

LOG in

特集 シミュレーション大研究 12



 パソコンが当たる!!
クリスマス^{プレゼント} ハードウェアプレゼント

- パソコン雑誌創刊シミュレーション(標準BASIC) ● あのアート・オブ・ウォー遂に登場
- ドイツ・アフリカ装甲軍団(PC-6001) ● 三国志・大戦略入門ガイド ● MSXベールッ君
- 連載RPGハイランダー ● パソコンサンデーX1賞作品M.M.M.S公開
- MSX版トルアーガの塔and夢大陸アドベンチャー ● ソフトウェア コンテスト

PCには、



PCシリーズパソコン

NECのPCシリーズ・プリンタは、PCシリーズ・パソコンの実力を100%引き出す純正プリンタ。



新発売

日本語シリアルプリンタ(カラー対応)

PC-PR201V

標準価格 **298,000円**

●8色カラー印字(オプションのカラーインクリボン使用時)●第1水準、第2水準漢字および非漢字を標準装備●普通紙・ハガキに直接印字可能●イタリック、ゴシック、クーリエなど、各字体の英数カナフォントを標準装備●オーバースキャン機能●ドラフト機能●シートフィーダ・ハガキガイド(オプション)●桁数:136桁●用紙幅:5~16インチ●印字スピード:パイカ320字/秒、漢字80字/秒の高速印字



新発売

日本語シリアルプリンタ(カラー対応)

PC-PR201H2

標準価格 **245,000円**

●8色カラー印字(オプションのカラーインクリボン使用時)●4倍角印字●第1水準、第2水準漢字および非漢字を標準装備●ハガキにも直接印字可能●イタリック、ゴシック、クーリエなど、各字体の英数カナフォントを提供(オプション)●印字イメージが確認できるドラフト機能●シートフィーダ・ハガキガイド(オプション)●桁数:136桁●用紙幅:5~16インチ●印字スピード:パイカ220字/秒、漢字60字/秒



新発売

日本語カラー熱転写プリンタ

PC-PR201TL

標準価格 **135,000円**

●24ピンサーマルヘッドの採用で静かな印字●8色カラー印字●第1水準、第2水準漢字および非漢字を標準装備●イタリック、ゴシック、クーリエ、各字体の英数カナフォントを内蔵●ハガキ・OHPシートにも直接印字可能●シートフィーダ・ハガキガイド(オプション)●桁数:136桁●用紙幅:5~16インチ●印字スピード:パイカ82字/秒、漢字55字/秒



新発売

日本語カラー熱転写プリンタ

PC-PR101TL

標準価格 **79,800円**

●24ピンサーマルヘッドの採用で静かな印字●8色カラー印字●第1水準、第2水準漢字および非漢字を標準装備●イタリック、ゴシック、クーリエ、各字体の英数カナフォントを内蔵●ハガキ・OHPシートにも直接印字可能●シートフィーダ・ハガキガイド(オプション)●桁数:80桁●用紙幅:5~10インチ●印字スピード:パイカ82字/秒、漢字55字/秒



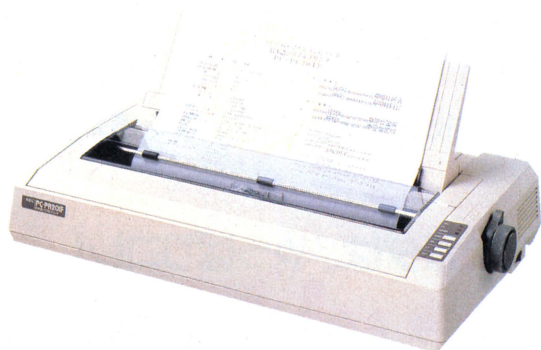
コンピュータ アンド コミュニケーション

〈お問い合わせは、最寄りのNECへ〉
 北海道支社(札幌) 011(251)5531 東北支社(仙台)022(261)5511 東京支社(東京) 03(456)3111
 中部支社(名古屋)052(262)3611 北陸支社(金沢)0762(23)1621 関西支社(大阪) 06(231)3111
 中国支社(広島) 082(247)4111 四国支社(高松)0878(22)4141 九州支社(福岡)092(713)5151

PC ですよ。

PCシリーズプリンタ

最新の機能と充実したラインナップで、ホビーからビジネスまで幅広い用途で活躍します。



日本語シリアルプリンタ PC-PR201F

標準価格 188,000円

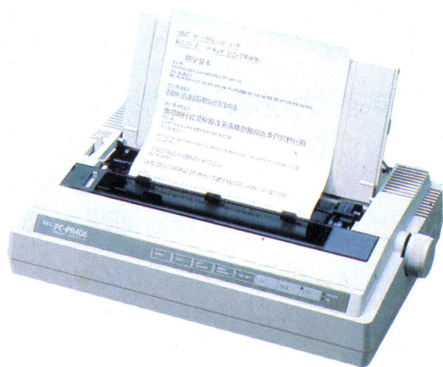
●24ピンヘッドによる美しい明朝体印字 ●4倍角印字 ●第1水準、第2水準漢字および非漢字を標準装備 ●オートローディング機能により用紙セットが簡単 ●印字イメージが確認できるドラフト機能 ●小型・軽量 ●シートフィーダ(オプション) ●桁数:136桁 ●用紙幅:5~16インチ ●印字スピード:パイカ120字/秒、漢字45字/秒



日本語シリアルプリンタ PC-PR101F

標準価格 158,000円

●24ピンヘッドによる美しい明朝体印字 ●4倍角印字 ●第1水準、第2水準漢字および非漢字を標準装備 ●オートローディング機能により用紙セットが簡単 ●印字イメージが確認できるドラフト機能 ●小型・軽量 ●シートフィーダ(オプション) ●桁数:80桁 ●用紙幅:5~10インチ ●印字スピード:パイカ120字/秒、漢字45字/秒



日本語カラー熱転写プリンタ PC-PR406

標準価格 99,800円

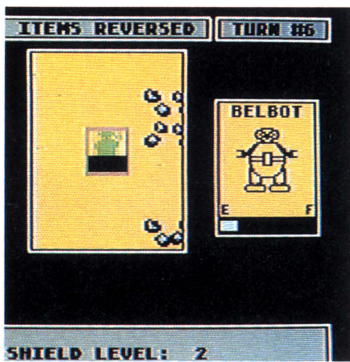
●24ピンサーマルヘッドによる静かな印字 ●美しい明朝体印字 ●8色カラー印字 ●普通紙はもちろん、OHPシートに直接印字可能 ●第2水準漢字ROMボード(オプション)が実装可能 ●スーパー/サブスクリプト、縦倍角、イタリックの印字が可能 ●カラーコピーボード(オプション) ●桁数:80桁 ●用紙幅:5~10インチ ●印字スピード:パイカ60字/秒、漢字40字/秒



日本語熱転写プリンタ PC-PR405

標準価格 69,800円

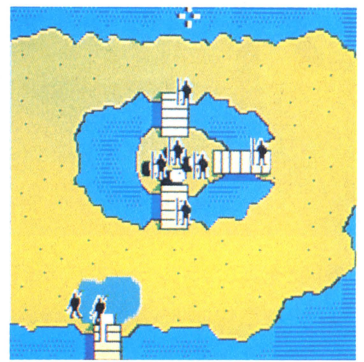
●24×24ドットの美しい明朝体の漢字が印字可能 ●ノンインパクト方式の採用で低騒音印字 ●前面パネルで便利なマニュアル操作 ●第1水準漢字ROMボード実装(第2水準はオプション) ●インクリボンの交換により4色の印字が可能 ●桁数:80桁 ●用紙幅:5~10インチ ●印字スピード:パイカ32字/秒、漢字21字/秒



40



188



188

4 誌上空前豪華絢爛支離滅裂っ！ てやんでえっ！ みんなくれてやる！

クリスマス ハードウェアプレゼントだ！

16 ソフトハウスからのプレゼント、できたてホヤホヤの新作ソフトの情報満載だ！
'86年末を飾る最新ゲームの緊急情報なのだ

188 **特集** パソコンゲームの究極のスガタは、やっぱりコレ！

シミュレーション大研究！

いつまでもアクションゲームで満足できないキミたちに、いまログインが提案するのがこのシミュレーションゲーム。コレばコルほど面白いのはパソコンゲームの本命だからなのである

三国志&大戦略の入門者向け徹底解析だぞ！！

これまでシミュレーションがにがてだったキミにお届けする、大親切入門講座なのだぞ

最新シミュレーションはこうあるべきなのだっ

シミュレーションの新しい波をてっていの的に探る。ログインならではの最新情報大公開

224 **MSX通信** 夢大陸アドベンチャーVSドルアーガの塔VS新作ソフトの数々

歌えっ！ 花のMSX通信シャンゼリゼ祭り開催中！！

SOFTLOG 8

SOFTLOG TOP30
BEST 5
SALES20
SPOTLIGHT
読者が選ぶTOP20
U.S.A. TOP20
NEW SOFT

SOFTWARE REVIEW 30

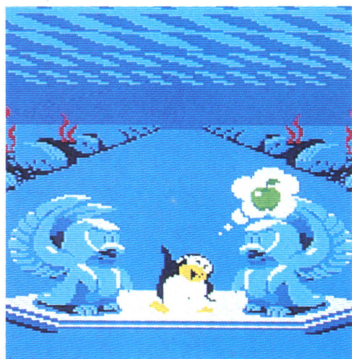
スター・シンフォニー(ビクター音楽産業)
キネティック・コネクション(ソニー)
うっでい・ぽこ(デービーソフト)
ザナドゥ・シナリオII(日本ファルコム)
カサブランカに愛を(シンキング・ラビット)
アイドロン(ポニー)

DATALOG 273

NEW PRODUCTS
BOOKS
DISC & VIDEO
MOVIE



222



224



236

40 私はこのゲームで徹夜した アメリカ最新ヘンテコゲーム
『**ROBOT RASCALS**』なのねっ

222 米国ソフト出版協会の総会にスタックが大挙して初参加
スタックご一行様訪米随行記!

236 ビデオゲーム通信 ゲームファンなら生ツバごっくん!
恒例アミューズメントマシンショーだ

240 ファミコン通信 23回続いた連載もついに今回でおひらき
『**バギーポッパー**』を全力小公開っ!

242 セガ マークIII通信 水野店長も泣く泣く本気の最終回
アレックスキッドのミラクルワールド

244 映画“ハイランダー/悪魔の戦士”のゲーム化、第2弾!
連載RPG『**HIGHLANDER**』だ!!

246 第3回パソコンサンデー大賞入賞作品から
X1 賞受賞作『**M.M.M.S**』誌上公開

248 超簡単なBASICコンパイラのサンプルゲームご紹介
『**MSXべーしっ君**』でゲームを作ろう

254 ゲームなんでも情報局だよっこいしょ
『**アルファ**』徹底解剖だよ〜ん!!

READERS' LOG

289

インフォメーション
パソコンおもしろ人間大集合
コンピュータパズル
プレゼントコーナー
ログイン秘密情報部
おたよりコーナー
Mimiちゃんのヨーロッパ日記
あふたーけあ

LOGIN SOFTWARE CONTEST

305

コズミック ファイター (X1 turbo)
ツージュウェルズ イン ザ ダンジョン
(PC-8801シリーズ、要漢字ROM)
ジャンケン クエスト (MSX32K)

250 パソコン通信
晴れた日には公園に行こう

260 ゆう坊の虹色ティップスイッチ
近頃のRPG

262 海外Garbage Collection
Apple II GS & HABITAT

264 安田均のアメリカゲーム事情
ローズ・オブ・コンケスト

266 オールザットウルトラ科学
南の島紀行

270 FAST FORWARD
バグ太郎 川又 千秋

318 ゲームメイキング相談室
RPGの世界を広げる

326 LISTLOG

パソコン雑誌創刊シミュレーション
(標準Basic)

ドイツ・アフリカ装甲軍団
(PC-6001シリーズ)

M.M.M.S
(X1シリーズ)

スライムシューター
(MSX2)

H-TERM
(PC-8801シリーズ)
(FM-7シリーズ)
(X1 turbo)

コズミック ファイター
(X1 turbo)

ツージュウェルズ イン ザ ダンジョン
(PC-8801シリーズ、要漢字ROM)

ジャンケン クエスト
(MSX32K)

COVER デザイン/本間智嗣
イラスト/横山 宏

LOGiN



クリスマス

ハード

シャープ賞(1名)



パソコンテレビX1G model 30

★キミのハイスコアやウルトラテクニックスをビデオにバッチリ録画できるマルチビジュアル端子を装備。ジョイカードもついてるから、アクションゲームファンにはもってこいのパソコンだ。コンパクトでタテヨコ両用タイプだから、インテリアに凝ってる人にもおすすめだ。5インチFDDを2基内蔵した高級品だぜ。(本体のみ)



日立賞(1名)



MSXパソコン MB-H50

★キーボード分離型で64KバイトRAM内蔵のMSX。イルミネーションが音声出力にあわせて輝くというキラビヤかな芸を持ちあわせたやつだ。カセット使用時にはセーブはレッド、ロードはグリーンとシグナルがメッセージを送ってくれる。ビデオ出力端子、プリンタ出力端子、2つのカートリッジスロットを装備。秒速15連射のジョイパッドもついてくるぜ。

NEC賞(1名)



PC-8801mkII MR

◆1Mバイト5インチFDDを2台内蔵、主記憶容量192Kバイト、JIS第1水準・第2水準の漢字ROMを標準実装した、ととてもおりこうなPC-88だ。とーぜん、512色中8色を選択できるグラフィック機能やHiFi6重和音のサウンド機能も装備。88が欲しい人、88のグレードアップをしたい人、どんどん応募するのだ。ただし、ディスプレイは自分で買ってちょ。

ウェアプレゼント

SONY賞(1名)

C



MSX2パソコン HB-F1

◆VRAM128Kバイト、アナログRGB端子などの各種出力インターフェイスを実装した、充実装備のMSX2パソコン。ゲームのスピードをレバーひとつで調整できるスピードコントローラーとポーズスイッチも搭載。もちろん内蔵ソフト『HITBITノート』もパワーアップしてるぞ。あっ、実はこれも本体のみのプレゼントなんで、すいません。

12月といえばクリスマス。クリスマスといえばプレゼント！ そうだっ、ログイン読者のためにハードウェアをプレゼントしちゃおう！ そう思った編集長が関係各所の迷惑もかえりみず集めまくったプレゼント。ハードウェアでないものまで集めてしまったのだ。さあ、応募方法をよく読んで、ドーンと応募するのだ！

富士通賞(1名)

D

FM77AV40

◆でたっ！ ビックピッカの新製品。まだニュープロにだって出てないぜ。なんと26万色のカラー表示！ メインメモリは、192Kバイト、JIS第2水準までの漢字ROM、辞書ROM、640Kバイトの3.5インチFDD2機、RS-232Cインターフェイスを標準装備のマルチクリエイティブパソコンだ。ただし、これも残念ながら本体だけのプレゼント。



松下電器賞(1名)

F



MSX2 FS-A1

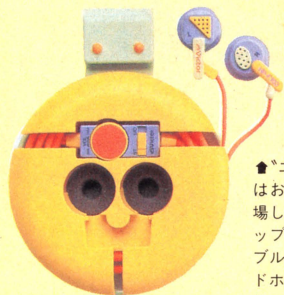
◆本格的な家庭内情報機器をめざして開発されたMSX2パソコン、その名も「パナソニックA1」。家庭生活に密着したソフト『デスクバック』を内蔵。世界時計、ストップウォッチ、タイマー、カレンダー、電卓、伝言板などの6つの機能を持ったソフトだ。VRAM128Kバイト、RGB出力端子などの装備もばっちりそろってるぞ。

まだまだあるぞ
応募方法は7ページを
ごらんください

G

ビクター賞(10名)

キュートカップル



◆「エスニック感覚」というアンアンなどではおなじみだけログインにはめったに登場しない言葉で表現される、キュートでポップなデザインを取り入れたファッションなインナータイプのステレオミニヘッドホン。ブラック、ベージュ、ブラウン、グリーン、ピンク、パープルの色を基調とした6種の中から、どれかひとつが当たるのだ。

H

カシオ賞



サンプルトーン(1名)

FMカードラジオ(2名)

◆ワンワンニャンニャンからドンドンガンガンジャラジャラリンリンまで、身のまわりのすべての音をサンプリングしてドレミで弾けるキーボード。ピアノやトランペットなどの5種類のPCM音、フルートなどの3種類の倍音合成音、ディスコ、ロックなどのリズムを内蔵。シンセ機能、メモリプレイ機能、自動伴奏機能も装備した、小さなボディににあわないほどのスグレモノなのだ。使う場所を選ばない3電源方式だから、いろんなところに持って行って、楽しい音をサンプリングしよう。もう1つのプレゼントは、これまた3.9ミリの薄型カードサイズながら、1〜3チャンネルのテレビ音声も聴ける高性能ラジオなのだ。

J

ニッポン放送賞(10名)

イマジニアマスク

◆これは何をかくそうお面である。その用途は、お化け大会・化装行列・かくし芸大会などがさしあたって考えられるが、部屋に飾っておくだけでもなかなかオシャレであろう。して、本来このお面は何であるかという、来夏の夏、東京と大阪で開催されるニッポン放送主催のイベント「夢工場'86」のイメージマスクなのであったのだ。



K

KORG賞



Tシャツ(5名)

バッグ+キーホルダー(10名)

ソーラーウォッチ+スコア(20名)

◆Tシャツはアメリカのヘインズ社製。胸にも「KORG SOUND-FEST '86」と入っている。サイズはMだ。ショルダーバッグはログバインを入れて歩くのにピッタリの大きさ。ファスナーであける部分とバックルであける部分に分かれていて使いやすい。キーホルダーもなかなかいい感じだね。ソーラーウォッチは日付けしか表示できないタイプだけど、小さく入ったKORGのロゴがシャレてるぞ。セットであげるスコアはかなり上質の紙だから、これぞ！ という名曲ができるまでとっておきたくらいだろう。



M

ナムコ賞(3名)

がんこ職人

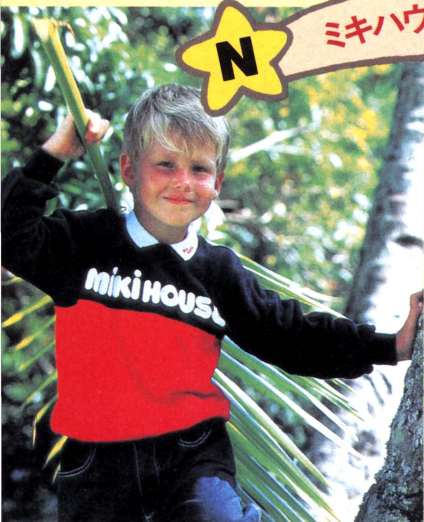
◆べらんめえ口調でどやされてみたい。そんな願いを日頃からいだいているアナタ。腰の墨壺を引っ張ってあげてください。『がんこな職人さん』が4つの言葉のうちから1つを選択してアナタをどやつけてくれます。なぜかジーンとくるそのひとことで、アナタは現代人が忘れかけている下町人情のぬくもりを思い出すことでしょう。

N

ミキハウス賞(5名)

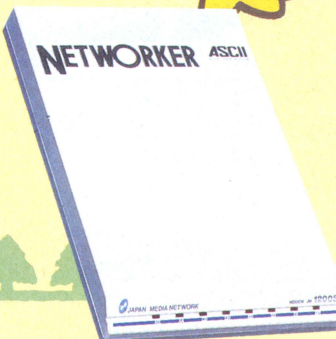
トレーナー

◆子供服の高級ブランド『ミキハウス』は、文化活動や出版活動にも力を入れている企業なのだそう。童話や絵本にとどまらず、パソコン雑誌も出したりしたらコワイな。このとてもキレイな色のトレーナー希望の人は、身長と体重も書いてご応募ください。ピッタリサイズを送るからね。



O

ネットワーカーマガジン賞(1名)



JM1200S

インテリジェントモデム

◆アスキーから9月に創刊されたネットワーカーマガジンからのプレゼント。日本メディアネットワーク社製のパソコン通信用全二重1200bpsモデムだ。ダイヤル式でもプッシュホン式でも使用可能だ。親切なマニュアルもついている。当たったら、パソコンとRS-232Cケーブルと通信ソフトを用意して、ネットワーカーの仲間入りだ。



出光賞(10名)

トレーナー

◆どーして? どーしてこれがハードウェアプレゼントなのだ? という気持ちはよくわかりますが、日頃あまりおつきあいのないガソリンの出光さんからトレーナーをいただけるなんて、めったにあることじゃございません。どうもありがとうございます。これからは編集長のプレリウドはいつも出光のガソリンで満たされることでしょう。



サンテレホン賞(8名)



GS-3000 GOLD STAR

◆数字がおぼえられないアメリカ人用に、数字の上にアルファベットがふつてある電話機だ(あまり関係ない話だが、私はこのあいだアメリカに行って、このアルファベットにQとZがぬけていることを発見した)。便利なりダイヤル機能のついたこの電話機はレッド、イエロー、グリーン、ホワイの4色。何色をあげられるかよくわからないが、欲しい色があったら一応書いてみてほしい。

残念賞

問題の答えはあっていたけれど抽選にはずれちゃった人の中から、もーいっぺん抽選して、50名様にプレゼント。

ログインステッカー ピンクとグリーンの 2枚1組



◆ピンクのステッカーの文字の部分は透明になってるから、地がすけて見えてもこもらないところに貼ってほしい。ついてにいうと、なるべく目立つところに貼ってログインの宣伝をするのが望ましい姿だ。

どちらもログインのアートディレクターのH氏が制作した自信作だ。でも、ほとんどはもっといろんな色をつくりたかったんだよ。



応募方法



ずらりとそろったこの豪華絢爛たる賞品たち。しかしこの賞品を手に入れるのに、ただ、指をくわえて待ってはいけません。まず、この問題を解いてほしい。なにっ! わかった? それじゃ話は簡単だ。官製はがきを1枚用意して、下記の要領で記入して、ログインクリスマスプレゼント係宛てに送れば、あとは、こたつに入ってみかんでもむいていけばいいのだ。おーっと、応募券を貼り忘れると抽選前にゴミ箱行きだぞ!

●問題

○の中に正しい数字を入れてください。

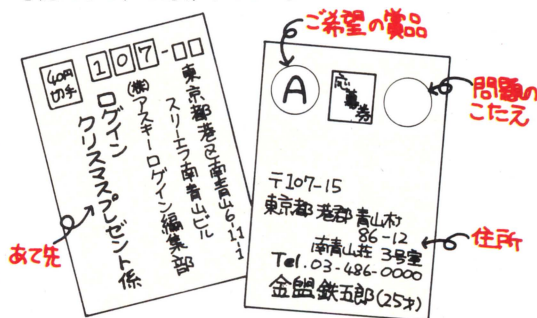
月刊ログイン'86年2月号は、
創刊○号記念号である。

●宛て先

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株アスキー ログイン編集部
ログインクリスマスプレゼント係

《記入例》

官製はがきの裏面に応募券を貼り、ご希望の賞品の記号、問題の答え、郵便番号、住所、電話番号、お名前、年齢を記入して、ご応募ください。



住所や名前は、読みやすい字で、ていねいに書いてください。せっかく当たったのに送れない……、なんてことにならないように、よろしくお願いします!

締め切りは12月8日(必着)

当選者はログイン3月号誌上で発表します。

SOFTLOG TOP

● 人気急上昇

● ランクアップ

ランク		ソフト名	機種
今月	先月		
1	1	グラディウス	MSX
● 2	3	覇邪の封印	PC-8801、PC-9801
● 3	4	ザナドゥ	PC-8001mkII SR、PC-8801、PC-8801mkII SR、PC-9801、FM-7、X1
4	2	アルファ	PC-8801、PC-9801、FM-7、X1turbo
● 5	—	大戦略(大戦略88)	PC-8801mkII SR、PC-9801
6	5	三國志	PC-8801、PC-9801、FM-16β、X1
● 7	9	地球戦士ライーザ	PC-8801、FM-7、FM-77、X1、MSX
● 8	11	魔城伝説	MSX
● 9	13	ツインビー	MSX
10	8	ウイングマン2	PC-8801、PC-9801、FM-7、X1
● 11	22	アルバトロス	PC-8801mkII SR、PC-9801、X1、MSX
12	7	ハイドライドII	PC-8801、FM-7、X1
● 13	—	ウイバーン	PC-8801mkII SR、X1
● 14	18	ブラスティー	PC-8801
● 15	20	TOKYO ナンパストリート	PC-8801、PC-9801、FM-7、X1、MSX
16	6	レリクス	PC-8801、PC-9801、X1、MSX
● 17	19	ファイナルゾーン	PC-8801mkII SR
18	17	北斗の拳	PC-8801、PC-9801、FM-77、X1
19	12	スーパーランボー	PC-8801、X1
● 20	23	魔法使いウィズ	MSX



30

10月8日現在



メーカー名	価格(メディア)	種類
コナミ	4,980円(C)	
工画堂スタジオ	8,800円(5D) 9,800円(3.5D、5D)	
日本ファルコム	6,800円(T)、 7,800円(3.5D、5D、8D)	
スクウェア	5,900円(3.5D、5D)	
システムソフト	7,800円(3.5D、5D)	
光栄	14,800円(3.5D、5D、8D)	
エニックス	4,800円(T)、 6,400円(3.5D、5D)	
コナミ	4,800円(C)	
コナミ	4,800円(C)	
エニックス	4,800円(T)、 6,800円(3.5D、5D)	
日本テレネット	5,800円(T)、6,800円(C、5D)、 8,800円(5D)	
T&Eソフト	4,800円(T)、 6,800円(3.5D、5D)	
アルシス ソフトウェア	6,800円(5D)	
スクウェア	7,900円(5D)	
エニックス	4,800円(T)、6,400円～ 7,400円(5D)	
ボーステック	5,800円(T)、 7,200円(3.5D、5D)	
日本テレネット	6,800円(5D)	
エニックス	4,800円(T)、 6,800円(3.5D、5D)	
バック・イン・ビデオ	5,800円(T)、6,800円(5D)	
ソニー	4,800円(C)	

上位4つは同じ顔ぶれで少し順位が変わっただけ。30位までを見わたしても少々の順位変動はあるものの、1作品を除いては、どちらかといえば静かな月だった。だが、その1作品、“大戦略(大戦略88)”はTOP30圏外からいきなり5位に上がっているのだ。そして、そのすぐ下、6位には“三國志”が。あいかわらずRPGは強いけど、少しずつシミュレーションゲームの芽が育っているという点に注目したい。今月の特集を熟読して、君もシミュレーションのファンにならなくちゃね!

●SOFTLOG中、メディアには次の略号を使っています。

カセットテープ	— T	8インチディスク	— 8 D
3インチディスク	— 3 D	クイックディスク	— Q D
3.5インチディスク	— 3.5 D	カートリッジ	— C
5インチディスク	— 5 D	(BEE CARDを含む)	
(2 DD、2 HDを含む)			

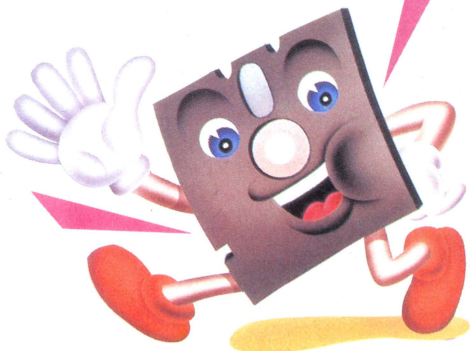
ランク 今月 先月	ソフト名	メーカー名
21	ロボレス2001	マイクロネット
22 20	一太郎	ジャストシステム
23 14	賢者の遺言	アスキー
24 26	聖女伝説	コスモス・コンピューター
25 15	テグザー※1	ゲーム・アーツ
26 10	冒険浪漫	システムソフト
27 30	プロフェッショナル麻雀	シャノール
28	夢幻の心臓	クリスタルソフト
29	リ・バース	SPS
30	ザナック	ポニー

●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際は販売店に確認してください。

●SOFTLOG TOP30の集計は、販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。なお、SOFTLOG TOP30の集計協力店リストは250ページに掲載されています。

※1 同名ソフトは、スクウェア(X1用)からも発売されています。

BEST 5



グラディウス



1

●アクション
MSX

コナミ

文句なし、無駄なし、甲斐性あり。やはりアクションゲームはやっぱりこのよ



やったぜ！先月に引き続き今月もまた「グラディウス」が1位に輝いた。これだけの実力を持つソフトが1位になるのは当たり前、お願いだからこの勢いを保ってちょうだいね、と思う今日このごろなのだ。

この「グラディウス」基本的には横スクロール型のシューティングゲームだけど、単なるシューティングに終始してないところがエライんだ。要因はたくさんあるけど、そのひとつにパワーアップアイテムがある。スピードアップ、ミサイル、ダブルオプション、レーザー、シールドといったアイテムを取ることで、ビッグパイパーを好きなようにパワーアップできるのだ。ステージによってアイテムの向き不向きがあるから、このステージにはこのアイテムが

いいな、と探りながらプレイできるところが並のアクションゲームとは違う。ゲーム少年少女の遊び心を、痛いほどくすぐってくれるのだ。

もうひとつ、おもしろいのが、アイテムの取り方にプレイヤーの個性というか、人がらがモロに反映されること。手がたくミサイルから取る人、耐えに耐えてシールドを取る人、とにかくレーザーを取る攻撃型の人、などなど……。それぞれ癖があって、そーゆー目で見てみるのめたのしい。とにかく一度始めたらやめられない、グラディウス症候群はまだまだ続くぞ!!

■大阪府 近藤功之
「グラディウス」はおもしろい。MSXしかないステージがたくさんあるし、音楽もいい。隠しコマンドもあるもんね。これはオススメソフトだ!

覇邪の封印



2

●ロールプレイング 工画堂スタジオ
PC-8801、PC-9801



先月、それこそ「アッ！」という間に3位に浮上してきた、本格派RPG「覇邪の封印」。その勢いからみて「今月は1位かも!？」と思ってたんだけど、さすがに「大」コナミの「グラディウス」のパワーの前にはタジタジ。悔し涙にむせんで1ランクアップの2位、でありました。

さて、このソフト、近頃では数少ない、そう「夢幻の心臓II」以来の本格派、正統派RPGなんだ。「夢幻〜」も、かなりストーリー性の高い、そして会話の多いゲームだったけど、コイツはそれにも増して、人々との会話がゲームの進行を左右する比重が高い。さらに「知名度」というパラメータの値によって得られる情報やアイテムが異なるのだ。「良い行ない」をして人と話す。実に理路整然としたRPGだってわけなんだよね。

※画面写真はPC-8801版

■東京都 倉田知幸
「覇邪の封印」を解いたぜー！ナゾが多くて、とてもおもしろい。これから出るマシンのユーザーに、ずえったいおすすめしちゃうぜ!

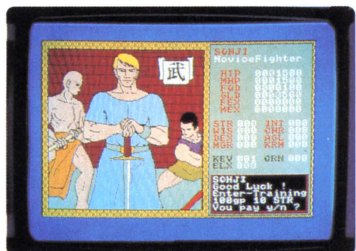
みんなで「いい人」目指して遊んでほしいゲームです

ザナドゥ



3

●ロールプレイング 日本ファルコム
PC-8001mkIISR、PC-8801、PC-8801mkIISR、PC-9801、FM-7、X1



執念の3位復帰！
ありゃまあ！先月やあつと4位まで落ちて、原稿を書く方もホツとしていたのに、またもや「ザナドゥ」が3位に復帰しているじゃないの!? 発売開始は昨年11月初旬、すでに1年以上も経過したソフトが、なぜベスト5の、それも3位なんかに入ってるんだよ〜！

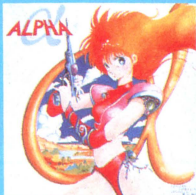
と、ひとしきり、ミエミエの疑問文を書きまして。まっ、みんなその理由はわかるよね。そう、これはやっぱり「ザナドゥ・シナリオII」が発売されたことによるものだ。

雑誌の記事や広告を見ていると、「II」はおもしろそう。だけど、これは「I」がないとできない。んじゃ、「I」も買おう。これですよ、これ。いまだに「I」がこの人気なのだから、来月あたりは、ベスト5に「I・II」フィニッシュ、決めそうだぜ！

※画面写真はPC-8801版

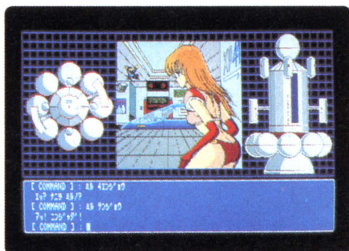
■河井 仁 高知県
「シナリオII」を発売日に買ったけど……、メチャ難しい！僕に解けるのか!? なんだって、「ザナドゥ」はレベル7で行き詰まっちゃったもんな……。

アルファ



4

●アドベンチャー スクウェア
PC-8801、PC-9801、Xlt、FM-7、FM-77



あと一歩。負けるなクリス、もう二度一位を目指せ！
前回2位だった「アルファ」。残念ながら1位の座は獲得できなかった。「ブラスティー」、「ウィル」という前例もあることだし、「今度こそ！」と思っていたんだけど……。

このゲームの人気の秘密は、やはり主人公クリスのかわいらしさとアニメ処理のうまさ。これには異論はないだろう。

だが、1位となるには、これだけでは力不足だったわけだ。ストーリーはよくできているんだけど、中級、上級レベルのアドベンチャーファンには、謎解きは、ちょっと易しすぎた。グラフィックはキレイなんだけど、同じ場面の流用が多く、マッピングしづらい、などなど。

ちょっとカライことを書きすぎたかな、とは思うけど、次の作品への期待をこめて、今回は言わせていただきました。

※画面写真はPC-8801版

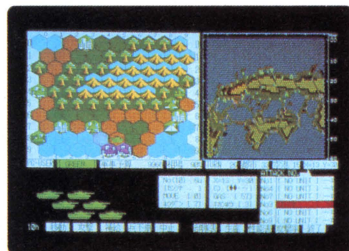
■時田茂美 京都府
「アルファ」を解くのに3日徹夜しました。最後のキーワードがなかなか見つからなくて。解けた時は大感激。映画のようなラストシーンでした。

大戦略



5

●シミュレーション システムソフト
PC-8801mkIISR、PC-9801



来年は、絶対にシミュレーションが流行りますよ!!
さて、今月のベスト5のラストを飾るのは、「大戦略(大戦略88)」”。現在、ウォーシミュレーションというジャンルが盛り上がってきているのは知っているね。そこへPC-9801版で評価の高かったこのソフトの移植版、それもユーザー数の多いPC-8801版の登場なのだ。TOP30圏外から、いきなり5位！というのうなずけるね。

このゲームはウォーシミュレーションだけど、史実に基づいたものではない。登場する兵器はF-16、ハリアー、レオパルドIIなど、現代戦を想定したものだが、戦場となるマップは、まったく仮空のもの。だから、ミリタリーマニアでなくても、歴史(戦史)を知らなくても「戦略」を楽しむことができるのだ。キミも今から「大戦略」してない、とブームに乗り遅れちゃうぞ！

※画面写真はPC-9801版

■小林 進 佐賀県
友達のPC-9801版を見て欲しいと思った。PC-8801版が出てすぐ買った。遊んだ。負けた。ねえ、「大戦略88」って、PC-9801版より強いよ！

デービーソフト札幌

ランク	ソフト名	メーカー名
1	グラディウス	コナミ
2	★スーパー春望	デービーソフト
3	地球戦士ライーザ	エニックス
4	魔城伝説	コナミ
5	★冒険浪漫	システムソフト
6	TOKYO ナンパストリート	エニックス
7	ファイナルゾーン	日本テレネット
8	★覇邪の封印	工画堂スタジオ
9	ロストパワー	ウインキーソフト
10	ハイドライドII	T & Eソフト
11	アスピック	クリスタルソフト
12	ウイングマンII	エニックス
13	ザナドゥ	日本ファルコム
14	エリカ	ジャスト
15	ブラスティー	スクウェア
16	レリクス	ボーステック
17	天使達の午後	ジャスト
18	ツインビー	コナミ
19	ウイバーン	アルシス ソフトウェア
20	ザ・タワー オブ ドルアーガ	ナムコ

★印は山本さんの注目ソフト

(9月分売り上げ)



■「見るだけでいいですから、気軽にお立ち寄りください」と山本さん(右)と、大平さん。

北海道庁や道警といった落ち着いた建物の並ぶ町並みの一角に、デービーソフト札幌はある。ショップはビルの4階にあるため、ちょっと人目にはつきにくい。そのかわり、一步店内に足を踏み入ると、他の店にはない落ち着いた感じが迎えてくれるのだ。

「単にショップをやっているというよりも、ショールーム的なソフトを見れる場、という感じでやっています。ゆくゆくは北海道におけるソフトの発進基地にしたいですね」とのこと。

今後はビジネス主体でやっていくそうで、ログインとしては寂しいかぎり。でもゲームばかりやってるキミにも、ワープロのお世話になる日がくるかもしれない。その時にはぜひ、ねっ！

問い合わせ先

〒060 北海道札幌市中央区北1条西7丁目
住友海上札幌ビル ☎011-222-4645

●営業時間 10:00~18:00(日、祭、第2土曜休)

日本の注目ソフトを紹介する

SPOTLIGHT

13位

アクション+AVG+RPG+?....
無限の力を秘めたゲームなんだい!!

ウイバーン

●アクション アルシス ソフトウェア
PC-8801mkII SR、X1

出来たてほやほやのソフトハウス、アルシス ソフトウェアの処女作「ウイバーン」が、早くも13位にランクイン、とても気になる存在になりつつある。というわけで、今回はこの「ウイバーン」に注目してみよう。

「ウイバーン」は基本的にはアクションゲーム。でも、アドベンチャーやRPGの要素も取り入れられており、いろんなソフトのおもしろ味を一堂に集めた

ような、最近の流行りに合ったスタイルを持っている。

「ウイバーン」がとくに優れている点は、グラフィック処理の鋭さ。3段変形メカやフルカラー8方向スクロール、デカキャラ(現時点ではおそらく最大級)、カラー3D迷路など、凝りに凝ってるくせに、そんなことをみじんも感じさせない処理速度には、素直に感動してしまう! いきなり13位に入ってきたのもうなずけるんだよね。

グラフィックにはうるさいパソコンゲーマーにも、すんなりと受け入れられる、そんな魅力を持つゲームなのだ。



■建物の中に入るとカラー3D迷路に。



■デカキャラ出現! 大きいんだから。

ランク	今月 先月 ソフト名(メーカー名)	得票数	
		現在まで	先月まで
1	1 ザナドゥ(日本ファルコム)	5222	4802
2	2 ハイドライドII (T&Eソフト)	2360	2137
3	3 ウィザードリィ (アスキー)	1534	1413
4	4 レリクス (ボーステック)	1018	885
● 5	6 三國志(光栄)	923	702
6	5 ブラックオニキス (BPS)	787	727
7	7 ブラスティー (スクウェア)	659	564
● 8	10 夢幻の心臓 II (クリスタルソフト)	574	490
9	8 テグザー (ゲーム・アーツ)	559	527
10	9 ハイドライド (T&Eソフト)	526	516
● 11	14 ウイングマン2 (エニックス)	404	314
● 12	18 ファイナルゾーン (日本テレネット)	375	263
13	11 信長の野望 (光栄)	374	353
13	12 オホーツクに消ゆ (アスキー)	374	352
15	13 ザ・キャッスル (アスキー)	369	322
16	15 魔城伝説 (コナミ)	358	308
17	16 ザ・スクリーマー (マジカルズ)	314	294
18	17 軽井沢誘拐案内 (エニックス)	300	290
● 19	30 グラディウス (コナミ)	292	130
20	19 メルヘンヴェール I (システムサコム)	265	229

●総得票数 24,198票

★9月24日現在

エ〜ッ、毎度お馴染みの顔が並んでおります、「読者が選ぶTOP20」です。今年も残り少なくなりましてエ、まっ、なんとなく最終的にトップを取るのはどのソフトかも見えてきました。しかし、ここへ来て、トップとはいかないながらもベスト5に入りそうなソフトが現われたんですね。そう、「三國志」。

7月号で13位に初登場した後、8月号、9月号で8位、10月号、11月号で6位、そして今月5位と着実に票を伸ばしてきている。ソフトログTOP30でも6位に入ってきているし、この分なら、最終的には4位、うまくいけば3位に食い込むことができるかもしれない。チャートの動きが固くなった昨今、こーゆーソフトがあると嬉しいですね。

月間投票 BEST 10

順位	ソフト名	得票数
1	ザナドゥ	420
2	ハイドライドII	223
3	三國志	221
4	グラディウス	162
5	覇邪の封印	158
6	レリクス	133
7	ウィザードリィ	121
8	ファイナルゾーン	112
9	ブラスティー	95
10	ウイングマン2	90

●月間投票数 2,955票

ゲームソフト
なんでもご意見板

●「賢者の遺言」をついに解いた！ オープニングからしてただものではないと思ったが、内容もただものではなかった。エンディングも凝っていて楽しめた。

埼玉県 山口 努 19歳

●シンキングラビットの「カサブランカに愛を」はおもしろい。絵は白黒でとてもキレイだし、こじつけの設定がない。でも、いまだに12人いる登場人物のうち、5人の人と1人の××にしか会えません。どうすればいいのでしょうか？

岐阜県 岩井正太郎 12歳

●「三國志」をやって、いきなり感動!! まだシナリオ1が終わりませんが、なかなかおもしろい。僕は「三國志」のおかげで、ゲームの奥深さを知ってしまったようです。

広島県 奈良原秀樹 15歳

●X1「レリクス」を解いた。そーだな、だいたい5日くらいで解いたな。女の子助けられなくて苦労したな〜。でも、エンディング、意外なストーリーにビックリしたな。ところでまだ、プレイ中の人にヒントです。「IDOL OF BEAST」というアイテムを利用してください。うまく使えば強力な武器になるゾー!

長野県 新津 宝 15歳

●やっとな「信長の野望」を買ったが、こんなにおもしろいとは思わなかった。がんばって17カ国制覇をめざすぞ。

三重県 吉村康司 15歳

●ここ6ヵ月間、「ウィザードリィ」に熱中しすぎて、レベルは25以上が何人かいて、アイテムもムラマサブレッドを2本、ACも9ぐらいで敵がいない。「ウィザードリィ」のキーホルダーも当たった。とてもうれしかった。早く「II」が出てほしい。

東京都 磯部浩司 15歳

●今「ウイングマン2」をやっています。すんなりリメルの王宮の前まで来ましたが、囚人の助け方がわからず困っています。ゲームなんでも情報局だよ、どっこいしょのDr.アライ先生、先生だけが頼りです。お願いします。僕を助けてちょーだい!

徳島県 酒井裕之 13歳

ゲームソフトに関する意見や攻略法、隠れキャラ情報などをはがき(アンケートはがきでも可)に書いて、「ゲームソフトなんでもご意見板」係まで送ってください。採用された方には、記念品を差し上げます。

U.S.A. TOP 20

ランク	ソフト名	機種	メーカー名	価格	種類
1	スターフライト	IBM-PC	Electronic Arts	\$49.95	アクション
2	バース・テール	AP、C64	Electronic Arts	\$44.95	アクション
3	ウルティマIV	AP、C64、AT	Origin Systems	\$59.95	アドベンチャー
4	ミュージック・スタジオ	AP、C64、ST、AM、IBM	Activision	\$59.95	アドベンチャー
5	STスター・レイダース	ATARI 520ST	Atari	\$29.95	アクション
6	チェスマスター2000	AP、AT、C64	Electronic Arts	\$39.95	シミュレーション
7	タイム・バンディッツ	ATARI 520ST	Michtron	\$39.95	シミュレーション
8	レザー・ゴッデス・オブ・フォボス	AP、ST、AT、C64、IBM	Infocom	\$39.95	アドベンチャー
9	スーパー・バルダーダッシュ	AP、AT	Electronic Arts	\$24.95	アクション
10	プリントマスター	ST、IBM	Broderbund	\$39.95 \$59.95	シミュレーション
11	マーブル・マッドネス	AM、C64	Electronic Arts	\$39.95 \$34.00	シミュレーション
12	メビウス	Apple II	Origin Systems	\$59.95	アドベンチャー
13	サーティフィケート・メーカー	AP、IBM	Springboard	\$49.95	シミュレーション
14	サイレント・サービス	AP、C64、AT	Microprose	\$34.95	シミュレーション
15	エリート	AP、C64	Firebird	\$29.95	シミュレーション
16	プリントショップ	AP、AT、C64	Broderbund	\$44.95	シミュレーション
17	ブラック・コルドロン	ST、IBM	Sierra On-line	\$39.95	シミュレーション
18	オート・デュエル	Apple II	Origin Systems	\$49.95	シミュレーション
19	ブレーカーズ	AP、C64、IBM	Broderbund	\$44.95	シミュレーション
20	ミーン18	ST、IBM	Accolade	\$39.95	シミュレーション

サンフランシスコ、Access to Softwareの9月のセールスランキング



アメリカでは、パソコンゲームがイマイチ元気ない。そのおかげで、パソコンショップも、実用ソフトしか置いてない店がほとんど。そんなアメリカにも、ゲームソフト専門店があった。毎月、U.S.A. TOP20にチャートを送ってくれる、サンフランシスコの Access to Softwareだ。

場所は、ダウンタウンから車で約20分の町はずれ。でも、マニアたちはお目当てのゲームほしさに、車や自転車

でこのお店にやって来る。店長さんがニコニコやさしいこのお店に、みんなも機会があったら、是非どうぞ。



スター・レイダース



5

●アクション
Atari
ATARI 520ST



最先端グラフィックで、8年前のシューティングゲーム!?

昔むかし、ATARI800が発売された頃、「スター・レイダース」はオマケソフトの花形だった。宇宙に漂うゴミが突然変異を起こして残忍な殺人ロボット軍団「ザイクロイド」となり、銀河系のあらゆる生命を殺そうと襲いかかってきた。彼らをくい止めることができるのは、「スター・レイダース」しかない。さあ、レーダーで敵を探し、追いつめ、片っぱしから撃ち落とせ! と、早い話がただのシューティングゲームなのだが、その「ただのシューティングゲーム」のグラフィックを馬鹿馬鹿しいほどにグレードアップしたのが、これ。

敵ミサイルや隕石は、ホログラムを思わせる立体感で、宇宙空間から迫ってくる。目の前の計器類は細密で、ホワンホワンと明滅するランプや金属の質感たっぷりのインジケータなど、飾りかと思ったらどれも機能しているではないか!

でも、シナリオのほうまでは手がまわらなかったとみえて、やってる内容は昔そのまま。なんと馬鹿馬鹿しいの!

タイムバンディッツ



7

●アクション
Michttron
ATARI 520ST



「タイムバンディッツ」と聞いて映画「バンデットQ」の原題と同じだと思い出した人も少なくないだろうが、残念ながらこのゲームは映画とはあまり関係はないようだ。

ゲーム内容は、ファンタジー、ウエスタン、未来、宇宙など、20種類以上もの時代や世界を行き来して、モンスターを倒しながら宝物を集めるという、比較的シンプルなもの。しかし、これを2人同時プレイモードで遊ぶと、不思議と熱くさせられるのだ。

「ドルアーガの塔」を2人同時プレイしたらどーなるかを想像してもらえば、だいたいどんなものかわかると思う。それぞれの面にある宝物や脱出用のカギを競争で取り合い、ときには相手が取ったものを力づくで奪ったりと、コンピュータ相手では得られないスリルを味わうことができる。

面数は場面とレベルの組み合わせで300以上。プレイするたびに新しい面が現われるといったふうで、お得な感じもある。

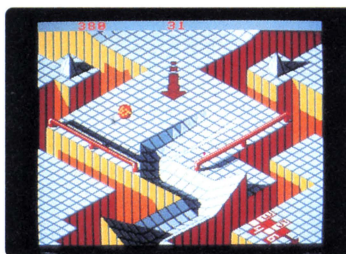
マルチ画面、2人プレイのアクションアドベンチャーだ

マーブル・マッドネス



11

●アクション
Electronic Arts
AMIGA, Commodore64



興奮と不安の3Dビー玉坂道転がりアクション!!

3Dゲームとゆーのは、たとえ疑似3Dであってもカッコイイ。胸ワクワクと興奮するものがあるのだ。この「マーブル・マッドネス」も、そーゆー意味で実に気持ちのよいゲームである。

ジョイスティックやトラックボールを操作して、曲がりくねった細い道を通り抜け、ゴールまで一心不乱。操作を誤るとビー玉は谷底へ転落! 途中いたるところにある障害物にも、気をつけなくちゃならない。

1ステージはそんなに広くないし、左右は2画面分しかないのだが、そんなことはちっとも不満じゃない。十分に楽しませてくれる。これはゲームアイデアの良さだ。そして、16ビットパソコンのAMIGAの能力が、そのアイデアを十分にゲームに反映させているようだ。

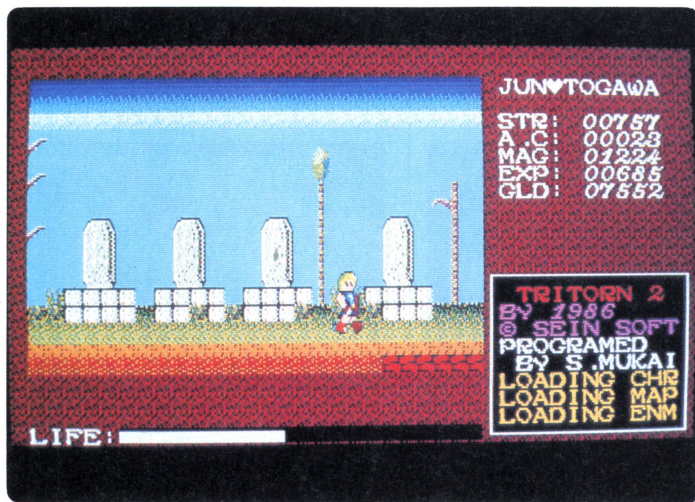
やー、やっぱAMIGAってすごいなあ、と思っていたら、なんとこのゲームがコモドール64に移植されたという。エッ、ウッソー!? 8ビットマシンも、満更すてたもんじゃないぞ、と。

※画面写真はAMIGA版



(仮題)

トリトーンII だっ!



蟻んこの巢をのぞくような楽しみのある断面図RPG“トリトーン”、その続編である“トリトーンII” (仮題) がつくられていた。“未来”、“ディープ・フォレスト” と話題作をたてつけに発表し、のりにのってるザイン・ソフトが、そののりにまかせて、寝る間も惜しんでガンガン製作していたのだ。グラフィックは綺麗だし、シナリオも凝っているし、これは期待できるぜ。

へへへのへ、だ。うれしーっ、だ。歓喜の涙がジャージャージャーだい! あ、断面図RPGの名作“トリトーン”の続編が極秘のうちに作られていちゃったのさ。コソコソ作りやがって、このオ。ヤキモキしちゃったぜ。

それじゃあ、さっそく、この“トリトーンII” (仮題) がどんなゲームであるのか、ログインにわかっているすべてのことをお伝えしちゃう。

まずこのゲームは、ちょりと意外なことに、正統派RPGの要素が強いの

だ。経験をつんでアイテムあつめて謎を解く、しっかりしたシナリオの中で英雄になる、そんな楽しみがビビッとつまっているアレだな。

例えば、パラメータ。アクションがメインのRPGだと、ついオロソカにされ

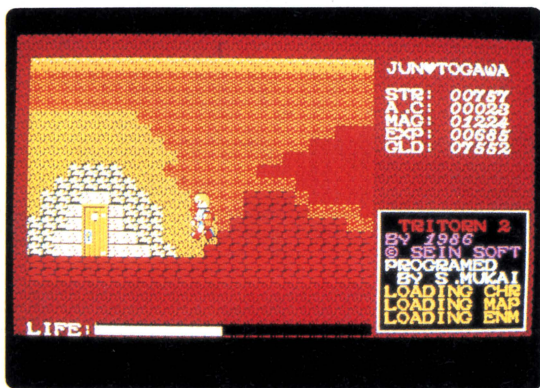


開発者

◆グラフィックを担当した今井さん(左)とプログラミングを担当した向井さん(右)だ。2人ともムチャクチャ若いのに、ウルトラなテクニックをもっていてタノモシイぜ。



正統派の



がちのこの要素が、ドドーンと15種類だ。ストレンクス、マジックパワー、エクスペリエンス、ゴールドポイント、などのRPG基本パラメータはもちろんのこと、運や機敏さを左右する本格RPGのパラメータ、それに加えて毒に対する抵抗力や魔法に対する抵抗力なんていう、ちょっとお目にかかれないうパラメータまであるのだ。

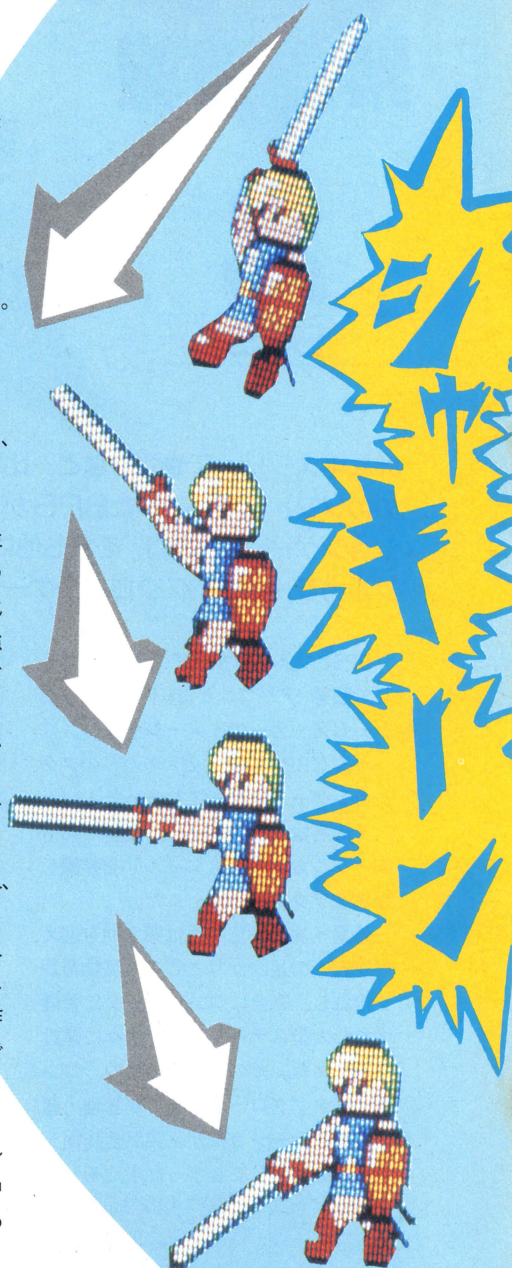
ということは、このたくさんのパラメータのバランスによって、同じレベルでもまったく性格の違う人物が造りだせるわけで、よーするにプレイヤーは、他の誰とも違う、自分だけの冒険をタンノーできちゃうのである。いいじゃん、いいじゃん、楽しそうじゃん。「しかーし、わたくしは「トリトン」のシャキーンと剣をふりおろすところが好きなのだーっ!!」

とわがままをおっしゃる方もいらっしゃるだろう。そーゆー方は右の連続写真を見てください。!! どーです。あのシャキーンの伝統は、このゲームに

もしっかりと受け継がれ、パワーアップして帰ってきたのである。ゴージャスでデラックスなシャキーンになって帰ってきたのである。デカくて怖くて臭くて悪いモンスター達を、スパーッと一刀両断にできる快感といったら、前作の5万倍はあるといっってよいな。

つまり、強力に正統派RPGの要素が注入されたからといって、アクションの要素が弱くなったわけではなく、強化されたアクションの楽しさにさらに強化された正統派RPGの喜びが入りこんだというわけだ。アクション、正統派、どちらのRPGのファンにも十分納得がいけるゲームだといえるぜ。

さて、ここまで読んで「要素が多すぎて、ちょっと自分にはムツカシすぎるんじゃないかな」と疑ってしまった人、あなたはお馬鹿さんです。だってそうでしょ、ザイン・ソフトには関西商人の血が流れているんだから、そんなムツカシクって売れないソフトなんか作るはずないじゃありませんか。魔法でさえマイコンで操作できちゃったりして、操作は簡単ラクチン、PC-8801シリーズ初のフルカラー8方向スクロールの美しさで、気がつくとゲームに夢中ってわけなのさ。わかりましたか。わかったら一緒に期待していきましょう。



RPGなんだもーん!!



◆今まではグラフィックにちょい弱いところがあったザイン・ソフトだったけど、今井さんの加入でダイジョーブになりました。ほら、見てくさいよ、この美しさ。

LYRANE

ライレーン

オニクスシリーズや囲碁など、比較のおとなしめのソフトを作っていたBPSが、なんとアクションゲームに挑戦！ それも他に類を見ない、フルカラー48方向スクロールゲームだって!?

BPSといえば、やはり「ブラ・オニ」。そして囲碁、アーコンと、ストラテジックゲームメーカーのイメージが強い。

そんなBPSが、なんとバリバリのアクションゲームを作ってしまった!

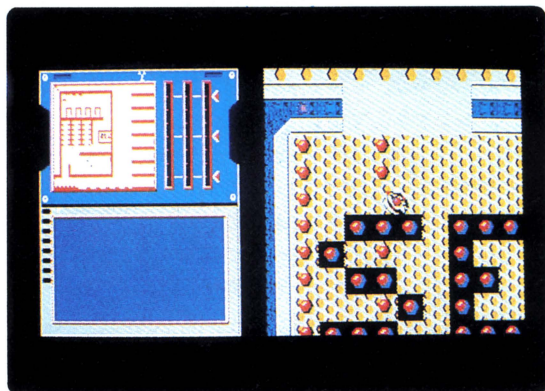
その名は「ライレーン」。究極の「48方向・フルカラースクロール」を装備した高速アクションゲームだ。

惑星イオの宇宙時代は第3期を迎え、外宇宙への足がかりとして、反物質炉を搭載し、完全にコンピュータに管理された大型ステーションが次々に建設されていた。そのなかのひとつ、コンピュータ「グローディア」が管理・運営するステーションが、突然全防衛システムを発動してしまった! そして、

内部にいた人間、付近を航行中の宇宙船、他のステーションに向かって攻撃を始めたのだ。

軍部は事態を重く見、グローディアの破壊を提案した。が、内部の反物質炉が爆発したら、イオも無事ではない。残る手段は、ただひとつ。ステーション内部に侵入し、グローディアに補正プログラムを入力する方法だけだ。そして、この重要任務を遂行できるのは、特殊コマンド部隊「マッドスティルス」の隊員であるキミだけだ! ゲームの舞台となる大型ステーションは、5層からなる積層構造。各層のある場所に、他の階への転送装置が配置されており、それを探し、使って最深部にあるグローディアにたどり着く、というゲーム展開だ。まっ、地下5階まで用意されたダンジョンだと考えてくれれば、わかりやすいだろう。

ステーションの内部には、各種防衛マシン、ロボットが待ち構えているし、



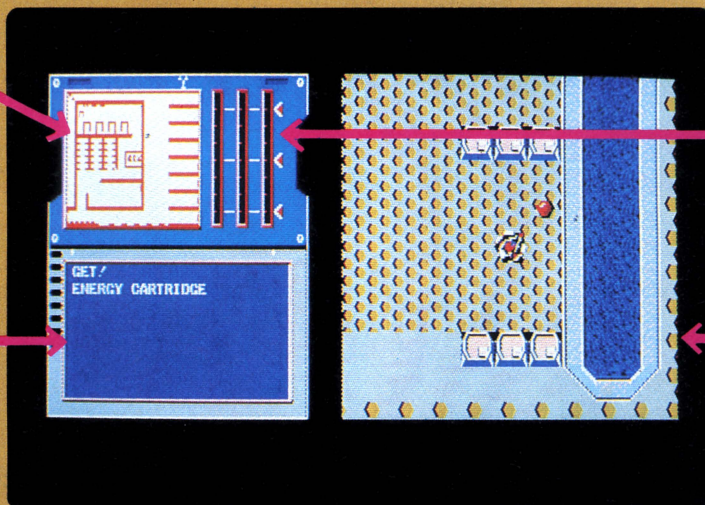
▲「ライレーン」の開発中の画面。色やキャラは、まだ変わる予定だ。

全体マップ

各フロアの全体マップ。あるアイテムを拾うことによって見られる。

メッセージ・スクリーン

各種のヒントやダメージ報告などが、このウィンドーに表示される。

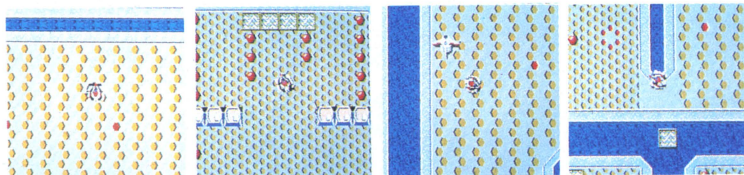


エネルギー・ゲージ

マシンの燃料、シールドエネルギー、ビーム砲エネルギーの残量が、それぞれバーグラフによってこのウィンドーに表示される。

スクロールマップ

自分のマシンの周辺マップ。「48方向」にスクロールするのだ。



▲ちょっと地味だけど、
 ▲弾を撃って、壁を壊
 フルカラーなんです。すこともできるのだ。
 ▲開発中の敵キャラを
 置いたところ、の巻。
 ▲まっ、こーゆー色の
 場所もある、と。

こちらのエネルギーもそう長くは続かない。そこで、各フロアに隠されているパワーアップアイテムやエネルギーパックを取る必要が出てくるわけだ。ただ、のんびんダラリと動き回っていても、目的は達成できないぞ！

さて、それではいよいよキモの部分、スクロールの話へ移ろう。

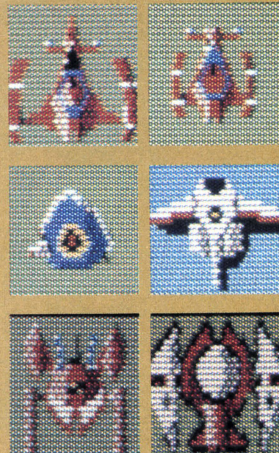
冒頭に書いたように、「ライレーン」は48方向にスクロールする。1方向の角度は、8方向モノの「テグザー」が

45度だったのに対して、わずか7.5度！
 テグザーの2方向の角度間に6つの方向が、時計の1時間の角度間なら4つの方向に分けられる角度なのだ。

そしてグラフィックはもちろんフルカラーで、スクロールスピードもテグザー以上！ 現在最高、最速のアクションゲームに仕上がっている！

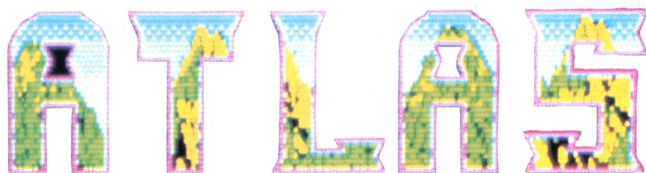
アクションゲーマーを自認するキミ。「ライレーン」をプレイせずには、もうアクションゲームを語れないぞ！

48×24ドットの、敵キャラたち!!



▲敵キャラの大きさは48×24ドット。自分のマシン(32×16)の1.5倍の大きさで、もちろんフルカラーで描かれている。

ストラテジック陣取り(?)ゲーム



「アトラス」は戦略的陣取り(?)ゲーム、としか表現しようがない(か、これはとてもよいネーミングだと、ログインは思うのだ)。BPSらしい、グラフィックのきれいな思考型ゲームだ。

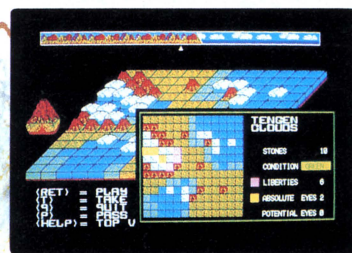
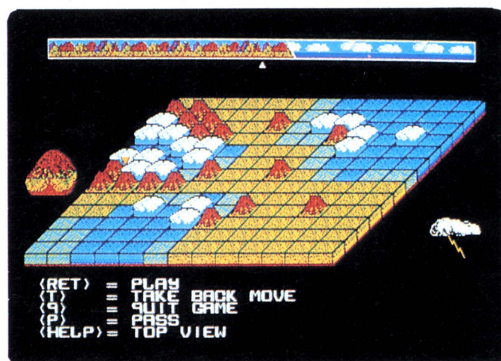
ゲームのルールは、大ざっぱに言えば、山(陸地)サイドと海サイドに分かれ、順番にひとつのマス目に自分のシンボルを置いていく。そして、細かいルールに従って、取ったの取られたの言い合いながら(?)、最終的に多く

のマス目を占領したサイドが勝ち、となる。

次に、ちょっとだけ詳しいルールの説明。

基本的に自分のサイドのシンボルはどこに置いても良い。しかし、それでは、当然先手が得をしちゃうわけだ。そこで、シンボルの置き方(占領の仕方)によって、相手のシンボルを置けないようにしたり、取っちゃったりするルールが必要とされる。そのルールというのは、

- ①自分のまわり三方を相手(または盤のフチ)に囲まれている場合、残りの一方のマス目には置けない。
- ②四方を相手(または盤のフチ)に囲まれたシンボルは、盤上から取り除かれる。また、四方を相手に囲まれた場所には、シンボルを置けない。これが「アトラス」のだいたいのルール。一見単純そうに見えて、その実奥が深い。思考型ゲームのツボを、う



▲思考型ゲームとは思えないほど美しい「アトラス」のゲーム画面(上)。写真下は、ヘルプ機能で盤を上から見た図を表示したところ。

まく押さえた秀逸なルールだ。

また、コンピュータのレベルが数段階選べ、ゲーム中でもヘルプキーを押すとどこに置くべきか、をアドバイスしてくれる。新しいタイプの思考型ゲームなだけに、初心者に対する配慮もなされているわけだ。

「ライレーン」で指を鍛え、「アトラス」で頭を鍛える。ウーン、憎いぜBPS!



▲ゲーム開始時は、ちょっと寂しい感じ

緊急情報 撮影快調、封切間近、乞うご期待!

3 ガルフォース

スキャットラスト



ADVENTURE

◆アドベンチャーゲームのラフレイアウト案。下半分にメッセージを、右中央にメニューを表示。



“アドベンチャー・ガルフォース”は、ガルフォースのストーリー全体をゲーム化している。ガルフォースはアニメや小説で楽しめるけど、ゲーム版ガルフォースはどちらかといえば小説寄りの内容だ。もちろん小説そのままではなく、いろんな仕掛けを用意して今までにないゲームとなりそうだ。

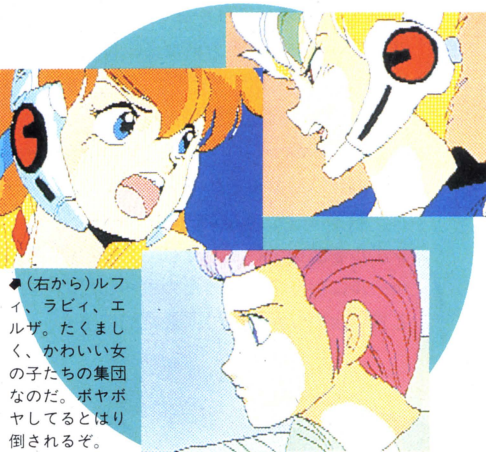
惑星カオスを死守せよ——上層部から命を受けたエルザ、ラビィ、パティ、ルフィー、ポニー、キャティ、ラミーの7人は出動する。カオスはソルノイド族とバラノイド族という2種族の争いの場と化していたのだ。が、上層部の真のねらいは別なところにあった。7人を実験台に、新種族を誕生させよ

うとしていたのだ……。

ゲームは数シーンで構成されている。シーンごとに主人公は違うけど、ラミー・カラビィがメインキャラクターになる予定だ。メインキャラが死んでしまうと、他の6人が生き残っていてもゲームオーバーになってしまう。原作では最後に生き残るのはラミー。でもゲームでは、原作とは違う展開になりそう。もっとハッピーな結末になってほしいね。

ストーリーはほとんど原作に沿っている。けど、そんなのじゃおもしろくも何ともない。とゆーわけで、時間の流れを逆にしたり、

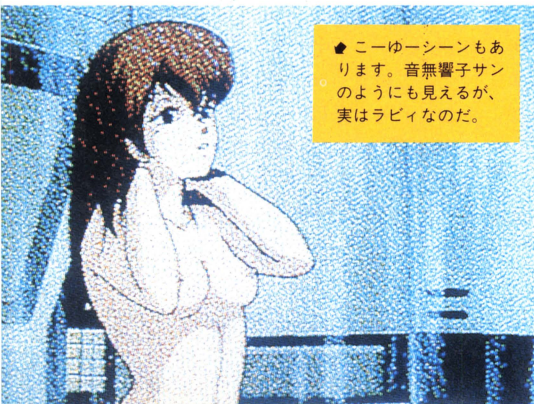
その他たくさんの仕掛けが詰まっている。それを先に言っちゃうと興ざめだから、ヒ・ミ・ツ♡ コマンドは完全選択式。そのため、よりストーリーに集中できる。言葉探しにわずらわされない分、謎解きに神経を遣ってください、という配慮が隠されているわけだ。



◆(右から)ルフィー、ラビィ、エルザ。たくましく、かわいい女の子たちの集団なのだ。ボヤボヤしてるとは倒されるぞ。

“アドベンチャー・ガルフォース”は、アクション、RPGの先陣を切って発売される。まずはアドベンチャーでガルフォースの全体像をつかんで、7人の個性をしっかりつかもう。続くRPGでは、7人の性格把握がカギとなるのだ。がんばって取り組んでね!

★こーゆーシーンもあります。音無響子ちゃんのようにも見えるが、実はラビィなのだ。



ACTION

指令を受け惑星カオスに向かう途中、7人の乗る宇宙巡洋艦スターリーフ号のGキャンセラーが故障、修復の最中に敵に襲われて応戦、というのが「アクション・ガルフォース」の設定だ。ビデオの前半20分くらいのシーンをゲーム化したといえる。

ゲームはロングレンジ、ミドルレンジ、ショートレンジの3つのモードで展開される。ロングレンジというなれば大規模戦。20機から成る船団を組み、まずは船団単位の戦闘を行なう。ここではどの船団をどこに配置するかとか、敵をどう取り囲むかといった戦略的な攻撃が必要だ。シミュレーション色の濃いステージとなっているわけ。画面では敵と自分を真上から見おろした図が表示されるのだ。

ミドルレンジは一歩進んで、宇宙船内から見た敵の様子が表示される。ここは集団ではなく、個人の戦い。正面

から向かってくる敵めがけて、撃つべし、撃つべし！ 3Dで迫力満点の戦闘シーンだ。

ショートレンジはミドルレンジで派遣した救援ロボットが敵と戦う様子を真横から見たところ。つまり、プレイヤーは宇宙船の中にいて、ロボットを上下左右の4方向に操るのだ。

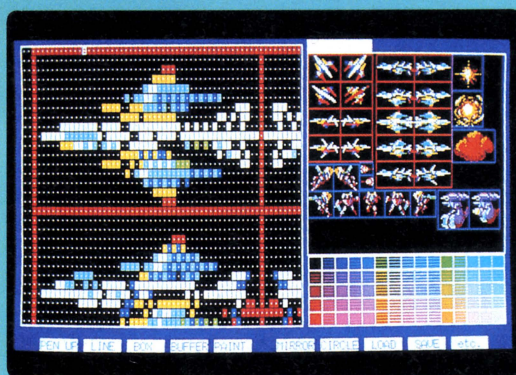
こうして無事に敵の1船団を倒すと、次の船団めがけてロング→ミドル→ショートの流れになる。Gキャンセラーの修理が済むまで、何とか生き延びなくてはならないのだ！

Gキャンセラーの修理が完了したら、ただちにスターリーフ号に戻る。スターリーフ号はワープ態勢に入ってしまったので、早く戻らないと取り残されてしまう。時間内に無事にたどり着けるか？ 原作ではル



◆ショートレンジの画面だ。製品版では下側のコマンド表示欄にいろんなコマンドが入る。

フィーが残されてしまうけど、ゲームではどうなっているのか、知りたいよ！



◆キャラクター類のエディット画面。こーやってデザインするのだ。

ROLE PLAYING



◆これはあくまでひとつの画面案。最終的には異なる画面構成になるのだ。お楽しみにね。



◆これもあくまで案ね。しつこいけれど、最終版ではアッ！と驚く仕掛けが待ち構えるのだ。

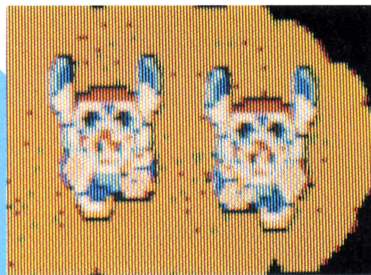
「ガルフォース」のラストを飾るのはRPG。原作後半部分の、カオスに着いてからのストーリーが中心だ。

プレイヤーは7人のうちから好きな女の子を選び、パーティーを組む(人数は未定)。が、知ってのとおり、カオスは何もない星だ。RPGにつきものの酒場も武器屋も、その他モロモロのすべての条件が全部欠けている。要するに、ゲームキャラクターの成長要素が何もないとゆーことなのだ。

では、どうするのか。もちろん敵は出てくるけど、それ以外の要素をどうやって作っていくのか。

ここで「RPGガルフォースは、既存のRPGの概念を打ち破った新しい試みかなされているのだ！」と暴露してしまおう。キャラクターの成長要素を、戦いだけに求めてはいけない。それよりも人間の成長に必要なものってたくさんあるでしょ。

ひとつだけヒントを書くと、RPGガルフォースは人間の肉体的成長が重要である、ということ。敵とのからみや、仲間との関係など、すべての人間との交流にその要素を求めている。だから単純に戦ってさえいればいい、とゆーものではないのだ。これらは、「見えないパラメータ」で表現され、プレイヤーは推測するしかない。つまり、プレイヤー自身も成長していかないとダメ、とゆーわけなのだ。

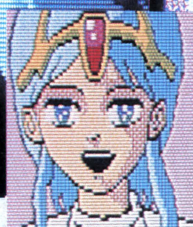


◆RPGでのラビィ。7人の中ではいちばん人気があるとのこと。ウサギの耳みたいなのがカワイイ。

ファンタジックアクションRPG Moon Child

SF好きの印象が強いHOT・B
 だけど、“ムーン・チャイルド”はフ
 ァンタジーに徹したRPG。それも、
 そんじょそらのRPGとはちょっ
 と違う。スミからスミまで、HOT・
 Bならではのアイデアで埋めつく
 されて、新しいRPGの誕生だぜ!!

○ミステリアスな
 そうな身の上の人だ
 助けてあげてね

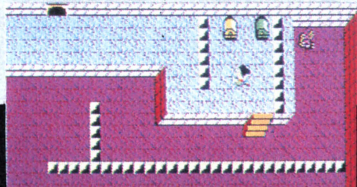


▲アクションRPGのような絵、でも中身はハード

“ムーン・チャイルド”は、ちょっと見
 には普通のアクションRPG。他のアクシ
 ョンRPGとなんら変わらないように思え
 る。が、中身は、超辛口RPG。画面から
 受けるイメージとは裏腹に、ハードな
 ゲーム世界が展開されるのだ。

舞台は剣と魔法の国。この国の平和
 は“ジュジュ”と呼ばれるエネルギー物
 質によって支えられていた。ところが
 いつの頃からかジュジュが枯れ始め、
 町はモンスターに支配されてしまった。
 人々は平和を取り戻すため、ジュジュ
 の探索に向かうが……。

ゲームの目的はジュジュを探し出す
 こと。でも実は、他にもいくつかの目
 的が用意されている。これらの目的は
 すべて自分で探らないとダメ。それも
 単にマップ内を歩き回り、アイテム探
 しをしていけばいいというものではな
 く、ひとつひとつのイベントを着実に
 クリアしていかないと、永遠にウロ
 ウロするだけで終わってしまうという

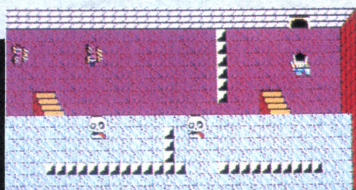


▲ダンジョンは疑似3D。上から見おろした感
 じの画面なのだ。黄色の箱を取ると戦士に、緑
 の箱を取ると魔法使いにと、運命がわかる。

シビアなものだ。正統派RPG好きの向き
 には、ぜひオススメしたい。

そう、この“ムーン・チャイルド”は、
 イベントクリア型のRPG。このテのゲ
 ームは、目の前のイベントをクリア
 しないと先に進めないかわり、そのイ
 ベントをクリアしたときの喜びは何
 物にもかえがたい。そんなRPGの醍醐味
 が、アクションRPGという体裁を取るこ
 とによって、ダイレクトに味わうこと
 ができちゃうのだ!

さらに“ムーン・チャイルド”には、
 NPC(ノンプレイヤーキャラクター)と
 2人プレイという、画期的なシステム
 が取り入れられているのだ。NPCはお供
 の家来とでも言うべき存在。ふだんは
 一緒に行動するけど、戦闘になると勝
 手に戦ってくれる。プレイヤーがNPCを
 操る必要はない。2人プレイも似たよ
 うなものだが、戦闘とショップ内では
 別行動になる。2人であれこれ相談し
 ながら、ボードゲーム感覚でゲームを
 進められるのだ。

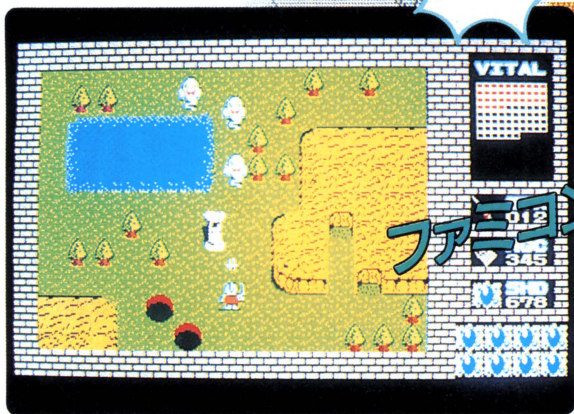


と、ちょっと見からは想像もつかな
 いくらい凝った“ムーン・チャイルド”
 。その凝りようはゲーム以外の部分にも
 反映されている。たとえばMZ-2500の通
 信機能を利用して、離れた場所にいる
 人とプレイできたり、フィギュアが付
 いていたり、ナレーションテープが付
 いていたり、ゲームを盛り上げるた
 めの工夫には事欠かない。常に新しい
 何かで楽しませてくれるHOT・Bなら
 ではのゲームなんだな。

●マップは画面切り換え方式。地上マップをつなげてみると、かような地形が出
 現する。壊れた橋を渡るのも、船に乗るのも、イベントクリアしなきゃダメ。



※1ステージは主人公「レイジャック」。山を崩しながら進んでいくわけだな。



ファミコンゲーム

KING KNIGHT

SPECIAL

ゲームが大きく変わった!

ファミコンでお馴染みの「キングスナイト」が、装いも新たにパソコンゲームとして登場! アクション性よりもRPG性を重視したパソコン版。これはもう、まったく別のゲームだ。

10月某日、スクウェアからの電話。「11月発売を目指して、PC-8801とX1で「キングスナイト」を作っているんですよ!」。まっ、以前からあった話がようやく公表できるようになったんだな、と思った。しかし、スクウェアは「移植している」とは、ずえ〜ったいに言っていなかった。いつも「作っている」と言っていた。

ファミコン版「キングスナイト」は、完ぺきなスクロール型シューティングゲームだった。ファミ通読者のキミたちなら知ってるよね。ところが、新たに「作っている」パソコン版は、もっとず〜っとRPGしてる、のだ。

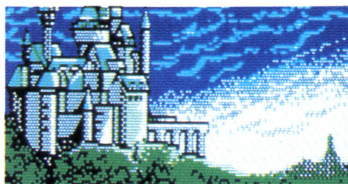
順に話を進めよう。ゲームの目的は

悪の竜王にさらわれたお姫様を助けること。4人のプレイヤーキャラが、各人ひとつの縦スクロール画面を、敵を倒しつつ進み、生き残った者がフォーメーションを組んで最終の5面目へ進んでいく。このシステムはパソコン版もファミコン版と同じだ。

しかし、パソコン版では、各スクロールマップシーンは、さらなる冒険への序章にしかすぎないのだ!!

スクロールマップのシーンでは、ひたすら弾を撃ち、敵を倒し、岩を崩してアイテムを集め、かつ生命力を上げていく。ここまでが、実はプロローグ。パソコン版では各面3つの迷宮があり、そのすべてがひとつのストーリーを持

っている。最終目的を含めると、5つのシーン、12の迷宮、13のストーリー。これがパソコン版の「スペシャル」たる理由なのだ!! 10月20日現在、お伝えできるのはこの程度だが、11月になれば、ほぼ完成の予定。他誌に先がけ、来月号ではドーンと公開しますからね!



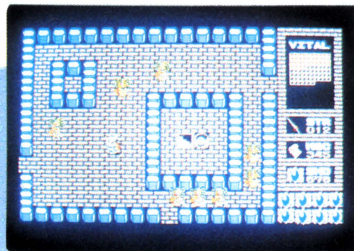
◆13の迷宮の第1番目、リーン城の入り口だ。



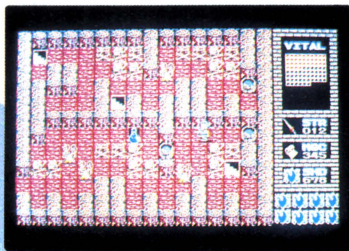
◆ステージ2の迷宮のひとつ、シルナスの街。



◆ステージ3、ザックの谷の迷宮の入り口。



◆ゲームのメインは、実はスクロールマップの地下にある迷宮だったのだ。



◆野ざらしにされたシャレコウベが、いとあわれ。しかし、進まねばならない!

地球防衛軍

“A列車で行こう”で、一躍脚光を浴びたアートディンクが、SF(ウォー)シミュレーション“地球防衛軍”を作り出した！ NASAのコントロールルームにも似た緊迫感、冷静な判断力をもってして、初めてそのおもしろさに触れられるのだ！



◆この中から機体を選び、用途に応じて作り上げていくのだ。

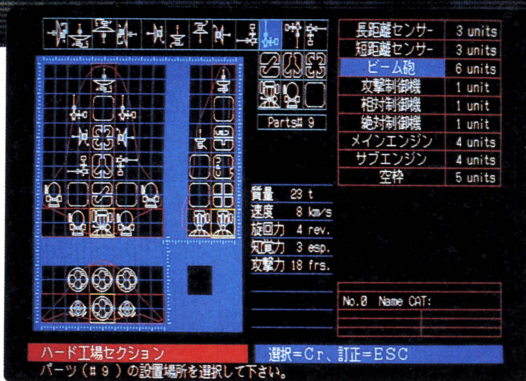
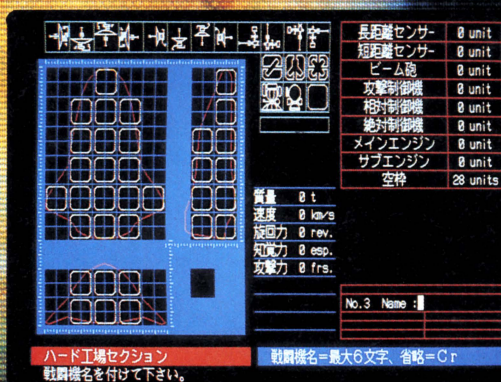
誌面が少ない。要点だけでお伝えしよう。“地球防衛軍”は、SFシミュレーションゲーム。そして、とりあえず、ウォーゲームである。

太陽系外より、侵略者が来た！当然、地球軍司令官であるキミは、それを迎え撃つ方策をとらねばならない。ここで、これまでのウォーゲームでは、既存の兵器や部隊に命令を出し、前線へと投入していた。

しかし、このゲームでは違う。まず、敵に対抗する兵器(大気圏外用戦闘機)を作ることから始まる。機体は右の写真のように、上下2層の33ブロックから構成されている。ここに、写真上部に表示されたセンサーやエ

ンジンなどのパーツを組み込んでいくのだ。もちろん、センサーには捕捉可能な角度があるから、正面にだけ取り付けても、横やうしろは死角になってしまうし、機体に対してエンジンが小さければ(少なければ)、スピードも出すことはできない。設計のセンスが要求されるというわけだ。

また、機体を設計する際には、その機体に搭載するコンピュータ(?)に、あらかじめ命令指示を与えて(入力して)おく必要がある。なぜなら、地球側の戦闘機はすべて無人機だからだ。



◆設計の元となる機体(上)と、様々なパーツを組み込み、完成した機体(下)。センサーや武装、エンジンの種類や数、角度によってその性能が決まる。ヘタに機体を作れば、一発でチュードーン！だ。

命令入力の形態はまだハッキリと決定していないが、「土星までは全速で飛行。そこで敵が来るまで待期。もし、途中で敵と出会ったら、即時攻撃(帰還)する」というような命令を、もっと簡潔に、たとえば単語にして、それを順に並べたり選択する方式を考えているようだ。

こうして機体を設計、離陸させたあとは、プレイヤーは管制塔のスクリーンでコトを見守るのみ、地球軍技師&司令官として侵略者に立ち向かう、リアル&科学的ゲームなのだ！

7

大戦略II

システムソフト

これはもう本物の戦争だ!?

“大戦略”のシミュレーション性を高め、さらに、もっと遊びやすくしたものが“大戦略II”である。歴戦のウォーゲーマーを自負するキミも、きっと大満足してしまうであろう、システムソフトの自信作だ。

数々の新兵器が加わって、“大戦略II”は、より現代戦らしいシミュレーションウォーゲームになった。

その筆頭が海上部隊。今日の戦争は陸海空の三軍が一体となって進められる。これで3本の柱がそろったわけだ。自走砲や自走ロケット砲も登場して、数ヘックス先の敵を攻撃することもできるようになった。前作にも増して、深く立体的な作戦立案が必要だぞ。

兵器の種類は64。東西のスーパーウェポンが網羅されているので、今までのように両軍とも同じ兵器を持てるなんていう、ちょっとおかしなことも起こらなくなった。しかも、兵器は最新のものばかりなので、近未来戦争の雰囲気味わえてしまうのだ。

これらの兵器を操るコンピュータもぐっと賢くなった。戦争のコツをふまえた作戦でキミを攻

めてくるのだ。敵が強力なほど、戦いがいがある。パソコンでは考えつかない、独創的な戦略で、勝利をものにしてくれ。

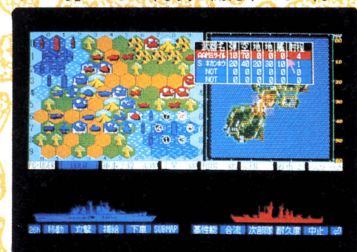
とはいっても、操作がまどろっこしかったら、

いい考えも浮かばない。プレイヤーの頭脳と各部隊が一体となってこそ、うまい作戦がとれるというものだ。その点、“II”は最高である。

たとえば、移動するとき、行きたいヘックスを決めるだけ。あとは自動的に最短ルートが算出される。マウスを使えば、それはもう極上のマンマシンインターフェイスで戦争できるのだ。各部隊の配置や状態などの情報も、豊富な表示モードのおかげで、手に取るように見てとれる。いやがうえにも、



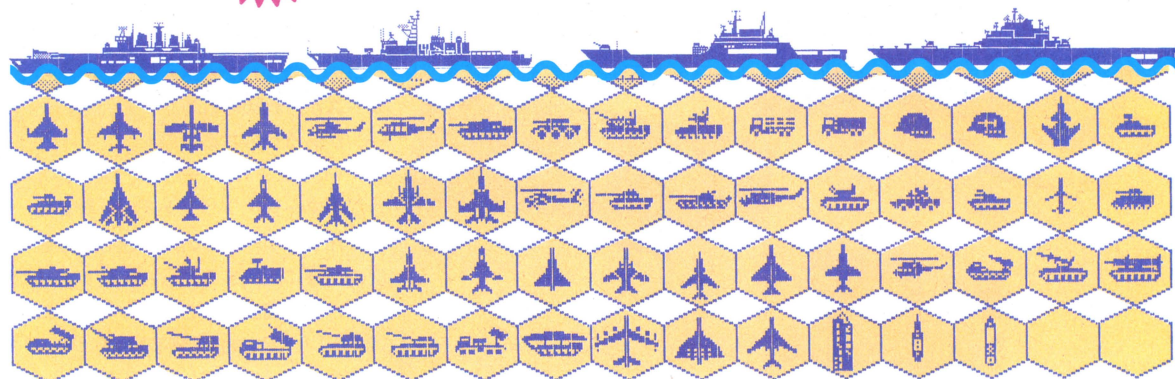
●メインのマップは画面いっぱいに表示される。コマンド一覧や戦闘シーンはウインドーで見てとれる(写真は開発中のもの)。



●大迫力の海戦シーン。兵器に愛着がわくようになったら、もう立派なウォーゲーマーだ。「気分はもう戦争」だ。

戦闘シーンのアニメーションもリアルになった。“大戦略”を卒業したら、もうこれしかない!!

兵器は **64** 種類にグレードアップ!



超リアル!

ハイスピードドライビングゲームだ!

Highway star

PC-9801用のゲームといえばシステムサコム。16ビット専用に高レベルなゲームばかり作ってくれている。新作「ハイウェイ・スター」も、もちろん98専用。リアルなドライブシミュレーションで楽しませてくれるぞ!!

システムサコムからの新作は、リアルなドライビング感覚で注目の「ハイウェイ・スター」だ。おなじみマーク・フリントの第5作で、前4作以上に完璧にシミュレートされた世界を楽しめるのだ。98ユーザーにのみ許された最高のゼイタクを、ぜひとも味わってちょうだいね。

簡単に言ってしまうと、これはドライブゲーム。とはいっても、時間やスピードを競うものではなく、決められたコースを与えられたエネルギー(ガソリン)で走ればオーケーだ。行く手をはばむ車をよけていくのも忘れずに。

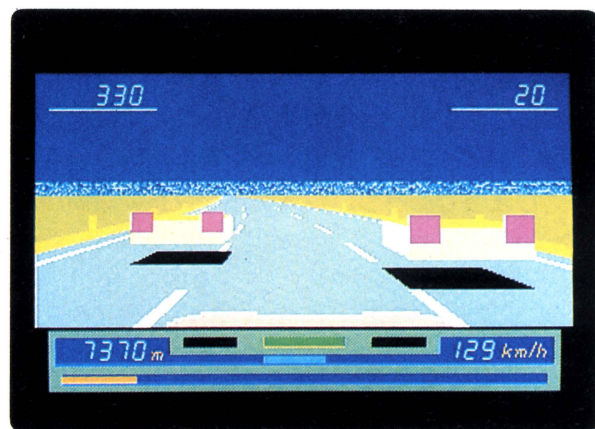
とまあ、ゲーム自体はいたって単純。画面もシンプルだ。

が、驚くのはスピード。画面のチラつきゼロで、滑らかに流れるように進行

していく。ゲームをしていることを忘れて見惚れてしまうほど、見事に完成されているのだ。

そして単にハイスピードだけではなく、カーブ走行の際の車体のふくらみ具合、ほかの車とぶつかったときの反動、アクセルを踏み込んだときの加速感など、細かな部分までしっかり表現されているのだ。時には、本物の車以上にリアルなのでは(!?)、と錯覚してしまうほど!!

画面がシンプルなのは、スピード優先になっているため。これ以上複雑なパターンにしまうと、スピードがガタツと落ちてしまうのだそうだ。こ



前方に見える2つ目玉の物体の正体は車。これをよけつつ、ゴールめざして頑張るのだ。ぐんぐん加速していく感じがたまらない。本当にリアルなのだ。

コース12

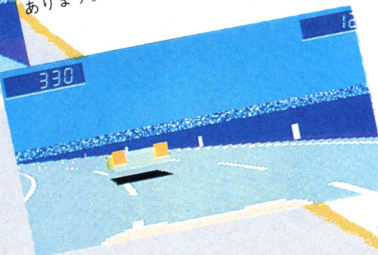


こちらは8の字コース。「AMDボードを付けていれば、いろんな効果音が楽しめます。付けなきゃ損!!」とは、システムサコムT氏のお言葉。お金に余裕のある人は試してみてくださいね。

コース5



コース5は、直線とカーブが組み合わせられたもの。簡単そうだけどなかなか難しい。なお、画面はあくまでシンプルで、製品では多少の色の変更があります。でもこれもキレイだね。



うしたゲームはスピードが命。キャラクターの色や形は殺風景でも、速いほうがうれしいもんね。

コースは全16コース。自分の好きなコースから始められる。いろんなパターンがあるからお楽しみに。

「ハイウェイ・スター」は、免許を持たないマーク・フリント氏が、計算だけで作ったゲームなのだ。遠心力は速度の2乗に比例する、なんてことよりも、さらに高度なことをやっているに違いない。天才的な頭脳のおかげで、ますますゲームが楽しくなるぜ!

9

Amnork

アスキー

8ビットパソコンの限界を極めた、3Dアクションゲーム！ 4096色同時発色というグラフィック機能を生かし、面の角度から明かるさまでも計算し、表現した“アムノーク”が、FM-77AVに載り、今発進する！

“ハイスピード3DSFスポーツアクションゲーム”。これが“アムノーク”を表す、最適な言葉だろう。たぶん、これだけではわからないだろう。

“アムノーク”は、スポーツアクションゲームだが、実際のスポーツをゲーム化したものではない。まったく新しいタイプのスポーツゲームなのだ。

では、ルールの説明から始めよう。プレイヤーは赤組(ルビーサイド)と緑組(エメラルドサイド)に分かれ、1対1で戦う。400×400メートルの、壁に囲まれたフィールドには、各組の色のボールが8本(計16本)、等間隔で並び、中央に弾(グルーオン)が配置されている。

2人のプレイヤー(一方はコンピュータが担当)は、攻撃側と守備側に分か

●コックピット風のメイン画面。線でなく面で計算、構成された3D画面が美しく、速い。



●中央に見える黄色の弾がグルーオンだ。



●複雑な形の多面体も、すべて計算して出力。

れ、試合開始と同時に、攻撃側は高速で移動、相手側の色のボールの付近(6メートル以内)を通過し、自分の色に変えていく。16本すべてのボールを自分の色に変えれば、そのプレイヤーの勝利となる(勝利条件その1)。

防御側は試合開始と同時に中央にある弾を取り、攻撃側のマシンにブツける。ウマク当たれば攻撃権が移動し、攻撃側と防御側が入り替わる。

弾を当てられ、攻撃権を失ったプレイヤー(防御側)は、コロがった弾を取りに行き、再び相手を追

わなければならない。これを繰り返して、制限時間内に、より多くのボールを自分の色に変えたプレイヤーが勝利となる(勝利条件その2)。

まったく新しいゲームなので、文章で書くと実に長い！しかし、極端に言えば「ボールぶつけこ陣取りゲーム」と考えられるだろう。

さて、それではこのゲーム、はたしておもしろいのか？自信を持って言おう、「興奮しちゃうぜ！」。

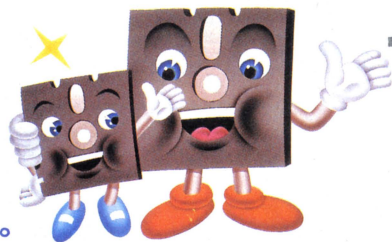
上の写真を見てわかるように、ゲーム画面はマシンのコックピットから見た形。そこに映る景色や相手のマシンは4096色フルカラー一面処理型“超高速”3Dグラフィックなのだ！その美しさと類を見ない速さ！FM77AVだけにしか作れないというこのゲーム。プレイすれば、必ず“酔う”ことだろう。



●敵のマシン(ランドチェイサー)は幾何学的な造形。数種類用意される予定だ。

■発売日:11月下旬 機種:FM-77AV 価格:6,800円(3.5D)

NewSoft



先月同様、今月も新作ラッシュは続いている。「こんなに出たら、何を買っていいのかわかんない!」なんてオロオロしてないで、このページと緊急情報で一発キメてね。

ハングオン バイクレースゲームの決定版。88で遊べるうれしさよ!



アクション

ボックス・エレクトロニカ・ジャパン
PC-8801mk II SR
6,800円(5D)

バイクレースゲームの大傑作「ハングオン」が、あの迫力そのままでPC-8801に移植されたぞ。

まずソフトを入れて起動させると、「HUNG ON」のタイトルがメチャカッコよく現われ、プレイヤーのヤル気をかきたてる。同時に、おなじみの、スピード感あふれるBGMも、ピンピンに鳴り響き始め、一気に臨場感が盛り上

がってくるのだ!

グラフィックもゲームセンターそのままののだが、スクロールするときに若干チラツキが気にかかる。これは、ハードの機能のせいなんだけど……。

とはいっても、バイクの持つスピード感やレースの臨場感はオリジナルどおりの出来。いや、8ビットパソコンで、よくここまでやってくれました!

自己PR伝言板 ゲームセンターでセンセーションを巻き起こした、あの「ハングオン」が、今、キミの88mk II SRで爆走します。マシンが暴走しないように、気を付けてください。(ボックス・エレクトロニカ・ジャパン 滝 正広)

アルゴ

理屈ヌキにバシバシ戦う、高速アクションRPGなのだ!



ロールプレイング

呉ソフトウェア工房
PC-8801mk II SR
7,500円(5D2枚組、要2ディスクドライブ)

強力なRPGが登場したぞ。その名も「アルゴ」。ギリシャ英雄伝説「アルゴ探検隊」を元にシナリオを組んだ、3DアクションRPGだ。

これは、かなりアクション性の高いRPGだ。そしてまた敵キャラの現われ方がユニーク。地平線の向こうから、ズズズッとデッカイ敵キャラが出現するのだ。主人公イアソンは、テンキー

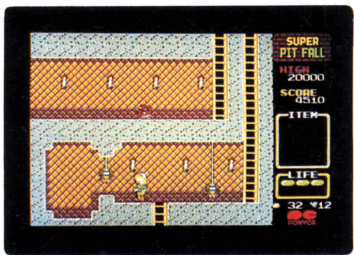
でその大型敵キャラに駆け上がり、エイヤツとばかりに戦う。すっごく闘争本能をかき立てられちゃうのだ!

画面上では右上にマップスクリーンが設けられていて、モンスターや人は黄色い点で表わされている。人に会ってメッセージを聞いたり、アイテムをもらったりしてゲームを進めて行くのだ。うーむ、今から指がうずくぜ。

自己PR伝言板 ギリシャ神話のイメージによる3Dバトルを見てください。なんせ、でかいキャラは画面半分を超えます。BGM、マップ、シナリオにも、がんばっていますよ! (呉ソフトウェア工房 呉 英二)

スーパーピットフォール

スリルに満ちた冒険型アクションだ!



アクション

ポニー
PC-8801mk II SR
5,800円(5D)

ファミコンでお馴染みの「スーパーピットフォール」が、PC-8801に移植されて新登場!!

ゲームの舞台は南米ペルーの地下洞窟。そこに隠された幻の宝石「ラーズのダイヤモンド」と、地底人に捕われた姫のロンダを探し出すことが目的だ。

ゲームスタイルは、横&縦スクロール型のアクションゲーム。唯一の武器

であるピストルで、襲いくるヘビやピラニア、地底生物(?)などをやっつけ、崖を飛び越し、地底湖を泳ぎ渡り、ドン

ドン奥へ進んでいく。

近頃では数少ない、スリルに満ちたタイミング型アクションゲームだ。



自己PR伝言板 ファミコン版と基本設定は同じだけど、RPGの要素を加えるなどして、おもしろさの幅をぐっと広げました。とてもよくできたゲームなので、88ユーザーのニーズにもばっちりです! (ポニー 石井準一)

ACTION		
ガルフォース ソニー	MSX 5,800円(C)	人気アニメのゲーム化だ。仲間6人とともにバラノイド撲滅を計るのだ。7機(人)×20レベル=140にも及ぶパワーアップがみもの。
プレイボール ソニー	MSX 6,900円(C)	中身は普通の野球ゲームだけど、観客の歓声や審判のコール、ヤジといった音の遊びがいっぱい。野球ファンならぜひ聴いてほしいな。
舞蔵魔(ぶうま) パックス・エレクトロニカ・ジャパン	PC-8801mkIISR 6,800円(5D)	焦熱地獄と化した碧星を救うため、如意観音の授けた煩惱の珠の採取に向かうキミを待ち受けていたものは? BGMがカッコイイぜ。
レフティマウス スタークラフト	PC-8801、PC-9801、FM-7 6,800円(5D)	キミは元M16の特務工作員。世界征服をたくらむソロモン教授を倒し、人質の女性を助けだせ! 突然の任務にどういともか。
ばってんタヌキの大冒険 テクノソフト	X1、MZ-1500 4,800円(T、QD)	ばってんタヌキが活躍する、アニマルカンフーアクション。アイテムを集めながら、動物村を操るオオカミ伯爵をやっけるのだ。
ガルケーブ ポニー	MSX 4,900円(C)	セガの最新シューティングゲームだ。全32シーンのポリウムでキミにせまるぜ! 迫力のスピードとスクロールに目を回さないでね。
チャンピオン剣道 ポニー	MSX 4,900円(C)	剣道マニアのキミにうってつけの1本。個人戦と団体戦の2つのモードが選択可能。しかも、友だちと戦える2人対戦付きだ。

ROLE PLAYING		
覇邪の封印 工画堂スタジオ	FM-7、X1 8,800円(5D)	大人気の正統派RPGが、ついにFM-7、X1に移植。お待たせしました。特製フィギュアや布製マップで、気分はほんと盛り上がる。
メルヘンヴェールII システムサコム	PC-8801mkIISR 7,900円(5D)	88ユーザーの待望の「メルヘンヴェールII」が出るぞ。ストーリーは「I」からの続きだけど、「II」だけでも遊べるから安心してね。
トリトーン ザイン・ソフト	MSX 5,800円(C)	悪の大王ベイ・バルーサをやっつけろ! MSX版はマップがぐっと広くなり、スーパードラゴンまで登場する。必見のゲームなのだ。
ルパル三世 カリオストロの城 東宝	X1 turbo 7,800円(5D: 2枚組)	キザでドジで、でもカッコいいルパン、渋い次元、頼れる五エ門、ドタバタ銭形、好きなキャラを選んで、クラリス救出に向かうのだ。
ソープランド・ストーリー HARD	PC-8801 7,800円(5D: 2枚組)	60枚以上もの過激グラフィックが見もののアダルトRPG。ソープランドを経営したり、女の子をくどいたり、と大忙しだぜ。

ADVENTURE		
カーマイン マイクロキャビン	PC-8801mkIISR 7,800円(5D: 3枚組、要2ディスクドライブ)	時は西暦2008年、脱走した人工生体を破壊すべく、オレたちは出動した……。3D迷路やSFタッチの絵で、めいっばいSFしてる。

OTHERS		
トランプ・エイド 東芝EMI	MSX、PC-8801 4,800円(C) 5,800円(5D)	ブラック・ジャック、ポーカー、セブン・ブリッジで勝負。親からもぎ取ったチップで被災地や難民地域を救済するのだ。
カリグラフ・コンストラクション ビクター音楽産業	FM-7 10,000円(3.5D、5D: 2枚組)	誰にでも楽しめるカリグラフが、FM-7に登場だ。マウスを使って簡単操作、BGMも付けられる。これさえあればコワイものなしだ!

問い合わせ先

呉ソフトウェア工房 — 0486-46-0660
 (株)工画堂スタジオ — 03-353-7724
 (株)ザイン・ソフト — 0794-31-7453
 システムサコム — 03-635-5147
 (株)スタークラフト — 03-988-2988

ソニー(株)お客様相談センター 03-448-3311
 (株)テクノソフト — 0878-37-0059
 東芝EMI(株) — 03-587-9145
 東宝(株) — 03-591-4557
 パックス・エレクトロニカ・ジャパン(株) — 03-257-1085

ビクター音楽産業(株) — 03-406-0002
 (株)ポニー — 03-265-6377
 (株)マイクロキャビン — 0593-51-6482



SOFTWARE REVIEW

このソフトの面白さは？ 問題点は？ 独自の視点で鋭く迫るソフト批評です

ルークとハン・ソロの、誌上熱評タッグマッチ



●LIVE AID RPG

スター・シンフォニー

成人老いやすく、
楽器鳴り難しの心!?

舞台はシンフォニア王国。主人公は、王立第一交響楽団の指揮者レスター・レオン。目的は、この王国に起ころうとしている天変地異を未然に防ぐこと。で、王の即位式に演奏する曲“スター・シンフォニー”が、どうやらその異変と関係あるらしい……。そんな音楽ずくめのRPG“スター・シンフォニー”。はたして、音楽はシンフォニア王国を救えるか？

れらの楽器ってのは武器だったらいいんだよね。で、曲はその16個の武器を使うためのマニュアルだった。そして、その重大な使命をはたすのが、指揮者のレスター・レオン。ちょっと苦しい感じもするけど、みごとに音楽だらけ。ハン・ソロ ゲームの進め方も、一般的なPRGとは少々異なっている。主人公は4人の仲間を引き連れて冒険をするのだが、団体行動ではない。それぞれ単独行動するんだよね。プレイヤーは、キャラクターをひとりずつ選んで動かすわけだ。ただし、同一画面内に2人

ハン・ソロ このゲームは、ビクター音産初のRPGだな。ここが作るゲームってのは、どれも音楽に力が入っているが、この“スター・シンフォニー”も例外じゃない。それどころか、何から何まで音楽ずくめって感じた。

ルーク なにしろ、原作者が美羅亜樹っていうミュージシャンだもんね。この人、“新竹取物語”以来、ビクター音産の全ゲームのBGMを作ってるらしい。“スター・シンフォニー”では、それだけじゃ飽きたらなくなっちゃって、シナリオ書いて、キャラクターのデザインまでやったっていう話だよ。もちろん、ゲーム中ずーっと流れている曲を作ったのも彼さ。

ハン・ソロ うんうん。マップは、平地、草地、荒地と水辺の4つで構成されていて、それぞれ流れる曲が違う。



▲画面右上は、各キャラの位置関係を示すマップ・レーダー。右下は、キャラクターのパラメータ。

しかも、場面が切り換わっても曲が途切れないのがいい。

ルーク そうね。それにしても、よくここまでシナリオに音楽をからめたもんだよ。だってさ、天変地異を防いで王国の平和を守るってのが主人公の使命なわけだけど、その国の名前がシンフォニア。でもって、国を守るには、王さまの即位式で演奏される曲“スター・シンフォニー”に隠されている謎を解かなくちゃいけない。

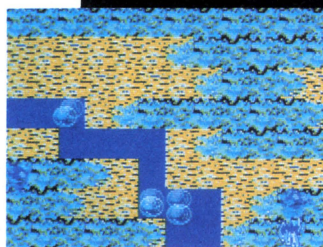
ハン・ソロ そうそう。その曲というのが、実は1000年前に王国を天変地異から救った曲だったと。それで、この曲のために作られた楽器が16個ある。だから、まずその16の楽器を探し出さなくてはならないわけだ。

ルーク そんなでもって、どうやらそ

平地

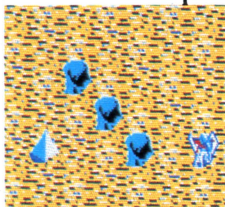
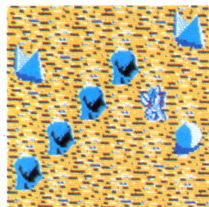
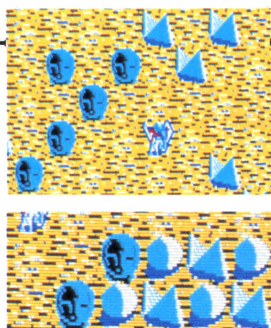


草地



▲平地や草地にいるとダメージ回復。草地のほうが、回復の度合は大きい。ダメージを受けたら戦士交替だ。

不思議なオブジェたち



▲あちこちに、モアイや何やらのオブジェが立っている。あるレベルになると、ヒントをくれるかも。

以上のキャラクターは入れない。

ルーク 5人を平等に強くしてかないとだめなんだよね。でもさ、5人のキャラクターは赤とか青とか、色で区別されてるだけでしょ。誰が主人公のレスター・レオンなのかわかんない。マニュアルの一番最初に12ページにもわたって、ゲームのストーリーが書いてあってさ、そこではレスターって人物が大英雄として扱われてるわけじゃない。なのにゲームを始めると……。ね、ちょっと矛盾だよ。

ハン・ソロ ゲームはゲーム、ストーリーはストーリーということさ。

ルーク でもさ、それにしちゃうと12ページは長すぎる。しかもマニュアルの最初だよ。重すぎると思わない？ こういうのって、ひっかかるんだよねー。

ハン・ソロ 徹夜の苦労が水の泡になったからなあ。あそこまで行って、また1からやり直すのは悔しいだろう。だが、それはおまえの不注意じゃないか。

ルーク そうだけだよさ……。キャラクターのレベルは大きく5段階に分かれていて、一番強いのが白なんだよね。で、やっとのことで白のレベルにたどりつ

いて15の楽器を集めたんだ。で、そこで気が付いた。このままじゃ、16番目の楽器は手に入れられないって。あーあ、オブジェたちにもっと注意するべきだったなあ……。

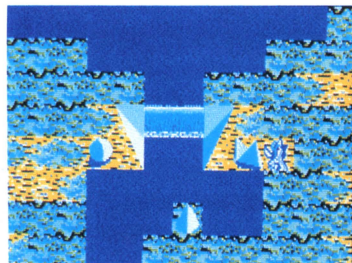
ハン・ソロ ピクチャー音産の人の聞いたんだがな、このゲームは、楽器を全部集めたところで、目的達成度50パーセントだそうだよ。

ルーク よし、も一度やったるぞー！ 敵の種類は少ないし、ひと晩プレイすれば白のレベルまでいけるもんね。今度こそ、ヒントをもらいさねないようにして、最後までいってみせるぞ。よし！！

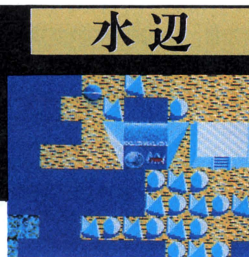
評/ルーク (ログイン編集部見習い)

ハン・ソロ (ログイン編集部エディター)

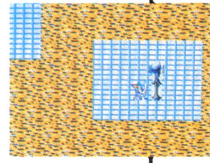
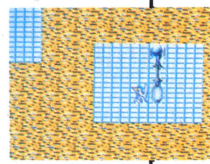
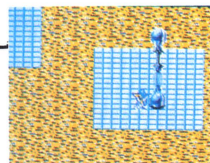
■ピクチャー音楽産業
■PC-8801、FM-7/77
シリーズ6,800円(3.5D、5D) ※要FM音源



▲キャラクターは水の中も歩ける。水に浮かぶ球体は、レベルが低いうちは人畜無害だが。

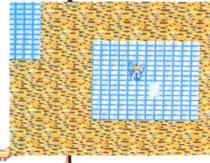
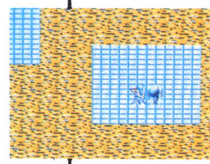


水辺

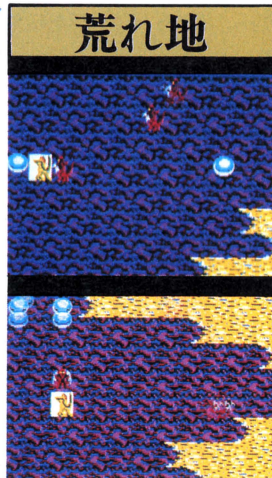


モニュメントも
やつつけられた！

●ところどころに、鎖のようなモニュメントがあり、キャラクターが白のレベルになると攻撃できるようになり……内緒。



荒れ地



▲歩くだけで少しずつダメージを受ける、不気味な雰囲気荒れ地。初めのうちは、近寄らないのが無難だ。



よく見るとよくできたキャラだ！

▲キャラクターたちは、ちまちまして区別しにくいけど、よく見るとけっこう細かいところまで描かれている。もう少し大きければ……。

Afterword

ルーク グラフィックを、必要以上に細かくしすぎたんじゃないかな。だから、目が疲れちゃう。

ハン・ソロ マップは広くないし、敵の種類が少ないからとっつきやすいか、流れが少々単調だな。

問い合わせ先：ピクチャー音楽産業(株)PS制作部 ☎03-406-0002



キネティック・コネクション

●止まってくれないアニメ風
動画ピース型絵合わせパズル
何種類ものパズル雑誌が出て
いたり、このところブームの
パズル。『キネティック・コネ
クション』は、中でも人気の
絵合わせパズルをひとひねり。
パソコンならではの動きを加
えた、絵動画合わせパズルの
アイデアには脱帽。ジグソー
ファンをもうならせるパズル
ゲームだ。

動く絵合わせパズルに、頭の中は神経衰弱!

えっと、このピースはこっちに。これはここね。あれ、まずい! ヨットのへさが宙を飛んじやった。じゃ、1ピース分下げてと。おや、今度は空中に消えていっちゃう……。左端に移さなくちゃ。さて、これでよし。うまく帆をつなげられるかな? 移すピースに狙いをつけて……帆が出た、今だ! あーん、行かないでえ。

動く絵合わせパズルってエキサイティングよ。今まで、絵合わせパズルの的なものを取り入れたゲームはあったけれど、静止画だったでしょ。ドットで描かれた絵だから、どうしても線のつながりに必然性がなかったよね。

手描きの絵や写真とかをバラバラに切ったものを元に戻すときは、線が1ミリずれても、居心地悪い思いをする。それが、ドットで引いた線は、1ドッ

トや2ドットずれたくらいじゃ、あまり変て感じがしない。ほんの少し丸みが出るか、直線的にみえるかだけの違いなんだから。

当てはめ終わって、パソコンの判定を受けて、初めて違うって分かる。おかげで、あの『フェアリーズ・レジデンス』では、そんなのずるい、と叫んだものだったわ……。

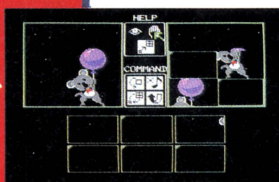
『キネティック・コネクション』は、そのパソコンでの絵合わせパズルの限界を超えてるの。

絵合わせする原画は、左右か上下にエンドレス・スクロールしている。当然、それを画面分割した、それぞれのピースの中の絵も動いていくわけ。同じ瞬間を数カットに分けて、マルチウインドーにして見せる、映画のシーンを見ているみたいよ。

アニメ風な動きを組み合わせるといって、コロブスの卵的アイデアをプラスしただけで、パズルの面白さの重要ポイント、難易度がグンとアップ。動きを読まなくちゃいけない緊張感は、普通の絵合わせパズルやジグソーパズルでだって味わえない。

もともと、静止画絵合わせの才能は、世界中で日本人が抜群にいいのよね。ほら、IQ検査で、4枚くらいの絵合わせするテストがあるでしょ。その結果は日本人が1番。4年位前に、アメリカで「ニホンジンは漢字を使っているせいで、形の認識が早いに違いない」なんて、言われたもの。

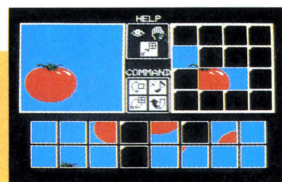
確かに、漢字はヘンとツクリに分かれていて、その組み合わせでできてくるものねえ。そんな、変なところにばかり、パワーがあるのよね、私たち。



●ウォーミングアップの6分割。風船持てばコアラも夜空をプカプカ。



●まだまだお気楽12分割。おや、飛行船に描かれた文字を見れば……。



●ちよっぽり緊張16分割。同じ絵でもピース数が変わると違う趣に。

アイコン表示の 便利なコマンド



◆画面左上の窓に完成画が出る、お助けコマンド。



◆絵の動きが止まり普通の単純絵合わせパズルに。



◆黙って示せば正しい位置に。ずるっこコマンド。



◆バックの効果音を消して静かな環境づくり。



◆ゲームの途中に、ちょっとひと休み。



◆ピースの上下逆さに、アップサイドダウン。



◆ピースよ、お戻り！動かす直前の位置に戻す。



◆どの絵にしようかな？15種もあって迷っちゃう。



◆6枚、12枚……96枚、何ピースで遊ぶか決定。



◆絵合わせ能力採点モード。迷い1秒痛根の減点。



◆さあ始めるぞコマンド。じっくり腰を落ちつけて。



◆途中経過セーブ・コマンド。続きはまた明日。

評／新井みちこ(闘う女性誌ライター)

■ソニー

■MSX2: 6,800円(3.5D)



◆さーて上の2つの絵は、何か所違う？左が原画で16ピースに分割して間違っただけなのに、右の絵は細かい絵柄だと、間違いを直すのも難しい。

組み合わせる絵に、時間による変化が加わったこのゲームで鍛えたら、中身はさっぱりなのに、IQテストばかりますます伸びちゃったりして!? 静止画と違って、単調じゃないから、もっと頭の体操になるし。

だいたい、悲しいときには楽しい音楽を聞いても気分が晴れない。悲しい音楽を聞くほうが、悲しみが減るものでしょ。それと同じで、“ストレスは、もっと大きな別のストレスで解消する”という法則があるの。だからこのゲーム、試験勉強の疲れ解消剤としてぴったりの。

パズルの原画は15種類。絵合わせやジグソーパズルって、基本的に絵自体がよくなくっちゃ、遊ぶ気にならない。

その点、これは、湖をスーッと進むヨットや、プルプルプルとプロペラ回る音が聞こえてきそうな軽飛行機、ひたすら落下し続けるおっきなトマトとか、呼吸困難起こしてしまいそうな心電図風連続線……などなど。タイプの違う絵から選べるの。ゲーム途中のままで、環境ビデオみたいにしてもいいくらい。

ピース数も選択できて、6枚から96枚(!!)まで7段階。やりこたえがあるのよね。ただ、画面のサイズは限られ

ているでしょ。だから、ピース数が多くなるにつれて、見わけにくくなってしまふ。その分、カンが頼りよ。

それにしても、96ピース絵合わせは泣けてきちゃう。だって、画面下の分割窓にあるときには、ピースの上下が逆になっていたりするんだもの。ただの青い水や、星ひとつの絵の上下なんて、見分けられない。

もう、とにかく移しちゃえ。で、移してみると分かるけど、スクロールする絵の流れをうまく工夫してある。画面の上下左右に、少しずつずれながら動くから、初めは1色に染まっているだけのピースも、絵の一部が登場してくる。それで、上下の別や、正しい位置が分かるという仕組み。

動く絵だからこそ、分割数をこんなに多くすることもできたわけね。意図したのかどうか分からないけど、パソコンのドット絵の弱点をうまくカバーしたこのゲーム。それが、パソコンだからこそできた、パズルゲームの新しいタイプを生んだの。

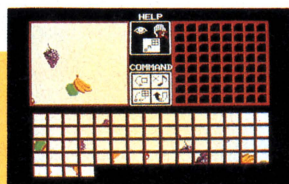
分割数を多くして、超難解なものにチャレンジしてみて。そのときは、宿題すませて、紅茶にお菓子に、徹夜で遊ぶ準備万端整えなくっちゃ。



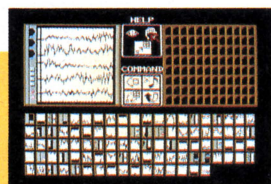
◆そろそろシンディ24分割。ゲームでも、星は位置を知る手がかりに。



◆うなりなくなる48分割。とにかく当てはめちゃえ。後で考えよ……。



◆途方にくれる64分割。絵柄を考えピース数を増やさないで、大変よ。



◆何も言うまい96分割。かなりの根性がなくちゃできません。

Afterword

“絵合わせ能力採点モード”はピース分割数で持ち点が決まり、持ち点300なら制限時間300秒(5分)ということ。友達とキネティック大会開くのもいい。ボロ負けしたときの言い訳も用意してね。

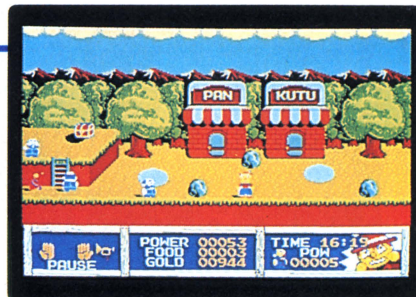
問い合わせ先：ソニー(株)お客様相談センター ☎03-448-3311

Woody Poco

うっでい・ぽこ

●絵本鑑賞型アクション・アドベンチャー

その存在を知った日から、一刻も早くプレイしたかった「うっでい・ぽこ」。待ったかいあって、いよいよレビューの運びとなりました。ぽこのことならまかせとけ、スミからスミまで知りつくしてしまったソフ評風紀係鮎川が、少女趣味フル回転で、キミにぽこの魅力を伝えるぞ。



★お店さんの前で、記念撮影してみました。ぽこの気をつけの姿勢がいいでしょ？ 背筋は真っすぐにね。

いつまでも大事にしたいゲームなの

「かわいいっ！」画面を見た瞬間、思わず歓声をあげてしまった。だって本当にかわいいんだもの。わーっと抱きしめて、ほおずりしたくなってしまう、そんなかわいらしいゲームなのだ。キャラクターのひとりひとりに、自分でもビックリするくらい感激する。こんなふうに素直に喜べてしまうゲームって久しぶりだ。緊迫感あふれるゲームも好きだけど、こういう愛らしいのも大好き。忘れかけていた世界を思い出させてくれる。

なんて大げさだけど、「うっでい・ぽこ」をプレイしていると、知らず知らずのうちに顔がほころんでいるのは確か。なんというか、プレイしている人をほんわかした気分させる不思議な魅力を持っているのだ。ふだん、しかめつらしてゲームをやった

る人は、ぜひぜひ不思議な「ぽこワールド」にひたってもらいたいな。

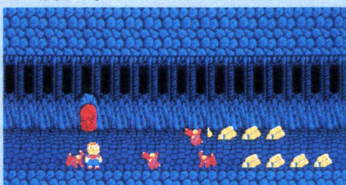
と私情に走ったところで、お仕事、お仕事。内容については10月号、11月号で紹介済みだから、今回は割愛させていただきます。簡単に言えば、妖精探しを目的としたアクション・アドベンチャーなわけ。

ぽこが旅する国は、春、夏、秋、冬の4つの季節が同居している。だから旅が進むにつれて、おのおのの季節の情景が楽しめるという寸法。このへんのグラフィックのセンスは最高！どの季節も見事なまでに細かく表現されているのだ。とくに(私のお気に入り)冬のステージなんか、あまりのキレイさに思わず溜息が出てしまうほど。キャラクターのかわいらしさに喜んで、背景のキレイさに感心して——一分のスキも与えないのよね。



★まずは春ステージからスタート。のどかな春の風景が広がるのだ。宝の箱めつけ。

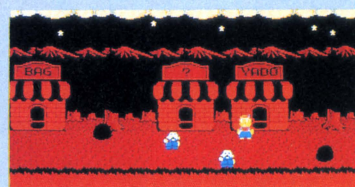
★おとし穴から地下に潜れば、こんなシーンが展開する。ゴールド集めに精出すのだ。



★ランプ屋さんにて。中国系のおじさんは、エラく親切。ランプは多めに買ってこようね。



★時刻は18:28。だんだん暗くなってきた。これから晩にかけての画面変化はお見事！



★もうすっかり夜。こんなに暗くなるまでウロウロしてはいけません。星がキレイな晩…。

★大陽キラキラ、夏ステイジ。モアイさん、你好。

ところでさっきから“かわいい”とか“キレイ”しか言っていないんだけど、もちろんそれだけのゲームではないのだ。細かい部分までしっかりと組み立てられていて、シナリオ部分にも“ぼこワールド”の魅力を感じてしまう。見た目だけではなく、そうしたところにも気を配ってくれているのよね。

たとえばこのゲームをおもしろくしているのが、“時間の変化”ということ。朝、昼、夕方、晩と4つの時間帯の変化があって、これがゲームと密接な関係にある。夜の8時になるとお店屋さんは閉まっちゃうし、ぼこ自身もホテルで休まなくちゃいけない。もし休み損ねたら(ゲーム上の)12時間、にっちもさっちもいなくなってしまう。

マップのこともひとこと言っとかなきゃね。1ステージのマップ自体はそんなに広くないんだけど、クリアするためにはいろんな手続が必要となる。

謎解きとまではいかないけど、かなりややこしい作業を踏まなければならないのだ。だから見た目と違って一筋縄ではいかない、というのが正直な感想。

かといって、しゃかりきになってプレイしなければならないという性格のゲームでもない。のんびりプレイしてね、って書いたのはそういう意味合いもあるのだ。なんというか、本当に不思議なゲームなの。論より証拠、ぜひプレイしてほしいな。

国分寺八重子の

確かに“うっでいぼこ”はかわいらしいゲームです。そのグラフィックの良さは、本文中でさんざん触れているんで、わたしは音楽についてでも触れてみようかな〜と。

わたしが何と言っても好きなのは、“夏のステージ”での音楽なのだ。あの

名曲鑑賞でっせ

サンバのリズムにも似た、南国風ビートのノリの良さ。傍らでモアイは踊るし、何か大ジャムセッションが行われているようで、思わず興奮してしまう。メルヘンタッチのゲーム内容にそぐわないようにでいて、不思議とじっくりくるのだ。わたしゃ好きだね、こーゆーの。

“うっでいぼこ”に登場する方々です。こゝ一部の方しか紹介できないんだけど、まだたくさんの方が出演しています。全部数えていくだけでも大変な作業。キミは何人(?)の人に会えるかな?

◆森の巨人、ロドリゲス。コワイ人なんだぜ。



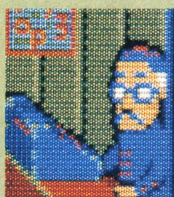
◆須井源六。冗談じゃねーよ、の人ですよ。



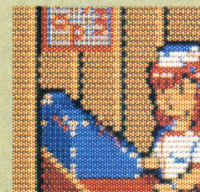
◆ホテルのおねーさん。怒られないようにね。



◆バッグ屋のバンクねーさん。威勢がいい。

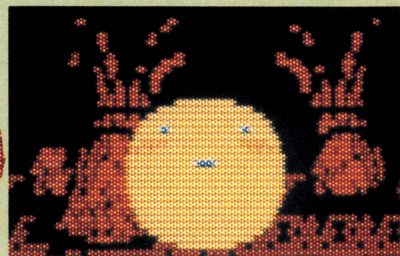


◆ランプ屋のおじさん。おもしろい人なんだ。



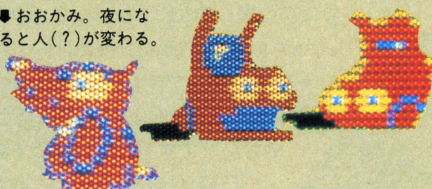
◆パン屋のおねーさん。いつもニコニコ、かわいい人なの。

◆くつ屋のおじさん。志の高い人なのだ。襪を飛ばしてくれる。

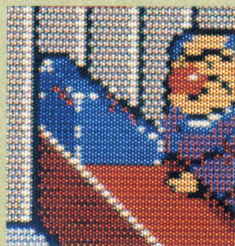


◆フワフワ坊主。とにかくカワイイんだから。

◆おおかみ。夜になると人(?)が変わる。



◆テール。しゃちほこみたいで、愛敬のあるヤツ。大きな口を開ける食いしん坊。



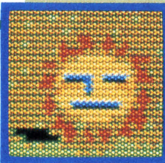
◆なんでも屋のおじさん。ここでは便利なものを売ってるんだ。



◆質屋さん。お金がなくなったら会いにいこう。

小林ツネオの、

はっきりいって“うっでいぼこ”は良くできたゲームです。画面はきれいだし、シナリオも凝っているし、操作性もなかなか良い。とくに欠点のない優秀なソフトだと思うんです。そのへんのところを良くご理解いただいたうえで、些細な悪口をいわせてもらおうとすれば、私



今日はこう思った

はこの“うっでいぼこ”という名前がちょっとイヤですね。普通に“ウッディ・ボコ”とカタカナで書けばいいものを、いちいちひらがなで書いたりするセンスがイヤなんです。それに“ぼこ”って一名前はなんですか、“ぼこ”ってのは。まったくもう、ヘンなお。

評／鮎川久美(ソフ評風紀係)

小林ツネオ(ソフ評委員長)

国分寺八重子(ソフ評給食係)

■デービーソフト

■PC-8801、X1:6,800円(5D)

Afterword

問い合わせ先：デービーソフト(株) ☎011-251-7462

確かに私は少女趣味だと思う。でも、かわいいものをかわいいと思うのは男の子も同じ。ぜひ、いろんな人に遊んでもらいたいな。きっと忘れられないゲームになるはず、なるはずだってば! (鮎川)

インターン加藤の、RPGかいぼ一手術

XANADU Scenario II the Resurrection of Dragon

ザナドゥ・シナリオ II ●アクション優先の快感RPG

日本ファルコンの11月発売3作のうちのひとつ、「ザナドゥ・シナリオII」が遂に登場した。一見しただけでは前作と区別しにくい画面だが、どのように強化発展しているのか。RPGのプロ、インターン加藤がこのゲームに挑戦し、その可能性を追求する。さあ、果たして君の判定は?

■これがスタート画面。しかし、無傷でここから脱出するには、一体どうしたいんでしょうか?



みなさん、僕はついにこのページに進出することができました。思えば、9月号で初登場して以来、わずか2ヵ月でレビューの筆者となるスピード出世! これもルークさんやDr.アライさんのご指導の賜物、そしてなによりも、僕の努力のおかげですね。では改めて自己紹介しましょう。ゲーム慣れのインターン加藤です。RPGのことならまかせてください。と、いうわけで、僕の第1回目のレビューは、この「ザナドゥ・シナリオII」に決定! 持ち前のRPG精神(?)で、ジックリ、トックリ^{レビュー}批評しちゃいます! じゃあ始めましょう。このゲームの基本

あの徹夜した 日々の思い出が、今ふたたび蘇る

的な進行は、前作と特に変わった所はありません。と言えば、余計な説明は無用でしょう。なんせ、ログインでも6ヵ月連続1位をキープしたゲームだから、知らない人はまずいないだろうし。ゲームの進行だけでなく、一部のアイテムを除いては、武器や魔法などにも、それほど変化は見られません。

ただ、今回の目的は「キングドラゴンの生死を確認し、生きていたなら抹殺する事」だそうで、サブタイトルである「ドラゴンの逆襲」というのから考えると、たぶんキングドラゴンは生きているんじゃないかなあ、なんて邪推する、今日このごろなのです。

では一体何が前作と比べて変わったのか、ということだけど、これはいくつかあるんだよね。

- ① 敵キャラの総入れ替え
 - ② 新アイテムの追加や変更
 - ③ プログラム各部の改良
- などです。つまり見た目にも少し変わったほか、セーブしてもカルマはつかわずにゲームが終わってしまうとか、戦闘モードへの移行も更にスムーズになった、とかなのです。しかし、これだけなら別にどうという事はありません。2匹目のドジョウを狙ったと言われても仕方ないでしょう。そこで、この「シナリオII」での、最大の改良点をお教えしましょう。

SHOP

Barnard's Shop	
A: Dagger	300GP
B: Short-Sword	500GP
C: Gloth	100GP
D: Leather Armor	500GP
E: Padded-Mail	1000GP
F: Gloves	100GP
G: Small-Shield	400GP

■店に入るとこのとおり。何を売っているかは、入るまでわからない。

TEMPLE

Temple	
Fighter Level 003	
Fighter	
Next Exp. 0030000	
Wizard Level 002	
Trickster	
Next Exp. 0010000	
Good luck !!	

■寺院での表示も改良され、ぐっと情報ぐわがわりやすくなった。うん。

MESSAGE

No sinner
will ever travel
that road.
Give strength to
hand that are tired
and to ones that
tremble with
weakness.
Tell everyone who is
discouraged,
'BE strong and don't
be afraid!
God is coming to
punish your enemies!
Ol-Dearke

■店の中には、こんなメッセージが書いてある事もある。よく読もう。

INVENTORY

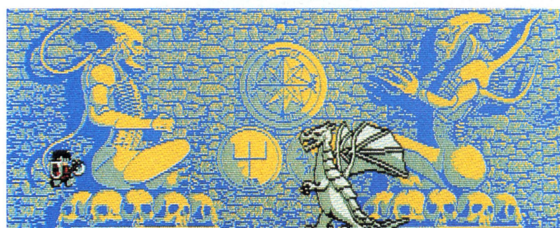
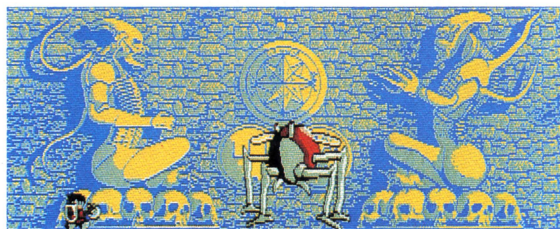
Dagger	000 100
Short-Sword	001 200
Spear	000 000
Hand-Axe	000 100
Long-Sword	000 000
Battle-Axe	000 000
Broad-Sword	000 000
Heavy-Spear	000 000
Halberd	000 000
+2 Battle Axe	000 000
Giant-Slayer	000 000
Dark-Blade	000 000
Murasame Blade	000 000
Disrupt-Mace	000 000
Vorpal-Weapon	000 000
Dragon Slayer	000 000

■持ち物表示の進歩はうれしい。前回とは比較にならない見やすさだ。

● なんとか次の面へやって来たけども、何かちょっと変だよね。ここは本当に2面目なんだろうか？



● 初めてのデカキヤラ登場！
こいつが、一番弱いんだらうけど、いざ戦うとなると、やっぱリキンチョーするのだ。
敵、ホワイトドラゴンだ。この後、僕が一撃の下に圧死したの、は言うまでもない。



「店によって売っている物と値段が異なり、さらに面と面の接続が順番になっていない!」

これですよ、これ。言葉にすると短いか、これは大変ですよ。つまり、行動を起こすまで何があるかわからない、というRPG本来の姿に立ち返ったわけです。ワオ! スリリング!

例を挙げてみるね。ある店Aは、鍵を100G・Pで売買しているとする。また店Bでは200G・Pで売買しているとする。皆さんならどうしますか? おそらく全員、Aの店で買った鍵をBの店に売って100G・Pをもらっちゃうでしょう。シナリオIIでは、こんな事もできるのです。さらにさらに! 今までのRPGのほとんど(全部かな?)が、塔に上るor地下に潜る過程で、敵は順に強くなり、マップも順番に複雑になっていくという、まあ言ってみれば都合のいいシステムになっているんだけ

ど、もし本当に旅をするとしたら、そううまくはいかないでしょ? この点も考えられていて、少し戦わないとその面のレベルはわからないし、どの面へ行くかも、プレイするまでわからないようになっているのです。うーむ、これは奥が深いわあ。

これにより、ますます不条理性はなくなつて、一段とリアルな進行が楽しめるようになったわけ。日本ファルコンの言う、「正統性」というのは多分このあたりを指しているんじゃないかと思います。ただ、そのおかげで難易度はメチャクチャにアップして超上級者向けの作品に仕上がってはいるんです……。ね。

というわけで、現在の僕のステータスとはいうと、戦士レベル8、魔術師レベル7、制圧面数5面、etc。ちょうど半分かなー、という所です。ちなみに、ザナドゥは5日で解いた僕だけど、シナリオIIはもう3日目過ぎて、この先

一体どうなる事やら全然見当が付きません。ザナドゥを終わってない人でもプレイできるゲームではあるけれど、ザナドゥの7面+10面のキーさばきも必要だし、ザナドゥを終わらせてからシナリオIIに挑戦するのを勧めます。それほど難解なんです、これは。

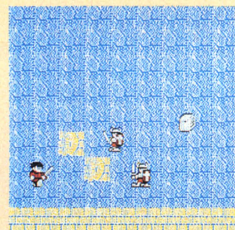
じゃ、読者のみなさんも頑張つて、僕より早く解けたと思ったら、パソコンゲーム情報宛にどんどん手紙をください。みんなからの挑戦、待ってるよ!

それと、図々しいとは思うけど、僕宛てのファンレターもよろしくね。特に、女の子からのファンレターを待ってます。だって僕、GFいないんだもん…。

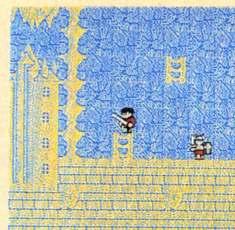
評/インターン加藤(パソコンゲームなんでも情報局局員)

■日本ファルコム
■PC-8801、PC-8801mk II
SR、PC-9801、FM-7、X1:
5,800円(3.5D、5D)

変更になったアイテムは5種類。KEYは、そのもののズバリ鍵を開けるし、ACIDは壁などを溶かす。OROSSは、カリスマを一時的にアップする。下の写真を見れば、他の2つの使い方もわかるとおもう。これらの新アイテムの出現により、バランス、ペンダント、ルビー、ブラウンポーション、そしてポトルは姿を消したわけですよ。



●「シルバードロップ」は壁を作る。有効に使ってほしい。



●「ラダー」は、はしこを作るんだけど、これは無駄遣い。

各種新アイテムは、
こうやって使ってるね

Afterword

問い合わせ先: 日本ファルコム(株)

☎0425-27-6501

BGMもすごいんだ。なんと全20曲! 面ごとに違うし、タイトル音楽からして、ポップス調のかっこいいやつです。あと、ケースもいい。バッグとして使えそうだし、これで5,800円は本当に安いゾ。

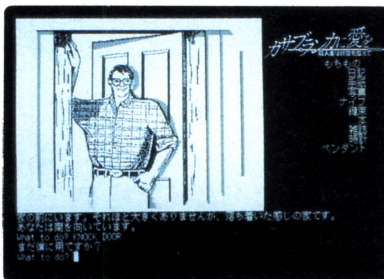
●読むミステリーアドベンチャー

カサブランカに愛を

殺人者は時空を超えて



『鍵穴殺人事件』、『道化師殺人事件』に続くシンキングラビットの、ミステリーアドベンチャー第3弾が、『カサブランカに愛を』。フルカラースクロールやら、画像とリ込みが大ハヤリの風潮の中で、なんと全編グラフィックスはモノトーンというゲームだ。



●ゲイルズバークといえはこの方、ジャック・フィニー氏。都合の悪いことを尋ねると、すぐ逃げちゃう。

時を駆けるカップルは、カサブランカで愛をはぐむ!?

私は、このソフトの完成を、そりやもう首を太く長くして待っていました。前作の2つは、『……殺人事件』なんて、無料な、オドロオドロし〜タイトルだったけれど、今回は『カサブランカ』に『愛』。シンキングさん、ミステリーの新しい路線を開拓してみたい。それに何だか乙女心がすぐられちゃうわ。

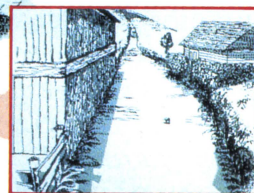
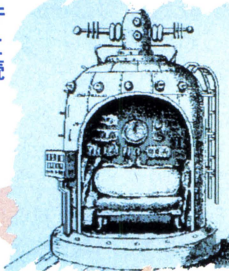
時は1945年。日本は大戦末期で悲惨な時期だったはずだけれど、舞台になっているアメリカの小さな町、ゲイルズバークはいったってのんびり。ここに親友のメイ・エルガーを探しに、新聞記者のジュリーが同僚のロイと一緒にやって来たのです。

メイの父、エルガー博士は時間旅行の研究をしていて、近頃は軍部に狙われていた。案の定、町に着いた途端に、このカップルは、博士が殺されているのを発見! あらまあ大変。

副題に『殺人者は時空を超えて』とあるように、2人は博士の作ったタイムマシンで、過去へ過去へと犯人を追いかけてゆくのストーリー。

過去へさかのぼれば、町並が変わったり、オイボレのおじいさんが、まだ元気で血気盛んな若者だったりしてな

これがタイムマシンだ!



このマシンで過去に行けるといいうのだ。家もまばらだったゲイルズバークには、若き日のエルガー博士、そして美しい婚約者が住んでいた。将来殺されてしまう人に、何と言えはいいのか。ところろが彼は、落ち着きはいい、何もかも知っているという顔つきなのだ。

なかなか楽しい。プロのイラストレーターが描いたという、モノトーンのさし絵画面は、クセがあるけどひなびた雰囲気づくりには、ぴったりね。

前作の『道化師』そのものを、今回の『カサブランカ』に期待している人も多いと思うから、ちょっとひとこと言っておきたいわ。『カサブランカ』は、私の印象では解くというよりは、読むアドベンチャーという感じ。前の状況や情報をもとに、自分で判断をくだして行動する余地があまりない。今林さんたちが練りあげた珠玉のミステ

リーを読むゲームみたい。でも素敵なさし絵はついているし、後半で待ってましたのドンデン返しはあるし、全然飽きさせないのは、サスガですね。

評/由井朝子(K大学心理学教室所属)

■シンキングラビット

■PC-9801、PC-8801シリーズ:
7,200円(5D) ※要漢字ROM

Afterword

ゲームを終えると、意味シなタイトルの意味もわかってくる。登場人物との会話をもう少し沢山したいところ。注意深くストーリーを把握しながら進まない、ワケがわからないで終わる危険がある。

問い合わせ先:シンキングラビット ☎0797-73-3113

米村義乃部の輸出入レビュー



の

The EIDOLON

でも本当はポニーだよ ●ルーカス風3Dアドベンチャー

ジョージ・ルーカスの会社がパソコンのゲームソフトを出すんだって、と、ログインでスッパぬいてから、もう早2年。今になってやっと、日本のマシンで遊べるようになったのだ！

どうも、初めまして。米村と申します。職業は、こういった雑誌の原稿を書かせていただくことにはほど遠い、小さな輸出入会社——従業員数は全部で5人ほどの——一応社長ということになっています。今回、「アイドロン」のゲームレビューを書かせていただくことになりまして、本当に恥ずかしい次第です。ま、今後とも、よろしくお願いいたします。

一番最初、エイドロン——ああ、日本での発売名は「アイドロン」でしたね。つくせで「エ」と言ってしまうした。で、そのアイドロン

を見ましたのは、もう半年以上も前のことでした。アメリカの同業の友人宅にアタリがありまして、それで走ってたわけです。

アイドロンといいます

のは、平たくいえば、3Dのアドベンチャーゲーム。アイドロンという、人間の心が持つ超自然的な力の生涯の「量」を調べる機械に、自分がかかってみるという設定でゲームは始まる。が、その設定とは裏腹に、ゲームが始まってみると、画面には不気味な洞窟とそこに棲むモンスターと宙に浮く4色のエネルギー球体があるだけ。レベルはどうやら7つあるらしくて、そのすべてのレベルをクリアすると、自分の心の持つ力と洞窟とモンスターの関係がおそらくわかるのでしょう。ゲームをすこし遊んで、マニュアルを読んでみて感じたことは、なんとまあ抽象的なんでしょう!! でした。



★宙に浮く球を取って、エネルギーにするのだ。

時代設定も19世紀半ばになっており、商品形態といえますか、商品のイメージ全体をクラシカルなミステリー調に仕上げており、ルーカスの会社で出してるだけあって、どこかがちょっとち

FOR EXAMPLE ●LEVEL1

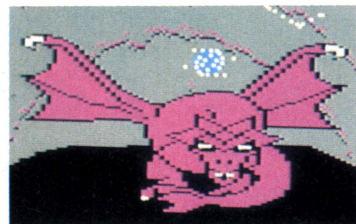


★レベル5のドラゴン。較べればちょっと劣りますが、コモドル版よりはいいということで、移植性では合格点ですね。

そうすると、あと



★レベルをクリアすること、なぜか得点が表示される。



★これはレベル2のドラゴン。凶悪そうな顔。

はゲームの内容で、ウケるかウケないかという点だけですね。アメリカでは、爆発的……とまではいきませんでした。普通には話題になりました。日本でのウケは、はたしてどうでしょうか？ 移植がほぼ完璧なだけに、ルーカスフィルム・ゲームズの「The EIDOLON」が、日本の現在のソフト事情にどういう形で入り込んで評価を受けるか、失礼ですが、そちらの方に興味がいつてしまう私です。

評/米村義乃部(バイヤー)

- ポニー
- MSX2: 5,800円(C)

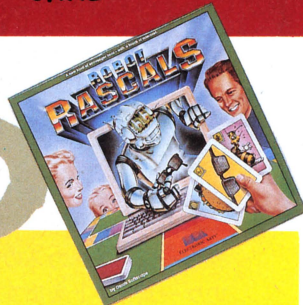
Afterword

問い合わせ先: (株)ポニー ☎03-265-6377

しかしこの円高、なんとかなりませんか。海外ソフトを買い付けに行くときはいいんですが、日本の優秀なソフトを輸出しようにも、できないんですよ。早くなんとかしてもらいたいものです。

©Lucasfilm Ltd.

今月は伊藤がびんの

Ozark Softscape をおぼえとけ

ROBOT RASCALS

アメリカのゲームというのは、みんながみんなプレイできるわけじゃないから、紹介するのにちよっと遠慮してるところがあるんですよ。でも、もの凄くいいゲームがでたら、やっぱり紹介しちやいたいというわけで、移植の願いをダイグイこめて、伊藤がびんがアメリカ産の最新ヘンテコゲームを紹介!!



▲これがゲーム中の画面。自分がプレーしているときでも、他のプレーヤーに見られて困ることは一切ない。

今日みなさんに紹介したいのは、EA（エレクトロニック・アーツ）の新作で、コモドール64版の“Robot Rascals”という、ちょっとへんなゲームなんです。つくったのはOzark Softscapeとい

うこれまたへんなソフトハウスなんですね。だって今までつくったソフトが、まず“M.U.L.E.”（4人でできる植民惑星開拓お金もうけゲーム）、次に“Seven Cities of Golds”（アメリカ大陸発見&開拓ゲーム）、そして“Heart of Africa”（アフリカ大陸冒険&宝探しゲーム）の3本ですからね。かなりへんでしょ。私、好きなんです。

ただ単に、他のソフトより目立たせようとしてるソフトなんかとちがって、自然に目立ってしまっているのが、ここんちのソフトの気持ちいいところ。自分がオモシロイッとかカワイイッとか

かカッコイイッとかって感じるものを、素直につくってるって感じが、ぜーたたくで嬉しくもデラックスなん

です。例えばRPGなんていう、「ひとつの喜び」の完成度を高めていくことよりも、Ozark Softscapeのように、次々と「違う楽しさ」をイタダイちゃったりするほうが、テクニシャンだし、脳ミソもふるえます。

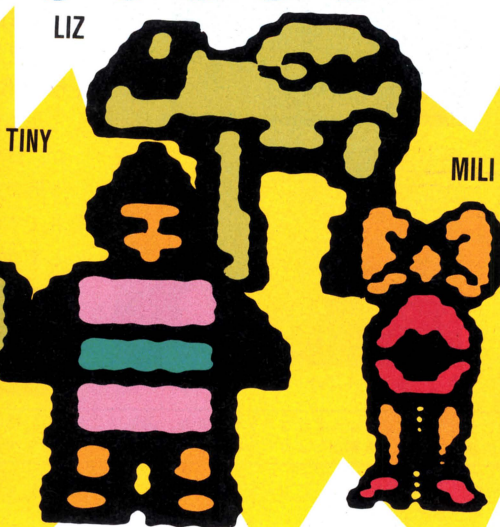
これからはそーゆーソフトハウスが、モリモリ伸びていくんじゃないかなー、と伊藤は思うので、Ozark Softscapeの名前は憶えとくと得です。「これからはOzarkじゃん」とかエラソウに言ってみ

主人公のロボット達

ROBBO



LIZ



TINY

MILI

TRAK





都合のいいラックカードなのさ

カードで指示されたアイテムを集める

★美しい。あまりに美しいアイテムカード。プレイヤーはこのカードに描かれたアイテムを集めるのだあ！ 緑のカードは足が速くなったりして自分に有利。赤は不利。黄色はなんでもないぜ。そのほかにはキラカードといって、持っているだけで勝てなくなってしまうというシャレたカードもあるのさっ。

たりしてください。

えーとそれで、肝腎の“Robot Rascals”なんですけど、これもそーとーへんです。4人でできるわ、カードは使うわ、ロボットは踊るわ、さっそくこれから説明するわ、よく読んでほしいわ、感動してほしいわ、なのです。

まず、え〜、このゲームは、2〜4人用にできてまして、え〜、その各プレイヤーがロボットにアイテムを探させて遊ぶゲームなんですわ。ゲームの前に、いろいろなアイテムが描いてあるカードを4枚ずつくばって、そのカードと同じアイテムをいかにはやく揃えるかを競って、ワイワイガヤガヤ楽しんじゃうってわけです。

ロボットにアイテムを探させる方法は、スーパー簡単。お気楽にジョイスティック1本でできちゃいます。コ

ンピュータの指示に従って、みんな仲良く順番に自分の欲しいアイテムを探せばいいんです。1人の探せる時間は、そのときロボットに残ってるエネルギーのぶんだけ。1回ごとに一定量のエネルギーが供給されるから、1回1回使いきっちゃってもかまいません。よーするに、ロボットが動かかぎり、ドンドン自分のアイテムを探しまくっちゃえばいいってモンです。

さあ、これで自分が何をすればいいのか、おぼろげながらもわかっていただけだと思います。だけど、これ以外にまだまだゲームを面白くする要素がいっぱいです。例えばラックカード。自分の番がきたら必ずこのカードをひいて『他の2人のカードを1枚交換させる権利』が持てちゃったりするんだけど、交換させられるほうはたまったもんじゃありません。せっかく集めたアイテムが意味なくなってしまう。それにレ

★自分の順番がまわってきたら、毎回ひけるのがラックカードだ。人のアイテムカードをぬすんでいいとか、誰かと誰かのカードを1枚交換させていいとか、自分勝手なことばかり書いてあるんだい。わがままするのは気持ちいいぜ。

ベルを上げると、ロボットはこわれる、集めたアイテムが他のものに変わっちゃったりもするんだな。うーん、ちょっとはわかったかなー。こまっちゃったなー。

よくわからないだろうから、次のページへどうぞ……

MULE

SPHERO

BIRT

IZE

BEIBOT



完全実況中継

たとえば、こんなふう
にゲームは進行する

いやあ、ほんとに困っちゃったな。まだ書いてない要素もいっぱいあるけど、それを全部書くつーのはムリだしなー。やればすーぐわかつちゃうのになー。てなわけで、そいじゃあ、みなさんが実際にやったような気分になれるよーに、1回のゲームを最初から終わりまでを、主観的に書いてみよーと思います。メンバーは、編集者のコーノさんとライターのカナイさん、カメラマンのミズシナさん、それに私伊藤の4人。そいじゃー、いってみよー。LOAD "EA", 8,1 だポーン!



ロボットが1体ずつできてあいさつするという、超かわいいデモをタンノーしたら、最初にしなくてはならないのが、ゲームレベルの設定やロボット選びだ。レベルは大まかに3段階にわかれていて、そのうえ個人ごとに、エネルギーの量を変えることによって、さらにムズカシクしたり、ハンディキャップをつけたりできる。私たち4人は、もう何度もプレイしているので、レベルはADVANCED、エネルギー供給量は一番低い4でプレイすることにした。ムズカシイほど面白いからね。



ロボットは10種類の中から選べる。色も自由。"M.U.L.E."とおなじように、ロボットによって特性があるらしいが、まだよくわからないので、私はデザイン的に好きなTINYを選ぶことにしたぞ。色はグレーでなかなか渋いぜ。

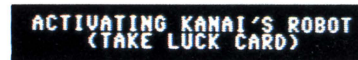
ロボットの準備ができれば、カードが4枚ずつつくられる。



私のカードはこの4枚。緑のカードはわりと自分に有利なアイテムで、このダイナモ・ダイヤモンドというのはエネルギーの供給量が普通より多くなるアイテムなのだ。だけど、こーゆーアイテムは誰もが欲しいものなので、他の人に先に取られちゃう可能性があるんだ。逆に赤いカードのアイテムは自分に不利なものなんだけど、カードはほとんど取り替えられるから、あまり気にしないでいいぜ。あとの黄色のカードは、特にどーってことないただのアイテムだ。ふーっ、これでやっとゲームがはじめられるぜ。



おっといきなり最初のターン(回)からファストムーブメントかー。このゲームでは、1ターンごとにこーゆーふうな特殊な状況が設定されてるんだ。このファストムーブメントは、ロボットの動きが速くなるから、それだけアイテムを長く探していられるってわけだ。テクニックの差がでるところだ。



順番はコンピュータが勝手に選んでくれる。このターンの最初はカナイさんだ。発売前のウルティマについてはアジア大陸で一番詳しいと評判のカナイさんが、迷わず探しはじめたのは、なんとダイナモ・ダイヤモンド! 後後のために、今のうちに長く動けるようになっておこうってハラカ。ちっく

しよー。それはこの伊藤が集めなきゃならないアイテムなんだぜー。アイテムは1個ずつしかないので……と思っていたら、時間切れだ。だいたい位置はわかったし、へっへっへ、もうもらったも同然だな。アハアハアハ。



次はコーノさんの番。ロボットを動かす前にひけるラックカードは、アイテムカードを1枚ひいて、取り替えられると指示。どんなにいいカードがでたのか、コーノさんはニコニコしながらプレイしている。探しているのはペロシティビタミンといって、動きの速くなるアイテムだ。良かったー、ダイナモ・ダイヤモンドじゃなくて。コーノさんはこの手のゲームに異常に強いからな。"M.U.L.E."も負け知らずだったし、だいいち、コーノさんが真剣になるのは、この手のゲームをするときとミラ・ターボTRで夜の246を馬車馬のように駆け抜けるときだけだ。あー、ほんとに良かった、良かった。



とうとう私の番がやってきた。ラックカードはノーラックで、ちょっと残念だったけど、カナイさんのおかげで、ダイナモ・ダイヤモンドの位置はだいたいわかったし、そ〜れ行け、なのだ。画面中央左のマップ全景と中央の拡大マップでカナイさんのロボットの近くまで行って、スキャン! ポーン、いっばーっ、ダイナモ・ダイヤモンドみーつけ。おおお、ハピネスだぜ。お次はトランジスタ・タコをスキャンだ。うーむ、これは遠いぞ。スキャンの命令を下すと、ロボットはぐるぐる回って探すんだけど、このぐるぐるのスピードで、獲物とロボットの距離がわかるようになっているのさ。今回は遠いね。スキャンの結果、上のほうにある

らしいことはわかったけど、だいぶ遠そう。テレポートしたほうがいいかな、と思ったところでエネルギー切れ。でも1個見つかったからいいや。



次はミズシナさんの順番だ。ラックカードでアイテムカードを1枚取り替えたミズシナさんは、一直線に伊藤のロボットTINYちゃんに向かってくる。げーっ、ぬすまれる。助けてくれえ。ドカーン！ あーあ、ご主人同様力強いロボットに体あたりされ、手に入れたばかりのダイナモ・ダイヤモンドをぬすまれてしまったぜ。しかし、目には目を。次のターンでぬすみかえせばいいじゃん。見ていなさい。私はシツコイたちなのだ。



あら〜。ぬすみっこなしのターンか。ちえっ。ついてないな。まア、いいか。ぬすまれる心配ないもんな。なんにも持ってないけど……。

このターンの順番はコーノさんから。コーノさんは関西人特有の商業センスで、みんなが欲しいガンマ・グラス、スーパー・シールドを次々と発見。これで3つ集まったわけで、ゴズミック・チートというアイテムが1つ少なくともあがりになるカードを持てたら、ハイ、それまでよ、だ。だけどデジタル・ドーナツを探してるところみると、まだ大丈夫のようだな。

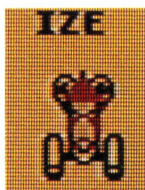


次のミズシナさんのひいたラックカードは、人のカードを1枚ぬすんでよい、というもの。ここはトーゼン、コーノさんのカードをいただきだね。コーノさんにはミズシナさんからいらぬカードが手わたされて一件落着いてわけだ。

お次の番はカナイさんだ。ラックカードは、誰かのカードをみんなに公開させることを強要できるという指示。「ほれ伊藤みせれ」どうせオイラは年下で馬鹿で就職浪人さ。

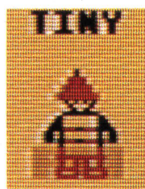
見せますよ。ほらほら。

伊藤のカードを見たカナイさんは、「よーし、そのレーザー・ランプってやつを先に見つけてやる」といって探しはじめた。いじわるだな。面白いけど。だけどいじわるだ。しかーし、



悪いことをすると、必ずバチがあたるのれーす。レーザー・ランプを求めて岩場に入りこんだロボットIZEさんは、プシューッと故障してしまったのだ。悪は必ずホロビル。アハハハ。

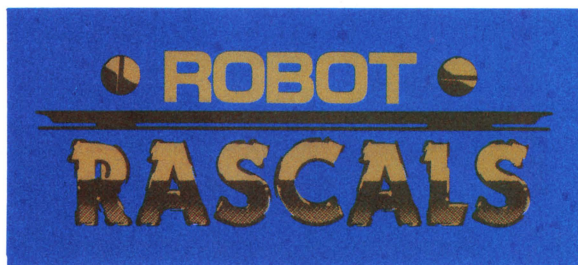
お次はオレの番だ。悪人のおかげでレーザー・ランプの位置もわかったし、慎重にいくことにしよう。そして岩場でスキャン。また一発で見つけた。このへんのかけひきとカンハ、おやじのスーパーを手伝って手にいれたのだ。なかなかついてるぜ。



仕方がない。1個アイテム拾えたから我慢しよう。故障なんて家に帰ればなおるし、その家はすぐそこだからな。



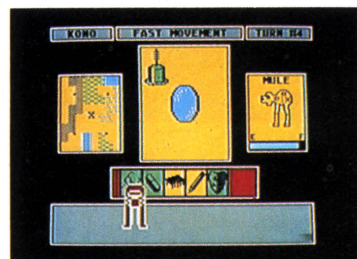
っていったそばからコレだよ。お家に入れないんだってさ。この回は伊藤もカナイさんも、まったくすることがない。修理できないじゃ、エネルギーの無駄だからね。せいぜいシールドレベルでもあげとくことにしましょうか。ね、カナイさん。



で、このターンでは、ミズシナさんもバッファ・ブーツを発見するなどの健闘を見せたものの、すごかったのはコーノさんだ。ラックカードの指示でアイテムカードを1枚ひいたかと思うと、「よーし」とひとこといって、ヤミクモにスキャンしはじめたのだ。

そして、近くにあったチョコレート・チップとピクセル・ペンシルをとり、ホームのすぐそばまできてしまったのでありました。おそらくあとはホームに入るのを待つだけなんだろうな。

この時点では、次のターンの順番によつては、まだ逆転のチャンスがあったんだけど、ついてる人は違います。まんまと1番のくじをひいてコーノさんがゴールインしてしまったのだ。



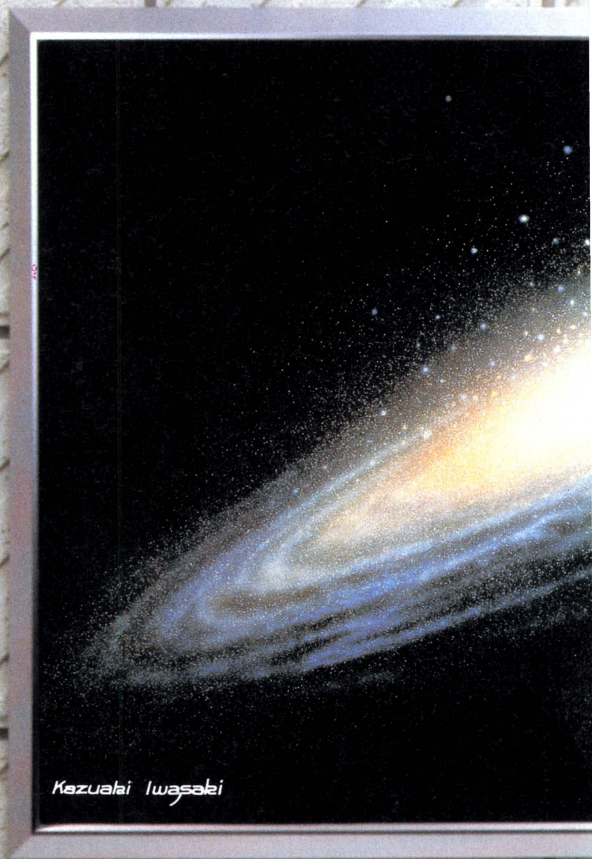
というふうなかんじて、このゲームは進行されるのです。誌面の都合上、特に短かったゲームを、さらに加工して描いてありますので、たったの3ターンでけりがついていますが、普通はアイテムをとったりとられたり、カードもどんどんぬすまれたり、誰かがあがって終わりになるまで、20〜40ターンぐらいワイワイガヤガヤ遊べます。

この原稿で、どの程度このゲームの面白さが伝わったのかはわかりませんが、よーするに私は、やっぱりみんなで遊べるのっていいじゃん、といったいわけなんです。こーゆーゲームを早く日本でもつくってほしいな。つくってほしいなったら、ソフトハウスさん！

SHARP

通信機能も、日本語処理機能も、さらに
いま、未踏の領

時代に先駆けて「パソコン通信」最前線に躍り出た「スーパーMZ」の系譜に、いま新たなページが書き加えられます。通信機能はもとより、きわだつ日本語処理機能、時代に応えた多色化対応の高精細度グラフィックス、映像統合……。パソコン本来の高速・大容量処理は言うに及ばず、コミュニケーションを一気に加速させる高感度機能を搭載。シャープがまたも、パソコンに新たな次元をひらきました。トータルにレベルアップされたスペックが語る究極のクオリティ、——次代のパフォーマンスが鮮やかに見えてきます。



さらに使いやすくなった通信ソフト「テレホンソフト」V2.0標準装備

ログイン機能や各種モデムホンの対応など、パソコン通信がますます身近になりました。もちろん、ボイスメールなどの音声通信*にも対応。登録件数最大4,000件のカード型データベースとしても使えます。

※テレホンソフトの通信機能を活用するためには別売のモデムホン(MZ-1X19標準価格98,000円)かモデムユニット(MZ-1X22標準価格21,800円)が、また音声通信には別売のモデムホン及びボイスコミュニケーションインターフェイス(MZ-1E26標準価格24,800円)が必要です。

JIS第1/第2水準漢字ROM、約9万語の辞書ROM、

ユーザー辞書搭載の強力日本語処理機能

JIS第1/第2水準漢字ROMに加え、約9万語の辞書ROMまで標準装備。定評の漢字BASICもさらに強化(M-25/S-25)、ユーザー辞書や学習機能も装備され使いやすさも断然。また割り込み機能として便利なアルゴエディタ機能を装備。プログラミング時の日本語文章や通信文の作成・編集に簡易エディタとして使えます。専用ワーク「書院」*との文章データ互換も実現しました。

※対象機種：WD-300F・305F・600・605・610・615・590・595

256KB RAMの大容量メインメモリ、ビデオRAM128KB標準装備

メインメモリ256KB、グラフィック128KBの大容量を標準装備。大量データ処理はもちろん、高度なアプリケーションにも対応できます。

映像統合を実現するスーパーインポーズ機能*

より夢のある遊びの世界、より高度な教育分野への応用に、テレビ映像とコンピュータ画像の重ね合わせができるスーパーインポーズ機能を装備。グラフィックも640×400ドット16色、320×200ドット256色同時表示×2画面など、定評の瞬速グラフィックスがさらに能力を高めました。

※別売のカラーディスプレイテレビ使用時(200ラスターモード)スーパーインポーズを実現する15型カラーディスプレイテレビ(MZ-1D24標準価格128,000円)。画面はハメコ合成です。



●本格的なシンセサイザミュージックが楽しめるFM音源(8オクターブ・3重和音)、SSG(8オクターブ・3重和音)採用 ●640KBの大容量3.5インチFD2基搭載 ●MZ-2500シリーズのソフトが使えるコンパチブル設計

パーソナルコンピュータ「スーパーMZ」V2
MZ-2531(640KB3.5"FD2基搭載)……………標準価格199,800円

MZ-2511/2521ユーザーにソフトサポート。
強化されたBASIC、テレホンソフトをセットで発売。
■BASIC & TELEPHONE SOFT V2.0 MZ-6Z010標準価格10,000円
※MZ-2511/2521で使用時は増設RAMボード(MZ-1R26)が必要です。

シャープ株式会社

本社 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) ●お問い合わせは…本社内 国内情報システム営業本部まで

強化……

域へ、「スーパーMZ」V2出現。



※写真のカラーディスプレイ(MZ-1D22 標準価格108,000円)・モデムホン(MZ-1X19 標準価格98,000円)は別売です。
画面はハメコミ合成です。



通信ソフトシリーズ

キミのマシンが通信基地になる。

パソコンに新しい分野をひらく、いま話題の「パソコン通信」。既に全国各地で大小さまざまなネットワークシステムが展開されています。今度はキミの住む街で、キミのマシンをホスト局に、BBSや電子メールなどパソコン仲間が気軽に話せるミニ通信基地を築いてみるのも面白い。街に根づいた密度の高いコミュニケーション環境がきっと生まれるはずです。シャープは、そのためのホストソフトとして「コスモステーション」、アクセスソフトとしては既存のネットワークにもアクセスできるモデム付の「モデムターミナル」や「turboターミナル」を用意しています。

NEW

X1turbo シリーズ用 コスモステーション



X1ターボ・X1ターボIIをホストシステムとしてホスト局を運営するためのソフトウェアです。

■ホスト局開設に必要なシステム

- X1turboモデル30またはX1turboII ●モデムまたはモデムホン (CZ-8TM1他6機種対応) ●公衆電話回線(1回線) ●コスモステーション ●プリンタ(必要に応じて)

■「コスモステーション」によるホスト局仕様概要

仕様	システム	2D・FDシステム	2HD・FDシステム	HDシステム
登録会員数		70人	128人	299人
メールボックス数		70	128	299
メール量		4,000文字	4,000文字	12,000文字
BBS1保存期間		10日	30日	30日
BBS2タイトル数		10タイトル	60タイトル	125タイトル
インフォメーション数		15ファイル	60ファイル	225ファイル
プログラム数		5ファイル	60ファイル	125ファイル

- 2HD・FDシステムにはフロッピーディスクユニット CZ-520Fが必要です。
- HDシステムにはハードディスクユニット CZ-500Hが必要です。

■2D・5FD版 CZ-136SF 標準価格 9,800円



X1turbo シリーズ用 モデムターミナル

モデムボードを同梱していますので、家庭でご使用中の電話に接続するだけで手軽にパソコン通信が楽しめます。各種ネットワークにも簡単にアクセス。

■2D・5FD版 CZ-133SF
標準価格 25,800円(モデムボード付)

★モデムユニット(通信ソフト同梱)CZ-8TM1 標準価格 29,800円もあります。

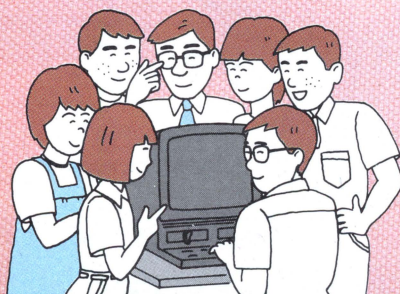
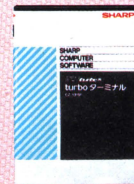


X1turbo シリーズ用 turboターミナル

各種ネットワークにアクセスしたり、パソコン通信(漢字対応)がスピーディに楽しめる通信ソフトです。

※公衆回線を使って通信する場合、モデム付電話か音響カプラが必要です。●別売RS-232Cケーブル CZ-8LM1(平行接続型)/CZ-8LM2(クロス接続型) 各標準価格 7,200円

■2D・5FD版 CZ-131SF 標準価格 8,800円



素敵なソフトウェアコーディネート。

通信も、グラフィックツールも、各種言語も…いわばオードブルからデザートまで、メインディッシュのX1をひときわおいしく引きたてるピリッと効いたソフトたち。発展するハードに応じてオリジナルソフトの輪もどんどん広がっています。

NEW

AV turbo シリーズ用グラフィックツール turbo Z'S STAFF



X1ターボシリーズの優れたグラフィック機能を存分に発揮させる待望の本格グラフィックツールです。カラーイメージボード、スーパーインポーズなどの独自機能にも対応。ペン・ブラシ・ペイント・パレット・拡大縮小など多彩な作画機能、各種文字フォント(標準・斜体・緑どり・影つき・下線・サイズ)を装備。キーボードはもちろんマウスやジョイスティックによる簡易入力も可能です。もう、ブラウン管をキャンバスがわりに思う存分アートする、クリエイティブなグラフィックの世界がどんどんひろがります。日本語入力もOK。

■2D・5"FD版 CZ-137SF
標準価格 19,800円

AV turbo シリーズ用グラフィックツール 嬉 楽 画 ターボ

誰にでもわかりやすいアイコン表示で、作画ツールに、ビデオ編集に活かせるうれしいグラフィックツール。マウスもついています。

〈アイコン表示によるグラフィックコマンド〉
■ライン ■ボックス ■ボックスフル ■サークル
■ペイント ■スプレー ■ブラシ ■パレット ■ルーペ

■2D・5"FD版 CZ-114SF (マウス付)
標準価格 17,800円

AV turbo シリーズ用 Multiplan™

表計算型ソフトの決定版として高い評価を得ているビジネスツールです。計算・作表のための豊富な機能に加えて、扱いやすいコマンドメニュー方式、高度な日本語処理など、高機能と使いやすさを実現。単純な集計表から高度な経営シミュレーションまでオフィスワークの効率化が図れます。

●このソフトの使用にあたっては2D・5"FDが2基必要です。※Multiplanは米国マイクロソフト社の登録商標です。

■2D・5"FD版 CZ-127MF
標準価格 49,800円

AV シリーズ用 X1 LOGO

基本的なLOGOの機能に加え、サウンド、マルチタートル機能をサポート。使いやすい・BASICライクなスクリーンエディット機能やリスト処理機能も備えています。

■2D・5"FD版 CZ-134SF
標準価格 9,800円

AV turbo シリーズ用 turbo LOGO(漢字版)

プロシジャー名や変数名の他、ワードやリストの中でも漢字が使えます。またこのクラス最高のスピードとノード数(約5,000)を確保した多機能LOGOです。

■2D・5"FD版 CZ-117SF
標準価格 18,800円

AV turbo シリーズ用 turbo CP/M V2.2(漢字版)

X1ターボ特有のハードをサポートするとともに、ビジネスユースに欠かせない日本語処理機能も付加。WORD MASTER™も搭載。

■2D・5"FD版 CZ-130SF
標準価格 14,800円

AV/AV turbo シリーズ用 ランゲージシリーズ

■各2D・5"FD版 各標準価格 13,800円

科学技術計算の分野に適した高級言語
FORTRAN (CZ-115LF)

いま熱い視線を集めるC言語
C (CZ-116LF)

事務分野で威力を発揮する伝統の言語
COBOL (CZ-118LF)

話題の人工知能言語
PROLOG (CZ-119LF)

人工知能研究の中心の言語
LISP (CZ-120LF)

拡張性に優れたスクリーンエディット型言語
FORTH (CZ-121LF)

系統的プログラミング設計に適した言語
PASCAL (CZ-125LF)

文法が明快な数学的プログラミング言語
APL (CZ-126LF)

ランゲージマスター (CP/M®)

■2D・5"FD版 CZ-128SF 標準価格 9,800円

ランゲージシリーズの使用にあたっては、CZ-130SF、CZ-128SF、またはCZ-5CPMが必要ですが、CP/Mは米国デジタルリサーチ社の登録商標です。WORD MASTERは米国マイクロプロ社の登録商標です。

システム・ユーザー辞書 (X1 turboシリーズ用)

■2D・5"FD版 CZ-111SF 標準価格 8,800円

NEW BASIC (Version 2.0) (X1シリーズ用)

■カセット版 CZ-112SF 標準価格 7,800円

■2D・3"FD版 CZ-113SF 標準価格 8,800円

■2D・5"FD版 CZ-124SF 標準価格 8,800円

シャープ株式会社

●お問い合わせは…シャープ株式会社機器事業本部 テレビ事業部 第4商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161(大代表)へ。

資料請求券
X1 turbo
LOGO
12巻

パナソニックが
すごい頭脳を連れてやって来た。

②新しい楽しみ方、パソコン通信も加わってすごい。

モデムカートリッジ(別売)をスロットに差し込めば、パソコン通信の始まり始まり。電子掲示板で情報交換したり、電子メール(手紙)をやりとりしたり、ゲームを競い合うこともできるので。

バナニック MSX2 パソコン

FS-A1 標準価格 **29,800円**

▶ ボディカラーは2色：-Kブラック、-Rレッド
▶ PCB機能を選択し、お求めのPCB211への

テレビの場合はF1ケーブル(別売FS-VC3011標準価格3,000円)が必要です。

松下電器産業株式会社

Pana



ジョイパッド(別売)
FS-JS220
標準価格1,500円

Panasonic
A1 Personal Computer FS-A1

RAM64K
VRAM128K
MSX2

MSX2

(NEW)

sonic

CASIO®

ワイヤレスでカッコいい。カシオMX-101

ピッ

ピッ

楽しいことは、欲ばっちやえ。と、カシオMX-101

ワイヤレスでゲームができちゃうんだ。ピッピッと電波が本体とテレビをつなぐ。配線のめんどろがなく、テレビのまわりもすっきり。宇宙戦士みたいで、カッコいいね。それにMX-



101はRAM容量16KB。拡張ボックスや増設RAMカートリッジを合体すれば、最大64KBまで能力アップします。ゲームだけではなく、豊富にそろったオプションを加えれば、ワープロやコンピュータ・グラフィックスなど、いろいろに楽しめます。

待望のワープロだぞ。

MW-24をMSXパソコンにつなぐだけで、ワープロができちゃう。テレビ画面をめいっぱい使って、きれいな文書がカンタンにつくれます。かな文字(小町・良寛)の印字をはじめ、ハガキ印刷が可能な住所録ソフトも搭載。

¥39,800



パーソナル
コンピュータ

MX-101

MSX

¥19,800 (本体)

MSX パソコン専用ユニット
日本語ワードプロセッサ

MW-24

○送信・受信アンテナ/ACアダプター/チャンネル微調整用ドライバーつき。

※© 味岡伸太郎・タイフンバンク

ピン

新登場。



いま大人気のMSXソフト

妖怪屋敷



好評発売中

GPM-123
©CASIO/¥4,800 FROM

おどろしい、おもしろい、むずかしいと3拍子そろった恐怖のアクションゲーム。お化けていっぱい屋敷に迷い込んだ恋人・リカちゃんを救い出せ！ 背すじも凍る妖怪アドベンチャー。



伊賀忍法帖 満月城の戦い

時は戦国。敵対する伊賀忍者の首領の正体をあばため、伊賀の勇者・伊賀丸は一人で満月城に忍び込んだ…。待ちうける敵は満月城の夜になると不気味な妖術を使って波状攻撃をかけるという、忍法や手裏剣とひたひた痛快忍者ゲーム。

GPM-128
©CASIO/¥4,800 FROM

エクゾイド-Z エリア5

銀河宇宙の征服を企むエイリアンが出現した！宇宙防衛軍が総力を結集して開発した「スーパーエクゾイド-Z」は宇宙平和を守るため、全面宇宙戦争へと旅立つのだった…。ハイスピードで大興奮のスペースシューティングゲーム。

GPM-129
©CASIO/¥4,800 FROM

モアイの秘宝

冒険大好きな白クマ「クッキーくん」がモアイ像の中を大探検。ハンマーで岩を崩しながらまぼろしの宝を探します。でもイジワルな敵やコワイ毒ガスがクッキーくんの命を…。ドキドキ楽しいパズル&アクション。全面クリアをめざそう！

GPM-130
©CASIO/¥4,800 FROM

プレゼント実施中！
締切り 昭和62年2月28日
(当日消印有効)

いま、カシオMSXソフトが、

MX-101、MW-24を買くと、ステキな賞品が当たるぞ。

1 ホップ 応募ハガキのラッキースロットをこすると、抽選で

●MSXトレーナー 50名様 ●MSXキャップ 100名様 ●

「これ僕のシール」1,000名様に当たる！

2 ステップ カシオMSXコンテスト「ハイスコアを狙え」

●オリジナル・ライセンスバッジをプレゼント！

3 ジャンプ クイズに答えると、全応募者の中から抽選

でBMX自転車30名様に当たる！ ●応募ハガキが、官製

ハガキで応募できるよ。

※くわしは、販売店でおたずねください。

ハイスコアを狙え・今月のベスト3

■妖怪屋敷 1位 71,380点 埼玉県・山口大祐くん 2位 67,460点 兵庫県・大友正くん 3位 65,290点 東京都・吉村茂くん ■仔猫の大冒険 1位 192,320点 北海道・佐伯謙一くん 2位 156,180点 大阪府・野口信二くん 3位 103,770点 山梨県・酒井守くん ■賢者の石 1位 138,410点 京都府・小川信夫くん 2位 115,880点 青森県・藤井直樹くん 3位 98,650点 東京都・江口彰くん ■伊賀忍法帖 満月城の戦い 1位 29,850点 宮崎県・中尾文俊くん 2位 28,350点 静岡県・岡部和彦くん 3位 27,100点 大阪府・丸尾萬志くん ■エクゾイド-Z エリア5 1位 253,780点 神奈川県・岩崎雅紀くん 2位 224,340点 滋賀県・佐藤達郎くん 3位 219,110点 三重県・奥野弘明くん

○上記のソフトは、8KB以上のMSXパソコンで使えます。○MSXは、マイクロソフト社の商標です。

○資料のご請求は、郵便番号、住所、氏名、年齢、職業(学年)をお書きの上、〒163東京都新宿区西新宿2-6(新宿住友ビル) カシオ計算機株式会社企画部LOG-1係へ

余りにも

シンフォニア暦999年

迫りくる脅威からシンフォニア王国を
救うには、伝説の英雄ルフィノ・レオンの
残した16個の楽器を探し出し、
幻の交響曲「スター・シンフォニー」を
ラーナ王女の前で演奏しなければならないとい
音楽家にして正義の戦士レスターの、
恐怖にいろどられた異次元の旅の第1楽章が、
今、まさに始まろうとしている……。

全
篇を華麗に彩るFM音源サウンド。舞台背景により、異なる
音楽が流れる。まさに壮大な音楽叙事詩の誕生だ！
ベスト・セラー中の音楽ソフト「MUSIUM 2」他で大
活躍の鬼才MIRAGE(美羅亜樹)が、渾身の力を
ふりほって、原作、プロデュース、そして音楽を担当。



絶賛発売中

PC-8801シリーズ
(ディスク版) **¥7,800**

FM-7/77シリーズ
(ディスク版) **¥7,800**

このソフトはPC-8801mkIISR/FR/MR/TR
およびFM-77AV/L2以外にはFM音源ポートが必要です。

スター・シンフォニー
テーマ曲
プレゼント

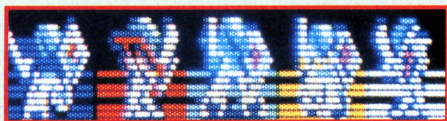
ゲーム・アップした方にもれなくスター・シンフォニーの原作者・
MIRAGE作/編曲・シンセイサイザーによる演奏のテーマ曲をプレゼ
ント。ゲーム・アップした方は、データディスクを後記のピクチャー
音楽産業(株)PS制作部スターシンフォニー係まで送付下さい。

壮大な音楽叙事詩!!

誰も知らなかったMUSIC R.P.G.の誕生!

Star Symphony

スター・シンフォニー

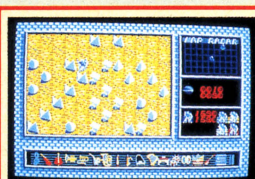


戦士は5人。それぞれにコマンド・エナジー、ライフ・エナジーが与えられ、ドラマティックに敵と闘え / 敵を倒し、遺産を手に入れることにより各エナジーは強化され、戦士は成長するのだ /

登場する舞台は砂漠、草原、荒地など。広大で複雑な大型マップ上でドラマは展開される。



戦いに疲れた戦士には休息が必要 / エネルギーを使い果すと最悪の事態がおとされる。



各オブジェが乱立。
複雑な並びが何を意味するか?



異次元の世界に広がる赤糸けた砂漠。
エネルギーの消耗に気をつける /

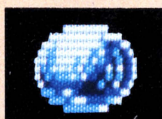


運河を辿ると海に遭遇。
君はこの海を無視できない。

「シャドー」「スコビーオン」
「サーベル・マンモス」など
個性溢れる、強力な敵が
登場 /



サーベル・マンモス



クリスタル



スコビーオン



アクア

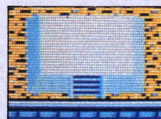


シャドー

ゲームを解く
重要な
オブジェの一部



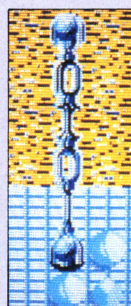
色付けられた五人の戦士。
自分の位置を見失うな /



祭壇は全部で16個



モアイ像に秘められた
重要なヒントとは?



16個のそれぞれの形の異なるメタルタワー。

● 販売 **AVC** 日本エイ・ビー・シー株式会社

開発の都合により発売が遅れることがありますのでご注意ください。

● 発売 **ビクター音楽産業株式会社**

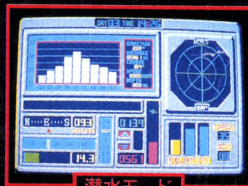
当社の商品は、純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意ください。

1777-シノフエー
資料請求
LOGIN
88-12

敵艦隊を撃破!!

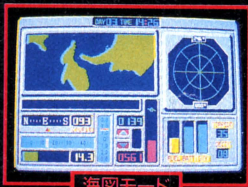
夕陽に向つて帰港せり!

西暦2XXX年。これまでもシクロス島をめぐる領土問題でこせり合いを繰り返して来たアイク国とナソナ連邦共和国は、アイク国大統領夫人が暗殺されたことを契機に、遂に本格的な局地戦に突入した。国際世論のなかで両国とも核兵器の使用はできず、通常兵器のみの戦いを余儀なくされている。圧倒的軍事力を誇るナソナ連邦共和国に対して、アイク国が勝利を収める唯一の道は、ナソナ連邦共和国の海軍の制圧だ。今、アイク国の誇る潜水艦イブニング・チームに重大作戦命令が下された……



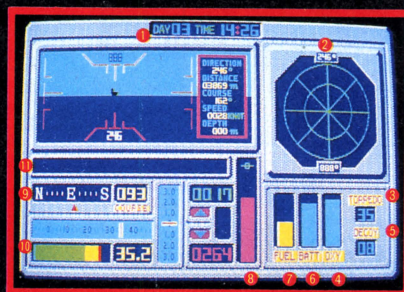
潜望鏡モード

潜望鏡は、マルチディスプレイ上にスペクトルアナライザが表示され、敵のエンジン音を分析して、敵艦隊の種別や距離を予想して潜水艦を操縦し攻撃、他の作戦を実施。



海図モード

マルチ・ディスプレイ上に海図が表示され、自分の潜水艦の現在位置が表示される。BGMが流れるなが目の海域まで航行。



潜望鏡モード

各機能と名称

- マルチディスプレイ: いわゆる多情報表示CRT。ペリスコープ、スペクトルアナライザ、海図など多用途に使用。
- ソナー: パッシブ・ソナー。音響によって、敵の方向を調べる。
- TOP: 魚雷数の表示。
- DECOY: DECOY(あわを出して敵の目をくらます装置)量の表示。
- BATT: バッテリー量の表示。
- FUEL: 燃料計の表示。
- 深度計: 潜水艦の海中での深さを表示。
- コンパス: 艦首の方向。
- タコメーター&スピードメーター: エンジンの回転数と速度計。
- 衛星メッセージエリア: 軍事衛星からの情報を表示。

潜水艦イブニング・チーム
要目(新造時を示す)

所属: アイク国第3潜水艦隊

排水量(t): 2,075

吃水(m): 5.46

主機: G式43型×2

速力(水上): 30ノット以上

(水中): 40ノット以上

航続力: 21000カイリ以上

装備: 艦首魚雷、その他

(※装備機材の正確な数値は表示されていない)

★
敵主力艦隊を撃破せよ!
司令部からの作戦命令を受けて出動。目的海域まで航行し、衛星の情報などから作戦行動を展開。計器と音で潜水艦を操縦。まさに本格的潜水艦操縦/戦闘シミュレーション・ゲーム。

音と映像による
本格的潜水艦シミュレーション

HORIZON

夕なぎのホライゾン

各¥6,800

★
何んだこの音は!
FM音源対応のソナー音、エンジン音、潜水艦のさまざまなノイズなどのゲーム進行に欠かせない臨場感あふれる効果音の採用。美しいBGMもふんだんに流れます。

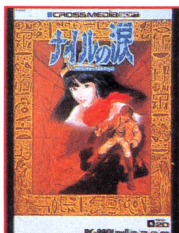
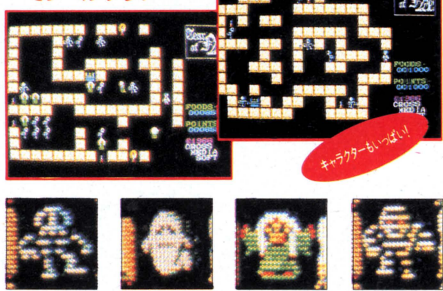
絶賛発売中! PC-8801/mk11/SR/FR/MR/TR(ディスク版) 11月末発売予定 FM-7/77シリーズ(ディスク版)

(このソフトは一部機種にFM音源ボードと漢字ROMが必要です。)

謎が謎をよぶピラミッドパワー

Tear of Nile ナイルの涙

- 約50面のアドベンチャー風迷路型思考ゲーム
- 進路をはばむ8種の敵を処理し、秘密のキーワードでレベルクリアー



絶賛発売中
MSX (8KB以上) ¥5,800
(ROM版)
PC-8801シリーズ
(ディスク版) ¥6,800
X-1シリーズ ¥6,800
(ディスク版)

エジプトのナイル河にあるユタン王のピラミッドを舞台に、「フツフツ」トキトキの大冒険ゲーム。時価数10億円の財宝と幻の宝石、ナイルの涙を手に入れて君はバルハラ姫に会えるか？ 舞い来るガイツやミイラ男、不気味に飛び回る火の鳥、五層構造の複雑怪奇な迷路、君は、祭壇や燭台に灯をともして前に進め！

秋深し！
となりもこれで
遊んでる！

ちよっぴり知的、ちよっぴり興奮

緊急指令発令！！

ポイントX占領作戦

S.F.3D ORIGINAL OPERATION THANKSGIVING

地球の未来は、君の
作戦にかかっている！



時は29世紀。地球の独立を勝ちとる為に、シュトラール軍の重要地点、ポイントXを落とさざるを得ない。バトルスーツ(S.A.F.S.)、ホバー戦車(サンドストーカー)など5種戦闘兵器を編成して進軍せよ。迎え撃つ敵シュトラール軍も、ホバー戦車(ナッツロッカー)をはじめとする5種戦車隊で重武装。不利な形勢を逆転するのは、君の作戦や戦況分析にかかっている。

1つのステージは
4～6の画面で構成



絶賛発売中
MSX (16KB以上) ¥5,800
(ROM版)
PC-8801シリーズ ¥6,800
(ディスク版)
FM-7/77シリーズ ¥6,800
(ディスク版)
X-1シリーズ ¥6,800
(ディスク版)
11月末発売予定
PC-8801シリーズ ¥6,800
(ディスク版)

★リアルなグラフィック
による臨場感溢れる全8ステージ
★あのSF 3Dオリジナルの
人気キャラ100名登場の
豪華の未来戦線シミュレーション
ゲーム！



自分で創作したキャラクターの原画を描く、動きを作る、順番を決める、ストーリーを考える、BGMも楽しめて気分はすっかりアニメ作家。



FM7/77ユーザー
待望のアニメーションツールいよいよ登場！

Licensed from System Soft Corp.

カリグラフィ・コンストラクション

●遂に登場！ FM-7/77シリーズ (3.5インチ・ディスク、5インチ・ディスク) ●¥10,000 (2枚組)

- 富士通純正マウス、又はMSXマウス等ジョイスティック・ポートにつながるマウスが必要です。
- FM-77AV/L2以外はFM音源ボードが必要です。

●販売 **VC** 日本エイ・ブイ・シー株式会社

●発売 **ビクター音楽産業株式会社**

通販 商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円)

を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください。

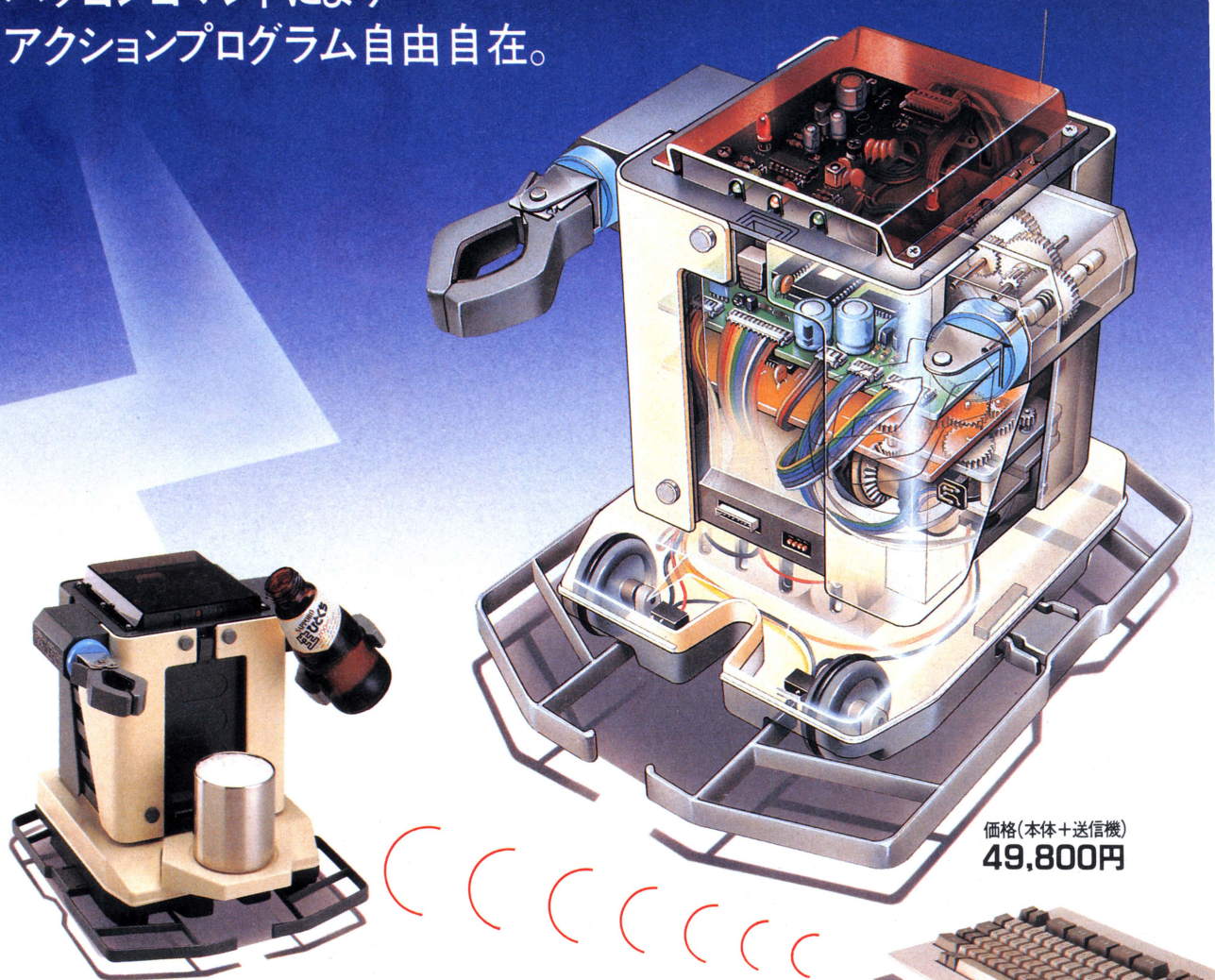
〒107 東京都港区北青山3-6-18 (共同ビル青山2F) 日本エイ・ブイ・シー株式会社 LOGIN係

開発の都合により発売が遅れることがありますので御了承下さい。当社の商品は純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意ください。当社の商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。 〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701 ビクター音楽産業株式会社制作部

TEL.03-406-0002

先進のメカトロを凝縮して搭載。 興奮のコンピュータ・ロボット新登場。

パソコンコマンドにより
アクションプログラム自由自在。



価格(本体+送信機)
49,800円

パソコンによりプログラムされた動作を正確に表現。

楽しみながら先端技術が理解できます。

動き、運び、話し、感じる、陽気でかっこいいロボット<DQ-601>が登場。動かし方は簡単。専用・既存のBASICコマンドを使って、パソコンから自由自在にワイヤレス操作。パソコン・コントロールだから、動きも円滑・機敏。しかも、左右のアームはそれぞれ独立して作動。缶ビールやコーラなども確実に運搬。さらに、音声合成ユニットをはじめ超音波、赤外線センサーユニットなど各種オプション群も豊富にラインアップ。楽しみながらプログラミングや先端技術が理解できる、まさに先進のコンピュータ・ロボットだ。

パソコン対応機種：PC-8801mkII SR/FR/MR/TR
(PC-9801をはじめ他社他機種も計画中)

創・造・遊・戯

COMPUTER ROBOT ドンキホーテ
DON QUIXOTE

DQ-601

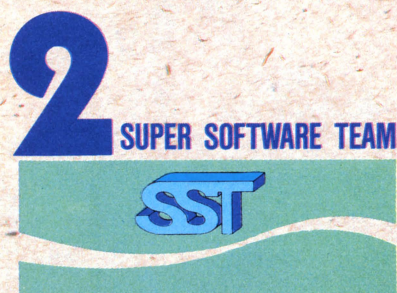
天昇電気工業株式会社

〒142 東京都品川区小山1-3-3 ☎03(492)0731



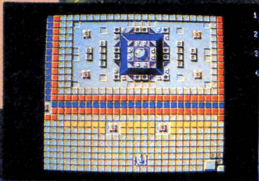
いつの時代にも、たのしさを人から人へ。

愛されて、たのしさ2周年。



PRODUCED BY SQUARE

気分最高シューティング、 胸ときめくバトルロールプレイング。



スクロールシューティング&バトルロールプレイング

超戦士

ザクソン 大惑星ユング(魔神の侵攻)

FM
シリーズ
5"3.5"DISK版
2枚組
¥7,800

オリジナルサウンドにのり繰り広げられる、スピード感あふれた臨場感抜群の
全方向高速スクロールシューティング&バトルロールプレイングゲーム。
空中戦闘モード地上戦闘モードと2つのモードがあり、地上戦闘モードでは、画面が4倍にもふくれあがる!

●超強カトレーサービーム砲が唸る! ビグラスに搭載されたその新兵器の威力はきっと君を魅了することだろう。●敵基地に潜入せよ! 基地は、シールドが張られているため外部からは攻撃できない、中に入ってコア(動力炉)を破壊する以外方法はないのだ。また中には、ビグラスのエネルギーになるES(エネルギーサーキット)もあるので、これを取り常にビグラスの性能を100%発揮できるようにしておこう。●仲間を援せ! 囚われた者や隠れている者たちは、君に有利な情報をおしえてくれたり、君と共に戦ってくれることだろう。

約千画面の広大なマップの中で、サイダーは成長しながらハードバトルを繰り広げて行く!!

平和に満ちた星ユングに、軍団を率いて魔神が舞い降りた。サイダーは、魔神のもつ8つの大型基地の破壊と魔神そのものを倒す任務を受け、仲間シンシアとともに戦闘艇ビグラスに、乗り込むのだった。

大惑星ユング(魔神の侵攻) 発売記念トリプルプレゼント



「松本さとり」ちゃん。

1. コスモスのイメージガールとしてザクソンのテーマソングを歌う「松本さとり」ちゃん。彼女のレコードを、「大惑星ユング(魔神の侵攻)」をお買い上げの方にもれなくプレゼント。
2. 店頭か、コスモスコンピューターに、「大惑星ユング(魔神の侵攻)」を予約いただいた方に「ザクソンバッグ」をプレゼント。
3. さらに「大惑星ユング(魔神の侵攻)」お買い上げの方の中から抽選でコスモス・オリジナルグッズをプレゼント。

特選のリアルタイムロールプレイングゲームの元祖
(MSXマガジン61年2月号掲載)



●テープ版(32K) ¥4,800好評発売中
●ROM版(8K) ¥5,800新発売

おわび

「ザクソン・ユング編」FMシリーズのテープ版、および「聖女伝説」PC8801シリーズのテープ版は、都合により発売を見合わせる事になりました。深くおわび申し上げます。

プログラマー募集中!!

スクロールシューティング+バトルロールプレイング

超戦士

BATTLE OF PEGUSS

(バトル オブ ペガス)

銀河の魔道師ザイルの手によって、惑星ヘガスはメビウス空間に閉ざされてしまった。すでに仲間たちが調査に出たが、全員消息不明となった。宇宙連合司令長官エルフは、事態究明のため超戦士サイダーを出撃させた。

MSX
ROM版
¥5,800

●超空間戦闘艇ホルタイン トロワのラン砲とナックルランナー(爆撃用口や小弾)を駆使した威力が絶大。メビウス空間においては絶大な性能を発揮する。●迷われた仲間たち 着陸して助け合い、共に協力して戦わなければ、ザイルやその手下どもを倒すのは難しい。仲間たちは君を待っている。●メビウス空間 この空間の中では出口を見つけない限り、永遠にぐるぐる廻るハメになってしまう。うまく出口を探して脱出しなければならない。●グーフトッグ メビウス空間特有の現象。ここに入ると、以前の面に逆まどしてしまう。しかし着てはいけない。うまく利用してやろう。



Girlie Adventure Game
(ガールリアドベンチャーゲーム)
聖女伝説
Five Holy Girls



圧巻のグラフィックと要素をしめるアニメーション、リアルなアイコン機能をたずさへ、エロティックに繰り広げられる Girlie Mystery (堂し謎の事件)!! 企画・開発 スタンオブルー
PC-8801シリーズ.....5"DISK版 ¥6,800
X1シリーズ.....5"DISK版 ¥6,800 / テープ版 ¥4,800
PC-9801シリーズ.....5"2DD, 2HD DISK版 ¥6,800

	カレイシアスベルセウス	聖女伝説	サイダー・ベガス編	サイダー・ユング編
PC-8801シリーズ	① ¥4,800 ② ¥6,800	—	発売予定	発売予定
FM-7シリーズ	① ¥4,800 ② ¥6,800	発売予定	発売予定	¥7,800 2枚組 3.5", 5"
X-1シリーズ	① ¥4,800 ② ¥6,800	—	発売予定	発売予定
MSX	① ¥4,800 ② ¥5,800	発売予定	¥5,800	発売予定
PC-9801シリーズ	① — ② —	¥6,800	発売予定	発売予定

COSMOS

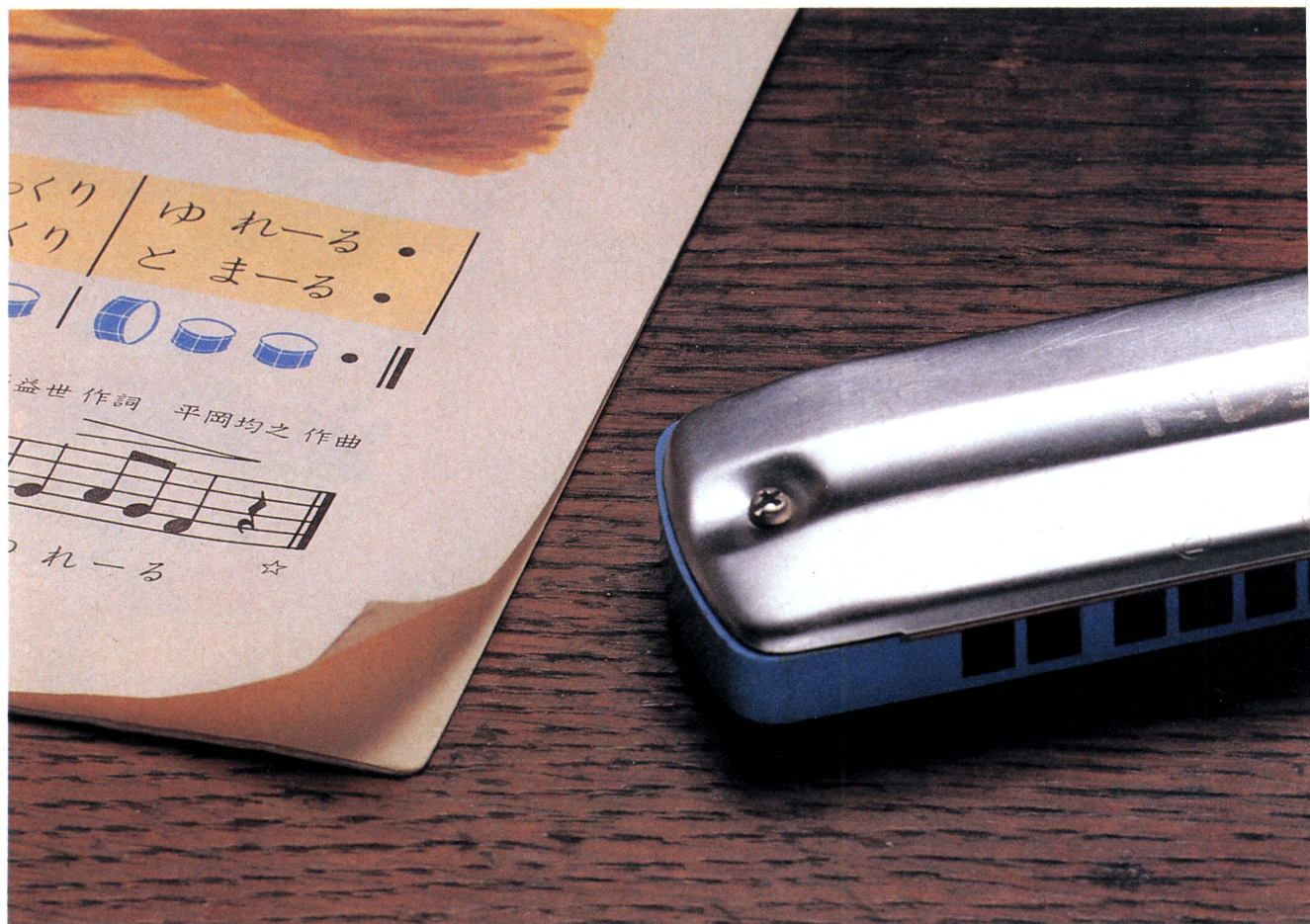
未知との調和と創造
株式会社コスモス・コンピューター
〒150 東京都渋谷区桜丘5-29-24 秀和桜丘レジデンス611
☎03(770)1821代

- 仕様は予告なく変更されることがあります
- MSX (株)アスキーの商標です

コスモスの通信販売システム(送料無料)
ゲーム名、機種名、住所、電話番号を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。その日のうちにお送りします

SST

資料請求券
LOGIN



時代はいま、
ボーステックシンドローム。

BOTHTEC[®]

ボーステック株式会社
〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20
TEL. (03) 407-4191

忘れていた音色が、 深い世界へと見せてくれた。



そろそろ炬燵を出そうか、という頃。すっかり日も短くなつてしまい、夕焼けが悲しいほどキレイに見える、秋の終わり。僕はよくハーモニカの練習をしていた。あまり好きじゃなかった音楽の時間。やけに先生が偉ぶって見えたせいだろうか、ハーモニカなんて、グサイし、楽器じゃなくて音が出るオモチャぐらいにしか考えていなかった。それでも一人、前に立たされて、吹かされるので、仕方なく練習していた。小学校を卒業してしまつと、ハーモニカを手にもすることもなく、音色もすっかり忘れてしまつた。中学校、高校と進み音楽の授業とは関係なく、レコードを聴き出したとき、ジョン・レノンがラブ・ミー・ドウという曲でハーモニカを吹いているのを聴いて、僕は驚いてしまった。まさか、と思つたのだ。けれど、そのうち嬉しくなつてきた。なんだかやつとハーモニカの良さがわかつたような気がした。ひよつとすると僕は年を取るにつれて、大切なものを少しずつ失い、また見落としていたのかも知れない。いま、僕が使っているパソコン。これは、ただのオモチャじゃない。ソフトを差し込めばゲームが楽しめる。けれど、もつともつと深い世界があるはずだ。僕はこいつとじつくり、その深さを知るためにつきあつていくだろう。

楽しむには 短すぎぬ、秋の夜で。

夏には、あんなに緑で輝いていた樹木もすっかり冬仕度に入っているこの頃。秋もすっかり深まって、皆いろいろなことに熱中しているんだろうね。勉強、スポーツ、それにパソコン。やりたいこといっぱい、時間が足りないよ、なんていってるキミたちの声が聞こえてくるようだ。だけど、ボーステックのソフトを手にしたら、楽しくて、おもしろくて、ますます時間が足りなくなっちゃうぞ。秋の夜長、っていう言葉があるけど、ボーステックのソフトをまるまる楽しむには、さすがの秋の夜でも短いかもしれない。さあ、キミはどのソフトで秋の夜長をすごすのかな。

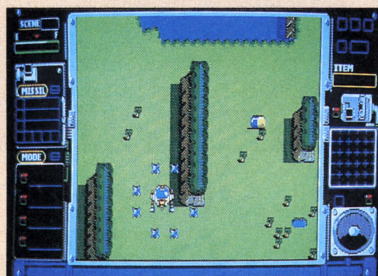
Topple Zip™ トップル ジップ

コミカルななかにもパンチのきいたおもしろさ「トップルジップ」。トンネルをくぐって、パラレルワールドに飛び込んだり、カプセルを爆発させて、パワーアップアイテムを取ったり。ゴールを捜しながらレースする、アドベンチャーの要素たっぷりのゲームなんだ。しかも、パッケージは常識破りのカンパッケージ。この中には、キャラクターの中から選んだ代表的な6種類のオモチャ「チョコロジップ」が1個、それにシールやカラーマニュアルなど、楽しさがめいっぱい詰まってるんだ。予約を受けつけてくれるショップがあるから、その目で確かめたい人はショップへ急ごう。あまりの楽しさにきっとビックリするよ。

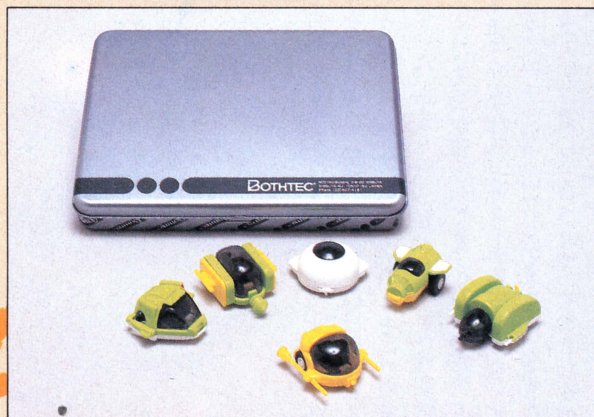
★PC-88シリーズ(DISK版) ★X-1シリーズ

★FM7/77 ★MSX(ROM版・要16KB以上)

DISK版 ¥6,800 TAPE版 ¥4,800 ROM版 ¥5,800



10月24より
予約受付中!



CRYSTAL PRISON クリスタルプリズン ——水晶の牢獄——

発売後、約2ヶ月で早くも「解きました」なんて声がチラホラと聞こえてきている「クリスタルプリズン」。いま、静かなブームを呼んでいる、本格的ミステリーアドベンチャーゲームです。記憶を失ってしまったキミを謎と危険が待ちかまえている。複雑にからみあった糸を解きほぐし、謎をつきとめることができるのか? もし、行きづまってしまったら、マニュアルについている資料請求券を送ってください。手掛りになるおもしろいヒントをお届けします。キミには、解けるかな。

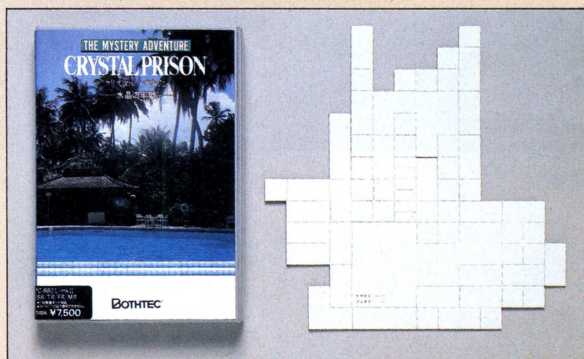
★PC-88シリーズ(2枚組) 〻NEC・FM音源ボード対応

★X-1シリーズ ★FM7/77シリーズ

※純正ドライブをご使用ください。

※1ドライブではご使用できません。

DISK版 ¥7,500



?

HOTEL WARS ホテルウォーズ

さまざまな文化の発祥地として、古くからの歴史を誇るヨーロッパ。ここを舞台にホテル経営にチャレンジする、本格的シミュレーションゲーム「ホテル ウォーズ」。マニュアルのほか、ヨーロッパの都市を説明した小冊子、カラー地図つき。あとはキミの頭脳とセンスで勝負だ。さあ、ヨーロッパ中をキミのホテルで埋めつくすことができるだろうか。

★FM7/77シリーズ(3.5インチ、5インチ)

★PC-98シリーズ ★PC-88シリーズ ★X-1シリーズ
DISK版 ¥7,500



日本一の営業マンになりたい!
池田賢司の **スーパーアホマンス** 改め、

池田君を捜せ!!

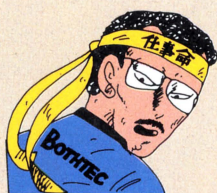


10月15日未明、ボーステック株式会社営業部に勤務している池田君が失跡してしまいました。これは同社営業部部長安本さんが発見したもので、玄関にいつも置いてあるはずの、池田君のスニーカーとナナハンがなくなっていることから失跡が確認されました。原因に関してはいまのところ不明ですが、レリクスフェア続きの毎日から逃がりたいのと、年末の忙しさに不安を覚えての失跡ではないかと思われます。同日、夜九時、同社に池田君を捜せ対策本部を設置、もし池田君を見つけた読者がいたら、報告をお願いしたい、とのことでした。

10月のトンカチ 改め、

わたしが安本です。

10月の池田君のトンカチは、本人の失跡により確認できませんでした。
「わたしは安本です」



RELICS™

レリクス

キミはもう全ての謎を解いたのだろうか。謎を解くおもしろさはもちろんのこと、グラフィックの素晴らしさ、そして迫力、全ての面で「超」の文字が似合う「レリクス」。いよいよROM版が登場。この興奮は、誰にも止められない。

★PC-98シリーズ

★PC-88シリーズ(2枚組・1ドライブ使用可能)

※PC-88シリーズは純正ドライブをご使用ください。

★MSX (TAPE版・要RAM32KB、ROM版・要RAM16KB)

★X-1シリーズ(2枚組・1ドライブ使用可能)

★MZ-2500 (DISK版)

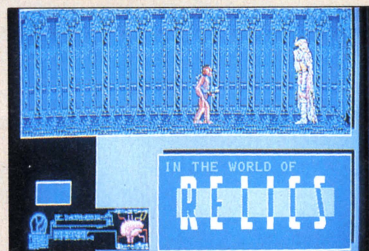
★FM7/77シリーズ(2枚組・1ドライブ使用可能)

★PC-60mkII/SR、80mkII/SR

TAPE版 ¥5,800 DISK版 ¥7,200 メガROM版 ¥6,800

※PC-98シリーズはNEC・FM音源ボード、サコム・AMDボード対応
音楽担当：クリスタル・キング

★MSX2、2メガROM版ソニーより発売予定/
2メガROM版(要RAM128KB) ¥7,200



ボーステック ソフト インフォメーション

レリクス	PC-98・88/MSX(T)X-1、FM 発売中/ MSX(ROM)、MZ もうすぐ発売!	
トッブル ジップ	PC-88/X-1	11月8日発売開始!
	MSX	もうすぐ発売!
	FM-7/77	もうすぐ発売!
クリスタル プリズン	PC-88	発売中!
	X-1	12月発売予定
	FM7/77	12月発売予定
ホテル ウォーズ	FM7/77	11月発売予定
	PC-98	12月発売予定

アンコール・レリクスフェア

大好評だったレリクスフェアが君の町に帰ってくるぞ! 日程などの詳しいことは、ユーザーホットラインでお知らせします。

広告制作 SOUL BEE

広告に関するご意見、ご希望などございましたら、〒150 東京都渋谷区神宮前5-20-13 青山ハイツ102 (株)ソウル・ビー「ボーステック係」宛お送りください。

★当社製品の開発スタッフを求めています。また、未発表ソフトの持込みも大歓迎。

★ユーザー専用ホットライン設置。製品についてのお問合せは(03)407-4230へ。

BOTHTEC 株式会社
〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20
TEL (03) 407-4191

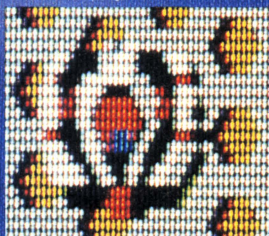
●通信販売も行なっております。ご注文の際は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、必ず現金書留でお申込ください。なお、当社はスピーディな宅配便でお届けしています。



11月下旬

緊急発売

LYRANE



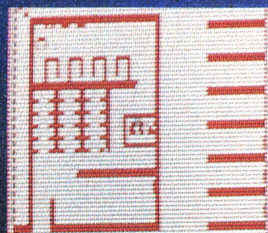
舞台は、まさに宇宙時代を迎えようとしている惑星の物語である。

ある惑星で建造された宇宙ステーションが創造主の意図をはな

れ、暴走を始めてしまう。そこで命令により特殊部隊が宇宙ステーションに潜入、内部のコントロールシステムの暴走を補正することになった。

君は、命令を受けた特殊部隊の一員だ。単身でスペースシップに乗り込み、様々なステーション内部のフロアを通りコントロールシステムのある場所迄たどり着かなくてはならないのだ。

コントロールシステムに行くには色々な敵と遭遇するが、各フロアには、敵を倒す為の様々なアイテムが、隠されている。君はアイテムを探し出し、敵を倒しながらコントロールシステムまで、たどりつきコントロールシステムの暴走を止めてくれ。「成功を祈る」



緊急発売される
新作を实际見て
プレイしよう!!

B.P.S. DEMO PLAY TOUR 86'

★
★ 11月15・16日 J&P町田店 ★
★ 11月28・29日 NECフェア大阪 ★
★ 11月30日 J&Pテクノランド大阪 ★
★ 12月2日 星電社三ノ宮本店 ★
★ 12月5・6日 NECフェア名古屋 ★
★ 12月13・14日 J&P渋谷店 ★
★★

ライレーン PC-8801mkII/SR/FR/MR FM-7/77 5", 3.5"2D ¥7,800

まずこのゲームの特徴の数々をご紹介します! まずは、なんと言っても驚きの全48方向可変速スクロールだ! とにかくどんな方向へも動きが可能なので、かえって正確な操作が要求される。なにしろ、スペースシップの動きはとてもリアルで、いきなりストップするわけにはいかず、かなりスリップした後、完全にストップする。この辺のタイミングをつかまないと、すぐにステーションの壁に激突しクラッシュしてゲームオーバー……。話は横道にそれてしまったので、本題に戻すが、スクロールのスピードはリアルタイムそのもの、コックピット感覚の操作性パネル、自由に動き回ることでできる広大なMAP（とはいえ、敵やわなが待ちがまえてるが…）先に述べた、スペースシップのリアルな動きと背景の美しさ、さあこれだけご紹介しただけでも、わくわくして早くプレイしてみたくなっちゃったでしょう!?! この11月下旬に発表される、B.P.S.では初のハイパーリアルタイムアクションゲーム! 絶対期待していいぞー!!

スクロール画面

全48方向フルカラーで自由にスクロールする。スピードもかなり早いぞ! 背景も美しくリアルに君にせまってくる。

フロアマップ

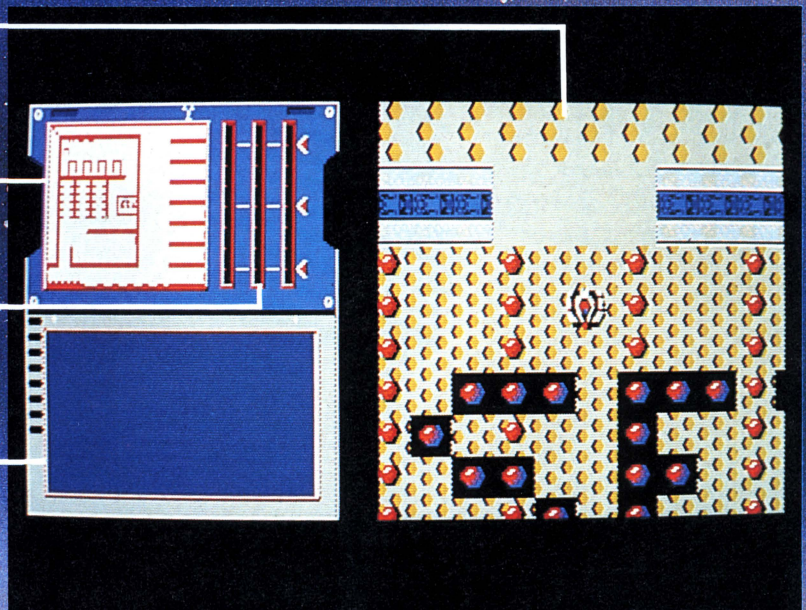
各フロアマップがここに表示されている。自分が操作するシップもレーダー式に表示される。

エネルギーゲージ

君が操るスペースシップのエネルギーゲージだ。これも注意しないと、いつの間にかゲームオーバーのはめに。

メッセージボード

ゲーム中に色々メッセージを送ってくれる。各フロアをクリアする為に重要なヒントを送ってくれるはずだ。



ATLAS

NEWタイプの思考型ゲームの登場です！美しいグラフィックと共に展開されるエキサイティングな天地創造。画面中央に表われる3Dのボード、このボードは大地を意味し、この上で雲と山に分かれて勝負する。（プレイは、対コンピュータ・2人プレイどちらも可能）それでは詳しい戦い方を説明致しましょう。まず、雲と山側に分かれ、雲側の人間が3Dボードに駒である一片の雲を置きます。すると、雲の回りに海が発生します。これが雲側の陣地となるのです。次に合いに対する山側の番、駒である山を3Dボード上に置くとその回りには平野が広がり、それが山側の陣地となります。駒を3Dボード上に置くといっても、やみくもに置いては陣地は増えて行きません。増えるどころか、相手に攻め込まれ、陣地を取られてしまうこともあります。3Dボードの盤の目をうまく利用し相手より多くの陣地を奪った方が勝ち、まさしくアトラスは、天地創造を地で行くエキサイティングなゲームなのです！

山側の置く番になると、この場所に火山噴火のグラフィックが表われる。又、反対に雲側の番では、右下に雨雲があらわれ、雨がふりカミナリが落ちるアニメーションで順番を表示する。

雲・山側の有利不利を一目で表わすグラフィックゲージ。センサーの△がちょうど五分五分の位置である。ゲーム展開中に常に有利不利が解るので、これ見ていだけでかなり興奮する！



HELP・KEYを押すことによって、貴方の戦術展開の助けとなるヒントがグラフィックとなり、この位置に表われる。また敵の戦術との比較も同時にできるので、密度の高い戦いが一目で理解することができます。

緊急発売 NO.3

リアルタイムストラテジシミュレーションゲーム

アーコン

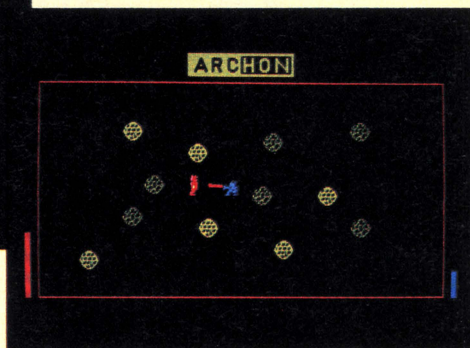
X1
MZ-2500
FM-7/77
新発売

ARCHON

X1・MZ-2500・FM-7/77のユーザーの皆様、お待たせ致しました！今迄、PC-88でしか楽しめなかった“アーコン”がX1・MZ-2500・FM-7/77のユーザーの方々にも、あの興奮を味わって頂けるようになったのです。とにかく一度プレイしてみてください。アーコンは何度もプレイして初めてそのおもしろさが解るゲームです。それに2人でプレイすればその興奮度も2倍のゲームなのです。

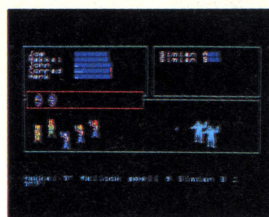
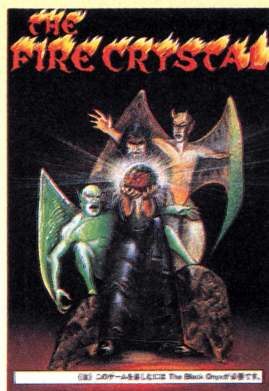
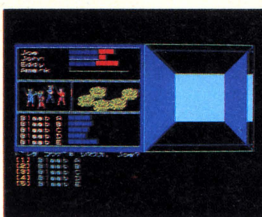


ストラテジーでは知的戦略が要求されるが、コンバットアリーナでは敵を倒すテクニックだけで良い。このバランスを征した者が勝者となる。



PC-8801mkII/SR/FR/MR 5",3.5"2D,2DD
X1・FM-7/77・MZ-2500
¥7,800

あのベスト&ロングセラー、RPGブームの火付け役“ザ・ブラックオニキス”続編の“ザ・ファイアー クリスタル”。オニキスシリーズとは別にB.P.S.初のSF RPG、“EPSILON3”。君はすでにどれかのゲームにトライしたはずだね!? まだなら、ぜひ“ザ・ブラックオニキス”位はトライしてみてね。なぜRPGがブームになったかが解るはずだよ。

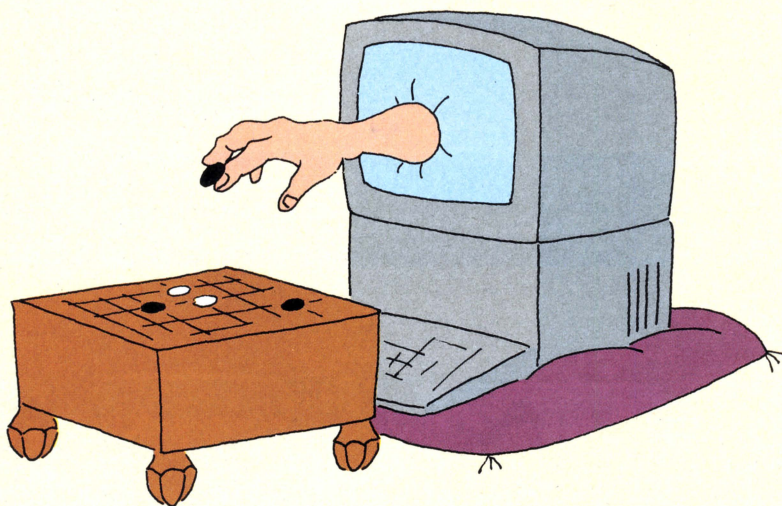


ビー・ピー・エス
横浜市港北区篠原東3-1-9
☎(045)421-7421 〒222



緊急発売NO.4

パソコン相手に囲碁対局ができます。たまには、お父さんにもパソコンを貸してあげよう。



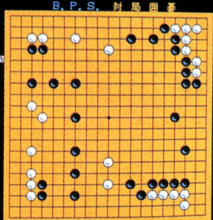
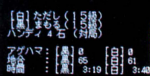
PC-88⁰¹

初の囲碁対局ソフト登場!!

なんと、8ビットクラスのパソコンで十九路盤の対局囲碁が楽しめたり、九路盤対局と五目ならべが同時に楽しめるソフトを続々と発表します。

对局囲碁 2

PC-9801シリーズ¥14,800



白番...

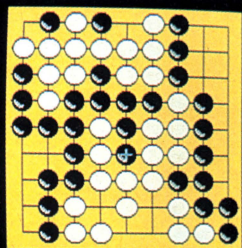
おれかのキー デモ中止

前作の対局囲碁を越える棋力で発表！

昨年末、コンピュータとして初の対局ができる囲碁ソフトとして話題をまいた“対局囲碁”の第2弾版の登場です！今回は、棋力のアップとともに、ユーザーの御要望が高かった、マウス対応が可能となりました。よりよい対局囲碁をお楽しみ下さい。

対局囲碁Jr.

PC-8801シリーズ¥7,800



対局囲碁のPC-8801版、ついに登場！

8ビットクラスのパソコンでは初の対局ができる囲碁ソフトです。現在のハードの力から言って、まだ初心者用のものですが、なにしろ正式な十九路盤対局が、この価格で、8ビットマシンで楽しめるということだけでも今迄にない画期的なものです。

技遊碁

PC-8801シリーズ¥6,800

対局囲碁と五目ならべが同時に楽しめる!!

碁遊技の大きな特徴は、なんといっても8ビットパソコンで対局ができること！さらにこの低価格で、五目ならべも同時に楽しめるところにあります。対局の方は九路盤対局で、これから囲碁を学ぶ人にとって最適です。

圍碁對局(九路盤)

8ビットパソコンの力をフルに利用する為、囲碁対局の方は九路盤対局のみに致しました。九路盤対局というのは、これから囲碁を学びたい人などにとって、囲碁のルールや、相手に勝つ為の方法を最短に教えてくれます。“碁遊技”のレッスンゲームなどを利用して、お父さんがお子さんに囲碁を教えるなどに活用して下さい。

五目ならべ

まさしく“碁遊技”ならではのゲームとして、五目ならべを楽しんで頂きましょう。しかし遊びとってバカにしてかかると、コンピュータの素早い打ち返しにとても驚かされることでしょう！コンピュータは五目ならべのルールをよく心得ているので、とにかくすばやい頭の回転で、コンピュータに負けぬようがんばってください。



横浜市港北区篠原東3-1-9

☎(045)421-7421 〒222



シルフィード

シルフィード



新感覚3次 もう

PC-8801mkII SR/FR/mR/TR
ディスク2枚組 ¥6,800

これが超絶3次元映像だ！



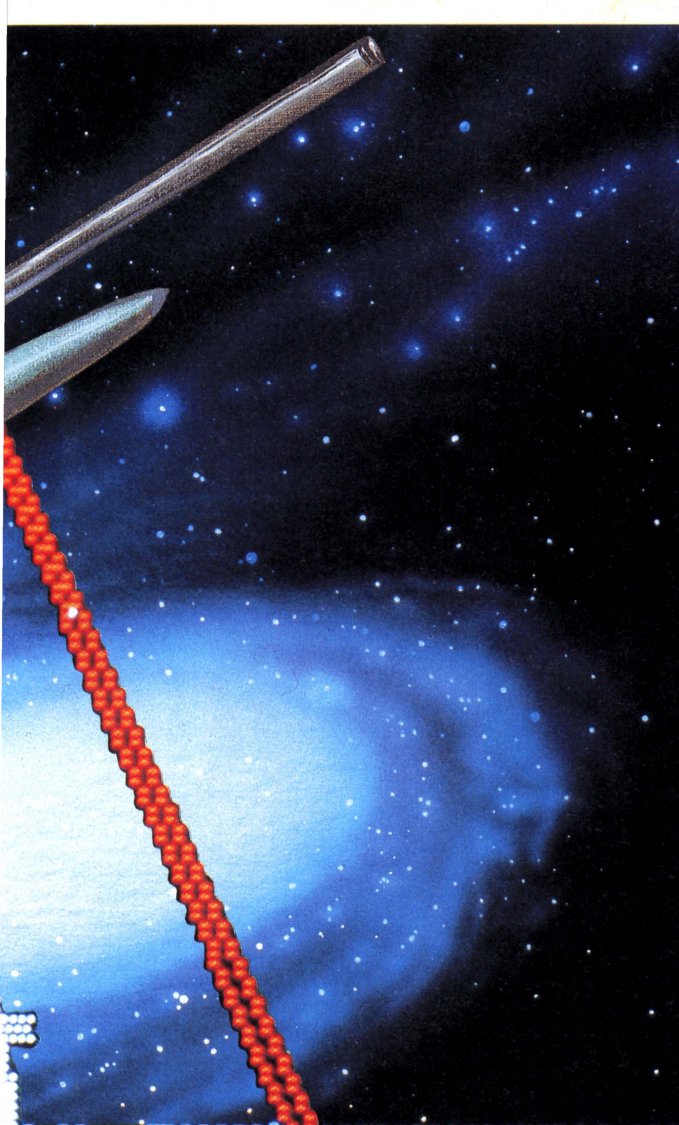
敵高速小型戦闘艇との戦闘。前後左右に散開し、攻撃体制を整える敵を新型兵器とテクニクで撃破せよ。



アステロイド群で敵突撃艦隊との戦闘。君は敵の熾烈な攻撃の前についにダメージを受けた。左舷武装が無くて、ピンチをぬけられるのか。



敵機動戦闘艦隊と接触。様々なフォーメーション攻撃に次々とシールドが破壊されていく。フォーメーションを崩し、各個撃破を狙え。



元ゲームが すぐ始動する!

STORY

宇宙暦3032、人類は冥王星軌道で遭難した宇宙人の恒星間宇宙船を発見した。人口増加で破滅寸前だった地球は一つに集結して短期間に銀河連邦を築き上げたのだ。しきしき星が多くなれば無法地帯も多くなり、連邦に反逆する者達には都合のよいことだった。凶暴な反乱軍のリーダー、ザカリテは連邦造船所を襲撃して完成したばかりの新造戦艦グロアールを略奪した。そして次に、ザカリテは惑星破壊ミサイルを手に入れる為に防衛基地を襲撃した。基地からの緊急通信を受信した連邦軍指令部は数週間前からの同時多発ゲリラの意味を悟った。散開している艦隊を集結している時間はない。コンピューター、ユグドラシルの出した成功率の最も高い作戦は、最終テストの終了した戦闘機S-A-08シルフィードによるグロアールへの単独攻撃であった。果たして君はこの任務を完遂することができるか。

MAP OF BATTLE STAGE

PLANET

未知の惑星に侵入し、敵戦闘艦隊を軌道上にひき寄せで捕獲する。敵の新型戦闘艦はレーザー兵器で応戦してくる。

BASE SHIP

任務の途中では秘密の浮遊基地が君を待っている。君はここで、次の戦闘に備えて機体の修理や武装の変更をすることができる。

IN BASE

武装の選択を行う。未知なる敵を相手にどのような武装を用いて、どのような戦い方をするかは君の判断に任されている。

LIGHT CRUISER

敵艦巡洋艦と遭遇。熾烈な戦いが繰り広げられる。巡洋艦クラスの敵の攻撃はさすがに手強い。最新式レーザー兵器で対抗せよ。

●好評発売中● MSXテグサー

あの興奮が君のMSXで走る！
定価 ¥5,800

ぎゅわんぷらあ自己中心派

コミックのキャラクター達が君を挑発！
正統派から極端麻雀まで、選んだ面子が勝負を決める空前絶後の面白さ!! 定価 ¥6,800

本製品は、株式会社ゲーム・アーツが独自に創作、開発したもので、ソフトウェアプログラム及びマニュアルの著作権を含む一切の権利を当社で保有しております。本製品のソフトウェアプログラムもしくはマニュアルの一部または全部を無断で複製、転載、貸与することは著作権法により、処罰されます。

注・意・ ©1986 GAME ARTS CO., LTD./T.MIYAJI.



株式会社 ゲーム・アーツ

〒154 東京都世田谷区若林4-31-7 美松ビル5F
Phone 03-413-4507

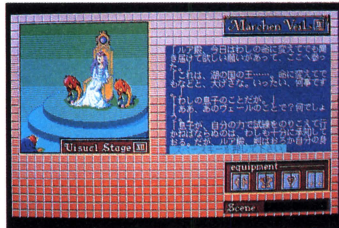


SACOM

私たちは子供だましてはないゲームを創りたい。

SYSTEM SACOM

HOSODA-BLG. 22-8 RYOGOKU 3-CHOME, SUMIDA-KU, TOKYO 130 JAPAN
TEL 03-635-5145 FAX 03-635-5148



Märchen Veil II

ストーリー

愛する姫の待つフェリクスへ帰ること、そして人間の姿に戻ることに。それがヴェールとなって世界の果てへ飛ばされてしまった王子の旅の目的です。

メルヘンヴェール I では、フェリクスへの道をたずねるために海の神に会いに行くまで、メルヘンヴェール II では、人間の姿に戻り、姫との再会を果たすまでの物語りがゲームに織り込まれています。また、ゲームが進められるにつれ、ヴェール族の秘密がときあかされてゆきます。一体そこに秘められた謎とは？

アクション

剣の魔力で敵にダメージを与えることができます。逆に、敵の魔力に当たったり、敵にぶつかられたりすると、王子はどんどんパワーを失ってしまいます。パワーが 0 になるとゲームオーバーになりますが、パワーアップのためのアイテムを手に入れば回復することができます。



ヴィジュアルステージ

ファンタジックなイラストと文章が織りなすヴィジュアルワールド。それがヴィジュアルステージです。絵本を読みすすめるように、メルヘンヴェールのストーリーが展開されていきます。

魔法

メルヘンヴェール I では、剣の魔力だけが頼りの王子ですが、メルヘンヴェール II では、魔法のアイテムを手に入れることによって、さまざまな魔法を使うことができます。魔法には、大きく分けて、攻撃するためのものと、身を守るためのものの 2 種類があります。

アイテム

メルヘンヴェールを進める上で重要なポイントとなるのが、アイテムです。敵を倒したり、その他のさまざまなきっかけでアイテムを手に入れることができます。

メルヘンヴェールプレゼント

ご当選おめでとう

AMD-98 2名

〔大阪府〕高野 幸司
〔神奈川県〕福山 智治

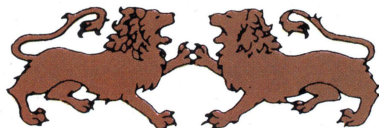
メルヘン・ヴェール Tシャツ 60名

〔千葉県〕楠山 直樹	〔香川県〕佐久間 渉
〔佐賀県〕山口 和典	〔福島県〕高橋 顕
〔岐阜県〕長塚 昌鏡	〔大分県〕森 秀雄
〔神奈川県〕柳沢 徹	〔山口県〕中島 一裕
〔東京都〕星野 圭介	〔愛知県〕入谷 和秀
〔佐賀県〕佐藤 文保	〔埼玉県〕日向 功
〔東京都〕永田 龍之	〔兵庫県〕松岡 茂和
〔茨城県〕寺田 武弘	〔長野県〕大峯 基晴
〔群馬県〕高橋 敦之	(他 40 名)
〔広島県〕川島 英博	
〔京都府〕熊谷 敏夫	
〔山形県〕海和 孝嗣	

メルヘン・ヴェール ステッカー 100名

〔山形県〕宇井 拓男	〔岐阜県〕住井 敦弘
〔東京都〕松村 敦	〔大阪府〕大津 雅亮
〔茨城県〕前田 利彦	〔千葉県〕須藤 勉
〔福島県〕高橋 賢一	〔静岡県〕遠藤 安浩
〔京都府〕立原 章弘	〔大分県〕佐藤 英樹
〔兵庫県〕諸正 友明	〔福岡県〕丸野 満
〔富山県〕小川 兼司	〔長崎県〕西島 真太郎
〔岡山県〕三浦 広志	〔北海道〕狩野 有郎
〔愛知県〕後藤 厚江	(他 80 名)
〔沖縄県〕仲嶺 伯章	
〔新潟県〕池上 隆	
〔三重県〕鹿島 幸則	

Märchen Veil



新世界

時を越えて、あの感動がよみがえる。

Märchen Veil II

あの「メルヘンヴェール I」の感動が、今、再びよみがえります。
絵本の世界がそのまま ゲームフィールドになったような美しい
グラフィック、時にはダイナミックに、また時には叙情的にメル
ヘンヴェールワールドをいろいろサウンド、心に美しい余韻
を残すストーリー展開…。全てが、より洗練されて帰ってき
ました。

今、コンピュータが語り始めます。

夢を、冒険を、愛を、そして悲しみを…。

SR (FR/MR) 版、発売!

- 4方向スクロールする広いアクションフ
ィールド10 ステージから成っています。
- 各ステージには、アクションフィールドの
他にバトルフィールドがあります。そこ
には、ゲームの鍵を握る強大な敵が潜んで
います。
- アクションフィールドの所々に、ワープ
ゾーンが隠されていて、そこを通り抜けると、
別のステージに移ることができます。

メルヘンヴェール I

MSX MSX2

も 近日発売!

AMUSEMENT BOARD
AMD-98

完全対応
GAME

- 98版は、NEC純正
寄源ボードも対応しています。

●メルヘンヴェール IIは、メルヘンヴェール I がなくてもプレイできます。

SACOM AMUSEMENT CLUB (SAC)

SACは、システムサコムを応援したいという方なら、どなたでも入会できます。入会金・会費はまったく必要ありま
せん。入会希望の方は、住所(〒)・氏名・電話番号・年齢・性別・パソコンがあれば機種名を明記の上、ハガキまたは
封書で、システムサコム内「SAC事務局」までお申し込み下さい。なお、電話によるお申し込みは受け付けておりま
せんので、ご了承下さい。

SACOM

製作・発売元 システム・サコム

〒130 東京都墨田区両国3-22-8 細田ビル2F TEL: 03-635-5145 FAX: 03-635-5148

■AMDテレホンサービス……………TEL: 03-635-5147

■電話によるお問い合わせは、月～金AM10:00～PM5:00の間、お受けしております。

上記以外のお電話はご遠慮下さい。

Märchen Veil I II ¥7,900

	5'2D	5'2DD	5'2HD	8'2D	35'200
PC9801シリーズ		●	●	●	●
PC8801/PC8801mkII	●				
PC8801mkIISR/FR/MR	●				
MZ-2500					●
X-1シリーズ	●				
FM-777シリーズ	●				●

■発売日については、店頭のパスターをご覧ください。

CRUISE CHASER

BLASSTY

クルーズ チェイサー ブラスティー

ON-DEANA

COMMUNE SIDE SPACE COLONY
WHICH TEN THOUSAND PEOPLE ARE
ACCOMMODATED IN.
NO COMMENT ABOUT DEAD ZONE

ELIXEN

TRANSFORM-TYPE
WEAPON: LASER WIDE LASER

It's dramatic reality in cosmic space.

宇宙空間には劇的な真実が秘められている。

銀河系を越えること数光年。20×20の5層をなす閉宇宙が存在する。

物語は、その閉宇宙に浮かぶ巨大な要塞「オンディーナ」を主軸に進められる。流星そして隕石の群、反物質……宇宙は、様々な要素によって閉ざされていた。戦士は、みずからのクルーズチェイサーを駆使し、革命分子狩りを行っている。

その日、オンディーナのラボにおいて新しいクルーズチェイサーが誕生した。その名は、プロトタイプコードネーム「ブラスティ」。

今、ブラスティは閉宇宙を舞台に苛酷な戦闘をくりひろげている。

BUBRAY
ANCHOR-TYPE
WEAPON: LASER

E-D-D

HUMAN-TYPE
WEAPON: BEAM SABER LASER

Look soon, "BLASSTY"!

君の戦いは、すでに始まっている。

FM-7シリーズ 開発進行中!

CLASTER

FIGHTER-TYPE
WEAPON: LASER

適合機種 PC-9801 PC-8801 X1 FM-7各シリーズ(ディスク版) 価格 ¥7,900(ディスク2枚組)

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。ユーザー・サポート ☎03-545-3519

(AM9:30~12:00 PM1:00~6:00)

※通信販売ご希望の方は、機種名、住所、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

SST

SQUARE

スクウェア

中央区銀座3丁目11-13
〒104 TEL.03-545-3519

BAGRESS

HUMAN-TYPE
WEAPON: LASER SWORD MISSILE

TM

キングスナイト

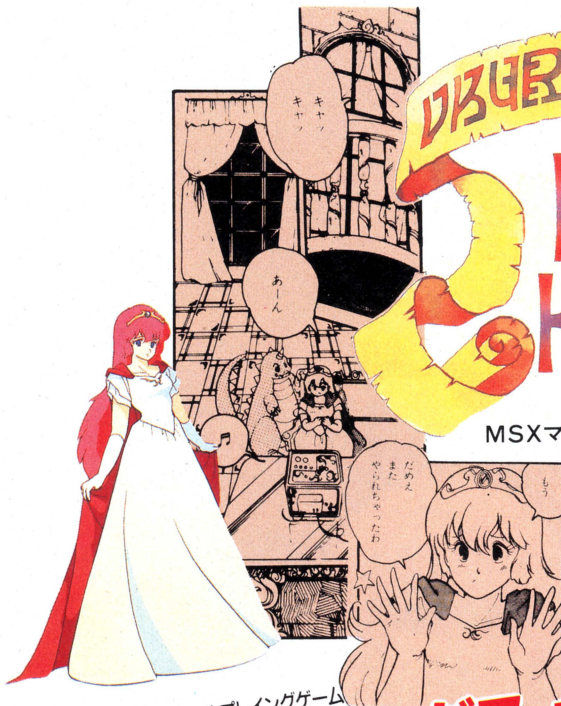
DISORDERLAND

キングス・ナイト

KING' KNIGHT

©スクウェア

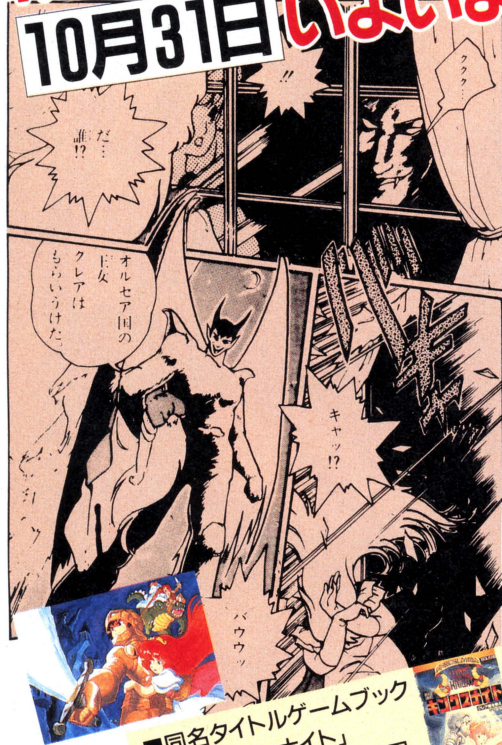
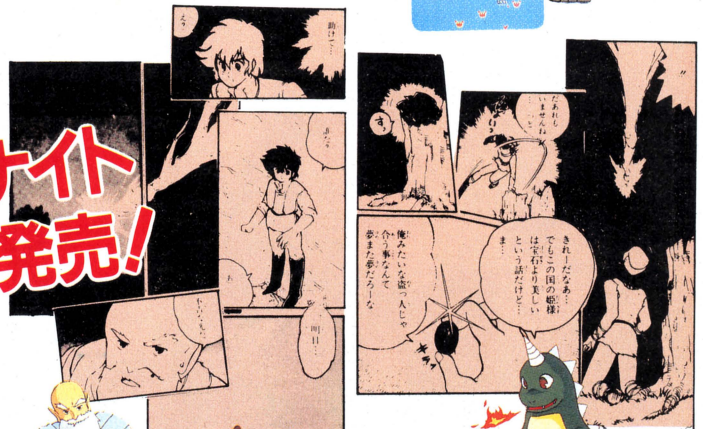
MSXマークは、アスキーの商標です。



フォーメーションロールプレイングゲーム

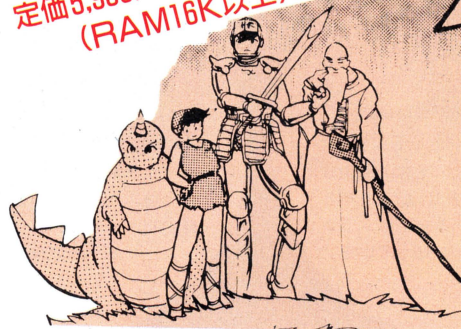
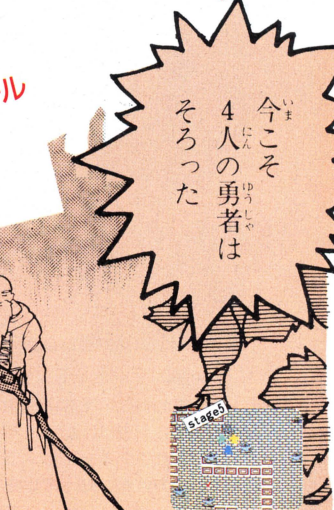
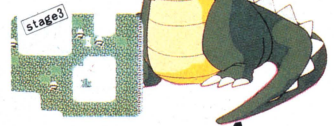
MSX版キングス・ナイト

10月31日 いよいよ発売!



4ドットのスムーズなスクロール
 なんと1メガROM
 定価5,900円 ROM版
 (RAM16K以上)

■同名タイトルゲームブック
 「キングス・ナイト」
 好評発売中 / 価格680円



ゲーム内容に関する御質問は、往復ハカキにてお問い合わせ下さい
 ユーザーサポート TEL 03-545-3519
 (月・金AM9:30~12:00 PM1:00~6:00)
 ※通信販売ご希望の方は、機種名、住所、氏名、電話番号を
 名記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい



SQUARE
 スクウェア

〒104 中央区銀座3丁目11-13
 TEL.03-545-3519



1 リーン城……石の王

イザンデ侵攻の前に、平和の象徴リーン城は崩壊し、王は牢獄深く石となって眠らされている。王はドラゴンを倒すための何かを知っている。



4 シルナスの街……予告者マラバ

クリスタルの街と呼ばれたシルナス。街に隠された8つの鍵を見つけ出し、魔幻石ネイザスのありかを聞き出すべく、マラバの部屋を開け放て！



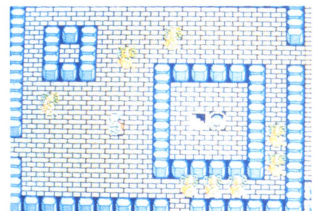
6 タイロンの神殿……過去の幻影

イザンデに破壊されてしまったタイロンの神殿。神殿の王の間には、2つの魔幻石が眠っている。

未知なる迷宮の物語

キングスナイト

Special



君の目の前にあらわれる4つのステージ。それぞれのステージから4人の勇士——レイジャック、カリバ、バルーサ、トビー——が登場し、最終ステージへとむかう。各勇士が戦闘をくりひろげるステージ1～4に隠されている12の地下迷宮と12の伝説……。そして最終ステージで4勇士は、フォーメーションを組み竜王に戦いを挑む。ここは、竜王の居城！

地上部分は、スムーズスクロール。敵モンスターは50種類以上。220以上の画面数。至上のRPG「キングス・ナイトスペシャル」がいま、その全貌を明らかにする！

〔適合機種〕 PC-8801シリーズ(5'2D) / X1シリーズ(5'2D, TAPE版)
FM77AV (3.5'2D)

〔予価〕 ¥6,900 2枚組



8 ザックの谷……呪いの杖

バルーサが生まれた竜族の谷。イザンデの竜王の呪いのため、バルーサの仲間は、狂暴な竜にされてしまった。谷にある呪いの杖を抜け！



10 ジブジの幽霊船……海猫

勇敢な戦士ジブジー族。竜王によって海猫に変えられてしまい、本拠は幽霊船となって漂流している。魔幻石は、船底の財宝の部屋にある。



11 エール島……父

イザンデ流刑の島。トビーの父が幽閉されている。カーラムの信託によって力を得たトビーは父を救うためエール島にしのびこむ。

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせください。

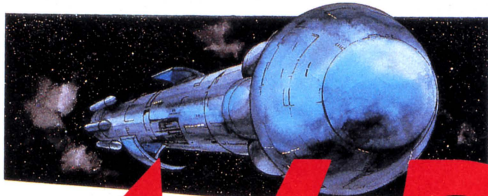
ユーザー・サポート TEL.03-545-3519
(月～金AM9:30～12:00 PM1:00～6:00)

※通信販売ご希望の方は、機械名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。



SQUARE スクウェア

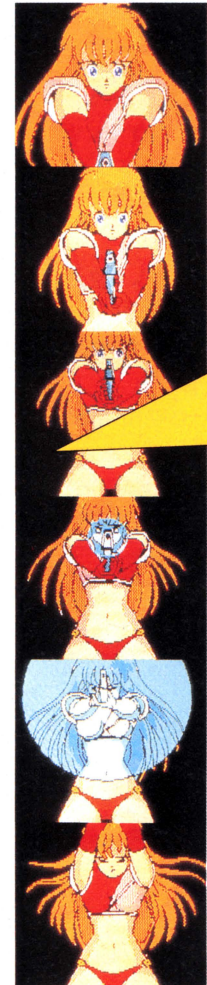
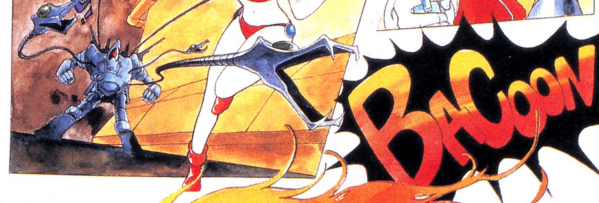
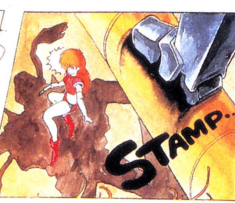
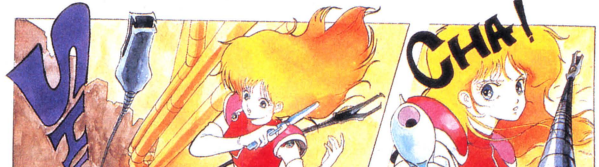
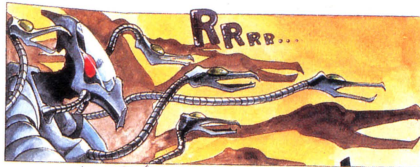
〒104 中央区銀座3-11-13 TEL 03-545-3519



A. D. 2101

They have gone on an expedition to a planet "ALPHA."
It's never end and long drifting cosmic spare.

ALPHA



フル・アニメーション アドベンチャーゲーム
瞬間画面表示0.09秒、
この速さは他にない。
FM音源対応リアルな効果音、
迫力あるサウンド。

**全機種
好評発売中!**

ALPHA
アルファ

対応機種 PC-8801シリーズ PC-9801シリーズ
X1 turbo / turbo II
FM-7/77/AV
メディア 5inch/3, 5inch (ディスク版)
定 価 ￥5,900

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザー・サポート ☎03-545-3519
(AM9:30~12:00 PM1:00~6:00)
※通信販売ご希望の方は、機種名、住所、電話番号を明記の上、
現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。



パッケージデザイン/いの またむつみ
パッケージイラストレーション/影山楅倫

SQUARE
スクウェア

中央区銀座3丁目11-13
〒104 TEL.03-545-3519

Dragon Slayer

Dragon Slayer Jr.

ファンフレディ王子のおどろくべき旅

Romancia

ロマンス

ザナドゥで謎解きが少ないとおなげきの皆様
ご要望にお応えして、謎解きをいんだんに盛り込みました。

はつきり言って、ムズガシイ!

注) シナリオは常にプレイヤーの裏をかいている。

New Type Adventure Game by Falcom

Falcom

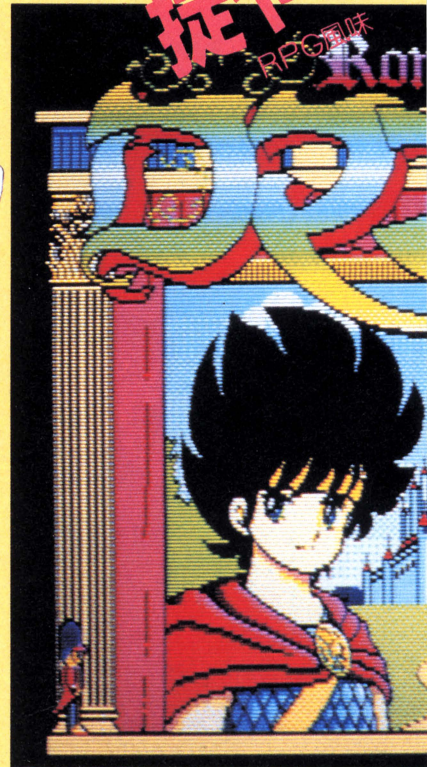
Romancia

みんなの
おきて
掟やぶ
RPG風味

Dragon Slayer J.R.
ファンレディ王子の
おどろくべき旅

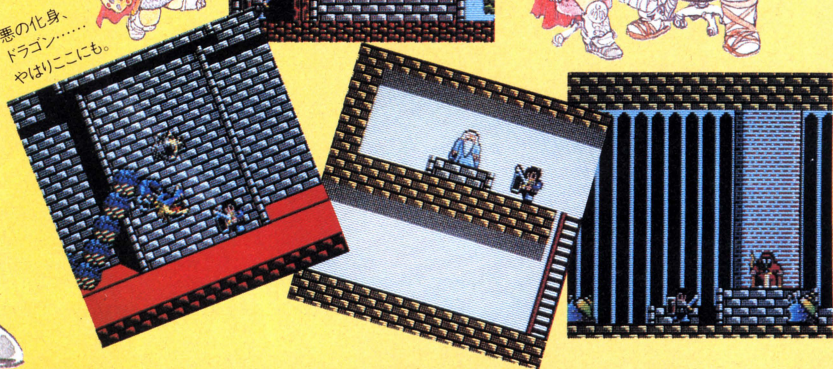


- 高速フルカラースクロール(毎秒20枚)
- 3D感覚の重ね合わせ処理(最大128重完全重ね合わせ)
- 20万エリアの広大なマップ、超スピード画面切り換え
- 場面の状況によって変わる、豊富なBGM(7曲)
- レーダー機能搭載(デカマップの縮小図の表示)
- ひらがな表示のメッセージで、会話もOK
- すべての画面にちりばめられた数々のトリック
- 勿論、ジョイスティック対応

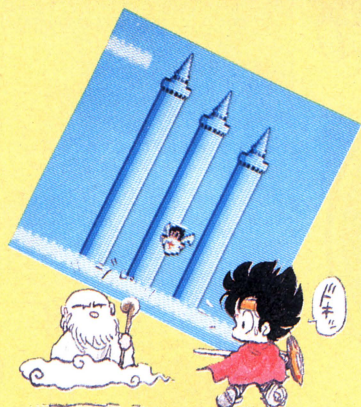


● 悪の化身、
ドラゴン……
やはりここにも。

● 姫を探しに、ロマンに満ちた
冒険が始まる。



ありか?! りのニュータイプ アクションアドベンチャーゲーム



プログラム 木屋善夫
グラフィック 山根朝郎
シナリオ 五十嵐哲也



後日談

ざしんあんさ
も〜誰も
しんじんぞ

にんげんふしん

王子はロマンシアの謎を
といてからというもの
性格がゆげんだとカ……



めでたしめでたし♡

通販(〒200円)

スタッフ募集 正社員およびアルバイト

- パソコン・ファミコンゲームソフトの企画・制作
- アミューズメント商品の企画・制作
- 出版(編集・執筆・企画・制作)
- 音楽担当(ゲームミュージックの作編曲・効果音の作成他)

▶通信販売ご希望の方は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を
明記の上、現金書留で日本ファルコム・ログイン係までお申込みください。

対応機種	メディア	価格
XIC/F/Turbo	5インチ2D	¥6,800
PC-9801F/VF	5インチ2DD	¥6,800
PC-9801M/VM	5インチ2HD	¥6,800
PC-9801U2	3.5インチ2DD	¥6,800
PC-8801SR/FR/MR専用	5インチ2D	¥6,800

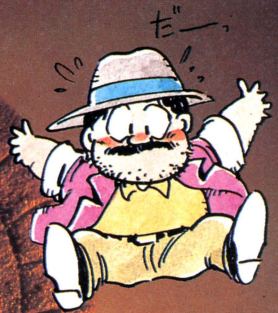
Falcom
日本ファルコム株式会社

〒190 東京都立川市紫陽町2-2-19カドビル
TEL.0425(27)65014

SST

太陽の神殿

TEMPLO DEL SOL (ASTEKAII)



AVGファンのみならず、RPGファンも圧巻した「太陽の神殿」。ジョイスティックだけでプレイ出来てフルグラフィックのアイコン選択方式を採用したため操作がぐーんと簡単になったけど、その分内容がおそろしく濃くなってしまった。全国のゲームファンの皆様、ゴメンネ！



こんなに曲の入った
AVGは初めてだ。

太陽の神殿の為に書き下ろした完全オリジナル曲。

98/88シリーズはFM音源対応

〈挿入曲〉

Templo del Sol 太陽の神殿
Cenote 聖なる泉
El Castillo エルカステージョ
La noche triste 悲しみの夜
Mundo Perdido 失なわれた世界

11月20日発売
PC-98シリーズ
X1/X1turbo

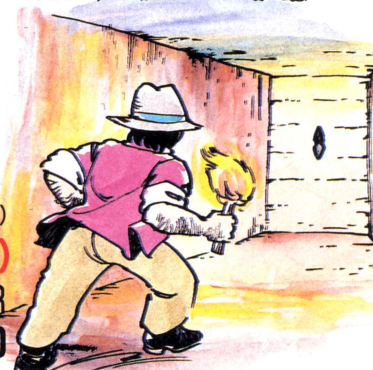
※漢字ROMのない機種は、漢字ROMが必要です。

●好評発売中！通販(〒200円)

太陽の神殿(アステカII)

PC-8801/mkII/SR/FR/MB

2枚組 ¥7,800



遺跡ガイド

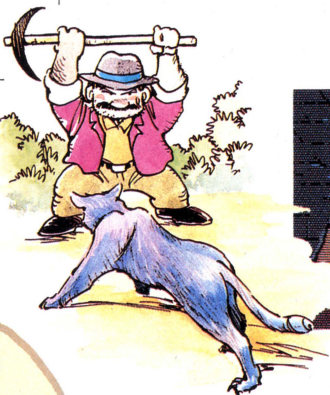
太陽の神殿

TEMPLO DEL SOL
(ASTEKAI)



17

マニュアルには
こんな遺跡ガイド
がついている。



RPGファンも
アドベンチャー
嫌いも思う存分
楽しませて
やるぜ!!

RPG風味本格的AVG



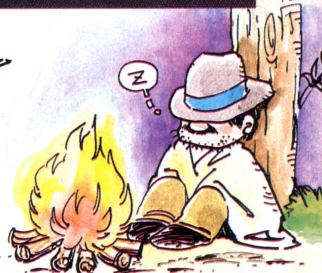
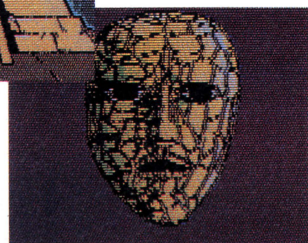
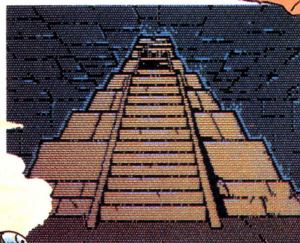
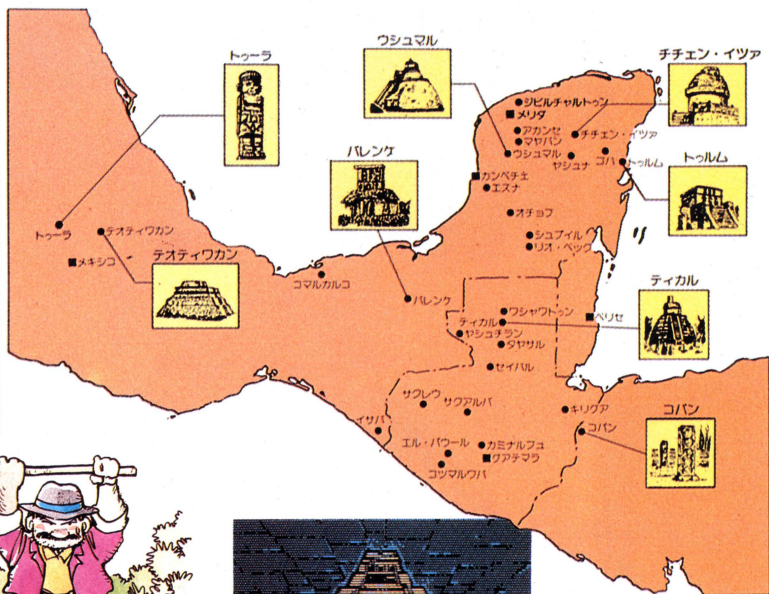
●カステーリヨ (Castillo)

君の舞台はここだ!

マヤ文明を中心とした主な遺跡

■は現在の都市

●はすべて遺跡



プログラミング：橋本昌哉
シナリオ：宮本恒之
グラフィックス：大浦孝浩
山根朝郎

Falcom
日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 コービル
TEL. 0425 (27) 6501代

これらの、膨大なデータから"シナ" ザナドゥ

世界最大のデータ量を持つ、このシナリオIIは、当然コンピュータによるデータ・プロセッシング

A

B

C

D

E

F

G

H

I



A ショップ販売物品価格表

B モンスター設定リスト

C モンスターレベル設定表

D モンスターパラメーター表

E ダンジョン部分リスト

F モンスターデータ表

G デカキャラパラメーター設定表

H 横山宏
モンスターオリジナルイラスト

I テーマミュージック楽譜50曲
(注:ゲーム中には30曲しか入ってません)

J モンスター配置データリスト

K シナリオデータ設定リスト

L パターン設定リスト

リオII"は誕生した。

グ・テクニックを用いてこのゲームに反映されている

- チーフプログラマー・プロジェクトリーダー：木屋善夫
- シナリオ設定プロジェクト・リーダー：宮本恒之
- データ設定プロジェクト・リーダー：井上忠信



J

K

L

m

n

O

P

m ダンジョンデータ設定リスト

n マニュアルショップガイド

O ショップイメージイラスト

P アイテムイラスト



これがシナリオII
の中味だ!



好評発売中! ※通販(〒200円)

機種	メディア	価格
PC-8801/mkII専用	52D	¥5,800
PC-8801SR/FR/MR専用	52D	¥5,800
X1 C/F/turbo	52D	¥5,800
PC-9801F/VF	52DD	¥5,800
PC-9801M/VM	52HD	¥5,800
PC-9801U2	3.52DD	¥5,800
FM-7	52D	¥5,800
FM-77/AV	3.52D	¥5,800

※通信販売ご希望の方は品名・機種名・住所・氏名・電話番号・シナリオIの登録Noを明記の上6,000円(送料共)を現金書留で日本ファルコム ログイン係までお申込み下さい。

▶ 注意

- シナリオIIはザナドゥがなければプレイできません。
- シナリオIIはシナリオIが終了していない方でもプレイできます。
- シナリオIIはシナリオIとかならず同一のメディアをご購入ください。

Falcom
日本ファルコム株式会社

〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19カトービル
TEL.0425(27)6501代

ファルコムが君の

12/21 日

ベスト電器
福岡本店

君の街にやってくるのは いつだろうか?
色をつけて待っていよう!

12/20 土

ベスト電器
福岡本店



12/14 日

J&P
八王子

12/13 土

J&P
八王子



12/7 日

J&P
渋谷

12/6 土

J&P
渋谷



11/30 日

第一産業
本店
(広島)

11/29 土

J&P
姫路本店
(兵庫)

1

新作ソフトが一挙に見られる
新作ソフト発表会



街にやってる!

START

11/1 土

J&P
町田

11/2 日

J&P
町田

11/3 月

ALIC
日進(神奈川)



2

だんだんやってみよう
新作ソフト体験コーナー

これが
ほしかった!

そしてお待ちかね!

ザナドウグッズ即売会

吉報

J&P / 渋谷店・町田店
京都寺町店・大阪メデイアランド・テクノランドでは、
これからいつでもザナドウグ
ズが買えるようになった。
こんなお店がどんどん増え
ていくと思うから、乞、ご期待!

★もうひとつ、お・ま・け
プレゼントもあるんだ!
みんな友だちさそって ドシドシ行こう。



11/8 土

メルバ
静岡(静岡)

11/9 日

メルバ
静岡(静岡)



11/15 土

栄電社
テクノ1F
(名古屋)

11/16 日

J&P
京都寺町店
(京都)

Falcom
日本ファルコム株式会社

11/24 月

J&P
メディア
ランド(大阪)

11/23 日

J&P
メディア
ランド(大阪)

11/22 土

J&P
メディア
ランド(大阪)





うっでい ほこ
Woody POCO

うっでいほこ

早く妖精に会わせてえ〜!!

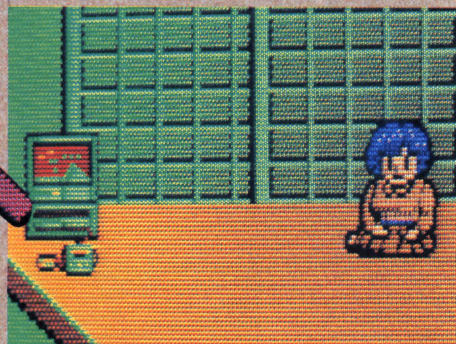
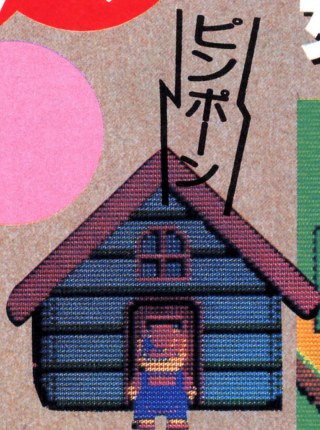
僕が旅を始めたのはもう?日も前。あちこち歩いてみたけれど、手がかりさえもつかめない。う〜ん、困った!! 妖精は、どこへ行っちゃったの〜? いつになったら会えるの〜?



何が起るかわ
次々 飛び出る

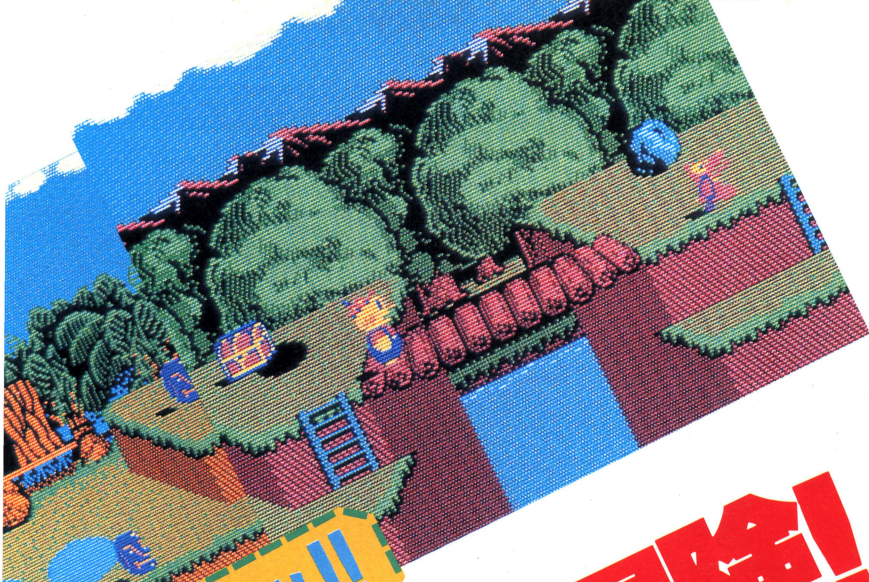
情報キャッチもひと苦労!

女のこって気ま



通販のご案内
(送料無料サービス)

ご注文は■現金書留:デービーソフト・テクニカルインフォメーションセンター「通信販売1係」(住所 千060札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル)まで。■銀行振込:「たぐじん札幌駅前支店 普通053 053」●商品名●対応機種名●個数●お客様の住所●氏名●電話番号を書いたメモを同封(銀行振込の場合は、ハガキに記入)のうえあらかじめご連絡下さい。



不思議な冒険!

からないッ!!

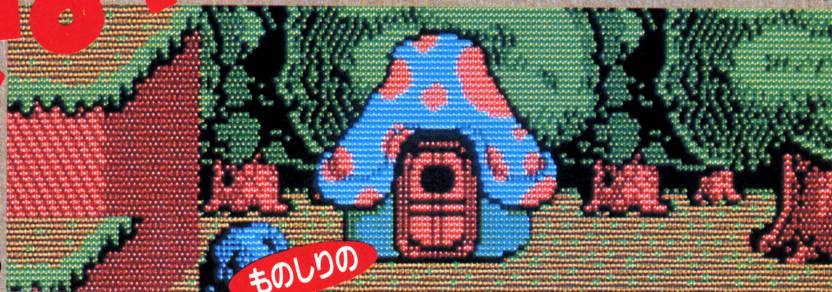
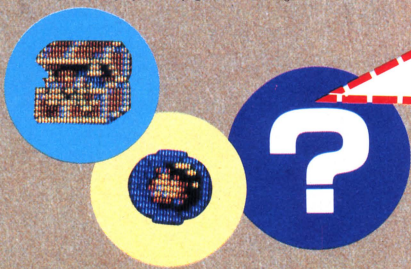


聞けばすむってもんじゃない!!

どうも民家の人たちは、ひとくせもふたくせもありそう。すごく大切なことを教えてくれたり、親切に道案内してくれたり、かと思うと、ぜんぜん意地悪だったりする。

ぐれだから…

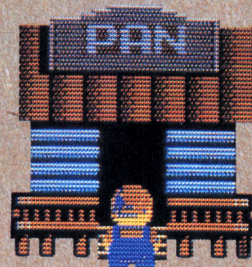
宝石箱が欲しいだの、〇〇〇を持ってない人は、帰ってだの、とても身勝手なんだけど、願いをかなえてあげたら、きっと……。



ものしりの

キノコの家には おばあさんが住んでいるそうなの…。

何十年も、もしかしたら何百年も前から、この土地に住んでいるらしいおばあさん。きっと、知らないことは何もないに決まっている。なのに、石で囲まれちゃって、家に入れないなんて、そんなあ!!



元気の素は、パンなのだ!

バターたっぷりのクロワッサン、揚げたてのアメリカドーナツ、質より量なら角食かな? パンがなくなると、体力も増えなくなるから気をつけて。



薬もあるけど何だろうね!

男のコだってわがままさっ!!

「男はきらいだっ! 帰ってくれ!」と言われてもねー。聞きたいことは、たくさんあるし…。となると、方法は1つしかない。おむつ。



新発売

PC-8801シリーズ/X1シリーズ
5"2D 各6,800円

※MSX2-ROM版12月発売予定

開発 発売元 デービーソフト株式会社

テクニカルインフォメーションセンター (T.I.C.)
(〒060) 札幌市中央区北1条西7丁目住友海上札幌ビル ☎(011)251-7462 FAX.GIII.GII(011)241-6257

TOTAL SOFTWARE HOUSE

dB-SOFT



やっぱりお金は必要だぁ〜!



方法その1
ささやかだけど……

木をゆらして、コインを降らせる。でも、どの木にコインが入っているかはひみつ!



方法その2
うわっ! 金塊だ!

地下道を歩いていくと……次から次へとさっくさく。



方法その3
いらぬものは、お金に換える!

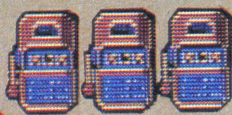
せっかく質屋もあるんだから、使わぬアイテムは売ってしまう!

お金がないと、パンも買えないし、アイテムだって揃わない。地道に稼ぐか、わっと1発儲けるか?

方法その4

秘

スロットマシンによる豪華ギャンブルコース



とにかくいろいろ

おっ 盛いだ! さんのおもしろさ!!

南の島は、神秘的。ちよつと何かがありそうだ!
ここはなんとなく別世界。
きつと何かが起こりそう。
あっ ドラゴンだ!!
体をくねらせて突如出現するドラゴン。
大好物の○○○に弱いから、すばやく
投げつけよう。



正視できるか!ともかくデカイ、 グロテスクな敵キャラ!!

「もうRPGは極めた」なんて言ってるゲームフリークへ。

ドギモを抜くゲームをおみまいしよう。

アクション・アドベンチャーおまけに

シューティングがプラスのリアルファイトRPG。

クロスブレイン—— 壮大なドラマの幕開けだ。

RPG界のニューウェーブ

クロスブレイン

只今戦闘準備中

惑星ボウ

長い戦争が終わり、この星に残ったものは深い悲しみと憎しみだけだ。いつしか悪魔という得体の知れないものが、この星を支配し始めた。ジンタ・ハリア。科学者の父を持つ。彼の父は悪魔の手足となるロボットを造るため、何者かに連れ去られていった。そして、家族は人質に……。



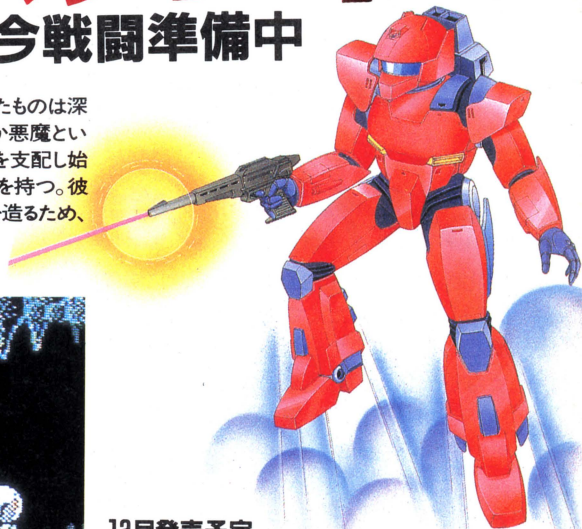
弾の爆発圏内にいると吹き飛ばされる。むやみに発砲すると……自ら墓穴を掘ってしまう。



店で買えるもの。どこかに隠されているもの……最強スーツ「ブレインスーツ」は、一体どこへ!?



細かにいりくんだ地下迷路。迷路といえども執拗な敵の攻撃。君はどう闘う!?



12月発売予定

MSX

ROM版
(価格未定)

スーパーヒロイン・アクションゲーム

レイラ

緊急指令!

CAT隊員レイラに告ぐ!

「マニカ博士にさらわれたイリスを助け出し、2人で博士のつくった遺伝子組み替え装置ジルを破壊せよ!」



敵キャラ
続々50数種類!

ファミリーコンピュータ用



地上4F
地下4F

オプションセレクト8種類!!
どれも攻撃力が違う。いろいろな武器を使いこなそう。



基地は100画面×8ステージ。2人になったらパワーもアップ/マニカなんか怖くない!

発売予定!! (価格未定)

※「ファミリーコンピュータTM」は任天堂の商標です。

開発 発売元 **デービーソフト株式会社**

テクニカルインフォメーションセンター (T.I.C.)
(〒060) 札幌市中央区北1条西7丁目住友海上札幌ビル ☎(011)251-7462 FAX.GIII.GII.(011)241-6257

TOTAL SOFTWARE HOUSE

dB-SOFT



NEW WAVE from WEST

TRINITY

△ TRINITY

（師走）

12.

今月は、新作ゲーム新発売のお知らせ！ なんと！2本立て 超豪華版！！



次頁・3頁後

Humming Bird Soft™

“ラプラスの魔” 発売を首を長くして待ってくださっているみなさん、お待たせしました、やっと“新発売”と広告できるようになりました。そろそろパソコンショップに走っていく準備をしてください。

「さっき最後の1本売れちゃいましたヨ、次の入荷も予約でいっぱい。」なんて事にならないように！

さて、今月は“ラプラスの魔”とは別に、MSX2用ゲーム“りっくとみくの大冒険”という可愛いゲームも広告しちゃいます。最高にキャラクターイゲゲームですよ！！

お待たせしました。シナリオコンテストの 入選発表デス！

道化師殺人事件10,000本突破記念に募集いたしましたシナリオコンテスト、たくさんのご応募ありがとうございました。厳正に審査をいたしました結果、以下の方が入選、及び次選となりましたので発表いたします。

- 入選 神奈川県三浦郡・渡辺達也様
- 次選 春日部市・谷沢亮様 水戸市・石沢克宣様 東京都・川島章弘様 東京都・荒川史生様 津市・小長谷知弘様 熊本県・並崎保夫様 八千代市・徳田昌晃様 武生市・前沢健郎様 甲府市・碓井克己様（順不同）

参加していただいた方全員に記念品をお送りいたします。

当社では今後も良質のシナリオを募集いたしております。よいシナリオができあがりましたらお知らせください。

尚、発表が遅れましたこと深くお詫び申し上げます。

2頁後

soft office
THINKING RABBIT

12月発売、アクションRPG「バビロン」 乞御期待！

次の新作は、12月発売「バビロン」です。古代の国バビロンを舞台にした、アクションRPGです。初のアクションRPGということで、すごいゲームになりました。まず、オープニングがかっこいい。そしてゲーム中は、横スクロール、上下画面切りかえの画面を、主人公キャラが、走る、ジャンプ、木や柱に登るといった動作で、縦横無尽に動きまわります。敵キャラは、リアルなアニメーションでうろつく魔獣たちです。そして、最後にはディスプレイいっぱいのフルアニメーションで迫る、圧巻のラストシーンが待っています。もちろんFM音源フル活用のBGMもたっぷり用意しました。必ずラストまで見てほしい、ARPG「バビロン」です。よろしく！

XTALSOFT
Personal Computer Software

4頁後

The Role-Playing Game in Horror



Story Telling by Hitoshi Yasuda

Music by Akiko Kosaka



冬の夜長に
恐怖のプレゼント



192X年、アメリカの片田舎に、ニューカムという村があった。その村はずれの小高い丘に古い屋敷がひっそりと佇んでいる。ウェザートップ館と名づけられたその屋敷に、いつのころからか魔物が出るとうわさされるようになった。新聞記者、科学者、また探偵や霊能者たちが、一人で、グループで、その屋敷の真相をつきとめようと集まりだしたのはいつごろからだろう。しかし、現在もまだ、確かめた者はいないという……



新発売!!

●PC-8800シリーズ・FM-7/77

¥7,800

(発売予定)PC-9800シリーズ・X1シリーズ



Humming Bird Soft

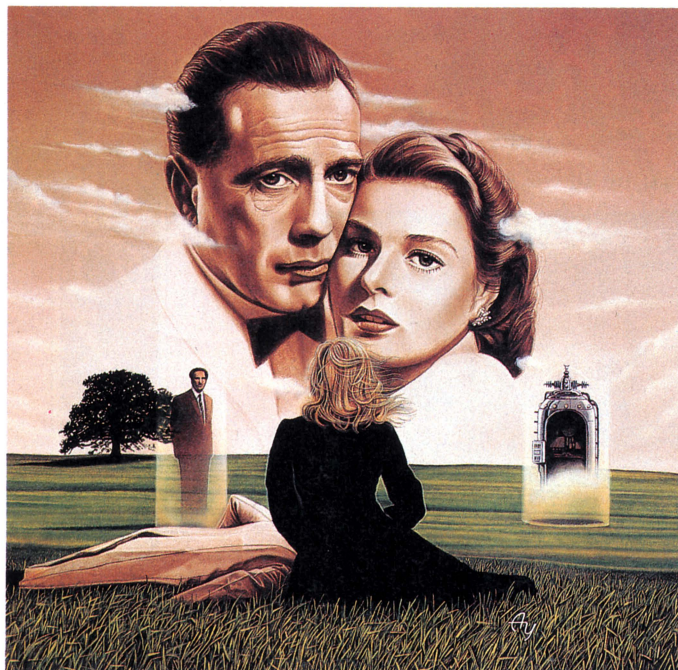
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2-15 ☎06-315-0541

開発スタッフ募集中

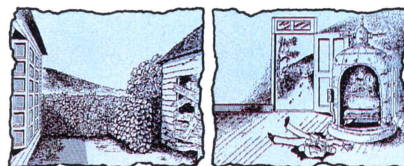


通信販売のご案内 当社の製品がお近くのショップにない場合は、お電話で申し込んでいただいて料金を振り込んでいただくか、もしくは現金書留で代金を添えて当社までお申し込みください。詳しくはお電話まで……。

「人生とは素晴らしい舞台、時間はかくも巧みな伏線を張った物語を用意して、
我々を楽しませてくれるではないか。」……クルツフォン・エルガー博士



ディスクミステリー第3弾



PC-8801シリーズ
新発売!! 高解像度モニター及び、
漢字ROMが必要です。
好評発売中!!



カサブランカに愛を

殺人者は時空を超えて

シカゴ

1945年6月

ジェリー・ランドルフはシカゴにある新聞社デイリー・カサブランカの女性記者である。ある日、ハイスクール時代からの無二の親友メイ・エルガーが行方不明になった。今では習慣になっていた彼女からの週末の電話がぶつりと途絶え、それと時を同じくして送られてきた彼女の日記には、彼女の父親が科学者で時間に関する研究をしていることや、その研究を軍部に狙われ脅迫されていること、さらに手段を選ばない彼等の魔の手がいつか自分の身に及ぶかもしれないということが記されていた。どうやら彼女は身の危険を感じ、日記を預けてきたようだ。

早速、同僚の記者ロイ・スティーブンスと共に彼女の家へ向かったジェリーは、そこで彼女の父、エルガー博士が胸にナイフを受け殺されているのを発見する。現場は博士の研究室で、死体の傍らには大きな機械が置いてあった。調べていくと不可解な事実が浮かび上がってきた。

ひとつは、裏庭に残された犯人のものと思われる足跡で、それは研究室に向かって付いているだけで出て行った形跡がなく、助手のレイノルズによると研究室のドアには鍵が掛けてあり、今日は誰も出入りしていないと言う。犯人は一体、どこへ消えたのか？
そして、もうひとつの疑問は、胸にナイフを受けて絶命している博士の顔があまりにも穏やかであるということ。博士は死ぬ直前に何を見たのか？

あなたは殺人者を追って過去へ飛ぶ。そこであなたを待ち受ける運命とは……？

AS TIME GOES BY……

あなたが経験する愛と冒険の人生に乾杯!!

シンキングラビットが贈るディスク・ミステリー第3弾「カサブランカに愛を」は、SFを舞台にミステリーあり、ロマンスありのフルコースでお届けします。パソコンならではのエンターテインメントをお楽しみください。



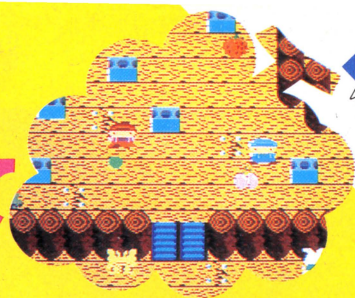
PC-9801シリーズ/5"2DD・5"2HD、

PC-8801シリーズ/5"2D

各¥7,200

98、88シリーズとも、高解像度モニターおよび、
(漢字ROMが内蔵されていない機種には)漢字ROMが必要です。

こんなかわいい
ゲームもあるんだって
あめコにおしえて
あげたいナ……



りつくとみつくは仲良し兄妹。
今日も広場でボール遊び。
と、どこからともなくかつこ
いいモケイの飛行機が飛んで
きて、広場のむこうのお屋敷
へ！ 夢中になって飛行機を

追いかけ、屋敷へ入っちゃったりつくとみつく。2人が入
ると扉がパタン／閉じ込められちゃった。それから2人は
出口をさがして部屋から部屋へ。さあ、2人は外に出られ
るかな？

とってもCuteな
アクションゲーム

NEW
りつくとみつく
の
大冒険

MSX はアスキーの商標です



Humming Bird Soft



¥5,800

〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2-15 ☎06(315)0541

開発スタッフ募集中

ASPIC アスピック



PC-6001mk II/SR用画面



FM-77AV用画面

●AV用は、4096色モードを生かしたスーパーグラフィックとFM音源・PSGをフルに活用。BGMだけでもなんと8曲!!

●P6用は、オンメモリプログラムの限界に挑戦。寺院、商店、城、洞窟、塔などすべて中に入れます。

●3人までのパーティーが組め、攻撃魔法を使いながらのリアルでスムーズな戦闘シーンを展開。

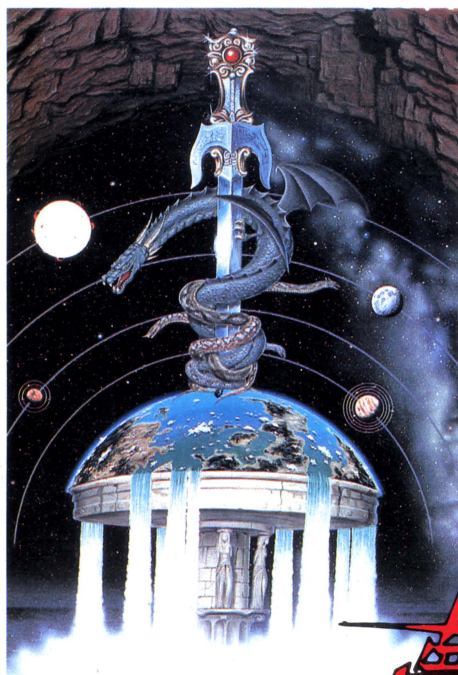
●塔や洞窟などのダンジョンに入ると、3D表示に変わり、パーティーの動きに合わせて、ジャンピングや飛び降りなどの動きをなめらかに表現します。

●次から次へとあなたに襲いかかる40種類の怪物たち。マニュアルには登場キャラクターすべての大型イラスト集が付いています。

FM77 AV 専用 (3.5" DISK版) ¥6,800
PC-6001mk II/SR (TAPE版) ¥4,800

AV20・AV40可
 1ドライブで使えます。
 21ピンRGBのディスプレイが必要です。

ROLE PLAYING GAME



- ディスク2枚に収められた「エルダーアイン」の3つの世界を仲間と共に冒険します。
- あなたと、パーティーの行動は、つぎつぎとデータディスクに記録され、ゲームの中の広大な世界がダイナミックに変化していきます。
- 数多くの謎を、ひとつひとつ解き明かしながら、魔神城の秘密に迫る奥深いシナリオ!



おめでとう
100点
 Congratulations

●ヒント請求券を使わずにゲームを終了された方全員に、すてきな終了認定証をプレゼント。

FM-7/NEW7.....5" 2D版
 FM-77/AV (20・40可).....3.5" 2D版
 MZ-2500 (V2可).....3.5" 2DD版
 PC-9801シリーズ.....3.5" 2DD/5" 2DD/5" 2HD版
 PC-8801シリーズ.....5" 2D版
 X-1シリーズ (turbo III 可).....5" 2D版
 S-1 (要64K RAM).....5" 2D/5" 2HD版
 ディスク2枚組 (すべて1ドライブで動作します。)

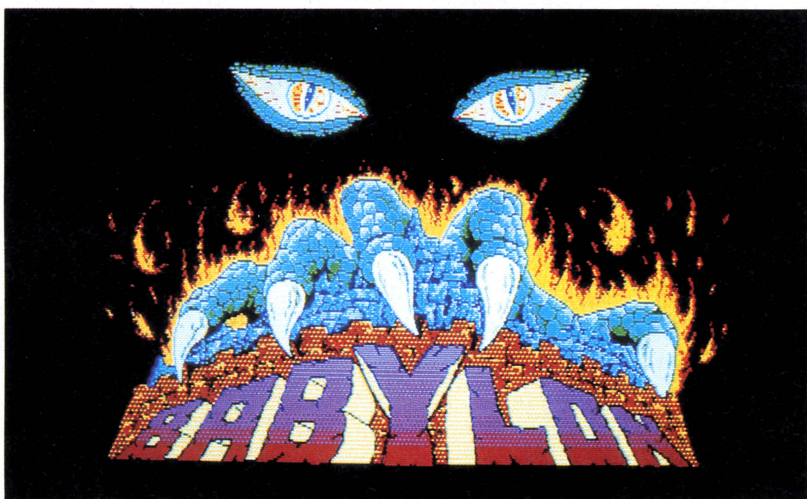
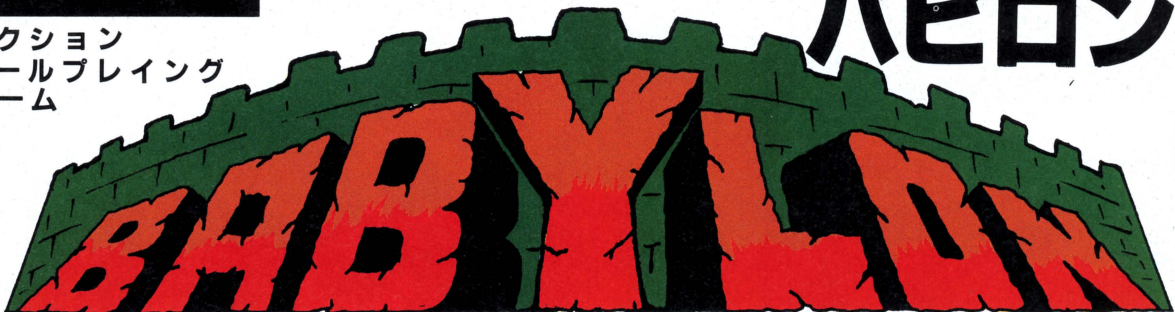
各¥7,800

夢約の心臓II

〈開発スタッフ募集〉クリスタルソフトでは、マシン語でゲームを作るスタッフと文章力がありゲームシナリオが作れるスタッフを募集しています。学生アルバイトも可能です。(アルバイトは大阪近郊の方に限ります。)ご希望の方、又はお問い合わせは、クリスタルソフト開発スタッフ募集の係まで電話でご連絡ください。お待ちしております。
 〈通信販売のお知らせ〉1 現金書留の封筒を用意する。2 ご希望の商品名、機種名、メディア、そしてあなたの住所、氏名、電話番号を書いた紙を入れる。3 商品の代金を入れる(送料は無料です。)
 4 郵便局へ持って行く(速達は大メノ)あとは、ゲームが届くのを待つだけです。一週間程でお届けいたします。

アクション
ロールプレイング
ゲーム

バビロン



12月中旬 新発売!

このページの写真はすべて開発途中のものです。
参考画面としてごらんください。

★アクションR・P・G……純正フルアクション★

- ハンパじゃないぜっ! リアルアニメーションでうろつく、数十種の魔獣たちに、走り、ジャンプし、飛びかかるスーパーアクション●

★広大なゲーム世界……480画面がスクロール★

- 横はスムーズスクロール、上下は切りかえ画面! 地上を走り、木に登り、水中を歩き、縦横無尽な冒険が続きます。●

★FM音源フルドライブ……BGMも自由選択式★

- FM音源+PSGで6音を完全サポート、たくさんの曲の中から好きなBGMを選ぶモードもあります。●



★圧巻のラストシーン……バビロンの謎が解ける時★

- ディスプレイいっぱいのゲーム画面で迫る、フルアニメーションのラストシーン。バビロンの謎の全容が解き明かされる時が来る。●



PC-8801mkII SR / TR / FR / MR

(H-SPEED・V2-MODE)

5"2D・2枚組(1ドライブ可) ¥7,800

XTALSOFT
Personal Computer Software

クリスタルソフト株式会社
〒533 大阪市東淀川区豊新3-8-11
☎大阪(06)-326-8150
ユーザーサポート 月曜～金曜11:00▶17:00



絶賛発売中!!

ファンタジー
 ジェルノアの章

PHANTASIE

A MULTIPLE-CHARACTER

ROLE-PLAYING ODYSSEY



スタークラフトのアドベンチャーの世界と、
 ロールプレイングの世界が見事に一体化した!

幾多の謎と冒険に挑戦し、困難に立ち向かいながら、自分自身で物語を作り上げていく、
 そんな魅力溢れるロール・ベンチャー・ゲーム、ファンタジー。
 名誉のために命を投げ出すことのできる勇士よ、集え!

PC-9801シリーズ(2D・2HD/5インチ・3.5インチ)

PC-8801シリーズ(SR対応) ■ FMシリーズ(5インチ・3.5インチ)

¥9,800



つかの間の休暇を精いっぱい楽しむため、
 あなたは享楽の町、ラスベガスへとやってきた。
 眼前に広がるカジノのネオンに自然と起こる胸の高鳴りは、
 これから出会うことになるスリル溢れる冒険と、
 3人の美女?との出会いの予感だったのである。

Xrated Adventure

LAS VEGAS

PC-9801シリーズ(2D・2HD/5インチ・3.5インチ)

PC-8801シリーズ(SR対応)

FMシリーズ(5インチ・3.5インチ)

¥7,800



11月中旬 発売予定

ストラテジック・ロールプレイングゲーム エリュシオン

プレイヤーが、主人公と一緒にシナリオの中を冒険する時、そこがイマジネーションによって窮屈な世界だったらその旅はたいくつです。だから、私たちが創る世界は、イマジネーションがのびのびできる空間でありたい。もちろんパソコンゲームという限界はあるけれど、「ロールプレイングゲーム」をつくる以上、そういう姿勢を忘れてはならないと思う。そう考えて、このエリュシオンでは、ドキドキしたり迷ったり、喜んだりハッピーしたりするプレイヤーの「体験」をより鮮やかなものにするために、いろいろと「くふう」を凝らしました。それが、私たちがエリュシオンのことを「本格的」とか「新しい」とかご紹介する理由です。

PC-9801/E/F/M/U/VF/VM/UV
5^{1/2}-2DD,5^{1/4}-2HD,3.5^{1/4}-2DD,3.5^{1/4}-2HD

●2ドライブ必要です
●256KB以上のRAMが必要
¥7,800



ストラテジック・シミュレーションゲーム 大戦略88

独自に開発された、思考アルゴリズムを装備。
98版現代大戦略とも、大戦略パワーアップセットともまったく違う強さが自慢。ちょっと歯ごたえのある新鮮な楽しさが、注目を集めています。

PC-8801mkII SR/TR/FR/MR
5^{1/4}-2D
●PC-8801/8801mkIIでは、使用できません
¥7,800



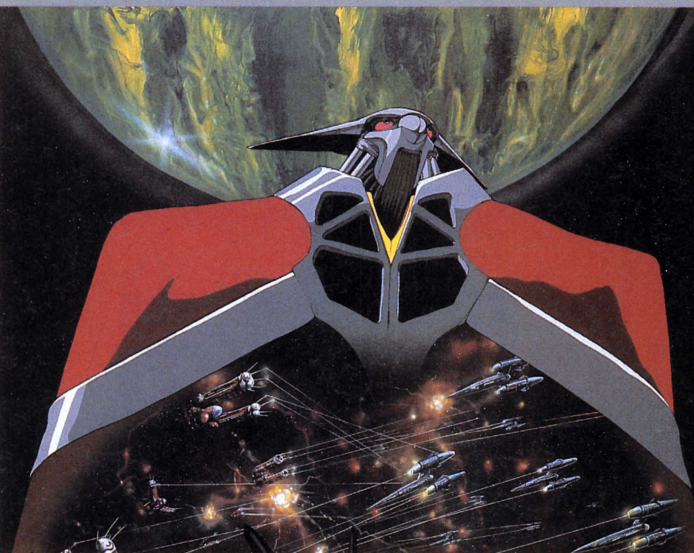
このごろ本気で遊んでいます。

ユーザーサポート専用電話を設置いたしました。商品に関する技術的なお問い合わせは、下記番号までお寄せください。
TEL092-524-4403(代) 受付時間 月～金 9:00～12:00、13:00～17:00 (祝祭日は除きます)
■ユーザーズ・ポスト 商品の詳しい資料請求、お問い合わせ、ご要望などがございましたら、ハガキに製品名、住所、氏名、年齢、職業、使用機種を明記のうえ、弊社まで、お寄せ下さい。
■商品のお申し込み方法 現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名を明記のうえ送料を添えて御システムソフトまでお申し込み下さい。
■送料について 400円。送料は切手も可。
※製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒815 福岡市南区市崎2丁目14-7
TEL092-521-0337

GAL FORCE

ETERNAL STORY



その名は「**USESS-ON 61**」。

ソフトハウスが協力し合って一本のソフトを作る。パソコンファンにとって夢のようなプロジェクトがある。パソを惜しげもなく注ぎ込んで作り入れ、独自のノウハウ「USESS-ON 61」クリスタルソフト、システムハード、B.P.S.、ボーステックマイクロキャビン、システムソフトハウスとして有名なこの8社が協同でゲームソフトを制作しているのだ。しかも同タイトルでゲームみの「ガルフオーース」。ゲームはアニメ映画で様々な注ぎ込んでアクションアドベンチャー、RPG、を作っている。8社協同制作によるソフト「ガルフオーース」間もなく君の前にその姿を現わすだろう。

SESSION 61



soft office
THINKING RABBIT

SACOM

XTALSOFT
Resistant Computer Software

マイクロキャビン

 **SystemSoft**

Humming Bird Soft™

BPS

BOTHTEC®

君たちは、いま大事件を目撃している。

マニア

とんでもないこと

フォーカス

ScapTrust

株式会社スキャップトラスト

〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20

ガルフォース：© SVI/MOVIC/ARTMIC

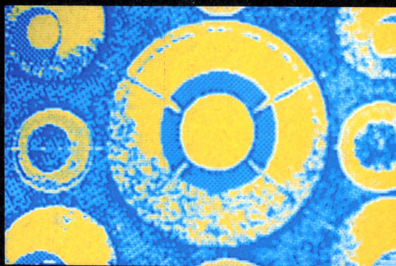
SF・Hard・Action・R・P・G

未来

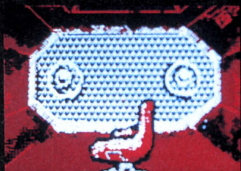


今までに、これほど本格的な、
SF・ハード・アクション・ロール・プレイングゲームは
あったらどうか？
壮大なストーリーを
アニメーション効果と、SFサウンド効果が盛り上げ、
すばらしい世界が展開する。
ゲーム感覚は、ハード・アクション・タイプでありながら、
本格ロールプレイングそのもの。
もうこれ以上、何も言う事はないだろう。
是非一度、「未来」に挑戦して、
この感動を味わってもらいたい。

宇宙世紀Seven-two-Q、
地球における人類の生命は絶たれ、
宇宙への移住を余儀なくされていた。
次の移住予定地として、REINBOW星雲に、
その運命が託されたが、
REINBOW星雲は、全く異なった環境の6つの惑星と、
それを統治する1つの惑星よりなりたっており、
完全に我々を敵視している。
時の流れとともに疾走した謎のソルジャー、
彼が弓つものきらめきをもつアーマードスーツを見た時、
その運命は変わった。—— 未来へ。



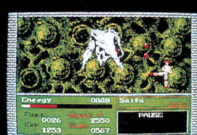
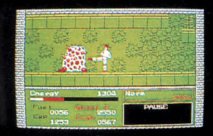
▲各惑星にあるステーションでパワーアップ!!



SPECIAL POINTS

- 1 SFタッチのオリジナルストーリー/そして広大な宇宙空間のマップの広さに感動?
- 2 アニメーション効果バッチリのグラフィックスとゲームを盛り上げるSFサウンドは超迫力もの。
- 3 敵キャラの豊富さは、あたりまえ/各キャラに特徴があり単独・編隊行動そして、大・中・小のキャラクター、まだまだ隠れキャラも登場する。
- 4 戦闘モードでは、数々の武器そして必殺のアーマードスーツ。しかし、パワーアップは、タダじゃない。頑張れ…。
- 5 ゲーム感覚はあくまでハードアクション、そして、本当はロールプレイング。画面もカッコイイ、マルチウィンドウ方式。
- 6 高速スクロール。各アイテムにより変化するキャラクターアニメーションパターン。

今、最も注目されているパソコンゲームソフトは、サインソフトの得意とするR・P・Gだ/そして、R・P・Gゲームソフトの歴史に残る名作として“未来”を最大のスケールで発表/今までにないSFタッチの世界が君のゲーム感覚に驚異の嵐を巻き起こす。

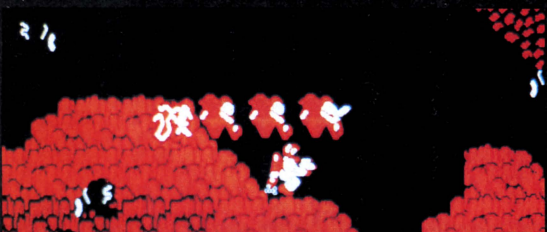


話題騒然! 空前絶後のスケールで
新作「未来」遂に発売。

サインソフトの超力作「未来」が、遂に新発売。
待望の本格ロールプレイングにSFハードアクションの迫力をトッキング。
この秋、新たなR・P・G伝説が、誕生する……。

全国一斉発売! 予約受付中!

- PC-8801mkII/SR/FR/MR……新発売/
- X1/turbo/F/G……新発売/
- PC-9801/F/VF/VM/U/UV……近日発売/
- MZ-2500……近日発売/
- PC-8801/mkII……近日発売/
- 52D・FD版2枚組 ￥7,800



SEIN
SEIN SOFT INC.

株式会社サイン・ソフト

〒676 兵庫県高砂市米田町米田1162-1
TEL(0794)31-7453

アクション・ロールプレイングゲーム

DEEP FOREST



老人は、最後の魔法で、若者をこの世界へ呼び寄せた。
邪悪なウィリーの手で、地下へ閉じこめられた姫を、助
け出すために……。

「勇者よ、力を貸してはくれぬか。」

深い老人の瞳にすいこまれるように若者がうなづくと、老人は白く輝く粉とな
って、静かに空へと舞いあがっていった。

さあ、勇者の名を受けた者よ、その手で姫を奪い返すのダ！
たとえそれが、果てしもない闘いの連続であろうとも……。

新 発 売

FM77AV
FM77AV/40/20

3.5"2枚組
¥7,800



特 徴

「ワアッ、きれい……」

思わず立ちすくんでしまうほどの鮮やかなグラフィックス。

絵本の中から抜け出たような画面が君を魅了する。

広大に広がるこの世界……

目を見はる超高速スクロール……

AVならではの機能を使い果たしたこの大作を、今君に捧げたい。

■超デカキャラ(ゴーレム)



■超デカキャラ(ヨーロツバドラゴン)



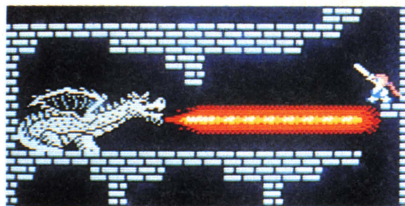
※通信販売ご希望の方は、商品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

●当社パッケージソフトのアンケート・ハガキ返送のユーザには会員登録を行ってサポートしています。

●もれなくステッカーをプレゼント！また毎月抽選で当社オリジナルトレーナープレゼント(5名様)



恐怖のスーパードラゴンも新登場！
ROM版になって超パワーアップ！



発売中

MSX (32K・テープ版)	¥4,800
PC-6001mkII / SR (テープ版)	¥4,800
PC-9801Fシリーズ (5.2DD)	¥6,800
X-1/F/turbo/turboII (5.2D)	¥6,800
X-1/F/turbo/turboII (テープ版)	¥4,800
FM-7/77/AV (3.5 2D, 5.2D)	¥6,800
FM-7/77/AV (テープ版)	¥4,800
PC-8801/mkII / SR/FR/MR (5.2D)	¥6,800
PC-9801 M/VM (5.2HD)	¥6,800
PC-6601 / SR (3.5 1D)	¥6,800
MZ-2500 (3.5 2DD)	¥6,800

トリートンROM版は、超パワーアップした。なんと、マップは、42面から57面へ大幅に増加/そして、さまざまな隠れキャラ、隠しコマンド、隠しエリアと、テープ版をしのぐ、隠しシリーズ。そして、キメつけは、スーパードラゴンの登場/MSX、RPGファンなら、必ず一度は、チャレンジして下さいね。

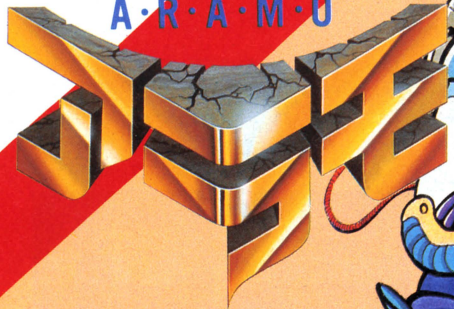
- リアルにスムーズに、自分の剣や武器が動くアクション
- 瞬間画面切換による広大なフルグラフィックスマップ
- フルテクニクマシン語による高度重ね合せ移動処理(SHT方式)
- オールマシン語、メモリーセーブ、データセーブ機能あり

スーパー
トリートン
A REAL TIME ROLE-PLAYING

MSX2

メガロム
¥5,900
近日発売

A FUTURE SPACE ROLE-PLAYING
A・R・A・M・O



絶賛発売中！

MSX (ROM版) 要16K RAM
定価 ¥5,800



SEIN
SEIN SOFT INC.

A REAL TIME ROLE-PLAYING

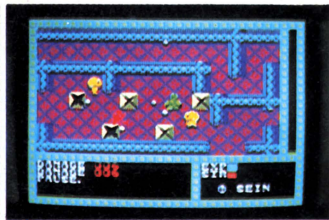
トリートン

新発売 MSX
(ROM版) 要8K RAM ¥5,800

アクションR.P.G!

死滅した惑星より、地下ベースを破壊し、帰還せよ！

「アラモ」は、驚異の3DスクロールタイプのアクションR.P.Gだ/惑星の地上部分は、複雑かつ、広大なマップに超高速斜めスクロール。そして、地下ベース破壊に必要なアイテムを、いかに集めるかが、問題だ。アイテムを集めたら、迷路の謎を解き、地下ベースへ乗り込む。グラフィックスは、一変してカラー画面に……あとは、君の腕次第だ。ト根性で勝負しよう。

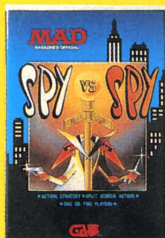


株式会社サイン・ソフト

〒676, 兵庫県高砂市米田町米田1162-1
TEL(0794)31-7453

資料請求券
ログイン 12月号

ヒキガネは楽しく引きたい。



Designed by Mike Riedel
 © 1984 First Star Software, Inc.
 MAD Magazine is a registered trademark of E. C. Publications, Inc.
 Spy VS. Spy is based on property of E. C. Publications, Inc.
 Both are used with permission.
 SIMULVISION, SIMULPLAY are trademarks of First Star Software, Inc.
 First Star Software, Inc. is trademark of First Star Software, Inc.
 Program licensed by International Computer Group.
 Under licensed from First Star Software, Inc.
 © 1984 COMPTIQ
 ALL RIGHTS RESERVED
 Presented by HOT-B

SPY vs SPY スパイVSスパイ

スパイって、けっこうしんどい商売なのよね。社会の裏側で、顔かくしてシコシコやってんのよね。でも、頭と体力が一人倍ないといけないのよね。ほんとイヤなんっちゃやうよね。ところがどうしたことかボク、MADマガジンに出ちゃってさあ。おまけに、アップル、アタリ、ファミコンにまで登場しちゃったのさ。これじゃ、もうスパイできないよね。だからさ、君かわりにやってよね。たのんだね。じゃあさっそく君の任務なんだけど、某国の大使館に潜入して機密書類を刺奪することなんだ。敵もスパイを送り込んだらしいから、オツムの切れとスピードでガンバッテね。成功を祈ってるよ。

●サイマルビジョン

君と敵両方の動きを、同時にディスプレイに表示する分割スクリーン。それがサイマルビジョンさ。相手の動きを把握し、すばやく行動に移ろうね。

●サイマルプレイ

このゲーム、2人でプレイすることも可能なんだ。熱くなるのはゲームの中だけ、場外乱闘はやめようね。

●戦い

敵のスパイと同じ部屋で出会ってしまった。“いざ尋常に勝負”なんてことは言わずに、クールに引き金を引こうぜ。

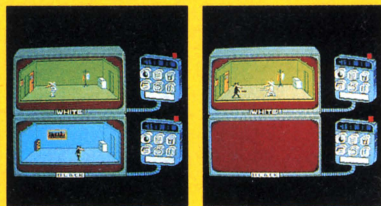
●時間

スパイは時間と永遠の追っかけっこをしている。与えられた時間が少ないのは、このゲームも例外じゃないぜ。タイムオーバーは命が代償だよ。

●ワナ

スパイは任務遂行のためなら何でもやるんだ。セコくワナなんか仕掛けちゃおう。爆弾、スプリング、ピストル、感電

バケツ、時限爆弾と材料はそろっている。ただ、自分のワナに自分がハマるオマヌケだけはやめような。以上、このゲームは、アクションとパズルの要素に加え、コンピュータが自らワナを仕掛けてくるストラテジーゲームでもあるんだ。脳ミソと指先をよく鍛えて楽しんでおくれ。



■対応機種&価格

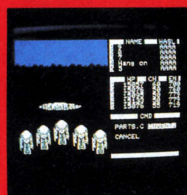
PC-8800シリーズ……5"Disk	¥ 6,800
X-1シリーズ……5"Disk	¥ 6,800
*Dは除きます。	
Tape	¥ 4,800

モテモテのカレイドに アツアツしてください。



Kaleidoscope カレイドスコープ

PC-98シリーズ発売！ 第1弾『7万光年の胞子たち』 第2弾『発・汗・惑・星』



●君のテープ版がディスク版になる！

「今度からディスクで遊べるようになったんだけど、カレイドスコープはテープ版を買っちゃったし……」という君にうれしいお知らせだズドン！この度カレイドスコープシリーズでは、テープ版商品とキャラクターテープを、ディスク版にバージョンアップするサービスを始めました！ゴコペン／やり方は次のとおりです。

- ①まず、バージョンアップしたいカセット商品（またはキャラクターテープ）を当社までお送り下さい。
- ②約2週間後に、ディスク版にしたものを佐川急便でお届けします。

③そして商品を受け取る時に、送料¥1,000＋バージョンアップ手数料＋（佐川急便への）代金引換手数料をお支払い下さい。

※キャラクターテープには、キャラクターファイルを1つだけ（念のためB面にも同じファイル）を入れておいて下さい。
※なお、お送りいただいたカセットは、いっさい返却致しません。

●バージョンアップ料金

ローダーセット	¥1,500
7万光年の胞子たち	¥1,500
発・汗・惑・星	¥1,500
キャラクターテープ	¥1,000

●対応機種

FM-7/NEW7/77/AV	T/5'2D/3,5'2D
PC-8801/mk II/SR/TR/FR/MR	T/5'2D
X1/turbo (除X1D)	T/5'2D
S1 (要RAM拡張)	T/5'2D/5'2HD
MZ-2500	3,5'2DD
PC-9800シリーズ (除9801)	5'2DD/5'2HD

●価格

	テープ版	ディスク版
ローダーセット	¥3,800	¥4,800
7万光年の胞子たち	¥4,800	¥6,200
セット価格	¥7,800	¥9,800
発・汗・惑・星	¥4,800	¥5,800

ただいま開発スタッフ募集中！今、GA夢の開発スタッフになると、もれなくプログラマーになれます。まずは気軽にお電話を。

あなたの心と身体と技が欲しい！

●Z80、6809、8086のアセンブラでプログラムを組める人 ●年齢・性別は問いません ●バイトも可 ●時給700～1500円 給与12万～25万円（応相談）

T&E SOFTが創る7つの世界……………

STORY 1 ● ヴリトラの炎 ▶ PC-8801mkII SR

STORY 2 ● ドゥルガーの記憶 ▶ FM-77AV

STORY 3 ● ニルヴァーナの試練 ▶ X-1

STORY 4 ● アスラの血流 ▶ MSX

STORY 5 ● ソーマの杯 ▶ MSX 2

STORY 6 ● ナーサティアの玉座 ▶ Family Computer
〈東芝EMIより発売〉

STORY 7 ● カリュガの光輝 ▶ ???

All right reserved T&E SOFT Inc.



NEW GAME!

- ★シミュレーションウォーゲームをアクション化した、ニュータイプのゲーム
- ★二人での同時プレイが可能
- ★ストーリーは宇宙を舞台とした7つのサブストーリーから成り、それぞれが7機種に割り当てられ、ディーヴァという一つの大きなストーリーを形造っている。そのため、各機種のゲーム内容(画面を含む)も部分的に異なり、各機種の特徴を十分生かしたものとなります。
- ★パスワードによる各機種間の完全データ互換を実現(ファミコンを含む)。これにより、自分の戦力をパスワードの形で持ち出して別の機種に入り込み、2人同時プレイが可能です。
- ★アドベンチャーゲームの要素を持ち、何度もゲームをするうちにストーリーの全ぼうが明らかになってきます。

パスワードによる全機種

T&E SOFT テレホンサービス ☎ 名古屋 〈052〉776-8500

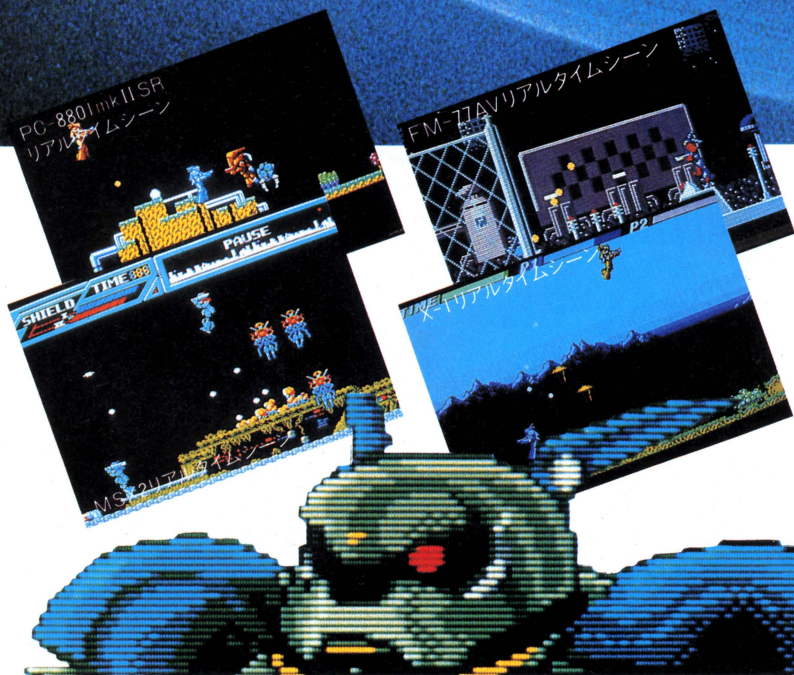
●新製品の発売日や、開発状況等をお知らせいたします。

ACTIVE SIMULATION WAR

DATA WARS

データウォーズ

すべては、惑星アルジエナ——謎の消失から始まった……



11月末発売予定——!

- MSX₂ /3.5" 2DD…………… ¥7,800
- PC-8801mk IISR/5" 2D・2枚組 ¥7,800
- X-1/5" 2D・2枚組…………… ¥7,800
- Family Computer…………… ^{IMROM} ¥5,500
希望小売価格
ファミコン版は、TOEMILAND(東芝EMI)から発売になります。

12月発売予定——!

- FM-77AV/3.5" 2D・2枚組… ¥7,800

来春発売予定——!

- MSX /2M ROM…………… 未定
- ???…………… ???

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

MSXはアスキーの商標です。

完全データ互換を実現!!

(ファミコンを含む)

T&Eマガジン No.11 9/25号 発行中!!

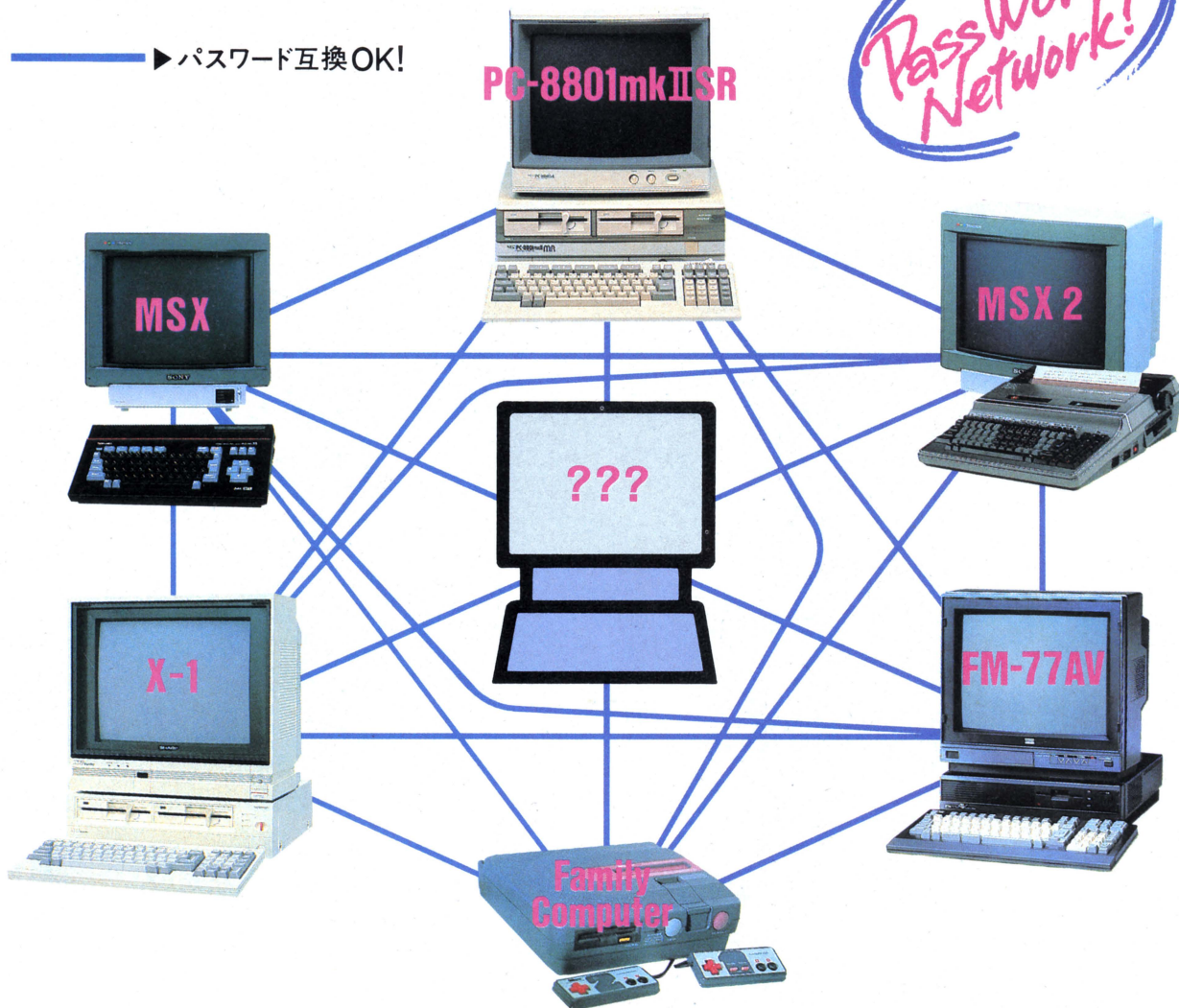
TESOFT[®] INC.
製造・販売 株式会社ティアーントイソフト
〒456 名古屋市名東区豊か丘1810番地 PHONE 052 773-7770

パスワードによる全機種完全 データ互換とは？

PassWord
Network!

▶パスワード互換OK!

PC-8801mkIISR



パスワードでひろがる友達のワツ!!

DAIVAの面白さは沢山あるが、中でも特筆すべき特徴はデータ互換だ。同一機種で、同種のゲームデータに互換性があるゲームはこれまでもあったよね。しかし、DAIVAの場合は違うんだ。

DAIVAは来年の春迄に、全部で7機種発売される予定なんだ。そして、この7機種全てに渡ってデータが共用出来るのだ。

データと言っても何のデータ？

DAIVAはニュータイプゲームである。と、言っても君たちがこれまでに全く見たことも聞いたこともない新しいゲームを作った訳じゃない。

もう知っていると思うけど、シミュレーションゲームのT&E風のアレンジなんだ。ストーリーの中心は、銀河系の統治である。だから、惑星攻略の為に多くの艦隊をプレイヤーは操る事になる。この艦隊データが、全機種共通にパスワード一つで使えるのだ。

どうして使うの？

パソコンを2台も3台も持っている人は少ないだろう。たいてい1機種1台だと思う。

そして、君が持ってる機械でDAIVAを始める。何たってDAIVAは7機種で全部シナリオが変えてあるのだから、他機種のDAIVAをやってみたくことになるだろう。そして、君の友人が君のとは違う機種を持っていて、幸いにもDAIVAを購入していた。

一つのゲームで5艦隊迄持つことが出来る。そして、この艦隊一つ一つにパスワードを発生させることができるのだ。

君はこのパスワードを覚え、後は友人の家の門を叩くだけだ。DAIVAが起動したら、すかさず覚えてきたパスワードを打ち込んでやれば、君の艦隊が友人のDAIVAの世界で活躍できるのだ。

君たちは、こんなゲームを見た事があるかい。

「ディーヴァ」とは何か?! コンテスト

この度、T&E SOFTの新作「ディーヴァ」に関しての作文を募集します。New GAMEに対してのあなたなりのエピソードを描いてください。

- 賞品 ● 最優秀賞…クアム旅行(ペアで招待)……………1名
● 優秀賞…最新型ハンディワープ……………3名
● 佳作…T&E SOFT Good's Set(トレーナー・Tシャツ他) 10名
● 参加賞…ディーヴァコンセントレーションカード……………全員
参加賞は、原稿が着き次第折り返し送ります。

すべては、惑星アルジェナ—— 謎の消失から始まった……

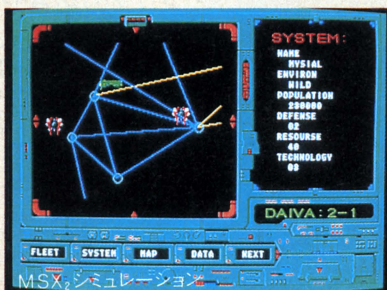
ACT.2 ヴィシュヌ銀河系内 7つの星域の1つで、 今、戦いが始まろうとしていた。

ロングセンサースクリーンON……星域確認。

星系コマンドON……ワープ航路確認。

生産コマンドON……巡洋艦・戦艦・
ビーム艦建造。

艦隊コマンドON……ワープ航路決定、
敵艦隊星域へワープ。



ACT.3 敵星域内惑星上空で 敵艦隊と遭遇。

スペースバトルスクリーンON……艦
隊配置確認。

第1艦隊左翼へ、第2艦隊右翼へ。

OM砲ON、ミサイル発射用意、シ
ールド閉鎖、戦闘準備OK。

艦隊戦攻撃開始……OM砲・ミサイル発射。

第2艦隊ミサイル艦損傷、敵艦隊左翼
大破。

全艦OM砲連射……敵艦隊大破、敵艦
隊逃走。

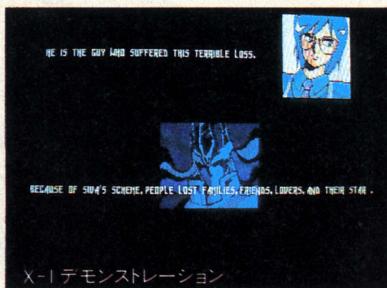
シールド開放、損傷確認、艦隊集結。

ACT.4 艦隊戦に勝って敵星 域の制空権は取ったも の、惑星内はまだ敵の支配下にあり、 バトルスーツで惑星の中枢に突撃しなけ れば、完全制圧はできない。

惑星接近、惑星マップ確認……支援ミ
サイル投下位置決定、投下。

支援物資投下位置と時間決定。

惑星降下、バトルスーツ発進、戦闘区
域確認、戦闘開始投下予定位置に時間ま
でに到着できず、支援物資とのドッキン
グ不成功。……エネルギーが足りない。
敵の攻撃激化。

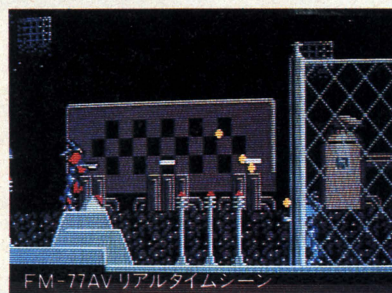


ACT.1 惑星アルジェナ・ヴ ィシュヌ銀河第4帝国 主星は、チリとガスの星と化していた。

統治すべきものをなくしたヴィシュヌ
銀河。それは文字通り暗黒の宇宙と化し
ていた。

時はマウトレーア暦3722年、7人の若
者が、その謎に向けて立ちあがった。

ヴィシュヌ銀河に潜められた謎を究明
し、ヴィシュヌ銀河復興をとげるのは誰
か？



もう時間がない。
敵の中枢まであと1歩……。

ACT.5 プレイヤーの君は、 「ディーヴァ」の謎を 解くべく、作戦参謀として戦略をシミュ レートし……

さらに、エースパイロットとして実戦
に参加せよ!!

なお、パスワードを確認次第、他のマ
シーンに移動し、他の星域での戦闘に参
加せよ!!

ATTACK '87 in YOYOGI

★★★ 新作!ディーヴァ完成発表会 ★★★

11月23日(日)・24日(振休)AM10~PM4:00

代々木公園でディーヴァの世界を体験しよう。

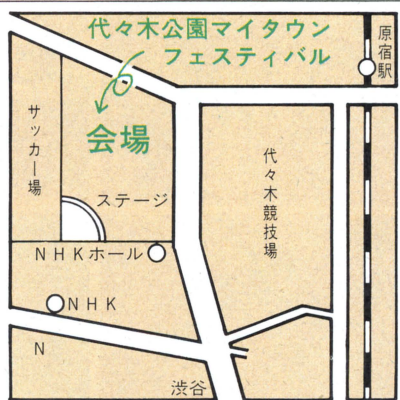
内容 ●発売直前!だれよりも先にディーヴァを体験できる。

●ゲーム開発者によるデモンストレーションがある。

★ユーザーズクラブ会員には、ステキなお土産があります。

●ハイテクイベントカーで遊べる。

パソコンファンもファミコンファンも絶対見逃せないぞ!!



要項 ●マニュアルにのじ込んである原稿用紙に2/3以上書いてください。

●題「ディーヴァとは何か?」

●締め切り 1987年6月30日(当日着分まで)

審査 ●T&E SOFT開発STAFF及び各パソコン誌編集者

発表 ●弊社広告(87年9月号各誌)誌上に発表いたします。

ホームエンターテインメントの未来を拓く

T&E SOFT INC.



- メガロムの採用で、プログラムの大きさはハイドライドの約4倍!
- ロムゲームソフト初のバッテリーバックアップS-RAM搭載により、電源を切っても、途中ゲームデータの保存が可能。(最大4ファイル)
- 14種に及ぶ魔法が使用可能。
- アイテムの売買、会話、着がせももちろんできます。

T&E SOFTのスーパー M-ROMカートリッジ。



ゲートアレー

ロジックIC

1Mbit ROM(メガビットロム)

- PC-8801/mkII/SR/FR/MR..... 5"2D版 **¥6,800**
- X1F/turbo/II..... 5"2D版 **¥6,800**
- FM-7/NEW7..... 5"2D版 **¥6,800**
 (工人舎のディスク装置では正常に作動しない場合があります。)
- FM-77/AV..... 3.5"2D版 **¥6,800**
- X1/C/F/turbo..... テープ3本組 **¥4,800**
 (ディスク内蔵のX1F/turboでの作動は保証いたしかねます。)
- FM-7/NEW7..... テープ3本組 **¥4,800**
 (FM-77/AVでの作動は保証いたしかねます。)
- MZ-2500 (MZ-2000モード)..... 3.5"2DD版 **¥6,800**
- MZ-2000/2200..... 5"2D版 **¥6,800**

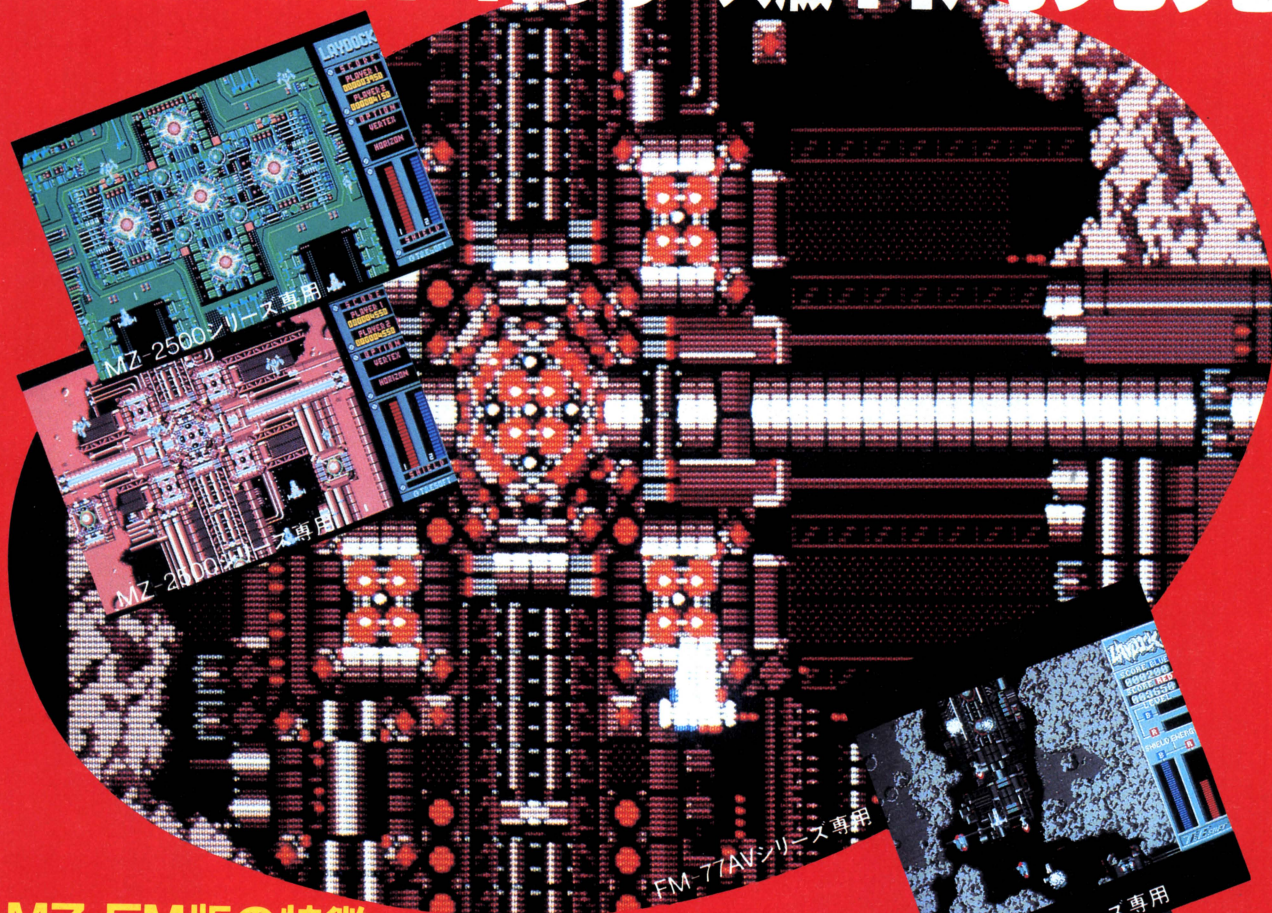
T&E SOFTユーザーズクラブ会員募集

① T&Eソフトユーザーズクラブ会員証の発行 ② T&E マガジンの無料送付(年4回) ③ T&Eソフトカタログの無料送付(年2回) ④ 新製品情報などを満載、T&E PRESS(新聞)を隔月発行 ⑤ オリジナルグッズ(Tシャツ)等の割引販売 ⑥ 会員の中から抽選で、新製品のモニターになっていただきます。
⑦ その他会員だけの楽しい特典を企画しています。 応募要領 ⑧ 住所(TEL) ⑨ 氏名(フリガナ)

必ず) ●年齢(生年月日も記入のこと) ●職業(学校名) ●所有のパソコン機種名及びシステム(パソコンを持っていない方も結構です)を明記のうえ、入会金300円、年費賞1,000円を必ず現金書留にて下までお送りください。 ●〒465 名古屋市東区豊が丘1810番地 株式会社ティアドロインソフト「T&E SOFT ユーザーズクラブ」係 ※会員登録のため、発行までに3週間必要です。

MZ-2500シリーズ版 新発売

FM-77AVシリーズ版 11月発売



MZ・FM版の特徴

- インフォメーションボードを画面右側に新設。
得点を常時表示いたします。
- B.G.M.には、FM音源を使用し、シーン毎に異なる約10曲を挿入。

★MZ-2500シリーズ……3.5"2DD版……………¥6,800
★FM-77AVシリーズ……3.5"2D版・2枚組……………¥6,800

- フルグラフィクス72画面分の背景が、ドット単位のスムーズスクロール。(画面数は機種により少し異なります)
機体の動きもドット単位で、なおかつ促進・ジョイスティックにも機敏に反応
- 2人で遊べます。共同で出撃。合体は縦・横2種類でさらに強力。(もちろん1人でも遊べます)
- 毎回の得点とは別に、プレイする程向上する実力をレベルとして表示。
レベルアップに伴い、武器が増え、敵が強くなり、途中シーンからのスタートも可能
最高レベルに達した方には階級賞を進呈
- 敵は約50種、巨大戦艦登場。合体時の武器は、誘導・サイル・バリアー他、多数。

MSX2 3.5"1DD版 RAM64K VRAM128K専用 ¥6,800

MSX マークはアスキーの商標です。

MOVIE SPACE SHOOTING GAME

LAYDOCK

レイ・ド・ック

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名・電話番号を明記の上、当社宛お送りください。(送料サービス・速達希望の方は300円プラス)
■マガジンNo.11ご希望の方は、100円切手2枚(200円分)を同封の上請求券をお送り下さい。(家賃での請求はお断り致します)
■86年カタログご希望の方は、100円切手同封の上、カタログ請求券をお送りください。(家賃での請求はお断り致します)



ホームエンターテインメントの未来を拓く

T&E SOFT INC.

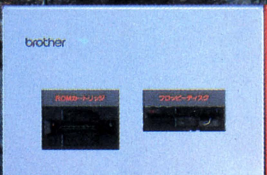
製造・販売 株式会社ティードイーンソフト

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

T&E マガジン
No.11 請求券
ロクイン12月号
86 総合カタログ
請求券
ロクイン12月号



TAKERU



タケルソフト5本で
ソフトもう1本プレゼント!!

●TAKERUキャンペーン・ワッシュイブプレゼント!

● TAKERU 真

●●音

TAKERU賞	マルチバンダー	10名様	C賞	ポケラ	200名様	
A	賞	ラバーメイク	20名様	D賞	TAKERU オリジナルグッズ	100名様
B	賞	リーダーズ・クロック	50名様	※抽選は10日ごとに行なわれます。なお		

◆抽選は10日ごとに行なわれます。なお、当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます

●絶対オトク!これがおすすめソフトだ!

●こいつは見逃せない! **TAKERU**オリジナルソフト!

●指定メディア:5FD

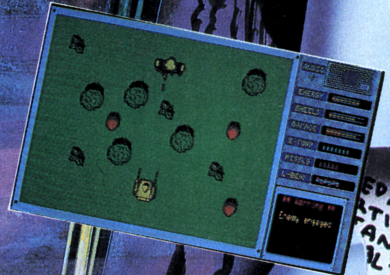
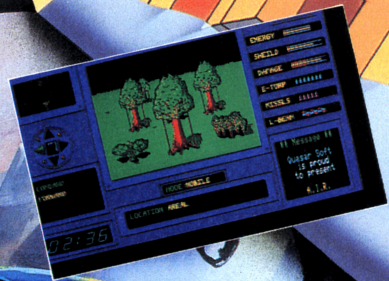
ここに来れば〈武尊〉に会える!

L G 12月

資料請求券
L G 12月号

現実への領域へ突入した、 究極の“AIR”新登場。

L&E ARMY
 ARTIL - 70
 INFAN - 110
 MORAL - 60
 WOUNDED - 300
 DEAD - 35%



ロールプレイングでもない シミュレーションでもない
 AIR (Anti Intruder Ranger) は、パソコンゲームの未体験ゾーンを拓く
 インター・アクティブ・シミュレーション…… ディスプレイに向かえば、
 そこはもう3次元の宇宙艦コックピット クロック、計器を自在に操りながら
 独力で武器・エネルギーを調達し、任務を遂行しなければならない 頼れる
 ものは、まさに自分の能力以外には何もない そういった意味では、AIRは
 単なるゲームではなく、来たるべき現実への予備訓練なのかもしれない
 さあ、キミは任務を果たし、無事に生還することができるだろうか

〈ストーリー〉
 コスモ暦××年、銀河系への侵攻を狙うギカ星団は、その第一目標をクエ
 イザー星に定めて、着々と準備を進めていた 一方、この情報を察知した
 銀河連邦は、計画の詳細を探るべくギカ星へスハイβ-1を派遣 β-1は、
 コスモテクノロジーの粋を集めた最新鋭宇宙船アースを駆使して侵攻計画
 の全貌を入手 しかし、あと一步のところでギカ星団追跡部隊の攻撃を受
 け、侵攻計画の入ったマイクロディスクと宇宙船アースはいくつかの惑星に
 飛散してしまった 銀河連邦としては、一刻も早くマイクロディスクと宇宙船
 アースの回収にあたらなければならない そして今、特殊部隊AIRにその

命令が発せられた……

※画面写真は開発中のものです。
 AIR © 1986クエイザーソフト

対応機種: PC-8801SR MR TR FR
 価格: 7,800円 (5.25 2枚)
 11月中頃発売予定!!

ILLUSIONS © AIR © 1986 クエイザーソフト

Illusions

夢とロマンの、インター・アクティブ・アドベンチャー<ILLUSIONS>。

ILLUSIONS——“幻想”。遺跡に隠された秘宝を求めて、夢とロマンの世界への大いなる冒険。絶え間なく迫り来る数々の敵と苦難。秘宝を探し出すためには、謎を解きながら4つの水晶を集めなければならない。キャラクターが織りなすキメ細かくスムーズな動きは、優れた臨場感と今までにない面白さを実現。しかも、息つく暇もない数々の見せ場は、まさに新しいジャンルのゲームの誕生だ。
期待に应运えて近々発売予定!!

ENHANCED



[w6arm]

WOOM

Something bad will
happen to you.....

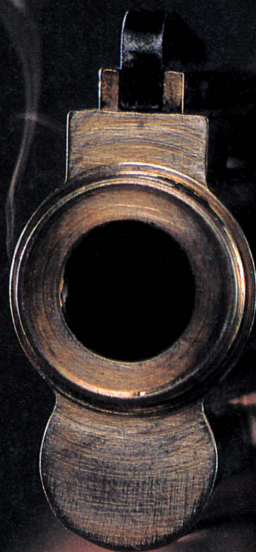
各面のクリスタルを順番に取って、最終面「神殿」へ……。PC-9800で大ヒットのあの<ウォーム>が、いま新たにPC-8800用にバージョンアップしてクエイザーソフトから登場。総セル数100枚以上が生み出すスムーズな動きと写実的なキャラクターデザインは、リアルタイムアニメーションならではの先進の感性だ。

※WOOMは、システムサコム登録商標です。
PC-9800バージョンのWOOMは、システムサコムから販売されています。

QUASAR SOFT

クエイザーソフト株式会社
〒150 東京都渋谷区恵比寿2-28-7 ダイアパレス恵比寿202号
TEL (03)442-4233

その瞬間に、心に焼きついてしまったものがある。



冷酷な計画は、着々と遂行されていった。

しかし、引き鉄を引いたその時、

予想外の出来事が起こった。

彼の心の中で。

- オールマシン語によるスピーディーなゲーム進行
- 日本語ウィンドウ表示によるコマンド選択方式
- 登場人物33名 / 捜査地点23ヶ所 / 画面数100 / コマンド数39 / 選択名詞180以上 / 対応メッセージ2,500以上
- 現在の捜査進行状況が一目で分かる評価機能

■ 添付資料

検死報告書、容疑者調書、捜査マップ、証拠品鑑識一覧リスト、登場人物人間関係図、捜査進行記録など

8ビット機対応版、移植完了! フル・ラインアップ、ついに完成。

- PC-8801F/MKII/SR/TR/FR/MR
- FM-7/NEW7/77/77AV
- X1-F/turbo/turboII/G
- 5"-2D、3.5"-2D
(2枚組、2ドライブ必要です)

- PC-9801F/M/VF/VM/UV
※専用高解像度ディスプレイ(640×400ドット)が必要です
 - 5"-2DD、5"-2HD、3.5"-2DD
(2DDは2枚組のため、2ドライブ必要です)
- 定価 7,800円

Final Mystery

殺人倶楽部

U・B・ハロルドの事件簿=1

Murder Club

想像をはるかに超えていた。

なんて研ぎ澄まされたリアリズム——。

ついに花開く、77AVの真価。

4096色表示対応の鮮烈なグラフィックスが

君を広大なシナリオの迷宮へと誘い込む。

未体験の高密度RPG、ついに誕生。

デスフォース

DEATH FORCE

●FM-77AV/20/40 ●3.5"-2D(2枚組、2ドライブ必要です) 定価 7,800円

〒810 福岡市中央区大名2丁目シャンボール大名2F TEL092(771)3217

RSRiverrhill soft

maidum

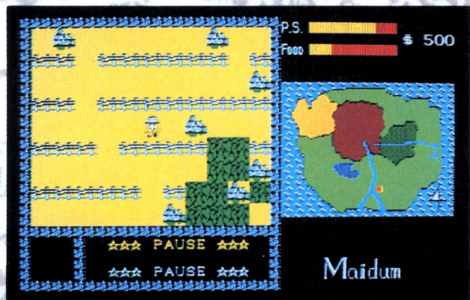
メイドウム

新世代
アドベンチャー
ゲーム

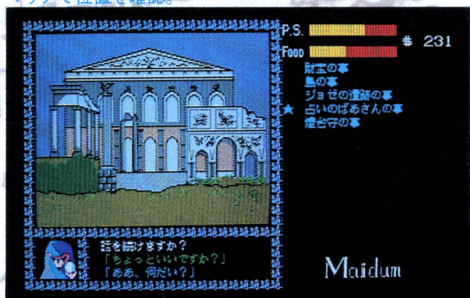
PC-8801/mkII/SR/FR/MR

△▽シリーズ

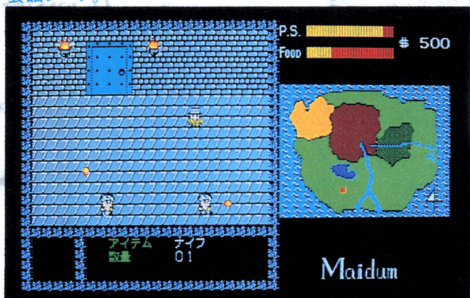
(要2FD、漢ROM)5"2D・2枚組 ¥6,800 ●FM音源対応(PC-8801シリーズのみ)



謎あり、迷路あり、戦闘あり。750画面が全色フルスクロール。キャラクターは全方向への進行可能。エネルギーに注意し、マップで位置を確認。



NCSが独自に開発したファースト・ジェネレーションのAI(人工知能)が臨場感を生む。面倒なコトバ探し不要。選択方式の会話シーン。



凶悪な原住民が火の玉を投げてくる。手に入れた銃や弓矢で応戦せよ。弾丸や矢は、放った後も君の思いどおりにコントロールできるゾ。

赤丸急上昇中のヒット・ゲーム

常識のウラをかいた、ローリングアクションゲーム

Mr. Bump ミスター・バンプ
ますます人気

PC-8801 mkII/
SR/FR/MR
5"2D ¥6,800
X-1/X-1turbo/
X-1turboII
5"2D ¥6,800
テープ ¥4,800



NCS 日本コンピューターシステム株式会社

〒106東京都港区西麻布4-16-13第28森ビル
メイドウムお問い合わせ TEL03(486)6311 SPJ担当田中まで

「次代を先取りする」これが私たちのモットーです。常に新ジャンルに挑戦し、私たちの多岐にわたる分野の総力を結集して、誰にとってもプレイのしやすい、そして楽しめるゲームの開発に努めています。そのひとつのあらわれが、メイドウムに生かされている高度な技術——TOMと名づけたファースト・ジェネレーションのAI(人工知能)です。今後とも、みなさんの想像を超えるゲームを創り出すために頑張ります。どうぞご期待ください。

冒険にコトバ探しは似合わない。主人公と一体化するリアルタイムのメイドウム。初の人工知能によるアドベンチャー・ゲーム、登場!!

19XX年、己の学説を信じ幻のピラミッド伝説に挑んだ男がいた。その名はグレコ・ローマン。St.クレメンティン大学教授・考古学者。しかし彼は、目的地に向かう途中、嵐に遭いとある島へと流れ着く。そこは世界から隔絶された社会。盗賊がはびこり、原住民やゾンビが襲い来る島だった。ローマンになり代り、この冒険を進める君はあらゆる敵を打ち倒し、秘宝の謎を解き明かさねばならない。20世紀最大の謎を秘めたメイドウム。君の知力と勇気が試される。



期待感100%のメイドウム・タイトル画面。

メイドウム仕掛人からのメッセージ——ロバート

私は自他ともに認めるゲーム狂。これまでに数えきれないほどのゲームのスリルと興奮を体験してきた。その私が全知全能を傾けてシナリオを書いたのがメイドウムだ。だからメイドウムに挑戦することは、私に挑戦することになる。いわば、君と私の知恵くらべ。フフフどうかな、手こわいぞ。しかし君が謎解きに成功したなら、その時は私の負けだ。君の知力とテクニックを讃え、メイドウム・ライセンスを与えよう。では、頑張ってくれ。幸運を祈る。



※メイドウムの謎が解けた時、画面に番号が表示されます。その番号と画面写真、そして切手200円分を同封の上NCSへ郵送ください。先着500名様に限り、ロバートよりのメイドウム・認定証をお送りします。

君の冒険の扉を開く。伝説の

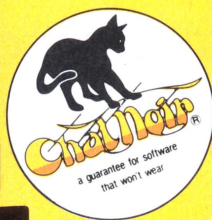
「メイドウム」X1パッケージにFM音源対応の表示がありますがX1ではFM音源は対応いたしません。深くおわびいたします。

「メイドウム」認定者第1号!!
青森県八戸市 竹中雅人君おめでとう。

スタッフ
募集中!

職種：SE、プログラマー、グラフィックデザイナー・アルバイト、外部スタッフ(印税契約)

開発環境に優れ、交通の便も良い西麻布のOFFICEで、現在150名の社員がAI、人工衛星、CAD/CAM、UNIX等の各分野で活躍しています。そしてこの度、ゲーム部門拡張のためスタッフを募集。ゲーム製作の経験がありチームリーダーとなる人や、豊かな発想力を秘めた人を探しています。NCSの自由な環境の中で、あなたのゲーム・クリエイティブを発揮してください。(詳細は社長室田中まで) TEL03(486)6311



黒

こく
い
ー
そ
う

色



プロフェッショナル
麻雀

お気軽にお問い合わせください
株式会社シャノール ☎03(778)0445
〒143 東京都大田区山王3-29-1フルク山王1F

お陰さまで発売以来、大好評をいただいている(株)シャノールのプロフェッショナル麻雀。このベストセラーを生んだ自信が、またひとつ新たなソフトを創りだしました。まずは、PC9800シリーズユーザーの皆様におくる究極の自信作です。名称は未定ですが、プロフェッショナル麻雀とは、またひと味違った素晴らしいさと自負しています。麻雀ソフトなら、黒猫(シャノール)。そう、広く言っていただけの日も遠くない、と確信するこの一作。プロフェッショナル麻雀と同様、よろしくご愛顧のほどを、ひらに。近日、発売。

発売迫る！ 新作の、4つのスゴサです。

- 実戦により近い臨場感。卓囲み型の牌配置、スクエア・フォーメーションを採用。
- あなたの實力に合わせて対局可能。
- 人知れず、どんな實力がアップします。
- 雀力アップトレーニングモード搭載。
- 操作のわずらわしさも一発解消。
- マウス対応可能の、必要最小限のキーボード操作。

悪魔城

© KONAMI 1986

新発売/定価5,800円

ドラキュラ

メカ 1Mビット



エントレスキャンペーン 86実施中/ギッスクラブのオリジナルグッズをプレゼント。詳しくは、コスロットゲームの裏面を見てネ
MSXは、通信販売できます。●住所・氏名・電話番号・商品名をご記入の上商品代金を現金書留でお送り下さい。
●ファミリーコンピュータ用カセットは取り扱っていません。

今夜は恐怖で眠れまい。

屈辱の100年目が過ぎ、とうとう復活の時が来た。
ベルモントのまつえいたちよ、恐怖におののくがよい。

その心に恐れがあれば、洗札のムチもわたしにはとどくまい。
MSX2が、わたしの仲間な。スビードとパワーを予えたのだ。

これまでのゲームとあなごる油断は、わたしに勝利をもたらすであろう。
リアルな画面から次々と襲うスリルに、どこまで耐えられるか。

楽しみにしておるぞ。

夢大陸アドベンチャー

MSX対応 定価4,980円



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地(新製品情報はTEL.03(262)9110)

●MSXマークはアスキーの商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の店頭にない海外への出荷はできません。

か、管理人さん。 教えてください！

おもしろーぞ

ひと目惚れだ
そうです。

付き合っ
ただけ
ませんか。

アドベンチャーゲーム

ゆづん一刻

11月末発売開始!!

©高橋留美子/小学館・キテレテ・フジテレビ

週刊ビッグコミック スピリッツの

人気マンガ「めぞん一刻」、
待望のパソコン・ゲーム化!

五代君は、管理人さんが持っていた1枚の写真が気になってしかたない。
どこにあるのか、何が写っているのか?

管理人さんはヤキモチ焼きだし、次から次へと
ジャマものが現われるので、ナゾは深まるばかり。



PC-9801シリーズ(5"2DD/5"2HD/3.5"2DD)、
PC-8801シリーズ(5"2D)11月末発売¥6,800
FM77/AV(3.5"2D)/X1シリーズ(5"2D)
12月発売予定¥6,800

00 マイクロキャビン

株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL 0593(51)6482

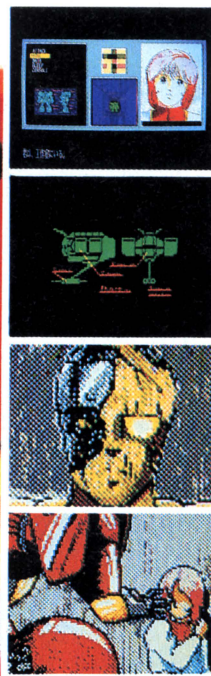
新発売

SFハードアクション・アドベンチャーゲーム カーマイン

CARMIN E88

西暦2008年9月2日未明、陸軍特殊研究所カーディナルにおいて、研究開発中であった数体の陸軍用人工生体“バイオドール”が逃亡、十数名の研究所員および警備員を殺傷し、所内の中央管理コンピュータ室を占拠した。この事態を重く見た当局は、さっそく陸軍第23特殊部隊に出動を要請し、研究所の地下施設奪還とターゲットの破壊および残存人員の救出にあたらせた……。

本当の戦いはこれからだっ！



- 高速マルチウィンドウによるコマンド入力
- 手動／自動モード・リアル戦闘シミュレーション
- PC-98版に劣らない高速3Dと、グレードアップしたメカ・ディスプレイ
- 120枚以上のリアルなグラフィック
- FM音源対応

PC-8801mkII SR/FR/MR/TR (5"2D) ディスク3枚組 ¥7,800

☆好評発売中! 「カーマイン」PC-9801シリーズ (5"2DD/5"2HD/3.5"2DD)

ディスク2枚組 ¥7,800 要256K RAM/漢字ROM



もうひとつの
大冒険

途中のデータがゲームカートリッジに記録できる!!
バッテリー・バックアップS-RAM搭載(バッテリー付)

マイクロキャビン

ロール・ベンチャーゲームシリーズ

はーいふおつくす®

MSX スペシャル

さあ、たいへん! 子ぎつねが、絶体になおらないという「ロムス病」にかかってしまった。母ぎつねは、昔おばあさんぎつねに教えてもらった、ロムス病に効くというリール神社に隠されている油揚げを探しにでかけることにした……。リール神社とはどこにあるのか? そして油揚げは? 危険がいっぱいの森を冒険してナゾを少しずつ解き、子ぎつねを救え!

- 「ご好評いただいた」はーいふおつくす”シリーズのMSXスペシャル・バージョン!
- ロールプレイングゲームの要素を取り入れたアドベンチャーゲーム
- マルチウィンドウを駆使した会話モード
- 体力やアイテムも画面に表示

MSX ROM メガROM ¥6,800

はーいふおつくす雪の魔王編

☆新発売	
X1シリーズ(5"2D)ディスク2枚組	¥7,800
☆好評発売中	
MSX ROM(要16K RAM)	¥5,900
PC-8801シリーズ(5"2D)ディスク2枚組	¥7,800
PC-9801シリーズ	¥7,800
(5"2DD/5"2HD/3.5"2DD)	
MSX カセットテープ(要32K RAM)	¥4,200
PC-6001mkII / SR カセットテープ	¥4,200

コンピュータの裏をかけ!

- 定跡、最大5つ登録可能(FD版)
- アセンブリ言語で高速応答
- 新思考ルーチンで一段とレベルアップ
- コンピュータが人間の手を記憶、毎回違う指し手で勝負(FD版)
- 美しいグラフィックと見やすい漢字表示
- 対局の記録・再生機能付
- 新聞・雑誌等の盤を設定する盤設定機能付

©S・P・S

棋
太
平
き
た
へ
い

本格将棋

MSX2

新発売

メガROM(要64K RAM/128K VRAM) ¥5,800

MSX2 3.5"1DD(64K RAM/128K VRAM) ¥6,800



MSX

- 人間対コンピュータの対戦形式ゲーム
- 対局画面をカセットテープに記録可能
- 配置替えができるエディット機能付
- 駒落としによるハンディキャップ設定可能

MSX ROM (要16K RAM) ¥5,200
カセットテープ(要32K RAM) ¥4,200

マイクロキャビン

株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL 0593(51)6482



宇宙の興奮が、

PC画面を
ハイタッチ！

ついに
出た！



グラディウス™

PC8801シリーズ新発売 価格6,800円
●他の機種対応ソフトも開発中！

この秋、
あの究極のスペースファンタジー「グラディウス」が、
ついにPCモニターに新登場。
宇宙戦争の臨場感が目前に迫ってくる。
エキストラステージの謎も加わって、
興奮度、スピード感ともいっそうパワーアップされたぞ！
さあ、戦慄の戦いが始まる。
君よ、熱き宇宙の戦士となれ！

君は、惑星グラディウスを救えるか。

バクテリアンの突然の侵略で絶滅の危機に瀕した惑星グラディウスから、戦闘機ビ
ックパイパーが発進。敵の総攻撃と異次元空間に挑みます。グラフィックもさらに美
しさを増し、臨場感あふれるシューティングゲームの最高傑作です。



© KONAMI 1986

AMBLIN
ENTERTAINMENT

FROM WARNER BROS.
A WARNER COMMUNICATIONS COMPANY
TM & © 1985 Warner Bros. Inc. All Rights Reserved.

ゲニース™

絶賛
発売中

PC8801・PC9801・X-1シリーズ

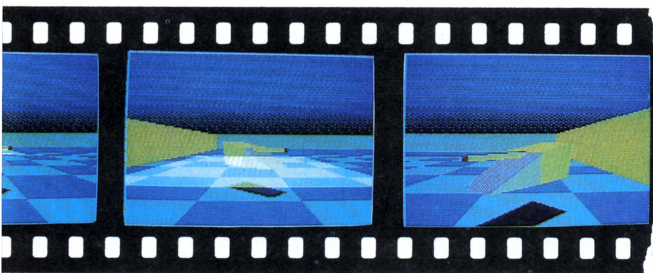
スピルバーグの映画でおなじみの本格的
アドベンチャーゲーム。



PC8801・X-1シリーズ
各¥6,800
PC9801シリーズ
¥7,800

コナミ株式会社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25
新製品情報 TEL 03-262-9110

バトル・タンクをプログラムせよ!



フルカラー3Dソリッドのリアルなグラフィックス!強力な思考プログラムが組み込まれた、敵のバトル・タンクが襲いかかる。キミは自分のバトル・タンクにあらかじめプログラミングによって指令を与えなくてはならない。前進せよ! 敵をサーチせよ! 残りエネルギーはどうか? 状況を分析・判断させ次の動作を決定する。勝敗はすべてキミのプログラミングにかかっているのだ。
画面上でリアルタイムにオートマチックで展開される、手に汗握るバトル・タンクの戦闘シーン! 対戦中、自分のバトル・タンクを操作することはできないが、もし負けても、プログラムを組み替えて何度でもチャレンジだっ!
(みなさんからのプログラムによってバトルリーグ戦開催を予定。)

12月初旬発売予定 PC-8801mkII SR/MR/FR 5"2D 2枚組 6,800円

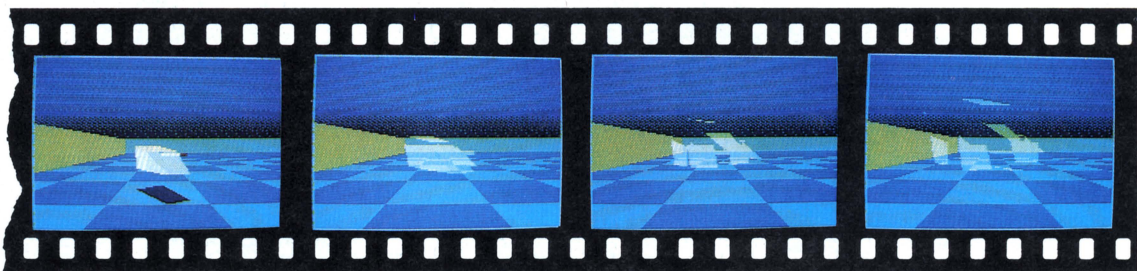
XI/XIターボシリーズ 5"2D 2枚組 6,800円



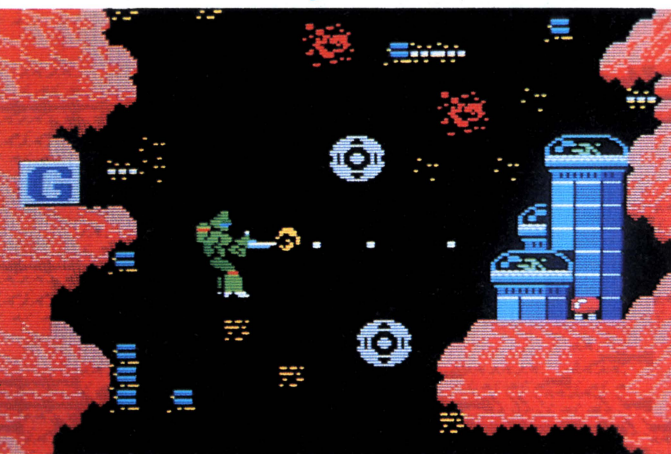
※この写真は開発中の画面です。

COMSIGHT

コムサイト



今までのテクだけでは。。。。。



ヴィクシーザ

8〜1ドットまで変化するスクロールアクション。襲いかかる強力な敵を倒して各面の最終ステージに到達すると、ゲームはいつしかシンキング・ゲームに! ここで画面はさらに左右へもスクロールする。シンキング・シーンをクリアしなければ、次のステージには行くことができない。難関突破に全力を傾けろ! SF気分たっぷりのグラフィックが、一層興奮を盛り上げてキミを異次元にいざなう。
隠されたアイテムを装着して、最終ステージに挑戦だっ!

開発中!

MSX ROM 5,800円(予価)

(16K以上のRAMが必要です)

株式会社 **テクソフト**

〒875 佐世保市福石町4-14 ☎0956-33-5555

●お近くの有名ショップでお求めください。ショップにない時は、当社宛現金書留にて品名、機種名、住所、氏名、記入の上お送り下さい。送料はサービス致します。

週刊

新作テレホンサービス 0878-37-0059

耳よりの情報いっぱい。すぐダイヤルしよう。

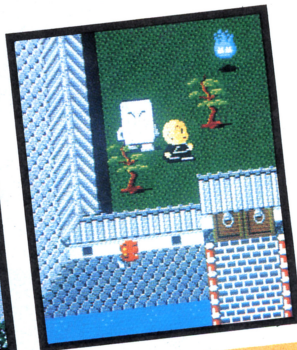
NEW PRODUCT

ACT. RPG

九玉伝

KU GYOKU DEN

人の世と悪霊界をまたぎつる
九つの玉があつた……。

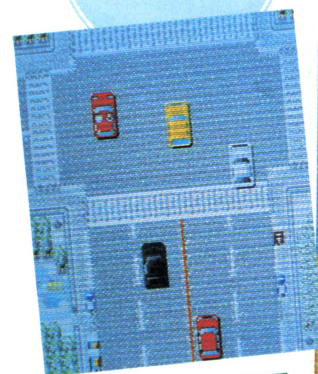


九玉伝。古くは日本古事に記されてあったという謎の伝説。それによると、九つの玉が人の世と悪霊界をささぎっているという。ところが、この九つの玉の封印が悪霊界の王によって破られてしまった！伝説のとおり妖怪や魔物が人の世に徘徊し始めた。これを知った小坊主の「ちゃんねん」と「そんねん」は、九玉の封印を元どおりにするため敢然と立ち上がった。アクション・ロールプレインが驚異の2人同時プレイを実現し、1,000画面以上の広大なマップと約50種類の妖怪、そして数々の仕掛け、高速スクロール、マルチウィンドウ等々、アクションRPGならではの魅力あふれる画期的ニューゲームの登場です！

発売開始
FM77AV 3.5"2D 2枚組 7,800円

11月下旬発売予定
PC-8801mkII SR/FR/MR
5"2D 2枚組 7,800円

12月上旬発売予定
X1/X1ターボシリーズ
5"2D 2枚組 7,800円
PC-9801シリーズ
5"2DD、3.5"2DD 7,800円



レースはパーツの選択から始まる。

11月中旬発売ノ

FM77AV 3.5"2D 6,800円

12月初旬発売予定

PC-8801mkII SR/FR/MR 5"2D
6,800円

12月中旬発売予定

X1/X1ターボシリーズ
5" 2D 6,800円

レースの前に、まず予算に合わせてパーツを購入。一般車のボディ48種をもとにエンジン・タイヤ等色々なパーツをセレクトし、オリジナル・チューンド・カーを作る。組み合わせは約1,300種にのぼる。チューンの判断を誤れば、大きなハンデを背負うことになる。マシンが決まったら、いよいよレースだ。コースは公道を使うので、一般車に危害を与えてはいけない。パトカーがかくれているかもしれない。

さらに3位以内だったら………
次の排気量のクラスに進むことができる！

今までになかったまったく新しい
ロールプレイング・カーレース、
遂に発売！

賞金によって車を更にチューン・
アップしよう。君は3000ccクラスまでを制覇できるか！？

BOLT ON
ボルトオン

株式会社 **テクノソフト**

〒875 佐世保市福石町4-14 ☎0956-33-5555

●お近くの有名ショップでお求めください。ショップにない時は、当社宛現金書留にて品名、機種名、住所、氏名、記入の上お送り下さい。送料はサービス致します。



SPI GAMES ©1986 TSR INC.
ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED BY TSR INC.,
LAKE GENEVA, WISCONSIN, USA TO PONY INC.,
COMPUTER PROGRAM ©1986 PONY INC. AND TSR INC.

PATTON'S 3RD ARMY

パットン第三軍

新発売



1944年11月、パットン将軍指揮下のアメリカ第三軍は、同年9月に失敗したドイツ国境への進撃を再び開始した。対するドイツ軍はクノーベル・スドルフ将軍指揮下のドイツ第一軍。持ち前の機動力をいかせない地形と、長雨によってぬかるみと化した路面が、作戦の遂行を妨げる。はたしてメッツ要塞を攻略し、ドイツ国境への進軍なのか!?

■ゲーム:ウォー・シミュレーション(作戦級)
■ゲーム時間:2~4時間

■PC-8801シリーズ M68[C]5653
(SRシリーズ使用可能) ¥6,800

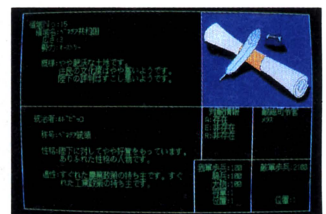
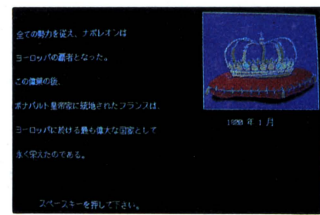
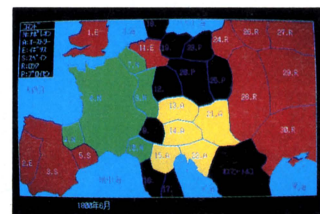
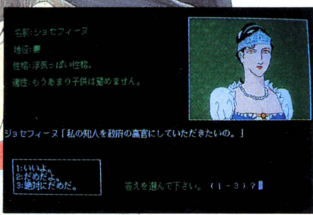
■(2DD) PC-9801シリーズ M68[F]5653
(RAM256KB必要です) 解説書付 ¥6,800

SPI™ シリーズ 第3弾

NAPOLEON

英雄ナポレオン

近日発売



希代の英雄ナポレオン。彼が1799年ブリュメール・クーデターによってフランスの最高権力者の地位についてからを忠実にシミュレート。軍人として、政治家として、家長として、あらゆる面で能力を発揮し、はたしてヨーロッパ全土を掌握、皇帝となることができるか?

■ゲーム:シミュレーション

■(2DD) PC-9801シリーズ M98[F]5102
(RAM256KB必要です)
解説書付 ¥9,800



株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング TEL03-221-3161



SUPER

発売中

スーパー
ピットフォール

失われた洞窟を探検して
大冒険がはじまる。
洞窟はワンダーランドだ。



人気ゲームのPC-88版、ついに登場！しかも内容はよりパワーアップ。たとえばアイテム数も13個に増え、ピストルは連射できるものと水中でも使えるものの2種類に。また、集めた金塊でアイテムや体力を買うこともできる。モアイも倒すことが可能だ。キミは「失われた洞窟」を征服できるか？

※PC-8801mk IISR/TR/FR/MRのハイスピード・モードを基準に作成されていますので、他のモデルではゲーム・スピードが多少遅くなります。

■ゲーム:アクション
ORIGINAL GAME
©1983, 1986
Activision, Inc.
M58[C]5514
解説書付 ¥5,800

PITFALL



発売予定 谷川浩司の将棋指南

名人登場！何と16ビットのパソコン将棋に匹敵する強さ。

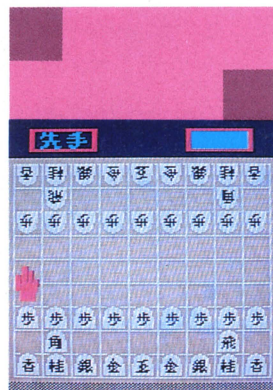
このソフトは居飛車党の矢倉という本格的な将棋を得意としています。8ビットのコンピュータ将棋の中では最強なのはもちろんのこと、16ビット用に発売されている将棋と対局しても遜色ありません。10回対局した結果は、将棋指南「6勝」vs 16ビット用パソコン将棋(レベル2)「4勝」です。攻めが主体の棋風であるこの将棋指南と対局するとあなたは知らず知らず長考してしまうでしょう。



この「将棋」はコンピュータと対局するだけでなく、プレイヤーがより一層強くなるように、棋譜・保存・手合いの選択などいろいろな機能が付いています。

- 特長
- レベル設定可(入門・初級・中級)
 - 美しく落ちついたグラフィックス画面
 - 素早い応答、そして強い
 - 「待った」機能付
 - 手合い選択制(平手から6枚落まで)
 - 棋譜をデータとしてカセットテープにセーブ可能
 - 棋譜再現中、任意の局面から再対局可能

MSX R49[X]5104
(8KB以上のRAMで動作します)
解説書付 ¥4,900



WINTER GAMES

ウィンター
ゲームズ

発売予定

より速く、より高く、より強く。

サマーゲームズで好成績を残したキミに、第2の試練が始まる。アメリカン・ハイグレード・ゲーム第2弾、「ウィンターゲームズ」の登場だ。ジャンプ、ボブスレー、フリースタイルスケート、ホットドッグ、スピードスケート、バイアスロンの6種目。全力を尽くし、目指せ、金メダル!!(プレイヤー数1~8人)

■ゲーム:アクション ©1985 Epyx, Inc.
PC-8801mk IISR/FR/MR/TR M68[R]5752 解説書付 ¥6,800



販売元/株式会社 ボニー キヤニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北4-3-8 TEL03-265-8241

札幌支店 TEL011-511-5151
仙台支店 TEL022-261-1741

東京支店 TEL 03-265-8241
名古屋支店 TEL052-322-4001

大阪支店 TEL 06-541-1971
広島支店 TEL082-243-2915

福岡支店 TEL092-751-9631
ニッパンボニー TEL 03-667-3741

充実した内容と良心的価格がボニーの顔です。

切り札

トランプ・エイドはテーブルゲームの切り札
もう遊びきれないおもしろさ!!

1本で4倍楽しめる

- ①ブラック・ジャック ラスベガス・ルール採用の本格派。
親(コンピュータ)と一対一の勝負に、おもしろ熱中。
- ②ポーカー キミの感がさえる。親(コンピュータ)のかけひきに負けるな。
- ③セブン・ブリッジ 相手は2人(コンピュータ)。なかなか手こわいゾ。
- ④バカラ 今カジノで人気急上昇。全地域を救済すると初めてプレイできる。



おもわずコープンのバカラ

トランプゲームの決定版

本格ルールの採用で、トランプゲームを完全シミュレート。カジノ同様にゲーム中でもチップをもって、ゲームの移動ができる。これはもうホントのカジノ感覚。ブラック・ジャックとポーカーでチップをかせぎ、地球上の被災地・難民地を救済しよう。ディスク・セーブをたくみに使って、さあキミの地球救済活動が始まる。

※ゲーム・データをディスク・セーブでき、プリントアウトも可能です。

トランプ・エイド

TRUMPER AID

NEO PC-8801mkII SR/MR/FR PS-3006G(5.25フロッピーディスク)¥5,800 ©1986東芝EMI/ソフトビジョン

大好評のパチコン最新版、過激に新登場!!

11/1
新発売



PC-8801mkII版SR/MR/FR PS-3006G
(5インチフロッピーディスク) ¥5,800

絶賛発売中



PC-9801版E/F/VF/VM PS-3004Q 2DD (5インチフロッピーディスク)
¥6,800 ※PC-9801Eは漢字ROMが必要です。

あのパチコンがより過激に、よりおもしろくなった。

- ★メニューの表示はすべてマルチ・ウィンドウ表示を採用。これは見やすく便利。
- ★タイム・トライアル、個数トライアルに、タイム設定、個数設定機能をプラス。
- ★電動ハンドルはもちろん、なつかしの手動ハンドルも楽しめる。
- ★クギの状態をマルチ・ウィンドウで拡大表示。好みの台をえらぶことができる。
- ★途中でパチンコ台を変えられる。うれしい変更機能つき。
- ★タイム・トライアル、個数トライアルのゲーム・データをそれぞれ100件ずつセーブ。プリントアウトも可能。

PACHICOM1
パチコン ©1986東芝EMI/ソフトビジョン

東芝EMIのパソコンソフト

TOEMILAND

■お問い合わせは: 東芝EMI株式会社・本社 ☎03-587-9145

東京支店 ☎03-843-5081 横浜支店 ☎045-314-1941 名古屋支店 ☎052-221-8226 仙台支店 ☎0222-27-8211 札幌支店 ☎011-241-3713
関東支店 ☎03-843-3751 大阪支店 ☎06-376-4131 福岡支店 ☎092-713-1251 広島支店 ☎082-264-0245

■資料請求券の送り先は: 〒107 東京都港区赤坂2丁目2番17号 東芝EMI株式会社 第11営業本部開発販売1部パソコン販売課 ■お求めは: 全国の有名電気店・パソコン専門店・書店・レコード店でどうぞ。

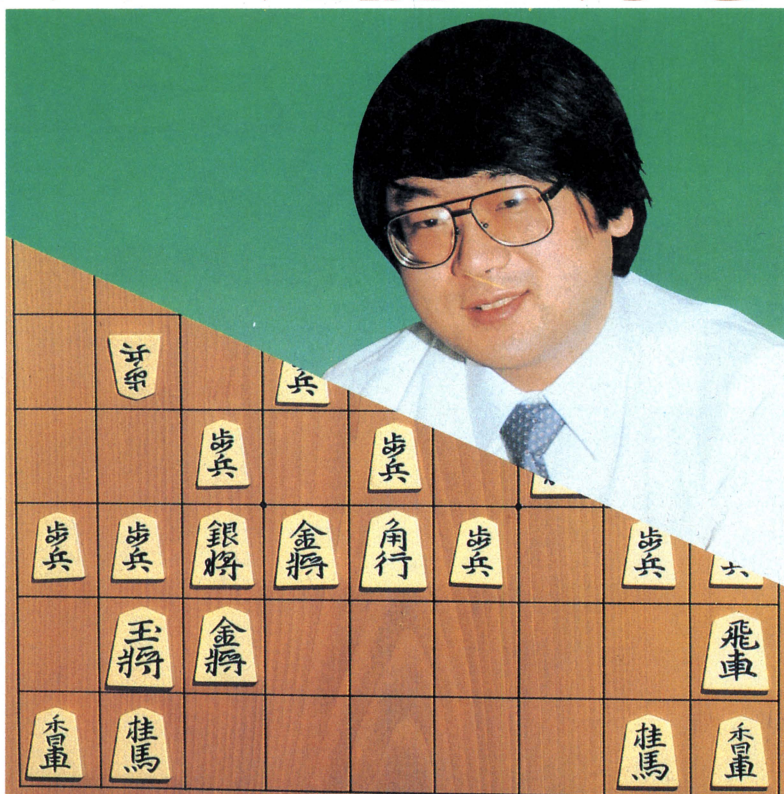
資料請求券
に係

僕は、人工知能が好きです。

88シリーズ

12月
下旬

新発売!



8
ビット
史上
最強の
将棋

PC-98シリーズ

■使用システム

使用機器	増設装置
PC-9801F/U	128K以上の増設RAM
PC-9801、 PC-9801E	128K以上の増設RAM及び 漢字ROM

8インチ版(¥9,800) 御希望の方は、現金書留にて直接当社までお申し込み下さい。(送料無料)

森田和郎の将棋・8ビット版

PC-8801/mkII/SR(TR、FR、MR)

■5インチディスク版……………¥7,800

PC-8801シリーズ画面



●8ビット仕様●

- 対局の棋譜や定跡を保存(セーブ)でき、後日、再現(ロード)することができます。名人戦などの対局を保存・再現すれば、プロ棋士の将棋を研究・観戦することができます。
- コンピュータにあなたの定跡を覚えこませるコンストラクション機能付。
- 新聞、雑誌の詰将棋を短時間で解いてくれます。
- 対局中の棋譜・盤面の駒組はプリンター出力が可能。RS232C利用の通信機能で遠隔地対局も楽しめます。

98シリーズ好評発売中!!

■[5インチディスク]

PC-9801/E/F/VM/VF(2DD) ¥8,700

PC-9801/E/M/VM(2HD)…………¥9,800

■[3.5インチディスク]

PC-9801U/UV……………¥9,800

ワールドゴルフ

エニックスオープントーナメントゴルフ



●リアリズムを追求した本格機能を満載!●

- ◆トッププロ30人とのトーナメント方式を採用。各プロの成績が1ホール毎に表示され、キミの順位もすぐわかる。18ホール終了後ベスト10以内にはいれば、コース会員として認められ、エキストラホール(9ホール)の使用許可がおりる。
- ◆ゴルフコースの微妙なアンジュレーション(凸凹)を完全シュミレート。
- ◆ボールの弾道もリアルそのもの。トップスピン、バックスピン、スライス、フック等自由自在。
- ◆美しいグラフィックで描く世界の著名ゴルフコース。

作者/
村守将志



- [5インチディスク]PC-8801全シリーズ、X1シリーズ(Dを除く)……………¥5,800
- [3.5インチディスク]FM-77、FM77AV……………¥5,800
- [テープ(2本組)]PC-8801シリーズ(MRを除く)、X1全シリーズ、FM-7全シリーズ……………¥4,800

オリジナル
ゲーム
シナリオ
大募集

あなたの作ったゲームを商品化してみませんか? 当社では、適切なアドバイスをおこない、作者の氏名で商品化しております。商品化の際には、当社規定の印税をお支払いします。シナリオだけでも受け付けます。詳しくは、担当・石川迄 TEL (03) 366-4345

販売元



株式会社 小西六エニックス

発行元



株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

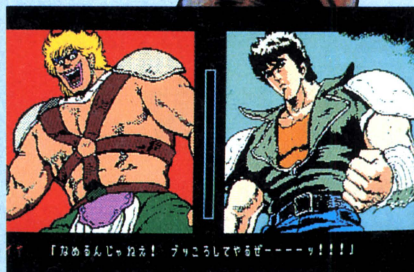
※商品改良の為、予告なく仕様等の一部を変更することがありますので、あらかじめ御了承下さい。

怒

バイオレンス

©集英社・原哲夫・武論尊
作者／折茂賢司・日高徹
シナリオ／武石正道

- リアルタイム秘孔モードで首尾よく敵の秘孔を突くと、「アタタタ」の音声が。次の瞬間、敵の顔は恐怖にひきつり、凄絶な断末魔アニメーションが展開。
- コマンドはすべてテンキーによるワンキー入力。移動や会話などスピーディ、かつリアルに進行。
- 案内役バットの豊富なアクション。ケンシロウ（キミ）の良きアシスタントになってくれる。
- 映画よりTVより劇画に忠実なグラフィックストーリー展開。
- ハイスピードなディスクアクセス。画面表示速度も超高速。
- 88のV2モードでは、効果音や音楽が各所に展開、よりムードを高めてくれる。



「なめらんじいねえ！ ちゃーしてやろぜー……や！！」

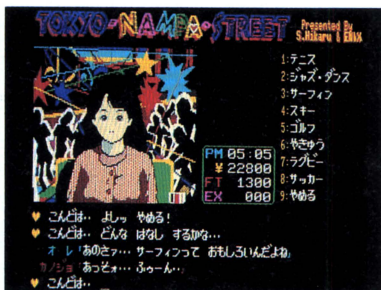


イラスト／
折茂賢治

おまえはすでに死んでいる。

- (5インチディスク(2枚組))PC-8801全シリーズ、PC-9801E/F/VF/VM(2DD)、X1シリーズ(Dを除く)……………¥6,800
- (5インチディスク)PC-9801E/M/VM(2HD)……………¥6,800
- (3.5インチディスク)FM-77、FM77AV……………¥6,800
- (テープ(2本組))X1全シリーズ……………¥4,800

TOKYO ナンパストリート 人工知能 シミュレーションゲーム



- 新開発グラフィック処理ルーチン採用により、色もレ、色バケはいいなし。
- MSX版はグリーンとグレートアップ。リアリティを追求し、地名や交通費を入力することによって、キミの地元でもナンパができる。
- さらに、ゲームエンドになってもプレイ機能を使ってすぐにゲームができる便利設計。
- 女の子との会話は従来通り。限りなく人工知能に近づいた豊富なリアクション。
- このリアルなナンパ体験がキミをプレイボーイにする。ほらほら、そこのひっ込みじあんのキミ。このゲームで訓練してステキな彼女をハントしよう！

- MSX(テープ(2本組))(RAM32K以上)……………¥4,800
- (5インチディスク)PC-8801全シリーズ、FM-7、FM-NE W7、X1シリーズ(Dを除く)、PC-9801E/F/VM/VF(2D、2DD)……………¥6,400
- (5インチディスク)PC-9801E/M/VM(2HD)……………¥7,400
- (テープ(2本組))FM-7全シリーズ、X1全シリーズ……………¥4,800
- PC-8801シリーズ(MRを除く)……………¥4,800

作者／関野ひかる

軽井沢誘拐案内

ロマンチックミステリーアドベンチャー



名作「ポートピア連続殺人事件」の作者・

堀井雄二が放つロマンチック・ミステリー

- (5インチディスク)PC-8801全シリーズ、FM-7、FM-NE W7、X1シリーズ(Dを除く)……………¥5,800
- (テープ(2本組))PC-8801シリーズ(MRを除く)、FM-7全シリーズ、X1全シリーズ、PC-6001mk II/SR、PC-6601/SR……………¥4,800

緊急募集!!

当社商品をFM-7シリーズ、X1シリーズに移植できる方を募集します。

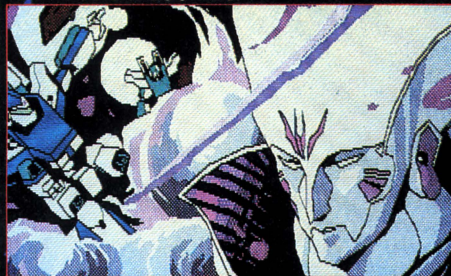
移植後商品化の際は、当社規定による印税をお支払い致します。また、MSX、PC-9801シリーズに当社商品を移植できる方も募集しております。

詳しいお問い合わせは、TEL 03-366-4296、エニックス技術部、担当・石川まで御連絡下さい。

ブダ

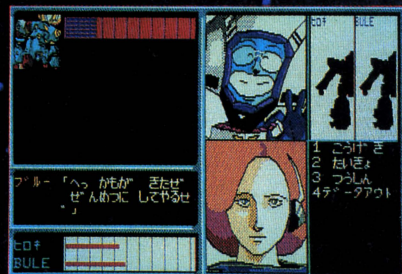
地球戦士

作者/丸葉真
イラスト/真島真太郎



- コスモスクリーン：流れる星、敵メカ登場シーン、戦闘シーン（ビーム・ミサイル・接近戦・サイコ）すべてにアニメ効果を採用。
- メッセージウィンドウ：それぞれの個性を重視したおもしろリアクション演出。
- メンバーエリア：状況によってキャラクターの表情が変わり、キミに話しかける。
- ライザーエリア：キミとブルーの乗るメカ「ライザー」の武装が一目でわかる。
- オペレータエリア：オペレータ・ミオが敵のHP、地球の状況等を報告してくれる。
- コマンドエリア：7種30項目の選択肢をワンキーで入力できる簡単設計。

時空を超え翔べ!!戦士達。



MSX (テープ(2本組)) (RAM32K以上) ¥4,800
 ■(5インチディスク)PC-8801全シリーズ、X1シリーズ(Dを除く)..... ¥6,400
 ■(3.5インチディスク)FM-77、FM77AV ¥6,400
 ■(テープ(2本組))FM-7全シリーズ、X1全シリーズ ¥4,800

ヒーローコミックアドベンチャー

ウイングマン

キータクラーの復活 2

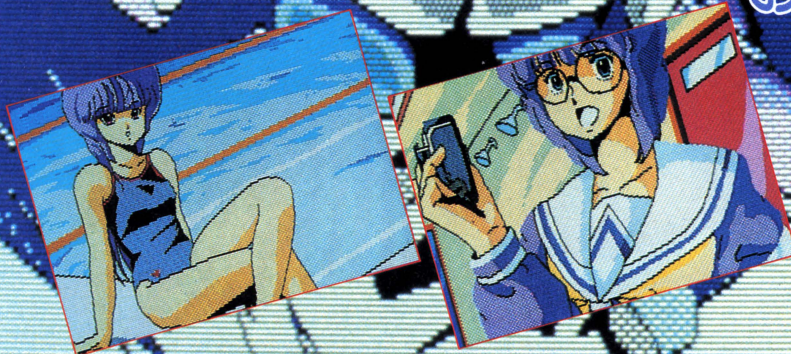
©集英社 桂正和
作者 TAMTAM

作曲/音楽構成 すぎやまこういち

おもしろさ徹底追求!

- 新キャラクターが続々登場でとってもシヤワセ。もちろん、女の子ばかりじゃないですよ。敵もたくさん出ちゃうんだから。
- ユーモアいっぱいの新機能が満載されてます。たとえばケンカカーズル。入力がおけるとハナチーちゃんを出して殴ってしまうんですよ。ミクカーズルもあるよ。
- 「なんですか?」モードはとっても使いやすくなってます。スピードのアップでわからないところを教えてくれるのダ。
- 88のV2モードでは「チェイキング」の音声が出る。
- なんといってもグラフィックが最高だし、パワーアップ戦闘モードなんでももう一度でくらいいコープンしちゃうよ。
- 前作ウイングマン、マンガのストーリーを知らなくてもプレイできます。

■(5インチディスク(2枚組))PC-8801全シリーズ、X1シリーズ(Dを除く)、
 PC-9801/E/VF/VM(2DD) ¥6,800
 ■(5インチディスク)PC-9801/E/M/VM(2HD) ¥6,800
 ■(3.5インチディスク)(2枚組)FM-77、FM77AV ¥6,800
 ■(テープ(2本組))X1全シリーズ、FM-7全シリーズ ¥4,800



MSX マークはアスキーの商標です。

通信販売の
御案内

御注文は現金書留にて、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、お申し込み下さい。(送料無料)
 〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
 新宿アイリスビル7F
 (株)エニックス「通信販売」係

販売元



株式会社 小西六エニックス

発行元



株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

※商品改良の為、予告なく商品の発売日・仕様を変えることがあります。

夢幻戦士 The Fantasm Soldier

ヴァリス

優子はごくありふれた、普通的女子高生。
ところがある日、ヴァニティの「幻想王女ヴァリア」
によって「ヴァリスの戦士」として選ばれてから、
運命が一変した。
ヴェカンティの「夢幻王ログレス」と
その手下「ヴォーク」達が、次元を超えて襲ってきたのだ。
なぜ、ありふれた女の子が戦士として選ばれたのか。
5つの「ファンタズム・ジュエリー」とは? 4人の魔王とは?
答えを求めて、戦いが始まる。

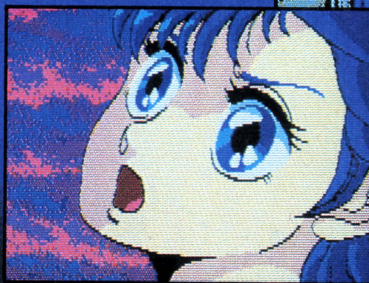
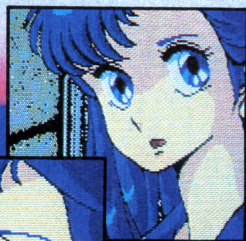
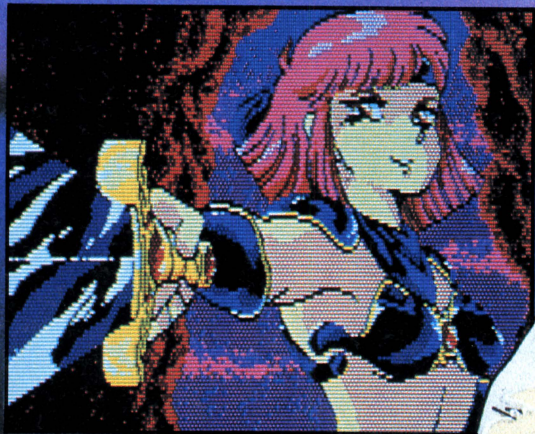


フルグラフィック・アニメーション!

迫力のフルグラフィック・アニメーション!

オープニング、エンディング、そして各面に挿入されたアニメーションによって、アドベンチャー・ゲームにもひけをとらない壮大なストーリーが次々と展開されてゆきます。

多彩なキャラクターが登場し、数々の謎が、大容量、迫力のフル・グラフィック・アニメーションによって解き明かされてゆきます。



夢幻戦士ヴァリス
(主人公——優子)

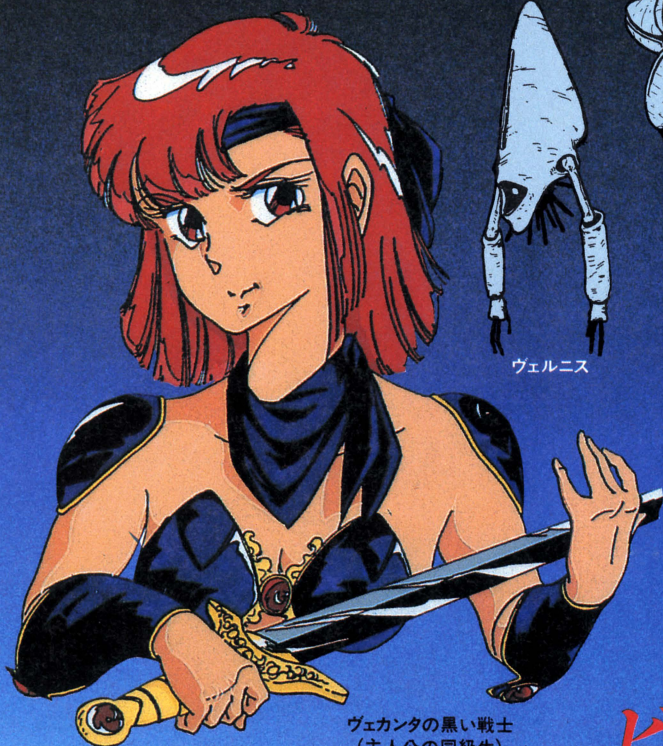
※画面写真は、PC-8801mkIISR、X1仕様です。

※お求めは、お近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は、使用機種名を明記の上、送料200円を加算して、現金書留で直接当社にお申し込みください。

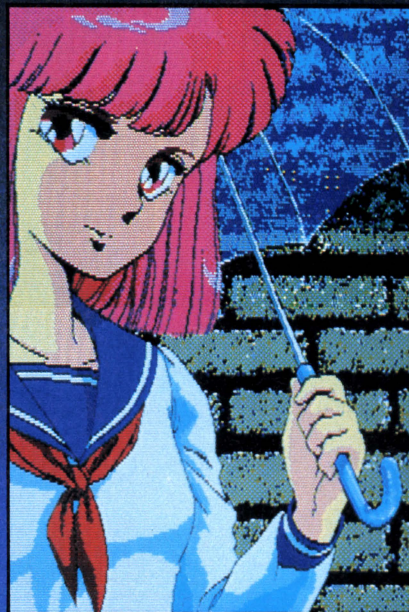
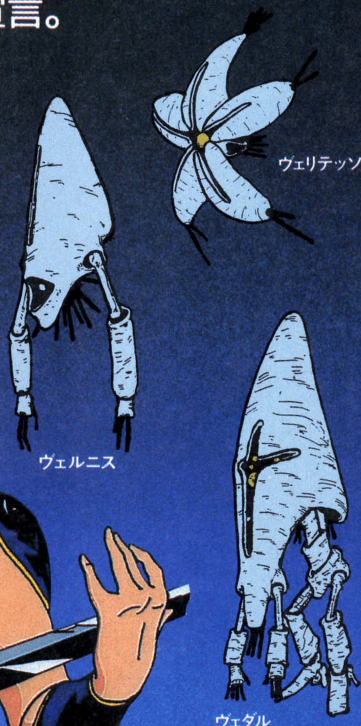
AV時代の幕開け。

すぐれた音響(AUDIO)と映像(VISUAL)がゲームをもっとおもしろくする。
オーディオ ビジュアル

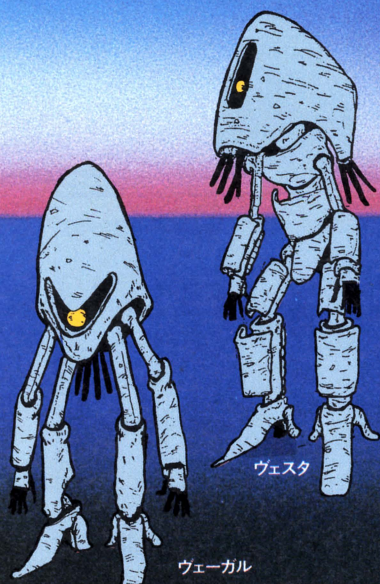
今、日本テレネットはAV宣言。



ヴェカンタの黒い戦士
(主人公の同級生)



ビッグ・キャラクター!



株式会社日本テレネット

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号
TEL.03(268)1159

夢幻戦士 The Fantasm Soldier

ヴァリス

初めての体験、

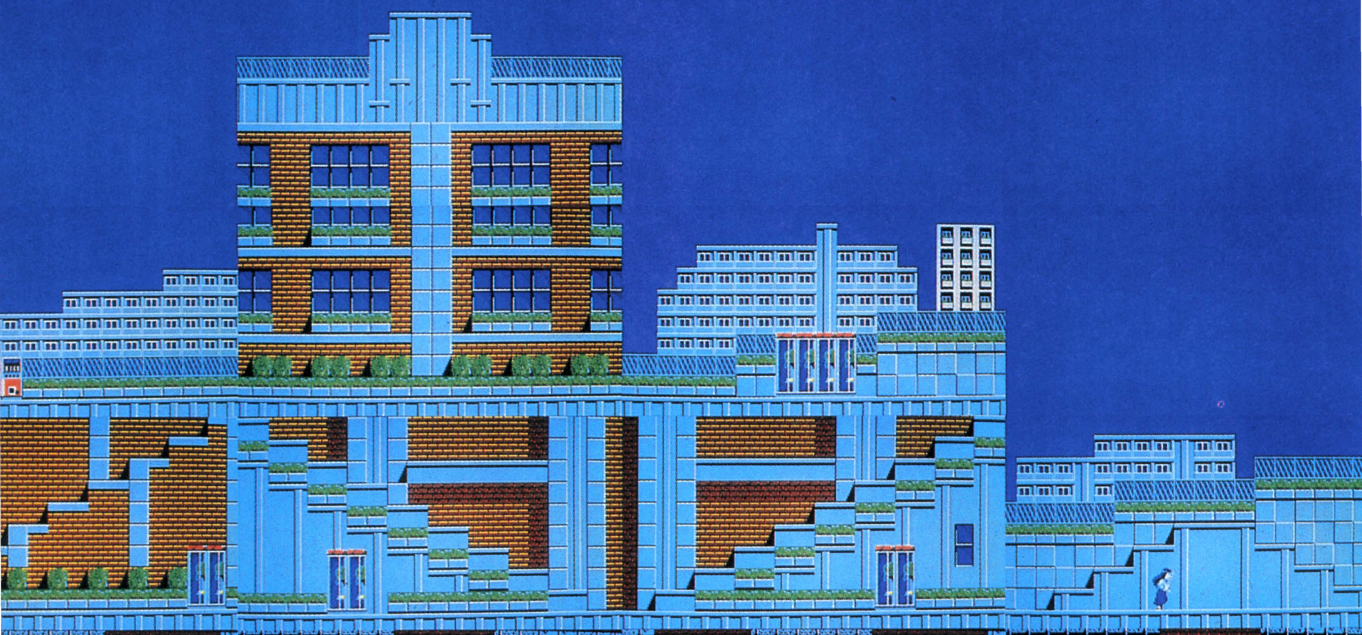
美しい画面が全方向にフルスクロール！

リアルなグラフィックス

1ステージなんと最大1024画面！

最大64×32ドットのフルカラー・ビッグ・キャラ！

5つのファンダズム・ジュエリーを探せ！



優子の武器は8種類

リアルな効果音

アニメーション・シーンで展開される壮大なストーリー！

隠れステージがどこかに

広大なマップ

1ステージは最大1,024画面のステージからなります。現実世界、異次元ヴァニティ、ヴェカンティ、etc. 多彩で幻想的なグラフィックは『ファイナル・ゾーン』で好評を博したリアルタイプ。異次元の動植物、トラップ、パワー・アイテム、そしてステージ最大の難関、異次元界の魔王達(ビッグ・キャラクター)との対決など、数多くの魅力を秘めたアドベンチャー・ステージです。



MSX



MSX

※仕様は改良のため、予告なく変更することがあります。

MSXは、アスキーの商標です。MマークのメガROMは、1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカートリッジです。

※お求めは、お近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は、使用機種名を明記の上、送料200円を加算して、現金書留で直接当社にお申し込みください。

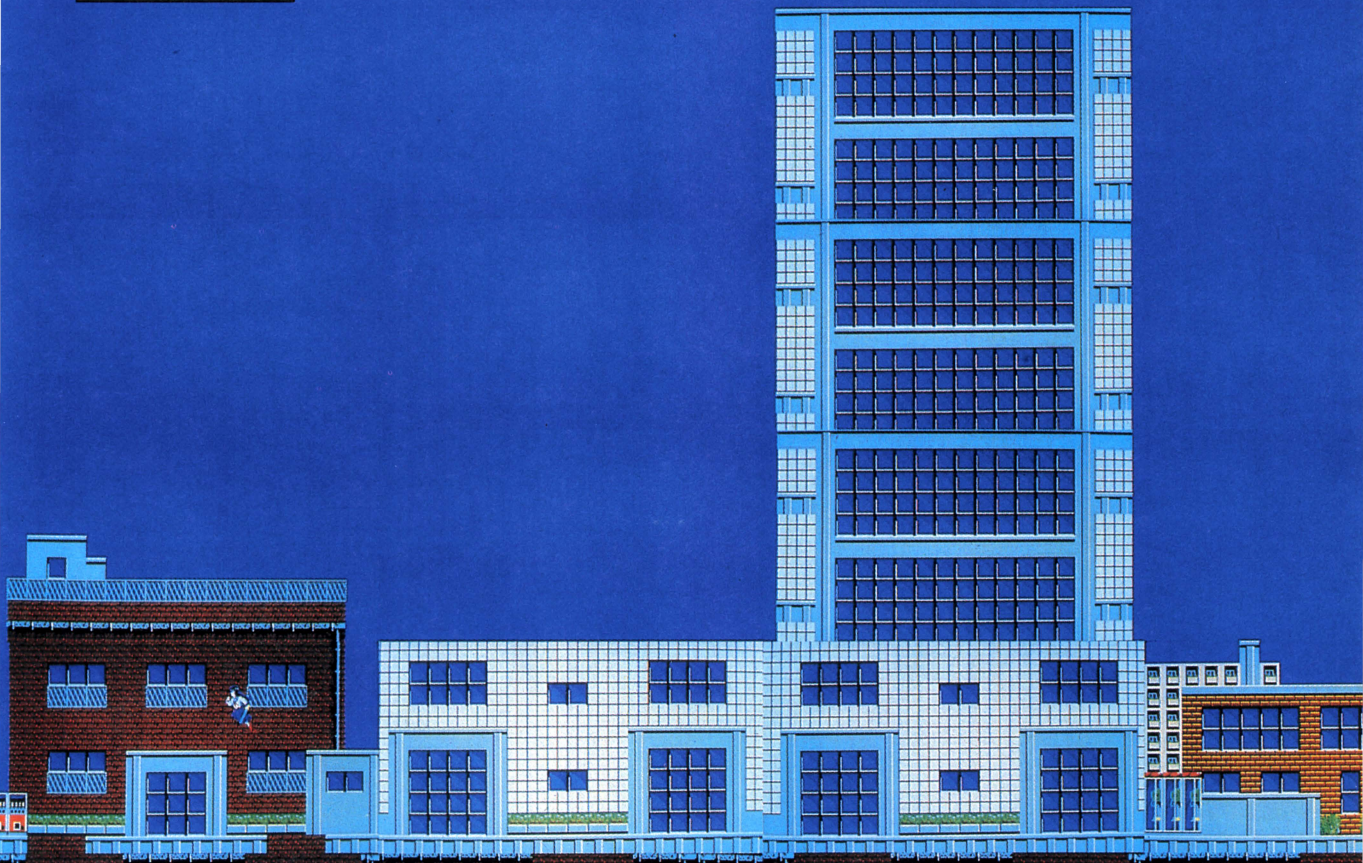
ニュー・ビッグ・アクション。

好評のAV感覚が、パワー・アップ!

『ファイナル・ゾーン』、『アルパトロス』で好評を得たAV感覚にさらに磨きをかけ、音と映像(A・V)の効果を最大限に生かしました。

特に、リズムセクションを強化したオリジナル・ミュージック・ドライバーは、オープニング、エンディング、BGMはもちろんのこと、効果音に至るまで、その迫力のサウンドが聞きものです。

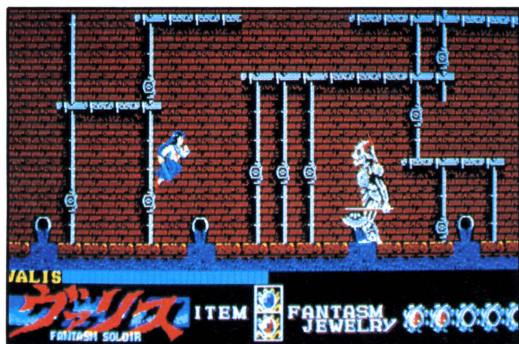
コンティニュー機能



各ステージどこかで異次元界の魔王が出現!

リズムセクションを強化したメインテーマやオリジナルBGM全10曲

感動のマルチ・エンド



PC-8801mkIISR/FR/MR/TR、X1/X1C/X1ターボシリーズ

新発売!!

- PC-8801mkIISR/FR/MR/TR ————— ¥7,800 (ディスク2枚組)
- X1/X1C/X1ターボシリーズ —————
- MSX  メガROM ————— ¥6,800
- FM7/77シリーズ 12月発売予定 ————— ¥7,800 (ディスク2枚組)
- PC-9801シリーズ 12月緊急発売

お詫び: FM7/77シリーズの発売が12月に延期になりました。もうしわけありません。
もうしばらくお待ちください。

 株式会社日本テレネット

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号
TEL 03(268)1159

FINAL ZONE

ファイナルゾーン

8ビット機

究極のゲーム

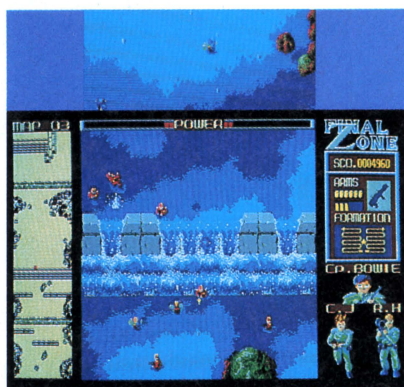
— WOLF —

X1、MSX版新発売!



スーパー・ウェポン“GN-16B”を爆破せよ!

アドベンチャー・ゲームにも引けをとらない、アニメーションによるメンバー同士の会話シーンを始め、他には見られない数々の特長を誇るシューティング・ゲームの最高峰。



1つのコースに
隠されたアイテム
は16個

美しいグラフィック
画面がフルスクロ
ール



3プライオリティ、
12スプライトの高
度な重ね合わせ
処理

リアルな効果音



複数行動モードに
よるフォーメイシ
ョン・アタック

BGMは、メイン
テーマを含め、
全10曲!



ジョーカーが死んでしまった。



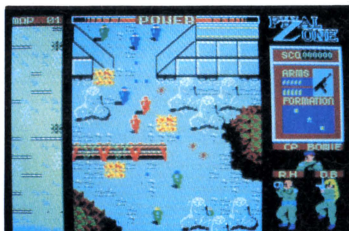
プロローグ
画面。まるで
映画のよう
だ。



悲しい曲と
共に画面
がゆっくり
二重にスク
ロールする。



X1



MSX

●PC-8801mkIISR/FR/MR/TR
●X1/X1C/X1ターボシリーズ ●MSX
1ドライブ対応 ディスク版¥6,800(ディスク2枚組)
テープ版¥4,800(テープ2巻組) メガROM版¥6,800

※仕様は改良のため、予告なく変更することがあります。

MSX は、アスキーの商標です。 マークのメガROMは、1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカートリッジです。

※お求めは、お近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は、使用機種名を
明記のうえ、送料200円を加算して、現金書留で直接当社にお申し込みください。

アルバトロス

TOURNAMENT GOLF

トーナメント・ゴルフ

好評発売中

新発売!

PC-9801/E/F/m/VF/VM

FM7/77/new7/77AV

PC-6001mkII/6601/SR

リアリズム

本物だけの魅力。

あなたのゴルフ・センスがそのまま反映されるクラシカルな54ホール。



あたかもTVカメラがとらえたように、打球を追って画面が高速スクロール。さまざまなボールの動きをシミュレートし、スムーズな動きとすばやい反応で、リアル・タイム・プレーが可能な、究極のゴルフ・ゲーム。

- 海岸コース(初級)、丘陵コース(中級)、山間コース(上級)の各18ホール、合計54ホール
- 9ホールごとに軽快なメロディでティーブレイク。スコアを集計表示
- アメリカン・システムでハンディ・キャップを計算・登録
- プレイヤーは10人まで登録可能
- バンカーやフェアウェイなど16段階の抵抗値を設定
- コースの凹凸を5cm刻みで再現
- フック、スライスに加えてトップスピン、バックスピンも自由自在
- 極端な地形がないので、アベレージ・プレーが可能
- キー操作は簡単、進行もスムーズ

拡張コース

(アルバトロスがないと使用できません)

ユーザーの皆様にも長くアルバトロスをご愛用いただくために、各種の拡張コースをご用意いたしました。現在PC-88シリーズ、X1シリーズ、PC-98シリーズが発売されていますが、MSX、FM7/77等も順次発売される予定です。

■ PC-8801mkIISR/FR/MR/TR/専用

■ X1/X1C/X1ターボシリーズ用

■ PC-9801シリーズ用 **新発売!**

各18ホール+18ホール
ディスク2枚組 ¥4,500
全5種類(180ホール)



各コースごとに美しいティーブレイク画面が用意されている



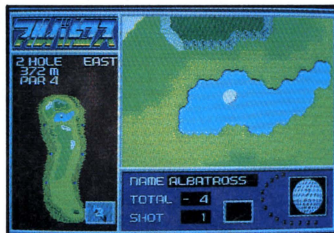
ビジュアルコースの
"チャップリン"ホール



FM7/77



PC-9801



PC-8801mkIISR/FR/MR/TR



X1/X1C/X1ターボシリーズ



MSX

- PC-9801シリーズ
¥8,800(5"ディスク3枚組、ただし2HDは1枚)
- FM7/77シリーズ
¥8,800(3.5"5"ディスク3枚組)
- PC-8801mkIISR/FR/MR/TR
¥8,800(5"ディスク3枚組)
- PC-6001mkII/6601/SRテープ版 ¥5,800
- X1/X1C/X1ターボシリーズ (テープ3巻組)
ディスク版 ¥8,800(5"ディスク3枚組)
テープ版 ¥5,800(テープ3巻組)
- **MSX** ¥6,800(ROMカセット1本+テープ2本組)

※ディスク版はすべて1ドライブ対応です。

株式会社日本テレネット

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号
TEL 03(268)1159

資料請求券
LOGIN
12月号

ViBAR

ウイバーン

新次元ビジュアル・イフェクト

■カラー3D迷路の高速スクロール

■3段変形アーマー

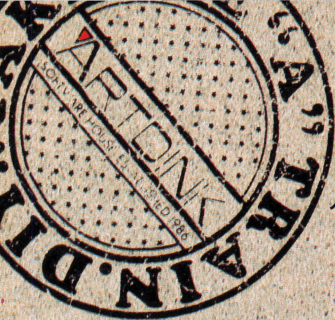
■超大型敵キャラクター

■アニメーション効果

待望の
98シリーズ版
11月下旬発売予定



●〒857●佐世保市松浦町5番13号グリーンビル●TEL (0956) 22-3881



知性は西へ

はじめ、大地には何もなかった。
人は荒野を開拓し、民衆はレールウェイを西へと向かった。
知性で駆ける、アーリー・アメリカンスピリッツ。

本格的鉄道シミュレーションゲーム

A列車で行こう

PC-9800シリーズ版 近日発売!

PC-8801・mkII・mkIISr / FR / MR / TR

ディスク5"2D ¥7,800

FM-7 / NEW 7 / 77 / 77AV ■ *turbo* / *turbo II*

ディスク5"2D / 3.5"2D ¥7,800

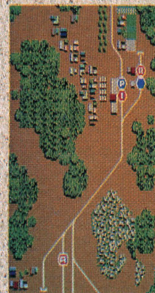
ディスク5"2D ¥7,800

カセット ¥6,800

model 10では、グラフィックRAMボード(CZ-88BR2)が
必要です。

朝 05:00

昼 07:00



夕 17:00

夜 19:00

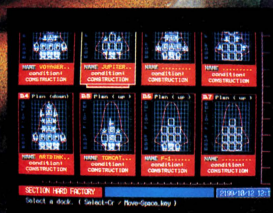


PC-9800シリーズ
16ビットの宇宙

記憶素子に埋め込まれた壮大な宇宙
体験する未来へのエクササイズ

地球防衛軍

JUPITER CJS



ハード工場セクション

(搭載モード)

オリジナル戦闘機を設計する

(選択モード)

すりばんだん愛機たち

本格的SFシミュレーションゲーム

もう遅い! ただ手をこまねいて見ているだけ……

太陽系惑星直列の瞬間、他銀河系から地球侵略の攻撃が始まった。
迎撃する地球防衛軍。総司令官である貴方は、宇宙戦闘機を設計し、
その搭載プロセッサには攻撃方法をプログラミングする。
冥王星の彼方から刻一刻迫りくる侵略者。
土星や木星を舞台に繰りひろげられる地球防衛軍との壮絶な闘い。

貴方は地球を守りきれぬか……

ディスク5"2DD / 5"2HD / 3.5"2DD / 3.5"2HD ¥9,500

ARTDINK

株式会社 アートディンク

〒275 習志野市津田沼2-11-20-303 TEL 0474-77-7541

お求めは、お近くのパソコンショップ、
または現金書留にて(送料サービス)

RIGLAS

メイの旅は、 いま始まったばかりだ。

「リグラス」ほんとうにお世話になりました。

楽しめていただけたかな？

現在、来年に向けて「リグラスII」の構想をねっています。

お楽しみに——。

■PC9801版やっと完成

遅れに遅れてゴメンナサイ。

そのぶん、なかなかのデキに仕上がりました。

どうぞ、よろしく。

DISK版

PC8801シリーズ(5' 2D)

6800円

X1シリーズ(5' 2D)

6800円

FM7/77/AV(5' 2D, 3.5' 2D)

6800円

MZ2500(3.5' 2DD)

6800円

PC9801

7800円

CASSETTE版

X1シリーズ

4800円

FM7/77/AV

4800円



神が微笑むとき、戦いが始まる。

獣神ローガス

リグラスに続く、
ランダムハウス自信の新作

11月下旬発売！

PC8801シリーズ
X1シリーズ

定価7,800円

FM7/77/AV, MSX 移植中！



激動の指、冷静な頭脳、高鳴る胸。

毎秒18コマ、2000画面、

8方向スクロールでおくる

オールアニメ ロールプレイング アクション

主題性！ 集大成！ したいぜ！

RH
RANDOM HOUSE

ソフトウェア開発
株式会社ランダムハウス
埼玉県坂戸市末広町3-11
(営業所) TEL 03-483-8666

ついに出了!!

PAX SOFTCONICS
A Division of PAX Group

HANG-ON™

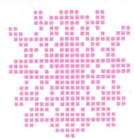
© SEGA 1985

ゲームセンターでセン
セーションを巻き起こ
した、あの“ハング・オ
ンが、君の88SRで走る。

近日発売!!

PC-8801SR
TR/FR/MR

DISK版 5-2D 定価 **6,800円**



魔 U 魔 MA 舞 BU 魔 U 魔 MA

奇天烈異形空間体験

PC-8801SR/TR/FR/MR **近日発進!!**
X1版も好評発売中です。 定価各6,800円

本格派 R.P.G. Princess Quest

「プリンセス・クエスト」

FM-7/77/AV 5-2D 3.5-2D **好評発売中!!**
PC-8801シリーズ 5-2D **近日公開!!**
定価6,800円



MSX版スポーツゲームの決定版!!

MSX版 女子バレーボール

「アタック・フォー」

ROM版(RAM8K以上)

PS-6001 定価 5,500円 **好評発売中!!**

〈発売元〉

ボックス・エレクトロニクス・ジャパン株式会社

〒101 東京都千代田区外神田3-6-13
清田商会ビル2F TEL 03-257-1085

★オリジナルソフト・シナリオ募集
★プログラマーアルバイト・移植・短期アルバイトの出来る方募集中。
詳細は、03-253-8250開発部まで。

PAXソフトインフォメーション開設 TEL. 03-253-8250 (月曜~金曜) PM3:00~5:00

通販送料
サービス券
ログイン12月号

●お求めは全国マイコンショップ、又は、当社まで現金書留で

絶賛発売中!



五十有余の群雄が割拠する戦国乱世。
東北には伊達、越後に上杉、関東に北条、
甲斐に武田、駿河に今川、三河に徳川、
中国に毛利、四国に長宗我部、九州に島津、
そして尾張には「天下布武」を旗印に
天下統一を夢みる織田信長があった。
今、貴方は下剋上の乱世に身を投じ
天下統一を果たさなければならない!
数々のドラマを秘めた武将たちの
壮大な歴史叙情詩が今、はじまる。

- 50名の大名から好きな人物を選択
- 8人まで遊べるマルチプレイ方式
- 大名名を自分の名前などに変更可能
- オール漢字表示
- 全国地図、地方別など8種類のマップ
- 17ヶ国、50ヶ国モード選択可能

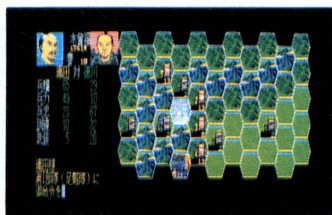
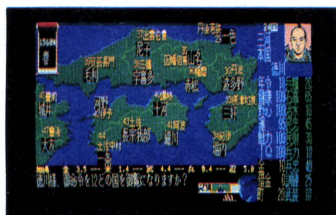
PC8801mkIISR/FR/MR/TR専用

〈商品構成〉

- 5"2D 2枚組9,800円
- 戦国兵法書(マニュアル)
- 覇者への道(シブサワ・コウ著)
- 戦国武将列伝(年表付)
- 戦国地図(白地図付)

X-1版

11月緊急発売



※これは開発中の画面で、実際発売されているものとは多少異なります。

近日発売

麻雀大会

パソコン思考ゲーム界の鬼才、シブサワ・コウ。
片やウルトラ四人麻雀、プロフェッショナル麻雀
と、麻雀ソフトを手がけたら、右に出る者なし周
藤淳、二人の大競演を存分にお楽しみあれ。

●PC9801シリーズ・8800円(予価)



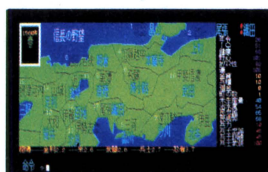
歴史を創る

熊本県全小学校納入指定ソフト

信長の野望

史上最高のロングセラー「信長の野望」を知らずして、シミュレーションは語れない。

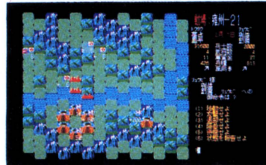
PC6001・8001・8801・9801シリーズ、FM7・77・16βシリーズ
X-1、MZ1500・2500、IBM JX、B16シリーズ、S-1、2020
SP-250・350、MSX・MSX2、SMC-777、ソフトバンダー武尊
8FD7,800円、5FD7,800円、6,800円、9,800円
3.5FD7,800円、6,800円、QD5,800円、
テープ版4,800円、4,500円



シブサワ・コウ、歴史三部作

三國志

1800年前の中国。魏・呉・蜀の知将、猛将達が知略のかぎりをつくし、広大な大地を統治せんと戦った。250名の登場人物が織りなす壮大なドラマ。中国全土を統一するのは貴方だ。



PC8801・9801シリーズ、
FM-16βシリーズ、
X-1シリーズ
ディスク2枚組 14,800円

- 2ドライブ専用
- シナリオ5編
- 8人までプレイ可能
- 三国志物語付



抄本三国志(三国志ダイジェスト版)
お手軽なお値段で今最高のお楽しみ発売

- シナリオ1編
- 1人プレイ専用
- コマンド数「三国志」の%
- 入門用に最適

1ドライブでも
プレイができる!

PC-8801・9801シリーズ、X-1シリーズ
5FD・3.5FD8,800円

98版
完成



たった5名の家族を200万の大騎馬軍団に育てた
史上最大の征服者、ジンギス汗。

シブサワ・コウが、戦略ゲームで史実をここに再現。



ディスク版PC-8801・9801シリ
ーズ、MZ2500、FM16 β 、FM7
77、Sl、X1turbo
テープ版MSX、FM-7
5FD8,800円、7,800円
3.5FD8,800円、7,800円
テープ版4,800円



コンピュータゲームの常識を打ち破り、空前
のデータ量によるゲームシステムの奥行き、深
さ、オリジナリティーに貴方の感性を飽かすことなし。

PC8801シリーズ、5 $\frac{1}{2}$ D7,800円

Jingisukan
ジンギス汗
TIME EMPIRE



**dexter
soft**

ナイト・ロー〈伝説の狼男〉

怪奇と幻想が織りなす3Dロールプレイングアドベンチャーゲーム。イギリスを舞台に世界を狼男シンドロームに巻き込んだでの登場です。狼男の呪いを解くには城に住む魔法使いが言う14の貢ぎ物を探し出し、運ばなくてはならない。推理力、記憶力、判断力で生き残れ。



★MSX ROM版 ¥5,700(16KB)

©1985 LICENSED BY ASHBY COMPUTERS AND GRAPHICS LTD.

Nightshade

ナイトシェード〈地獄の使者〉

恐怖の怪奇ロマン「ナイトシェード」。3Dロールプレイングアドベンチャーにチェンジビュースタイルをプラス。緊迫度は真に迫ります。地獄の使者すべてを倒したとき、大地は割れ、奴らは地底へ落ちてゆくという。勇気と知恵で町を救え。はら、悪魔の吐息が聞こえてくる。



★MSX ROM版 ¥5,700(16KB)

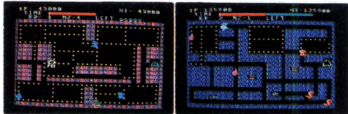
©1985 LICENSED

BY ASHBY COMPUTERS AND GRAPHICS LTD.

※画面を一瞬にしてスクロールさせ、現在地を反対側から見渡せる画期的な新機能です。

ビビ〈オウムのビビの大冒険〉

ガラガラ蛇、怪獣メンダ、番犬BOW BOWをかわしてグルグル半から逃げだせ！パワーアップする食べものを手に入ればガラガラ蛇にもくわい。迷路のような半の中をおしりフリフリ駆けるビビ、半なんか壊してしまえ！可愛いビビは勇気りんりん！

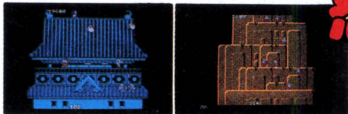


★MSX ROM版 ¥4,800(16KB)MSX1、IIどちらにも対応します。

©1985 LICENSED BY UPL CO., LTD.

忍者くん〈魔城の冒険〉

呪われた城を舞台に、様々な武器を使う58種類の敵が現われた。岩場の戦い、お城の戦い、手に汗握る大熱戦。分身の術を使う親分は手強いぞ。敵とぶつかるのを恐れるな！体当たりで矢神させて、得意の手裏剣攻撃。シーン100をめぐって頂ばれ、忍者くん。



★MSX ROM版 ¥5,700(16KB)

★CT版 ¥4,500 ●X-1/C/F/Turbo ●FM-7/NEW7/77

★FD版 ¥6,800 ●X-1/C/F/Turbo (5FD) ●PC-8801/SR/FR

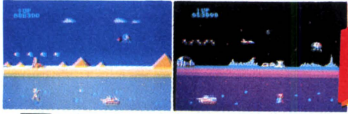
/TR/MR専用 (5FD) ●FM-7/NEW7/77 (5FD) ●FM-7/NEW7/77/77AV (3.5FD)

©1985 LICENSED BY UPL CO., LTD.

フォーメーションZ

〈偉大なる戦士たちに捧げる〉

偉大なる戦士たちに捧げる壮大なスペースウォー。未完成の形態可変戦闘メカ「イクスベル」を操り、ザナック軍から地球を守れ。平原戦、空中戦、海上空中戦、砂漠戦として宇宙戦。最強機動要塞ジズイラムを破壊せよ！スーパースターの大きさに迫るフォーメーションZです。 X-1用画面です。



★MSX ROM版 ¥5,700(16KB)MSX1、IIどちらにも対応します。

★CT版 ¥4,500 ●X-1/C/F/Turbo ●PC-8801/mkII/SR/FR

MR ●FM-7/NEW7/77 ★FD版 ¥6,800 ●X-1/C/F/Turbo

(5FD) ●PC-8801/mkII/SR/FR/MR (5FD) ●FM-7/NEW7/77 (5FD)

●FM-7/NEW7/77/77AV (3.5FD)

©1985 LICENSED BY JALECO CO., LTD.

**dexter
soft**
Designers & Experts Computer Software



JALECO
株式会社 ジェレコ

ドラマを超えた熱いパッケージ。
デクスタソフト。

事実は噂以上。驚異の3Dで、
息つく間もないアクションでコンピュータは熱くなる！
ゲームはドラマを超えた、デクスタソフト。



忍者くん

PC-8801用画面です。

忍者くん

FORMATION Z

フォーメーションZ

MSX ROM版「シティーゴネクション」・「忍者じゃじゃ丸くん」好評発売中。価格5,700円

日本デクスタ株式会社

〒101 東京都千代田区外神田2-9-3ユニオンビル花家3F ☎03(255)9761 代表

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。

MSX は、アスキーの商標です。

dexter
soft

ストレンジ・ループ 宇宙からのSOS!

銀河系を侵略するエイリアンは
絶世の美女だった。
やるか、やられるか。
巨大宇宙船を舞台に繰り上げられる、
スペースアドベンチャー。
SOSはもう、発信されている。

ストレンジ・ループ STRANGE LOOP

西暦2101年、銀河系は初めて存亡の危機に立たされた。地球を守る宇宙船隊は全滅。最後の宇宙船、第5スペースシャトルからの連絡は、すでに1時間前に途絶えた。第5スペースシャトルを修復し完全に修復せよ。これが君におくる最後の指令だ。船内には、ジェットサークル、スペーススーツ、レーザーガンが残されているはずだ。それらを使い、エイリアンをすべて倒してはいい。しかし、彼女らは手強い。いろいろなワナが仕掛けられている。勝利を祈っている。前戦録のエキスパードにおける大興奮のアドベンチャー&ロールプレイングゲームの自信作「ストレンジ・ループ」。君はもう、指先が震えてきたはずだ。さあ、覚悟してスペースシャトルへ向へ。近・日・発・売!!

dexter
Designers & Experts Computer Software

日本デクスタ株式会社

〒101 東京都千代田区外神田2-9-3 ユニオンビル花家3F
☎ 03(255)9761代表

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。

ストレンジ・ループ

MSX

(ROM版)
16KB

ND-06MR ¥5,700

MSXは、アスキーの商標です。

GoVallius

- MSX1で初の1メガロム、本格的RPG
- デカキャラ敵大将8種
敵キャラ40種以上
- MSX1の限界に挑戦した多重スプライト処理
- 宮本氏(MSXマガジン12月号で紹介)による20種以上のBGM

☆おや／触れておもしろい、あ／開けておもしろいパッケージで君は何かを発見!?
 ☆ムム／見ておもしろいプロモーションビデオ
 予約価¥2,000 予約受付中!!



マニアだからわかる
 本物のおもしろさ!!

☆ガーディックイラストコンクール

ガーディックの文字が入っていれば、表現方法、色の有無は自由です。官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号ごらの雑誌名をおかきの上、お送り下さい。応募者全員にステッカーセットをプレゼント。
 優秀作品は、3月号誌上にて発表、掲載します。

■ガーディックサウンドカセットサービス■

デモ用に開発したシンセサイザーアレンジのサウンドテープを希望者におわけします。
 (送料共1000円)

●通信販売を御利用いただく場合は、料金と商品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、現金書留又は、低額小為替で当社宛にご注文ください。(送料サービス、速達希望の方は300円プラス)詳しい資料のご請求は、60円切手同封の上、当社まで。



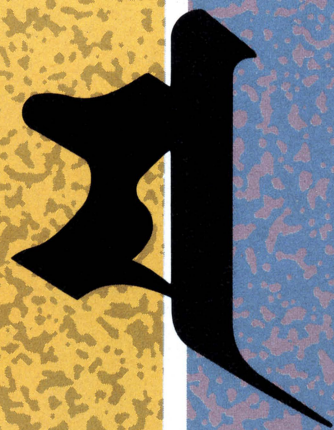
MSX ROM版 16K以上 ¥4,900

COMPILE

〒732 広島市南区大須賀町17-5

シャンポール広交1005

TEL (082) 263-6006 FAX (082) 263-6044



希望の光、明姫が魔物に連れ去られたため、
世はまさに暗黒の雲に覆われようとしている。
のさばりはびくくる魔物たちを打ち倒し、

一刻も早く救出しなければならぬ。

時は中世。舞台は戦国時代の日本をかりだしに

謎の東洋世界へと時空をこえて駆けめぐる。

魔訶不思議、東洋の神秘に満ちた『魔訶不思議』

●マジカルズウがおくる異色の超大型アクションロールプレイングゲーム第2弾。

●驚異的な広さをほこるスクロール型+3D迷路のマップ。

●迫力あるリアルタイム戦闘を実現。

●東洋の神秘世界を創り出すグラフィックス。

マカカーラ

絶賛発売中!!

5インチ 2D 2枚組

定価 各7,900円

PC-8801 SR/FR/MR/TR 専用

PC-8801/mkII 専用

X1/C/F/G

turboシリーズ12月上旬発売

 **MagicalZoo**

マジカルズウ ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社 ホビー事業部 〒336 埼玉県浦和市南浦和2-36-15 ☎0488(85)5222(代表)

●通信販売をご利用なされる場合は、プログラム名・機種・住所・氏名・生年月日・職業・電話番号を明記の上、右の購入申込み券を同封して、現金書留で上記ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社通信販売LG12係までご注文ください。郵送料は不要です。●当社ソフトウェア総合カタログをご希望の方は、住所・氏名・生年月日・ご使用機種・職業・電話番号を明記の上、右の資料請求券と70円切手2枚分を同封して、上記ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社カタログLG12係までご請求ください。
スタッフ募集中! ●開発部/システムエンジニア、プログラマー ●営業部/営業スタッフ、商品管理スタッフ ●企画部/グラフィックデザイナー、編集スタッフ(詳細は電話でお問合せ下さい)

購入申込み券
マカカーラ
ログイン
⑫

資料請求券
マカカーラ
ログイン
⑫



F/M版も登場!

12月初旬
発売予定

地獄ゲーム



映画「ランボー怒りの脱出」を忠実にゲームに再現。迫真の戦闘シーンが連続。男は戦いながらバトルマシーンになった。

- ハンドナイフからロケットランチャーまでバトル機能が異なる10種以上の武器を素早く使い分けて戦う、リアルタイム・ロールプレイング・ゲーム。
- アニメ感覚のきめ細かな動き。ランボーは71パターン、敵キャラクターは実に130パターンの動き。トリプルプロセスにより高度なグラフィック処理を実現。
- 上下左右に展開する600シーンのマップ。キャラクターデザインは、あの「レリクス」の滝本和是氏。ランボーの放ったロケット弾はシーンを超えて着弾、爆発する。

■PC-8801シリーズ 5 DISK (FS-2) ¥6,800 ●PC-8801mkII ●SR
 ■X1シリーズ 5 DISK (SS-3) ¥6,800 ●X1C ●F Cテープ (SS-4) ¥5,800 ●X1C ●F
 ■FM-77シリーズ 3.5" DISK (FB-8) ¥6,800

(注) 純正のFD装置およびデータレコーダーをご使用ください。

販 売 **VC** 日本エイ・ブイ・イー株式会社 開発協力 **●** ボーステック株式会社
 〒107 東京都港区北青山3-6-18 共同ビル青山2F

SUPER RAMBO

ランボー

© 1985 CAROLCO INTERNATIONAL N.V. ALL RIGHTS RESERVED. TM TRADE MARK UNDER AUTHORIZATION.

リアルコンバットゲーム

シミュレーション& アクションゲーム スペースキャンプ

■スペースシャトルを操縦し、帰還に必要なアイテムを獲得するため、大宇宙ステーションを目指せ!

■キミは地上への窓へたとりつき無事地球へ帰還できるだろうか?



未知なる冒険に飛び出そう!!

MSX ROM カートリッジ版 (16KB以上に対応) (32KB ROM使用)

定価 ¥4,800 MS-6

MSX は、アスキーの商標です

MSX2専用オリジナル スーパーランボー スペシャル

シューティングの要素をとり入れた興奮のアクション&ロールプレイングゲーム



1メガロムのパワーが炸裂!

MSX2 ROM (32KB ROM使用) MS-5
 定価 ¥5,800



ロールプレイングゲームの決定版!
MSXランボーゲームも
 大ヒット発売中!!



MSX ROM カートリッジ版 (16KB以上に対応) (32KB ROM使用)

定価 ¥5,800 MS-1

MSX は、アスキーの商標です。

企画・開発・発売元 **PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.**
株 パック・イン・ビデオ

〒160 東京都新宿区新宿1-16-10 コスモス御苑ビル 7F ☎03(226)9591(直)

当社商品はお近くの電気店、パソコンショップ、百貨店等でお求めになれます。
 尚、お求めにれない場合は下記までお問い合わせ下さい。
 アズ ソフトハウス 〒151 東京都渋谷区本町1-20-2 バルムハウス初台9F ☎03-377-8637

戦う相手に不満はないはず。8人の敵はいずれおとらぬ戦史に残る策略家たちだ。現代の知将として、持てる知力と勇気と決断力、そしてインスピレーションをフルに活用して勝利されん事を祈っている。では8人の敵を簡単に紹介しておこう。(画面A)

Athena(アテナ)●アテナは攻撃を得意とする指揮官だ。/ Alexander the Great(アレキサンダー大王)●守りは完璧だが、森や山の行軍はうまくない。/ Geronimo(ジエロニモ)●抗・アンド・ランの戦術に注意しよう。/ Crazy Ivan(気狂いイワン)●その動きは予期しにくい、強いとは言えない。/ Genghis Khan(ジンギスカン)●奇襲攻撃を用い機動力に富んでいる。/ Julius Caesar(ジュリアスシーザー)●戦術を操る天才だが防御にまわると甘さもある。/ Napoleon Bonaparte(ナポレオン・ボナパルト)●作戦は綿密、瞬時の油断をつくしかない。/ Sima(孫子)●最強の軍略家だ。敗北をおそれず挑戦者たれ。さまざまなシナリオとゲーム・エディター(画面B)

このゲームには「ファルサロス」の戦い、「呉と楚の戦い」などバラエティ豊かなシナリオが収められており、戦い方のルールや相手を変更したり、作戦を変えることで、2000以上もの戦いのバリエーションが楽しめるのだ。しかもゲーム・エディター機能でオリジナルのシナリオもつくれる。歴史的戦いを再現するか、新しい戦いをつくるかは、気分しだいだ。もちろんデータ・ディスクセットへのセーブも可能だ。

ZOOM: 戦闘場面のクローズアップ(画面C)

プレイヤーは自軍の統括者として全体の作戦を立てる役割とともに、急を告げる戦場のどこかをすばやくZOOMして、一人一人の兵士の動きを見つめ、的確な指揮をとる役目も担っている。プレイヤーの指揮官としての決断力こそが実際の戦場では雌雄を決するのだ。対応機種: PC/8001/ENTR/M/UV/V/AM/2560バイト以上/2002H/35インチ200ドット/640X400ドット/40000色/256KB/必要です。MS-DOS/3.11/4.0/5.0/6.0/7.0/8.0/9.0/10.0/11.0/12.0/13.0/14.0/15.0/16.0/17.0/18.0/19.0/20.0/21.0/22.0/23.0/24.0/25.0/26.0/27.0/28.0/29.0/30.0/31.0/32.0/33.0/34.0/35.0/36.0/37.0/38.0/39.0/40.0/41.0/42.0/43.0/44.0/45.0/46.0/47.0/48.0/49.0/50.0/51.0/52.0/53.0/54.0/55.0/56.0/57.0/58.0/59.0/60.0/61.0/62.0/63.0/64.0/65.0/66.0/67.0/68.0/69.0/70.0/71.0/72.0/73.0/74.0/75.0/76.0/77.0/78.0/79.0/80.0/81.0/82.0/83.0/84.0/85.0/86.0/87.0/88.0/89.0/90.0/91.0/92.0/93.0/94.0/95.0/96.0/97.0/98.0/99.0/100.0/101.0/102.0/103.0/104.0/105.0/106.0/107.0/108.0/109.0/110.0/111.0/112.0/113.0/114.0/115.0/116.0/117.0/118.0/119.0/120.0/121.0/122.0/123.0/124.0/125.0/126.0/127.0/128.0/129.0/130.0/131.0/132.0/133.0/134.0/135.0/136.0/137.0/138.0/139.0/140.0/141.0/142.0/143.0/144.0/145.0/146.0/147.0/148.0/149.0/150.0/151.0/152.0/153.0/154.0/155.0/156.0/157.0/158.0/159.0/160.0/161.0/162.0/163.0/164.0/165.0/166.0/167.0/168.0/169.0/170.0/171.0/172.0/173.0/174.0/175.0/176.0/177.0/178.0/179.0/180.0/181.0/182.0/183.0/184.0/185.0/186.0/187.0/188.0/189.0/190.0/191.0/192.0/193.0/194.0/195.0/196.0/197.0/198.0/199.0/200.0/201.0/202.0/203.0/204.0/205.0/206.0/207.0/208.0/209.0/210.0/211.0/212.0/213.0/214.0/215.0/216.0/217.0/218.0/219.0/220.0/221.0/222.0/223.0/224.0/225.0/226.0/227.0/228.0/229.0/230.0/231.0/232.0/233.0/234.0/235.0/236.0/237.0/238.0/239.0/240.0/241.0/242.0/243.0/244.0/245.0/246.0/247.0/248.0/249.0/250.0/251.0/252.0/253.0/254.0/255.0/256.0/257.0/258.0/259.0/260.0/261.0/262.0/263.0/264.0/265.0/266.0/267.0/268.0/269.0/270.0/271.0/272.0/273.0/274.0/275.0/276.0/277.0/278.0/279.0/280.0/281.0/282.0/283.0/284.0/285.0/286.0/287.0/288.0/289.0/290.0/291.0/292.0/293.0/294.0/295.0/296.0/297.0/298.0/299.0/300.0/301.0/302.0/303.0/304.0/305.0/306.0/307.0/308.0/309.0/310.0/311.0/312.0/313.0/314.0/315.0/316.0/317.0/318.0/319.0/320.0/321.0/322.0/323.0/324.0/325.0/326.0/327.0/328.0/329.0/330.0/331.0/332.0/333.0/334.0/335.0/336.0/337.0/338.0/339.0/340.0/341.0/342.0/343.0/344.0/345.0/346.0/347.0/348.0/349.0/350.0/351.0/352.0/353.0/354.0/355.0/356.0/357.0/358.0/359.0/360.0/361.0/362.0/363.0/364.0/365.0/366.0/367.0/368.0/369.0/370.0/371.0/372.0/373.0/374.0/375.0/376.0/377.0/378.0/379.0/380.0/381.0/382.0/383.0/384.0/385.0/386.0/387.0/388.0/389.0/390.0/391.0/392.0/393.0/394.0/395.0/396.0/397.0/398.0/399.0/400.0/401.0/402.0/403.0/404.0/405.0/406.0/407.0/408.0/409.0/410.0/411.0/412.0/413.0/414.0/415.0/416.0/417.0/418.0/419.0/420.0/421.0/422.0/423.0/424.0/425.0/426.0/427.0/428.0/429.0/430.0/431.0/432.0/433.0/434.0/435.0/436.0/437.0/438.0/439.0/440.0/441.0/442.0/443.0/444.0/445.0/446.0/447.0/448.0/449.0/450.0/451.0/452.0/453.0/454.0/455.0/456.0/457.0/458.0/459.0/460.0/461.0/462.0/463.0/464.0/465.0/466.0/467.0/468.0/469.0/470.0/471.0/472.0/473.0/474.0/475.0/476.0/477.0/478.0/479.0/480.0/481.0/482.0/483.0/484.0/485.0/486.0/487.0/488.0/489.0/490.0/491.0/492.0/493.0/494.0/495.0/496.0/497.0/498.0/499.0/500.0/501.0/502.0/503.0/504.0/505.0/506.0/507.0/508.0/509.0/510.0/511.0/512.0/513.0/514.0/515.0/516.0/517.0/518.0/519.0/520.0/521.0/522.0/523.0/524.0/525.0/526.0/527.0/528.0/529.0/530.0/531.0/532.0/533.0/534.0/535.0/536.0/537.0/538.0/539.0/540.0/541.0/542.0/543.0/544.0/545.0/546.0/547.0/548.0/549.0/550.0/551.0/552.0/553.0/554.0/555.0/556.0/557.0/558.0/559.0/560.0/561.0/562.0/563.0/564.0/565.0/566.0/567.0/568.0/569.0/570.0/571.0/572.0/573.0/574.0/575.0/576.0/577.0/578.0/579.0/580.0/581.0/582.0/583.0/584.0/585.0/586.0/587.0/588.0/589.0/590.0/591.0/592.0/593.0/594.0/595.0/596.0/597.0/598.0/599.0/600.0/601.0/602.0/603.0/604.0/605.0/606.0/607.0/608.0/609.0/610.0/611.0/612.0/613.0/614.0/615.0/616.0/617.0/618.0/619.0/620.0/621.0/622.0/623.0/624.0/625.0/626.0/627.0/628.0/629.0/630.0/631.0/632.0/633.0/634.0/635.0/636.0/637.0/638.0/639.0/640.0/641.0/642.0/643.0/644.0/645.0/646.0/647.0/648.0/649.0/650.0/651.0/652.0/653.0/654.0/655.0/656.0/657.0/658.0/659.0/660.0/661.0/662.0/663.0/664.0/665.0/666.0/667.0/668.0/669.0/670.0/671.0/672.0/673.0/674.0/675.0/676.0/677.0/678.0/679.0/680.0/681.0/682.0/683.0/684.0/685.0/686.0/687.0/688.0/689.0/690.0/691.0/692.0/693.0/694.0/695.0/696.0/697.0/698.0/699.0/700.0/701.0/702.0/703.0/704.0/705.0/706.0/707.0/708.0/709.0/710.0/711.0/712.0/713.0/714.0/715.0/716.0/717.0/718.0/719.0/720.0/721.0/722.0/723.0/724.0/725.0/726.0/727.0/728.0/729.0/730.0/731.0/732.0/733.0/734.0/735.0/736.0/737.0/738.0/739.0/740.0/741.0/742.0/743.0/744.0/745.0/746.0/747.0/748.0/749.0/750.0/751.0/752.0/753.0/754.0/755.0/756.0/757.0/758.0/759.0/760.0/761.0/762.0/763.0/764.0/765.0/766.0/767.0/768.0/769.0/770.0/771.0/772.0/773.0/774.0/775.0/776.0/777.0/778.0/779.0/780.0/781.0/782.0/783.0/784.0/785.0/786.0/787.0/788.0/789.0/790.0/791.0/792.0/793.0/794.0/795.0/796.0/797.0/798.0/799.0/800.0/801.0/802.0/803.0/804.0/805.0/806.0/807.0/808.0/809.0/810.0/811.0/812.0/813.0/814.0/815.0/816.0/817.0/818.0/819.0/820.0/821.0/822.0/823.0/824.0/825.0/826.0/827.0/828.0/829.0/830.0/831.0/832.0/833.0/834.0/835.0/836.0/837.0/838.0/839.0/840.0/841.0/842.0/843.0/844.0/845.0/846.0/847.0/848.0/849.0/850.0/851.0/852.0/853.0/854.0/855.0/856.0/857.0/858.0/859.0/860.0/861.0/862.0/863.0/864.0/865.0/866.0/867.0/868.0/869.0/870.0/871.0/872.0/873.0/874.0/875.0/876.0/877.0/878.0/879.0/880.0/881.0/882.0/883.0/884.0/885.0/886.0/887.0/888.0/889.0/890.0/891.0/892.0/893.0/894.0/895.0/896.0/897.0/898.0/899.0/900.0/901.0/902.0/903.0/904.0/905.0/906.0/907.0/908.0/909.0/910.0/911.0/912.0/913.0/914.0/915.0/916.0/917.0/918.0/919.0/920.0/921.0/922.0/923.0/924.0/925.0/926.0/927.0/928.0/929.0/930.0/931.0/932.0/933.0/934.0/935.0/936.0/937.0/938.0/939.0/940.0/941.0/942.0/943.0/944.0/945.0/946.0/947.0/948.0/949.0/950.0/951.0/952.0/953.0/954.0/955.0/956.0/957.0/958.0/959.0/960.0/961.0/962.0/963.0/964.0/965.0/966.0/967.0/968.0/969.0/970.0/971.0/972.0/973.0/974.0/975.0/976.0/977.0/978.0/979.0/980.0/981.0/982.0/983.0/984.0/985.0/986.0/987.0/988.0/989.0/990.0/991.0/992.0/993.0/994.0/995.0/996.0/997.0/998.0/999.0/1000.0/1001.0/1002.0/1003.0/1004.0/1005.0/1006.0/1007.0/1008.0/1009.0/1010.0/1011.0/1012.0/1013.0/1014.0/1015.0/1016.0/1017.0/1018.0/1019.0/1020.0/1021.0/1022.0/1023.0/1024.0/1025.0/1026.0/1027.0/1028.0/1029.0/1030.0/1031.0/1032.0/1033.0/1034.0/1035.0/1036.0/1037.0/1038.0/1039.0/1040.0/1041.0/1042.0/1043.0/1044.0/1045.0/1046.0/1047.0/1048.0/1049.0/1050.0/1051.0/1052.0/1053.0/1054.0/1055.0/1056.0/1057.0/1058.0/1059.0/1060.0/1061.0/1062.0/1063.0/1064.0/1065.0/1066.0/1067.0/1068.0/1069.0/1070.0/1071.0/1072.0/1073.0/1074.0/1075.0/1076.0/1077.0/1078.0/1079.0/1080.0/1081.0/1082.0/1083.0/1084.0/1085.0/1086.0/1087.0/1088.0/1089.0/1090.0/1091.0/1092.0/1093.0/1094.0/1095.0/1096.0/1097.0/1098.0/1099.0/1100.0/1101.0/1102.0/1103.0/1104.0/1105.0/1106.0/1107.0/1108.0/1109.0/1110.0/1111.0/1112.0/1113.0/1114.0/1115.0/1116.0/1117.0/1118.0/1119.0/1120.0/1121.0/1122.0/1123.0/1124.0/1125.0/1126.0/1127.0/1128.0/1129.0/1130.0/1131.0/1132.0/1133.0/1134.0/1135.0/1136.0/1137.0/1138.0/1139.0/1140.0/1141.0/1142.0/1143.0/1144.0/1145.0/1146.0/1147.0/1148.0/1149.0/1150.0/1151.0/1152.0/1153.0/1154.0/1155.0/1156.0/1157.0/1158.0/1159.0/1160.0/1161.0/1162.0/1163.0/1164.0/1165.0/1166.0/1167.0/1168.0/1169.0/1170.0/1171.0/1172.0/1173.0/1174.0/1175.0/1176.0/1177.0/1178.0/1179.0/1180.0/1181.0/1182.0/1183.0/1184.0/1185.0/1186.0/1187.0/1188.0/1189.0/1190.0/1191.0/1192.0/1193.0/1194.0/1195.0/1196.0/1197.0/1198.0/1199.0/1200.0/1201.0/1202.0/1203.0/1204.0/1205.0/1206.0/1207.0/1208.0/1209.0/1210.0/1211.0/1212.0/1213.0/1214.0/1215.0/1216.0/1217.0/1218.0/1219.0/1220.0/1221.0/1222.0/1223.0/1224.0/1225.0/1226.0/1227.0/1228.0/1229.0/1230.0/1231.0/1232.0/1233.0/1234.0/1235.0/1236.0/1237.0/1238.0/1239.0/1240.0/1241.0/1242.0/1243.0/1244.0/1245.0/1246.0/1247.0/1248.0/1249.0/1250.0/1251.0/1252.0/1253.0/1254.0/1255.0/1256.0/1257.0/1258.0/1259.0/1260.0/1261.0/1262.0/1263.0/1264.0/1265.0/1266.0/1267.0/1268.0/1269.0/1270.0/1271.0/1272.0/1273.0/1274.0/1275.0/1276.0/1277.0/1278.0/1279.0/1280.0/1281.0/1282.0/1283.0/1284.0/1285.0/1286.0/1287.0/1288.0/1289.0/1290.0/1291.0/1292.0/1293.0/1294.0/1295.0/1296.0/1297.0/1298.0/1299.0/1300.0/1301.0/1302.0/1303.0/1304.0/1305.0/1306.0/1307.0/1308.0/1309.0/1310.0/1311.0/1312.0/1313.0/1314.0/1315.0/1316.0/1317.0/1318.0/1319.0/1320.0/1321.0/1322.0/1323.0/1324.0/1325.0/1326.0/1327.0/1328.0/1329.0/1330.0/1331.0/1332.0/1333.0/1334.0/1335.0/1336.0/1337.0/1338.0/1339.0/1340.0/1341.0/1342.0/1343.0/1344.0/1345.0/1346.0/1347.0/1348.0/1349.0/1350.0/1351.0/1352.0/1353.0/1354.0/1355.0/1356.0/1357.0/1358.0/1359.0/1360.0/1361.0/1362.0/1363.0/1364.0/1365.0/1366.0/1367.0/1368.0/1369.0/1370.0/1371.0/1372.0/1373.0/1374.0/1375.0/1376.0/1377.0/1378.0/1379.0/1380.0/1381.0/1382.0/1383.0/1384.0/1385.0/1386.0/1387.0/1388.0/1389.0/1390.0/1391.0/1392.0/1393.0/1394.0/1395.0/1396.0/1397.0/1398.0/1399.0/1400.0/1401.0/1402.0/1403.0/1404.0/1405.0/1406.0/1407.0/1408.0/1409.0/1410.0/1411.0/1412.0/1413.0/1414.0/1415.0/1416.0/1417.0/1418.0/1419.0/1420.0/1421.0/1422.0/1423.0/1424.0/1425.0/1426.0/1427.0/1428.0/1429.0/1430.0/1431.0/1432.0/1433.0/1434.0/1435.0/1436.0/1437.0/1438.0/1439.0/1440.0/1441.0/1442.0/1443.0/1444.0/1445.0/1446.0/1447.0/1448.0/1449.0/1450.0/1451.0/1452.0/1453.0/1454.0/1455.0/1456.0/1457.0/1458.0/1459.0/1460.0/1461.0/1462.0/1463.0/1464.0/1465.0/1466.0/1467.0/1468.0/1469.0/1470.0/1471.0/1472.0/1473.0/1474.0/1475.0/1476.0/1477.0/1478.0/1479.0/1480.0/1481.0/1482.0/1483.0/1484.0/1485.0/1486.0/1487.0/1488.0/1489.0/1490.0/1491.0/1492.0/1493.0/1494.0/1495.0/1496.0/1497.0/1498.0/1499.0/1500.0/1501.0/1502.0/1503.0/1504.0/1505.0/1506.0/1507.0/1508.0/1509.0/1510.0/1511.0/1512.0/1513.0/1514.0/1515.0/1516.0/1517.0/1518.0/1519.0/1520.0/1521.0/1522.0/1523.0/1524.0/1525.0/1526.0/1527.0/1528.0/1529.0/1530.0/1531.0/1532.0/1533.0/1534.0/1535.0/1536.0/1537.0/1538.0/1539.0/1540.0/1541.0/1542.0/1543.0/1544.0/1545.0/1546.0/1547.0/1548.0/1549.0/1550.0/1551.0/1552.0/1553.0/1554.0/1555.0/1556.0/1557.0/1558.0/1559.0/1560.0/1561.0/1562.0/1563.0/1564.0/1565.0/1566.0/1567.0/1568.0/1569.0/1570.0/1571.0/1572.0/1573.0/1574.0/1575.0/1576.0/1577.0/1578.0/1579.0/1580.0/1581.0/1582.0/1583.0/1584.0/1585.0/1586.0/1587.0/1588.0/1589.0/1590.0/1591.0/1592.0/1593.0/1594.0/1595.0/1596.0/1597.0/1598.0/1599.0/1600.0/1601.0/1602.0/1603.0/1604.0/1605.0/1606.0/1607.0/1608.0/1609.0/1610.0/1611.0/1612.0/1613.0/1614.0/1615.0/1616.0/1617.0/1618.0/1619.0/1620.0/1621.0/1622.0/1623.0/1624.0/1625.0/1626.0/1627.0/1628.0/1629.0/1630.0/1631.0/1632.0/1633.0/1634.0/1635.0/1636.0/1637.0/1638.0/1639.0/1640.0/1641.0/1642.0/1643.0/1644.0/1645.0/1646.0/1647.0/1648.0/1649.0/1650.0/1651.0/1652.0/1653.0/1654.0/1655.0/1656.0/1657.0/1658.0/1659.0/1660.0/1661.0/1662.0/1663.0/1664.0/1665.0/1666.0/1667.0/1668.0/1669.0/1670.0/1671.0/1672.0/1673.0/1674.0/1675.0/1676.0/1677.0/1678.0/1679.0/1680.0/1681.0/1682.0/1683.0/1684.0/1685.0/1686.0/1687.0/1688.0/1689.0/1690.0/1691.0/1692.0/1693.0/1694.0/1695.0/1696.0/1697.0/1698.0/1699.0/1700.0/1701.0/1702.0/1703.0/1704.0/1705.0/1706.0/1707.0/1708.0/1709.0/1710.0/1711.0/1712.0/1713.0/1714.0/1715.0/1716.0/1717.0/1718.0/1719.0/1720.0/1721.0/1722.0/1723.0/1724.0/1725.0/1726.0/1727.0/1728.0/1729.0/1730.0/1731.0/1732.0/1733.0/1734.0/1735.0/1736.0/1737.0/1738.0/1739.0/1740.0/1741.0/1742.0/1743.0/1744.0/1745.0/1746.0/1747.0/1748.0/1749.0/1750.0/1751.0/1752.0/1753.0/1754.0/1755.0/1756.0/1757.0/1758.0/1759.0/1760.0/1761.0/1762.0/1763.0/1764.0/1765.0/1766.0/1767.0/1768.0/1769.0/1770.0/1771.0/1772.0/1773.0/1774.0/1775.0/1776.0/1777.0/1778.0/1779.0/1780.0/1781.0/1782.0/1783.0/1784.0/1785.0/1786.0/1787.0/1788.0/1789.0/1790.0/1791.0/1792.0/1793.0/1794.0/1795.0/1796.0/1797.0/1798.0/1799.0/1800.0/1801.0/1802.0/1803.0/1804.0/1805.0/1806.0/1807.0/1808.0/1809.0/1810.0/1811.0/1812.0/1813.0/1814.0/1815.0/1816.0/1817.0/1818.0/1819.0/1820

ときどき外で遊びましょ。

ホール・イン・ワン スペシャル

HM-022 MSX2 定価 ¥5,600

競技はストロークプレー、マッチプレー、トーナメントのどれかを選んでプレーします。初級、中級、上級の難易度が選べます。各ホールごとに、距離に応じクラブを選択。風向きを読んで、方向を決めボールを打つ強さを決めショットします。ボールの弾道もフェード、ドロウなどを選ぶことも可能です。グリーンにのると芝目を読み、パターでショットします。グリーンにのるガードバンカーに入るとバンカーのアップとなり、旗を目印しにバンカーショットします。

HM-023 MSX2 定価 ¥5,600

主人公ロロは魔王と、モンスターにとらえられたララを救うためエッガーランドへと単身乗りこんでいく。敵モンスター、メドーサ、アルマ、スカル、ゴル、スネーキー、ロッキー、リーパー、などの防衛をはねのけ各ステージをクリアしていかなければならない。メインステージが100、スペシャルステージ9面、そしてラストステージ8面。さらに隠れステージ7面などにより構成。途中でマップをとれば各ステージをクリアするのもぐっと楽になる。パズル&アドベンチャーゲームの決定版。

迷宮神話

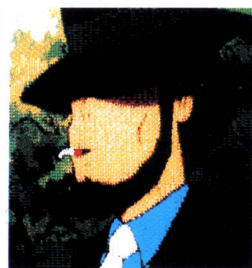


ルパンと南、達也とクラリス……あれ!

TOHO CINEFILE-SOFT LIBRARY
SOFTWARE CINEMATIC



クラリスの
ステッカー
ポートレート
入り!!



プリント・カラーフロッピー (5インチ) 採用



©モンキーパンチ・TMS・YTV・NTV



Lupin the 3rd
ルパン三世

絶賛発売中!

ミステリアニメ・ロールプレイングゲーム

カリオストロの城

シングル
ドライブ
対応!

▲上の写真はFM-7用ディスク版の画面写真です。

ゲーム完成者に
クラリスの
メッセージ
カード交付!

△turbo/II 対応バージョン 発売中!

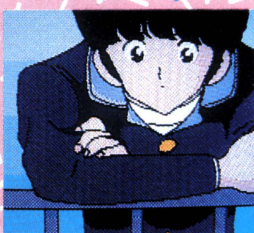
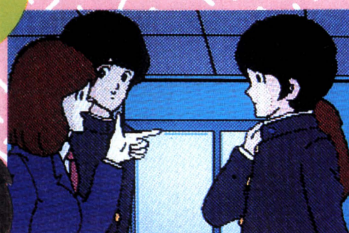
■対応機種
PC8801/mkII/SR/FM-7/77/AV ¥7,800 (ディスク版) FM-7/77 (2枚組) ¥4,800 (テープ版)
X1ターボ/II (送料500円) (送料500円)

資料請求券
Logi2



パソコン
オリジナル

さわやか南とあぶない達也の
ハイスクール・アドベンチャー



タッチ

予価¥7,800
対応機種
PC8801シリーズ

'86年12月発売予定!

© MITSURU ADACHI / SHOGAKUKAN・TOHO・ASATSU

●お申し込み先●

●店頭にて品切の際は右記宛まで現金書留で
お申し込み下さい。(送料500円)

〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

東宝株式会社事業部パソコン・ゲームソフトLG係

TEL

03(591)6616

MSX
FROM
IREM

WHISTLER'S BROTHER



よべばこたえる兄弟愛

博士号をもつ兄とスーフィー教の回転踊りに夢中の弟との大冒険。口笛を吹いて注意散漫な兄をすくう弟。落石、蛙、ミイラと次々に襲いかかる危険を逃れて兄弟が見たものは、はたして—

近日新発売

アイレムMSXソフト 第3弾!

ROM ROMカートリッジ MSX 8k IM-03 予定価格 ¥4,900

好評発売中



地底探検ゲーム
スぺランカー
ROM ROMカートリッジ
MSX 8k
IM-01 ¥4,900
ジョイスティック使用可能



アメリカンフットボール
10ヤードファイト
ROM ROMカートリッジ
MSX 8k
IM-02 ¥4,900
ジョイスティック使用可能

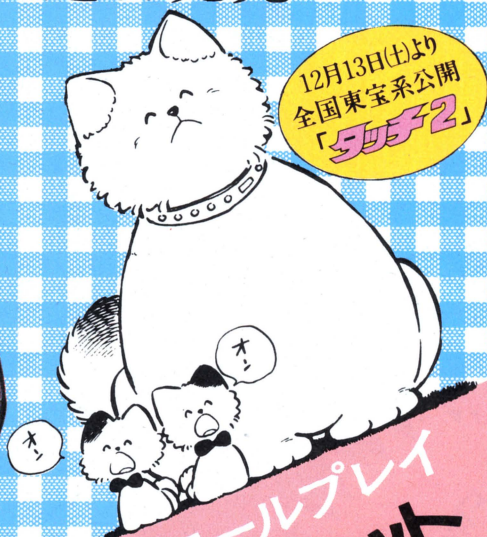
© 1983-1986 IREM CORP.
© 1985, 1986 IREM CORP. Licensed from Broderbund
MSX は、アスキーの商標です。

Innovations in Recreational Electronic Media
IREM
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 同本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・バーティス

いっしょにファミコン® してくれる?



メガビット ROM採用!
希望小売価格4,900円
近日発売



タッチ ファミリーコンピュータ™用ゲームカセット

浅倉家の子犬たちは、ごはんをもらって大よろこび!
ところが、子犬用の食器皿のまん中に、とつぜん大きなあながぽっかりあった。
それはなんと、未知のワールドに通じるワープ・ホールだったのだ!
深く暗いあなに落ちていく自分のエサをおっかけて、子犬たちがすれなや!」南のこぼにさそわれて、
「子犬たちをにすれなや!」南のこぼに身をしずめた。そして……、南たちが見た風景は、
達也・和也は南とワープ・ホールの南じゃない」と思えたのだが……!!
「なあーんだ、ここは『南風』の南じゃない」と思えたのだが……!!
(ご注意) 直法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が
出していますが、このプログラムは絶対コピー出来ません。



発売元: 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 TEL.03(591)6616

東宝株式会社事業部

TOHO CINEFILE-SOFTLIBRARY
SOFTWARE CINEMATIC

©MITSURU ADACHI / SHOGAKUKAN • TOHO • ASATSU

ファミコン・ファミコンは任天堂の商標です。

君の知らない世界で壮絶な闘いが、今、始まろうとしている…

早く魔王の体を取り戻せ！
魔界での復讐の旅が始まる。

かつて魔界の王であったタイザーは、ふとした油断から、その雄々しき肉体と溢れんばかりの能力を奪い去られ、魔界で最も卑下される人間として地下に幽閉された。

この物語は、生きる屍となったタイザーが自分の過去を思い出し、自分の体と力を奪ったものを倒すために動き出したことから始まる……

好評発売中

PC-8801SR/FR/MR

X1シリーズ

各5インチ2D(2枚組)7,800円



Lost Power

ロストパワー

ウィンキーソフトならではの美しいグラフィック、リアルタイムな移動、随所に見せ場を設けプレイする者を引きつけて放さない、ロールプレイングの集大成！

新発売
FM-77AV
3.5インチ2D
7,800円



ショッキング・クロスワード

クロスワード・パズルを解くたびに、ビデオ入力された美女が、悩ましく動きながら、あられもない姿であなたに迫る。もう、あなたは眠れない…

●PC-8801SR/FR/MR 5インチ2D(2枚組)7,800円
(アナログディスプレイが必要です。)

●FM-77AV専用 3.5インチ(2枚組)7,800円
(専用ディスプレイが必要です。)

	PC-8801シリーズ	PC-9801/F	FM-7	FM-77/AV	X1
ウルトラ物語	T 4000 2D 6000				T 4000 2D 6000
アークスロード	2D 7800	2D・2DD 7800	2D 7800	3.5D AV専用 7800	
クリーミードス	2D 6000*				
テニスフリーク	T 4000 2D 6000*	2D・2DD 6000			T 4000 2D(ターボ専用)6000
タッチダウン	T 4000 2D 6000	2D・2DD 6000	T 4000 D 6000		T 4000 2D(ターボ専用)6000
ミスターウィンキー	T 4800 2D 6800				

★クリーミードスはMRでは、テニスフリークはFR/MRでは作動しません。
PC-9801用のゲームはMシリーズ、Vシリーズには対応していません。

正社員募集！！

ロストパワーを世に送り出したウィンキーソフトが広く人材を募集します。若い開発パワーを自由な環境の中で活かしませんか。

募集要項

職種／①システムエンジニア② 勤務地／吹田市江坂町
プログラマー③グラフィックデ ザイナー 応募／履歴書郵送(写真貼付)
資格／18～28歳位までの方(男 追って面接日を通知いたします。
女不問)※大学・高校・専門卒の方 ※応募秘密は厳守します。
待遇／当社規定により経験者優遇 ※電話でもお気軽にお問合わせ
ください。
担当／高宮まで



ウィンキーソフト

業務拡張にともない、11月より本社を下記住所へ移転致しました。

〒564 大阪府吹田市江坂町1-13-16ルネ江坂駅前302 TEL.06-388-8177

通信販売は現金書留でお申し込み下さい。(送料当社負担)

資料請求券
ロクシー
12月号



STORM

NEO STRATEGIC SIMULATION

コンピュータ・ゲームは新しい時代をむかえる事になるだろう。

近日発売

マイクロネット
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミビル3F ☎011-561-1370

ROBOWARS
2001

好評発売中!!

PC8801シリーズ/×1シリーズ5"2Dフロッピー版.....	6,800円
MZ2500 3"5Dフロッピー版.....	6,800円
X1シリーズカセットテープ版.....	4,800円



戦慄の ビジュアルショック!

これこそ真のアドベンチャーゲームだ!!

HIGH QUALITY ADVENTURE GAME

ReBirth

リ・バース



「本当にこの城なのか?」そして確かにそれは鮮明に脳裏に焼き付いているものと同一のものであった。失われた記憶の中、ただ一つ残っているその城は私を悩ませてやまなかった。今その城が目の前にある。その結び付いた大きな門を手で押した。門は大きな音を響かせながら開いた。さながら辺りに侵入者を知らせるかのように。失われた記憶を取り戻す為に謎の城に足を踏み入れた主人公が見たものは……。

オリジナルイラストレーションと実写のハイクオリティグラフィックスそしてゲームを忘れるほどのセンシティブなサウンド!

恐怖とスリルをテーマにのせて・FM音源対応

(PCはSR以降、X-1はCZ8BS1、MZ2500、FMシリーズ)

FM 7/77/AV シリーズ新発売!!

(オプションのFM音源カードにも対応しています)

ジョイスティック使用可。テンキー・スペースキーだけでゲームの進行が可能です。

(全機種)

リ・バースは1Mバイトをこえる超大作だ!!

GS 101	X-1/turbo シリーズ	5"2D 4枚組	全機種 カラーモニター フロッピーディスク ドライブ(2ドライブ) 漢字ROMが必要で す。
GS 102	PC-8801 シリーズ	5"2D 4枚組	
GS 103	MZ-2500 シリーズ	3.5"2DD 2枚組	
GS 104	FMシリーズ	3.5"2D 4枚組	
GS 105	FMシリーズ	5"2D 4枚組	

株マイコンハウス

SPS

T960 福島市大平字野原の町 1 番 (0245) 45-8777
FAX (0245) 45-1804 (GII, GIII)

まじめに将棋の勉強を、という方へ。

GS 051	X-1/turbo シリーズ	5FD ¥6,500	棋 太 平
GS 052	X-1/turbo シリーズ	CT ¥4,500	
GS 053	MZ-2200/2200 シリーズ	SFD ¥6,500	
GS 054	MZ-2200/2200 シリーズ	CT ¥4,500	
GS 055	PC-8801 全シリーズ	5FD ¥6,500	
GS 056	PC-8801 全シリーズ	CT ¥4,500	き た た い
GS 057	MZ-2500	3.5FD ¥7,000	
GS 058	FM7/77/AV	3.5FD ¥7,000	
GS 059	FM7/77/AV	SFD ¥6,500	
GS 060	FM7/77/AV	CT ¥4,500	

棋太平

- マイコンが人間の指す手を覚えて思考ルーチンが成長します。(FD)
- 自由に定跡を登録できます。(FD)
- 対局の棋譜を自由に設定できるのでコマ落ち対局、詰め将棋の研究、名人戦などの再現も自由にできます。それらのロード・セーブもできます。



(写真はFM版)

お求めはお近くの有名マイコンショップで、通信販売をご希望のかたは、商品名、機種名を明記のうえ料金を現金書留で当社までお申し込みください。(送料サービス)

パートナーショップ

キャリアラボ マイクロキャビン

異

次

元

ソ

フ

ト

新

ファンタジー
ロールプレイングゲーム君の勇者も
カラーリング
してみませんか。

鬼猫の手体験

先日、工画堂さん(KGDソフト)に行ったら、工画堂さんの忙しさを体で知らされました。と言つても、取材なんかさつちのけで「あー、いいこー」これ手伝つてよ。

と、鬼羅さんから渡された認定証の山。みんな楽しみに待つてゐるんだから、という言葉に僕は思わず、「まかせて下さい」と、うなづいちゃったんです。それから三日間、私はただただ認定証発行のマシンとして、鬼羅さんの「もういいよ」を心待ちに、ひたすらがんばりました。覇邪の勇者の皆さん/原稿が締め切りに遅れたのも、あなたの認定証が汁にしんでいるのも、せーんぶ僕のせいですから、すいません。

鬼石碑には、こんな文章が

さてさて本題です。「覇邪の封印」に出てくる石碑、ストーリー上、重大な情報が記されているものもあります。でも、モニタ上ではカタカナでしか出ないので、わかりにくいって声も少しばかり。そこで今回一個だけちゃんとひらがなと漢字でかいてみました。意味わかりますか？

邪なる扉を
封印する術
覇邪の封印を
用いる地、無し
古えの血筋
それを年々
三つに分かれ
彼等を求めよ
己の立場すら知らず
目覚めよ
「臥龍いふたんに」と
一の者ドードーナを
群る時に
謀るなり、秘めたる
役目を知らず

↓これは88用の画面です

MSX2用

88用



MSX2用キャラクター

初めてゲームをやる時は、一生懸命になつて読んだオープニングも、二度目、三度目と回を重ねると、おもしろく、めんどくさいものになります。そこで、おもしろく、オープニングが始まったら、スペースキーを押すんです。そうすれば、すぐにゲームが始まります。

ゲームを早く始める法

初めてゲームをやる時は、一生懸命になつて読んだオープニングも、二度目、三度目と回を重ねると、おもしろく、めんどくさいものになります。そこで、おもしろく、オープニングが始まったら、スペースキーを押すんです。そうすれば、すぐにゲームが始まります。

KGD

ORIGINAL
JUMPER

起追伸

取材に行って認定証マシンになった事はさっき話しましたが、実はその時、すばらしい幸運が僕をなくさめてくれたんです。というのは、お手伝いのお駄賃として、鬼羅さんが、ポンッ！と渡してくれたのが、なんと／＼見てびっくりのKGDオリジナルジャンパー！！良く見ると、KGDのマークも入ってる／＼いつの間／＼……なんでも、NASA開発のTYVEK(タイベック)という素材で、できているらしいです。今月から、通販を開始するそうですから、欲しい人は、工画堂さんに下記の要領で申し込んで下さい。

★申込方法★

代金2500円(送料込)を現金書留でKGDソフトジャンパー係迄送って下さい。この時、必ず欲しいサイズを書いておく事。(MとLがあるんです)

限定1500着
のKGD特別仕様品
¥2,500ポッキリ
買っちゃ
ないわ！



↑
覇邪の封印その
もののエンブレ
ムが、ノーヒント
で解いた人に
送られるヨ！

お問い合わせ先/株工画堂スタジオ内KGDソフト 〒162 東京都新宿区市谷台町11 TEL. 353-7724

資料請求券
L-112

WAR.S:1

SOFTWARE HOUSE
SOFT PLAN



友と遊ぼう！家族で遊ぼう！

6本のうち、4本がみんなで遊ぶゲームだヨ～ン！

勝った者が知性派だってこと……

ワイワイ かやかやいいながら

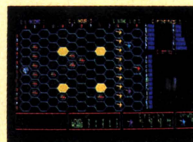
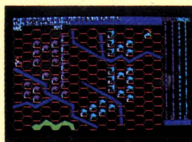
シミュレーション
ウオーゲーム

ウオーズ・ワン

PC88 5-2D
PC98 5-2DD, 2HD

6本で

5,800円



● **スライクスタンジョン(一人～四人用)**
あんまり長くやっていると、スライクスの眼が赤くなつて怒り出すヨ！
勝つと、スライクスの顔が犬のような顔になるから、ソレを楽しみにお父さんとお母さんを誘って遊んでみない？

● **ザ・三国志(一人～三人用)**
一人プレイで勝つには至難だヨン。(勝つたらあなたは知性派)
三人でやったら最初に負けた者が根に持つから、マツ、二人でやることだね。

● **風林火山(一人～二人用)**
ギョギョッ！ 影武者が出てきたぞ。
アレッ？何だ？ 真田幸村のオジサンか。
ムムッ！ 鬼性なり、信玄！ 忍者を寄こすとは！ (一人プレイ)
友と秋の夕べに一局差すに最適のゲーム

● **ジークフリート(一人～二人用)**
将棋、囲碁、チェス、オセロ……のように六角ヘックスの普遍的将棋を……と思つて作ったのだけど、ゲームの中に運を取り入れるようでは普及しないヨネ。
誰か、こゝをこゝのように改造したらいいというアイデアがあつたら教えて……
(将棋3段プログラマー)

● **スモウウォーズ(二人用)**
将棋の捨てるココロとかヨミなど知らなきゃ勝てるもんじゃないヨ。

● **シーホーク(プレイ人数一人)**
ヒント1 撃てばいいってもんじゃない。
撃ちすぎると、敵は逃げていくか、炎上沈没するので、敵の金が取れなくなるヨ。
ヒント2 宝島は左下方面にある(その近くには過巻が巻いているソ)

SOFTWARE HOUSE
SOFT PLAN

SP

ソフトプラン 株式会社

〒719-11岡山市総社市中央2-13-8

TEL (08669) 3-8686

※通信販売ご希望の方は、商品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留、もしくは郵便振替(岡山6-33384)にてお申し込み下さい。(送料無料) ハガキ・電話も可。

近日発売

急展開!!

対応機種 PC-8801シリーズ
V2モード専用 FR、MR、SR、TR
アナログRGB/ジョイスティック対応

3Dシューティング新世代

ラスト・ストーミング!!
惑星ZOLGA最深部への
果てしない闘いが今ここに



○開発中の画面ですので、変更する場合があります。

近日発売予定
MSX版
1M ROM使用



HEAVY ARMED STORMING VEHICLE 定価7,800円(2枚組)

VAXOL

ヴァクソル

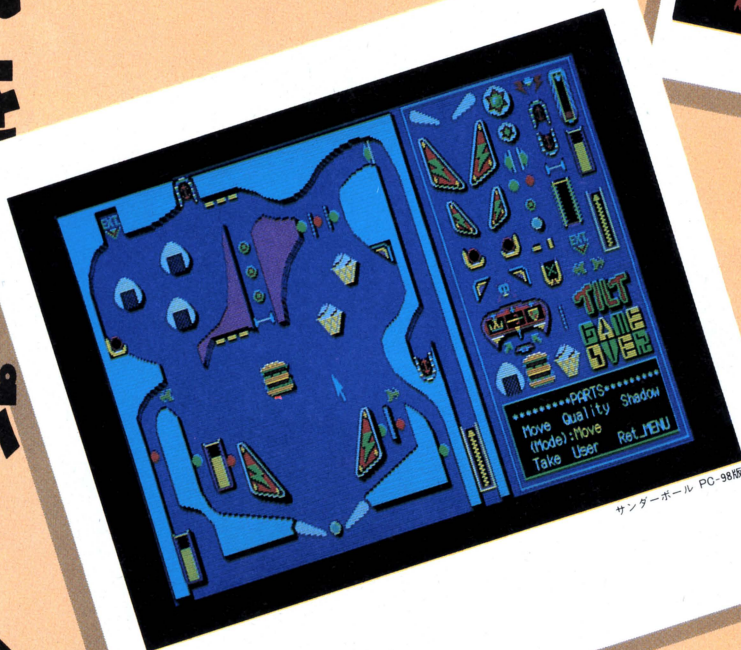
HEART SOFT

〒221 横浜市神奈川区神奈川2-40-9
クインビル7F ☎045-461-6071(代)
ハート電子産業株式会社

通信販売も行なっています。プログラマー・企画・デザイナー募集中

これを “ポートフォリオ”という。

ゲームソフト
最高得点の決定的瞬間の証拠に。



サンダーボール PC-98版



ART MASTER 88

お絵かきソフト
“作品”の保存に。

ゲームソフト
自作ソフトの紹介用に。



ザ・キャスル MSX版

子供の顔スナップ
ビデオカメラからスナップ写真を。



CG作品の傑作やゲームの最高得点記録は、いつでも、どこでも、だれにでもすぐ見せられるよう作品ファイル(ポートフォリオ)にして保管しておきたいもの。デジタルビデオコピーなら、モニタ画像をわずか8秒で鮮明なポラロイド写真にして出力します。もちろんテレビやビデオ、文字多重放送などデジタル/アナログどちらも入力可!

主な特徴 ◎水平解像度:NTSC350本以上・RGB700本以上の高画質◎垂直走査線を補完するFLL機能採用◎映像信号の微調整可能◎通常の35mmフィルムによる撮影・引伸ばしやスライド化も可能(オプション)

主な用途 ◎画像処理(CG作品集・記録集、建築パース図)◎安全管理(監視カメラの記録)◎研究記録(顕微鏡写真・データ保存)◎教育(視聴覚スライド)◎医療(CTスキャン・内視鏡カメラの診断・記録)◎販促(ビデオ画像のプリントサービス、POP)

主な対応機種

PC-6000シリーズ
PC-8800シリーズ
PC-9800シリーズ
FM-7シリーズ
FM-11シリーズ
PASOPIA
MSX
MSX2
ファミコン
その他

お申し込み時にはお持ちの機種名を必ずご指定ください。

東芝 デジタルビデオコピー HC-1000

¥250,000

オプション

- 「専用ポラロイドフィルム(20枚入り)」
¥4,500
- パソコン(21ピン)との接続には
「アナログRGBアダプタHCA-E2」
¥10,000
- 35mmの本格的フィルム撮影には
「HC-1000専用カメラバックHCA-P35」
¥40,000

月々8,500円から!

(頭金10,000円・36回払い)

お問合せ・お申し込みは

(株)ブイ・アイ・ケイ

020 FreeDial 0120-002106

☆ハガキでのご注文も受け付けます。

●住所、氏名、年令、職業、電話番号、お持ちの機種名を明記の上、〒106東京都港区麻布十番1-5-26-201 株ブイ・アイ・ケイ LO係までどうぞ。



ソープランド ストーリー Soapland story

今までに無い
過激なソープランドに登場

ソープランド…。男性にとって一度は行ってみたい世界。

そして貴方がその経営者になれるとしたら……。

このゲームは今までにないアダルトタッチのロールプレイングゲームです。

画面は全部で130余り。登場する60人余りのギャルはかわい子ちゃんばかり。全画面の半数近くが貴方の予想を大きく上回る超過激場面。彼女達を口説いて最後のシーンまで致達するのも貴方の腕次第。

発売中

PC-8801全シリーズ
5.25" D2ドライブ専用

定価¥7,800

発売中

アダルト・シミュレーションゲーム
目説き方教えます。

ソープランドストーリーを超えた過激ソフト第2弾

●PC-88全シリーズ 定価¥6,800
●FM-7/77シリーズ
●MZ-2500/V2

秘密の
グッズ付

18歳未満の方はご購入になれません。

HARD

ハード

●なお通信販売の方は、住所・氏名・年齢・電話番号を
書いて HARD(ハード)まで現金書留でお送り下さい。
送料は当社が負担いたします。
●お問い合わせは往復ハガキで HARD(ハード)まで。

〒130 東京都墨田区立川13-14-5 三栄マンション602

総販売代理店

誠光堂書籍株式会社

〒101 東京都千代田区神田錦町3-16

TEL 03(292)8274~5

もうすぐ 本屋さんで GAMEが 買える!!

カラーいっぱいのアル
バムとディスクが
合体した、驚異のデ
ィスク文庫シリーズ

**2,800円で
新登場**

PC-88対応

アソコン・オリジナル・ソ
フト〈ディスク文庫2〉

プロジェクトA子

©創映新社/APPP/ファイナルー西島

●アニメファンに人気バツグンの
映画が、ちょっとワクワクの新人
類型アドベンチャーゲームとして
登場! キミはA子にもB子にも
なれる!

●楽しさ追求の原作イメージを受
けて、もち、サービス度も120パ
ーセント♥



もう週末に遠出することもない...



これは
本か!?
ゲームか!?

PC-88対応

アソコン・オリジナル・ソ
フト〈ディスク文庫1〉

素子姫♡ アドベンチャー

©新井素子
/銀英社

●SF界のプリンセス・新井素子先生をヒロインに、その作品世
界をめぐるモトコチック・アドベンチャー、全4部の大作として
3年ごしに完成!

●なんと素子姫原画のC・G・アニメと、ゲーム終了者には姫の
直筆あとがき・グラフィックつき!

11月下旬、2巻同時発売予定!!

★この「ディスク文庫」は、全国の書店で発売予定です。もし、手
に入らない場合も、書店注文で取りよせてもらえます。
★小社への直接注文もできます。また、限定透明ディスク版、テレ
ホンカードなど特典一杯の予約注文も受け付けております。詳しく
は電話が資料請求券にてお問合せ下さい。

〒160 東京都新宿区新宿 5-18-20 (オミビル)

辰巳出版 ☎03(208)8701 (代表)

※お問合せ先=アソコン編集部

資料請求券
L・12月

林 友彦 著 新書判・定価780円(送料250円)

ガルシアの髑髏

ドク

ハードボイルド推理ゲームブック
日本初の本格ミステリ・ロールプレイングゲーム
「ガルシアの髑髏」「闇が好きだった男」の二編を収録

ダウタウン・オプの事件簿



私の職業は私立探偵。
オプ・スはロサンゼルス^{Los Angeles}のダウタウンにある。
なぜ探偵か、人は私を
ダウタウン・オプ(ダウタウンの探偵)と呼ぶ。
通称的にはあるが、
私は意外と気に入っている呼び名だ。
私の事件簿には、
数多くの奇妙な事件がファイルされている。
今回は、その中でもあなたの方の
興味をひきそうな事件をふたつ、抜き出してみた。
これから、私になりにかわって、あなたに
ダウタウン・オプを演じてもらうことにしよう。

ロールプレイングゲームBOOK ドラゴンスレイヤー

宮本恒之／日本ファルコム著
新書判・定価780円(送料250円)

本書はコンピュータRPGのヒット作「ドラゴンスレイヤー」をゲームブック化したもので、コンピュータを持っていないでもコンピュータRPGに近い世界を体験できます。300点を越えるリアルなイラストを使用し、常識を越えるボリュームで君に挑戦。単なるゲームブックを超えた前代未聞麻薬的爽快遊戯本登場!!

おわび
弊社発行のゲームブック「ドラゴンスレイヤー」にミスプリントがありました。以下のように訂正してください。

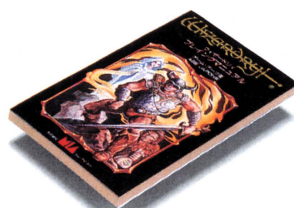
- 誤 チャプターNO.354の飛び先→372
 - 正 チャプターNO.354の飛び先→374
 - 誤 チャプターNO.337の飛び先→376
 - 正 チャプターNO.337の飛び先→379
- ごめいわくをおかけして
申し訳ありません。



ウィザードリィ プレイングマニュアル

ゲーム・アーツ著
新書判・定価780円(送料200円)

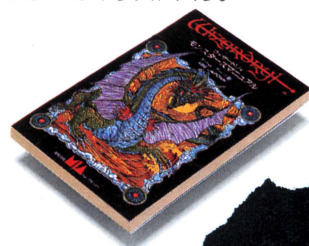
ウィザードリィ・シリーズの第二弾。読者からの要望が多かったアイテム(武器や防具)についての情報や、上手なキャラクタの育て方、呪文の効果的な使い方、迷宮内の仕掛けやワナの紹介など、とっておきの情報を満載。



ウィザードリィ モンスターズマニュアル

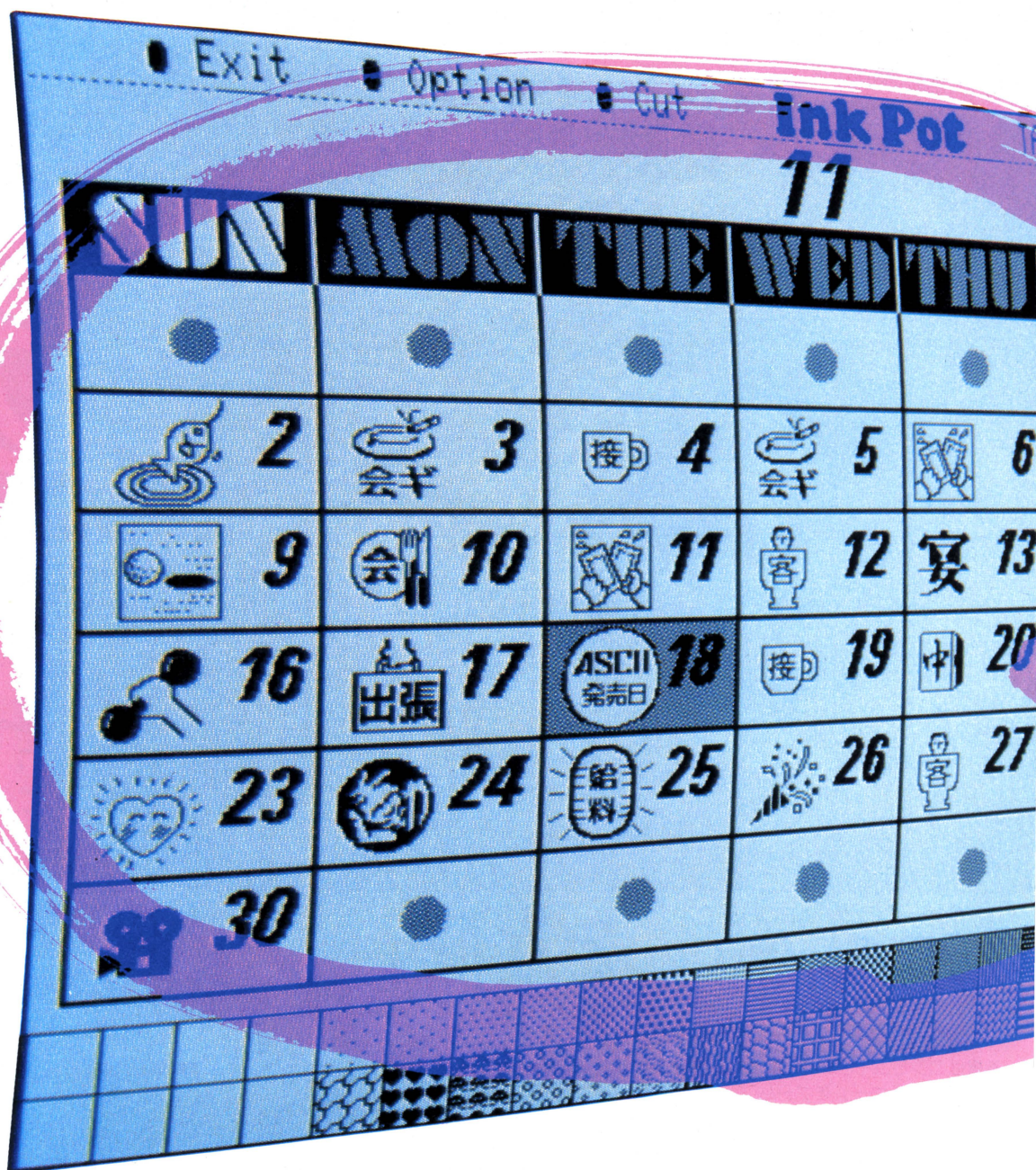
ゲーム・アーツ著
新書判・定価780円(送料200円)

Wizardry世界の偉大なる賢者ウラサムの手によるモンスター攻略の手引書。本書では、各モンスターの守りの堅さ・攻撃力や、その他のエピソードが紹介される。Wizardry全モンスターのイラスト入り。



お求めは最寄りの書店またはパソコンショップまで。または郵送料を添えて下記へお申し込みください。

〒107東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL.(03)486-4500(株)エム・アイ・エー



例えば、これはカレンダー。仕事だろうが、レジャーだろうが、ものみなすべて楽しみながらスケジュール。予定がひと目でわかってしまう自分だけのオリジナル作品、わたくしブランドです。

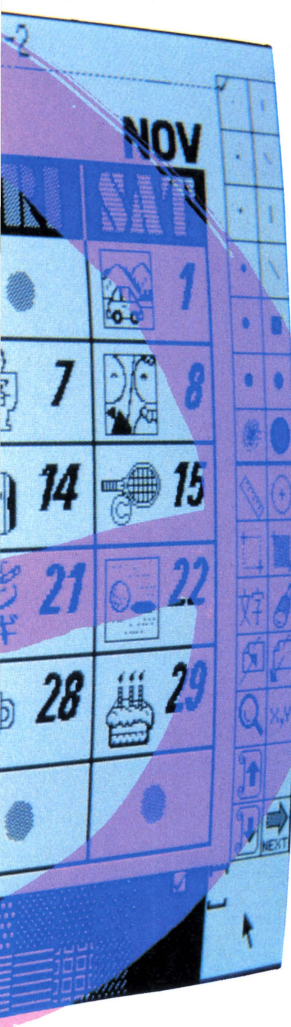
インクポットは、データライブラリの文字やイラストを使ってカレンダー、ポストカード、ミニコミなどが手軽につくれるコンピュータグラフィックス。イメージを忠実に描くために、14種類のペン先(エアブラシを含む)と37種のタイルパターンも用意しています。

しかも、大きくなる、小さくなる。増える、転がる、裏返る。マウスひとつで自由自在。豊富な編集機能で映像をコントロールします。

仕事にチョット疲れた人は、イマジネーションの扉を開けて、リラックスしてください。

[Ink Potのコマンド一覧] 定規:直線を引く/コンパス:円・だ円を描く/文字:漢字・ひらがな・カタカナ・記号の記入(PC-8801では漢字ROMが必要)/待避:絵をシステムディスクに保存/ルーペ:画面を6倍に拡大表示、ドット単位での修正も可能/座標:カーソル位置を座標で表示/レイアウト編集:キャンバス全体を縮小、レイアウトを確認/スクロール:画面を上下に移動/コピー:連続コピーも可能/拡大・縮小:縦横比の変更可能/90度回転:指定した範囲を右に90度回転/上下反転:指定した範囲の上下を反転/左右反転:指定した範囲の左右を反転/リバース:白黒を反転/スクラップブック:何度も使用するカットを保存/タイルパターンの修正・作製:ドット単位でパターンを作製して登録/プリント:A4またはA6で印刷/イメージスキャナ入力:写真や絵を読み込む/スーパースペード:ビデオの再生画像や受信中のTV画像にインクポットで作成した絵や文字を合成、7色のカラー使用可能(SHARP X1ターボ用のみ)

●カタログ送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用



イメージが、そのまま描けるだけではない。
飾り文字やイラストが自由に使える、インクポット。

わたくしブランドでございます。
(インクポットのカレンダー)

NEC PC-8801/mkII/SR/TR/FR対応
好評発売中 価格:18,000円・送料1,000円

SHARP X1ターボシリーズ対応
好評発売中 価格:18,000円・送料1,000円

NEC PC-8801mkII MR対応
新発売 価格:20,000円・送料1,000円

MR仕様の主な変更点 ●登録可能ファイル数20個 ●アンドウ機能をサポート ●文字入力はローマ字カナ変換、単漢字変換が可能 ●データライブラリのカレンダーキット付

●アスキーマウスセット 好評発売中
価格:25,000円・送料2,000円

機種名を明記の上、宣伝部 LOG 係までハガキでお申し込み下さい。〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル(株)アスキー営業本部 TEL (03) 486-8080 株式会社アスキー

好評
発売中

飾り文字やイラストがすぐ使える

Ink Pot データライブラリ

お手持ちのインクポットで利用できる
データディスクです。デザインされた
ロゴタイプやイラストがすぐに利用できます。



- VOL.1 タイプフェイスセット(1) ●VOL.2 タイプフェイスセット(2)
- VOL.3 イラストアルバム(1) ●VOL.4 パーティキット ●VOL.5 クリスマスキット ●VOL.6 年賀状キット ●VOL.7 イラストアルバム(2) ●VOL.8 挨拶状キット ●VOL.9 カレンダーキット ●VOL.10 イラストアルバム(3)

NEC PC-8800シリーズ対応、SHARP X1ターボシリーズ対応
価格:各3,800円・送料400円

アスキーのグラフィックエディタ[インクポット]

Ink Pot

インクポットのデータが読めるカラーグラフィックエディタ[アートマスター88]

ART MASTER 88

好評発売中
NEC PC-8800シリーズ対応 価格:19,500円・送料1,000円

MSX-PLAN™

エムエスエックスプラン

[illegible]

●カタログ送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込みください。

パソコンゲームソフトで爆発人気

あのキッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

アクション&パズルゲーム

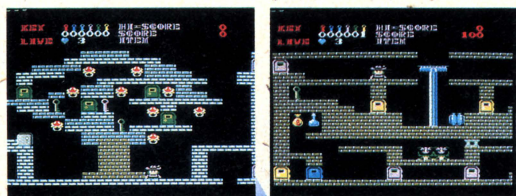
Castle EXCELLENT

キッスルエクセレント

HSP-05

ゲームカセット 標準小売価格4,800円

グロックン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロックン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。



お待ちしました 11月下旬発売予定

ファミリーコンピュータ用

アスキースティックIIターボ その機能はこんなにすごいゾ

デザインした画面をセーブできる
カセットインターフェイス

新発売

標準小売価格3,900円
(送料1,000円)

連射のしかたはお好みしだい
連射ボタン

1台で2台分の働き
プレイヤー切換
スイッチ

向うところ敵なし
4-8方向切換スイッチ

目でも納得の
モニターランプ

連射速度も自由自在
連射スピード調整つまみ

一新されたイメージと操作性

人間工学に基づいたデザイン

MSX用も12月発売予定

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

※ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。※デザイン・仕様は改善のため予告なく変更することがあります。

好評発売中



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

パズル&アクションゲーム

涙の 倉庫番 ASC-001 スペシャル

あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたずけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行ません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたずけることができるでしょうか?もし3ヶ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム

標準小売価格2,980円

解説本付

ディスクライターでの販売も開始しました。

AMNORR

アムノーク

3DサーフェスモデルによるハイスピードSFスポーツゲーム

FM-77AV **プレゼント** へ贈る

決められたフィールドでランドチェイサーと呼ばれる高速のマシンに乗って相手と戦う、宇宙のスポーツゲームです。フィールド内には16本のポールが立ち並び、ルールに従って相手とスクランブルチェイスを繰り返しながら、全てのポールを自分の色にした方が勝ちとなります。

FM-77AVの4096色グラフィックスをフルに生かし、面の明るさを完全に計算した3次元の多面体を高速に動かすことに成功しました。

毎秒12枚以上の超高速書きかえによってスムーズに動く3D画面はスリル満点。この8ビット機の限界を越えたスピードは、現状では他機種への移植は不可能です。

全く新しい次元のハイパーアクション。FM-77AV専用で近日発売! 乞う御期待!!

FM-77AV専用(ただし要アナログRGBディスプレイ) 3.5-2D

定価6,800円(送料400円) 11月下旬発売予定

ループ エース
宙返り飛行で撃墜王を目指せ!! 12月上旬発売予定

1942

戦闘機を操作し、連射機銃で敵をやっつけろ。危なくなったら宙返りを使ってうまく左右に逃げて敵をかわします。敵の編隊を全滅させると出現するPOWを取る事によりパワーアップします。さあ、大空のヒーローは君だ!!

PC-8801/mk II/SR/TR/MR/FR対応 5-2D 6800円 ●FM-7/NEW7対応 5-2D 6800円 ●FM-77/L2/L4/AV対応 3.5-2D 6800円 ●X1/C/D/F/G/turbo対応 5-2D 6800円 ●MSX(RAM容量16K以上)対応 ROMカートリッジ 5800円 ●MSX2(VRAM容量128K)対応 ROMカートリッジ 5980円



© CAPCOM © ASCII CORPORATION



連射機能がついた
アスキーステックIIターボ

MSX 用

12月発売予定 価格未定

戦場の狼 THE WAY TO VICTORY ACTION GAME

悪の軍団を壊滅せよ!

とあるジャングルの奥、秘境の地で激しいゲリラ戦が展開されていた。特殊訓練を受けた優秀な兵士「スーパージョー」は極秘任務を受け、今まさにこの激戦の中へ乗り込もうとしている。極秘任務とは難攻不落と言われ、ここから世界へ魔手を広げようとする悪の軍団の壊滅と本部破壊! はたしてこの任務を遂行できるだろうか。11月中旬から順次発売予定

PC-8801/mk II/SR/TR/MR/FR対応 5-2D 6800円 ●FM-7/NEW7対応 5-2D 6800円 ●FM-77/L2/L4/AV対応 3.5-2D 6800円 ●X1/C/D/F/G/turbo対応 5-2D 6800円 ●MSX(RAM容量16K以上)対応 ROMカートリッジ 5800円 ●MSX2(VRAM容量128K)対応 ROMカートリッジ 5980円



© CAPCOM © ASCII CORPORATION

魔界村

魔界村へようこそいらっしゃい……

平和な国の姫が、魔界からの使者にさらわれた。姫を愛するナイドは姫を助けるために魔界に向った。しかし、姫を助けるためには魔将軍が待ち受ける6つの門をぐぐり抜け、大魔王を倒さなければならない。さあ君は、向ってくる魔物をかわしたり、武器を使って倒し、姫を助け出すことができるだろうか。12月発売予定

PC-8801/mk II/SR/TR/MR/FR対応 5-2D 6800円 ●FM-7/NEW7対応 5-2D 6800円 ●FM-77/L2/L4/AV対応 3.5-2D 6800円 ●X1/C/D/F/G/turbo対応 5-2D 6800円 ●MSX(RAM容量16K以上)対応 ROMカートリッジ 5800円 ●MSX2(VRAM容量128K)対応 ROMカートリッジ 5980円



© CAPCOM © ASCII CORPORATION

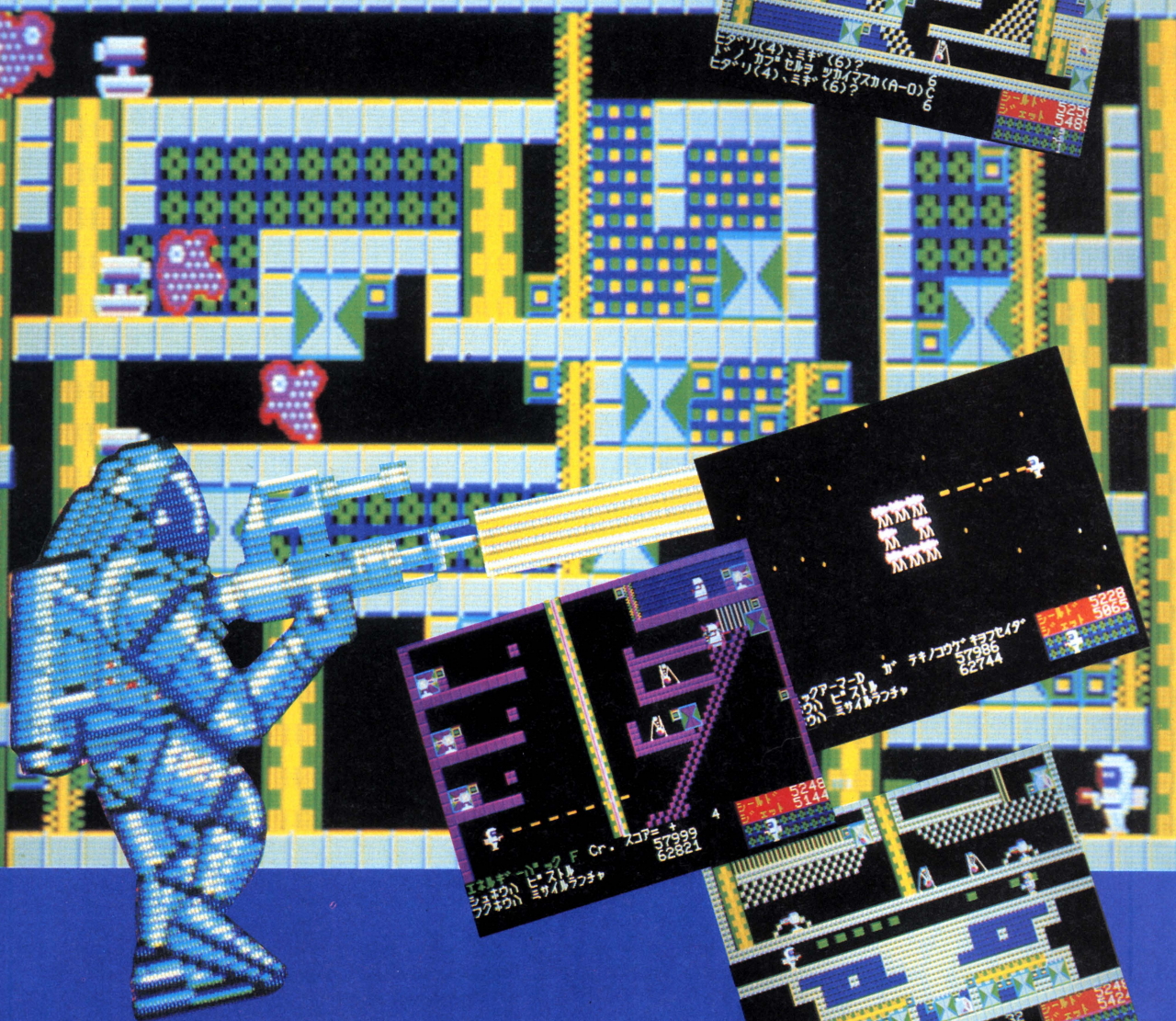


メガROMは1メガビット以上の大容量メモリを搭載したROMカートリッジです。

マルチキャラクタSFシューティングロールプレイングゲーム。

スター エージェント

STAR AGENT



ロボット・生物兵器が研究されているスペースコロニーJUNOで、コードネーム(ブルー)と呼ばれる生物が反乱を起こした。唯一生き残ったリックは、JUNOを人類に取り戻すために武器を取り、味方のロボットを探しに立ちあがった。

数多くの謎やアイテムを隠しちょっとパズルの要素を入れたスペースコロニーと、広大な宇宙をバックにした、SFアクションロールプレイングゲーム。自分で作ったロボットをパーティに加えて、同時にコントロールできるマルチキャラクタモードや、バシバシ撃てるフルタイム連射モードもあります。

11月上旬発売予定

FM-7/NEW7/77/AV 5-2D.3.5-2D
定価6,800円(送料400円)

ウィザードリィの終了者の本当の冒険が今、ここに始まる。
 訓練に訓練を重ねた精鋭部隊で挑戦して欲しい。
 新たな冒険はLlylgamyn城跡の大地に開いた穴から始まる。
 邪悪なDavalpusの呪いにより、捻出された地下6階に及ぶダンジョンだ。
 より強力な魔物との壮絶な死闘により得られる、
 さらに魅力的な装備のための品物が待っている。
 しかも、高度な謎が隠されている。
 伝説の偉大なる英雄“ダイヤモンドの騎士”を目指して、
 さあ、出発だ。

ウィザードリィ2 KNIGHT OF DIAMONDS

ウィザードリィ シナリオ#2



ウィザードリィ

◆ 対応機種 ◆

PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR 5"-2D

PC-9801F/VF 5"-2DD

PC-9801M/VM 5"-2HD

PC-9801U/UV 3.5"-2DD

X1/turbo 5"-2D

FM-7/new7 5"-2D

FM-77/AV 3.5"-2D

定価各9,800円(送料400円)

12月発売予定



ローレイングゲームの決定版 **ウィザードリィ** 好評発売中!

PC-8800シリーズ(5"-2D)/PC-9801/F/VF(5"-2DD)/PC-9801M/VM(5"-2HD)/PC-9801U(3.5"-2DD)/X1/turbo(5"-2D)/FM-7/NEW7(5"-2D)/FM-77シリーズ(3.5"-2D) 定価 9,800円(送料400円)

※ご注意 ●Wizardryは純正ディスクドライブに対応しています。●次のシステムでは動作しません。旧PC-9801/FM-7またはFM-NEW7+3.5インチドライブ/FM-7+FM-8用5インチドライブ ●次のシステムでは「1ドライブ対応」のシールのあるものをお求めください。PC-8801mkII/SR/FRのモデル20(1ドライブ)、X1/C/D/F/turboモデル10、20、40、turboII

TREBORの精鋭近衛兵に告ぐ。
 滅亡の危機に瀕する街Llylgamynの、
 失われし守護神GNILDAの杖を取り戻せ!

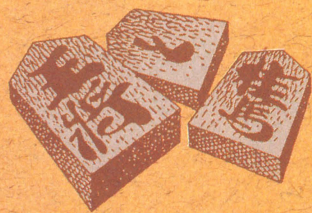
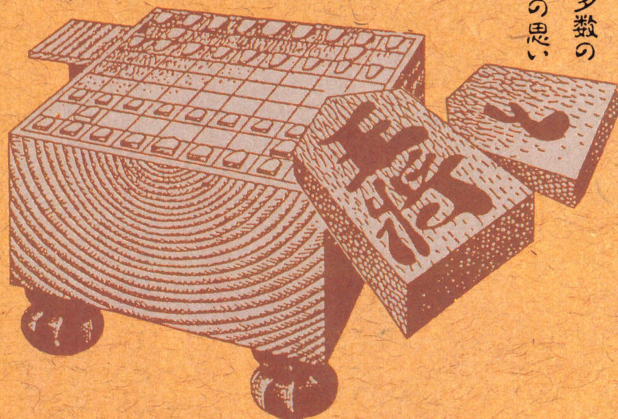
「棋聖」

強い！とにかく強い！

一度手合せする価値多いにあり。

強い！とにかく強い！8ビットのワウを越えてもこれ程強い将棋はないだろう。しかも強いだけではない。その強さゆえ、はばひろく強さが設定できるようになった。これにて君の腕にびつたり対局がでる。そして君の思いどおりの盤面を作る機能や君にヒントを出してくれる機能までついている。そのコマンドの入力もウィンドウ形式で簡単に操作できる。駒のフォントの選択や移動方法の選択など多数の機能もついているので君の思いどおりの将棋がでる。さらに、この中には十五手までの詰め将棋までい

ついている。これまでにこれほどの将棋ソフトはあっただろうか。それらをおいてもとにかくこの将棋は強い。これだけでもこのソフトは買いた。あとは是非君の手でその強さをためしにくれたまえ。



PC-8801/mkII/SR/TR/MR/FR対応 5-2D
定価7,800円(送料400円)12月上旬発売予定

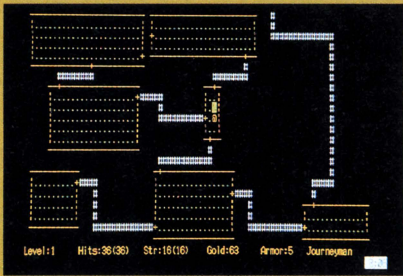
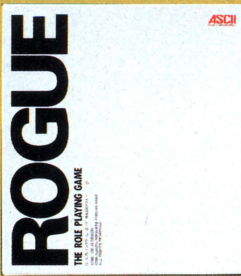
ROGUE

暗い石造りの通路は行き止まりだった。しかし、突き当たりの壁の向うに、何かの気配を感じた。壁を調べてみよう……、よし、隠し扉を発見したぞ！扉はギギツと

かすかにきしんで開いた。新たな部屋の暗闇の中から、獣の臭いが鼻を突き刺してくる。何かいる！しかも、今までに迷宮の浅い階層で倒してきたやつらとは全く違う強烈な殺気を感じる。壁沿いに一歩ずつ進んでいくと、呪文の書を発見した。ラベルは読めない。まだ使うことがないものだ。

そこへ突然……。

グラフィックがきれいなだけのロールプレイングゲームにあきた君を「運命の洞窟」へ御招待しよう。君の獲物は「エンダー」の魔除けだ。魔法の武器や、莫大な財産も望みのまま。君の命と貴重な睡眠時間をかける勇気があれば挑戦してくれたまえ。

PC-8801/mkII/SR/TR/MR/FR版 5'2D 定価9800円(送料400円)新発売 PC-9801/E/F/M/U/VF/VM/UV版 5'2DD、5'2HD、3.5'2DD、8'2D 定価12800円(送料1000円)好評発売中 MS-DOS版(注)5'2DD、5'2HD、8'2D各定価12800円(送料1000円)新発売 X1/C/D/F/G/turbo/II版 5'2D 予価9800円・12月上旬発売予定

(注)●MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。●MS-DOS2.11または3.0の日本語版が必要です。動作対象機種はFM-1637等。他の機種についてはお問い合わせください。

スタッフ募集 【ゲームデザイナー・ゲームプランナー・ウルトラスーパーゲームプレイヤー・プログラマー】

ゲームづくりに参加してみませんか。コンピュータゲームがなにより好きという君、こんなゲームがあったらおもしろいのにと日夜考えているあなた、ファイトあるスタッフを探しています。もちろんプログラムに自信のある方も大歓迎。興味のある方一度ご連絡ください。詳しくは03-486-5137 スタッフ募集係 加藤まで。

ディスクシステムの時代。

プロ必携。MSX-DOSに強力なツールをパッケージしました。

映像や音楽、実用ソフトの開発、通信への対応など。とくにMSX2マシンの高い機能をフルに発揮させるためにはディスクは不可欠。今や各機種に標準装備されるようになり、ディスク・オペレーティング・システムの役割もますます重要になっています。

MSX-DOS™は、大容量のディスクを高速で取り扱え、MS-DOS™とファイルコンパチブルであるほか、CP/M®のアプリケーションを容易に移植できるなど、多くの特徴をもっています。このDOSの高度な機能に加え、約30のツールソフトウェアと、強力なスクリーンエディタおよびユーティリティをパッケージ。MSX-DOSがさらに使いやすくなり、生産性を高めるなど、アプリケーション・プログラムの開発環境が大幅に向上しました。

MSX-DOS/TOOLSは、MSXの世界をさらに広げます。

MSX-DOSスクリーンエディタ

ソースプログラムの作成や修正のために必要な数多くのコマンドを備えた本格的なスクリーンエディタ。1行当たり132文字まで入力でき、前後左右4方向のスクロールが可能です。

編集のためのテキストバッファ容量は約32Kバイト、一時記憶のためにヤンクバッファを設けてあります。

MSX-DOSツールコマンド

BEEP	BEEP音の発生
BIO	バイオリズムの表示
BODY	ファイルの一部の切出し
BSAVE	HEXファイルのバイナリファイルへの変換
CAL	カレンダーの表示
CALC	簡易電卓
CHKDSK	ディスクの状態の表示
CLS	クリアスクリーン
CRYPT	暗号化・復号化
DISKCOPY	バックアップコピー及び照合
DUMP	ファイルの16進ダンプ
ECHO	コマンド行の表示
EXPAND	スペース・タブの変換
GREP	任意の文字列の検索
HEAD	ファイルの先頭部分の表示
HELP	コマンドリファレンスの表示
KEY	ファンクションキーの設定
LIST	BASICの中間言語ファイルのソースファイルへの変換
LS	ディレクトリの詳細情報
MORE	ファイルの表示
MENU	ディレクトリのファイルの諸操作
PATCH	バイナリファイルの更新
SLEEP	アラーム機能
SORT	ソート(quick sort)
TAIL	ファイルの末尾部分の表示
TR	文字・文字列の置き換え
VIEW	ファイルの表示(スクロール)
WC	語数、行数、ページ数カウント...等約30本

ユーティリティ・ソフトウェア・パッケージ

アセンブリ言語プログラム開発システムで、次の4つのプログラムから構成されています。

MSX・M-80マクロアセンブラ

リロケータブルなオブジェクトコードを作成します。

MSX・L-80リンクローダ

アセンブルあるいはコンパイル後のオブジェクトモジュール(.REL)を実行可能プログラムに変換します。

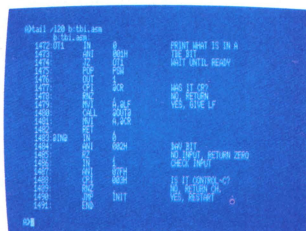
CREF-80クロスリファレンサ

MSX・M-80によって作成されたクロスリファレンスファイルを入力し、ソースプログラム内の記号の参照・被参照を表わすクロスリファレンスリストを作成します。

LIB-80ライブラリマネージャ

ランタイムライブラリマネージャとして設計され、アセンブルまたはコンパイル済みのオブジェクトモジュールを集めてライブラリイメージにすることができます。

- MSX-DOS/TOOLSは64Kバイト以上のRAMを装備したMSXパソコンでご利用になれます。



TAILコマンドにより、アセンブラソースリストを画面に出力。

*MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。

*MSX、MSX-DOSは㈱アスキーの商標です。

*CP/Mは米国デジタルリサーチ社の登録商標です。

パッケージ内容:3.5-1DD フロッピーディスク(2DDのディスク装置でも読み取り可能) マニュアル一式
プログラム内容:MSX-DOS、ツールソフトウェア約30本、スクリーンエディタ、ユーティリティソフトウェア4本

予価:14,800円

近日発売予定

エムエスエックスドスツールズ

MSX-DOS™ TOOLS

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー営業本部 TEL.(03)486-8080

株式会社アスキー

●カタログ送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込みください。

はじめに遊ぶと、増殖します。

これが新しいカタチのコミュニケーション・ツール。

パソコンと電話回線を接続するだけで、
まったく新しいコミュニケーションの世界が広がるアスキーネットワーク。
メンバーは既に2万人を突破し、世界有数の規模にまで成長しています。
もちろん、メンバーの増加に伴い、情報内容も加加速度的におもしろさが増殖中。
180以上のジャンルをカバーしているブレティンボードをはじめ、
メール、チャット、コンファレンスなど多彩に揃ったネットワーク・メニュー上で、
今日も最新の情報が活発にやりとりされています。
電話の次に来るメディアとして、好奇心も増殖するアスキーネットワーク。
これはまさに、新しいカタチのコミュニケーション・ツールです。
あなたの気軽なアクセスをおまちしております。

CHAT

オンライン上でメンバー同士が33のチャットルームを利用してリアルタイムにおしゃべりできる、コミュニケーション広場です。例えば新しく購入したゲームソフトについて、その使いかたを尋ねてみてください。他のメンバーが「その情報ならブレティンボードのコンピュータゲームの中にメッセージがあったよ」とか、「ぼくはもう2面までクリアしているから電子メールで情報を送るよ」などと教えてくれるかも。また、いろいろなメンバーと対話が楽しめるので、友だちを増やす場としても最適です。

チャット

MAIL

メンバー同士がプライベートなメッセージ交換を行なうためのシステムです。通常はまるで手紙をやりとりするように使用されますが、なかには将棋や囲碁、チェスを電子メールで行なうメンバーもいます。また、PBM(プレイ・バイ・メール)という電子メールのやりとりで進行するゲームも人気を呼んでいるとか。つまりメンバー自身が自由な使いかたを発見して、思いのままに活用できるサービスメニューなのです。なお、メッセージの内容は、発信者と受信者しか見ることができません。

電子メール

BBS

メンバーが自由にメッセージを書き込み、誰もがそれを見ることができるブレティンボード。例えばメニューの中からゲームを選択してみましょう。するとコンピュータ、ロールプレイングなど4種類のゲームメニューが出現。では、コンピュータゲームの中のファミリーコンピュータを選べば、そこでは隠れキャラや裏技などゲームソフトに関する情報が見つかるかもしれません。もちろん、あなたが新しい情報提供者となることも可能です。各種同好会員の募集告知から、知りたい、伝えたいという情報まで自在にやりとりしてください。

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

ブレティン・ボード・システム

ASCII Network

プロトコル、システム構成 ■ASCII NETWORK 通信プロトコル(端末側) ●通信方式:調歩同期式全二重(Full) ●ボーレート:300、1200、2400bps ●データ長:8ビット ●Xon/Xoffあり ●ストップビット:1ビット ●パリティ:なし ●SI/SO:なし ●カプラーのモード:CALL ●漢字方式:シフトJIS(マイクロソフト方式) ●送信時行末:CRのみ ●受信時行末:CR+LF ■システム構成(ホスト側) ●システム:専用大型コンピュータ ●主メモリ:16Mbyte ●ディスク:2Gbyte ●アクセス用回線:44回線 ●DDX:15チャンネル ●平均アクセス数:2,000コール/日 ●会員数:約22,000名('86年9月現在)
必要な機器 ■パソコン RS-232Cインターフェースが使用できるパソコンなら、すべて可能。■音響カプラー、またはモデム内蔵電話 300、1200、2400bps、全二重に設定可能なもの。パソコンと音響カプラーまたはモデム内蔵電話を接続するには、RS-232Cケーブルが必要です。音響カプラーを使用する場合は、電話器は600型か601型が適当です。お申し込み方法:「パソコン通信ハンドブック」、「パソコン通信ハンドブック・実践編」に付いている申し込み用紙にご記入のうえ、(株)アスキーへ。ID番号とパスワードをお送りします。入会金・会費は無料です。※現在、申し込み多数につき発送まで1ヵ月程かかります。



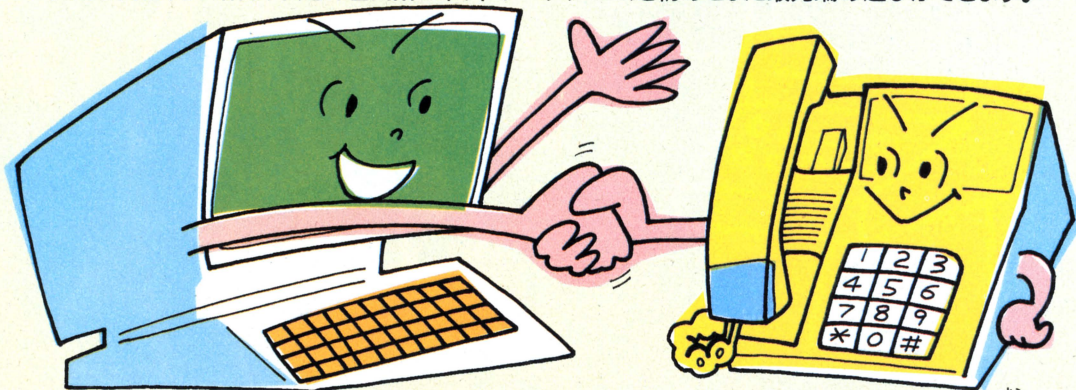
パソコン通信ハンドブック実践編
電子出版プロジェクト編集
定価2,500円(送料300円)



パソコン通信ハンドブック
電子出版プロジェクト編集
定価2,500円(送料300円)

遊びのかけhash、大人気。

PRONET/FM・X1、CTERMでネットワークゲームを初めとした最先端の遊びができます。



PRONET/FMの特徴

- (1)UNIXコンパチブルのデータベース(TERM-CAP)を備え、どのようなエスケープシーケンスも実現可能。
- (2)立ち上げ時の設定値(ボーレート)は、システムファイル「CONFIG」の中でパラメータを設定。自由に変更することができます。
- (3)圧縮漢字表示の採用で、400ラインカードがなくても1画面最大25行の漢字表示が可能。
- (4)漢字コード体系は、JISシフト、JIS、新JIS、のうちいずれか自由に選択できます。
- (5)ホストとのファイル転送プロトコル、オートログイン機能などが自由に記述できるPPL(Pronet Protocol Language)コンパイラを搭載。
- (6)画面は単一色表示で80文字×25行、80文字×24行、80文字×20行の3モードあり、単漢変換方式による漢字の入力が可能です。
- (7)全二重4800ボーまでの通信速度に対応できます。

PRONET/X1の特徴

- (1)X1turboでは、純製のシステム辞書をサポートし、文節変換による漢字入力が可能です。
- (2)X1シリーズ、X1turboシリーズの両機種で階層化ディレクトリをサポートできます。
- (3)オートログイン機能、アップロード、ダウンロード機能、ユーザーコマンド実行機能、オンラインローマ/カナ変換機能、など優れたシステムを搭載。
- (4)JISシフト、JIS、ASCII、3種類のコード体系をサポートします。
- (5)ソースプログラムを収録することによって、独自に機能の追加や変更ができます。
- (6)実行形式のバイナリファイルとインテルHEX形式のアスキーファイルを相互変換できる「インテルHEX相互コンバータ」を搭載。
- (7)全二重4800ボーまでの通信速度に対応できます。

パソコン通信に必要な
ターミナルエミュレータ
PRONET
(プロネット)
CTERM
(シーターム)

CTERMの特徴

- (1)各種漢字コードに対応でき、自動的に判別することができます。
- (2)通信条件の設定が柔軟で、各種パソコン通信サービスへのアクセスが可能。
- (3)オートダイヤル、オートログインを初めとする自動運転ができます。
- (4)2次元の拡がりを持った、ANSI標準の画面コントロール機能を搭載。
- (5)通信中、各種MS-DOSコマンドが実行可能。
- (6)XMODEMプロトコルによるバイナリファイルの送信ができます。

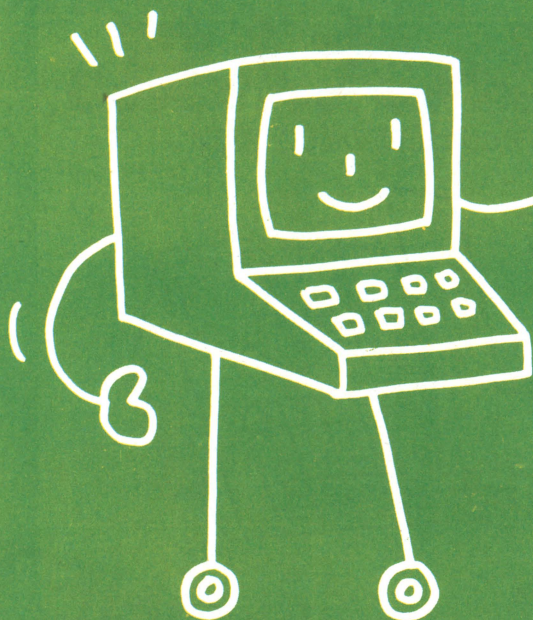
	PRONET FM 対応機種 FM77/77 AVシリーズ 価格： 8800円
--	--

	PRONET X1 対応機種 X1/X1Turbo シリーズ 価格： 8800円
--	---

	CTERM 対応機種 PC9801シ リーズ 価格： 9800円 VJE付き 価格： 20000円
--	--

I say

hello



You say
hello



©NAGI

パソコン通信を100%活用するための情報誌

NETWORKER

ネットワーカーマガジン

●定価550円 毎月18日発売

ひろがるから、楽しい。

創刊2号

好評発売中

特集 アスキーネットワーク

アスキーネットの過去・現在・未来

DDX-Pサービス徹底活用ガイド・応用編

HOTLINEレポート 宇宙を駆けるBBS

中とじ付録 CompuServeのポケットガイド

CompuServeのIDをモニタープレゼント!

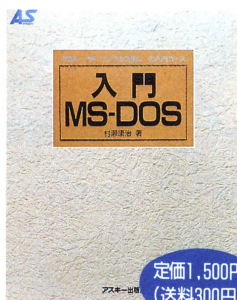
NETWORKER12月号は11月18日発売です。

特集1 ALL THAT'Sモデム

特集2 VENUS-Pで世界にアクセス

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977 株式会社アスキー

●目録('86年6月版)送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。



入門MS-DOS

村瀬康治著

語り継がれる伝説の名著MS-DOS入門書の決定版

オペレーティングシステムの概念を的確に把握し、それを徹底して理解しようと考えている方に最適の入門書です。MS-DOSの概念、必要性、使用法、コマンド、ファイルに至るまでを豊富な実例をもとに、わかりやすく説明をくわえていきます。



実用MS-DOS

村瀬康治著

MS-DOSをいかに使いこなすかを詳しく解説

大ベストセラーを続ける『入門MS-DOS』の続編。VJE-α、KTIS-2などのMS-DOSの漢字入力や、CP/MファイルとMS-DOSファイルとのファイル交換など、MS-DOSを使いこなす上でのノウハウを豊富な実行例と共にわかりやすく解説しています。



応用MS-DOS

村瀬康治著

MS-DOSの全てがわかる教科書3部作、最終巻

『入門MS-DOS』『実用MS-DOS』に続く、MS-DOSラーニングシステム最終巻。開発環境としてのMS-DOSに着目し、ファイル・システム、システムコールの解説やデバイス・ドライバの作成・組み込み実習なども紹介。MS-DOSユーザー必読の一冊です。

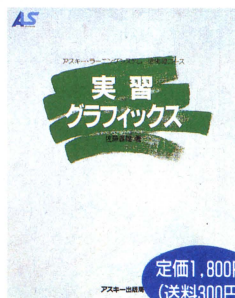


入門グラフィックス

佐藤義雄著

2次元のCGについて、基礎から学べる教科書

ワイヤーフレーム・モデルを使ってCGの理論を基礎から詳しく解説する、CGの本格的な教科書。PC-8801/9801、FM-7/8/11、PASOPIA、X1 その他Microsoft系BASICマシン全てを対象とし、サンプルプログラムも標準的なBASIC命令のみで記述されています。



実習グラフィックス

佐藤義雄著

陰線処理、曲線近似、曲線近似についての一冊

ワイヤーフレームモデル理論の完結をはかると共に、CGの応用分野であるCADを取り上げ、CAD理論の解説をしたグラフィックスの学習書第2弾。陰線処理、曲線/曲面近似を非常に詳しく解説し、図形の陰線処理のアルゴリズムも紹介しました。



応用グラフィックス

太田昌孝、竹内あきら、大口孝之共著

CGの理論、技術、応用法を体系的にまとめた

グラフィックス・ラーニングシステムの最終巻。コンピュータ・グラフィックスの理論を体系化し、最新の技術動向を紹介。また、パソコンでリアルな三次元グラフィックスを実現するための手法とC言語によるプログラム設計法をわかりやすく解説しています。

●CP/Mは、米国デジタル・リサーチ社の登録商標です。

●MS-DOSは、米国マイクロソフト社の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977 株式会社アスキー

●BOOK CATALOGUE送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

特集

シミュレー

ドイツ・アフリカ装甲軍団から大戦略、三國志、ア



シモン大研究

ト・オブ・ウォー、そしてディーヴァシミュレーションは進化する

シミュレーション大特集の前にログイン編集部対談をどうぞ

小島「このあいだから、実は、“大戦略”なんかやっちゃったりしているのである。それ以前は、ロールプレイングばっかしだったんだけど、最近なんかおもしろそうなシミュレーションがばかばか出ているよーで、ちょっとやってみる気になったわけ。そーしたら、これがナカナカいけるんだヨ。な、アライ」

新井「だから前からシミュレーションだって言ってたんですよ。それなのに毛嫌いで、これまでやらないだもん。あーもったいない。でも、“大戦略”はボードゲームっぽいから、初心者にもとつきやすいんだよね。その点、“三國志”はパラメータがたくさんあるから、何をどう見てどう判断してよいかわからない」

小島「そーなんだよ。なんでシミュレーションにとつきづらかったかと言うと、そのパラメータの多さでしょ、それに、ワタクシは平和主義者なので、登場する兵器にどういう能力があるのかわからなかった。その点、ロールプレイングなんかはわかりやすかったナ」

河野「たしかに、レオバルドとレオタードとゲバルトとの区別がボくらにはピンと来ないよね。戦車なんか見たこともないし、まして乗ったこともないから、わけがわからないうちに負けちゃうんだよ」

船田「素人さんは、これだから困る。そんなことはみーんな説明書に書いてあったでしょ。まさか、読んでないわけじゃないですよネ！」

小島「え？ マニュアルなんか付いてたっけ。ああ、あの字ばっかりのブ厚いやつか。あれ読まなきゃ遊べないの？」

船田「当然でしょ。それを読まなければ、ルールはもちろん、各兵器の攻撃成功率や地形に

よる移動力の変化がつかめなくて、作戦のたてようがないじゃないですか」

小島「そー言えば“大戦略”も、最初とつきづらかったけど、遊んでいくうちに兵器の能力がある程度わかってきて、おもしろくなってきたっけ」

新井「ロールプレイングだって、2～3年前ログインが紹介しはじめた頃は、みんなわかりにくかったんだよ。でもここまでのブームになった。シミュレーションも、同じだと思うな」

船田「人生、苦あれば楽あり。マニュアルをきちんと読んで、ロールプレイングと同じく、その世界に没頭すれば、おのずと光は見えてくるんですよ。はっはっは。」「三國志」だって、マニュアルだけでなく、吉川英治の三國志を読んでからプレイすれば、おもしろさは超ド級のサ」

金井「さっきから聞いていれば、“大洗濯”だの“万国旗”だの騒いでいるが、なんのことはない、私の嫌いな歴史と数字の話ではないか。私はただ楽しく遊びたいの。戦争ゴッコけっこう。でもね、第二次世界大戦で実際にあった戦闘の再現なんて、生々しすぎて、ちょっと遊ぶ気になれないのよ。それにね、ロールプレイングがここまで盛り上がった理由には、操作の簡略化があったためじゃないかな。シミュレーションも、そうすべきだったと思うけどな。私は、間違っているのでしょうか」

小島「Macのほら、アレ。“アート・オブ・ウォー”、ずいぶん操作も簡単そうじゃないの。あーゆー方向はこれから確実に主流になるんじゃないかと思うね。日本では“ディーヴァ”が同じ路線を狙ってるのかな」

金井「そうそう。あれはSFだしね。クールに遊べちゃうな」

河野「アメリカのシミュレーションは、ウォーゲームだけでもいろいろなジャンルにわたっているし、シナリオもオトナ向けで凝ってるものが多いい。日本でも、ニュータイプのシミュレーションが数多く発表されてくるはずだよ」

船田「本格ロールプレイングからアクションロールプレイングが生まれたように、本格シミュレーションからいろいろなバリエーションが生まれても不思議じゃない。僕なんかは、本格指向けど、コジマさんやカナナイさんは、バリエーションのほうがお似合いですよ」

小島「はっはっは、フニヤ田くん。言ってくれるじゃない。ま、しかし、シミュレーションにだって、ロールプレイングの経験値みたいな要素を組み込んだり、アドベンチャーの謎解き要素を組み込んだり、いろいろ考えられるから、シミュレーションの未来は明るい！」

船田「そーなんです。これまでマニアのゲームと思われてきたシミュレーションは、いま、メジャーに向かって大きく方向転換をしはじめたっていう感じですかね」

新井「わかってもらえました？ だから昔から言ってたじゃないですか。シミュレーションがイチバンおもしろいって。とにかく素直で明るいシミュレーションファンがたくさん生まれてほしいなあ」

小島「同感。とゆーわけで、今回のシミュレーション特集なんワケだ。これをよく読んで読者諸君がシミュレーション開眼を果たしてくれば、ログインもうれしいのだ」



ログイン創刊第48号記念企画

パソコン雑誌創刊 シミュレーション

というわけで、なるべく多くの人にシミュレーションを遊んでもらおうと企画したのが、コレ。標準BASICで、わかりやすくプログラムも作ったのだ。PC-8801、FM-7、X1の諸君はそ

のまま打ち込んでくれていいぞ。でも、その前に、固っ苦しい話でキョーシュクですが、ちょっと読んでみてください、このページ。ログインのこの特集が理解しやすくなるハズなんです。

シミュレーションって何 ちょっと長い前書き

シミュレーションゲームの歴史は非常に古い。元祖コンピュータゲームともいべき「スタートレック」にはじまり、数多くのウォーシミュレーション、フライトシミュレーション、ビジネスシミュレーションが次々と生まれ、現代まで進化してきた。そのほかシミュレーションゲームを広義に解決すれば、トランプやマージャンなどのテーブルゲーム、ゴルフや野球などのスポーツゲーム、数えあげればキリがないほどである。

ところで、本来シミュレーションゲームとは、どういうものののだろうか。マージャンゲームもシミュレーション



◆大戦略（システムソフト）東西両陣営の現役の主力戦車、航空機などのデータを用い、仮想の領土で争う。現代戦、近未来戦をシミュレートしており、初心者から上級者まで楽しめるヘクスマップ型ウォーゲームだ。

に入るのだろうか。何となくシミュレーションと呼んでもいいものと、そうでないものがあるようだ。

シミュレーションとは模擬実験のことであり、この意味からすれば、シミュレーションゲームとは、現実または架空の事柄を模擬的に試行して楽しむゲームということになる。結局、パソコンゲームのすべては、架空の事柄を試行しているわけだから、何から何まで、ブロックくずしからザナドゥまですべてシミュレーションゲームということになってしまう。

困った。話が拡散してしまう。ここはとにかく、ログイン流にシミュレーションゲームを定義するところからはじめよう。

シミュレーションゲームとは、現実でも架空でもストラテジック（戦略的）な要素が前面に押しだされているゲームジャンルである。

こう定義すると、あのゲーム、このゲーム、比較的スッキリと収まるところへ収まるではないか。というわけで、以下シミュレーションゲーム＝ストラテジーゲームの公式のもとに話を進めていこう。

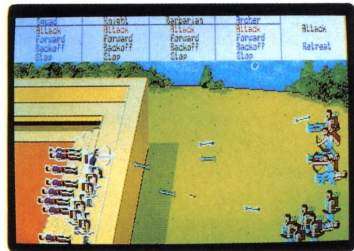
シミュレーションに とにかく入門してみよう

今回のこの特集でわかるように、ログインはいま、シミュレーションゲームに注目している。

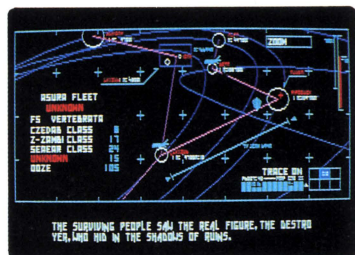
これまでシミュレーションゲームといえば、難しいマニア向けのジャンルと



◆三国志（光荣）中国全土を統一することを目的としたゲームだが、戦いよりも、各地を治める武将の器量や性格などを見極め、人脈を作ることに主眼を置いている。深謀遠慮を要求される、シミュレーションの傑作だ。



◆アート・オブ・ウォー（プロダクション・ジャパン）アメリカウマれのシミュレーションゲーム。アニメーションによる戦闘がとってもスゴイのだ。今後のシミュレーションをよって立つニューコンセプトゲームだぞ。



◆ディーヴァ(T & Eソフト) リアルタイムの戦闘シーンありシミュレーションシーンありのニュータイプゲーム。先のアート・オブ・ウォーとともに次世代のシミュレーションを支えるニューウェブとなるか？

して敬遠されがちで、その結果本誌のソフトログでもなかなか上位にランクされることがなかった。しかし、ここ数ヶ月、ちょっと様子が変わってきたのである。

システムソフトの“大戦略”や光栄の“三國志”などの本格的シミュレーションソフトが好調に売れ行きをのばし、それに続けとばかりに新作ソフトが次々開発されているのだ。そのなかには、これまでにないタイプのゲームシステムをもったものもあり、今後のシミュレーションに何らかの影響を与える可能性もある。とにかく目がはなせない状況だ。

パソコンゲームは当初、アクションゲームが全盛であった。つぎにロールプレイングゲームの台頭。たしかに主流は、単純なものから複雑なものへと移ったのである。そしていま、ロールプレイングゲームからさらに複雑なシミュレーションゲームへと移行をはじめているのかもしれない。

なんとなくわからないからと尻込みしていないで、とにかく遊んでみよう。いままでのゲームでは味わえなかった知的な喜びがシミュレーションゲームにはあるのだ。この特集で、ぜひシミュレーション入門をはたしてほしい。これがログインの主旨なのだ。

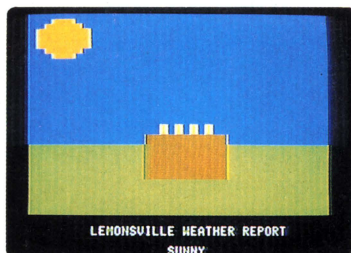
で、パソコン雑誌創刊シミュレーションだ!!

突然、話は変わるが、レモネードスタンドというシミュレーションゲームをご存知だろうか。もし知っていたと

したら、そうとうに古くからのパソコンユーザーだ。でも、大方の人は知らないだろうから、簡単に説明しよう。

プレイヤーは、街角のレモネードスタンドを経営する。この商売、天候によって売り上げが大きく左右されるのだ。つまり、天気が悪ければレモネードは売れないし、天気が良ければバカスカ売れるというわけ。もちろんプレイヤーは、明日の天気を予測してレモネードの仕込みをするわけだが、ここがこのシミュレーションの勘どころ。

さて次の日。ドシャ降りの大雨。晴

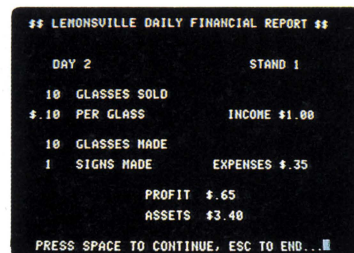


◆これが“Lemonade Stand”の画面写真だ。COPYRIGHT 1979 APPLE COMPUTER INC.で、その昔アップルを買ったとデモとして付いてきたゲームなのだ。ちなみに天気予報によると、明日は晴れですって……。さて、ど

天を予想してレモネードを仕込んでいれば大損、そして雨を予想して少しだけ用意していればそう損にはならない。逆にこの日が快晴だったら、大量に仕込んでおかなければ大損という具合だ。

ゲームの雰囲気はわかってもらえたと思うが、単純なわりにこれがおもしろいのである。ビジネスシミュレーションの基本ともいうゲームなのだ。

ログインは、このレモネードスタンドにヒントを得てひとつのシミュレーションゲームを作った。どんなゲームかって……。では次のページへどうぞ。



れくらい仕込みましょう、という具合にゲームは進む。大部分、乱数に左右されるゲームだけど、なかなかこれがおもしろかったのだ。誰かお友達で持っている人がいたら、1回遊ばせてもらおうとよらしい。

パソコン雑誌創刊シミュレーションついに登場 読者ひとりひとりが、パソコン雑誌の編集長だ! はたして売れるか売れないか、シミュレーション



M.HOSODA

手とり足とり遊び方を 説明していくのだ!!

以上、なんだかんだと説明してきたので、この「パソコン雑誌創刊シミュレーション」がどのようなゲームなのかご理解いただけたことと思う。流通のところがよくわからないって人もいいかも知れないけれど、ダイジョーブ。え、ダイジョーブじゃない。そりゃ困った。じゃあ、最初から一緒に遊んでいってみましょう。では、いくぞっ。

ゲームをはじめるため、写真1のようにプレイヤーの名前の入力画面が表示される。これでプレイヤーは新パソコン雑誌を創刊する編集長として、どーいう形態かはわからないが、勤務することになるのである。いや、おめでとうございます。

そしていよいよ、企画書を作成することになるわけだ(写真2)。企画書には、次の内容を入力する。①雑誌の名前……何でもかまわないが、パソコン雑誌っぽい命名をしよう②雑誌の大きさ……B5(ログインのサイズ)、A4

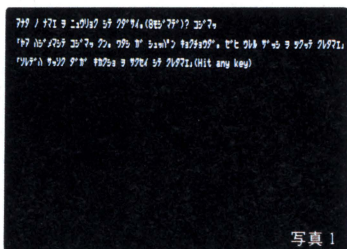


写真1

★スタート直後のゲーム画面。まずは、編集長を担当する人物の名前を入力するのだ。出版局長も、はじめはあなたかーく迎えてくれるぞ。はたして、どんな雑誌ができていくことやら、たのしいじゃありませんか。

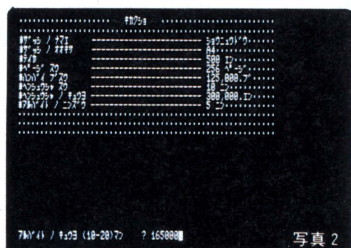


写真2

★企画書を作成する。雑誌名、雑誌の大きさ、定価、ページ数、販売部数、編集者の人数、編集者の給与などなどを入力する。あんまりヘンテコリンな数字を入れると企画が通らない。つまりゲームははじまらないのだ。

(アスキーのサイズ)、AB(MSXマガジンのサイズ)の3種類のどれかを入力するのがよい③定価……雑誌の値段、280円から780円の範囲で決定すること④ページ数……雑誌の記事のページ数(広告ページは含まない。また、モノクロページ、カラーページは平均化してコスト計算している)⑤販売部数……創刊号の販売部数、印刷部数だ。ここでの決定部数がそのまま創刊号の部数になるので注意⑥編集者数……2人から20人までの範囲で決定する。当然ページ数が多い雑誌であれば多くの編集者が必要になる⑦編集者の給与……編集者といえども労働者のはしぐれ、決してタダでは働かない。給与額は15万から40万円の範囲で決定する。このゲームでは編集労働力を人数×給与額で決定しているので、売れる雑誌をつくらうとするなら、雑誌のページ数と編集者、アルバイトのバランスが大切になる。実際、スタッフが多すぎれば遊んでるヤツもでてくるし、スタッフが少なすぎれば過労で倒れる。遊んでいくうちにコツをつかんでほしい⑧アルバイト数……やはり2人から20人までの範囲で決定する。編集者の場合もそうだが、個人的な能力の差はなし、全員一律の労働力だ。

これで企画書の作成は終わり。出版局長が、用紙代、印刷代、写植費、人件費、原稿料、固定費などを見積ってくれる。普段は見なれない百万円とカン千万円とかいう金額が表示されるけれどあわてないように……。実際に使うわけじゃないし、もし実際に使ったとしても自分の金じゃないのだ。会社のだもんね。

次に、雑誌に入る広告のページ数を出版局長はおたずねになる。広告ページの上限は記事ページの2分の1まで入力できるのだ。ログインみたいにかくさんの広告が入る雑誌を作ってほしい。それともうひとつ、創刊宣伝費をここで決定しなくてはならない。一挙に5千万円までかけることができるが、この5千万円は、使ったほうがいいのか、使わないほうがいいのか難しいところなのだ。実際、宣伝効果というの



写真3

★基本的な数字がそろって、出版局長がコストを予測して算出してくれる。ケタがたくさんあるけどゲームだから心配しないでよろしい。そして、この画面で広告のページ数、定価、創刊宣伝費が決定されるのである。



写真4

★企画が通ったら、いよいよ1号めの編集だ。編集部が持っているパワーを、表紙、特集、一般記事、プログラム記事にわり当てるのだ。最適編集パワーは、とりあえずヒミツ。写真の入力データは、あまりあてにならないぞ。

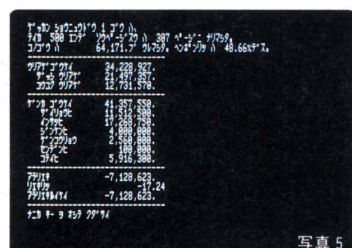


写真5

★創刊号を発売したんだけど、返本率が48.66パーセントもある。これは大失敗。一挙に約700万円の赤字になってしまった。実売部数も当然だが、64,171部とさえない。何が悪かったのかなあ、と次の画面へどうぞ。

は把握しにくいものだし、この5千万円は創刊雑誌の負債として、その肩に重くのしかかってくる。「実力で売るんだもんね」という人は、5万円ぐらいを入力しておこう(写真3)。

ここまで入力してくると、やっと出版局長は、「ト、イウコトハ、コウイウスウジガ、デテキマスヨ」とつぶやきながら、採用か不採用かをご決定くださる。つまり、会社として、プレイヤーであるあなた、そう編集長の企画で利益が見込めるかどうかを判断し、ダメなら冷酷に不採用の判決がくだされ

るわけだ。当然だが、世の中は資本主義。損するとかっている企画は、絶対に通らないのである。このプログラムでは、利益率10パーセント以下だと不採用になるようになっている。だからといって、編集者やアルバイトの人数を減らすと、当然おもしろい売れる雑誌は発行できなくなる。ここでもやっぱりバランスが大切になるのだ。

何度か企画書を提出するうちに、プレイヤーの編集する新パソコン雑誌にもGOサインがだされる、はずだ。そして、いよいよ編集である。これから1年間、合計12冊を編集、発行して、発行部数をのばし、なるべく多くの利益をあげるのだ。

で、まず創刊号を編集する(写真4)。ディスプレイには、プレイヤーの編集部分を持つ編集パワーが示されている。このパワーを有効に使えばいいわけなのだが、これがなかなか大変なのだ。パワーをふりわけるのは、このプログラムの場合、少々簡略化していて、表紙、特集、一般記事、プログラム記事の4つになっている。本来は、もっともっともおおっと、たくさんの要素があるのだが、今回のプログラムではここまで省略した。しかし、これでもとっても難しいぞ。

各項目に数字を入力すると、いよいよ発売だ。緊張の一瞬。えーと、画面写真によると、64,171部売れて、返本率が48.66パーセント。うーむ、ちょっと売れ行きが悪いねえ。約700万円の赤

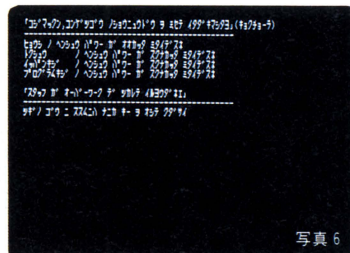


写真 6

■現実では、このような助言をしてくれる出版局長はいない。まあ、そこはゲームだとわりきってらって、ふむふむ、表紙パワーが多かったほか、あとは少なかったよーだ。次号では、そのへんを考えてやってみよう。

字。なんとなく先行きが不安だなあ。何がいけなかったのだろうか、と適当なキーを押すと、編集パワーの配分のメッセージが表示されるのだ。このメッセージを目安に2号めの編集パワーを設定していこう(写真5、6)。

という具合に1年間、合計12冊の編集、発行を繰り返す、いよいよ総決算。えっ、その前に廃刊命令がでちゃったって……!? そうですか、残念でした。そういう場合は、もう1度、企画書からやり直しましょう。このプログラムでは、累積赤字が1億円を超えると、経営会議の結果、廃刊が決定されてしまうのだ。ゲームとはいえ、1億円の赤字をだしてしまったのだから、廃刊もやむをえないね。

さて、赤字が1億円以内か、または万が一黒字だった場合、写真7の画面が表示される。これが、プレイヤーの諸君が作った新パソコン雑誌の成績表だ。売り上げに対して、製造原価がた

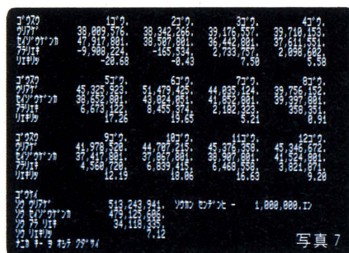


写真 7

■という具合に、はや1年がたちました。結果がどーんと表示されるのだが、うーん、何とかもうかる雑誌になったよーだね。しかし、この画面にとりつくことは難しいのだ。たいていは廃刊命令がくだされちゃうのだよ。

かいと当然赤字、逆だと黒字だ。しかし、ここで考えてほしいのが創刊宣伝費だ。つまり総粗利益が創刊宣伝費をクリアしていないと、本当のもうけはないわけだ。写真の場合でいえば、創刊宣伝費に100万円、総粗利益が34,118,335円だから、さしひき33,118,335円が、利益ということになる。1年間、10人の編集者、5人のアルバイトが、一生懸命に働いて得た結果が、3,300万円。まあ、いいほうなんじゃないですか。ね、編集長!!

というわけで、ゲームとしての『パソコン雑誌創刊シミュレーション』の説明は終わり。おもしろかったですか。しかし、現実はいっといへんだし、異常なのだ。発売日になっても雑誌ができないことだってあれば、増刊号がだせちゃうことだってある。とりあえずプレイヤーであるキミたちは、このシミュレーションで黒字をめざしてみよう。将来のこやしになるぞ!





古き良き時代の ドイツ・アフリカ装甲軍団 SX-2

シミュレーション大研究の第2弾めとして、「SX-2ドイツ・アフリカ装甲軍団」の誌上大公開といこう。このソフト、発売はチト昔になるが、シミュレーション・ウォーの基本をふまえた、できのいい作品なのだ。

「SX-2」は古典的名作 シミュレーションゲーム

「SX-2 ドイツ・アフリカ装甲軍団」は、'84年の暮れにアスキーから発売された、なつかしのシミュレーション・ウォーゲームだ。機種はPC-6001シリーズで、グラフィックスもおなじみの六角形ヘックスがならんでいる、最近のソフトから見ると、ちょっとシンプルめのウォーゲームなのである。

だが、マップのスクロールのなめらかさは、見ていて楽しいし、なにより基本に忠実に戦争をシミュレートしている点が魅力だ。見た目のシンプルさ以上に、奥がフカいソフトなのだ。

ゲームの舞台は、第2次大戦中の北アフリカ。「砂漠のキツネ」と異名をとるロンメル将軍が、ドイツ・イタリア枢軸軍を率いてイギリス連合軍に立ち向かう。ロンメルは目的はイギリス軍の拠点、エル・アラメインを攻略することだ。ここを押さえればスエズ運河は目と鼻の先。イラクで油田を確保し、

インドあたりで日本軍と握手するという壮大な夢に、一歩近づけるというわけだ。実際、ロンメルは、エル・アラメインをおとせなかったが、キミがかわってその夢を成し遂げてくれ。

この戦闘で重要なのは、舞台が砂漠であること。弾薬や燃料はもとより、食糧や水もエル・アゲイラから運びこまなければならない。敵陣に攻め込めば攻め込むほど補給線の確保が難しくなってくる。砂漠での戦いは、補給との戦いなのである。

SX-2は、この点をよくシミュレートしているウォーゲームだ。このゲームに勝つポイントは、味方の補給線を保ちながら、いかに敵の補給線をさえぎるかだ。補給の切れた部隊には、3倍の損害を与えることができる。そのために、敵の後ろにまわり込み、補給線を切ってから攻撃をしかける戦法がベスト。これは、ロンメル将軍が実際の戦闘で得意としていた戦法だ。この攻め方をしっかり頭に入れて、いざ、エル・アラメインへ、進撃開始だ!!



●赤い駒は連合軍。Aは8部隊以上、Bは4～7部隊、Cは1～3部隊存在することを示す。青い駒は独軍、緑の駒は伊軍で、こちらのアルファベットは部隊ごとにふられる。

まず腹ごしらえが大事 それが砂漠の掟なのだ

このゲームは、まず枢軸軍の行動、次に連合軍の行動というように、交互に進められていく。ちょうど野球の先攻、後攻のような具合だ。もちろんキミが指揮するのは枢軸軍、連合軍はコンピュータが担当する。野球の1回にあたる両軍1度ずつの行動を1ターンと呼び、実際の時間の2週間にあたる。このゲームは全部で39ターン行なわれるから、ロンメル将軍の戦いが始まっ

TURN 1	AXIS MOVE PHASE
07-08	07-08
Ariete	50(50) 32 00-10 98
Trenta	35(35) 30 00-10 99
Brescia	30(30) 22 00-10 99
Pavia	30(30) 22 00-10 96
Sabrattha	21(21) 22 00-10 99
Savona	21(21) 22 00-10 99

●移動画面。カーソルを移動させる部隊にあわせ、スペースキーを押すとマップ画面にきりかわる。ここでコースを指定しよう。"いど"の数値は、1ターンの移動力を示している。

TURN 1	AXIS SUPPLY PHASE
07-08	07-08
SL 3RecB A	35(35) 78 + 19
SL 5ARMR B	68(68) 78 + 24
Ariete A	50(50) 78 + 23
Trenta C	35(35) 78 + 20
Brescia D	30(30) 78 + 20
Pavia E	30(30) 78 + 20
Sabrattha F	21(21) 78 + 18
Savona G	21(21) 78 + 23

●補給画面。一番右の数値は今回受ける補給量、その左は前回までに受けた補給の残量を示している。出発地、エル・アゲイラから離れるほど、補給量は乏しくなる。

TURN 1	AXIS ATTACK PHASE
07-08	07-08
1 SL 3RecB A	35(35) 66
2 SL 5ARMR B	68(68) 63
スぺースキーをおしてください	
TURN 1	AXIS ATTACK PHASE
07-08	07-08
SL 5ARMR B	68(68) 63
Infantry	81(30) 88 ** 99
スぺースキーをおしてください	

●戦闘画面。攻め込む場所と、そこにいる敵部隊、そして攻め込む自軍の部隊が表示される。スペースキーを押すと戦闘が行なわれ、その結果、自軍の被害状況が表示される。



●移動の考え方。たとえば上の独軍Aが矢印のコースで斜線の位置に移動すると、荒地に12、砂漠に8、海岸道路に1と、計12移動力を消費する。なるべく省エネコースをたろう。

た1941年4月からの、1年半あまりを想定しているのである。

1ターンの行動は、増援、補充、補給、移動、戦闘、作戦の順で行なわれる。このうちあるターンで供給される補充・補給物質の量や、部隊の増援は、史実にそってきめられている。たとえばリットリオ戦車師団は、19ターンめに到着するというように。増援を待つ。

補給線の確保

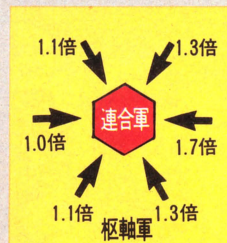


●各部隊の周囲6ヘックスをZOCといい(斜線部分が連合軍のZOC)、敵のZOCに補給線を通すことはできない。次のターンにAの補給は切れる。



●敵のZOC内でも、図のように2部隊がならんでいる状態では、補給線はつながっている。A部隊は、次のターンに補給を受けることができる。

攻撃のかけ方



●攻め込む方向により、攻撃効果は異なる。枢軸軍は連合軍を右から攻撃するのが効果的だ。連合軍の攻撃効果は、この図と左右逆になる。

てジレる、ロンメルがいちいち味方えるのである。

先に書いた補給線の確保のしかたは、上に図で示した。とにかく腹が減ってはいくさができないから、補給線には細心の注意を払おう。

そのほか、詳しいゲームのやり方は、プログラミストと共に、巻末のリストログのページに説明しておいたので、そちらのほうも読んでほしい。

キミもこのゲームで、シミュレーションの基本戦略をマスターしてくれ。

戦闘はここで行なわれる!

マップは29×12ヘックスで、実際の北アフリカの地形を忠実に再現している。右の表のとおり、移動力消費や防御効果は地形により異なる。その辺をよく考えて移動、戦闘を行なおう。緑色ヘックスはカタラ低地で、侵入不可能だ。

ドイツ・イタリア軍の増援・補給・補充は、すべてエル・アゲイラから行なわれる。部隊はここから移動力62以内に位置し、敵軍に補給線を切られないようにしなければならない。

連合軍は、トブルクに堅固な防御基地を構築しており攻略は難しい。水も弾薬も食糧も十分あるため、補給線カットも効果薄い。

ここはトブルクにつく連合軍の要塞だが、補給線確保が難しいため、攻めるとすぐ退去する。

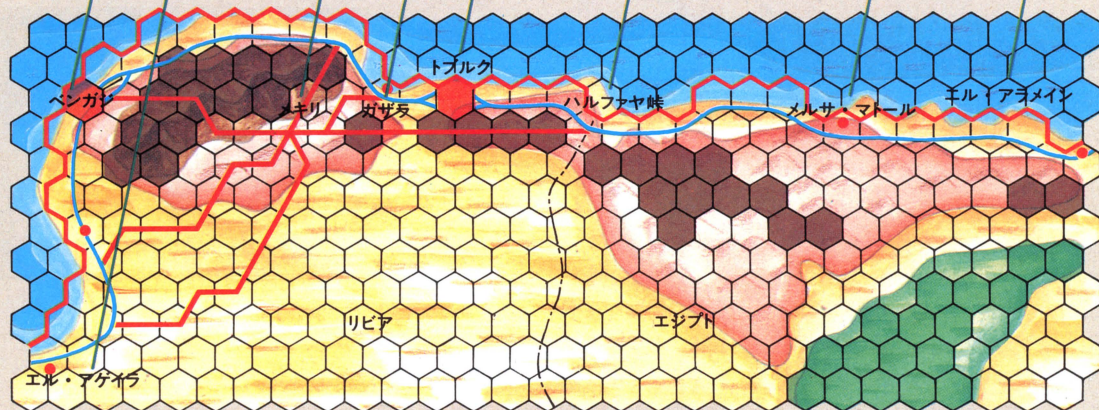
トブルク攻略の重要拠点になる場所だ。
メキリは5つの道路が交差する重要拠点だ。

ハルファヤ峠もトブルク攻略に重要な拠点だ。まわりこんで先にここを確保し、長期戦態勢でのぞもう。

エル・アラメイン攻略の重要拠点だ。エル・アゲイラから遠いので、補給を断たれないよう要注意。

ヘックス	地形	移動力消費	防御効果
	砂漠	8	1倍
	荒地	12	1.25倍
	海岸道路	1	地形による
	内陸道路	3	地形による
	ベンガジ	8	英軍は2
	トブルク	8	英軍は5

敵の供給拠点、エル・アラメイン。ロンメルはこの攻略に失敗し、撤退を余儀なくされた。以後アフリカ装甲軍団は後退を続け、1943年5月、チュニジアで壊滅してしまう。





初心者のための入門講座

よくわかる三國志の遊び方

全国的にシミュレーションゲームが流行る兆しが見えてきた!! キミもおもしろそう、と思い始めている。じゃ、やってみようよ、"三國志"。初めての人にもわかるように、やさしく詳しく説明してしまったのだ!

シナリオ3『時代の幕開け』 劉備で遊んでみよう

「これからはシミュレーションが流行りそうだな、"三國志"なんてのがヒットチャートに上がってきてるし。でもやっぱり難しそうなんだよ」

というシミュレーション予備軍のキミたちにこそ、このページを読んでもらいたい。シミュレーションの基礎知識なんかなくてケッコー。三國志、遊んだことなくてもケッ

コー。この記事さえ読めば、三國志の基本&応用戦略は憶えられるし、なんとなくシミュレーションゲームのおもしろさが絶対、誰でもわかるんだから。



▲シナリオ3は7国で争う。初めは劉備を選んでくれ。

まっ、だまされたと思って三國志のディスクをブートして、シナリオ3の『新時代の幕開け』を選び、そして主人公に劉備を選んでみてください。コ

講師●うしろう青柳



▲7月号の『三國志で徹夜した』レビューの筆者、ログインの『三國志』プレイヤーだ。

ンピュータの性格は『理知的』を、さらにコンピュータ同士の戦闘も『見る』を選択(理由は後述)することも忘れずに。

このシナリオを劉備でやれば、そう簡単には負けないから、初心者にはうってつけ。では、初心者のための三國志の遊び方、スタートしよう!

最初の1年は、しっかりとした国造りをする

10人の武将を率いて、 30国へ移動する

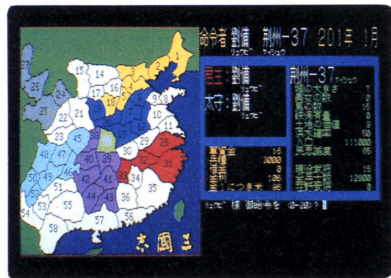
ゲームの1番最初に何をすべきか? 何事も己(の国)を知らなくては、方針の立てようもない。何しろ最初は、画面右側の『自国の様子』を見るのだ。たくさん項目が並んでいるが、注意すべき項目は5つだけ。土地の価値、洪水確率、民忠誠度(以後、国の三大要素と呼ぶ)、軍資金、兵糧の5項目だ。

ゲーム開始時は春。マニュアルには、

『夏には洪水が起こるため、春のうちに治水工事をする』とあるが、この時点では、まだ不要。では何をするか?

『武将の数』に注目してくれ。そこには『15』という数が表示されているはずだ。ここで注意! 一国に武将は15人もいらない。3~5人で十分なのだ。

このことを憶えて、自国(37国)の右隣り、30国を見てみると、なんと誰の領土でもない『空白国』があるのだ。これを見逃す手はない。なにせ、こちらは一国しか取っていないのだ。すぐに



▲中国全土統一の第一歩、自国の右にある空白地、29国へ移動し、自国の領土にしてしまう!

『10人の武将を連れて』、『移動』しよう。そこで、移動させる10人の選び方

だ。決め手は兵力と知力。自分(劉備)とそれに次いで知力の高い者を除いた13人のうちから、知力の高い者2人を選ぶ。次に、全兵力の3分の2に当たる兵力を数え、選ぶ(右図参照)。これは後に30国から29国へ移動することを考え、3分の1と3分の2に分けたのである。

また、移動の際には、軍資金、兵糧は持たせる必要はない。行き先の空白地に、その両方が揃っているのだから。

- ① 孫乾
- ② 劉封
- ③ 陳登
- ④ 糜竺
- ⑤ 趙雲
- ⑥ 周倉
- ⑦ 廖化
- ⑧ 糜芳
- ⑨ 馬良
- ⑩ 馬謖



軍資金を集め、開発・治水工事の準備!

とり急ぎ、国を増やしたら、今度は各国内政に力を注ぎ、国を安定させよう。ところが、先立つ物、軍資金は乏しい。となれば、やることはひとつ。金を増やすしかない!

コマンド表の中に『搜索』というのがある。これを選べば、1・鉄、2・軍資金、3・人材と出てくるはずだ。迷わず、2の『軍資金(搜索)』を選び、『知力の高い武将』(37国は除庶、30国は馬良)

目標	
土地の価値	100
洪水確率	30~40

に探させよう。金がなくては何もできないし、30国、37国のある地方(荊州)は軍資金の見つかる確率が高いのだ。

初年度以降の年の春は治水工事に力を入れるべきだが、初年度だけは別。たとえ夏(4月)に洪水にあっても、国力が低い分、被害は少ない。春の2ヵ月で探し出した軍資金で、十分国を立て直すことができるのだ。



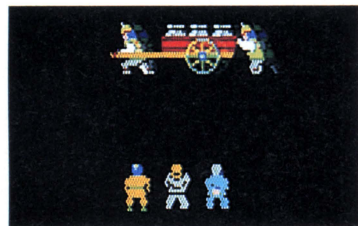
●最初は軍資金探し。できるだけ知力の高い者を使う



●金がたくさんあれば、春のうちに治水工事も

土地開発、施しで民忠誠度を上げ、収護量をUP!

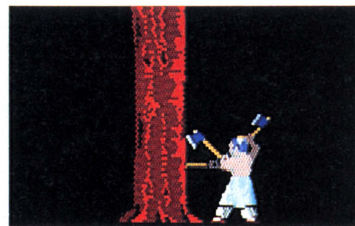
初年度の夏(4月)に、37国、30国が洪水にヤラレルことは少ない。無事に



●民に『施し』をするなら、食糧を施せ!

夏を迎えられたと思う。

夏というのは、当たり前だが、秋という収穫の季節の直前だ。そこで、秋に豊かな収穫を得るための政策を行なうことが必要となってくる。



●米の相場が高ければ、開発に力を注げ!

では、収穫を上げるためには何をすべきか? 方法は2つある。ひとつは民に施しをして『民忠誠度(つまりは人民のヤル気だ)』を上げること、もうひとつは『開発』をして、農地を拡大することだ。民に『施し』をする場合は、金より食糧がいい。米の相場が安かったらできるだけたくさん買い、ケチケチせずに「10000」単位で与えてしまおう。

相場が高ければ『開発』するのだが、こちらは「1」単位で、知力の高い者に担当させる。1以上は、1000まで費用をかけないと、結果に差は出ないのだ。

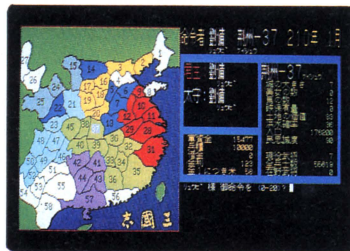
ひたすら開発、治水工事、国力を上げるのだ!

夏の努力の結果、この秋には、かなりの収穫が上がったはずだ。この収穫(軍資金、兵糧)を元に、秋冬はひたすら開発・治水・施しを行ない、国力を安定させることを心がけよう。

開発は知力90以上の武将(以下参謀)で、金1で3、金1000で7、金10000で

40程度、土地の価値を上げることができる。治水は参謀で金1で9アップすることができる。また、民忠誠度も重要なポイントなので、米の安い時はドンドン買って、ドンドン施すことだ。

以上が初年度にキミがやるべきことだが、この後も1年を通じて、開発・治水・施しは続けること。国内の安定なくして外敵とは戦えない。国の安定こそ、勝利への早道なのだ。



●土地の価値は100、洪水確率は30~40、民忠誠度はもちろんMAX100を目指すのだ。

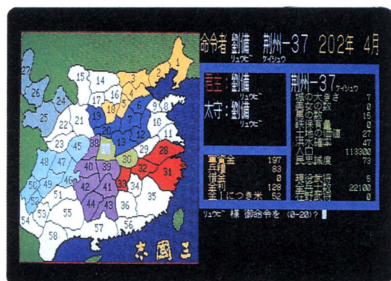
さて、国が落ち着いたら、戦争の準備をする

兵数を増やそう!

2年目の春を迎えたら、隣接諸国の様子を見よう。見るべきポイントは、国の三大要素、軍資金、兵糧、そして兵士数の6項目。これらを見て(できればメモして)自国の政策を決めるのだ。

たとえば、すべての隣接国が、兵糧、兵士数、軍資金とも少なく、攻めてくる気配がなければ、もう1年間内政に従事してもよい。しかし、軍備が整っているようなら要注意! こちらも負けずに軍備を拡張しよう。自国の軍拡のポイントは、

- ①国にあった兵数だけ雇うこと。兵士ばかり多くても、土地の価値、民忠



▲兵は雇ったが、この程度で他国へ攻めてはダメ!

誠度、人口などの値が低ければ、後々、まかないきれなくなる。雇う際は、参謀の意見をよく聞くことだ。

- ②軍資金、兵糧の限界まで雇うな。兵を雇うには、雇う兵数の10分の1の金と、10倍の兵糧が必要(兵1000人で金100、兵糧10000)。国を守るためには、軍資金が0では政策が実行できないし、兵糧が0では、敵に攻め込まれたら、一瞬で負けてしまう。少なくとも金1000、兵糧は5000~10000は残しておくことだ。

- ③兵は有能な武将に預ける。この時期、雇える兵士数は、そう多くない。虎

の子の兵士なのだ。それをより有効に使うには、関羽や除庶、馬良といった知力や武力が高い有能な武将に多めに預けるのが賢明だ。国に武将が3人いたら、関羽などには40パーセントの数の兵士を与え、他の2人を30パーセントずつにする、など、

軍資金	1000
兵糧	20000
土地の価値	80
洪水確率	30
民忠誠度	90

▲2年目あたりで行なう軍備拡張は、まだ本土防衛力の補強程度。戦争の準備は、金・兵糧集め(買い)、兵の雇用、そしてまた減った金と兵糧の補給(秋の収穫待ち)となる。

空白地、29国も取っちゃおう!

さて、カンのいい人なら、ここまで読んで「30国の空白地を取って29国を取らないだろう」という疑問が出てきたはずだ。そう考えたキミはエライ! そう、29国は、取ってもいいのだ。初年度の者に、37国から30国へ、10人の武将を連れて移動しただろう。その時に、そのまま5人の武将を29国へ移動してもよいのだ。その5人とは孫乾、陳登、糜竺、廖化、馬良。話をわかりやすくするためにコレを省いたんだけど、本当は移動して、内政を行なうのがいいのだ。

できるだけ、平均しておいたほうが戦いやすい。

以上の点に注意して兵を雇うのだが、『守備』のためには敵の3分の2、『攻撃』には敵の倍の兵力が必要とされる。他国を攻めるには、上の表にあるくらい国力を貯えることが必要だぞ!

武将を探し召しかかえる

ここまで読み進め、ゲームをプレイしてきたキミは軍備も整い、国も安定し、他国へ攻め込みたくてウズウズしてきたことだろう。だが、もう少しだけ待て! 落ち着いて、この項を読んでもくれ。

『人は石垣、人は城』。これは武田信玄の言葉だが、この三国志にも当てはまる。三国志は一見ウォーゲームだが、その実、人物・経済ゲームなのだ。良い武将、富める国を手にした者の上に勝利は輝く。野球チームが優勝するためには監督(君主)だけではダメ。良いコーチや選手(武将)が必要なのだ。

要するに、良い武将なくして勝利はない。だから良い武将を探し、味方に付けなさい、と言いたいのだ。

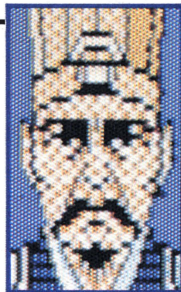
良い武将を得る方法は2つある。他国から引き抜いてしまう方法と、まだ世に出ていない武将を自分で『搜索』し、雇う方法だ。

前者の方法を説明しよう。まず、『様子を見る』で他国の武将の『忠誠心』を見る。この数値が50を下回っている者は狙いめだ。君主(劉備)の国に順番が回ってきたら、すぐ引き抜いてしまえ! ソイ

38国 魏延(ギエン)
13国 賈詡(カク)
他国から引き抜く者



30国 龐統(ホウトウ)
30国 呂範(リョハン)
搜索し探し出す者



ツが知力が高かったら、金を与えるから自ら出向いて召しかかえる。武力が高いなら、馬を与えればいい。左下に挙げた2人くらいは、ぜひ引き抜いておいてほしい。引き抜きは、こちらにプラスになる分、敵国にはマイナスとなり、後々の展開が楽になるのだ。

また、他国同士の戦争で捕虜になった武将は、著しく忠誠心が低くなるので、他国の戦闘時のメッセージもよく

見ておくこと。

世に出ていない武将は、自分で『搜索』して見つけ出す。37国、30国で見つかる武将のうち2人を左下に示しておく。この2人は、必ず仲間に入れてくれ。

他国の様子に注意しよう!

前ページの「兵数を増やそう」の項でも述べたが、戦争に必要なのは人と物のほかに、情報が必要だ。たとえば武将が3人いる国をキミが治めていて、兵、金、兵糧とも最大値であったとしても、攻め込む先の国に武将が20人、兵が10万人もいたら、こりや死ぬしかない。そうならないためにも、他国の様子をよく見て、武将や兵の数、兵糧や軍資金が少ない国に狙いを定めよう。いくら手近だといっても、13国には、ゲーム中盤以降まで手を出してはいけないぞ!

いよいよ敵国へ攻め込む!

武将 ——— 3人以上
兵士数 ——— 敵兵×2以上
軍資金 ——— 兵士数×10分の1以上
兵糧 ——— 兵士数×2分の1以上

◆多少余裕を持たせた数値だが、これくらいは用意しないと、敵国をブン捕ったあとでその国を治められない。また、他の国に攻めるスキを与えることになるぞ!

やっとな敵国へ攻め込む! と、早がてんしなさんなよ。この項は、戦争の最後の準備から開戦までの説明だ。

まずは、またもう一度、他国の様子を調べる。前の月に兵士数や兵糧が少なかったとしても、今月、その部分を埋めているかもしれないからだ。あくまでも慎重に。

いくつかの国を調べてみると、極端に兵糧や兵士数が少ない国や、武将がひとりしかない国があるはずだ(203年の年頭なら38国とかね)。この国を攻撃目標にしよう。といっても、まだ攻め込んではいけない。

敵地に乗り込むには、敵の2倍の兵力は欲しい。相手は城に守られているのだ。さらに、留守にする自国にだって3分の1程度の兵士を残しておかないと、他国から攻められる危険もある。

ま、兵士数はOKとしよう。では、軍資金や兵糧は十分か? 攻め込む際には軍資金は兵士数の10分の1、兵糧は2分の1は必要だ。また、それだけ持ち出して、自国は大丈夫だろうか?

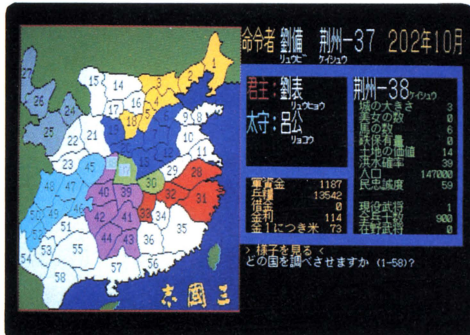
ここまで、すべてオーケーとする。次は武将の人選だ。武将は3人以上は必要だ。できれば、勇猛な武将2人に参謀ひとり出陣させたい。もちろん、自国に武将がひとりしか残らない、などということは他国と隣接しているう

ちは避けたほうがよい。

さて、これだけの条件が揃えば準備は万全だ。だが、もうひとつだけチェックしておこう。攻め込む相手の国に武将がひとり(大守だけ)しかなくて、しかも忠誠心が50以下、ということはないか? もしそうだったら、戦争する必要はない。その武将を引き抜いてしまえば、その国は空白地となる。一粒の兵糧も、ひとりの兵も失うことなく自分の領土にすることができるのだ!

戦争をすれば兵や金、兵糧が減る。つまり国が荒れる。勝ったとしても、その後、建て直すのは大変な仕事だ。できるなら、争わずに領土を広げることを心がけてくれ。

もし、どうしても戦って奪う場合も、兵や兵糧の値に留意して、絶対に勝てる戦いしか行なわない! というくらいの気構えで、慎重の上にも慎重にコトを進めてくれ!

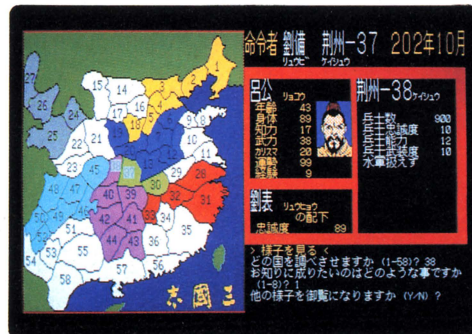


◆まわりの国の様子を見て、進出すべき国を決める。どうやら、38国は武将はひとりだけで、兵士の数も少ないようだ。

武将名	状態	位	忠誠度	年齢	身体	知力	武力	運	経歴	兵士数	兵士質	兵士力	水軍
1 劉備	現役	君主	—	42	81	100	64	100	66	0	10	10	4200
2 カカ	現役	大守	100	41	96	83	99	88	99	0	10	10	10000
3 カカ	現役	大守	100	36	96	82	99	88	99	0	10	10	10000
4 カカ	現役	大守	92	23	93	83	77	79	59	0	10	10	3100
5 ジョウ	現役	大守	95	30	91	96	97	81	95	30	10	10	5000

リターンキーを押して下さい

◆進出すべき国を決定したら、もう一度、自分の軍事力(兵士数、軍資金、兵糧)をチェック! 各武将の手持ちの兵士数も、だ。



◆ヨージ、すべてOKだ。でも、もしかして引き抜けなかったら、損害が出ないのだから……。忠誠が高いから、戦うしかないか。

戦闘は効率よく

戦争において重要なことは、いかに少ない損害で勝つか、である。そのために効率のよい戦闘と狡猾ともいえる戦略が必要となる。では、勝つためには、どんな戦い方があるか紹介しよう。

- ①兵糧攻め。敵の軍資金、または兵糧が0になるのを待つ。
- ②城盗り(敵の城をすべて占拠する)。
- ③敵のすべての武将を捕える、または退却させる。
- ④敵の武将をすべて殺す。

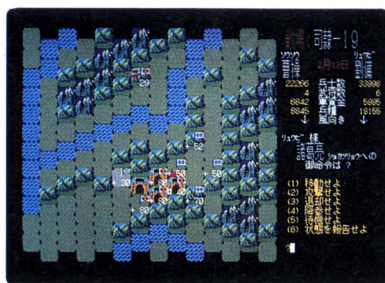
敵地へ攻め込む場合、以上の4つの方法が考えられる。では、ひとつひとつ説明しよう。

①の兵糧攻めは、戦前からの情報収集によるところが大きい。すなわち、もともと兵糧の少ない国を狙う、といった実際の戦闘以前の準備が適当になされていれば、この楽な戦い方ができるわけだ。この戦法は一番効率が良い。キミたちも、なるべくならこの戦法で勝つことを考えてほしい。

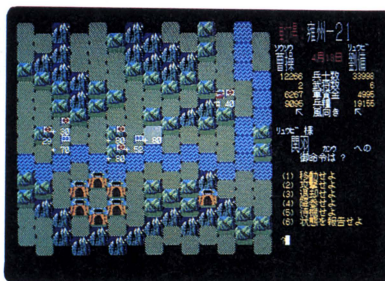
②の城盗りは、城数の少ない国で効果がある。とくに、城がひとつしかない国は、火計で城から敵を追出し、自軍の武将に占拠させれば、それで終わり。これも効率がよい戦法だ。

③の戦法が、実際には一番多いと思われる。方法としては、敵の兵士数が少ない部隊には、取り囲んで一斉攻撃をしかける。兵士数が多い部隊を相手にするときは、なるべく風下へ追い込み、風上から火を放ち弱らせる。これが「理想的」な攻め方だ。

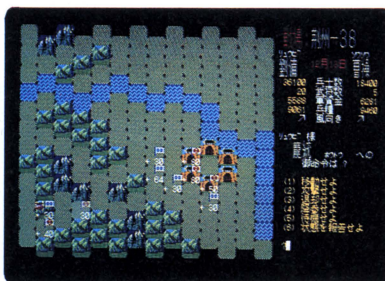
こうして捕えた武将は、絶対に殺してはいけない! このことは胸に刻んでおいてくれ。なぜなら、どんなに能



▲このように敵国に城が少ない場合には、敵の武将を火計で追い出し、城をすべて占拠するのがよい。



▲これが兵法の基本であり、実戦での応用範囲も広い、囲んで一斉攻撃。弱者イジメともいう。



▲逆に敵に攻め込まれたら、城を守りながら、別の部隊で一氣に敵の兵糧を奪いに走るのだ!

力が低い武将でも使い道はあるし、たとえ忠誠心が低くても、金を施してやれば忠実な家臣となるのだ。といっても、捕えた直後は信用できない。すぐに自国へ退却させておくのが賢明だ。

さて、④の方法だが、これは最悪の戦法。これだけはやってはいけない、

良い攻撃法

●火計

敵の部隊に火を放つ。成功すれば効果的だが、まわりに逃げ場所があるとあまり意味がない。知力の高い武将でないと成功する確率は低いが、風上に火をつけ、アブルのもいい。

●一斉攻撃

大きな兵力で敵を取り囲んで、一斉に攻撃する。戦いの基本である。突撃も相手に与えるダメージは大きい。が、すべての敵を殺してしまう。この方法なら、武将を捕虜にできるぞ。

●兵糧攻め

下調べが万全ならば、最も安全な戦法だ。攻め込む時だけでなく、攻められた時も、敵の兵糧が少ない場合は効果がある。戦わずに逃げまわり、兵糧が尽きて退却するのを待つのだ。

悪い攻撃法

●突撃

これをやると、敵と同じくらい兵が死んでしまうし、勝っても敵の武将を捕虜にできない。敵に攻め込まれたが、どうしてもその国を守りたい時、敵の兵糧めがけて行なうのだ。

という意味で紹介したまでだ。

また、戦争はなるべく1ヵ月で終わらせたい。長びけば敵の援軍が来ることもあり、一氣に押し潰されないとも限らないからだ。

逆に、攻め込まれたときの注意をひとつ。戦いはなるべく城内で行ない、あまり外には出ない。そして、別の部隊で、一氣に敵の兵糧を目指して進み奪い取る! これで決まりだ。

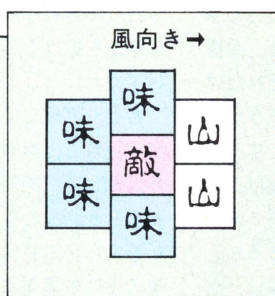
さて、新しい国を得たら、ゲームの

最初にやったように、国を安定させよう。とくに戦争の後には民の忠誠心が下がるので、10000単位の兵糧を与え、忠誠心を上げること。そして新たな武将を発掘し、忠誠心を上げる。戦後の復興期にやることは、山のようにあるのだ。

基本は、囲んで火計をかけること!

敵の領土をブン捕る最良の策は、敵武将がひとりしかいないときは引き抜き、そうでなければ兵糧攻め。だが、まさかいつも戦わずに勝つ、というわけにはいかない。戦って勝つための理想的な戦法は、右図のように、敵を山などの侵入できない地形に寄せて取り囲み、火計で焼いてしまう方法だ。だが、火計は知力の高い武将でないと成功率が低いのが難点。

まっ、囲んだら一斉攻撃でいいんだけどね。



覇王になるために!

何しろ国を安定させる

三國志でやるべきことは、開発・治水・施しの3つが基本。要するに国内を安定させて、その上で他国へ進出することも考えよう、ということだ。

国を安定させるには、先の3つのほかに『いい君主になること』を推し進めてほしい。すなわち、道義的に誤ったこと、略奪や臨時徴収は絶対してはいけない、ということだ。古くからの言葉に『天の時、地の利、人の和』というものがある。天の時とは自然状況。天災に負けない国を造りなさい。また、逆に天災のふりかかった国を狙いなさい。地の利益とは土地の力。開発、治水工事で富んだ国に鍛え上げなさい。

そして人の和とは忠の心。民や武将に施しをして、国全体をひとつにまとめなさい、ということなのだ。

また、戦争はむやみに行なってはいけない。戦争による人と金の消費量は絶大なのだ。さらに、もし負け戦なら、その被害は計り知れない。かの古代中国の大戦略家、孫子は『兵は国の大事』と言っている。つまり、戦争を行なうなどというのは、国家の存亡がかかっている時だ、ということ。無理な戦争は、なるべく避けなさい、ということなのだ（といっても、攻めな

目標

軍資金	2000
兵糧	20000
土地の価値	100
洪水確率	30
民忠誠度	100
武将の数	5
兵士数	50000

●領土が増えても、各国ごとに安定させる、という点は同じ。土地の良し悪しや人口などの差はあるが、各国とも上の表くらいのレベルまでは発展させる気でいてほしい。

きやゲームには勝てないけどね。

春に治水、夏に開発、秋冬に開発と施し。そして折りを見て軍拡、武将探索、戦争。そう、当たり前のことを当たり前前にすれば、国は豊かになるのだ!

国の経営法&武将の使い方

ここまで進んできたキミは、もう10ヵ国近い数の領国を持ち、各国をほぼ安定させていることだろう。それならば、次はすべての領国を1国単位でなく、全体をひとつの国として機能的に治めてみよう。

それには、まず武将の配置換えだ。

武将には知力の高い知将、武力の高い勇将、とりえのない凡将に大別できる。まずは知将の配置だが、中でも一番頭のいいヤツは自分の手元に置き、軍師とする。他の参謀クラスの知将は、領国のうちの発展途上国を巡業させ、国力アップに力を注がせよう。

次に勇将。彼等の得意技は戦いだ。全領国中の中央ではなく、他国と隣接した国に置き、紛争に備える。

最後に凡将。彼らは、できるだけ他国と接していない、そして国力の安定した国に置き、生産させ、必要とあれば他の戦闘準備中の領国へ軍資金や兵糧を貢がせる詔を与えよう。中国全土を統一するためには、最低でも58人の武将が必要なのだ。凡将といえども粗末に扱ってはいけないぞ!

これらの武将を最大限に活用するに

は、いつも忠誠心を高めておく必要がある。とくに搜索して見つけた者や戦争で捕虜にした者たちには、気前よく(1000単位の)金を施し、裏切りや他国からの引き抜きなどをされないようにすることだ。

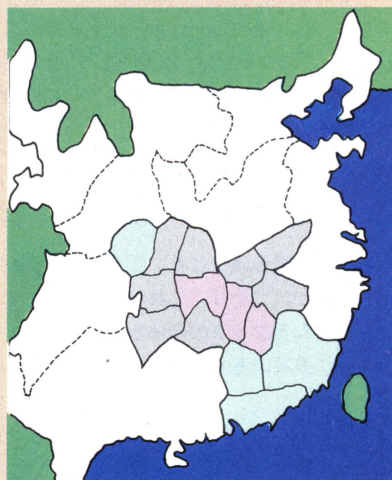
さあ、これで基本戦略はすべて教えた。初めて三國志をプレイするキミだって、簡単には負けないし、それよりもなによりも、このゲームのおもしろさをわかるようになったはずだ。この講座によって、ひとりでも多くの人が三國志、ひいてはシミュレーションに興味を持ってくれば幸いだ。ではお別れの言葉に代えて「不利な状況になってもらセットするな!」礼!

知力の高い武将→発展途上の国

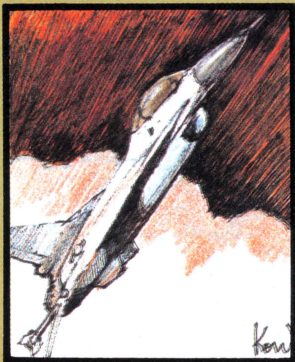
武力の高い武将→他国と隣接した国

平凡々な武将→内陸の安定した国

武将の配置例



これだけ領土が広がったら、凡将は他国と隣接していない中央部に集め、隣接国には勇将を配置。知将は全国を巡業させようぜ。



初心者のための入門講座

よくわかる大戦略の遊び方

現代戦をシミュレートしたゲームと言えば、なんといっても“大戦略”。“三國志”とならんで、人気の高いシミュレーション・ウォーゲームだ。入門講座パート2は、“大戦略”の基本戦法を懇切丁寧に指導しちゃおう。

まずはIsland Campaignに挑戦しよう!

では、“大戦略”を持っている人もそうでない人も、絶対コンピュータに勝てるようになる、基本必勝レポートを始めよう。講師にお願いしたのは、システムソフトの石川さん。毎週かさずボード版ウォーゲームで遊ぶという、根っからのゲームマニアだ。そのキャリアを生かし、大戦略の開発にアドバイザーとしてたずさわった人で、大戦略のすべてを知りつくした人なのだ。

では、さっそく入門者向けのマップから選んでもらおう。
「そうですね、アイランド キャンペーン Island Campaignがいいでしょう。このマップは、BLUE国とRED国の2国が、小さな島で覇権を争うもので、攻防のポイントもはっきり

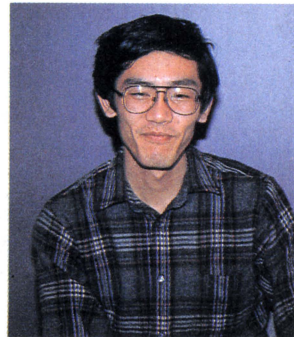


▲パワーアップセット(98版)のH Qスクリーンで見る全景。

しています。それに、比較的短い時間で勝敗がつきますしね」

というわけで、私たちはBLUE国を指揮し、コンピュータにはRED国を担当させることにした。大戦略の軍事予算は、初期設定の状態では、常にコンピュータ側が1都市から1ターンごとに100ず

講師●システムソフト 石川さん



■これが石川さん。この人から大戦略の遊び方を教えてもらえる君たちは幸せ者だ!!

つ受け取れるのに対し、人間側は50ずつしか受け取れない。人間側にハンディがついているのだ。この設定は変更可能だが、今回私たちはこのまま戦いにのぞむことにした。なぜならBLUE国の都市数が多く設定されており、全体として均衡がとれているマップであるからなのだ。

戦略会議 まず、マップをじっくり見極め土地勘を養うのだ

かたっ苦しく戦略会議などというタイトルをつけたが、つまり、これからの戦いの舞台となるマップの全体を把握し、分析し、進軍の基本プランを練ろうというわけだ。

右の図を見てみよう。マップ全体は4つの島から形づくられている。左下の島にBLUE軍、つまり私たちの首都があり、右上の島にRED軍の首都がある。図のポイントAから、B、Cにかけてが、両軍の激突する地点となるはずである。石川さんによれば、

「ポイントB、Cの部分はくびれていて道が1本ずつになっており、敵の侵攻を防ぎやすい場所です。少し敵寄りですが、早くここに前線を築き、敵の侵攻を食い止めながら、味方の戦力を集結させる戦法が良いでしょう」

いつもA地点で敵と遭遇しているようでは、いけないのである。ポイントB、Cに前線を確保するためには、足が早く比較的戦闘力が高いAMX10-RC(装甲車)などの先発隊をできる限り早く、この場所へ到着させなければならない。

そして、ポイントAから、B、Cにかけての都市、空港を占領するのだ。補給、補充の基地として十分活用しよう。

「ポイントB、Cでは前線を確保しながら、戦力の充実とともに少しずつ敵陣へ侵攻していき、ポイントD、Eにかけてを押さえることができれば、勝利はほぼ間違いないでしょう。特にポイントEの2つの空港は、敵の首都攻撃に、大きな威力を発揮します」

これがIsland Campaignの基本戦略だ。だまされたと思ってやってみよう。

ISLAND CAMPAIGN

ポイントF

ここには敵があまり攻めてこないで、積極的に前線を張る必要はない。だが、この2空港を確保しておく、ポイントB、Cでの戦いで、航空兵器が使いやすくなる。空軍志向の人は早めに確保しておくとい。

ポイントB・C

このマップの場合、ポイントB、Cの2つのくびれの戦いが、勝敗を決する天王山だ。なるべく早くここに前線を張り、敵の侵入をくい止めてほしい。戦力が十分でないうちに、ここより敵側に侵攻するのは大変危険だ。戦力が十分になるまで、ひたすら守りに徹していよう。森や都市など、防御効果の高い地形を上手に使う。

ポイントD・E

ポイントB、Cを確保し、このポイントD、Eを占領したら、勝利はほぼ決まったようなものだ。特にポイントEの空港は、首都攻略に大きな威力を発揮する。ポイントDで敵の侵攻を押さえ、ポイントEから首都攻撃をかけていく戦法が、もっとも効果的なのだ。

首都

首都は1国に1つだけ。この首都を占領されると戦いは負けに終わる。逆に、占領している都市、領土はどんなに少なくても、相手の首都さえ占領すれば、勝利になるわけだ。まあ実際は困難だけど。

敵の首都

ゲーム終盤、敵の首都占領には、思いのほか手間がかかる。敵の首都と隣接6ヘックスすべてに部隊を置き、敵の生産を閉めながら、歩兵、工兵に占領させる必要がある。場所が空いていると、すぐ生産されてしまう。

生産エリア

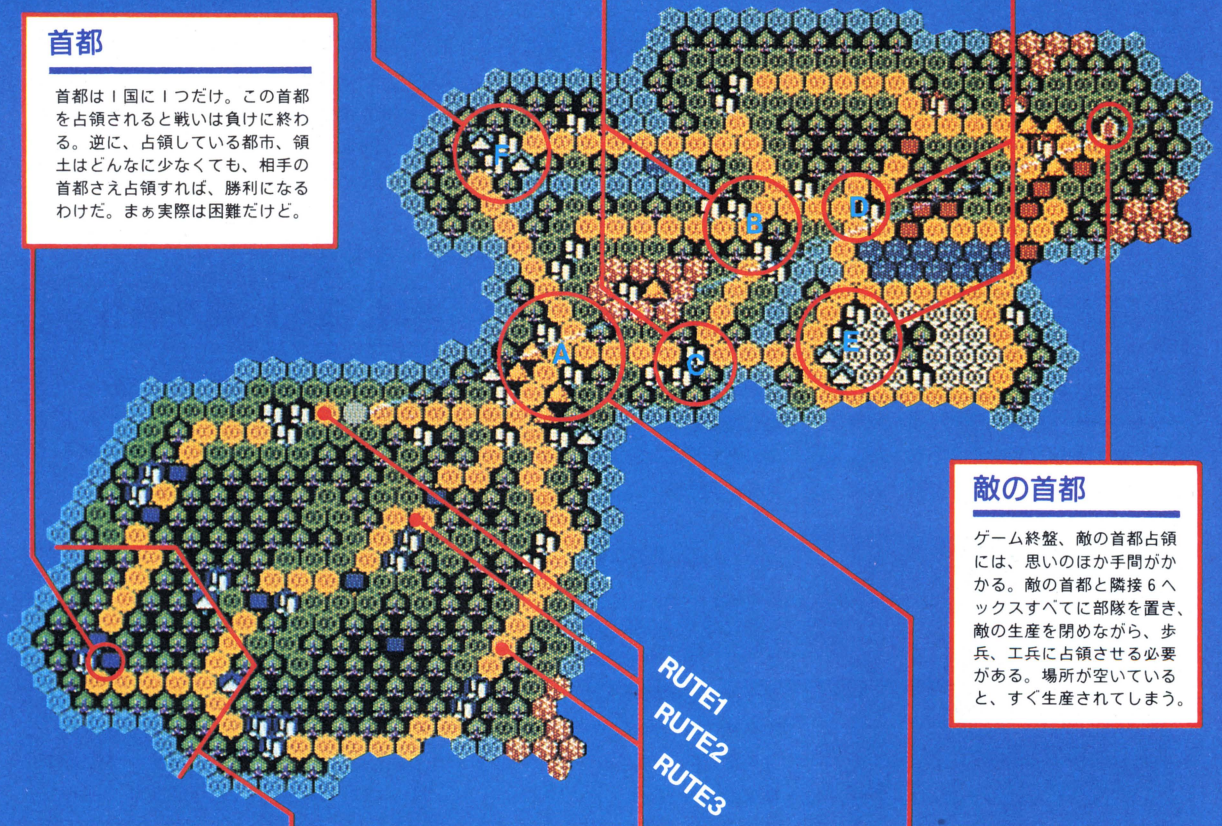
首都と、首都に隣接する6ヘックス（荒地、山、川、海はのぞく）、そして首都から5ヘックス以内のすべての都市・空港で、兵器の生産を行なうことができる。ただし、航空兵器を生産できるのは空港だけで、それ以外の場所では陸上兵器の生産を行なう。

ルート1・2・3

自軍の領土側の島には、3つの道路が通じている。距離からいって、ルート1とルート2が陸上兵器の移動に使いやすい。途中、中立都市がいくつかあるが、必ずしもすべて占領する必要はない。まず、前線の確保に力をそそぎ、後で余力があれば占領しよう。

ポイントA

ここは、ポイントB、Cでの戦いの、ベース基地となる重要な場所だ。まず、この都市、空港から占領していくといいだろう。最少の歩兵、工兵で能率的に占領できるよう、占領コースをよく練ってほしい。もたついていては、危ないぞ。



まずは生産 限られた軍事予算をどう使うか、それが問題だ!

最初にあたえられる軍事予算は、わずか1,500。この額の範囲で適切な兵器を生産しなければならない。先に述べたように、初めはB、C地点に前線を築くことを頭におこう。石川さんも、「最初の生産では、補給基地を確保するための占領部隊、そしてそれを援護しながら前線を張る攻撃兵器が必要」とおっしゃっている。

都市、空港を占領できるのは、歩兵か工兵だけである。歩兵は移動力はあるが攻撃能力が乏しく、工兵は攻撃能力はあるが移動力があまりない。1長1短があるわけだ。しかしここで考えてほしいのだが、初めの数ターンでは、敵からの攻撃を受けないのである。しかも次々と都市、空港を占領しなければならないのである。つまり初盤は移動力のある歩兵を、中盤以降は工兵を活用するべきなのだ。では歩兵部隊を何部隊生産すればいいのだろう。

「とにかく初心者は占領部隊をたくさん



■第1ターンは兵器の生産を行なうだけ。占領部隊で補給都市を確保し、装甲車で前線を築こう。

作りがちですが、このマップの場合、初盤は3〜4部隊で十分です。ポイントAに2部隊、ポイントCに1部隊送り、あとは臨機応変にポイントBにまわればいいわけです。初心者の場合は、2ターンめにもう1部隊生産したほうがいいかもしれません。また、9ヘックス以内にある都市、空港は、輸送ヘリやトラックを使うよりも、歩兵を移動させた方が効率的です。そこで歩兵3部隊と輸送ヘリ2、輸送トラック1を生産する。次に護衛と前

第1ターン生産兵器

◆歩兵	×3
◆輸送ヘリ	×2
◆輸送トラック	×1
◆AMX10-RC	×2

■明確に作戦指導をする石川参謀。彼の智略の前には、強敵PC-9801VMもカタなしだ。

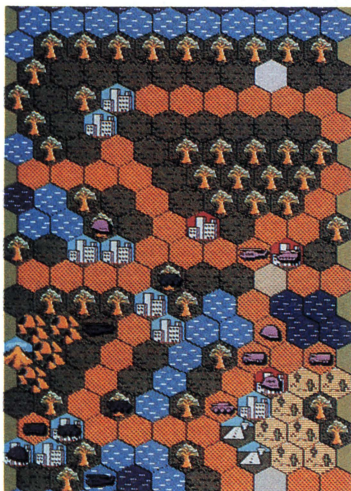


線用の兵器だが、AMX10-RC(装甲車)を2台生産しよう。値段が安い割に対地能力があること、なにより移動力が大きいことが魅力だ。一刻も早く前線に向かわせるのに、まさに適役といえる。

1ターンめは占領部隊と前線部隊の生産。これが勝利への第一歩だぞ。

進撃開始! いよいよ前線に向けて出発。当然、最短距離を選べ

2ターンめは、まず前回生産したAMX10-RCを移動させよう。移動消費率は兵器、地形によって異なる。たとえば戦車、装甲車は平地も道路と同様、



■先発AMX10-RCが、ポイントB、Cまで到着したところ。敵軍はもうすぐそこだ。

1の消費ですむが、輸送トラックは平地を進むのに、移動力2を消費する。このあたりのことは、移動消費率表を見て、頭に入れておこう。

AMX10-RCを移動力いっぱいまで移動させたら(当然森は避けて通ること)、次は輸送ユニットの移動だ。輸送ユニットに歩兵や工兵の乗車を行なってしまうと、その輸送ユニットはもうこのターンで移動することができない。だが、先に移動してから乗車させることは可能だ。この点を利用して効率よい乗車を行なおう。

「輸送ヘリを例にとると、まず歩兵の移動力3で届くところで、最も輸送する目的地に近い地点にヘリを移動させます。そして歩兵に歩かせ乗車させるのです。この1、2ヘックスの微妙な違いが、前線で大きな差になります」

すべての部隊の移動、乗車が終了したら、今度は2ターンめの生産だ。こ

第2ターン生産兵器

◆レオパルド2	×1
◆AMX10-RC	×1

こでは何を作ったらいいか、軍事予算は1,300程度あるはずだ。相場も上がり気味である。

「ここではレオパルド2とAMX10-RCを1台ずつ生産しましょう。レオパルド2は、対地用としては最強の戦車ですが、移動力が少ないので早めに前線に送りたいところです。以後、中盤戦までは、レオパルド2を2に、ローランド2、またはゲパルトなどの対空用戦車を1の割合で生産し、予算が余ったらAMX10-RCを作る。次のターンの軍事予算にまわすのもいいですね」

少々、補足説明をすると、ローランド2は航空兵器に対しては絶大な威力を持つが、対地能力はない。敵の戦車などに攻撃されるとひとたまりもないのだ。

第3ターン



■なるべく移動消費の少ない地形を通ろう。

第4ターン



■自国寄りの都市の占領は、後回しでよい。

第5ターン



■序盤戦にここまで兵を進めておきたい。

初心者は、なるべくならばゲバルトを生産したほうがいいだろう。ゲバルトは、対空能力はローランド2より劣るが、対地能力もあり、使いやすい兵器なのだ。

次に航空兵器についてだが、石川さんによれば、

「航空兵器は移動力もあり、攻撃力も強いのですが、燃料消費が多く、すぐ自軍の空港へ戻り補給を受けなければならぬんです（戦闘機などは5、ヘリコプターなどは2の燃料を各ターンに移動に関係なく消費する）。前線に空港を確保してから、使ったほうがいいでしょう」

3ターンめ以降に重要なのが、兵の

降車、そして都市、空港の占領だ。まずポイントA、C、そしてBを占領していきたい。ポイントAには2部隊、ポイントCに1部隊降車させよう。ここで注意したいことは、占領したい都市、空港に直接兵を降車させてもすぐは占領できないという点だ。

占領したい都市の手前4ヘックス以内に輸送部隊がついたらすぐ兵を降車させ、次のターンに自力で歩かせ占領するのがよい。こうして近くの都市を次々に占領していく。下図にもある通り、9ヘックス以内の移動は輸送部隊を使わないほうが効率的だ。それに余った輸送部隊は前線に移動させ、敵の

侵攻をくいとめるおとりを使うのが効果的なのである。

また前線に向かわせたAMX10-RCは、ポイントB、Cの道路脇の森へ配置する。「地形によって防御率は違うので、前線のAMX10-RCは、なるべく防御率の高い森に配置し、敵の攻撃に少しでも長く持ちこたえるようにします。レオパルドの援軍が到着するまで、敵の侵攻を食い止めておく必要があるからです」

こうして6ターンぐらいまでに前線を確保し、後続の増援を待つ。また、補給補充を受けやすいように、都市、空港を1つでも多く確保する。これが、序盤戦に必要なことである。

乗車、降車、そして移動のポイント

●輸送

トラックは、道路以外の地形での移動消費が大きい。平地の場合、3ヘックスしか進めない。

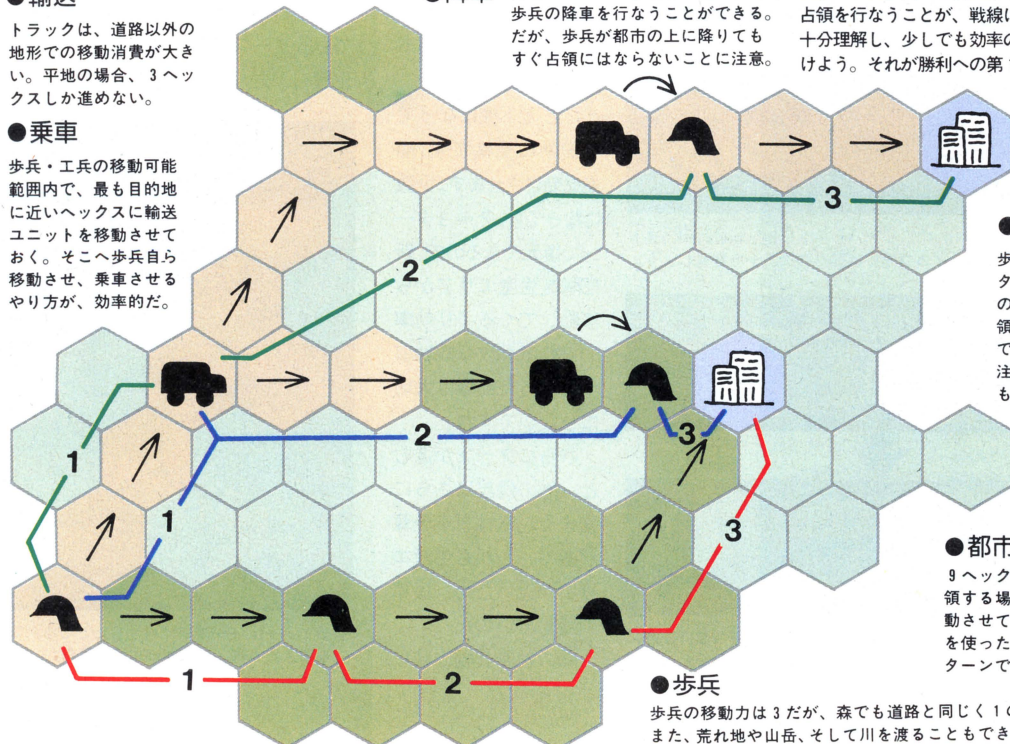
●乗車

歩兵・工兵の移動可能範囲内で、最も目的地に近いヘックスに輸送ユニットを移動させておく。そこへ歩兵自ら移動させ、乗車させるやり方が、効率的だ。

●降車

輸送ユニットが移動した後、すぐ歩兵の降車を行なうことができる。だが、歩兵が都市の上に降りてもすぐ占領にはならないことに注意。

スムーズに歩兵・工兵の乗車、降車、そして占領を行なうことが、戦線に大きく影響する。十分理解し、少しでも効率の良い行動を心がけよう。それが「勝利への第1歩」なのだ。



●都市占領A

歩兵・工兵が、そのターンの行動を都市の上で終わると、占領になる。通るだけではダメなことに要注意。歩兵が離れても、占領状態は続く。

●都市占領B

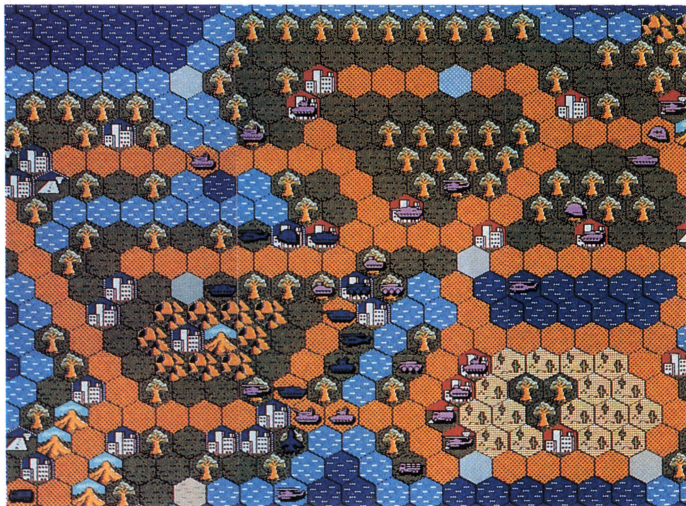
9ヘックス以内の都市を占領する場合、歩兵自らに移動させても、輸送ユニットを使った場合と同じく、3ターンですむ。

●歩兵

歩兵の移動力は3だが、森でも道路と同じく1の移動消費ですむ。また、荒地や山岳、そして川を渡ることもできる。うまく使おう。

中盤戦 敵の侵攻を破り、ポイントB、Cを完全に押さえる

●ポイントB、Cでの激しいせめぎ合い



6ターンを過ぎるあたりから、敵軍がポイントB、Cに侵攻してくる。前線部隊は、とにかく増援部隊が到着するまで敵の侵攻をくい止めなければならない。カラの輸送ユニットはもちろん、

AMX10-RCも全滅覚悟で立ち向かおう。

「この間、ひとつでも多くの都市を占領してください。特にポイントBをどのくらい占領できるか、それが後の戦局に大きく影響してきます」

●戦闘モード



▲レオパルド2対AMX10-RC。レオパルド2は地上兵器の中でも最強な戦車だ。だがヒュイコブラには弱いので、十分警戒しよう。



▲ローランド2対ヒュイコブラ。ローランド2は航空兵器には強いが、対地能力はまったくない。常にほかの兵器の援護が必要だ。

◆この地域での戦闘が勝敗を決定する。ひとつひとつ確実に敵ユニットをたたいていこう。傷ついた部隊は、すみやかに都市に敵入れ、補充・補給を受けさせよう。

中盤戦の生産兵器

◆レオパルド2	×1
◆ローランド2	×1
◆AMX10-RC	×2
◆輸送ヘリ	×2
◆輸送トラック	×1
◆工兵	×2

ヒュイコブラの襲撃に注意しよう。さしものレオパルド2も、ヒュイコブラにはひとつたりもない。ローランド2をブツけ、ヒュイコブラを攻撃しよう。

また、敵の輸送ユニットが、歩兵、工兵を輸送してきたら、早めにたたくべし。一度占領されてしまうと、再度、占領部隊が必要になるばかりか、前線を押し戻すこともむずかしくなる。

「輸送ユニットが輸送中がどうかは、敵の行動ターンを見ていないとわかりません。画面の動きが速いので、しっかり見ておく必要があります」

逆に、前線の歩兵が敵にやられてきたら、第2波、第3波の占領部隊を生産し、送り込もう。奪われた都市の再占領や、次の進撃に備えるのだ。このあたりでの占領部隊は、敵から受ける攻撃を考えて、工兵がいい。

「この占領部隊の到着には、輸送ヘリでも6ターンほどかかります。早めに生産し、送り込んでください」



▲ポイントD、Eの確保に成功したところ。ここを押さえれば、敵の首都攻略は目前だ。

増援部隊は、燃料の残量に注意しつつ、即前線投入しよう。ポイントB、Cの全都市占領を狙うのだ。敵陣には深入りせず、専守防衛につとめる。傷ついた部隊は、すぐ都市に入れ、補充しよう。

「たとえ1機になっても安易に見捨てず、補充を受けさせます。少数になっても、2～3ターンで復元できるので、新部隊を生産エリアから移動してくるより効率的です。また攻撃成功率が上がった部隊は大切にしたいですね」

さらにターンが進むと、敵の侵攻はさらに強まる。敵は軍事予算が多く、しかも生産エリアが近いため、援軍到着が早いのだ。

敵の航空兵器、特に

終盤戦 ポイントD、Eを押さえ、一気に敵首都に攻め込もう



▲敵の首都を包囲し、勝利直前の状態。どの地点も、BLUE軍でいっぱいになっている。

ポイントB、Cでは 激しい攻防が続き、1進1退が繰り返されている。戦局を開閉するために、航空兵器を多めに投入しよう。対空用のF-16C、対地用のA-10、あとはヒュコブラあたりが有効な戦力となる。ただし先に述べたが、航空兵器の燃料消費は大きいので、頻繁に空港に引き返して補給しよう。「一度にたくさんの航空兵器を操るには、プレイヤーに相当なコントロール能力がないとムリ。墜落の憂き目を見ます。初心者は作り過ぎないように注意してほしいですね」

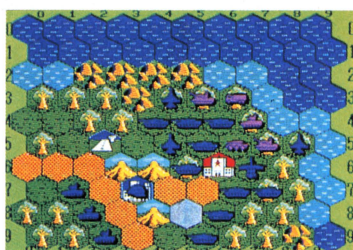
ポイントBでの敵の侵攻は激しく、完全確保はなかなかむずかしい。地形的に楽なポイントCをまず確保しよう。ポイントCの都市を無事占領したら、次に無傷のレオパルド2を2部隊、ローランド2を1部隊程度揃え、占領部

隊を引き連れてポイントEへ進撃する。続々到着する援軍のうち、ポイントBへ送るのは最小限にとどめ、その多くをポイントE攻略に費やすのだ。

「ポイントEの2空港を押さえることができれば、敵の空からの攻撃が弱まりますし、こちらの航空兵器も使いやすくなります。これでポイントB、さらにポイントDの完全確保がやりやすくなるはずだ」

ポイントEでの戦闘は、当然だが、レオパルド2を先頭に立て、攻撃率表を見て相性のいい敵を防御率の高い地形（森や都市）から攻撃する。ローランド2をその後方に置き、航空兵器が襲来してきたら使用しよう。A-10などを援軍に使い、敵の戦車、装甲車をケチラスのも効果的だぞ。

「ポイントEの完全確保に成功したら、ポイントB、Dの確保をめざして、総攻撃をかけます。到着する援軍と、ポイントEの一部の部隊を、ポイントBへ回そう。そしてポイントEの部隊もポイントDへ侵攻させ、ポイントB、ポイントDの敵を一掃してください。ポイントDの占領に成功す

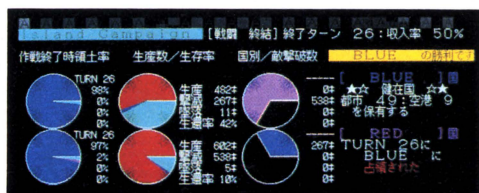


▲まず敵の生産エリアを押さえ、生産を止めてから、歩兵、工兵に占領させよう。

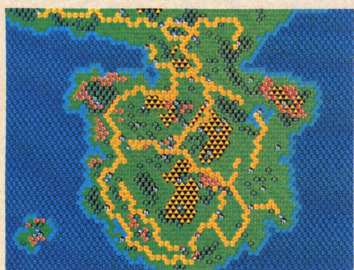
れば、もう勝利は目前です」

この戦闘の過程で、敵の部隊は数が少なくなっている。逆に、自軍の部隊は増援が到着して戦力は充実しているはずだ。あとは損害を恐れずに、物量にまかせて攻撃あるのみ。

「こうなれば、勝ったも同然、首都占領は目前です。まず、首都を包囲し、敵の生産エリアを押さえてから、首都占領を行なう方法が、いいでしょう」



今度は応用戦略を楽しんでみよう!!



▲さまざまなマップで、架空の戦争を楽しもう。コンストラクションもできるのだぞ。



▲F-16C対A-10。基本戦法をマスターしたら、自分のひいきの兵器ばかりで戦うのもおもしろい。奇抜な戦略をあみ出してみよう。

今回は入門講座ということで、もっとも基本的な戦い方を紹介したが、これはあくまでも基本だ。大戦略の醍醐味は、自分の自由な思い入れでいろいろな戦い方を楽しめるところにある。A-10が好きな人は、そればかり生産し、戦うのもいいし、陸戦の好きな人は、最初に大戦車軍団を作り、大挙して侵攻していき、敵の中央を堂々突破して行くのもよい。

石川さんによれば、このIsland Campaignで、航空兵器ばかりを作り、途中の敵兵器には目もくれず、ただひたすら首都をめざし、

集中攻撃をかけてわずか8ターンで占領してしまった人もいる、とのこと。

もちろん、このような自由な戦法を楽しむには、まず、基本をマスターしておかなければならない。でないと勝利はおぼつかない。基本をマスターした上で、応用戦略を楽しもう。

大戦略は、98版で15、88版で16のマップが用意されており（98版パワーアップセットにはなんと30）、さらにマップコンストラクション機能もある。

また、4国モードも用意されていて（88版は2国のみ）、相手をコンピュータにも人間にも設定することができる。楽しみ方は無限に広がっているのだ。

架空の戦闘をシミュレートできる大戦略。キミもこれで遊べるよね。

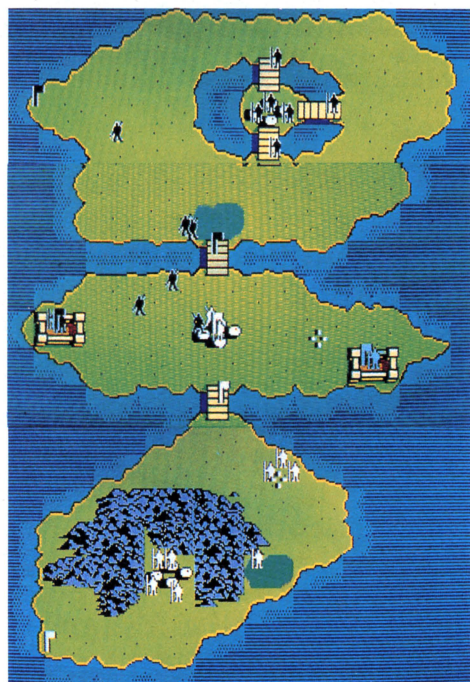


アート・オブ・ウォーは アメリカじこみの思考ゲームだ

プロダクション・バンドジャパンのプリントショップにつく作品は、なんと、あの「エンシェント・アート・オブ・ウォー」だったのだ。PC-9801とPC-8801 mk IISRに移殖されて「アート・オブ・ウォー」と名を変えたこのゲームは、IBM版やマック版のハイクオリティーなところをしっかりと受けついで。

孫子を知らなきゃ 戦争はできませんぜ

「アート・オブ・ウォー」は孫子の兵法をテーマにしたウォーゲームだ。孫子というのは、約2千数百年昔の中国で活躍した孫武の著作「孫子」のことである。もちろん「まごこ」ではない「そんし」と読むのだぞ。孫子は兵書（まあ、戦争のハウ・トゥ本みたいなもんだ）の最高峰といわれるもので、戦争が仕事の人にとっては、バイブルのような存在なのである。



◆これは「三つの島の物語」というシナリオだ。相手はナポレオン・ボナパルト。北から押しよせる敵を防ぎきれるか？

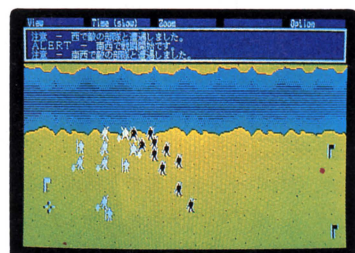
ナポレオンや、ジンギス・カン、日本では武田信玄をはじめとして、世界中の戦争野郎の愛読書であった（ある）この書。ドイツ皇帝ウィルヘルムII世が第一次世界大戦に敗れたあと「20年はやく孫子の兵法を知っていたら負けなかったろう」と言ったというから、その強力さをうかがい知ることができるというものである。

「孫子だか、なんだか知らないけど、なんかめんど臭いゲームだなあ」などと言ってはいけない。「アート・オブ・ウォー」はかなり単純化されたゲ

ームだから、マニュアルを読みこなしてからでなければ遊べないというよいなことはないのだ。プロダクション・バンドジャパンではこのゲームを、「ストラテジックアクションゲーム」と呼んでいる。なんと、アクションゲームと呼んでしまえるほどの遊びやすさなのだ。

たとえば、移動は移動のキーを打ってから、進みたいようにカーソルを動かすだけ。カーソルがどった道すじどおり、部隊が行軍していくのだ。戦闘モードでは、「戦う」、「前進」、「後退」、「待期」の4つから、兵への命令を選ぶだけだ。

マウスを使えばテンキーを繰る必要もなくなる。心おきなく戦争できるぞ。



◆「アルサロスの戦い」。どのシナリオも、黒旗を奪うか、敵を全滅させれば勝ちだ。

孫先生のお言葉を 心に銘じて戦争しよう

それでは、孫子の兵法とはいかなるものか、という示唆に富んだ話を交じえながら、「アート・オブ・ウォー」といかなるゲームかを話してみようか。ほかのウォーゲームをやる際にも、きっと役立ってしまうはずだ。

ゲームが始まると、まず、シナリオ選択モードだ。11のシナリオはそれぞれ、敵の数、強さ、戦場のマップが異なっている。シナリオごとに、その戦いの背景を説明した物語があるので、必ず読んでおくこと。

シナリオを決めたら、対戦相手の英雄を選ぶ。クレイジーイワンから孫子まで、8人の個性豊かな敵将だ。それ

11のシナリオが君を待つ!

●軍旗奪取戦

盗賊に盗まれた軍旗を、モンゴル人より早く取りもどさねばならない。敵は多いぞ。

●アルサロスの戦い

ローマの歩兵軍団の指揮をとり、ポンペイウスを攻略しなければならない。初心者向け。

●神々の争い

軍神マロスと災難の神ロキが、人間をつかってどちらが早く森を通りぬげるか賭けをした。

●シャーウッドの森

高い税金をとりたてる代官に対抗するため、シャーウッドの森で反乱を起こしたのだった。

●逃げ足の速い斥候

たったひとりで、100人の敵を突破し、誰よりも早く、城に到着しなければならないのだ。

●カスターの最後の戦い

カスター大佐対インディアン。かしこいインディアン相手に苦戦することだろう。

●兄弟の競争

王を継ぐものはひとりでいい。兄は王にとりいって多くの兵を手に入れた。兄に負けるな。

●三つの島の物語

南下してくるナポレオンをくいとめられるか。中央の島の2つの城が勝負の分かれ目か?

●呉と楚の戦い

呉の国は楚にとって宿敵のライバル。しかも敵の將軍は「孫子」だ。地道な戦いをするこ

●山での戦い

敵はジェロニモ。アパッチ族は奇襲攻撃が得意だ。山道をうまく使うのがコツなのだ。



●運命の島

蒙古の軍隊に占領された、南方の島を奪回するのが任務だ。部下は疲労している。

シナリオを選んだら、物語もキチンと読むこと。むつかしくて、どーしても勝てないときは、ルールをちょっと変更してプレイしてみるといいと思うぞ。

アテナ

女だてに攻撃的。手の届くところに敵がいれば、後先考えずに挑んでくる。

アレキサンダー

守りに重きを置き、補給線にも気をつかう。部下思いで、無茶はしない。

ジェロニモ

機動戦が得意。森や山でも、平地と変わらず移動できる。ゲリラ的なのだ。

クレイジー・イワン

行動がまったく予測できない、クレイジー野郎だ。弱将ながらもユーモラス。



シーザー

戦力を集中し、最後まで敢然と立ち向かって来る。降伏は決してしない。

ジンギス・カン

守備、特に補給線の守りは強固だ。騎馬民族だけあって、移動は高速だ。

ナポレオン

相手の弱点をつのが上手。森や山は苦手だが、強敵だ。

孫子

最高の敵将。欠点はないようだ。他の7人の長所をみんな兼ねそなえている。

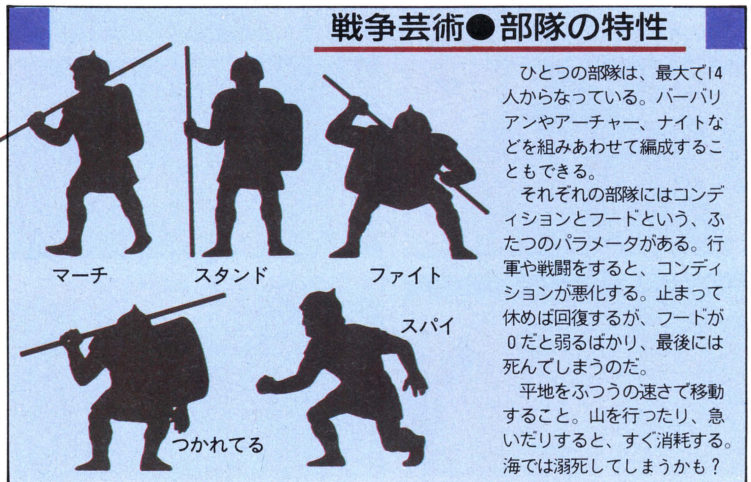
ぞれクセや弱点があるので、よく覚えておくこと。「彼を知り、己を知れば、百戦してあやうからず」と孫先生も言っておる。中には1名、彼女もいるが、あなどってはいけな

ぞ。そしていよいよ、戦場へ突入するのである。画面はマップの大きさに応じて上下にスクロールする。山あり、丘あり、海あり、森あり、村あり、城あり、それから橋ありだ。「地形は兵の助けなり」と孫大人が言うまでもなく、地形を効果的に利用しなくては

いけない。たとえば、「軍は高きを好みて、低きをにくむ」というとおり、丘の上はとても有利なのである。部隊は全部で4種類。弓で離れたところから攻撃する「アーチャー」。剣で武装し、よろいで着た「ナイト」。素手で戦う「バーバリアン」。そして、世界でもっとも古い職業といわれる「スパイ」。「アーチャー」は「ナイト」に強く、「ナイト」は「バーバリアン」に優位

だ。「バーバリアン」は矢をものともせず、「アーチャー」に向かっていける。強い軍隊はバランスとまとまりがよい軍隊だ。「勢に求めて、人に責めず」というのは、個々には弱い所があっても、まとまれば強くなるということなのである。ためになるなあ。

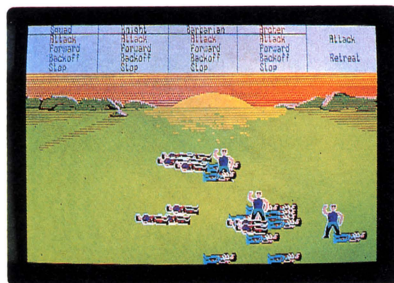
兵士は戦闘でどんどん失われていく。死んでしまったものは、もうどうしようもないが、城に入っていると新兵を補充することができる。城は守りの拠点であり、兵士製造工場でもあるのだ。ただ、城なら安全だと、ボーッとしていると、食糧が尽きてしまうぞ。



難しくても複雑でない 簡単でも易しくはない

“アート・オブ・ウォー”は理解しやすいゲームだけど、易しいゲームというワケではない。孫子がひとつひとつについては、あたりまえのことを語っているにもかかわらず、それらをすべてこなすのは至難のワザであるのと同じなのだ。トータルなバランス感覚(ぬけ目なさ)というのはおとなの持ちうる資質だ。つまりですね、“アート・オブ・ウォー”はおとなのゲームなのです。

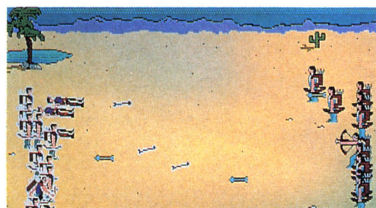
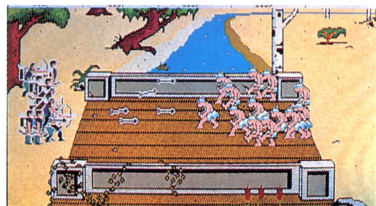
全体を見わたすセンスが必要なのは、補給などの地味な部分だ。兵士も腹がへっては戦ができぬ。村を確保しておかないと、餓え死にしたり、空腹のあまり絶倒してしまうこともあるぞ。そ



■夕暮れの中、勝利のポーズを取る兵士たち。上部に表示されているのがコマンドだ。みちやいやーよ。

美しい自然の中で くりひろげられる 血みどろの戦い

ズームした戦闘シーン。矢が飛びかっていたり、兵士たちがごちゃごちゃと格闘していたりする。背景の美しさに注目してほしい。



戦争芸術●ジョイントとディタッチ



部隊は総数が20を超えないはんで、分割したり、合体させたりできる。応用して、偵察やおとり、包囲など、作戦にとても役だつのだ。特に、城で新兵を補充するときには絶対必要だ。14人の定員に達している部隊はディタッチしてから、補充しなくてはならないのである。

部隊を自在にかけあわせ、バランスのよい部隊で、バランスのとれた軍団を作ること。これが用兵の妙なのだ。

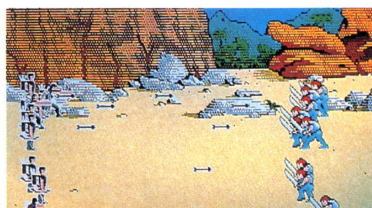
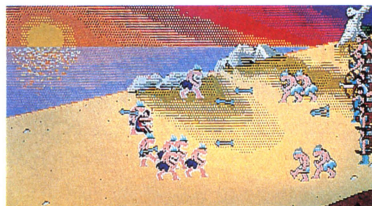
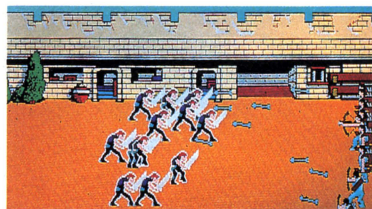
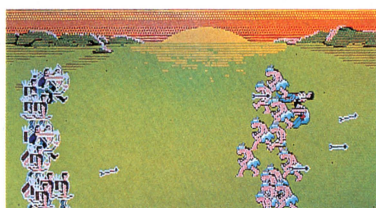
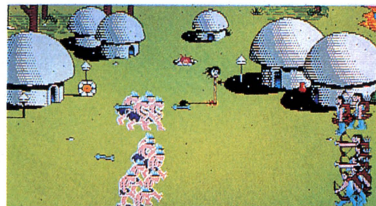
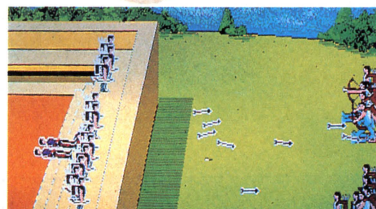
れから、「敵の情を知らざる者は不仁の至りなり」などという、むつかしいことを孫先生はおっしゃっている。つまりこれは、敵の情報をあつめなきゃ、だめだよーん、といってるのだ。2倍の視力を持つ「スパイ」をうまくつかって敵の動きを正確につかむべし。

敵とぶつくと、ZOOMして、戦闘モードにはいる。ここからが、なかなかアクションしているのだ。バーバリアンやナイトがずいずいっと進み、殴りあったり蹴りあったり、切りきざみあったりするのだ。アーチャーは後ろから弓で相手を射るのである。

ザクザクッと切りつけられ、血をブシューとふきださせながら倒れる姿は、あわれでもあり、ユーモラスでもある。まあ、なによりもかなり残酷な

んだけど、おもしろいのよね、これが。

弓を発射するだけで前進せず、引きつけておいて、一挙にかたづけるといった小技を試すのもおもしろい。「始めは処女のごとく、後には脱兎のごとし」という孫子・九地篇の極意を応用したものだ。“アート・オブ・ウォー”はこうした戦術、戦略を考え、実行するところに楽しみがあるのだ。目的を遂行するのも、もちろん大事だけれど、その過程でいかに美しく戦争をするか、つまり、戦争における芸術をつきつめるところにおもしろさがあるのである。自分の策略に敵がスッポリはまった時の快感。ワザで優勢な敵を撃退したときの興奮。孫子の兵法を会得した者だけが、陶醉してしまうような感覚を味わえるのである。



戦争芸術●最適なフォーメーションで敵にあたれ!



バーバリアンとは、本来野蛮人のことなのである。

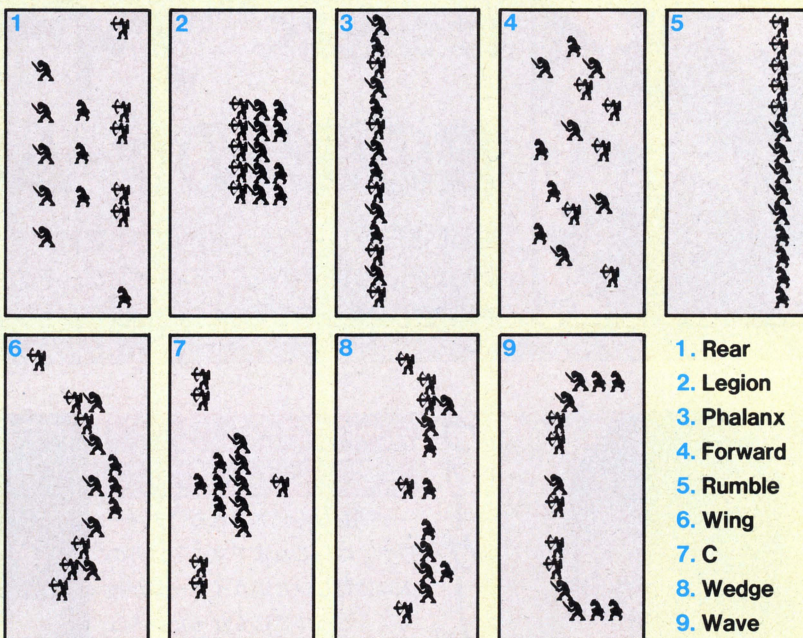


アーチャーは強くて、弱い。格闘戦は避けるべし。



ナイトは重装備なので、移動が遅いのである。

フォーメーションとは陣形のこと。部隊の構成と、敵を見て、常に最適なフォーメーションを組んでおくべし。布陣を誤ると、アーチャーが自分の仲間を背中から射ってしまったりする。よく考えてほしい。



1. Rear
2. Legion
3. Phalanx
4. Forward
5. Rumble
6. Wing
7. C
8. Wedge
9. Wave

米国のウォーゲームは さすが奥が深いなあ

これまであげた要素のほかにも、行軍や城、コンディションなどの重要な要素があるのだが、ここでは割愛させてもらおう。およそ戦場で考えつくような状況はすべて含まれている。できれば、孫子の兵法を片手にプレイすると、その気になっていいものである。

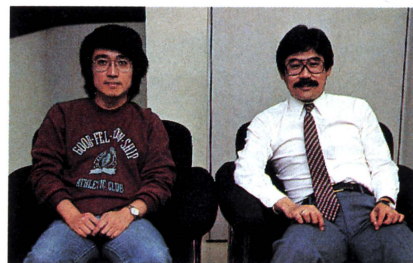
リアルタイムでアクション性があり、その人の実力に応じた思考力で楽しみ、しかもいくつかのルールを覚えるだけで遊べてしまうシミュレーションゲーム。おお、なんてすばらしいのだろう。ボクはどーも、シミュレーションゲ

ームだけはニガテだ、という人も、“アート・オブ・ウォー”をしたら、考えなおすにちがいないぞ。

と、ここまでさんざんあおっておきながらこんなことを言うのはなんです。いい機会ですので言わせてもらいます、私ははっきり言ってこれは人殺しのゲームです。しかしだからといって、これを悪いなどと言うつもりはありません。私が言いたいのは、ゲームのコマのひとつを、自分に置きかえて考えてみることを忘れちゃいけないということなのです。それを忘れた時、ウォーゲームは世間様の冷たい視線を

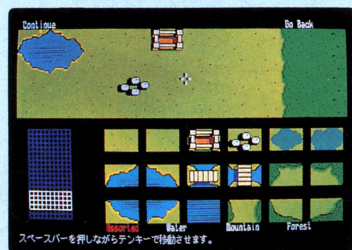
あびることになると思うのであります。

日本でウォーゲームをアメリカなみに発展させるためには、そこが肝心だと思うのでした。それでは、思う存分戦争してきてちょうだい。



■「これまで日本にはなかったゲームだと思います」と、語るは、ヘンリー山本社社長(右)と細谷正男さん。PC-9801版は9,800円で、10月末発売予定。PC-8801SR用のリリースも間近。損のしようがないソフトですよ。

●戦場をコンストラクションしよう!



“アート・オブ・ウォー”には、シナリオをコンストラクションできるエディタがついている。サービス精神たっぷりなのだ。

72種類のピースを使ってマップを製作していく。10×20の範囲に、山や丘、川や海、村、橋、城などのパーツをはめこんでいくわけだ。地形ができあがったら、好きな場所に白と黒の旗をたてる。旗の位置がゲームの流れを決定するぞ。

その次は部隊の編成と、配置だ。4種類

いる兵隊をどんな配分で作るのか、ゲームのバランスに大きく影響してくるのだ。いちおう、これで遊べるシナリオが完成する。

この次、必要ならば、ルールの設定を変えたり、フォーメーションのパターンを変更したりできる。デザインにあった敵の指揮官を選ぶのも忘れないように。

最後にそのシナリオのストーリーを書いて完成だ。なんと“アート・オブ・ウォー”では漢字が熟語変換されるのだ。コンストラクションが単なるオマケでないのは、ロードランナーからの伝統なのである。



けっきょく"ディーヴァ"が 僕の理想のゲームなんです

難しいシミュレーションを誰にでも気軽に楽しめるようにリアルタイム化したという噂のゲーム"ディーヴァ"。その生みの親であるT&Eソフト副社長、横山英二さんにシミュレーションについて聞いてみたら!?



◆つい最近まで食わず嫌
いだった横山英二さん。

ウォーゲームそのものではなく、

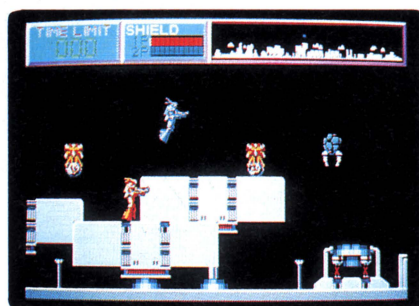
ボードゲームも 大勢でやると面白い

——間もなく発売される"ディーヴァ"は、これまでマニア以外の人には難しいというイメージが強く、とっつきにくかったシミュレーションウォーゲームを、ぐっとアクションゲームに近づけて、親しみやすいものにしたものだと思いますが、横山さんご自身、シミュレーションウォーゲームは好きで、長い間プレイなさってきたのですか?

「いやいや、僕はついこの前まで、ウォーゲームはまるでダメだったんですよ。暗くてめんど臭いものと思い込んでいましたね。初めてボード版のウォーゲームをプレイしたのが、数カ月前。その時は、シミュレーションに詳しい人間を混ぜて、8人でやったんです。8人が敵同士で入り乱れてのゲームです。すから、もう大騒ぎですわ」

——で、どうでした?

「それが、面白かったんですよ。わからないままにスタートして、ゲームを理解していくうちに、だんだんわかってきました。あれは、麻雀に通じるところがありますね。結局、戦略ゲームっていうのは、心理の遊びなんです。相手の



麻雀みたいに敵の手の内を読むという

手や感情を"読む"。これですね。8人もプレイヤーがいましたから、プレイヤー同士のくっ付き合いや裏切り合いが激しくて、やたら攻めてくるヤツとか、攻撃が嫌いでなんとかまわりと仲良くして自分を守ろうとするヤツとか、性格が出るんですよ。そんな相手の心理を読んで、こっちの手を決めていく。それがウォーゲームの醍醐味なんです」

——それがきっかけで、コンピュータウォーゲームの世界に……。

「とは行かないんです。やっぱりコンピュータ版はかったるくてめんど臭い。どうしてもコンピュータ対自分の1対1になってしまいますしね。それでは面白くない。それに、コンピュータ版になると、やたらコ



マンドが多くて複雑なんですよ。実を言うと、僕はRPGも苦手なほうで、ああいう操作の複雑なゲームはダメなんです。だから、今だにウォーゲームを進んでプレイしたいとは思いません。もし、たっぷり時間があって、何もすることがなかったらやってもいいですけどね。また、もっと手軽にプレイできるシミュレーションウォーゲームがあったとしたら、それならプレイしてみたい。今のところ、そんなゲームは私の知る限り「ディーヴァ」だけということになります」

「ディーヴァ」は 半自動ウォーゲーム

——その昔は複雑で凡人にはプレイできないと言われていたRPGを「ハイドライド」という身近な形にしたように、シミュレーションウォーゲームをポピュラーにすると横山さんは以前話してくれましたね。では、いったい、シミュレーションのどこがどう身近になるのですか？

「コマンドや操作が複雑だということは、それだけ設定が細かくてリアルになっているということです。しかし、凝ればいいものじゃない。あまり操作にばかり時間が取られては、かえってシラケる。ウォーゲームとは違うけど、ウチの3Dゴルフシミュレーションでは、やたらクラブの数を増やしたりして、かえってプレイヤーにめんどろな思いをさせないよう、ある程度のことはコンピュータにまかせて自動化したんです。「ディーヴァ」でも、めんどろだと感じられる部分は自動化して、できるだけ操作を簡単にしました。自動化ということは、単純化とは違うんですよ。人間が考えるところをコンピ

戦略の心理的なスリルやかけひき。そんなウォーゲームの基本となる面白さを、

ュータがかわりにやってくれるということです。シミュレーションでは、論理が最も重要ですからね。人間が直感的に簡単な操作でコマンドを出しても、コンピュータはうんと考えて、

論理的に正しい答えを出してゲームを進めるのです。そこが他のジャンルのゲームと基本的に違うところです」

——操作がメチャクチャ簡単だということですね。

「それに、よりのめり込んでもらうためにストーリー性を高め、謎解きの要素も加えました。もちろん、それだけ簡単にしたので、ウォーゲームマニアから見れば邪道なのかも知れませんが、「ディーヴァ」では、シミュレーションウォーゲームそのものではなく、その面白さの基本にあるものを、広くみなさんに知ってもらおうとしているのです。そうですね、アクションゲーム派の人には、敵と手の内を読み合う戦略のスリルを味わってもらえればと思います」

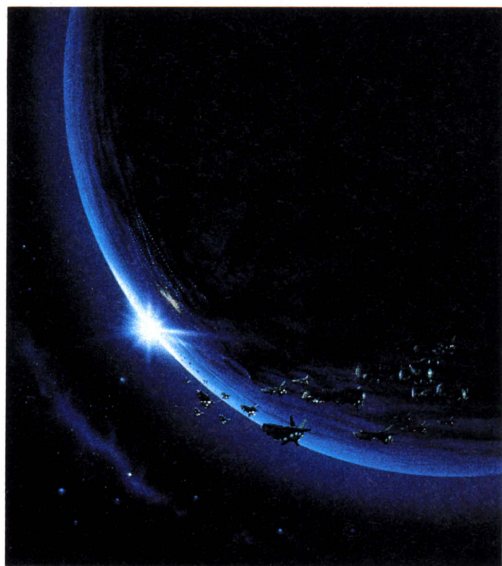
食わず嫌いの人に ぜひお勧めしたい

——「ディーヴァ」は敵と戦いながら星々を占領し植民地化して産業を発達させて力をつけてゆくという、基本的にはごく一般的なウォーゲームですよ。ところが、これまでであったような国取り合戦的なゲームにまったく興味を抱けずに、食わず嫌いの人も少なくありません。そういった人たちにも、「ディーヴァ」はシミュレーションウォーゲームの面白さを伝えることができると思いますか？



もっとポピュラーなものにしていきたい。

「やっぱり、戦争ゴッコが嫌いな人には、基本的にウォーゲームは向きません。ただ、なかでも第二次世界大戦ものや、戦国時代もののように、実際にあった戦争を再現するゲームは生々しくていやだという人も少なくないはず。でも「ディーヴァ」は宇宙もののSFですから、その点は絵空事として割り切ってもらえるのではないのでしょうか。また、何のゲームにも言えることですが、ウォーゲームは多人数でワイワイ騒ぎながらやるのが楽しいのです。コンピュータではマルチプレイヤーとはいきませんが、せめて2人で遊べるようにと、「ディーヴァ」に2人モードを設けたのです。この辺の工夫で、コンピュータ版ウォーゲームのイメージも、少しは変わるのではないのでしょうか。とにかく、ひとりでも多くの人に、戦略という知的な大人の遊びを知ってもらいたいのです。どうかみなさん、期待しててください」



TIVE SIMULATION WAR



新世代のシミュレーションRPG **STORM** ストーム

シミュレーションっていったって、“三國志”や“大戦略”はやはりちょっと上級者向き。本物の戦車や史実を知らなくても楽しめるゲームが欲しい。それにはSFの世界が一番！基礎知識が不要だから、初心者も上級者も関係ないし、しかも型にはまらないゲームができるじゃない！

ストーリー性の高い ウォーゲームなのだ

シミュレーションウォーゲームのおもしろさってなんだろう？ 国や軍を指揮して、「どうやって敵を倒すか」って考えること。つまり、戦略を練る楽しさだと思う。でも、コレって「軍や国を指揮して……」という点から考えたら、指揮官という役になりきる、という楽しさ、RPGと同じ楽しさ、おもしろさがあることも事実。そう、シミュレーションもRPGも、ゲームの世界にドップリ浸っちゃう点は同じ。ならば、

ソレとシミュレーションの戦略性、RPGの謎解き&ストーリー性をあわせ持ち、かつわかりやすいゲームを作ったら、こりゃおもしろさは倍々ゲームで増えるんじゃないのか？ さらに、現実の兵器の名前や性能、史実などを知らなくてはいけないうちは、マニアしか遊べない。ズブのシロウトでも遊べるようにするには、基礎知識のいらぬ世界、そして多くのRPGとは違う世界、SFの世界が最適だ。こんな風に「高い戦略性と役になりきる楽しさが誰にでも味わえ、しかも自分で謎を解き、ストーリーを追うことができること」を目指

して作られたのが、SFウォーシミュレーションRPG(長い！)“ストーム”なのだ！

こんな欲張りなゲーム“ストーム”の要素の中で、とくに注目したいのが、ウォーシミュレーションという形態をとりながら、既存の最高級のRPGに匹敵するストーリー性を合体させたこと。

戦略性とストーリー性の甘美な融合。ゲームシーンの新しい潮流ともいへき、ウォーシミュレーションRPGの蜜月時代の到来の前兆ではないだろうか。

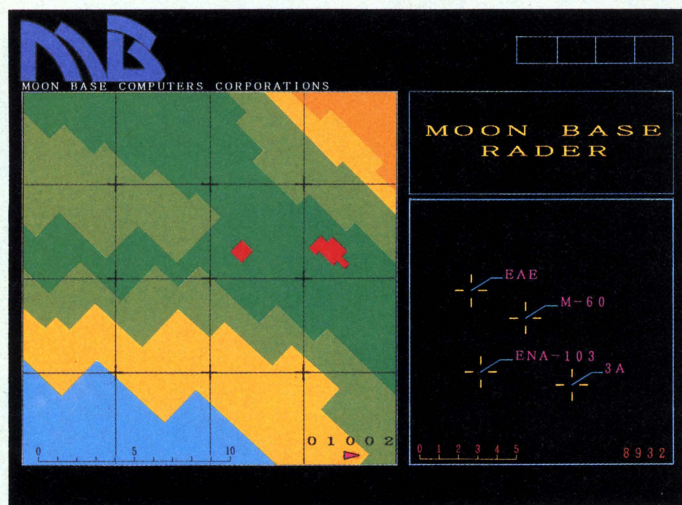
新世代と呼べる 新しいシステム

“ストーム”の新しい部分は、外側の形だけではない。「どうしたら、誰でもプレイでき、そして楽しめるか？」ということを考え、新しい指揮系統、指揮系態(コマンド体系)が作られている。それをお伝えする前に、ゲームの世界、プロローグをお話しておこう。

未来。月に置かれた前線基地ムーンベースは、突然の磁気嵐と時空間の作用により、全く別の時空間の天体へと転移してしまう。ぼう然とする基地クルーの前に現われ、攻撃をしかけてくる未知の飛行物体。ここはどこなのだろうか？ 突然攻撃してきた彼らは？ 我々は元の世界へ戻れるのか……。

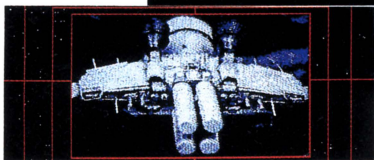
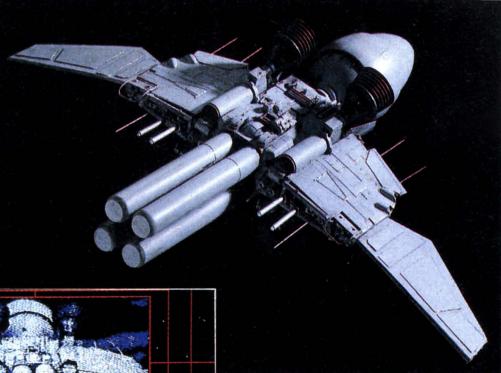
この状態から“ストーム”は始まる。プレイヤーの目的は、元の太陽系宇宙に戻る方法を見つけ(考え)、そして戻ることだ。そのために、しょうがなく戦い、調査し、この世界へ転移した原

ムーンベースのメインスクリーン



ムーンベースのレーダー。左に探査範囲内の地形と敵、味方のユニットを表示。右側にはそのユニットの部隊の隊長名と機体のタイプを表示する(イラストは開発中のものです)。

◆敵の大型戦闘機(右)と、ビデオで撮り込んだ、ゲーム用の画面写真(下)。



図を解き明かしていく……。

それでは、ゲームのシステムを、ひとつひとつ説明しよう。

この世界へ飛ばされてきた“ムーンベース”は、それ自体、微速ながら移動可能。内部に各種戦闘機や偵察機、モビルスーツとそのパイロット(兵員)、修理工場、調査・分析室を有する。

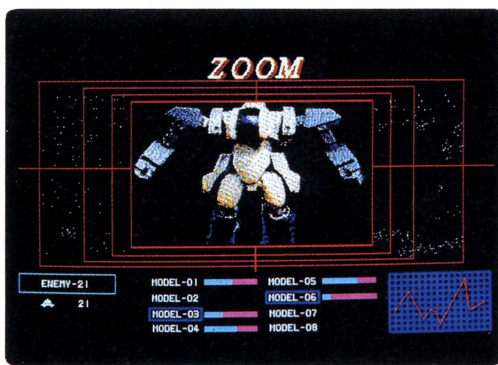
出撃可能なパイロット(レギュラーメンバー)は、隊長を含む5人を1部隊として8部隊40人。以下に、現在の訓練状態では出撃不能(レギュラーメンバーが死んだ場合のみ、補充されるメンバー。戦闘力は劣る)な訓練生が数人。出撃可能な機体は、戦闘機(3タイプ)、爆撃機、偵察機、汎用輸送機、モビルスーツ(2タイプ)の8タイプの機体があり、それぞれを十数機ずつ保有している。

各機は性能の異なる武装、レーダーを有しているため、同じ位置を飛行する戦闘機と偵察機では、偵察機の強力なレーダーに敵を捉えても、戦闘機のレーダーに捉えていないために攻撃できない、ということも起こりうる。その点はたとえ未来ではあっても、とても現実的に作られている。

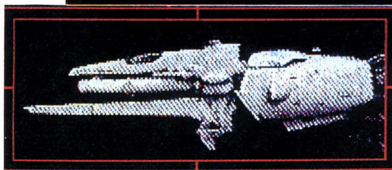
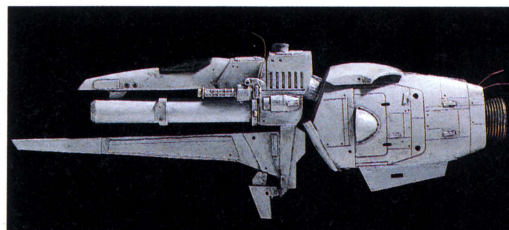
ゲーム中でやるべきことは、未知の天体、未知の敵及び、転移点(ムーンベース付近)を偵察機で探り、未知の敵とコンタクト(戦闘かもしれない)を取る、場合によっては攻撃機を発進させる、敵機や敵兵の調査・分析(言語の解読)……。これらを繰り返していく。この場合の索敵、戦闘はウォーゲーム的に、調査・分析がRPG的に行なわれるわけだ。

このほかのイベント(?)として、エネルギー鉱脈の探査、発掘、輸送といったことも必要とされる。

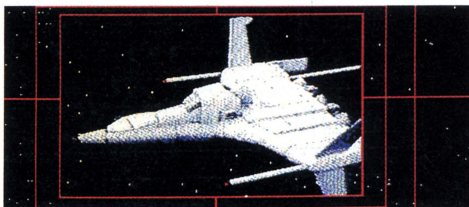
とはいえ、プレイヤーの命令入力とはとても簡単。最初に各部隊の出撃機のタイプ、移動目標を指示しておけば、各部隊(機)の戦闘エリアに入るまでは報告を聞いていればオーケー。簡単操作で奥の深い、味のある新時代ゲームなのだ!!



◆敵モビルスーツの1バリエーション。すべての敵キャラは3Dモデル化され、それがビデオ撮り込みで画面に出力されるのだ。

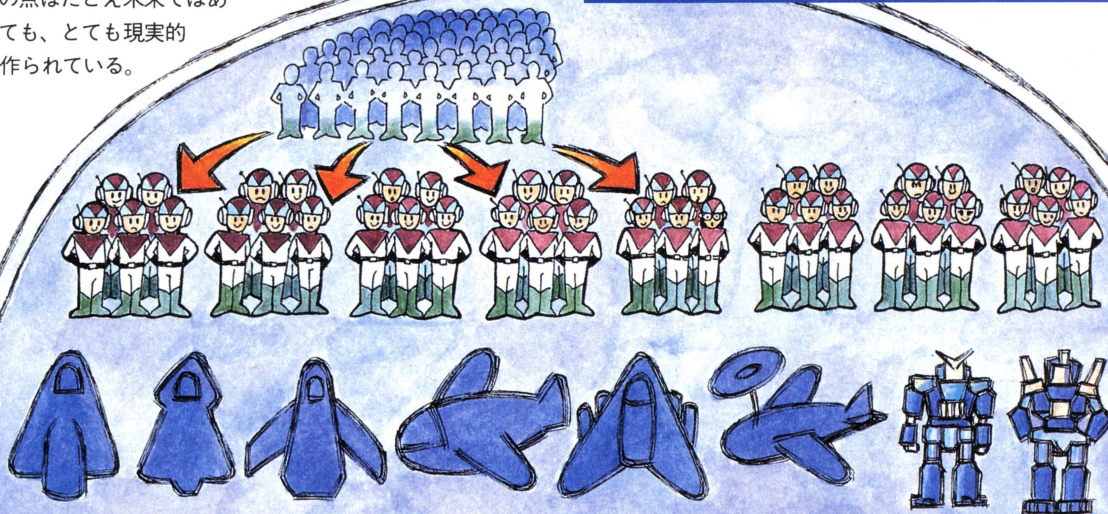


◆これも敵戦闘機のひとつだ。



◆F-19スティルスファイターのような、自軍戦闘機のひとつ。

戦闘セクション形態図



K.ISHIKAWA



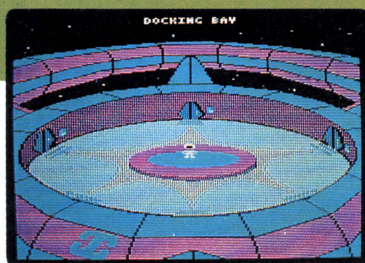
アメリカ人は シミュレーションが大好き

特集の最後はアメリカ製シミュレーションゲームから、最新作を3点紹介しよう。EAの“スターフライト”と“パットンVSロンメル”、そしてマイクロ・プローズの“サイレント・サービス”。君はどれに注目する？



STARFLIGHT

—IBM-PC—



★スターベースには、取引所、銀行、ドックなどがある。乗組員の契約や解約なども、ここでおこなわれる。活動の拠点なのだ。



★乗組員のファイル。バットや植物のような姿をしたやつとも、うまくやっていかなくてはならない。ヒトだけではだめなのである。

易や植民を進めていく。ゲームスタートのときにあるのは、エンジンだけがついている宇宙船と銀行から借りた12,000muのお金だけだ。これをもとで、冒険に出かけるのである。

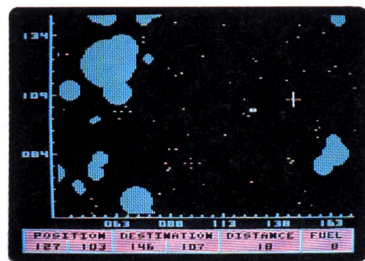
まず、最初にしなければならないのが、乗組員との契約だ。宇宙船を運航するにはキャプテン以下、センサ係、航海士、技術者、通信士、そして医者



が必要である。それぞれの職種にあった種族の者と契約するのである。たとえば、昆虫型生物のベロックスは、航海術と、技術系に優れているし、光合成生物のエロワンは医学とコミュニケーション外語(?)が得意だ。

惑星には、量に差はあっても、必ず資源がある。地上に降りて採掘し、宇宙ステーションで売れば利益になるのだ。星によっては原生生物を発見したりすることもある。豊かな惑星が見つかったら、植民地化してしまうこともできる。そこからは経営手腕が必要になってくるぞ。

また、宇宙を飛んでいると、エーリアンに遭遇することがある。その多くは、近づくともメッセージを送信してき



★ハイパースペースのマップだ。青いお餅のようなものは星雲である。燃料の残量に注意していないと、目的地に着く前に力尽きるぞ。

今、アメリカで大人気のゲームがこれ、“スターフライト”だ。まったく、あきれちゃうほど巨大で、念の入った宇宙シミュレーションなのである。

舞台になる宇宙空間には、270の星系、800の惑星があり、7つの種族が生活している。惑星はそれぞれ、大きさや組成、気候、表面の地形が違って、その多くは生命体を持たない星だ。それぞれの種族も、異なった言語や文化を持っている。つまり、パソコン上にひとつ、架空の小宇宙が築かれてしまっているのだ。このゲームをつくるのに5人がかりで3年が費やされているというから、もうおそれいってしまうしかないのである。

プレイヤーは星々を巡りながら、質



★スターシップコンフィグレーションで、宇宙船のパーツを購入する。金がなくなったら、逆にパーツを売ってしのぐこともできるのだ。



◆星系内ではマニューバーを使って移動する。中心にある恒星以外の星には着陸できる。宇宙ステーションがある星系もあるのだ。



◆惑星に降りてみよう。右上の地形図をみて着陸地点を決める。センサであらかじめ調べておけば、おおよその様子は事前にわかるぞ。

て、返答いかんでは、いきなりミサイルを撃ってきたりするやつもいる。たいていのエアリアンは英語を話すが、中にはまったく意味不明の言語を使うやつもいる。経験をたんで、相手にあった対処法を身につけないと、この宇宙では生きていけないのだ。

冒険者たはの活動は、中央宇宙港(宇宙のJAF!?)のバックアップをうけている。事故や燃料切れなどになった時は、実費で救助してくれるのだ。

とにかく、細かいところまで、世界が構築されている。惑星への着陸シーンでは地表の3次元マップまで表示されるのだ。どう見ても2ヵ月や3ヵ月で遊び尽くせるゲームではない。勝った負けたではなく、宇宙を冒険する過程を楽しむゲームのようである。余暇のたつぷりある、アメリカのおじさん向けのゲームなのかもしれない。もちろん、興奮を持続させる発見の連続だから、若人だって夢中になれるぞ。



◆地表を探索していると、鉱山を2つ発見した。採掘してカーゴにつみこみ、母船に帰る。地表の様子は実に多様で、探検しがいがある。



◆エアリアンの船と遭遇した。何やら無線で話しかけてきた。よく考えて返事をしないと痛い目にあうことがある。緊張の一瞬だ。



PATTON VS ROMMEL

—MACINTOSH—



◆作戦開始時点での配置。黒地に白ぬきのコマがドイツ軍。白いコマは連合軍。マッキントッシュならでは、といった感じの画面だ。

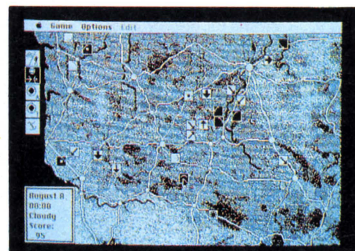
をつき破って南下し、町をひとつでも多く占領する。ロンメルを選んだのなら逆に、パットンの侵攻をくいとするのがゲームの目的だ。

1942年の7月26日から8月8日までが作戦期間。この間の戦果でゲームの勝敗が決定されるのだ。部隊がダメージを受けたり、町を襲われたりするとスコアがマイナスになっていく。町を占領したり、敵部隊に打撃をあたえればスコアはプラスされる。8月8日の時点で、スコアがプラスならば勝利と



なるのである。

ゲームはひとつひとつのコマにコマンドをあたえていく、という、まあ普通のスタイルで進行する。1個のコマは1個師団(機甲師団か歩兵師団)に相当していて、1ターンは1日だ。ターンの始まりに、各師団に対して命令を



◆左上上のアイコンを使えば、部隊の状態、兵種(機甲部隊か歩兵部隊か)、戦車の量や砲撃力の大小が、ひと目で読みとれるのだ。

アメリカのパットン将軍とドイツのロンメル元帥。両者とも、第2次世界大戦の歴史的指揮官だ。猛将といわれ、味方からも恐れられたパットンと、機甲部隊を指揮させたなら右にでるものはいないといわれた智将ロンメルは、北アフリカやヨーロッパで対決した。このゲーム『パットンVSロンメル』は、ノルマンディー上陸作戦後のフランスにおける、両雄の戦いをシミュレートしたものなのである。うーん、ゾクゾクしてきちゃうぜ。

画面には西フランスのリアルな地図が表示される。地図の北に、連合軍とドイツ軍が向かいあって帯状に展開している。これが初期配置だ。キミがパットンを選んだなら、ロンメルの戦線



◆ 命令するコマを選ぶと、ウィンドウが開く。マウスを使って、サッサッカチッカッと、あっけないくらい簡単に指令できてしまう。

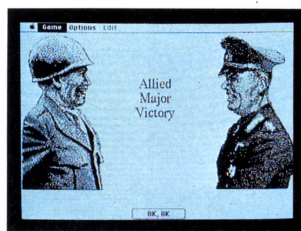


◆ 白くなっている町が連合軍の占領した町だ。とにかく突破して、町を狙うのがセオリー。右の写真はバットン将軍。喝を入れてくれる。

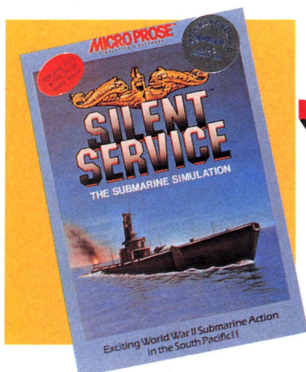
出す。全軍に指揮をくだしたら、止めてあった時計を動かすのだ。すると、画面上の師団はいっせいに動きはじめ、砲弾が飛びかいたすのである。

その時の画面はまさに戦場だ。じりじりと前進攻撃する師団や、ダメージを受けて、後ずさるように後退していく師団、前線を突破して、敵の後方をじゅうりんする師団などの様子が、一部始終、手に取るように見てとれる。自分のかわいい兵士たちが、敵を撃退する姿や必死に防戦している姿が想像されて、汗ばむような緊張と興奮に、おちいってしまわずにはいられない。

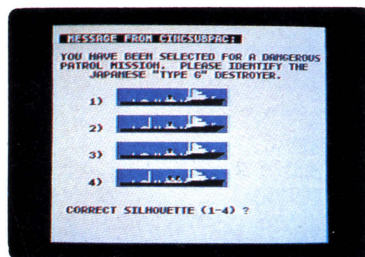
いくつ戦闘シーンは興奮モノでも、コマンドを与える操作が面倒では興ざめだ。『バットンVSロンメル』はその点最高である。基本的にコマンドは移動だけで、それに師団の状態を組み合わせさせて攻撃や防御をさせるのだ。



たとえば、軽攻撃状態で敵の方向に移動させると、敵を攻撃しながら、かなりのスピードで前進していく。途中でダメージを受けると、自動的に防御状態になってしまうのだ。簡単なコマンドシステムのおかげで、作戦に専念できるのである。



“サイレント・サービス”も第2次大戦のゲーム。こちらは太平洋における、アメリカ潜水艦の戦闘をシミュレートしている。もう感付いたと思うけど、敵になるのは日本軍だ。キミは潜水艦の艦長になって、日本軍のタンカーや荷物船、駆逐艦を沈めまくるのである。



◆ 日本駆逐艦のシルエットを見て、型を当てる。マニュアルには艦種識別表がついている。

SILENT SERVICE

-APPLE・C-64・ATARI800・ATARI-ST・IBM-PC-

日本人にはあんまり気持ちのいいものじゃないけど、アメリカで人気のあるよくできたゲームなのだ。

よくある潜水艦ゲームと大きく違うところは、パトロールシナリオが用意されているところだ。第2次世界大戦では通商破壊戦（敵の輸送船をやっつけて、物資の輸送を妨害することなんだな）において潜水艦が活躍し、時には数ヶ月にもわたって敵の輸送路に入り込み輸送船を攻撃したのだ。それをアメリカではパトロールと呼び、多くの潜水艦が戦果を競いあったのである。

ミッドウェイやシドニーなどから発達した潜水艦は、52日分の燃料を持っている。限られた燃料と魚雷、砲弾で、1隻でも多くの日本船を撃沈しなければならぬ。マップ上なら燃料の許す範囲でどこへでも（瀬戸内海だって）行けるので、自由に敵を探して、エモノにするのだ。とはいっても、日本の

船団は世界最高の水雷戦隊（駆逐艦）で護衛されている。油断したら最後、海のもくずだ。大胆にして細心。これが潜水艦乗りの合い言葉である。

もちろん、シナリオが優れているだけじゃない。シミュレータとしても一級品だ。司令室を中心に、ブリッジや計器室などに自分が移動しながら、艦を指揮するようなシステムになっていて、艦長になりきってしまうのである。

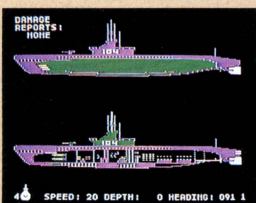
コマンドが割と多くて、初めのうちはちょっとまごつくかもしれない。潜水艦が好きの人向け、ともいえるゲームだ。そう割り切ったから、これだけシミュレーション性の高いゲームができあがったのかもしれない。アメリカならではのゲームといえるかな。



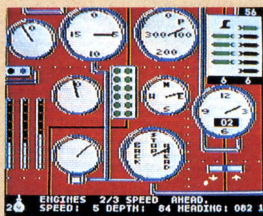
艦内図



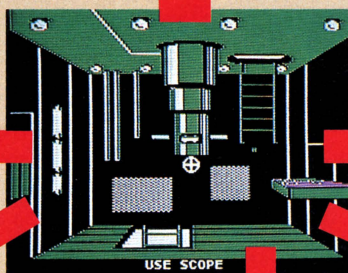
▲ブリッジ(司令塔の上)から見渡したところ。敵がいない時は、ここに立って潮風にあたるのも、海の男っぽくていいかもしれないぞ。



▲ダメージレポート。敵の砲撃や雷撃、衝突などによって艦のあちこちに損害がでる。時間がたてば、たいていは修理されてしまう。



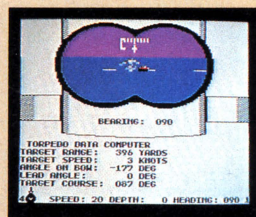
▲計器盤。魚雷、砲弾、燃料、蓄電池、その他の残量、時刻、深度などが表示されている。



▲司令室。ここではなにもできない。潜望鏡の前にいれば、艦の状態や敵状のだいたいはつかめる。詳しい情報はそれぞれの部署で。



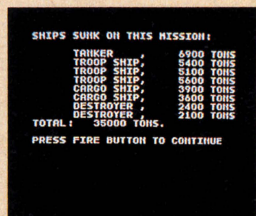
▲自艦の周囲のマップ。何段階かにズームできる。それにしても変な日本だなあ、もう。



▲敵艦発見！ 距離396ヤード、087度の方向に3ノットで航行中。砲撃はここで指揮する。魚雷発射角の計算は自動なのであった。



▲太平洋全域の海図。パトロールモードのとき表示される。地図帳を広げながら、大海原を航海するというのも、また一興だと思う。

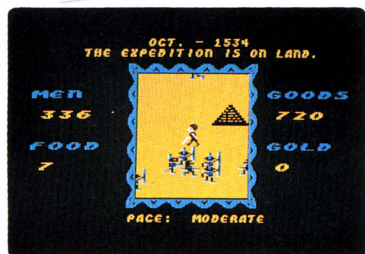
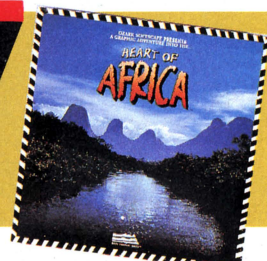


▲航海日誌モード。その作戦で、それまでに沈めた艦のトン数がでる。冥福を祈る……。



The SEVEN CITIES of GOLD と HEART OF AFRICA

—ATARI800・AMIGA・C-64/ATARI800・C-64—



▲「セブンシティーズ・オブ・ゴールド」のグラフィックは、「未開地探検」の雰囲気満ちた、とってもイカサものなのである。

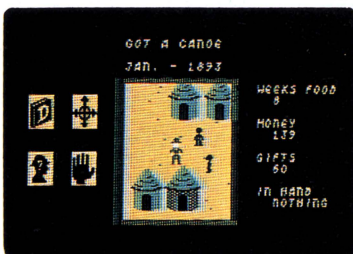
アメリカのシミュレーションゲームを紹介しているページなんだけど、実はこのふたつのゲームは、シミュレーションではないのかもしれないのだ。ただ、ホントにアメリカならではといえるゲームなので、ちょっと見て

ほしいと思うのである。

「セブンシティーズ・オブ・ゴールド」はアメリカ大陸を探検するスペイン人のゲームだ。

アメリカ大陸にあるという、7つの都市を発見するのが目的なんだけど、植民地化や単に住民を殺したり、いろいろなことをして楽しむゲームなのだ。

「ハート・オブ・アフリカ」は「セブン」の続編で、舞台がアフリカになり、住民から



▲真黒なアフリカの原住民。おみやげをあげると「宝物」のヒントをくれる。パソコンの中のアフリカは偏見もあるが、とてもリアル。

情報を集めて宝石のありかを見つけたり、山や滝を発見して暗黒大陸を探検するゲームだ。

このふたつのゲームの最大の特質は、新大陸における征服者の気分にとっぷりひたれるということだ。未開人に対して、文明人は

こういう態度で接するべきだ、という理想はわかっていても、つい殺してしまったり、搾取してしまったりすることがある。悪い侵略者になりきってしまいう自分に気付くのだ。

よいシミュレーションはよく感情移入できるものだ、という観点にたってみると、このゲームはとってもよくできたシミュレーションゲームであると、考えるワケである。

米国ソフトハウスは、 日本に熱い視線の ラブコール

ソフトハウスの親睦団体スタックが、ツアーを組んで、アメリカのソフト業界を視察！ この情報をつかんだログインは、同行取材を申し込んだ。だって、アメリカのニュースが手に入り、スタックの動きがつかめて、しかもアメリカ旅行付き。一石三鳥の大チャンスだもんね。とゆーわけで、今月は随行記その①。SPA総会の様子をリポートです！

全米から120社、300人が ワシントンに大集合！

日本にスタックとかソフ協とか、ソフトハウスの団体があるように、アメリカにはSPA (Software Publishers Association) という団体がある。日本語に訳すと、ソフトウェア出版者協会、てな感じ。ブロードバンドのダグ・カールストン社長が会長さんを務め、EAやアクティビジョンなど主だったソフトハウスはもちろん、ハードメーカーまでが会員として名を連ねている。で、このSPAが、去る9月28日から4日間、アメリカの首都ワシントンの隣町、ヴァージニア州アレキサンドリア市で、2回めの総会を開催。業界の発展のために語り合おうという、かなりマジな会合だ。4日間に、効果的な宣伝、エキスパート・システムだとか、テレコミュニケーションとソフトウェアとか、29ものセミナーが開かれて、約120社、300人以上の人が参加した。

スタックはこの総会に、なんと特別ゲストとしてご招待されたのだ。一行は、われわれログイン取材組を含めて14人。ソフトハウス8社が、堂々、ワシントン入りしたのだった。



★ウルティマのローブリちゃんを発見！



★ロビーでくつろぐシステムソフトのおふたり。



★オリジンの社長さんと副社長さんもお出席。



スタック御一行様訪米随行記



★仲良く夫婦で参加したBPSのベンク夫妻。

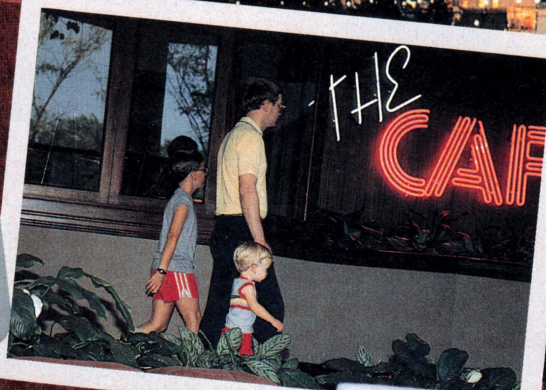
Welcome to Washington, D.C.



◆ 飲談中のヘンク社長とギャリオット社長。



◆ SPA会長として大忙しのカールストン社長。



アメリカ勢が日本の市場に寄せる期待と関心

各セミナーは、アメリカの業界に関するものが中心だし、当然スピーチは英語だし、せっかく来たワシントンから観光もしたいしで、正直言ってスタックのセミナー出席率は低かった。だけどオリンピックじゃないけれど、参加することに意義がある！ こういった会議に日本人が参加すること自体、とても有意義だったと思うのだ。

それにしても、アメリカのソフトハウスが日本の市場に寄せる関心の大きさには驚いた。会議2日めに、スタックが主催するセミナーがあったのだけど、そこに集まった人々の真剣だったこと。日本の市場の規模とかをシステムサコム伊佐社長が説明し終わると、なんだかんだの質問攻め。アメリカの会社に追い付け追い越せの時代はもう終わったのだなあ、しみじみ感慨にひたる訪米団なのだった。そんなわけで、セミナーの合間には、あちこちで

盛ん巡回ピー活動が行なわれていた様子。我がゲーム・アーツとアドベンチャーゲームの大御所だった(?) シェラ・オンライン社の業務提携に始まって、"F-15ストライクイーグル"などのゲームで知られるマイクロプロズ社の積極的なアタックなどなど。スタック御一行様のツアーは、SPAの会議に出席したあと、サンフランシスコへ。いやあ、この間いろいろなことがありました。来月はそのへんの事も含め、随行記第2弾をお送りします。



◆ 売り込み熱心なマイクロプロズ社長さん。

"テグザー"がアメリカで発売される!!!

なにかと実りの多いSPAの会議参加だったが、なかでもビッグニュースがこれ。なんと、ゲーム・アーツの"テグザー"が、アメリカで発売されることになったのだ。ムム、いよいよ日本のゲームソフトのアメリカ進出!!

会議2日めの朝、ねほけまなこで朝食をませたロゲイン取材組は、ただならぬ気配を察知した。ウム、なにかにおうぞとあたりを見まわすと、ゲーム・アーツの宮路社長が見えたと、ゲーム・アーツのケン・ウィリアムズ社長と親しげに話をしてるじゃないか。もし社長の予想どおり、テグザーをアメリカのパソコンに移植する相談をしていたのだ。しかも移植する機種は、話題のApple II GS!

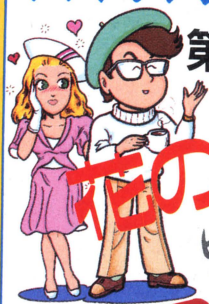
◆ 無事契約が成立し、ホットと息の宮路社長と、シェラ・オンラインのウィリアムズ社長。



こりゃ、えらいこっちゃ。アメリカのゲームソフトが、一方的に日本に入ってくるだけじゃなくなる。これはゲームソフト界の歴史に残る大快挙だ。そのうち、日米同時発売なんていうゲームソフトがでてくるかもね。とにかく、ゲーム・アーツさん、おめでとう!



◆ スピーチご苦労さまのサコム社長伊佐さん。



第8回

歌え!

フライ
鈴木



特増
12ページ!

まづわ
Part1

MSX通信

シャンゼリゼ祭り

MSX通信のテーマは“愛”だ。だから今月は“愛”の12ページだ。意味はわからないかもしれないが、それを許すのが“愛”だ。さあ、みんなも、“愛”のために戦い、“愛”のために祈り、“愛”のために入浴し、“愛”のためによく洗おう。



●コナミ(株)4,980円©コナミ

ショボク人生

うすら寒い冬の夜。屋台の安酒で暖をとっている、加川と伊藤であった。

伊本当、寒いっすねえ!

加『夢大陸アドベンチャー』は、『けっきょく南極大冒険』をフルモデルチェンジした、アクション・アドベンチャーなのです。

伊誰に話をしてんすか?

加いや、別に……。

伊鈴木は、この寒空の下で、一体何をしてるんでしょうねえ。

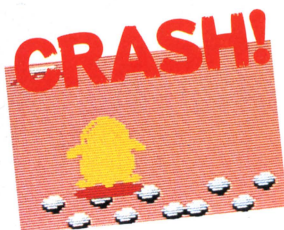
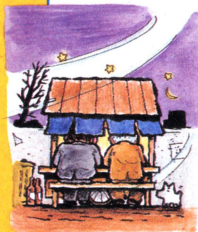
加右をご覧になっていたいただいてわかるように、ペンギン君の表情も、従来のものに比べて、5万倍は豊かになっています。かわいいでしょう?

伊どうしたんです? 熱でも?

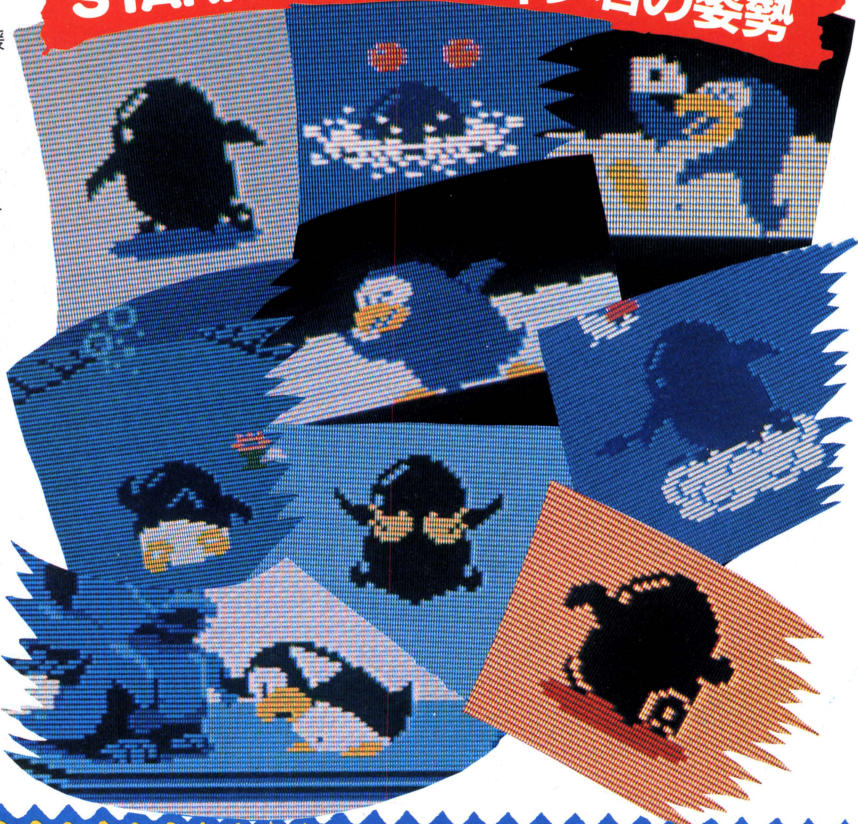
加鈴木がいない寂しさを、ひとり言でまぎらわせていただけさ。

伊またあ、ご冗談を。

加あ、ばれた、ハハハ。ということで、『夢大陸〜』の紹介なのだ。



STARRING ペンギン君の姿勢

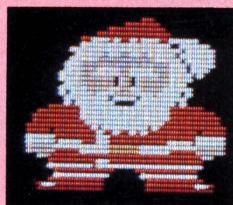


穴だっ!

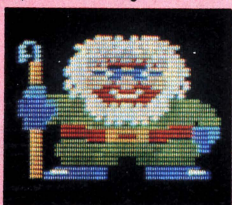
◆ゲーム中に出てくる地割れは、今回は重要な意味を持つよ! この小さな地割れは、エスキモーさんのお家の玄関なのだぞ。

◆そしてこれが、ノーマルの地割れ。でも、ある地割れには、秘密の地下通路があったりして——なんてことは書けないのだ。

Co-STARRING



◆その2。良いエスキモーさん。リーズナブルなお値段で、取った魚と物物交換でアイテムをゆづってくれるよ! いい人。



◆その3。裏ルートのバイヤー。良いエスキモーの倍の値じゃないと交換してくれない。言葉使いも悪い、失礼なヤツ。

Let's Study English ①

ゲーム中にやたらめったら出てくる英語を自分のモノにして、早く、マーシャ・クラツカワーさんのようになりましょう。

BE CAREFUL!

◆「ビー、ケアフウ」はいい。「ビー、ケアフウ」最後で、ちこつと舌を巻いて「ル」に近い発声にしてみましょう。意味は、「注意しないさーい」。たとえば、Be careful to get the goal 気をつけてゴールに着くようにねーと、こんな感じであります。

◆「ゴッド、ブレスユー」意味は、「神の恵みのあらんことをねー」また、他の意味では、

GOD BLESS YOU!

「あらー、オドロイちゃったわ」とか、「あつらー、かわいそうにいいなっていうときにも用いられるのです。ありがとうのかわりに使うときもあります。では、一緒に。

NEVER MIND!

◆「ネバ、マインド」と発音してみましょう。最後の「ド」はあんまり強くないようにします。意味は、「気にすんなよなあ」。たとえば、Never mind her——彼女の言うことなんか気にするな、となるわけ。そう、もう彼の言うことなんか気にしちゃだめ。

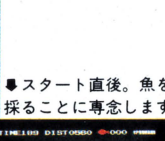
◆「ドウユーベス」これは、もうみなさんおわかりですね。「寒いときには、ベストを用いましょう(ウソ)。あっどうも失礼ございました。本当の意味は、『全力を尽くさない!』ですね。全力を尽くしましょう。そうすれば、何とかなるかもしれませんことよ。

DO YOUR BEST!

◆では唐突に、ステージ1のマップを公開だ。最初だからかどうか知らないけど、敵が出てこないから、よほどのヘマをしないかぎり死ねないのです。飛び出る魚を集めて、とりあえずピストルを買ってみたいかがでしょう? 魚集めのためには、スピード3目盛が目やすいです。とりあえずステージ1で、基礎を学び取りましょう!



◆緑に囲まれた、風光明媚な面だ。



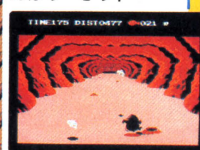
◆スタート直後。魚を採ることに専念します。

BARTER



◆ここでも魚集めに、右往左往しましょう!

◆ステージ2でも敵は出てこない。小手調べの面だね。でも、次のステージからは敵さんも出てくるので、このステージあたりで魚をもうけて、エスキモーさん家で必要なアイテムをそろえておきましょう。次のページではステージ3、4、5のマップも載せておいたので、何かのタシにしてください。さ、がんばろーぜっ!



◆トンネルの面。マップはそのカットモデル。



Let's Study English ②

NO PAIN, NO GAIN!

◆「ノーペイン、ノーゲイン」つまり「骨を折らずば、もうけはない」。苦労しないと、いい結果は得られないというわけ。友人が足の骨を折って、看護婦さんといイ仲になった、なんていうのは、そのいい例であろう。

BOYS, BE AMBITIOUS!

◆「ボーイズ、ビアンビシュアス」これは、クラーク氏の有名な言葉だ。「少年よ大志をいだけ」。俺は世界征服を目ざすぞ！ 出光丸にいつばいの養命酒を飲みほして元気になるぞ！ など、志を大きく持て、という意味だ。

GOOD LUCK!

◆発音は、「グツラツ」。これは、良いステレオは良いラックにいれなければウソだ、という意に取られやすいが、実は「ほんじゃあね」とか、「幸運を祈ります」とか、軽いあいさつのとき使うのです。森昌子さん、お幸せに。

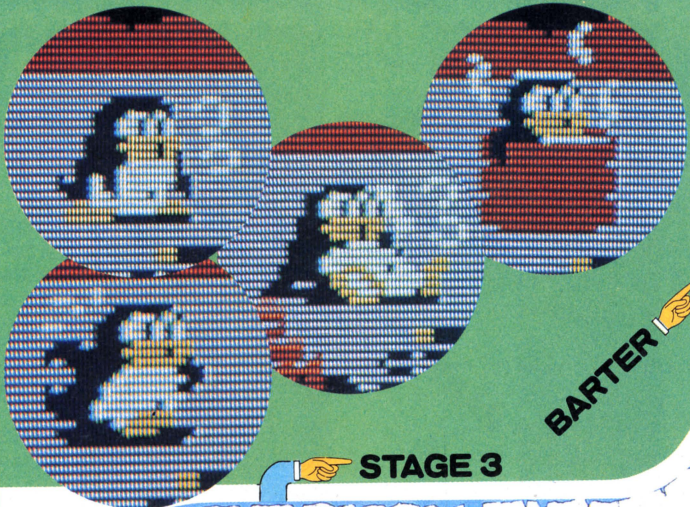
HASTEN SLOWLY!

◆「ハイス、スロウ」。「急がば回れ」だ。わたしは急いでいる！ ということを言葉を使わずに表現するには、トンボの2回や3回をきって、タッタッタと走っていけば良いのではないかという消極的な意味(ウソ)。

ペンギン君4態・私生活をさぐる!

普段はがむしゃらに走りまわるペンギン君も一、ちよいとひと休みしちゃうこともあるのだ。そのみだらな行為を覗き見たいひとは、ポーズをかけてじっと腰を据えてボカリスエットでも

飲みながらブラウン管を見つめているだけでいい。ペンギン君の、荒い息づかいシーン、おしぼりでフキフキシーン、そして入浴シーンが、あますところなく見れちゃうのであーる。



ペンギン君の空想



ステージの終わりにフリーザウルスがない時、矢庭に見えてくる青いペンギンのスタチュー、あれはなんだ！ それは休憩所なのれーす。ここで主人公のペンギンくんは、さまざまなことを空想しては、心を奮いたたせて、さらに苛酷な次のス

テージへと旅立って行くのだ。わかるなあ、その気持ち。私たちMSX通信の2人とバカも、空想してなにかを奮い立たせたりするのは大好きなのだ。アホウ鈴木なんか、1日に何回も空想して奮い立たせちゃって、まるで猿のようなのだ(エッチ)。

ヨーカドー伊藤の「ウーリンボー」は、作者入獄のため休載しました(うそ)。



夢大陸純文学

アイテムおけさ



スピードシューズ フロベラ ガン

浜辺で、善夫は佳奈子に言った。「僕のスピードシューズとキミのプロペラを交換しないか? スピードシューズは、スピードアップするんだぜ」「いや、わたしは滞空時間が長くなるプロペラのほうがいいわ」「そんなこと言ったら、ガンで撃つぞ」「まあ、善夫ったら」「ハハハハハ」「でもね善夫、イカのスミには、やっぱりトーチだと思うの」



トーチ 勇者の衣

善夫の顔色が急に変わった。「何てことを言うんだ。勇者の衣は、アホやコウモリから3



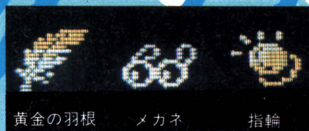
マップ 金のヘルメット ネックレス

回まで守ってくれるんだぞ。それを、それを……」「ごめん善夫、マップがあればループにならないと思ったの。わたしの考えが、カミナリに3回まで不死身の金のヘルメットだったわ」「いや、そんなことを言ってるんじゃないんだ。ネックレスがあれば、スロットは何回でも……」「善夫、ひきょうよ! バチン」「何をする

んだ佳奈子。確かに僕は腕輪を持ってない。でも、ただ隠しアイテムが出ないだけじゃないわ!」

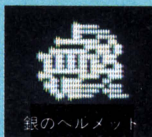


腕輪 鐘



黄金の羽根 メカネ 指輪

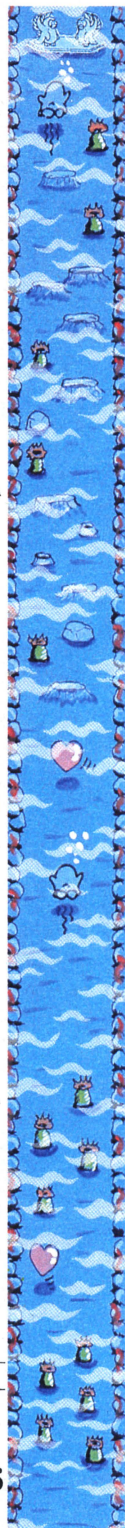
「わたしは、わたしは……そんなことを言ってるんじゃないの。鐘は、エスキモーの家を教えてください、黄色の羽根は、ジャンプ中の左右移動ができるわ。メガネで、ベグを見ることもできるし、指輪なんかイソギンチャクに有効なのよ。それに……」「それに、何?」「銀のヘルメットは、ウニに3回まで不死身の」「そうか、キミの心はもう離れているんだね——」遠くて、おけさ節が聞こえる。(完)



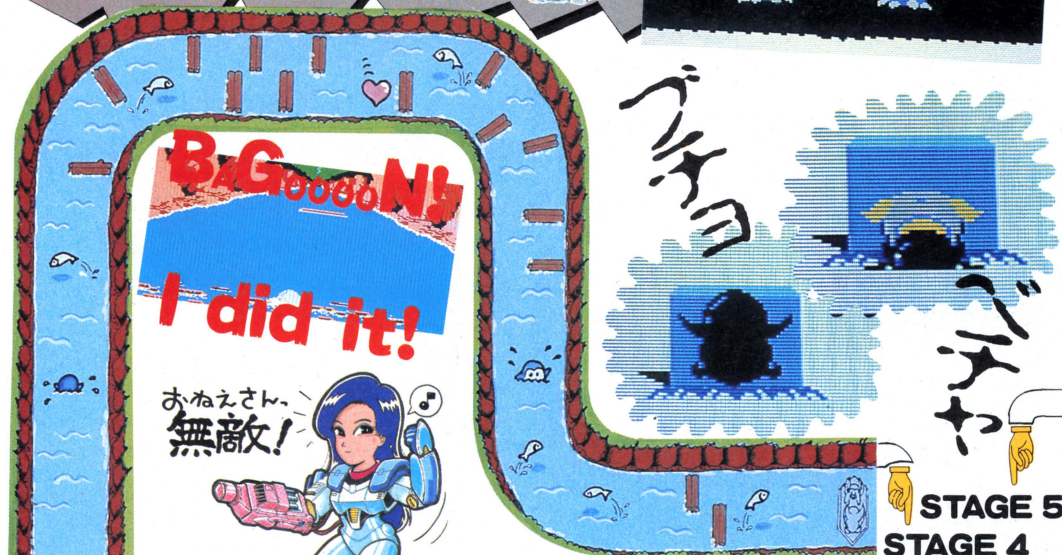
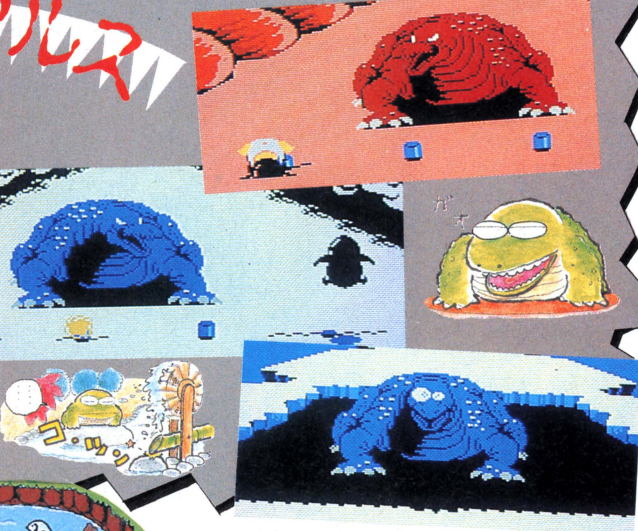
銀のヘルメット



ジャンボリー加川の「お世話になりました」は、作者キャベツのため休載しました(うそ)。

フリーザウルス
との戦い

何ステージごとにでてくるボス敵がフリーザウルスだ。この鈴木のように憎たらしいバケモノをやっつけるには、ピストルでビュンビュン射ちまくるのが一番簡単だ。しかーし、日本人なら素手で倒すのが粋ってもの。ジャンプ一番、フリーザウルス前方のクイを押し込み、氷を割って海に落としてやれい。1本を3回押せばOKだぞ。



STAGE 5
STAGE 4



とても重要な雑件の数々

夢大陸の秘密①：この夢大陸アドベンチャー、とってもむずかしくてさあ、まともにやってちゃあ、絶対終わらないよ——と思ってたら、どうやらコンティニューモードがあるらしいのだ。電源を入れて、ゲームのLEVELを選ぶときに、とある女性の名前を入れてスペースバーを押すと、ゲーム終了時にコンティニューできるようになるそうなんだが、その名前が何なのかは、わからない。聞くところによると、この開発にたずさわった誰かが、ずーっと心の奥に秘めている片思いの彼女の名前を入力するといいらしい。しかしまあ、男だったら、しっかりしなさいしっかり。そんなとこに潜ませずに、堂々と告白しちやいなさい！

夢大陸の秘密②：最初の方のページでもちょっとだけ触れたんだけど、近道できる秘密の地下通路があるらしい。ゲーム中に6カ所あって、どこか決まった地割れに入って、カーソルの下のキーを押すか、ジョイスティックの棒を下向きに入れば、地下通路に入れるんだそうだが、残念ながらM通編集部じゃあ、どこがそうなのか未確認なんだよなー。見つけた人は、情報を送ってください。

夢大陸の秘密③：マニュアルやこのM通に書かれている以外に4つのアイテムが実はあるんだ。これは、M通でもちゃんと確認したぞ。でも、教えてあげない。自力でみんなみつけなさい——ということで、こ



れをクイズにいたします。夢大陸アドベンチャーにある隠しアイテム4つ、その名前と効能と出し方をはがきに書いて、「M通私の秘密」係まで送りましょう。先着5名の人に、ログインステッカーやコナミのオリジナルグッズを詰め合わせた、お楽しみ袋を差し上げましょう。でも、徹夜でゲームばかりしてちゃあ、やんねーぞ！

フライ鈴木の「苦勞は水の泡」は、作者ハエ男の恐怖のため休載しました(うそ)。

バカ

フリーザウルスを倒したゾ！の瞬間、TIMEの末尾が、2、4、6、8のとき、脳天気なチャリダーが出てきて、ペンギン君を心から応援してくれるっていうのは知ってた？このときの、バカが付くほどの(失礼)明かさぶりは、他のどのゲームの追跡をも許さない、バカぶり(失礼)であることよ。1MのROMにしたからって、コナミの開発のみなさんは、完全に遊んでんだもんなあ。でも、こういうゲームに直接的に関係ないところに凝るの、とても好きです。しかし、このペンギン君、本当にバカ(失礼)だな。愛するペン子ちゃんを助けることもわすれて、日の丸扇子をチャンチャカやって、踊っちゃうんだから。嗚呼、私も原稿忘れて踊りたい(失礼)。

賞与舞台

ご多聞にもれず、夢大陸ちゃんにも、ボーナスステージがありました。横から羽根がぽよぽよぽよと出てきて、それにジャンプすると、なんとペンギン君、宇宙を飛べるようになってしまふ。そして、岩をよけながら、魚やIUP魚を取るってな寸法なのだ。このボーナスステージ、ステージ1、3、7、9、11、12、14、16、17、21で出ますから。どうしたら羽根が出てくるかって!? ヒントは、あまりスピードを出し過ぎないこと。このボーナスステージ情報については、コナミの人には内緒だよ。広報の紙屋さんに、おこられちゃうんだよね。



もあるよ!

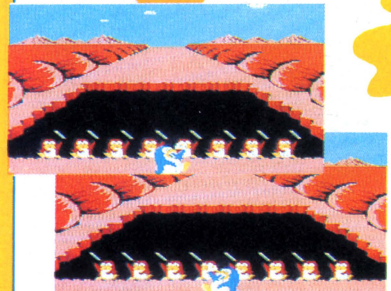
これは豆腐だつ！
(ウソ)



これからのお楽しみ MSX新作のお知らせ

ここで、ちびっと新作情報を。この冬は、MSX(MSX2)の大作がケッコウ出そろそろから、とても楽しみだぞ。

まず、ソニーから。アクション・シューティングゲームの「ガルフース」。ビデオに出てきた女の子たちが、そのまま画面に出てくるので、ワクワク。女の子のキャラクターに合わせた7種類のファイターを選んで、どこかにとらわれてる仲間を助けながら、最後の



青年は女性に言った。「あの丘の家に、ボクの母親が住んでるんですよ」「……」「土曜の夜はいつもテレビを見ますよ」「……」「キミ、よかったらシャワーでも使ったら?」「……」「ねえ」「正夫、がちがち言っていないで、早くごはん食べなさい」「はい!」(完)

I GOT IT



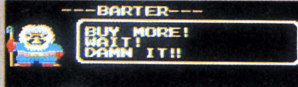
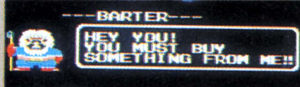
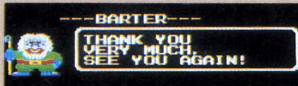
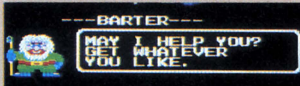
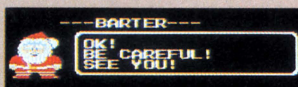
★ゲーム全体でいう、ちょうど半ば。ペンギン君は、黄金のリンゴを取ることができました。わーいわーいと喜びもつかの間……。



★わかりましたよ、また英語。旅は続くわけでしょう!? もうほんとに、このまま輸出するつもり!?

YEAR!

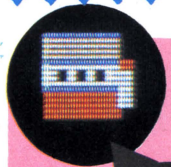
Let's Study English ③ BARTER時における言葉遣い



★英語のお勉強の締めくくりです。実際の会話文でお勉強してみよう。サンタさん、良いエスキモー、悪いエスキモーと、3つ

のキャラクターのみなさんに、それぞれ、お客さんに対する態度を示していただきます。

サンタさんは、さすがに丁寧で



スロットむろっと!



夢大陸アドベンチャーで大きな魅力といえば、アクション! というところもちろんだけど、それ以外にギャンブル性も無視できない。

エスキモーさん家などに入ったら、魚をかけてスロットマシンが楽しめる。これが、

たまらん。チェリーがどこでもいから1個出たら元金変換。以下、倍から最大20倍まで、魚をふやすことができるわけ。普通の状態だと、1軒の家の中で、3回しかスロットできないんだけど、指輪を持てたら、何回でもスロットで遊べるんだぞ。ギャンブル好きのキミなら、まず最初に指輪を入手すべきだな。わかった? ちなみに、ペンギン君が3つそろっての20倍っていうのは、4096分の1の確率なんだった! ほんじゃあ、4096回続けてやってみますか。

すね。タダで物をくれたりもします。良いエスキモーさんは、ちゃんといらっしゃいますと申しております。理想的な接客態度ですね。あら、悪いエスキモーくん。キミはだ

めですなあ。俺のために買えですって!? 買った後も、ちくしょう、ですって!? ナメんじゃないよべらぼうめ。言葉遣い、もっとちゃんとしなさい! バカ!

*Hava nice day!
See you later!
Catch you later! Goodbye!*

PLAYBALL



面にいる敵の親玉をやっつけに行くというゲーム。1 MROMだよ。

同じくソニー、今度は野球ゲームの「PLAY BALL」。内容的には、まあ普通の、球打って走って……という野球ゲームなんだけど、何が特徴かっていうと、思っきりし

キャー駈ずい

やべるぐんだ。ストライク! ボール! など、迫力ある声がMSXから出るんだぜ。ナカナカ、すごい声だ。

続いて、日本テレネットの『ファイナルゾーン』。これも、ちょっと新しいタイプのシューティングゲーム。MSX版は1 MROMで発売予定だ。今はもう、メガROMが当たり前になってきちゃったみたいだ。

FINAL ZONE



次、アスキーから発売のRPG『ダンジョンマスター』。3人までで遊べる、アクションタイプのRPGなんだそう。

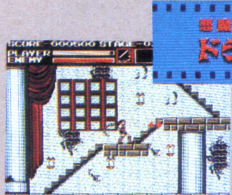
やぶけてしもた

DUNGEON MASTER



そして最後、コナミのMSX2用、『悪魔城ドラキュラ』。これがすごい。ファミコンをはるかに超えてるからね。

以上、来月号で詳しく説明します。



花のMSX通信シャンゼリゼ祭り Part2

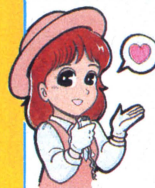
30階まで
謎だぞTHE TOWER OF
DRUAGA

ドルアーガの塔は、ナムコがひさしぶりにだしたMSX用ゲームだ。内容は、アクションロールプレイングゲーム、略して、アクションロールプレイングゲーム。就職落ちたくらいでよくよするな。元気だして、いってみよーッ！ かな、と。



●4,500円

©namco

はとバス
の天使

忙殺される日々を憂えて、いつものM通の2人は、慰労と観光をかねて、はとバスのツアーに参加した。

①伊先月、鈴木がクビになって、なんか寂しい気がしますねえ。

②加そうだなあ、自業自得というような気もするんだけど、キャハハ。

外の景色は、山の中。高速道路をつっ走る2階建てバス。時速400キロは出るだろう(ウソ)。と、その時……

③伊あつ、運転手さん、止めて止めて！ キキーツ。

④加どうした、伊藤!?

⑤伊あんなところに、鈴木の白骨が!

⑥加どうしてそんな一目でわかるんだ!?

⑦伊そんなつまらないこと、論議している時間はないです! そんな論議をする時間があれば、ボクはゲームでもしたほうが、ましです!!

⑧加そうか! では、そうしよう。ここにMSX版のドルアーガの塔がある。

⑨鈴カタカタカタカタカタ……

⑩伊あつ! 窓の下に鈴木が! そんなはずはない! (つづく)

あつ
怪物たちだ!!

30階までに出てくる怪物をご紹介します。特に、分類Zの谷系には、注意をしよう。彼らはいずれも凶悪な怪物どもだから(この文章はフィクションです)。

分類
Aスライム
系

ブヨブヨして呪文を吐くえたいのしれないモンスター。冷やすとアイスノンになる(ウソ)。

グリーンスライム

普通のスライムだ。1階から登場する。ドルアーガの塔の中で、最も弱っちいヤツだ。みんなでブツブツしよう。

ブラックスライム

グリーンスライムより精神的にもろくて、動きに落ちつきがない。じっとしているのがきらいな、行動派人間だ。

レッドスライム

どこをどう使うのかわからないが、呪文を使うことができる本格派。甘くみていると、後で泣くことになるぞ!

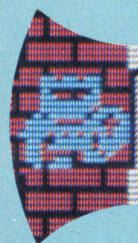
ブルースライム

呪文で壁をこわしちゃったりして、いつも余計なことをするのつとに有名。趣味はレコード鑑賞(ブルース系)。

ナイト
系分類
B

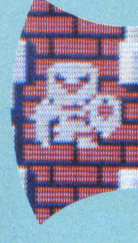
ヨロイをつけていると、かゆいところがかけてなくてイライラしてしまうが、なかなか強い。

ブルーナイト



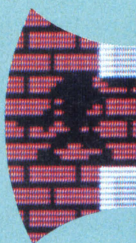
普通の剣でやっつけられる、弱いヤツ。夜寝夜なカラオケサバークラブに出現し、いしだあゆみナンバーを唄う。

ミラーナイト



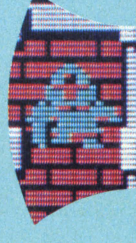
ギルと同じ実力を持つ、ナイトなのだ。子供鏡の子供……あちがった、鏡というように、ギルを映し出すヤツなのだ。

ブラックナイト



夜は暗いです。BLACK NIGHT……。どうもすみません。こーやったら、こっちらこっちらの人は笑ってください。

ハイパーナイト



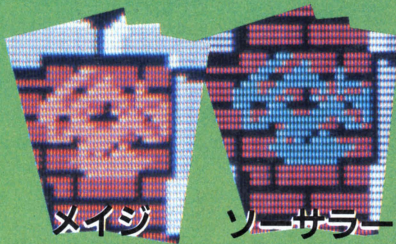
往年の巨人の柴田を彷彿とさせる、車輪大の郎だ。最も強い敵だと言っても過言ではない。とてもハイパーだぜ!!



分類
C

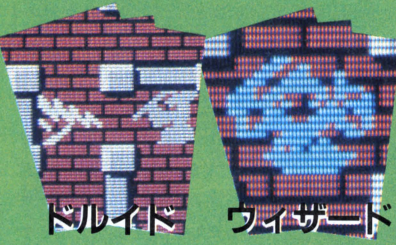
マジシャン系

いわゆる龍だ。ポーッと炎を吐くのは、カラムーチョを食べているため(ウソ)。



メイジ
マジシャンの中では、一番弱い。できるマジックは、普通のシカゴの4つ玉だ。もっとがんばってほしいものだ。

ソーサラー
火を起こすのが得意。彼さえいれば、イワサキのホースノンも無用。呪文が飛んできて、炎に変わる。アッチッチ。



ドルイド
壁をこわす呪文を出す。ブルースライムの遠い親戚にあたるのかもしれないが、本人は何も語らない。孤高の人。

ウィザード
壁を通りぬける特技を持つマジシャン。先代の引田天功もびっくり仰天! ゼンジー北京にはない大技の持ち主。

分類
F

ローパー系

たくさんの触手は、生体エネルギーを吸い取ることができる高分子吸収シートである。

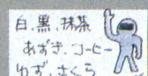
分類
Z

谷系

ガチョーン

スライム

化粧品製造過程でまちがってできてしまった物質。70年代末期に、中高生の間に爆発的ブームをよび、今に至る。



マギー司郎

マジシャン。確かな手さばきと軽妙な話で、40代の女性を中心に人気がある。かわいれ大根のCMで有名である。

青柳うしろ
きしめんに優るとも劣らない名古屋の名産品。その甘くせつない味で大勢のファンを味方ではなさない。



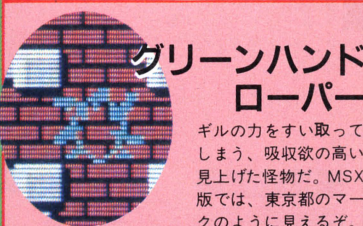
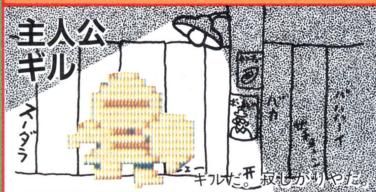
分類
D

ドラゴン系

マジシャンといっても、手品師のことではない。かといって奇術師でもない。魔術師だよ。



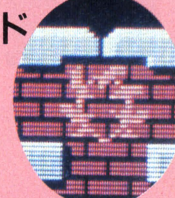
倒すコツは、後ろからソツと近づいて刺でさすこと。ヒキョーな鈴木の得意技なのだ。



グリーンハンドローパー
ギルの力をすい取ってしまう、吸収欲の高い見上げた怪物だ。MSX版では、東京都のマークのように見えるぞ。

レッドハンドローパー

グリーンなヤツより、吸収力にすぐれた、ちょっと小粋な怪物。あんまり近づかないようにお付き合いしよう。



トロンボーン奏者としても有名なコメディアンで、目をパンパシしばたせるくせがある。

ブルーライトヨコハマ

いしだあゆみの最大のヒット曲。「ゆれてあなたの腕の中」というところは何度聞いても泣けるぜ。今はもう入手困難だろう。



明治牛乳

飲むとおいしい、明治の牛乳。やっぱり牛乳は濃いほうがいいですね。それも、バックよりビンのほうが。みんな飲む。



トゥルーカラース

ビリー・ジョエル、ナイル・ロジャース、エイドリアン・ブリューなども参加してる。シンディー・ローパーの最新アルバム。

分類
E

ゴースト系

マジシャンの亡霊。手ごわいので早めに殺したいが、もともと死んでいるのが亡霊だった。



メイジゴースト
普通の呪文をとこなえ、普通に人々を恐怖のどん底に落としかねる普通のゴースト。4人家族の長男でA型(ウソ)。



ドルイドゴースト

ただのドルイド同様に、壁をこわす呪文をとこなえるゴースト。父親は左官屋さんで、もちつもたれつの関係(ウソ)。

ウィザードゴースト

壁を通りぬける特技を持つマジシャン。二代目引田天功もびっくり仰天! ダーク大和にはない大技の持ち主。

分類
G

ウィルオーウィスプ系

ぐるぐる回る炎のおぼけ。いつ見ても燃えているが、情熱的であるということではない。

ブルーウィルオーウィスプ

絶対死なない、強い人だま。青いヤツは、ちょっと阿呆だから、左まわりに迷路内を移動する。困ったもんだ。

レッドウィルオーウィスプ

お時間になると、お客さん閉店ですと出てくる人だま。はいはいすぐ出ますよ。鍵を取って扉まで行きますよ。

ラオックス

その昔は、かたせ製乃をイメージガールにして大成功をおさめた、東京大手の家電販売チェーンだ。一度、寄ってみよう!!



では、30階までの解法だ!!

鈴木白骨のせいで、はとバスが大幅に遅れてしまったため、30階までだ。まったく、死んでも邪魔な鈴木である。



おきくさん
はじめて?

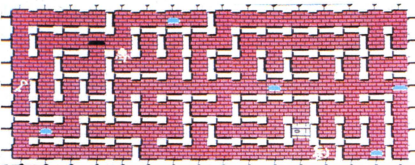
FLOOR 2

MONSTER
グリーンスライム 5
ブラックスライム 3

TREASURE



◆ジェットブーツ



HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

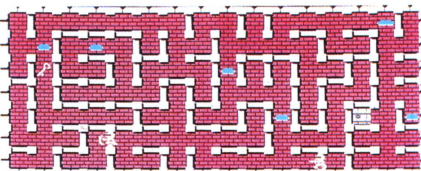
3匹いるブラックスライムのうち、2匹を殺す。近い奴をやればいいの。ギルは異常に足がおそくて、いらいらしてしまいが、ジェットブーツをはくとアラ不思議!! 足が速くなってしまうのでしたあ。とにかく先にジェットブーツを取るべきだ。とりあえず取ってしまえば、足が速いからタイムアップの危険が少なくなるからである。

FLOOR 1

MONSTER
グリーンスライム 3



◆銅のつるはし



HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

どいつも好きな、グリーンスライムを3匹殺せばいいのでえーす。壁をこわすことができる。ただし1フロアに1回だけ! 2回使うと、なくなってしまふ。外壁に使っても、なくなる。ゲーム中、最も弱いグリーンスライムしか登場しない。特に問題のないフロアだから、タイムアップだけ注意しよう。

FLOOR 3

MONSTER
グリーンスライム 4
ブルーナイト 2

TREASURE



HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

2人のブルーナイトのうち、どっちかの1人を殺すと出るのだ。◆白い薬
ギルが死んでも、1回だけ生き返ることができる。でも、他の薬をとったりコンティニューしたら、無効になってしまう。ハッキリいって、白い薬は取る必要がない!! なぜなら、いくら死んでもコンティニューできるからだ。頭いいっ!

FLOOR 4

MONSTER
ブラックスライム 6
メイジ 1

TREASURE



◆チャイム

HOW TO GET 鍵を取らないで、扉の上を通過する。これは簡単だなあ。

HOW TO USE

ADVICE

スタート時に、カーソルキーの左右どちらかを押すと、そっちに鍵がある場合、チャイムが鳴ってくれるのだ。初めての人はビックリするだろうが、メイジの出す呪文は速い。なれるまでは、剣を出さずにプレイしよう。

FLOOR 6

MONSTER
ブルーナイト 2
ソーサラー 3

TREASURE



◆白いローソク

HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

迷路のいちばん上の外壁にさわる。そして下におりる。そんだけ!! FLOOR 11までに出現する、ゴーストの姿を見ることができるようになる。ただし、ゴーストのワープ時だけはこれがなくても見える。いつもあわてて、ファイアーエレメントにつっこむ人をよく見かける。あまり歩きまわらず、少しずつ進もう。

FLOOR 5

MONSTER
グリーンスライム 4
メイジ 5

TREASURE



MONSTER
ブルーナイト 3
レッドスライム 3

TREASURE



◆銀のつるはし

HOW TO GET

HOW TO USE

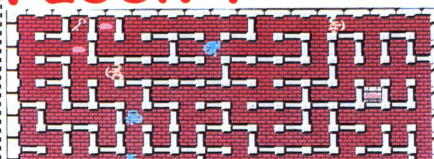
ADVICE

メイジって奴の出す呪文を、歩きながら3回受ける。もちろんだが、タテで受けるんだよん。ギルがパワーアップして、ブルーナイトを倒せるようになる。いままでの剣とは、一味違うってことだろうね。こりやうれしいわっ!!

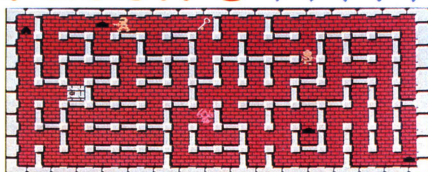
銅のつるはしは、持っているかなあ、?ではそいつをなくしてしまひよ! ほうら出た。銅のつるはしと同じく、壁をこわすことができる。今度は1フロアに3回まで使えて、4回目ではなくなる。かなり便利なアイテムである。スタート地点が壁きわだったら、すぐつるはしを使ってしまつて宝を取ろう。わざわざ壁をこわすと、ブルーナイトにやられてしまふぞ。



FLOOR 7



FLOOR 8



MONSTER
ブラックスライム 5
メイジ 4

HOW TO GET

ギルの出現位置から、X軸、Y軸ともズレたところで剣を出す。

HOW TO USE ギルの体力が、少しあがる。それ
もこのフロアのみで、死んでしま
っても効果がなくなってしまう。取らなくてもいい。

ADVICE ブラックスライムはいいのだが、
メイジが4匹もいるので先に殺し
ておいた方が無難。後でゆっくり宝箱を出そうよね。

TREASURE



★青い薬A



FLOOR 9

MONSTER
ドルイド 1
メイジゴースト 1
ソーサラー 3

▶赤い薬A

TREASURE



HOW TO GET

迷路のいちばん上の段の、右から8ブロック目と左
から8ブロック目を、両方とも通過するだけでいい。
ギルの体力が、決められた値になる。実際、体力が
下がる人が多いので、取らない方がいいのだ。
宝物は取る必要がないから、さっさとクリアーしよ
う。さもないとゴーストのえきになっちゃうぞ。

HOW TO USE

ADVICE

FLOOR 10

MONSTER
レッドスライム 4
ブラックナイト 2

TREASURE



HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

★ガントレット

HOW TO GET

迷路のいちばん下の外壁にさわって、

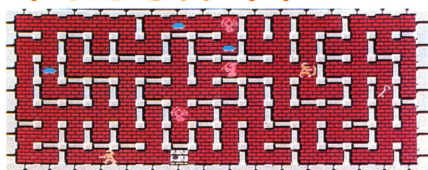
上へあがる。こんだけで悪いかよ!!

HOW TO USE FLOOR 12からF
LOOR 16までに出
現する、ゴーストの姿を見ることがで
きるようになる。必ず取っておこうぜ。

ADVICE 銀のつるはしを有
効に使って、早め
に宝を取ってしまおう。メイジの呪文
には要注意!!

レッドスライムの出す呪文を、タテで受け止
める。自分は止まっても、歩いててもいい。
こいつを取ったからといって、特に何も起き
ない。が、しかし取っておかないとダメなん
だ。だってFLOOR 26の宝箱を取るのに必要なんだから!! ねっ。
レッドスライムの呪文を受けるには、1つこ
いつと決めたらあきらめないで、しつこいく
らい待つことが大切だ。短気な人には向いていないフロアといえよう。

FLOOR 11



MONSTER
グリーンスライム 3
メイジ 5

TREASURE



★白いローソク



FLOOR 13

MONSTER
ブルースライム 5
ソーサラー 2

TREASURE



★レッドシールド

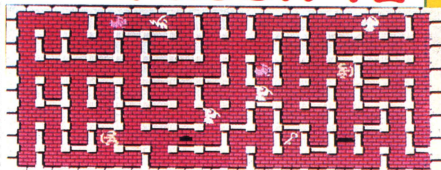
HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

敵を全員殺す前に、扉の上を通っておく。つまり、
いつかは敵を全員殺さなくてはならないんだよ。
ギルの防衛能力がアップする。これがないとミラー
ナイトに勝てない。ブルースライムを取るにも必要。
ソーサラーはそうでもないんだが、ブルースライム
が強い!! 全員殺さなければならぬのが難しい。

FLOOR 12



MONSTER
ドルイド 2
メイジゴースト 1
ブラックスライム 2

TREASURE



★レッドアーマー

HOW TO GET

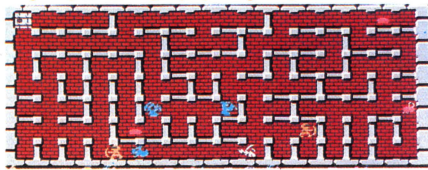
ドルイドが迷路のいちばん下に
きたら出る、という楽な方法だ。

HOW TO USE

ギルの防衛能力がアップする。
これがないと、ミラーナイトに
勝つことはできないし、FLOOR 52でも必要なのだ。

ADVICE 迷路のいちばん下で待ってられ
ば、ドルイドの方から来てくれる
はず。ポケットと待っていると呪文にやられてしまう。

FLOOR 14



MONSTER
ウィザード 1
レッドスライム 4
ドルイドゴースト 1

TREASURE



HOW TO GET

タイムが5000になるまで、待つのだ。
その間は何をしても許しちゃう!!

HOW TO USE

ドラゴンを一撃で倒すことが、できる
ようになる。けちなようだが、使える
のは1回だけである。しょうがないね。

ADVICE

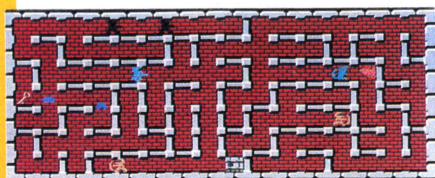
敵が全部呪文を出してくるので、気を
ひきめて戦って欲しい。あとはタイ
ムが減るまでガンバってください。

★青い薬B

コモエスタウステ うさぎどし



FLOOR 15



MONSTER

ブルースライム2
ブラックナイト2
ブルーナイト1
クオックス1

HOW TO GET

ブルーナイトと戦って、体力を消耗させてみればよいです。

HOW TO USE

これを持っても、何も起きない。でもFLOOR 27の宝、赤いネックレスを出すのに必要だから、必ず取ろう！

ADVICE

FLOOR 14で取った薬で、早めにクオックスを倒してしまおう。

あとでじっくりナイトとスライムを、殺してしまえ。

TREASURE



★白いネックレス

FLOOR 18



HOW TO GET

外壁に約12秒間さわらない。ただし、白いソードがないとダメ。

HOW TO USE

ギルの戦闘能力がアップする。FLOOR 45のエクスカリバーを取るのにも、必要なです。

ADVICE

外壁にささえわっていないければ、何をしていてもいいので楽は楽だ。ただし呪文には注意が必要。

ドラゴンズレイヤー→

MONSTER

ブラックスライム3
ドルイドゴースト1
ソーサラー3

TREASURE



FLOOR 20



MONSTER

ブラックナイト4
ドルイド3
ドルイドゴースト1

TREASURE



★青い薬

HOW TO GET

宝箱の出し方は、FLOOR 19と同じだが敵を1匹も殺してはいけないのだ。どうにかしてくれよ。

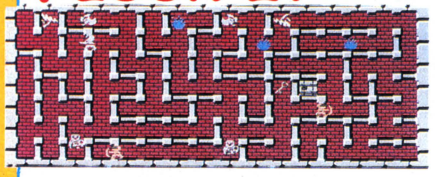
HOW TO USE

ギルの体力がアップする。取るにこしたことはないが、出すのが面倒なら出さなくても大丈夫だぞ。

ADVICE

宝物を出すには、敵を殺してはいけないのでしょつときつかかもしれない。呪文には特に注意しよう。

FLOOR 21



MONSTER

ウィザードゴースト1
ミラーナイト2
ブルーウィルオーウィズ2

TREASURE

★白いリング



HOW TO GET

何もしないで、しばらく待つ。ピクリとも動いちゃなんねえ！

HOW TO USE

ブルーウィルオーウィズに触れても、死ななくなる。残念ながら、レッドウィルオーウィズには無効力。

ADVICE

一番気をつけなければならないのは、呪文。呪文が飛んできたときは、あきらめてよけよう。しょうがないもんねえ。

FLOOR 16

MONSTER

ミラーナイト1
メイジ5

TREASURE

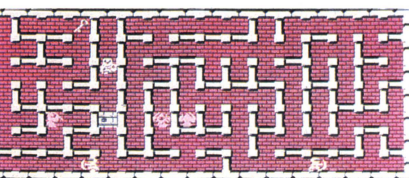
★パーマネントキャンドル



HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE



迷路のいっちゃん右の外壁と、いっちゃん左の外壁の両方をさわる。剣は出しても、どっちでもいい。FLOOR 17から先に出現するゴーストが、見えるようになる。これがないと、すぐ呪文にやられるぞ。宝物を出すのがなかなか面倒だが、必ず取っておこう。つるはしを使うのが、いちばん楽であろうな。

FLOOR 17

MONSTER

ドルイド2
メイジゴースト2
ブルースライム2

TREASURE



★赤い薬B

HOW TO GET

壁を3回こわすと出現するぞ。銀のつるはしを使うわけだ。外壁に使ってくならないよう注意。

HOW TO USE

宝箱にかかった呪いをとく。次のフロアで出るドラゴンズレイヤーを取るのに必要なですたい！

ADVICE

ゴーストが5回ワープするまでは、スタート地点の近くにしよう。宝を取ってからゴーストを殺さないと、もう1回やるはめになる。気をつけてプレイしてほしい。

FLOOR 19



MONSTER

クオックス1
レッドスライム2
ウィザード3

TREASURE



★白いブック

HOW TO GET

鍵を取って、扉に近づく。出てしまっはいけない。開けるだけ。

HOW TO USE

FLOOR 20からFLOOR 23までの迷路が見えるようになる。これがないと、真っ暗になってしまっは始末におえない。

ADVICE

クオックスの炎は、かなり遠くまでとどくから直線上に並ぶのは禁物。後ろから近づいて、はやくに倒してしまおう。

FLOOR 22



MONSTER

クオックス1
レッドスライム5
ソーサラー2

TREASURE

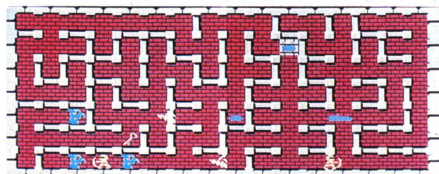


★赤い薬A

HOW TO GET
カーソルキーを右に7回、左に1回、右に7回押すと出現。



FLOOR 23

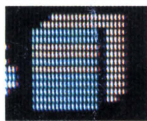


MONSTER
ブルースライム 4
ウィザード 3

HOW TO GET

ウィザードが3匹いるが、そいつだけをすべて殺せばいいのだ。

TREASURE



◆金色のブック

HOW TO USE

FLOOR 24以降の迷路が見えるようになる。これがないと、お先真っ暗！ 必ず取ってちょうだい。

ADVICE

敵は7匹なのだが、全員呪文を出すのがガンだ。とにかくウィザードを殺して、宝を取ってしまえ。

MONSTAR

メイジ 4
ブルーウィルオーウィズプ 3
ドルイドゴースト 1

TREASURE



◆てんびん

HOW TO GET

ギルの出現した位置で、1回剣を振る。出現してすぐ、振るのが簡単！

HOW TO USE

自分のアーマーやソードなどにかかれた呪いをしていく。必ず取っておいてほしいと思うわけだ。何も考えずに剣を振ればいいが、運悪く壁ぎわだとつるはしがなくなってしまうので、要注意ですね。

ADVICE

FLOOR 25

MONSTER

レッドスライム 4
グリーンハンドローパー 1
ウィザード 1

TREASURE



◆なし

HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

宝がないので、出し方ももちろんない。そんなときや、笑ってごまかしてくれ。宝物がなければ、効用もまたない。これは自然の摂理である。あしからず！ 初登場のローパー。動きがおそいから、あんまり気にする必要はないだろう。

FLOOR 26

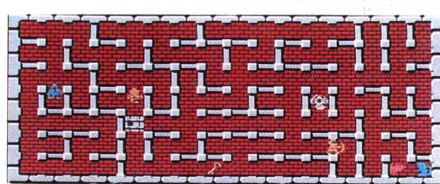
MONSTER

ドルイド 1
ハイパーナイト 1
クオックス 1

TREASURE



◆ブルーガントレット

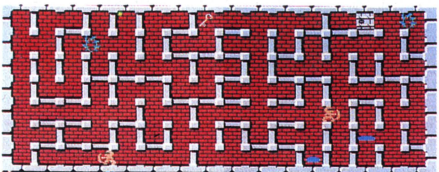


HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

いわれなくてもするだろうが、鍵をとる。悪いが、それだけっす！ ギルの剣の出し入れが速くなる。これで、マジシャンも楽に殺せるぞん！ 宝の出し方は簡単だが、実際にやってみるとかなり難しい。けどまあ、自分なりにやるだけやってみてよね。ねっ！

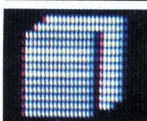


FLOOR 28

MONSTER

ブルースライム 3
グリーンハンドローパー 3
ドルイドゴースト 1

TREASURE



◆銀色のブーツ

HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

扉を2回通って剣を出す。ただし2回のうち1回は、剣をしまっておけ。FLOOR 29から先の扉が見えるようになる。つまりこれがないと、扉が見えなくなっちゃってわけだね。あたりまえっ！ 扉が速くにあっても、壁をこわす呪文を使う敵が多いから、わりに楽かもしれない。呪文にやられなければの話だけどね。

TREASURE



◆赤いネックレス

HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

ブルーウィルオーウィズプを通り抜ける。白いネックレスがないとダメ。マジシャンの出す、ファイアーエレメントにさらわれても死ななくなる。

呪文を出す敵がないのは、このゲームの上で最もうれしいことだ。このフロアでやられるようじゃ、なさけなさすぎる。

FLOOR 29

MONSTER

ウィザード
ゴースト 1
ブルーウィルオーウィズプ 2
ブラックスライム 6

TREASURE



◆金のつるはし

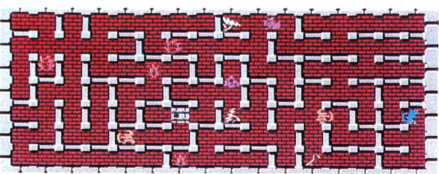
HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

カーソルキーを上、右、下、左の順に3回押す。ひとつずつ、確実に押さないでダメだから注意してちょうだい。

銅、銀同様、壁をこわすことができる。それも何回使ってもいいというすぐれ物だ。ただし、いい気になって外壁に使うとアウト！ なくなってしまうのである。ひさびさ登場のブラックスライムは問題ないとして、ゴーストの呪文だけは危ない。さっさと宝を取るのだね。

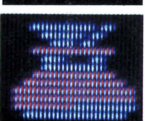


FLOOR 30

MONSTER

レッドハンドローパー 2
ハイパーナイト 2
ソーサラー 2
クオックス 1
メイジゴースト 2

TREASURE



◆赤い薬B

HOW TO USE

ギルの体力が、下がってしまう薬だ。もちろん取らない方がいい。なんの役にも、立たないアイテム。

ADVICE

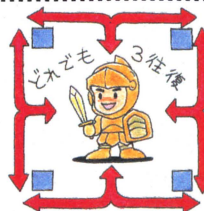
宝物は取る必要がないから、鍵を取ってさっさとクリアしてしまうのがベスト。炎に気をつけよう。

HOW TO GET

HOW TO USE

ADVICE

つるはしで、壁を8回こわす出てくる。つまり銀のつるはしがないとダメ。呪いのかかった宝箱を取るのに必要。具体的には、FLOOR 31に出る。パールを取るのに必要なのだ。わかったあー！ HOW TO GETではわからないと思うので、サービスで右のイラストをつけておいたので、参考にしてちょうだい。



以下
60面までは
次号でお



プレゼントッ!

今号でご紹介した、「夢大陸アドベンチャー」と「THE TOWER OF DRUAGE」をそれぞれ5本ずつプレゼントします。はがきに、尊敬する人と大嫌いな人を1人ずつ書いて、MSX 佐藤英人通信あてに送ってくれ。待っているぞ。

ビデオゲーム通信

つい先日、初めてモトクロスというやつをやったのじゃが、いやはやあれはスゴい代物だね。モトクロス素人の僕でも、ちょっとコツをつかめばサクッと跳べちゃうんだから。あのちーさいポディーからは想像つかないほどのパワーがあるんだもの。あこのままズブズブとモトクロスの底ナシ沼にはまりそーな僕。あー、どうしよ!!?



年に一度のビデオゲーム業界一のイベント、AMショーに行ってきたのだ。まー、いるわいるわ、パンチにおたくに外人様、おまけに私達報道関係者! 回を重ねるたびに、誰のための発表展示会なんだかわからなくなってくるどころが、AMショーのいいところ。来る人来る人、誰もかれもがお祭り気分。そうゆう私もお祭り気分。しとしと雨降る10月7・8日、平和島流通センターで開催されたこの一大ゲームページェントのほどはいかに!?

新・AMショー紀行

タイトー

今年のお目玉

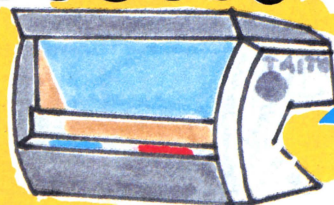
■うおーッ、長いぜ長いッ!! 端から端まで見てたら首が回っちゃうぞ。



今回のAMショーで、一番人々の注目を集めていた(と思われる)このゲーム、鏡反射の技術を駆使して、3つの画面をうまくつなげておるのだ。迫力あるぞお。参考出品とゆー事でまだ未完成ではあったが、手応えは確かだったぜ。



■うひょー、大きいなんのってあーた。各面の最後にゃ、てっかい魚類が出てくるのだ。



■特異なゲームだけあって、外見もヘンだ。でもかっちょいいなあ。

こんな感じ

●ドラリアス

コナミ

最先端技術でたらい回し

このゲームは、コナミのレーシングチームの世界耐久選手権出場を記念してつくられたのだ。最近のコナミのパワーには、ホントに感心しちゃうものな。ゲームの中身もかなりのもんで、コクピットがクルッと回転しちゃうんだから、もお大変。



◆ゲームと言うより、シミュレーションの世界だ。



◆画面もごらんのとおり。冷たい感じもあるけど、耐久レースほくていいじゃん。

●WECル・マン24

女王さまと呼び



◆むひょー! 『ル・マン』のインストラクターお姉さまだっち。ピチピチやんけ。あっ、名前聞き忘れたっち。クケー!

カプコン

カプコンのブースもナムコに負けず劣らずおたく様の待合室と化していたのです。今回の出品は『アレスの翼』のみ。横スクロールになったり縦スクロールしたりする縦画面のシューティングゲームなの。あいかわらず難しく、オジサンはヒュー。



◆飛びながら正面を向くのは、つらそうな気がします。

●アレスの翼

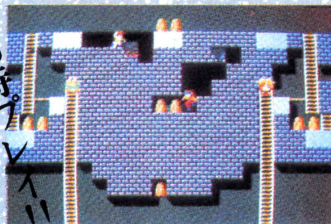
アイレム

いつもながら占いが大盛況でおます。

AMショーでは、アイレムと言えば占い、占いと言えばアイレムなのだ。今年も当たり前のごとく出品してたんで、私はここぞとばかりにやりまくってしまった。んで、ときにビデオゲームの方であるが、2作品とも続編でした。前作が好きだった人は、おすすめにゆーだよ。

◆2人同時プレイは専用15面あるのである。

2人同時プレイ!!



涙

●スペランカー2 23の鍵

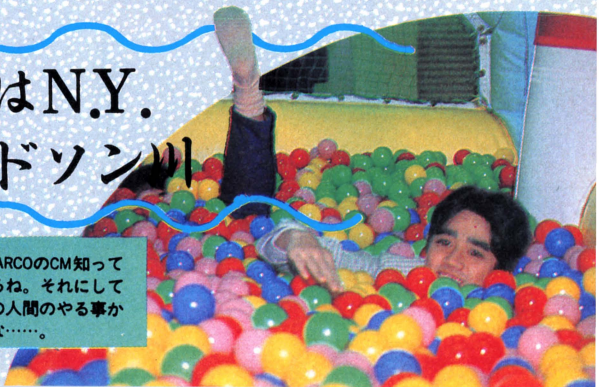


◆前作より主人公がフケ込んだよーな気が。

●ロードランナー4 帝国からの脱出

気分はN.Y.
ハドソン川

内田裕也のPARCOのCM知ってる人はわかるね。それにしても20歳過ぎの人間のやる事かいな、情けな……。

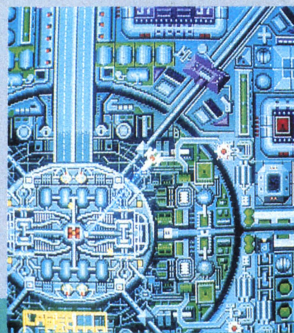


データイースト

言語道断歩行者横断三作出展!!

うー、なんだかさっぱりわけのわからんコピーだなや。最近、とんとビデオゲームとはこぶさだったデータイーストだけど、この度のショーでドッパアンと来ましたぜ。他には、『のぼらんか』『ブレイウッド』の2作展示。デコパワー復活か？

■ 八方向スクロールのパワーアップ。



■ シューティングゲームだ。あー長つたらし。



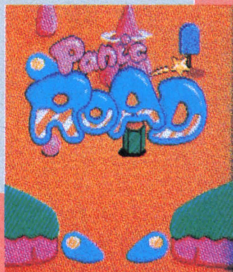
●ラストミッション

→ ああ、空から車が降ってくるう。



●炎トラップ

最近とみに力をつけてきたウッドブレイス。『炎トラップ』はあの名作『クレージークライマー』のリメイク版のようなもの。他にも、出どころ不明の忍者ゲームがありましたな。



■ サンリオ感覚ピンボールなのさ。

■ 源平討魔伝のプロモビデオを流してたの。実写・アニメともに良質！



サン電子

ここも最近ファミコンばかりだなア、と思ってたらこんなゲームが出て来た来たッ！任天堂のV.S.システムに入ってるゲームであったが、内容が良くわからずじまいだったよ。

■ V.S.システムオリジナルなのは珍しいなア。



●ライオネックス

パパンがパンダさん



ナボットだあ



ナムコ

いつになったらゲームできるのか！

今年もナムコブースはすごかったねー。十台近いテーブル全てに若者がへばりついてんだものな。オペレーターの人達なんかとっくにあきらめてたもんね。かくいう私も一回もゲームできまへんでおました、くすん。

■ 自社ブースの半分がナボット。意気込みがスゴイね。



■ プロモVTRに登場するコスチュームを展示。迫力!!

●源平討魔伝

田尻プロだ!

TACO.Xだ!

お昼はここで『流通庵』

そば処
流通庵

流通センターに来ると、必ずお世話になるのが『流通庵』。この安易ともいえるネーミングが好きやあ。いかにも日本人、すな。

真剣な眼差し……とは言い難いか。ちえッ。

一目で寝起きとわかる髪をどうにかせい!

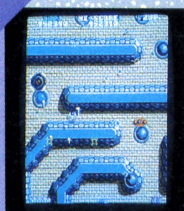
いたいいたッ!
夢丸のだんなッ!!

タイターの名物ロボット、夢丸君も来てたのだ。操作する社員の姿に涙。



ジャレコ

ミニスカート、うひょ。



同社『アガス』の血を引くグラフィックに注目。

地味ながら手堅いジャレコ。今回は『バルトリック』なるゲームを出品してました。ミニスカートのお姉ちゃんがいて、ゲームそっちのけでながめてたのさ。

●バルトリック

◆ 総 評 ◆

総評なんてモノノしいもんでもないのだけどね、一応しめと言う事で……。衰退いちじるしいビデオゲームも、今回のショーを見る限りでは、ま、今後の見通しは明るいんじゃないかと、こーゆーことですな。形が変わるにしても、ビデオゲームそのものは残るんじゃないかと希望的観測が得られるショーでありました。ハァー、つかれた。

セガ



これが磁気カード。扱いやすく、便利至極よ。

右は画面じゃ! 上がカードを入れるの図。



●アウトラン

ビデオゲームもカード化!? テレホンカードの要領でゲームができちゃうのだぞ。どんなもんかと思いきや、これが便利この上ない! 百円玉じゃらじゃらなくていいんだもんね。早急に実現を望むだ。



こっちはお嬢さまと
呼ぶべきか

突如姿を消すビデ通の謎

本誌ログインのビデオゲーム通信は、今月をもって終了なんだよ。一応長く続いただけあって、名残り惜しい人もいるだろうけど、いかんともしかたなく終わりなんです。それにしてもなんぞでろ?

- 説 1 ただ単に、手間がかかるだけで面倒だ説。
- 説 2 ただ単に、〇〇通がまとめて消滅するだけ説。
- 説 3 ただ単に、小島ファミ隆の気まぐれ説。
- 説 4 ただ単に、次号からタイトルが変わるだけ説。



長い間、ご愛読ありがとうございました!!

僕は疲れました

【ログイン発共同】一時は10ページ連載で全盛をきわめていたファミ通が12月号をもって打ち切りになるという事実が、本誌取材班によって明らかになった。これに対して、首謀・東府屋ファミ坊は多くを語りましたが、「ファミ通はもう必要のないページ。これからは雑誌『ファミ通』でがんばります」とのみ、コメントした。ひとつの時代の、終焉である……。

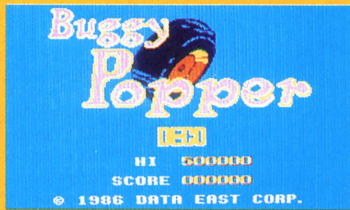


ファミコン通信

最終回
春隣の章

今月は バギーポッパーだ

最終回は「バギーポッパー」の大解剖だ！
2ページのわりにやることが多すぎて、
こんな小さなスペースになっちゃったけど、
でも、情報だけはたっぷりだぜっ!!
いちおう4面までの詳細マップになって
るから、とりあえず100万点をめさせ!!



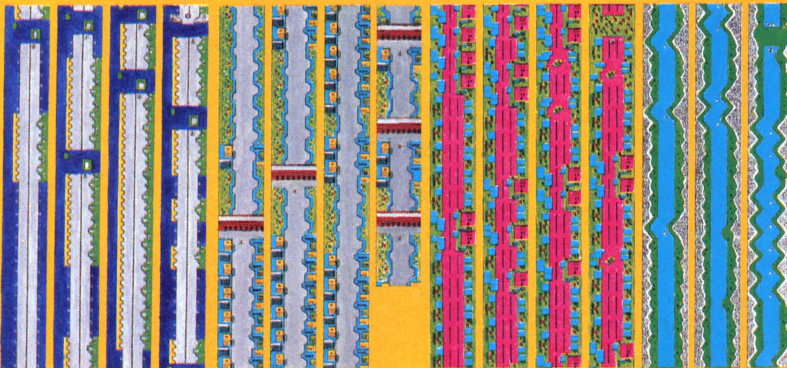
●データイスト 4,900円

●1面

●2面

●3面

●4面



4面までのマップ大公開っ!!



水野店長の
公然のひみつ

最終回

いらっしやいませ。私が社会人ファミコンユーザーの水野店長だ。ついにこの日が来てしまった……。最終回なんですね、ファミ通も。ま、ファミコンだけが、こんなに盛りあがっちゃうと、なんかアレですからね。といったところで、最終回を記念して、私なりのファミコンゲームベスト3を選んでみました。まず第3位は、『ドラゴンクエスト』。よくできたゲームだよ。第2位は『ギャラクシアン』。なんといっても好き! そして第1位は『スーパーマリオ』。当たりまえすぎてつまらないけど、でもね。

2年間ご

気がつくとい冊の字として読まじやうななん
て……。 (ナムコ 吉岡さん)
●いやー、長い間ご苦労さまでした。今日のよ
うにファミコン専門誌が発刊される前から、フ
ァミコンを追いかけたページ。いろいろ思い出
がありますね。これからはファミ通で、よりよ
いページを期待します。(タイニー 加藤さん)
●ログインからファミ通がなくなっちゃって、ロ
グインがアスキーのように難しくなったら、僕
には理解できるパソコン誌がなくなっちゃう。
そんなログインファンのためにも、ミラー路
線はほしいなあ。(ゲームスタジオ 遠藤さん)



ゲアセン上野の

今月の指摘

最終回

丸2年続いたファミコン通信も今
回で終わりだ。永いあいだでもな
いあいだ応援してくれたみなさん、
これからはファミコン通信を読んで
ください。本屋さんに行けば、
290円くらいで買えます。ところで、
我々3人は、ファミコン通信開始
時に「終わるときは、こーゆーふ
ーに終わろう」と決めていたんで
すね。しかし、2年も続いてしま
ったため、「こーゆーふーに」がど
ーゆーふーになのか3人ともども
スッカラカンと忘れてしまったわ
けです。だから、このよーな支離
滅裂な最終回になってしまったわ
け。でも、どーせ終わっちゃうん
だから、べつにどーでもいいな、
そんなこと。ところで、メトロク
ロスがやっとなりますねー。あのゲ
ームはわりと好(つづかない)……

メーカーの皆さま、取材のご協力、どうもありがとうございました。

ファミコン雑誌の神様!

ファミコン通信



知りたい
情報が
いっぱい!
(水野店長談)

2週間に1度
金曜日に発売!!

伊勢海老は、踊りも美味だけど、僕は頭(かしら)のみそ汁の方が好きである。頭のみそが赤だしに溶けた味が、なんともいえないのだ。活造りのあとのみそ汁をいただいて、はじめて、ああ海老なんだな、と思う。一種のデザート的な感覚かなあ……。



ろうさまでした

●今後もディスクシステム用ソフトは続々と登場しますし、来年はゴルフイベントなど、遊びを演出する予定です。詳細は、隔週刊『ファミコン通信』をご覧ください。(任天堂 稲葉さん)

●もう終わっちゃうんですか? なんが残念ですネ。これからどうなるんですか? ……なんて私が心配することないでしょうが、とにかくどうもご苦勞さまでした。これからもうはってくださいますか。あ、それから、コナミをよろしく。(コナミ 飯尾さん)

●ハアトリッ、思えば遠くへ来たもんだ。その昔ファミコンの記事は移植レビューなんてコーナーで、確か今は七き雷門ビデオが単発でやっていたな。それがいつの間にかファミ通になり、



なおよちゃんの

怒っているんだぞ

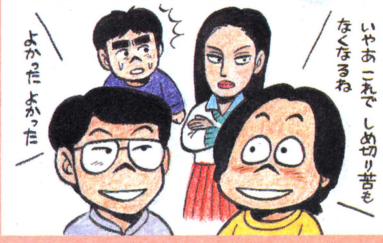
最終回

ハイハイ! 2カ月ぶり、なおお姉さまの登場よ。みんな元気になってたかな。佐賀の清明くん、「怒っているんだぞ」のコーナーは終わっちゃったんですか。復活しろ!!」どうもありがとうね。ほら、お姉さま、今年大学卒業ですよ。だから、ずっと会社訪問してたわけ。疲れちゃったー。そしたら、知らないうちに、最終回になってるんだもの。残念♡ でも、もしかしら隔週雑誌の『ファミコン通信』のほうに、ときどきおじゃまするかもしれません。そのときはよろしくね。コーナータイトルとはうらはらに、あまり怒らなかつたけど、みんな、お姉さまを応援してくれて、ありがとう。まだ逢う日まで、バイバイ。

今月の(特)情報

最終回

今月は最後なので、わりにハデなプレゼントをしたいと思います。題して『想ひ出のファミ通』。去年の2月号から23回にわたって連載したファミ通のダイジェスト版です……なんていうと、聞こえはいいけれど、ようするに今までの記事の単なるスクラップ。ただ、バックナンバーの都合で今回のプレゼントは、抽選でたったの1名のみです。希望者はファミ通編集部『想ひ出のファミ通』係まで、どしどし申し込んでください! ということで、いよいよ本当におしまいです。ただ、僕以下ゲエセンや店長、ガスコンなどの面々は、隔週刊『ファミコン通信』の方でがんばってます。これからもログイン同様、かわいがってやってください。(東府屋ファミ坊)



ガスコン金矢の

ファミコンクッキング

最終回



みんなありがとう

主幹・東府屋ファミ坊

スタッフ: ゲエセン上野(口出し役)、水野店長(丸顔)、荒井清和(絵師)、ガスコン金矢(絵師)、なおよちゃん(とび入り)、アルト鈴木(一部ゲーマー)、前田実穂子(マップ製作女史)、ターミネーター水科(撮影と接写でMR2を買った)、三輪悦子(割付けお姉さん)、樹村頼子(進行役。こわかったな)、松岡裕典、渡辺葉子(多謝)、田尻智(データベース)

セガマークⅢ通信

最終回

いらっしゃいませ、私が社会人セガマークⅢユーザーの水野店長だ。というわけで、長いあいだみなさまにご愛顧いただいたセガ通も、今回でひとまず終了させていただきます。そんなわけだから、みんな元気でねーっ!!



『アレックスキッドのミラクルワールド』だ!

セガ・エンタープライゼス様が、すべてのプログラム能力、すべてのデザインパワーそしてすべての経営手腕をそそぎ込んで製作したのが、この『アレックスキッドのミラクルワールド』だ。ま、ちょっと大げさだけど、とにかく期待してくれてケッコウなのだ。そうそう、ケッコウといえば、セガ通が終わっちゃうってのは、ケッコウさみしい気がするね。

●カートリッジ 5,000円

そいじゃ、説明しまーす!

1. 目的は...

『スーパーマリオ』の最終目的がピーチ姫を救出することだったのに対して、このゲームでは、ジャンケン大王を倒すのが、キミの使命となる。セガ通の場合、けっして最終回をむかえるのを目標としてたわけじゃないのだ。

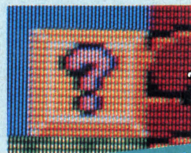
ジャンケン大王を倒すこと



2. 主人公は...



↑
ラダクシヤンの王子
アレク



アイテムを集めるのだ



お金も集めろ

この、目と耳と頭がとて大きい人物が、いわゆる主人公のアレク少年だ。彼は、プロレスと呼ばれるパンチの使い手なのだ。ゲーム中に出現するブロックをパンチで次々と壊して、アイテムやお金を集めていこう。私もお金ならほしい気がする。

3. ジャンケン大王はどっかにいるのか...

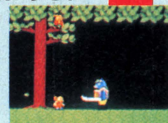


ジャンケン大王は、この地図のどこかにいるはずなのだ。しかし、ジャンケン大王のいるところにたどり着くまでには、さまざまな難関が待ちうけているのだ。下の写真がそれだ。よく見て対策をたてておくこと。

●いろんなシーンがある!



◆水中シーンなのだ。



◆森のなかの怪物だ。



◆洞窟内はとても危険。



◆兄イグルとの再会だ。

4. SHOPに行って

お金を集める…

星のマークのついたブロックを壊すと、なかからお金が出てくる。これをいっぱい集めてお店に行くわけだ。お店は各エリアの最後にあるから、かならず寄ってこようね。でも、どーしてセガ通になっちゃうのかなあ……。

買い物をする



外観



内観

5. 何を売っているのか…

湖の上をシッソウするのはとっても気持ちいい。すこい。



モーターボート



オートバイ



ヘリコプター

足でこがなきゃなんないけど、空を飛べるのはやっぱり好きだな。

地上を走るオートバイに乗ってシッソウするのはいいの。

その他にもいっぱい

6. 途中どんなことが起こるのか…

キミの行く道は、果てなく遠い。だのになぜ、歯をくいしばり敵と戦わなければならないのか……。途中に出現するジャンケン大王の子分たちは、屈強のジャンケン使いたちだ。3回勝負で勝たないと、先には進めないのだ。

敵の名前はくうすか。強そうな名前だ。



ジャンケンポン



おようっ！ 負けてしまったじゃないか。くそっ！

敵がいるっ！

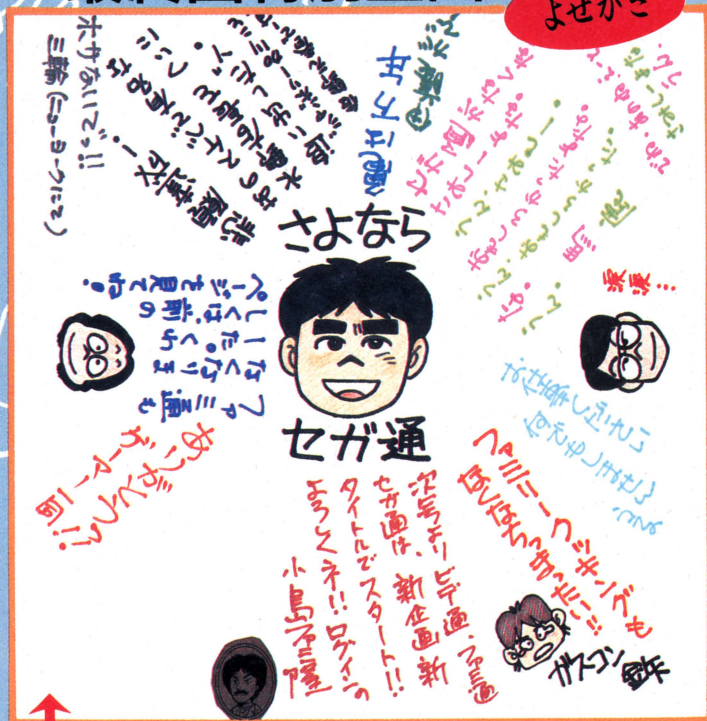
最終回特別企画



水野店長の

これでもかっ！

毎度ありがとうございます。私が社会人セガマークIIIユーザーの水野店長だ。もうお気づきのことと思うが、セガ通は今回でおしまい！ なのだ。でもね、でもさ、セガユーザーのみなさま、かなしむことはない。セガ情報は、引き続きログイン誌上でご報告していく予定だ。コーナータイトル等、くわしい内容はまだヒミツだけど、ログインのやることだから面白くないハズがないハズだ！ ま、とにかく期待をムネに生きていくことをおススメしよう。てなところで、新作情報だ。12月下旬に、いよいよ『スペースハリアー』が発売される。2メガとゆーことらしいので、これは期待できるね。その他に、『阿修羅』、『コロニスリフト』、そして『ブラックオニクス』が待ってる。



ここにキミのひとことも書いてよね。

プレゼント

セガ通だけが命だとゆー人に、『ダンプ松本』をプレゼントしよう。欲しい人は、なぜ欲しいかの明確な理由を書いて、〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株アスキー ログイン編集部セガ通係までね。

A man with short brown hair, wearing a light-colored trench coat over a blue shirt, stands in the center of the frame. He is looking directly at the camera with a serious expression. Behind him is a dark-colored car, possibly a truck or a large sedan, with its headlights on. The scene is set at night, with some blurred lights in the background. The overall tone is dark and moody.

Serial Role Playing Game

HIGHLANDER™

先月号に引き続いての、連載RPG第4弾“RPG HIGHLANDER”のエピソード2のご案内だ。エピソード1同様、通信販売のみの、ログインオリジナルゲーム。エピソード2では、アメリカ東海岸を中心にシナリオが展開される。宿敵クルガンとの戦いに向けて着々と準備をするコナー・マクロード。集合の時は、近づきつつあるのだ！

通信販売で希望者に供給されるシステムの“RPG HIGHLANDER”のエピソード2。遊べるマシンはPC-8801mkII SR、TR、FR、MRとX1シリーズ。映画“ハイランダー・悪魔の戦士”を題材にとったRPGだ。今回ご紹介するエピソード2は、いわゆるエピソード1のつづきなのであるが、エピソード2だけでも、ちゃんとしたRPGとして遊べるようになっている。

STORY

首を切られない限り死ぬことのない主人公のコナー・マクロードは、同じ性質を持つ親しい仲間と何十年に1回くらいずつ連絡をとりあいながら、運命づけられた“集合の時”を待っていた。自分は不死身であるということを隠すために、上手に戸籍をいつわって死んだはずの他人になりすまし、目立たないように生きてきた。そして流れ流れてニューヨークへ。

同じ性質を持つ人間は、地球上に何人もいた。それが証拠に、コナーが知っている友人が、各地で首を切られて殺されたというニュースを耳にする。つまり、同じ“不死身”という体を持っ

た仲間が、同じ“不死身”という体を持った邪悪な仲間たちに殺されているわけだ。同族を減らしていき、最後の不死身の男になろうとする悪の考えを持つ男たち。その中には当然、16世紀のスコットランド以来の宿敵、クルガンもいた。またお互いに居場所を知らないコナーとクルガンだが、“不死身の男”と、プロレスが行なわれているマシン・スクエア・ガーデンの地下駐車場で大立ち回りを演じ、相手の首をはねた男がいるという噂を聞いたクルガンは、ニューヨークにコナーのにおいを感じ、一路ニューヨークへと向かった。そしてニューヨークで2人は……



詳細は
322ページで



第3回

パソコンサンデー大賞

X1 賞に輝いた

入賞作から

M.M.M.S

SFファンタジー
ロールプレイング

スリーエムエス

誌 上 大 公 開

テレビ番組『パソコンサンデー』で実施された、“第3回オリジナルソフト大募集”。たくさんの応募作品の中から、5つのプログラムが優秀賞に選ばれた。で、その優秀作のうち、X1 賞に輝いた“M.M.M.S”を、どうどう誌上公開しちゃうのだ。明かるい画面がとっても楽しいこのゲーム、是非打ち込んで、遊んでみよう!!

▶数多くの応募作から選ばれた、優秀作品だ

“パソコンサンデー”という番組、みんな知ってるよね。テレビ大阪系列の放送局で、毎週日曜日に放送されているパソコン情報番組だ。

そのパソコンサンデーで、この夏、“第3回パソコンサンデー大賞オリジ

ナルソフト大募集”が実施された。これは、視聴者の方々のソフト作り精神を喚起するため、半年に1度行なわれるイベントだ。昨年実施された第1回の模様と、その大賞受賞作品をログイン誌上で紹介したから、おぼえている人も多いだろう。

3度めになる今回は、3ヵ月の応募期間に、464点が応募される盛況ぶり

だった。そして審査の結果、大賞以下5点の優秀賞受賞作品(左表参照)と、佳作10点が選ばれた。さすがに3度めということもあり、全体にレベルの高い作品ぞろいで、審査は激戦だったようだ。

そんな優秀作の中から、今回、X1 賞に輝いた“M.M.M.S”を誌上公開することになった。ほかの作品も今後、折あるごとに掲載していく予定だか



ら、期待して待っていてほしい。

この“M.M.M.S”の作者は桐山忍くん。千葉県の高校2年生だ。第1回では大賞をとり、やはり誌上で紹介したから、ログイン登場2度めになる。

▶SUGXASは、 勇気あふれるM.M.M.S

この“M.M.M.S”は、SFファンタジータイプのロールプレイングゲームだ。まず、ストーリーを紹介しよう。

南海の孤島Poralldは、超科学文明が発

優秀賞受賞作品

パソコン サンデー大賞	ZOLVAS (MZ-1500)	アクティブRPG 東京 丸山武くん
MZ賞	PECO (MZ-2500)	パズル型アクション 東京 山下重明くん
X1賞	M.M.M.S (X1シリーズ)	SFファンタジーRPG 千葉 桐山忍くん
Dr.パソコン賞	TASTE (X1 turbo)	アニメーションツール 岐阜 桐山秀幸くん 他3名
小倉賞	選挙ゲーム (X1シリーズ)	シミュレーション 兵庫 茨木寛くん

第4回パソコンサンデー大賞

ここで、第4回パソコンソフトサンデー大賞、“オリジナルソフト大募集”のお知らせをしよう。

作品の募集はこの本が出る11月には始まっている。締め切りは1月末日の予定だ。作品はゲームに限らず、ビジネスもの、ツールもの、はたまた教育ものなど、あらゆるソフトを審査の対象にしている。対応機種も、シャープのパソコンならどれでもオーケーだ。

審査は2月に行なわれ、優秀作に選ばれると3月に放送される番組で、作品ともども紹介されることになる。絶好のテレビ出演のチャンスだ。見逃す手はないだろう。

詳しいお問い合わせは、テレビ大阪パソコン大賞“オリジナルソフト大募集”係、☎06-947-0019までどうぞ。

オリジナルソフト大募集

マップ

画面に一度に出るマップは13×13キャラクター。これを1エリアとすると、全マップは24エリア。地上16エリア以外に宇宙空間あり、地下迷宮ありで、パラエティに富んでいる。



メッセージウインドー

戦略の状況や、街・店でのやりとりなど、あらゆる情報がメッセージの形で示される。

対戦M.M.M.S

80数種の敵M.M.M.S.がさまざまな武器（なんと40数種）をもって立ち向かってくる。戦略時は、その姿とともに、データが表示される。ダメージが100パーセントになると敵は爆発する。グラフィックがなかなか楽しい。

見ているだけで楽しい 暖かみのある画面構成

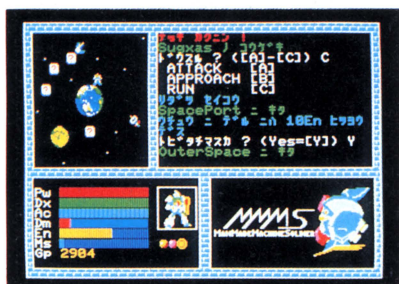
POWER 接近戦での力の強さを示す。TUNE UPで増加
DEXTERITY 素速さを示す。やはりTUNE UPで増加する
ARMOR COUNT 2倍になるとダメージが半分ですむ
DAMAGE 攻撃され、うけたダメージをあらわす
ENERGY 主に武器使用に必要なエネルギーポイント
MISSILE ミサイルの弾数。はやめに確保しておこう
GOLD POINT 敵をたおし、ゴールドをためTUNE UPしよう。

主人公 SUGXAS の雄姿

アイテム

海を渡るにも宇宙に出るにも、あるアイテムを持つ必要がある。このゲームはアイテム探しがメインのRPGだ。最終目的を達げるためには、全部で10のアイテムが必要である。

達した、豊かな島であった。その象徴というべきものが、高性能戦闘マシンM.M.M.S.（人造機兵）であった。



◆ここは宇宙空間だ。黄色い□マークは、スペースコロニーだ。かならず行ってみよう。

ところがある日、DMD線という特殊な電磁波の影響でM.M.M.S.はいっせいに狂い出してしまった。このDMD線からM.M.M.S.を守るには、Deviliumという特殊鉱でコーティングすればよいということはわかったのだが、狂ったM.M.M.S.はあまりに強力で、かつ数が多いため、人々は手がつけられず、島を放棄してしまった。

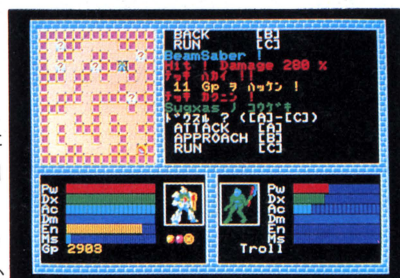
そんな廃墟と化したPoraldの復興を夢見て、1台の高性能M.M.M.S.がこの地に立った。彼の名はSUGXAS。ここに、彼

の戦いの日々が始まるのだ。

さあ、いよいよゲームスタートだ。キミはSUGXASとなって、島にうごめく狂ったM.M.M.S.を倒しながらGOLDをためていく。このGOLDで武器を買い、自らをTUNE UPしていくのだ。

このゲームには一般のRPGのような経験値、レベルの考え方はない。かわりにこのTUNE UPをして、自らの力を強めていく仕組みになっている。このほうが、ロボットらしいでしょう。

究極の目的は、最強のM.M.M.S. "Mldys"を捜し出し、倒すことだ。だが、そのためには数々のアイテムを得る必要がある。たとえば海を渡るにはバーナーがいるし、宇宙に出るにはブ



◆ダンジョンは2つ。強力なM.M.M.S.がひそんでいるぞ。力を十分高めてから、入ろう。

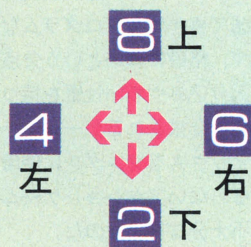
ースターがいるという具合だ。このアイテム探しがなかなか大変なのだ。

このゲームの魅力はなんといっても、見るだけで楽しくなる画面展開にある。なんか心暖まる感じなのだ。キミも是非打ち込んで、M.M.M.S.の楽しさをじっくり味わってみてほしい。

操作方法

S キャラクターデータをセーブする。つづいてファイルネームの入力を。
E ゲームを終了させ、初期画面に戻る。セーブを忘れないように注意。
G 宇宙へ飛びたつコマンド。ただし、使える場所とアイテムに条件がある。

テンキー



MSXベーしっ君



でんじゃおう!! PART II



先月号に続いての、MSX2用のコンパイラ“MSX ベーしっ君”のページだ。今月号では、本体（つまりコンパイラ）のリスト掲載はないんだけど、そのコンパイラ上で遊べる簡単なサンプルゲームを1本ほどご紹介するぞ。先月号と合体させて、さあ！ コンパイラで遊ぼう！

あ なたにもできるんじゃ ないかなあと思うんだ

先月号の“MSX ベーしっ君”の記事を読んで今月もこのページを読んでくれているキミ、どうも。今回初めて、このページを目にする人は、あいさつをしてあげないので、まず先月号、つまり月刊ログイン'86年11月号の172ページからの“MSXベーしっ君で遊んじゃおう”を読んでから、またここにきてほしい。それまで、待っててあげるから……あ、もう戻ってきたんだ、早いね。

このページの意図だけ、もう1回説明しておこう。みんな、ちょっとぐらいいは理解できる（と思う）コンピュータ言語のBASIC。今でも、ゲーム作りの主流といえば主流なんだろうけど、そのBASICの最大の難点は、実行速度が機械語で書かれたプログラムなどにくらべて、格段に遅いという欠点にある。最も入り込みやすい性質を持つ反面、高速性を要求されるゲーム——特にグラフィックスをフンダンに使用しなければならぬアクションゲームなどには、不十分な言語なのだ。

そのギャップ、ボクはさ、プログラ

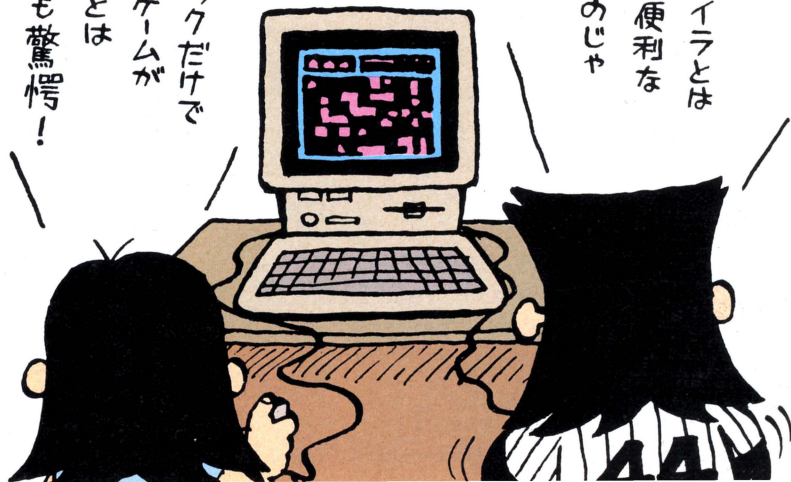
ムをさ、組みたいんだけどさ、BASICがやっとならさ、ゲーム作れない。そういう人に、寝入りバナを襲ってでも教えてあげたいのが、“MSX ベーしっ君”という、ちょっとタワケたBASICコンパイラ。深い理由など、何も考えなくてよろしい。若干の制約はあるが、ほとんど普通にMSX2でBASICプログラムを組み、魔法のおまじないをポヨンとかければ、普通のBASICの実行速度の15~20倍の速さ——というから、もうほとんど機械語プログラムの実行速度といっても過言ではない速さで、プロ

グラムを走らせてくれる、かしこいやツと憶えておけばよろしい。そのかしこいやツをちょいと裏で休んでいるRAMに載っけてやるだけで、キミも、BASICだけで作ったプログラムなんだけど、友だちに『機械語の達人』と言わしめることができるのだ。だからさあ、“MSX ベーしっ君”を使って、高速のBASICゲームを作ってみよう！ ということなのだ。

わかったかな？ では、今月号も、そのBASICコンパイラ“MSXベーしっ君”を使ったサンプルゲームを紹介しよう。

ベーシックだけで
こんなゲームが
できるとは
びっくりも驚愕！

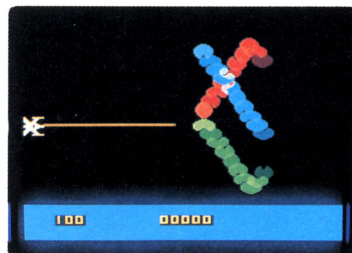
コンパイラとは
なんと便利な
もののめじゃ





スライムシューター

ノーマルのBASICだけだとまったく遊べない速度でも、このコンパイラを使えばホラこの通り、という具体例をここに示さん

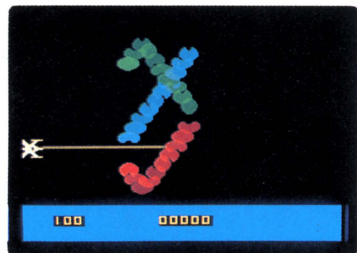


↑ 迫りくるスライムたちを串ぎしにしちゃえ。

まず、このページにしおりでもはさんで、366ページのリストログのリストを見ていただきたい。スライムシュータープログラムリストとある。本当に短い、BASICのプログラムだ。

どんなゲームかというと、カーソルキーの上と下を操作して、左端のビーム砲を動かし、スペースでビームを撃って、右から押し寄せてくるスライムを撃破する、という内容。スライムが一番左端にきてしまうか、左ななめ下に表示されているエネルギーの値が0になったらゲームオーバー。また、ビームでスライムを倒せばすこしだけビームがのび、はずせばすこしだけビームはちぢむ。ま、単純なアクションゲームだ。

このプログラムを実行してみよう。プログラムを打ち込んだのちに、ほれ



↑ あんまり動きすぎると、やられちゃうぞ！

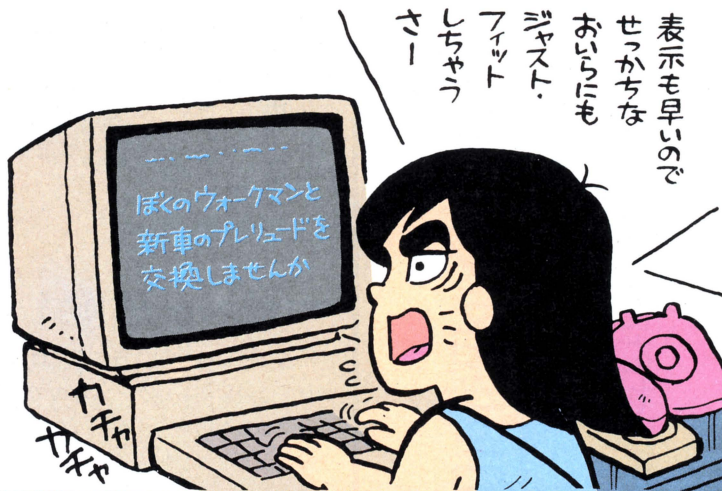
RUN RETURN! なーにこれ、1秒間に1回ぐらいしか動かないよ。それで当たり前。BASICの処理速度はそんなものでしょう。

では今度は、「MSXべーしっ君」がRAMに載っかってる状態で、CALL RUN RETURN。どひえーっ！ 早え！ これなら遊べるわあ。

このBASICコンパイラ、従来のようにややこしい操作は必要ない。CALL RUNで1発！ BASICのプログラムをあ、という間(だいたい数秒から十数秒程度)にコンパイルしてくれて、高速

プログラムに魅惑の変身させてくれるのだっ！

「MSXべーしっ君」さえあれば、もうキミはCALL RUNの天才。このサンプルプログラムの他にも、自分でちょこちょこっとBASICプログラムを組んでみて、CALL RUNしてみよう。もしかして、オレはかしこいプログラマーなんでないかい、と思える、かもね！



キミも挑戦してみよう! オリジナルプログラム募集

先月号に引き続いて、「MSXべーしっ君」を使った、サンプルゲームを募集します。どんなジャンルでもオーケー。アクションだろうがPRGであろうが、なんでもありのコンコンチキだ。高速性は約束されてるわけだから、BASICしかできなくても、キミのアイデアが良ければ、それでいいわけ。

パソコンをロードオンリーマシンにせずに、ヘタクソでもいいから、送ってほしい。採用作品は、今後のログイン誌上で順次発表していく予定だ。も

ちろん、プログラム掲載料は、当社規定の額をお支払いしますよ！

キミん家に、VRAMが128K以上あるMSX2か、RAMが64K以上のMSXがあれば、さっそく挑戦してみようぜ。ただMSXの場合は、MSX2に比べてすこし制約がふえたりするので、できればMSX2用のプログラムのほうがありがたい。どんなコマンドが使えて、どんなコマンドが使えないというのは先月号の説明であつた通り。やたら先月号先月号と出てくるけど、このペー

ジは先月号のそのページの続きみたいなものだから、しょうがないなあときらめてちょーだい。

さて、自信を持ってやってみよう。下記の住所で、我々は待っている。いっぱい作品きてほしいなー！

宛て先

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『MSXべーしっ君よ!』係 まで

アスキーネットのリアルタイムマルチプレイヤーゲーム 晴れた日には公園に行こう



“晴れた日には公園に行こう”というのはゲームの名前のどかに散歩でもするゲームなのかと思ったら大間違いだ。なんと公園で銃撃戦をしようという、パソコン版サバイバルゲームなのである。アスキーネット初のリアルタイムなマルチプレイヤーゲームなのだ。

戦いはダウンロードで始まる

“晴れた日には公園に行こう”は、チャットで遊ぶ楽しいゲームなのである。ローグなんかの場合、ゲームのプログラムはホストコンピュータの中にあって、アスキーネットからそれ呼び出して遊ぶんだけど、”晴れ公”は、プレイヤーひとりひとりがプログラムを持って、データをやりとりしながらプレイするのだ。そのやりとりをする所がチャットというワケである。

つまり、「北へ3つ進む」なんてコマンドを入力すると、まず私のパソコンにあるプログラムがそれを解釈し、チャットを通じて相手のパソコンに送られる。そして相手のプログラムがそれを読みとって、私が北へ3つ動いたということが相手のパソコンに表示されるのである。わかった？

“晴れ公”のプログラムはアスキーネ

ットからダウンロード（ネットから自分のパソコンのディスクなどにセーブすることだったよな）して手に入れる。プログラムを走らせて、チャットの33チャンネルに行って、相手さえいれば銃撃戦ができるのだ。

それでは君も今すぐダウンロードしなさい。プログラムには通信ソフトとしての機能もあるので、なにかと便利だ。準備ができたか？ それでは、33チャンネルに突撃！

パソコンでするスポーツなのだ

ヘルプキーを打ちたまえ。そうするとゲームが始まるとマニュアルに書いてある（マニュアルもダウンロードしといたほうがいいぞ）。パッと画面が描きかえられる。公園が表示された。まんなかに池があって、草木がところどころに茂っている。売店も見えるぞ。

武器は銃と手榴弾10個。銃弾は20発

早いものでこのコーナーも連載20回目。感涙にむせぶ私です。ゲホッゲホッ

ログイン読んでパソコン通信を楽しもう

である。銃といってもいろいろあるが、ここで使われるのはセミオート（引き金を引いた回数だけ弾がでる）である。だから、コルトガバメントでも、ベレッタM92SBでも、SIGザウエルP226でも……、まあ、好きな銃を持ったつもりになってくれればいい。ゲームの中では、銃の性能はみな同じで、抽象化されている。でもつもりになったほうが気分がでるってのもんだぜ。

というわけで、私はホルスターからチェコスロバキアの名銃Vz75を抜いた。コンバットシューティングには最高のガンだ。さあ、君も抜きたまえ。「いくぞ！」移動は一度に3マスまで。だが、これは立っている時だけだ。プレイヤーはスタンディング(立っている)、ニーリング(膝をついている)、プローン

(伏せている)の3姿勢をとることができるのだ。私は北西のしげみに向かって走る。そして、草木のすき間に、池へ向かって伏せる。体の向きはとても重要だ。後の敵はまったく見えない。常にどっちを向いているかに注意しなければ危険だ。

「バシャバシャバシャ」と池を渡る音がする。「そこだ！」私はすばやく銃を君にポイントする。「バキューン」空葉やが宙に舞い、「ギャアア」という悲鳴きようがあがる。9ミリバラベラム弾が君の体をつらぬいた。私の勝ちである。音をたてるのは厳禁だ。草木をかきわけたり、池を渡ると音がでて、どの方向のどのくらいの距離に相手がいるか感付かれてしまうのだ。

ではもう一度お相手しよう。私は西

を走りぬけ、南西の茂みで待ちぶせする。姿勢はもちろんプローン。もっとも発見されにくいからだ。しかし今度は君もなかなか姿をあらわさない。それならこっちから行くぞ。立ち上がって南東にはしる。「バキューン」君の銃が火を吹いた。だが、弾はあたらない。私が全速で動きまわっているからだ。おかえしに手榴弾を投げつける。「ドカーン、ギャアア」また私の勝ちだ。発砲したら、すぐに位置をかえること。銃声で居場所がばれて、手榴弾を投げこまれるぞ。銃は相手を見つけてからじゃないと撃てないが、手榴弾は見当だけで最大5マス、放れるのだ。

ヒット・アンド・アウェイ、そして待ちぶせと移動の組み合わせが、この公園で生き残るポイントだ。

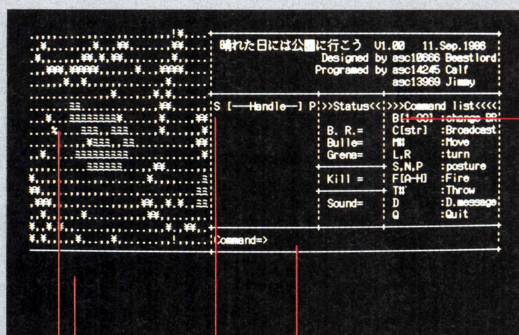
その日公園は戦場になった

公園の地形の要素だ

.	ごくフツウの地面
,	草が茂っている
¥	木がたっている
ミ	池の水
!	公園の入り口
%	補給基地の売店

これが公園全体マップだ。北と南東より、入り口がある。ゲーム開始時にどちらから入るか決定する。すべり台やブランコは無いようだが、大きな浅い池が中ほどにある。

敵のたてた音(木が折れたり、水がはねたりして起こる)や、爆発音が、発生地点とともに表示される。ゲーム中の他のプレイヤーとの会話もここに表示される。その形式はふつうのチャットと同じである。



コマンドの一覧表。くわしくは下の表を見てほしい。コマンド入力のキーボードさばきが良くないと、いくら命があっても足りないのである。練習すること。

声のときどく距離(B.R)、弾丸の残り、手榴弾の残りなどがしめされている。
その時ゲームに参加しているプレイヤーのハンドルネームと、そのプレイヤーの姿勢が表示される。

必殺のコマンドリスト

M	M333なら南東に3歩
S	立ちあがる
N	膝をついてニーリング
P	プローン(伏せ)
T	手榴弾を投げる
F	銃を撃つ
L	左に向きを変える
R	右に向きを変える
B	声の大きさの設定
C	話をするときはC
D	断末魔の声の設定
W	whoする
O	サウンドの有無
Q	ゲームをやめる

性格があらわれるゲームだ

なに、まだやる？ よし、かかってきたまえ。私は弾薬の補給のため、売店へ走る。そして売店のかげでニーリングだ。ニーリングなら！マスずつ動くことができる。少しずつ位置を変える時に有効だ。「ムッ、来たな！」北の茂みから君は来た。私は走る。君は激しく撃ちまくる。私も応射しながら南へ下がる。私の弾も君の弾もあたらない。離れたせいで姿が見えなくなった。

何度も撃ち殺されているうちにうまくなるものだ。さすがの私も冷や汗をかいた。グリップが濡れている。よし、今度はこっちの番だ。「私はここだ！」ワザと声をだす。そして、すばやく横に走りブローンする。ワナとも知らずに、君は声のした地点に手榴弾を投げる。その間に私は回りこみ、背後からフルメタルジャケットのハイパワブレットをシュートする。またしても君は絶命した。キャリアの差さ。

通信ソフトがないキミへ!!

「晴れ公」やりたくても、通信ソフトがないからダウンロードできない。そんなキミもあきらめることはないぞ。サービス満点の当パソ通コーナーでは、しっかりダウンロードできちゃう簡易通信ソフトを用意した。その名も「H-TERM」。PC-8801シリーズ用、XI turbo用、FM-7用と豪華3本立て一挙掲載ときたもんだ。巻末のLIST LOG 367ページにあるから、十分活用しよう。



マルチプレイヤーしてほしい

私は根がまじめだから、本気になってしまうけれど、おしゃべりしながら気軽に殺し合っている人たちも多いらしい。相手を選ぶことがゲームを楽しむ第一段階だね。それから、2人よりも3人、3人よりも4人でプレイするほうが断然楽しい。2対2や3対3に分かれてチームプレイするってのも、かなりエキサイトすると思うよ。

そう、君が300ボーのモデムを使っているなら、1200ボーの人とは戦わないほうがいだろうね。私も先日さんざんにやられたよ。ヤツはオレの腕がいいからだって言っていたけど。あと、PC-9801対8801なんてことになると、98のほうがすこし有利らしい。ハードの不利は戦闘能力でおぎなうべし。

仲よく、しかも真剣にやればこんなにおもしろいゲームはないぞ。

ネットワークならではなのだ

「晴れ公」のプログラムはオンラインで供給されるからいつも新鮮。ダウンロードの手間さえ惜しまなければ、常に最新のバージョンで遊ぶことができるのだ。ゲームっていうのは、どうしても飽きにくるから、ときどき新しいマップなんかが発表されるとうれしいね。ボードでどんどんリクエストすると思うぞ。

自分から積極的にゲームの発展に貢献することだって可能だ。たとえば、こんな公園のマップはどうでしょう、と提案するのだ。採用されれば、君のデザインしたマップでみんなが遊ぶ、なんてことが起こるかもしれないぞ。マップエディタをつくる計画もあるらしいので、今の話はワリとすぐに実現されるかも。晴れた日でなくても、一度はこの公園に来てみるべきだね。

ログイン町内会秋祭り

かねてより、まだかまだかと待たれていたログイン町内会のお祭りが、9月14日に開催された。「やっぱり祭りはミコシがなくっちゃ」という編集長の一声で、ログイン編集部のある南青山町内会と合同(便乗とも言う)で、えんえん4時間。ド

ーナツほおばり、隠し持った必勝アイテム(酒とも言う)に頼って、ヤマログマークの大ウチワを振りかざし、おおにぎわいだった。

〈参加者リスト〉

Miyazaki (asc01009)、SRM (asc10347)、Calf (asc14245)、Tam・ON (asc14398)、STACK-TK (asc15011)、SHINO (asc03167)、AJD (asc03179)、hitto (asc03200)、kuri (asc03602)、Takachan (asc03669)、A-pot (asc07103)、E.T.C (asc07325)、GASCON (asc07332)、タカサン (asc09824)、SARNIN.DX (asc07755)、そして小島編集長以下、ログイン編集部数十名。 [以上敬称略]



久々に登場の紳士録。今回はネットを陰で盛り立てている紳士達をご紹介します。彼らが活動している舞台は、(株)アスキー、コミュニケーション本部の中の「番組制作部」というところ。

ん？ 番組制作部ってどんなことをしているところかって？

「ここは新ボードの開設というような、メニュー内容に関するだけでなく、ユーザーにとってより使いやすいシステムなど、ネット全体の形を考えるとところなんです」と、番組制作部のお頭様(ブチョウ) 今泉洋さん。

つまり、神社でいえばオミクジを結びつけられる梅の木のようなもの。ユーザーとネットの橋渡しをしてくれるところなのね。

戦力加えてパワーアップ!? 新しいネット作りにまい進中

「番組」というと、TV欄のあのメニューを思い浮かべてしまうけど、ようは、プログラムを企画・構成・実現していくことなの。より楽しく、より使いやすくてね。10月号で紹介した、「アスキーネット横断ウルトラクイズ」を企画して、やったのもここ。

今、番組制作部では、4人の「お庭番」が密かに陽(?)躍している。その4人とは、SRMさん(asc10347)、Frob-ozzさん(asc10522)、Jimmyさん(asc13969)、Calfさん(asc14245)。

Mikoの アスキーネット紳士録

第3回

ネットを支える屋台骨
それが、番組制作部だ



ウサの4忍の「お庭番」。これが初のお目見え。

もともと彼らはjunk.testのボードにタムロしていたネットの常連。

「chatでいきなり呼ばれたんです。よかったら、ちょっとこない? って」と、「ゾーク」の魔法使いの名前を襲名しているFrobazzさん。

得意分野が違う4忍は学生。そして、シグオペをしている。

「4人の性格は似ている。アスキーネットに入れこんでいて、よくしたい気持ちがある点でね。その辺をシスオペがよく見ていたんじゃない?」(4人をよく知る陰の声)

「みんなが来るようになって、仕事場のノリが軽くなった。雑談風に冗談い

ってる中で、新しいアイデアが出たりするんです」(中忍の平野角幸さん)
「ほっほっほ」(SRMさん)

めざすはターミナル関係の強化 何が飛び出すか、ワクワク!!

前ページで紹介している、チャットを使ったリアルタイム・オンラインゲーム、「晴れた日には……」も、このおしゃべりの中から生まれた。発案者はNET技術部のBeastlordさん(asc10666)。

「最初はシミュレーションを作ろうってことだったのね。でも、どうせならもっとバカバカしいものを、と話しているうちに、公園の中で撃ち合う形になっちゃった」(Jimmyさん)

「晴れた日……」はただのゲーム・プログラムではなく、ターミナル・ソフトもかねている。これを応用すれば、市街地のマップがあって自分のキャラクターが動き、郵便局へ行くとmailが送れる。部屋の中で無線機を手にすればchatに入れる自宅バージョン……などなど、自分の好きなように改造できる楽しい通信ソフトもできちゃうんだって。

「遊び道具をいっぱい持って、chatに行って、「今日は何で遊ぶ?」。そんな感じに通信できるようにしていきたい」(中忍の緑川哲史さん)

考案中のメニューをこっそり教えて? 「ウウム……」(Calfさん)

さすがお庭番。口が固い!

こんばんは。アイドルの麻奈美です(アイドルといってもIDOLではなくて、IDELだそうです)。

そうなんです。最近コーヒーショップで麻奈美は「おさぼり店主」と呼ばれているんです。でもね、麻奈美だって毎日忙しいのよ。学校だってあるし、青春だってあるし……。ねっ、みなさんはそこどこをわかってくれるユーザー(お客様っ!)にならなくちゃ!

えっ!? そんないい訳ばかりしてるから、コーヒーショップのオーナーの座が危なくなっちゃうんだぞって? ええ。だから麻奈美も起死回生を狙い、思い出した様にFの嵐をコーヒーショ

ップに巻き起こすのでした。

それではここでいきなり、コーヒーショップにいらっしやったことのないあなたや、最近お見限りのあなたに、Fを説明します。

たとえばあなたがアスキーネットのボードを読んでいるうちに、あるタイトルに興味をもったとします。そこで、あなたがそれについての意見を述べたくなった場合、F(またはf)コマンドを使うのです。これを使うとあなたが興味をもったタイトル名が、これから書こうとするメッセージのタイトルに自動的に刻まれ、あなたが何に対して意見を述べようとしているのが、



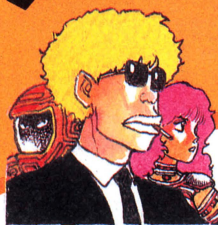
麻奈美の部屋

一目瞭然となるわけです。

これがF(Follow up)コマンド、言い換えれば「お返事コマンド」なのです。わかってくれたかしら?

というわけで、今回Fされなかった方ごめんなさい。次回に期待して、楽しいメッセージをお寄せください。

ゲームなんでも情報局だよ どっこいしょ!



先月に続きまして、今月もトップはAVG。ソフトログTOP20で人気が高いアルファの登場です。診療室では、最新のRPGアスピック、推理小説風AVG殺人倶楽部の特効薬を扱っておりますし、裏情報局には、お待ちかねの覇邪の封印の情報が満載! 今月もじっくりとお楽しみくださいね!



アルファ

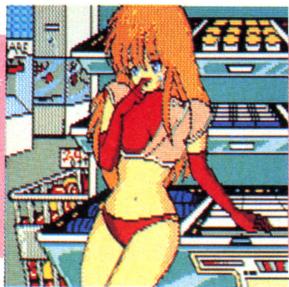
スクウェア

自分が誰で、何をすべきか? すべての鍵はリーダーにあり!

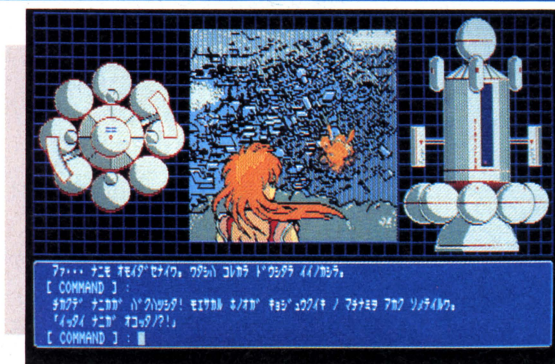
主人公の女の子(クリス)がかわいい、アニメがきれい、と評判のAVG、アルファです。このゲームは、大まかに分けて、革命派のリーダーに会うまでの前半部と、ゲームの真の目的を知り、それを果たすまでの後半部から成っています。では、まず前半部分から「どっこいしょ!」とまいりましょう。

ゲームスタート時には、クリスはただの記憶喪失の女の子です。だから、まず「自分が何者で、何をすればいいのか」を探しましょう。しばらくブラブラしていると、居住区の一部が爆発します。そこで、非難している人々に話しかけ、情報を得ます。

次にショッピングセンターに入りますが、内部の品物には手をつけないこと。ポリスロボットに捕まってしまうからです。このロボットに捕まると持ち物をすべて没収されてしまいます



●店の中のシーン。お金の無いクリスは、商品を○○むしかありません。



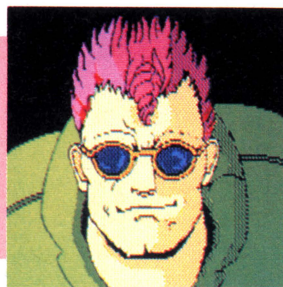
●冒険の「丘の上のシーン」街から革命の火が、記憶のない少女クリスは、立たずむばかり。

ので、注意が必要ですね。

ステーション「ガゼム」からモーターカーに乗り「サロウ」へ。ここに革命派のアジトがあります。サブリーダーに会い、リーダーの居場所を聞き出してください。

その後、丘の上に移動し、ワザとロボットに捕まる。これが大事です。そしてモニタールームに忍び込んで服を着たら、ロボットのレーザーガン奪って、ロボットを破壊! 通路のある方向に歩いていくと……、あったでしょ、リーダーが捕われている牢屋が。

ここで彼の話をよく聞いて後、手元の武器で鍵を破壊、彼を助け出します。しかし、またまたロボット出現! 彼は撃たれてしまいます。悲ぴー。で



●革命派のサブリーダー、アーノルド。重要な情報を与えてくれるのです。

も、息をひきとる寸前に、大事な物を手渡してくれるのです……。

武器を取り、ロックされたドアの鍵を探し出すことが大切だ。

リーダーが死ぬ時、同時にクリスのレーザーガンのエネルギーも切れ、ロボットに捕まります。でも、不思議と持ち物も没収されず、すぐ釈放されます。

ハイツ、急いで破壊されたアジトに行き、レーザーガンとダイナマイトを手に入れます。そして、最初のシ

モンスター豆図鑑

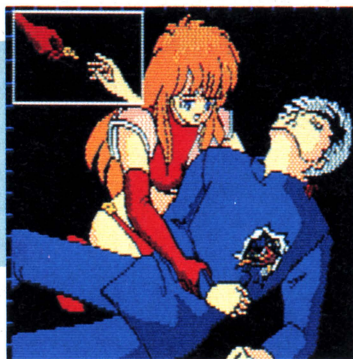
9



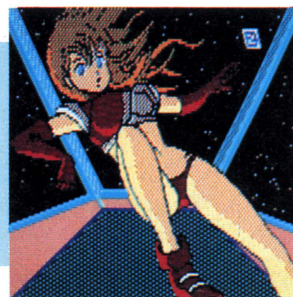
ワシの頭と翼(と足?)にライオンの身体を持つ伝説の怪物。性格はドーマーで、その破壊力は強力無比。ところが、好物は馬の肉で、卵やヒナのうちから育てると、軍馬のように忠実な家来になるというオチャメなやつだ。



■ボリスの攻撃を受けて、廃墟となったアジト。有用なアイテムが手に入る。



■革命派リーダー。キースはボリスロボットの攻撃を受けて……。忌の際に重要なキーをくれる。



■無重力状態の展望室では、あるカードが手に入るのです。必需品ですよ。

ショッピングセンターに行き、レーザーガンエネルギーパック、タイマーを盗むのです。その時、「補充」することもお忘れなく（そうでないと、いつまでたっても武器を使えませんよ）。武器が使えるようになったら、この後に出てくるロボットは、すべてレーザーガンでやっつけることができます。

ショッピングセンターを出たら、ステーション「ガルダグ」へ。3台のエレベーターが並ぶホールで、重要なアイテム「〇〇〇カード」を取ってください。

再び「サロウ」に戻り、スタジアムからエレベーターホールへ。ここで先ほどの「カード」を使い、展望台へ進みます。

すると、おっと、身体が浮いてしまふ~~~~と、横には重要なアイテム「〇〇〇〇カード」が！ これを取って、来た道をエレベーターホールまで戻ります（迷わないように）。ここで、展望台で手に入れたカードを使い、おちゃわんを持つ方のエレベーターに乗ってください。

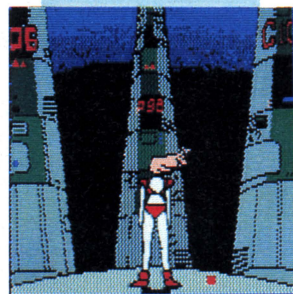
通路がありますね。ズンズン進みましょう。すると、なんだか大きなコン

ピュータがあります。ダイナマイト、それにタイマーがあれば、やることはわかるでしょう。

今度はステーション「アレズ」を経て、「コライ」へ。ロボットを破壊して、またアイテムを手に入れます。ここで手に入れたアイテムを、レーダー室の前のドアの所で使い、ひたすら「見る」、「調べる」。おお！ なんだ、このパスワードは！ となりますね。

さあ、クライマックスです。今来た道に戻って、コントロールブリッジへ進みましょう。もちろん、ドアには鍵がかかっています。ここで何をを使うか。パスワードを打ち込んでもダメです。では何でしょう？ そうです、だいたい前に、リーダーが死ぬ間際にくれたアレを使うのです！

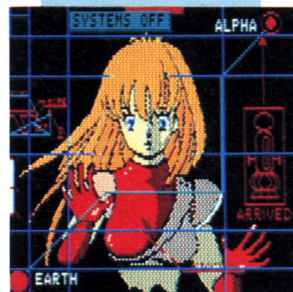
さらに、パスワードを入力すれば、コントロールブリッジに入れます。そして……、と、ここまで来たら、エンディングは目前。あとは、みなさん自身のお力で、クリスを導いてあげてくださいね！



■3台のエレベーターシーン。あつ、足元に重要なアイテムが落ちてますね。



■メインコンピュータは、廃墟で拾ったアイテムで破壊できます。ここまで辿り着くのが大変。

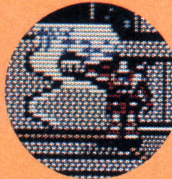


■レーダー室。ここでゲームを解くカギとなるパスワードが入手できます。

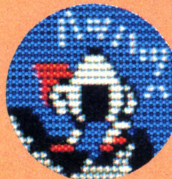
隠・れ・キ・ャ・ラ・で・す・よ



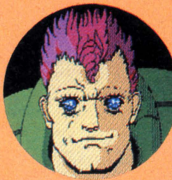
■「ロボット サウル」とは、昔懐かしい……。



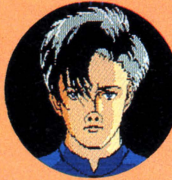
■力まかせに「ロボット ナグル」と……、古い。



■廃墟シーンで、「オートコナグル」すると……。



■「アノルド」も「メガネトル」とかわいなお顔。



■色男キースの「ハナミル」と……、がっかり。



■「何げなく」アドミル」となぜか忍者が……。

インターン
加藤



病めるパソコンゲーマーのための

からだと心の 診療室

サイコセラピスト
由井



今月もこのコーナーがやってまいりました。ログインで一番麻雀が強い、RPG科のインターン加藤です。それはそうと、この時期は学校祭全盛ですね。僕は今その用意で大忙しで、目が回る程なのです。でも、この充実した忙しさは、学生の特権なんじゃないかな。

ああ、もう北海道は雪の季節ね。うう、白銀の山々が私を呼んでいる！ おお、スキーに行きたい！ 輝く斜面をカッ飛んでいく、あの快感が懐かしい！ ゲームでたまったストレスを晴らすには一番。不運にも南国に住んでいる人は……、ここで解消させてあげるわ！

ロールプレイングゲーム

RPG科

ザ・スクリーマー

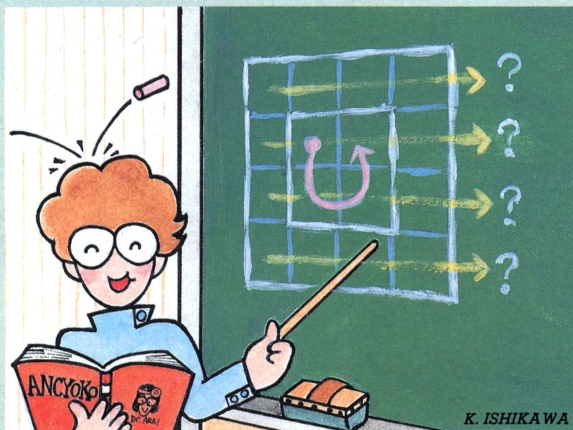
Q やつとのことで5階についたものの、「ファイナルドア」で困っています。パスワードのヒントを、わかりやすく教えてください。

A 茨城県 うしろの百太郎 うーん、これはこのゲーム最大の謎だけに、インターン加藤としても、どの程度まで教えるべきか悩むなあ。だけど、パスワードドアの方

はわかっているようだから、それに免じて説明しましょう。

ファイナルドアに関しては、4つのヒントがあります。「二重の四角」、「左にまわれ」、「中の左上から始めよ」、「四つの数のならび」などで、これをそのまま実行するしかないのです。まず、方眼紙に4×4の正方形を書き、更にその内側に2×2の正方形を、4×4の正方形の中央に、各辺が平行になるように書いてください。(イラスト参照) できたかな？ じゃあ、内側の正方形の左上から、左回りに1、2、3……と

数字を当てはめてみよう(4の次、5は1の上に置くこと。ここがポイントだよ)。すると、ホラッ、4ケタの数字の並びが4種類でてきたでしょ。あとは、それをパスワードドアの前で使えばいいだけさ。



K. ISHIKAWA

アスピック

Q 今、最新のアスピックに挑戦しています。ところが、海の世界にある、ホダの塔の3階の鍵のかかったドアが開きません。使えるアイテムは、まだミラクルマップのみなんです。

兵庫県 郷田昌克

A 郷田君は、ひょっとして何かカン違いをしていないかな？

ホダの塔には、鍵のかかった所はなかったと思ったし、クリスタルソフトに電話しても、「それはウトカの塔ですよ」とのことでした。

では、改めてお答えです。このゲームでは金、銀、銅の3つの鍵があり、その中のある鍵を持っていると、どこでも入れるのです。だから、まずは鍵を集めることをめざしましょう。ついでにちょっとしたヒントを書いておくと、「登るブーツ」、「くじらの噴水」の2つのアイテムは、とっても便利です。とくに後者は、砂漠で死なないためにぜひ入手してください。君の持っている「ミラクルマップ」と合わせて、ずえったい役に立ちますよ！

殺人倶楽部

Q 地図にはのっているんだけど、どうしても行けない場所があります。A地区のハート・セイフという店(い321E)には、どうやって行くのですか。 滋賀県 下田健作

A これは、殺人倶楽部行き詰まり症候群のうちの、初期段階

にみられる典型的な症状ですね。みんな一度は悩んでいる場所なのよね、まあこの際サービスして教えちゃうわ。

ハート・セイフは保険の代理店です。殺人事件の中で、保険といえば生命保険。ガイ者のビル・ロビンズが、もし生命保険をかけていたとしたら、当然普通は、受け取り人は妻ジャネットでしょうね。そう、だからあなたはもう

アドベンチャーゲーム

AVG科

少しジャネットの身のまわりを調べてみるべき。新居のほうだけじゃなくて、実家の方もね。そこで証拠をみつければ、行かれるようになるはず。ハート・セイフに行ってみると、生命保険のほかに、別の人があるモノにかけている損害保険のこともわかるはずよ。



レベル13っ!

デューク宮岡の

ダンジョンを撃て!

SHOOT 11

最終回
レリクス巻

「何が目的なのか、そしてどこへたどり着けばいいのか。そのすべてをあなた自身で見つけてください」

「レリクス」のマニュアルには、いきなり、こんな文章が登場する。

オレは、こーいう不親切なマニュアルのかきかたがキライである。

ゲームをはじめればすぐわかる、というのであれば、マニュアルにだってかけばいい。そんなこと、かくす必要もないだろう。

ところが「レリクス」の場合、この目的が、そうすぐにはわからないのである。

ある行為をしたあとで、ある場所へいくと、ある人物(?)が、やっとこのゲームの設定を英語で説明してくれる。ふんふん、なるほど、と、説明を聞いていると、突然、古代文字めいた、わけのわからない文章が表示される。

じつはこれが、どうやらこのゲームの「目的らしきもの」であったのだ!

らしきもの、というのは、じつはこの文章、英語に解読してみても、もうひとつよくわからない。

「カプセルに×××ているヒーローを×××」というよーなことをいっているらしい(同じ意味の文章は、ほかでももうひとつ手に入る)のだが、いざカプセルを発見してみると、×××ているのは、どーみても女の子であって、とすればヒロインであるから、ヒーローはまたべつの場所にいるのだろうか。うーむ、わからない。

また、このゲームは、聞くとところによると、プレイ状況に応じて、何種類かのマルチエンディングになっているらしい。

なかなか、新しい試みだ。

だが、オレがたどり着いた結末は、突然に画面が暗くなり、「YOU GOT AWAY FROM RELICS……」という1文

を表示して、いっさいキー入力を受けつけないという、じつに悲しいものであった。

オレの遊びかたが悪いんだろうか。逃げたといって怒られているのか、それとも脱出したという一応の結末なのか、それさえもわからないのだ。

もうひとつ気になったのは、RPGに絶対必要なセーブ機能がついていないということだ。

やられてしまったら、また最初からやり直しである。

同じことをくり返すのはタリいから、どうしても途中を省いて近道をする。

だが、それでちゃんとしたエンディングが迎ええられるものか……。

いろいろ苦言を書いてきたが、面白いと思ったことも、じつはたくさんあるのだ。

まずグラフィック、キャラクター、戦闘モードなど。どれもよくできていて、しかも、けっこう自由に動きまわれるのだ。これは最近のゲームのなかにあって、思わず感心するほどだ。

だから、わかってしまえば1プレイ1時間がそこらで終わるかもしれないこのゲームで、オレはずいぶん遊ばせてもらった。

やはり考えかたとして、このゲームはアクションゲームだと割りきるのが

いちばんである。

こんどはこいつに乗り移ってみよう、とか、出会う敵はみんなやっつけてやろうとか、自分で好きなように遊ぶと、このゲームはかなり面白い!

1日1プレイ、なんて気軽にやるぶんには、あきないゲームだし、たとえば金色のヨロイをきた將軍さまに乗り移ると、下っぱの兵隊たちが、みんな土下座してしまう、なんて、思わぬ発見もある。

たしかに解こうとすると、よくわからんゲームになってしまう。でも、解かなくても、けっこう面白いのだ。

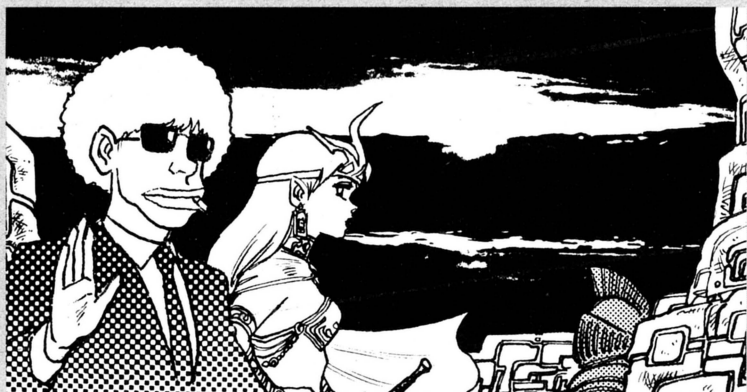
そうやって遊んでいるうちに、何かの拍子でエンディングを迎えたら、これはうれしいのではないかな。

また、オレの発見できなかった謎が発見できたら、もっと「レリクス」の世界へのめり込むプレイヤーも出てくるかもしれない。

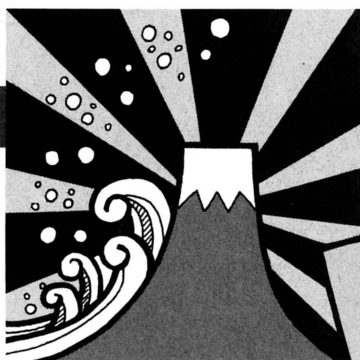
そういう意味で、「レリクス」というゲームは、じつに個性的なゲームだと思う。ただ、もう少しプレイヤー側に立ったゲーム作りがほしかったな、という気がするのだが。

——というわけで、率直にかきすぎてなかなか原稿の通らなかった本欄も、今回をもって終了です!

ご愛読ありがとうございました!



A. YAMAMOTO



スミからスミまで、ずずずい〜っと

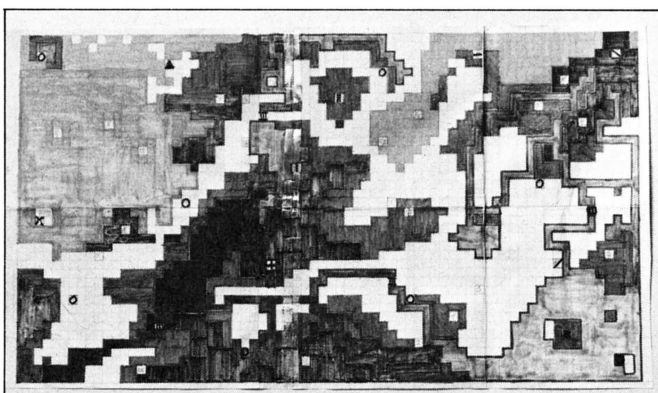
2開帳!

日本全国ゲーム 裏情報局

今月のお題ソフト 覇邪の封印

■街の位置／ガリア=ARKASの国／オルコ=APHEIDASの森／テゲア=NISOS川の近く／メサロ=GOROPHONOS砂漠の北西、森に囲まれた泉のほとり／メノス=ALEOSの国／エラテア=ALEOS内で北に森がある／トリード=大海の中にあり／カディア=ELATOSの国で、山と川にはさまれた所／刀を鍛える町=SILVIS砂漠の西の、砂漠の中の平地／烈地の杖の町=砂漠と森に囲まれたIAMBEの近く／心正しき村=ALEOSの国の北東の山中／病気の娘の村=KARNABONの近く／その他の位置／復活の城=KADMOSの川と山にはさまれた所／ケベウス神殿=KYKNOS川の上流／橋は、全国で4ヵ所／あとは、地下への入口が3ヵ所と、そこに入るための呪文が書いてあ

■今月のお題の投稿中、もっともデキが良かった、静岡県は登大輔君のマップ。当然、このマップとともに、重要なヒント集も送ってくれたのだけど、スペースの都合で掲載できなかったんです。ゴメン!!



る神殿が3ヵ所。どの3組も一定の法則がある。あと、話は違うけど、アレオスの城ではイリスのセンプが手に入る。

北海道 小川宏幸

■メンバーについて

1人目の「ガイ」は、マップの下の方の川に囲まれた3つの陸地のうちの、どれかにある町の市場にいます。んで、2人目は、「メディア」です。この娘はいろんな所を旅しているようですが、本当はずっと同じ町にいます。その町は、マップの右下の海に浮かぶ3つの島のどこかにいます。最後の3人目は「トレモス」。この人は、怪物に姿を変えられています。これらの人達は、単に会っただけで仲間となってくれるわけではありません。それぞれ、特定のアイテムを持って行き、呪文を唱えなくてはならないのです。

秋田市 ケロヨン

■地下神殿内での注意

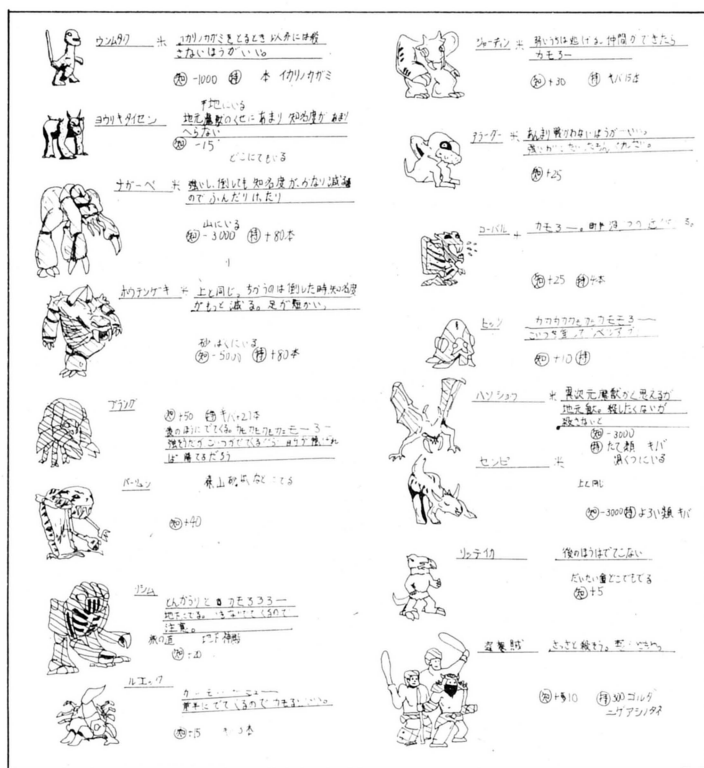
地上へ出るか、他の階へ行く時以外はカジャもマジナイしも働かない。持物検査と治療を怠らずに進むべき。マップを作るのもいいが、逃げてばかりでは知名度が下がるので注意。最後の敵以外は、決して魔術品を使わない事。テラリンのために残しておく。わかったね!

岡山県 横田裕之

■あとちょっとした情報

白の魔球は知名度が5000以上あれば、右上の方の村でもらえる。烈地の杖はなにも買わなくても、白の導師にもらえば良い。砂漠の神殿の扉について、天の球が上、地の球は左、そして冥の球は右に差し込まなくてはならない。

東京都 植田穂也



■「これで完璧!!」というほど優れたキャラクター・マニュアルと迷宮のマップを送ってくださったのは、滋賀県の中川義之君。でも、山ログと間違えたような、汚ない絵を同封するなよ!!

メルヘンヴェール

■Ⅱで各面のレベル2キャラの攻略法をお教えます。①フォーモニとにかく、ヴェールの攻撃が全部当たるよう真正面から攻撃します。②フェリス＝打っては逃げ、というHIT&AWAYの方法を使えば、ほとんどダメージを受けずに倒せます。③エヴォルシオ＝動いている時しかダメージを与えられないので、端の方で動くのを待ち、それからまた打ちます。これを繰り返せば必ず倒せます。④木、花、顔の怪物＝フェリスと同じです。⑤4つの顔を持つ化物＝エヴォルシオと同じ要領です。⑥CASTLE以後の面の移動する怪物＝こいつが一番やかいですが、真横から球を打ちながら近づけば、あまりダメージを受けずになんとか倒せます。

長野県 深沢隆英

■同じくⅡで魔法使いの宮殿に入ってから、魔法使いを倒すまでの最短コースを通れば、レベル1キャラを1匹倒すだけで魔法使いの分身の所まで行ける。2匹の分身のうち、1匹目は念動力の魔法を使い、2匹目は1度外へ出てパワーを上げ、防御の魔法を身につけたのち同じ道を通して、横から頭をねらって攻撃すると良い。

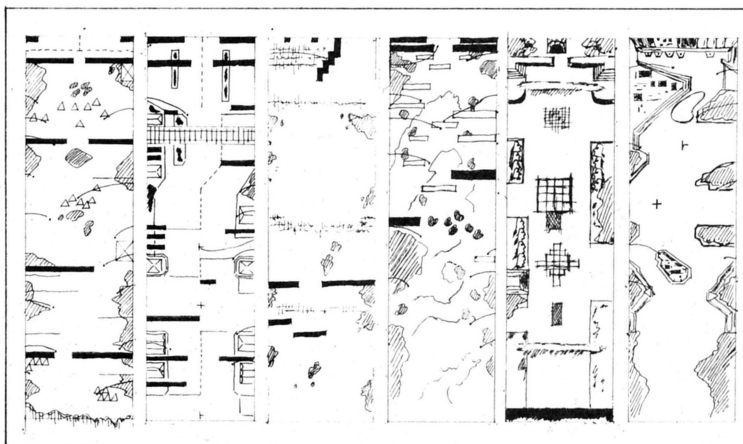
千葉県 山田武士

■Ⅰで崖から落ちてすぐに死んでしまう人は多いと思います。スペースキーを連打するという手もありますが、もっと良い方法。それは崖から落ちたら、王子が消える前にESCキーを押す、それからゆっくりスペースキーを6回押せば良いのです。これならキーが壊れる心配はないし、不器用な人でもオーケーです。

東京都 毛利則彦

レリクス

■IDOL OF BEASTで殺せるモンスターがいた。それは、BEAST5とALIEN(だったと思



■ファイナルゾーンの完全マップは、埼玉県のYamasanの作品。本当はアイテムのありかや攻略法まで書いてあったんだけど、あまりにも強力すぎたので、掲載を控えてもらいましたのです。

う)です。こいつらのそばで、IDOL OF BEASTを使うと、変なヤツが出てきて、そいつらを殺してくれる。もっとも、これは2回までしかできないみたいです。さらに、2回使う前なら、こいつはGIRLでも攻撃するの

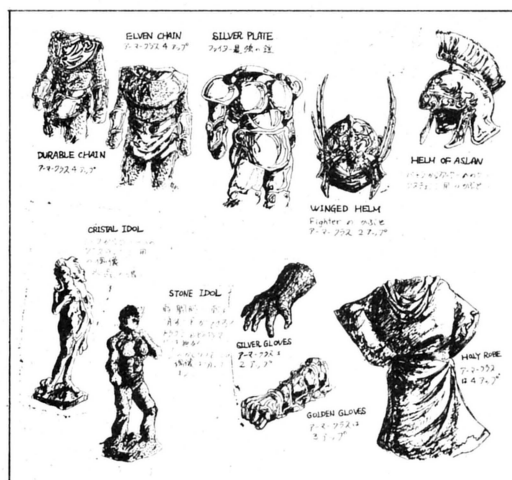
で注意しよう。P.S. 4月号のマップは役に立ちすぎたぜ!

富山県 竹本敏治

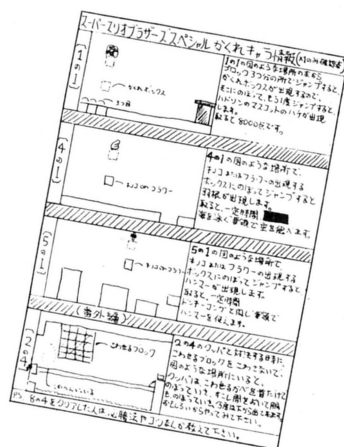
■アドミラルの倒し方を説明します。まず、アドミラルとの間を3cmくらいにして、剣を振るカバンチします。すると、火を投げてくるので、ジャンプしてパンチをします。あとは、アドミラルがジャンプしてきたら、1歩か2歩さがってパンチを入れます。これで決まりです。

あと、コンピュータ(大きな機械)は、後ろ向きで突っ込めばわりと簡単に倒せます。以上、すべてX1版で確認しました。

岐阜県 沢田順一



■ファンタジアンアイテムマニュアルは、愛知県の野嶋彦君。



●裏では数少ないアクションゲームの情報。スーパーマリオの隠れキャラ情報は 奈良県の頼安博司君だ。

情報大募集!

2月号のお題は

『ザナドゥⅡ』だ!!

▶覇邪の封印の人気はすごい! 今月のお題、なんて指定したら、来る来るわ、1ヵ月間の投稿の数は約800通! 私ことDr.アライとインターン加藤は、額に汗して、そのすべてに目を通し、厳選したものを掲載させてもらいました▶選んだポイントは、正確な情報であること、ゲームをプレイして得られた情報であること、そして、ゲームの中核や最終部分「ではない」こと。これらを基準としました▶だから、すこくキレて、それを読め! 1日で解けちゃう、という一お手紙は、今回はあてた。苦労して秘情報を送ってくれたみなさん、ゴメンナサ

イ▶というも、私、Dr.アライは「あるゲームで行き詰まっている人は助けたい。でも、そのゲームを解く楽しみは残しておいてあげたい。だから、裏情報はゲームの70パーセント程度を公開するにとどめたい。」こう思うからであります▶とくに最近のRPGやAVGの「早く解くのがエライ!」という風潮はイヤですね。せっかく高いお金出して買ったのだから、もっと楽しんでくださいな▶話は変わって、来月のお題はザナドゥⅡ。このゲームなら、いくらマップや謎を明かしてもつまらなくなきません。速慮なく、完全マップを送ってくださいな!



どんなRPGが つまらないのか

前回はアドベンチャーゲームとRPGを比較し、その将来性について書いたが、今回はRPGだけにスポットをあてて書いてみたい。

というのも、ここ最近、RPGブームはいっこうに衰えることを知らず、新作が次から次へと発売されていってるからだ。

これだけ新作が多いと、当然、駄作もうまれてくる。

ボク自身、最近新発売になった某RPGを買って遊びはじめたはいいいけど、まったくわけがわからず1時間ほどで投げだした、という苦い経験がある。

そこで、どんなRPGがつまらないのか、について今回は考えてみよう。

* * *

まずはじめにしておくけど、おざなりに作られた、ほとんどRPGと呼べないようなゲームについては、問題外とする。

そんなものについて書いても、しかたがないし、昔にくらべ、そういうRPGは少なくなっているからだ。

最近の傾向としては、ゲームシステムや他の要素でいろいろコッたRPGが

多く、1本1本が、なんとか他のRPGに差をつけようとしている、といえるだろう。

しかし、いいほうにコッてくれればよいのだけど、コリ方がどーも変な方向にいったようなRPGも少なくないような気がする。

たとえば、某RPGはゲームスタート時、スクロール画面のマップが自分の足もとの1マスしか見えない。

1マスしか見えないものだから、となりがどんな地形かわからず、ひよいと横に動くと川に落ちてしまったりする。

もっとも、このゲームには布製マップがついているので、そのマップで自分の位置を確かめながら歩けば、こんなへまはしないわけ。しかし、なぜプレイヤーに、わざわざそんなめんどくさいことをさせるのか、そのわけがわからないのだ。

はじめのうちは肉眼で、自分のいる地形しか見えないが、道具(遠めがね)をつかうと、まわりの地形も見えるようになってくる。

これはリアルだ! というような考えかも知れないけど、このリアルさは、どーもゲームをめんどくさくしているだけのような気がする。

どうせ遠めがねを買えば、まわりが見えるようになるのだし、だったら、はじめから見せてくれたっていいじゃん! と思うわけ。

いらぬ手間をかけさせるゲームは、やはりベケであろう。

ゲームは最初から 面白くするべきだ

と、前章では、某RPGをほんの出だしだけで、ベケと決めつけてしまった。

当然、反論はあると思う。

「あのゲームは、確かにはじめのときは悪いけど、やりこめば、だんだん面白くなってくるのにつ!」

「そんな、ゲームの出だしだけで、そのゲームを判断するなんてサイテー! そのゲームを最後までやってから、ものをいってほしい」

などなど、様々の反論が予想されるだろう。

しかし、ボクはソフトレビューとして、この文章を書いているわけではない。勝手なようだが、今回はあくまでもゲームプレイヤー、つまりそのソフトを買ったお客さんとしての立場から書かせてもらおうと思っている。

そして、お客さんというのは、わがままなものである。

ゲームデザイナーが、どういう意図でつくったか、とか、そんなことは知ったことじゃない。

問題は、そのゲームが面白く遊べるかどうか、ということだけである。

そして、まず出だしでつまづいてしまったら、そのあとどんなに面白くなるとしても、そこまでやらないわけだから、知ったこっちゃない。

出だしだけで、「ああ、なんてしんどいゲームなんだ」で、終わってしまうだろう。

お客さんというのは、それでいいはずである。

にもかかわらず、現状を見てみるに、「やがて面白くなるから」という理由のもと、はじめのうちプレイヤーにガマンを強要するゲームが多々ある。

また、プレイヤーのほうもガマンをさせられることに慣らされていて、わりと平気だったりする。

しかし、こういう状況はやはり間違っている。

そのソフトが面白いのであるなら、いかにその面白さを早くプレイヤーにわからせるか、を考えるのが、ゲームデザイ

薄っぺらな奥深さなら ないほうがいい

また、最近流行しているものに、戦闘シーンになると、アニメーションをとり入れたアクションゲームになるというものがある。

はじめは「おおー！」と思ったけど、怪物とエンカウントするたびに、これをやらされるため、当然、最初の驚きはなくなってゆく。

そればかりか、いつもこれなので戦闘がえらく単調で、うっとうしいだけのものに思えてくる。

いくらアクションゲームを取り入れても、そのために戦闘が単調になってしまったRPGは、やはりベケであろう。

さらに、最近流行しているのは、RPGに善と悪などの要素をとり入れるとい



ナーの義務であろう。そういう意味で、ゲームの出だしはとても大切なのだ。

例にあげた某RPGにはキビシすぎる批評で悪かったとは思いますが、なかなか奥が深そうだけに、はじめのとっつきの悪さが残念でならない。

とっつきが悪ければ、それだけでベケである。

とにかく、しゃがんで、ただ撃てれば勝つ、とか、そうではなくても必勝法みたいなパターンを見つけてしまい、戦闘はそれを繰り返すのみ、なんてことになってしまった。

RPGは、キャラクターのレベルがあがるのが、ひとつの喜びである。

しかし、そのために繰り返す戦闘が単調になってしまったら、レベルをあげるという作業は苦痛でしかない。

戦闘は、そのつど作戦をたてられ、それでいて不確定要素もあって、ハラハラドキドキしてしまう、というのではなくてはいけない。

いくらアニメーションをつかって

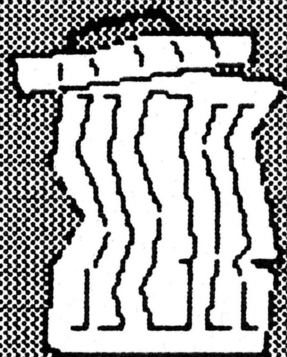
うのがある。
つまり、キャラクターが悪人になってしまうと、人々から情報を聞けなかったり、仲間がパーティーになってくれなかったり、ゲームを終わらせられない、とかいう、例のあれだ。

ソフトの紹介などで、こういった要素が、とてもすごいことのように書かれていたりするが、本当にそうだろうか？

その善悪という要素のほとんどが、いわく善人を殺すと悪の数値があがるとか、教会で献血すると善の要素があがるとか、お店で定価以上のお金を払いまくるとどんどん善になるとか、なんとも薄っぺらいものであったりする。

もっと哲学的な問題を提起し、その状況におけるプレイヤーの行動いかに、善悪が決まってゆくというのなら、「なんと奥深いのであろうかっ！」と感動もできるが、まるでオマケのような薄っぺらな善悪なら、ないほうがマシである。なぜならそれは、プレイヤーに対する単なるシメツケでしかないからだ。あつもう行数が無い。まだ書

Garbage Collection



半年後に見えてくる超音速先取り情報から、あやしい噂話まで、あちらの事情をちらりと覗く話の針穴写真機、海外ガベコレでござい。

!!! Apple II GS 登場!!!

以前から噂のあった16ビット版Apple II-Xとは、このII GSのことだったのだ。完全にAMIGAを意識した内容となっているが、一部ではAMIGAを超えている。さて、その実態を深くさぐってみようじゃありませんか。

これがApple II GSだ

II GSのGはグラフィック、Sはサウンド。つまり、このマシンは特に絵と音に力を入れて作られたものなのだ。

グラフィックは、超高解像度モードにすると、4096色のパレットから1画面あたり256色、1走査線あたり16色を使用して、320×200ドット。また、1画面あたり128色、1走査線あたり4色を使用して、640×200ドットという性能。これは、かの有名なAMIGAを超えるものだ。

サウンドは、シンセサイザーで知られるエンソニック社製32オシレータ・シンセサイザー・チップと専用64キロバイトRAMを搭載して、同時に15声の出力が可能となっている。もちろん、それを使って言葉をしゃべらせることも、できてしまうのだ。

マイクロプロセッサは、II eやII cに使われている65C02の16ビット版65C816なので、既存のII用ソフトの90パーセントが使える、100を超えるII用周辺機器のほとんどすべてが使用できる。

また、Macintoshと同じブルダウンメニュー、ウィンドウ機能があり、まさにカラーMacという雰囲気も漂う。

さらにウレシイことには、II GSはオープンタイプなのだ。本体のフタを開けると、そこには8つの拡張スロットがおなかをすかせて口を開けている。

もちろん、マウス標準装備。ジョイスティックポートもしっかりついている。

フタを開けてビックリ

こんだけの性能を持っているのに、フタを開けて中を覗くと、なんと、ギッシリ詰まっていると思っていたLSIが10個しかない。それらを載せた基板が1枚、ペロンと入っただけなのだ。

II GSを起動させると現われるリンゴ形のマイコンにカーソルを合わせてマウスのボタンを押すと、II GSはII eに変身する。II GSには、II eがひとつ丸ごと入っているのだ。しかも、1つのチップになって、あのデカイII eが、1チップになってしまうと

は、時代の流れを感じるね。

さらに、16ビットマイクロプロセッサの威力で、II e用ソフトを2.8倍のスピードで走らせることもできるとのことだ。

ウォズが帰ってきた

II GSには、限定5万台でApple社の創立者のひとり、スティーブ・ウォズニアク氏のサインが入ったウォズニアク仕様が用意されている。このマシンは、じつはウォズニアク氏の手によるものだったのだ。一度会社をやめた彼だったが、II GS製作のために再びApple社に戻ってきたというわけ。



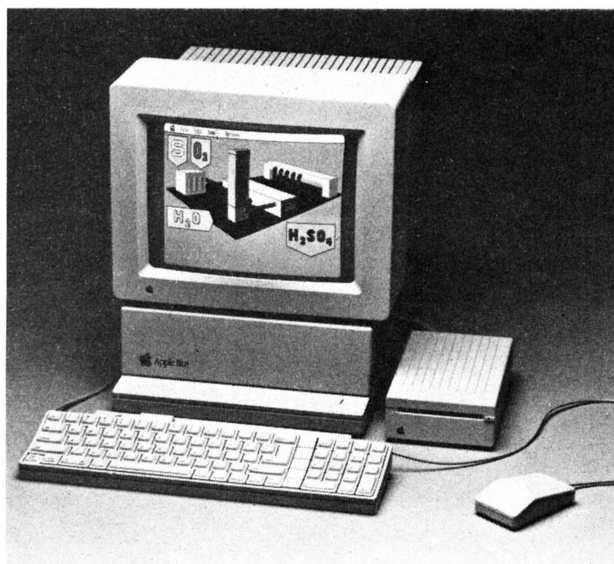
オープンタイプであるとか、ワンボードであるとか、「パーソナルコンピュータ」という言葉を発明した彼の思想が、随所に見られる。

シンプルで拡張性が高く、とにかく自由度の大きいII GS。ウォズニアクの復帰で、Apple IIは再び開かれたマシンとなったのだ。

ソフトも続々

II GSと同時に発売されるソフトは、やっぱりグラフィックツールが多い。

Broderbund社の「ファンタビジョン・フォー・Apple II GS」やActivision社の「ペイントワークス・プラス」など、II GSの性能をフルにひ



.....LUCASFILM

が拓く

TRASH CAN

●漫画家、ハッカーに怒る

アメリカの新聞などに掲載されて、その哀愁たどよう雰囲気の人気の高い漫画「ブルーム・カウンティー」が、あるハッカーのミニコミ誌「テレコンピュティスト」に無断転載されているのがわかり、作者のバーク・プレスト氏は、ちょっと気を悪くしている。

「ブルーム・カウンティー」には、アメリカで唯一、ハッカーがレギュラー出演(?)していることから、ハッカーたちの間でも人気は抜群。それで無断転載へとつ走ってしまったようだ。

「テレコンピュティスト」とは、週6ドル50セントの転載料を払うことで合意したが、プレスト氏は、「私に見つからないようにやれるなら、勝手にするがいい。ただし、それを見つけたら、逆さにするして、足を壁にくぎ付けして、舌をひっぱり出してアリの巣につっ込んでやるから、そう思え」と、柔軟な態度をとっている。

●CDの次はミュージック・チップ!?

音楽の録音再生が小さなICチップで行なえるシステムの研究を続けてきたイギリスのリリック・データ社は、このほど世界で初めて、商業ベースのシステムを実用化した。

これは、ビデオカセットよりやや小さめのカートリッジに、ステレオ音楽を約10分間デジタル録音できるといふもの。いくつか組み合わせれば、連続30分間の使用も可能となるが、ひとつ75メガバイトの容量を持つカートリッジの値段は、約70万円!

数年後には性能、値段ともに一般家庭で利用できるレベルまで改良できると同社では言っている。テープデッキやCDプレイヤーと違って、故障やノイズの原因となるメカ部分がないため、理想のオーディオシステムとして期待されている。

●パソコンから直接ファクシミリ

アメリカのガンマリク社は、IBM-PCから、文書データを直接電話回線にのせて相手方のファクス機からプリントアウトすることを可能にするモデム内蔵ボード、「ガンマファクス」を発表した。データ通信が、これでまた一歩便利になりそうだ。

●映画館でパソコンゲーム試写会

ほとんど映画に近い高度なグラフィックスとアニメーション、ズーム、パンなどの効果もあるマスターデザイナーソフトウェア社のアドベンチャーゲーム「ディフェンダー・オブ・クラウン」は、ロサンジェルス映画館で、映画のように発表される予定。

去年、カリフォルニアのLUCASFILMにお邪魔したとき、「ボールプレイザー」以来のヒットもなく、さみしい雰囲気のおフィスには、妙な空気が漂っていた。ただでさえ厳重な秘密主義なのだが、そのときは露骨に何かを隠しながら「私たちは、アニメーションとコンピュータの相互性を利用した、まったく新しいムニャムニャ……」と話してくれた。そのムニャムニャとは、実はコレだったのだ。

「HABITAT」(住人)という名前のこの娯楽システムは、アニメーションを応用したネットワークによる遊びなのだ。

プレイヤーは、クオインタムリンクというネットワークを通して、LUCASFILMが作った巨大なアニメーションの世界に入る。そこで髪や目の色など、自分の容姿を決めて「生まれる」と、その世界の住人として、キャラクター化される。そして、自分の家を建て、服を買う。あとは、その世界で自由に動きまわるのだ。

町へ出ると、他のプレイヤーのキャラクターがいて、彼らも自分の家に住んでいる。彼らと話をするのもよし、いっしょに探検に出ることもできるのだ。

自分の家には電話と郵便入れがあって、それらを使って通信することもできる。また、部屋の中の家具も「本物」で、そこに物を出し入れできるのだ。

とにかく、この世界の住人とな

って、もうひとつの生活を楽しむということだ。

世界は、住人によってどんどん発展し変化し大きくなくなってゆくことが期待されているという。究極の別世界ごっこなのだ。



ネットワークの中の新世界
HABITAT

き出すソフトが用意されている。Apple IIシリーズに慣れたプログラマーなら、II GSのソフトを作ることは、そう難しいことではない。なかなかソフトが完備されない、悲しいAMIGAの場合とは、根本的に違うところだ。

AMIGAあせる!

これだけの性能で、本体価格は、なんと999ドル! II cが先日値下げして948ドルだから、いかにお得かがわかる。

GSの発売で、ひとり頭にきているのは、AMIGAの販売元であるCommodore社だろう。発売以来、なにかと不幸な運命をたどっているAMIGAにとって、これはダメ押しといったところ。そこであわててCommodore社は、AMIGAの値下げ(何度目になるか!?)を発表した。カラーモニターと拡張ボードをセットにして1490ドルというのだが、はたしてこれで儲けはあるのだろうか。かわいそうになってきた。

アメリカ・ゲーム事情

EON社ひさびさの快作

うーむ、やってくれました、イーオン(EON)社の連中は。最近、もうひとつパツとした洋ものソフトがなかったんだけど、こついは久しぶりの「朝がえり」(CRTのなかの世界からです)気分をばくにひきおこさせてくれた快作だ。つまり、このゲームで徹底して眠い目をこすりつつ、原稿を書いているのだけれど、それだけの価値はあるってことだ。

おっと、題名を忘れていた。『ローズ・オブ・コンケスト(征服王)』、作ったのはその方面で熱狂的なファンを持つイーオン社の面々(ビル・エバール、ピーター・オロトカ、ジャック・キトリッジ、トレバー・ウェスタン)。

実はこのソフト、今年のオリジン(全米ゲーム大会)でも、ちょっと注目されていたものだ。たまたまPRを見て「『リスク』よりもおもしろい」に気をひかれたのだが、よく読むと「ボードゲーム界の有名デザイナー、イーオン・グループがコンピュータソフトに挑戦。彼らの代表作『ボーダーランド』をもとにしたゲーム」とあるではないか！これは、ひょっとしたら、と思っていたら、やっぱり予想どおりだったわけ。こういうのは嬉しいね。

イーオン社というのは、知ってる人なら知っている、ルールは簡単だが変幻自在、絶対に飽きないボードゲームの名作『コスミック・エンカウンター』や、冗談ゲームのナンバー・ワン『クァークス』(いずれもツクダホビー社より日本版が出ている)などを作った異色のデザイナーグループだ。

異色というのは、彼らの作るゲームがどれも一風変わった楽しい多人数ゲームということもあるのだけれど、それと同時に会社設立の経緯までが異色なのだ。以前にも書いたが、会員が冗談やおもしろいことの大好きなSFファンたちで、暇にまかせて作ったゲーム

『コスミック・エンカウンター』を世界SF大会で友人たちと遊んでいたら、あまりにも人気があるので、結局その場でゲーム会社を設立しようということになった。それが、イーオン社なのである。ひょうたんから駒とかいうか、SFからゲームとかいうか、とにかく「遊び」のよくわかっている連中だ。

以後、この会社の出したゲームの代表作となると、先に述べた2つの『コスミック・エンカウンター』、『クァークス』と、今回の『ボーダーランド』(ツクダホビー社)になるだろうか。どれも、ちょっと説明できないくらいユニークで、しかも、そのくせ遊びやすい。独創性とプレイアビリティの高さでは、ボードゲーム界でも傑出しているだろう。『コスミック——』と『クァークス』については、『SFファンタジゲームの世界』でも紹介したから、ここは例として『ボーダーランド』をとり上げてみよう。

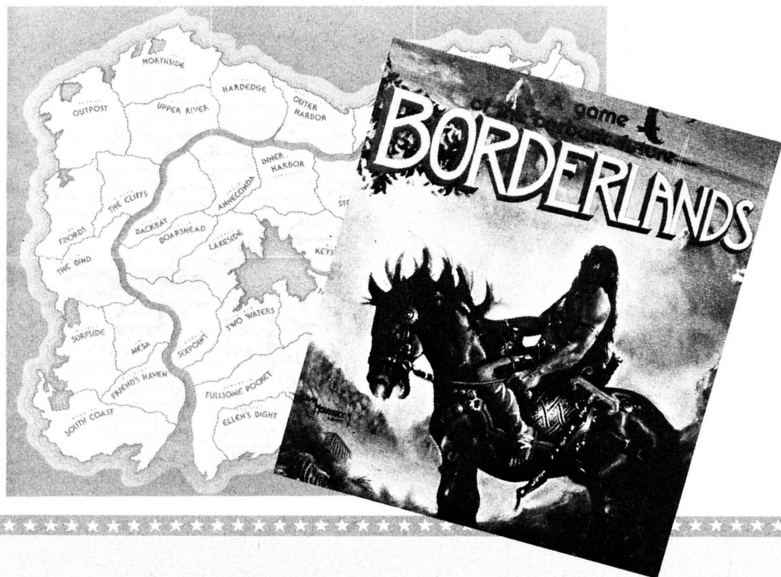
このゲーム、ちょっと目にはダサイ感じにうつる。4人のプレイヤーが36の地域を奪いあって自己の民を住まわせ、文明を進化させて都市を3つ建て(あるいは侵略して、自分のものとし)、それを守り切った者が勝ちという

ルールだ。すでに、こうした領土の分捕り合戦では『リスク』が、文明の進化競争では『シビライゼーション(文明の曙)』が、プレイヤー間の交渉、いくつかの拠点の獲得という領土外交ゲームでは『ディプロマシー』が、というように、何10万、何100万個と売れたクラシック・ボードゲームの巨峰が存在している。それらに比べたら『ボーダーランド』はいかににも小ぶりだし、ゲーム盤や備品も貧弱だ。

だけど、ゲームというのは、プレイアビリティとアイデアが勝負といった面もある。特に現代のように忙しい時代にあつては、人数や時間の必要なゲームは、どうももうひとつ手をつけにくい——となると、このイーオン社のゲームがびつたりとなってくる。前記3つのクラシックが、人数は6~7人必要、時間も最低4時間、長くなれば1日がかかりというのに比べ、『ボーダーランド』は人数4人、ゲーム時間も2時間前後と、非常に手軽なのだ。

もっとも、軽薄短小なところや、前記3つのゲームと一緒にしたような点だけが、この作品のとりえじゃない(実は、それだけでも、おもしろく仕上げるというのは結構スゴイのだけど)。

あと3つ、いかにもイーオン社らしい点がある。ひとつめは、サイコロに



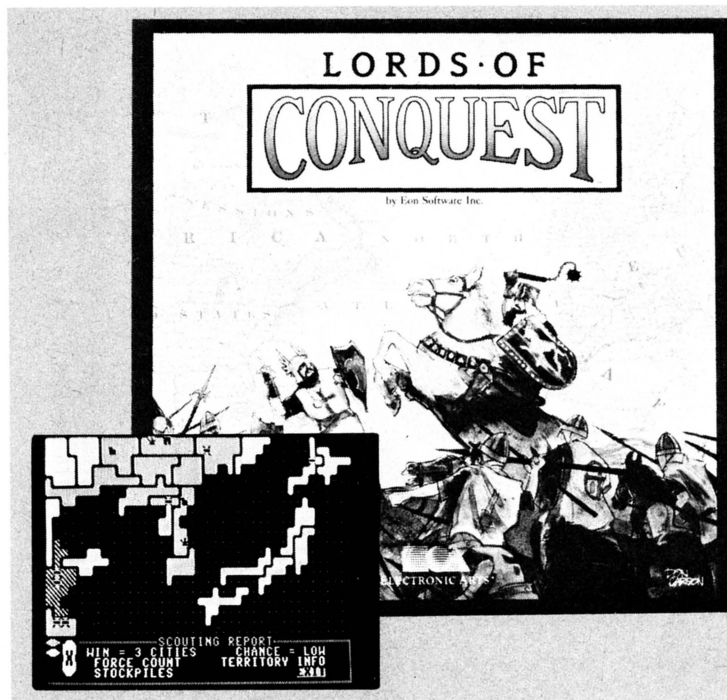
よる偶発性をかなり低くし、なおかつ、その偶発性も無視できないようにしたこと。これは、ゲームで個々の番にはサイコロを一切使わないものの、各ゲームサイクルの生産、交渉、輸送の局面全体を、それぞれサイコロで“ある”か“ない”か決めるというものだ。これを考慮しておかないと、いかに自分の計画を慎重に練っていても呆然となる。しかも、“ある”か“ない”かはサイコロの目の他に、何とプレイヤーの多数決で決まるときもあるのだ。こんな馬鹿げた発想はイーオン社でないと考えつかないだろう。

2番目は、資源の湧く地域がゲームごとに変わるということ。このゲームは初期配置がすごく重要なのだが、その目安となる資源産出の場所が、ゲームごとに変わるので、なかなか飽きない。このあたり、『コスミック——』でもおなじみのデザインだ。

3番目に、あちらのボードゲームに多い（前記3つのクラシックも例外ではない）防御型のゲームではなく、攻撃型のゲームだと言うことだ。だいたいこの種のゲームでは、先に嬉しがって攻めたプレイヤーは前線のびきって手痛い反撃をくうものだが、こちらは攻めて負けても損失なし、兵力が同じなら攻撃側の勝ちという先手必勝型なのだ（つまり、それだけ勝負をはやくつけやすいシステムになっている）。もちろんこう書いても、防御は重要だ。これには交渉による同盟作戦などもあるが、ひとつ大事なものは、勝利条件が領土の支配ではなく、早く文明を進化させて都市を建てた者という点だ。攻撃勝利にのみ酔って、無関係な所ばかり攻めていては、狭い地域に都市3つを建てた者に先をこされる。

というわけで、なかなか味のあるこの『ボーダーライン』を、イーオン・グループがみずからコンピュータゲーム化したというのだから、とびつきたくなるのも当然だろう。

『ローズ・オブ・コンクエスト』は、ひと言でいうとボードゲーム版を、コンピュータの特質を生かして、さらに遊びやすくしたものだ。つまり、コンス



トラクション機能、計算機能にすぐれている。資源産出場所だけでなく、地図盤の作成も自由自在。勝利条件も変えられるし、戦闘のさいの兵力計算や、資源計算など、ボードゲーム版ではコマが小さくてやや見づかった部分を簡単に機械が行ってくれる。この辺り、コンピュータの強味というのは大したもので、特にデータとして入っている20種の地形には感動してしまった。ここには、原形の“リバーランド”をはじめ、北アメリカやヨーロッパ、世界図に、はては日本と中国(!)なんてのものもある。もちろん、これはシミュレーションゲームではなく、“文明進化”ゲームなのだが、こうした図を見ると、すぐに勝利条件を忘れて“世界征服”を狙いたがるプレイヤーも出てくるから滑稽だ（そこが、他のプレイヤーの狙い目だったりして）。

結論を言うと、人間が4人集まってプレイするには指折りのコンピュータゲームになったのではないかと思う。コンピュータの多人数ゲームというと、これまではそれぞれの順番のとき、他のプレイヤーは横を向いていないといけなかったり、数少ないジョイスティックやキーボードを奪いあわなければ

ならなかった。ところが『ローズ・オブ・コンクエスト』では、もとのゲームに不意打ちがないのを活用して、プレイヤー全員がずっと画面を見ながらゲームできるし、操作もジョイスティックひとつで簡単にできるため、いらぬ手間がかからない。みんなでワイワイやるゲームとしては、よくできている。

ひとつだけ残念なのは、コンピュータ相手に遊べるのが1対1の2人用モードしかない点だ。これはこれで一触即発といった展開でおもしろいのだけけれど、こちらの夢としては機械側が3人分を受け持つまでプログラムしてほしかった。この部分では、いまだ『リーチ・フォー・ザ・スターズ』に軍配が上がる。

いずれにせよ、イーオン社もついにボードゲームからコンピュータゲームへの“ボーダーランド”を渡った。S・ジャクソン+オリジン社に続いて、イーオン+EA社の今後の展開は大いに楽しみだ。

ボーダーランド

ツクダホビー

LORDS OF CONQUEST

Electronic Art社

オールザット ウルトラ科学

鹿野司のファッショナブル・サイエンス入門

連載第20回 南の島紀行



サイパン、グアム、トラック、ボナペ、クワジェリン、マジュロ……なんの話かと思ったら南の島の名前なんだそーです。はじめの3つは聞いたこともありますが、あとの3つはちょっと聞かない。というわけで、南の島紀行でスタートするオールザットウルトラ科学であります。ところで鹿野センセイは、絶対に仕事で南の島へ行ったのではない、と編集者は思う。遊びだ!! 遊びに決まってる……うらやましいなあ。

ワタシ〜ノ、ラバサ〜ン、シュウチ
ョウ〜ノ、ムスメ〜ト という歌で有名
な、マーシャル諸島共和国。大東亜
共栄圏時代には、日本の最南端にして
最東端に位置していた島国である。

じつは、9月の中旬にこの島へ行っ
てきちゃったんだよね。それはもう、
すばらしかった。楽しかったなあ……
と、いうわけで今回は、このマーシャ
ル諸島のレポートをすることにしよう。

このようなレポートは、一見、本連
載の「科学」という言葉とは、まったく
関わり合いがないように思えるかも知
れない。そのような内容を、何故ここ
で紹介しなければならないのか、と
疑問に思う方もおられよう。

しかし、そのような心配にはおよば
ない。なぜなら、ワタシは科学の権化
なのである。ワタシが何かすれば、そ
れは放っておいても、科学になるので

ある。納得いただけたかな?

さて、と。まずどこから話そうか。
そうそう、マーシャル諸島共和国と
いっても、いろいろな島がある。

我々が訪れたのは、その中のマジュ
ロ・アトロー（環礁）という小さな珊
瑚礁の島々だった。大小、60余りの島
が、リング状に細く長く連なって、全
長は100キロほどにもなる。

しかし、この島は、日本から実に遠
い。成田から、サイパン、グアム、トラッ
ク、ボナペ、クワジェリンと、5つの島
にトランジットしながら、一日がかり
でようやくマジュロにたどり着ける。

今回の旅行では、グアムにトランジ
ットで一泊してから目的地に向かった
のでそれほどでもなかったけど、直行
していたら相当シンドかったろうね。

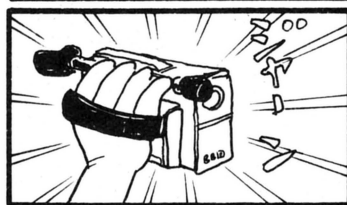
で、まずはグアムだ。グアムはもう
すっかり観光地化されて、英語なんか

分からなくても、日本語で十分通じて
しまう、ということがよくいわれる。
で、まあ、そんなものなのかね、と思
っていたわけだ。

とおころおがだ。実際に行ってみ
ると、日本語なんてまあで通じない。
しょえ〜なのである(ちなみに、ワタシ
は海外旅行は初めての経験で、おまけ
に英語力は皆無に等しいのであった)。

英語しか通用しなかったのは、どう
やら、泊まったホテルが、ITCとい
う、なかばトランジット専用のホテル
だったからのようだ。このホテルは、
観光客が普通泊まるホテル街からは離
れていて、まわりに観光みやげ屋さん
の類もない。

近くの食堂に朝食を食べに入っただ
けで、色の黒い人たちが朝っぱらから、
分厚いステーキなどを喰っていて、
異国情緒が漂っていたなあ。



もっとも、別のテーブルには、オバサンの集団がいて、この人たちの雰囲気、妙に日本のオバサンと共通していた。話し方といい、態度のでかさといい、オバサンという種族は、人類共通の振舞いをみせるものなのだろうか。

人類共通といえば、音声言語は通じなくても、身振り手振りによる言語、つまりノンバーバル・コミュニケーションというのは、基本的に通じるものがけっこうある。ほとんど英語を理解できないワタシが、なんとかコミュニケーションをとれたのも、ひとえにこのノンバーバル・コミュニケーションのおかげであった。もっとも、これもあんまり過信しすぎると、文化によって全然違うものも多いから、全然通じないこともあるけどね。

通じるものとしては、たとえば、まず笑う。これは、相手を安心させるための、人類共通の、ノンバーバルなメッセージで、未開の部族などと話すとき有効である。

そこで、身振りを交えながら、適当に単語を並べていると、相手の言っている意味は良くわからなくても、なんとなく目的は自然と達せられていくのであった。

これが、妙に楽しいんだよね。電話は、最初に9をダイヤルしないと、外

につながらない、だとか、べつにどこでいいことを聞けただけでも、すごく嬉しい。基本的な、コミュニケーションに対する欲求が満たされた、という感じかな。

グアムでは、余り時間がなかったので、ビーチなどには行かず、拳銃などというものを撃ちこいた。

この射撃場は、ホテル街の中であって、完全に日本語が通じる。近くのみやげ物屋も、まったく英語は必要なかった。きつと、この辺りに泊まってビーチ以外ほかにあまり行かないような人たちは、本当に英語など話さずに終わってしまうのだろうか。それでは、やっぱり楽しさ半減だろうなあ。

で、銃だ。実銃である。むろん。

モデルガンというのは、結構よく触っているんだけど、実銃と言うのはやっぱり違う。どこが違うかというと、怖いんだな、これが。

ここから弾が出て、当たりゃ死んじゃう、と思うとどうも落ち着かない。モデルガンみたいに、気楽にいじれないわけ。

感覚的には、そうね、高い所に登って下をみると、足のあたりが落ち着かない、じょわじょわという感じがするでしょ。それが足じゃなくて、手にきている感じだな。

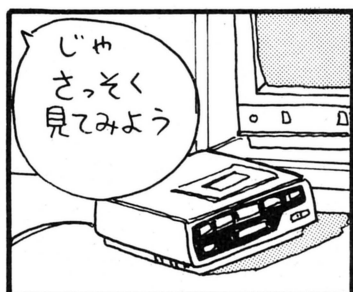
撃てみると、さすがに殺人可能なだけの運動量を前方に押しだしているだけあって、モデルガンでは得られない感触がある。ときどき、燃え残りの火薬が後ろに飛んできて、チクチク痛いというのも、実銃ならではの感触かな。

反動は、考えていたほど、どってことなかった。38口径と46口径の2種類を試したけど、38口径なら、べつに意識して強く握らなくても、反動で狙いがそれるということではなかった。

46口径は、多少反動が大きくて、相当しっかり持っていないと、弾すじが全然まとまらない。しかし、ほんの一瞬のうちに飛び出して行く弾が、ごく僅かな握り方の差に影響を受けるなんて、ちょっと不思議な感じだ。

一説によると、46口径の場合は、レジャー・シューティングでは弱装弾を使ってあって、ホンモノはもっと反動がでかいらしい。ま、噂だけど。でも、経験した46口径の反動の1.5倍くらいでも、マトモな握力を持った男性なら、十分撃てると思う。たくさん撃つと、親指が疲れそうだけだね。

ホンモノの銃のイメージは、直径30センチくらいのイガイガをそおつと持っているという感じ。うっかりするとトゲが刺さってケガするし、撃ったときの反動のしびれが、なんとなくイガ



米：アフリカ探検隊か？

鹿：ちがうもん、ぼくだもん



米：何だこれ？

鹿：スイッチを切り忘れた



米：あれ？ 鹿野センセは
運転できたの？



鹿：路肩に落ちちゃった

米：あーあ



鹿：これがテレビ様の家だよ

米：何それ？

イガッぱい。

射的の腕前は、38口径のほうは、ふだんM93Rで練習しているだけあって、なかなかいい成績だった。商品もらっちゃった。おお、トップを取ったかなと思ったら、ほくより成績の良い女性がひとりいて、どびっくり。それから、ほとんどすべてを中央の黒い部分に当てて、点数の計測が不可能な人もひとりいた。

この人は、インストラクターに「おまえはポリスマンか、それともヤクザか」と聞かれていた。しかして、その実体は自衛隊員でした。いや、さすがですわね。

マジュロ島へ行くには、コンチネンタルの飛行機を、利用しなければならぬ。コンチネンタルは、日本グアム間はまだいいのだけれど、グアムからさきは、このあたりの島の人たちの乗り合いバスといった感じになる。座席も自由席だし、込み合ってくると、吊り革があっても不思議がないような風情が漂ってくる。運転手さんも、かなり大雑把なところがある。何人で運転してるのかしらないけど、異常にしばしばスチュワーデスのたまり場にやってきて、コーヒーを飲んだり、雑談し

ていたりしたなあ。

それから、この飛行機（ボーイング727）がまた、他にはあまり例のないもので、前半分の客席をカーゴに改造しているんだよね。つまり、乗客は後半分にしかのれないわけ。

さて、グアムを後にした飛行機は、まずトラック島にトランジット。ここには、第二次大戦時の船がたくさん沈んでいて、ダイビングをしにくる日本人もけっこう多い。この空港前に駐車してあった車に、なぜか聖飢魔IIのステッカーが張ってあった。彼らの布教はこの、南国の地にまで広がっているのかと、感慨深かった。

しかし、トラックあたりからは、そういう田舎になってきているのだけれど、次のトランジット先のボナベ（ボンベイ）はもっとすごかった。なにせ、この国際空港がすごい。

木造の骨組みに、トタンの波板で作った屋根がのっているだけなのだ。壁すらない。国際空港とか、入国審査なんかの表示も、板切れに適当に手書きで書いてあるだけだ（そこまでひどくなかったかな？ でも、そういう印象があるなあ）。

この辺の島の人たちは、飛行機が飛

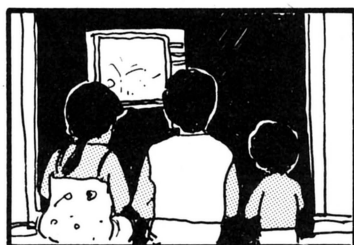
んでくると、何するでもなく空港に集まってきて、ワイワイやっている。べつに、誰かを見送るとかそういうのじゃなくて、ただ集まってくるみたいなんだよね。やっぱ、飛行機が珍しいのかなあ。週に何便かは飛んでいるはずなんだけどなあ。

そして、おつぎはクワジェリン。ここは、アメリカのABM実験基地で、ここでは飛行機の外には出なかった。

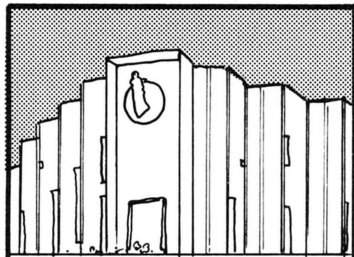
さて、こうして、ようやく目的の島、マジュロ島にたどり着くことができた。この辺の島は一駅2時間くらいの道のりなので、グアムからだけでも8時間近くかかっているんだよね。

日本からはとんでもなく遠いけれど、アメリカから見ると、ここはちょうどミクロネシアへの入り口に当たっているのだから、それほど田舎でもない。げんに、マジュロ島にはマーシャル諸島共和国の首都があるくらいだ。もっとも、グアムなんかとは比べものにならないけど。グアムは、この辺の島の風景を見なれると、すっかり都会という感じで、南の島ってイメージじゃなくなっちゃうくらいだ。

マジュロ島は、先にも言ったように、全長100キロ程もある環礁だ。もっと



鹿：家の中にテレビだけが置いてあるんだぜ



鹿：これが島の学校だよ
米：教会みたいだね



米：あ、女子高生だ!!
鹿：でもみんな逃げるんだぜ



米：そりゃ逃げるのか
あたりまえだぜい



も、島の幅が一番広い部分で100メートル、狭いところでは10メートル程度しかない。本当に、細長い、切れ切れの輪ゴムのような場所なのだ。おまけに、海拔が凄く低い。島でもっとも高い場所で、海拔7メートル。しかも、そこは日本人が掛けた橋の頂点なんだよね。

かつて、『宝島』の作者、ロバート・スチープンソンは、この島のことを、太平洋に浮かぶ「真珠の首飾り」と呼び讃えた、とガイドブックに載っているなあ。

こんな幅の狭い島だから、道路はもちろん1本しかない。東の端のリタ村から、西の端のローラ村まで、全長50キロメートルの道路が、この島の主要幹線道路ってわけ。

自動車は、東のダウンタウンには結構走っているんだけど、すこしそこから離れると減多に見なくなる。どうやら、ほとんどの自動車はダウンタウンあたりだけを、往復しているらしい。

このあたりは、もう一歩で赤道という位置にあるので、星の見え方もずいぶんちがう。オリオン座が天頂付近にあるんだぜー。たぶん、時間が早ければ南十字座も見えたとおもうんだけど、残念ながら、それくらいの時間帯はず

っと曇っていて、遂に見るとこは叶わなかった。

さて、南の島の醍醐味はやはり海だ。環礁の内側のラグーンと外海では、波の形が全然違う。ラグーンの内側はほとんど小波さえないような静かな海なのに比べて、外海の波はあらあらしい。

ラグーン側は、それほど深くなくて、そうとう沖に行っても、せいぜい5メートル位しかない。一度だけスキューバ機材をつけて、ダイビングをやったんだけど（わざわざ、機材を持って行ったのだった）、水中から水面を見て驚いた。

波がまったくないので、地上の風景が海面のスクリーンに、映し出されて、すばらしく奇妙な風景になっているんだもの。ちょっと歪んで、周辺部は色収差で赤味を帯びた、巨大なマボロシのようだった。

こういうのは、スキングダイビングで見るのはかなり難しいだろうし、スキューバでも初めて見たなあ。

ラグーン側の海も相当美しいのだけど、実はダイビングをするなら、外海の方がはるかに美しいはずなんだよね。残念ながら、今回の旅行では潜れなかったんだけど。

食べ物は、まずサシミが旨い。マグロやカツオの刺身のぶつぎりに、醤油とタバスコを掛けるとするのが、地元のキッチン食食べ方である。これが、しかし、意外と旨いのな。みなさんも一度試してみるとよろしからう。

そうそう、この辺は、米の品種はジャポニカで、炊き方も日本と同じようなやり方をしているようだ。炊き方じたいはそれほど上手じゃないけど、インディカ米や、炊きこぼし法で炊いたようなパサパサの感じじゃない。これは、ちょっと意外だった。

他に、地元の食べ物として、アイ・キューという、ヤシの実のコブラ粉とタロイモのでんぷんに砂糖を混ぜて作った、葛湯のようなものがあった。なかなか旨いのだけど、これがドンブリいっぱい出てくるので、さすがに喰いあきた。あと、ニッキ飴の味の、パンタナスの実を、木からもいで食べた。

地元の人は、シャイだけど、すごく親切で優しい。とくに女の子がね。また、かなりきれい好きみたいだね。おたく族とは比べ物にならないほど、マトモな清潔観念を持っている。実に良いところである。

また行きたいなあ。

バグ太郎

むかし、むかし——

あるところに、おじいさんと、おばあさんが、すんでいました。

おじいさんは人間でしたが、おばあさんはコンピュータでした。

ふたりは、とても仲のよい夫婦でしたが、どうしても子供をさずかりません。

「おばあさんや。わしらにも、子供があるといいねえ」

「ほんにのう。子供がいたら、どんなに、たのしいか」

「こんやも、また、神さまに願をかけて——」

「でもって、また、アダルトRPGをやってみようかのう。うまく、最終ラウンドをパスすれば、本番ヴィジュアルが現われるというし、イッヒッヒ……」

そんなわけで、おじいさんは、とてもやせていて、いつも顔いろがわるく、腰もまがっていたということです。

そんな、ある日のこと——

いつもどおり、おじいさんは、山へ、プログラムをかりに——

おばあさんは、川へ、ヘッドのクリーニングに——でかけました。

おばあさんが、ヘッドにしみついた磁気^{プラス}のよごれを、きれいな流れにさらして洗っていんと、+の方角から——

大きなバグが、どんぶらこ、どんぶらこ、と流れてくるではありませんか。

「こりゃあ、また、大きなバグじゃわい」

そのバグを「よっこらしょ」と、ひろいあげて、おばあさ

んはいいました。

「いったい、どこで、できたんじやろう。もってかえって、おじいさんに見せてあげましょう」

おばあさんは、バグをかかえて、家にもどりました。

夕がた——

おじいさんが、かごにいっぱい、新作ソフトをつめて、山からかえってきました。

「おばあさんや。きょうは、すごいロリータものをみつてきた。さっそく、たのしもうではないか」

「いえ、そのまえに、これを、ごらんさないな、おじいさん」

おばあさんは、川でひろった大きなバグを、おじいさんに見せました。

「こいつは、とんでもないバグがあったもんだ。いったい、どうして、こんなものができたのか、ひとつ、おばあさんや、しらべてみようではないか」

そこで、おばあさんが、バグにふくまれている不正シグナルをRUNさせようとしたとたん——

バグがばちんとはじけて、なかから、まるまるとふとった、たまのような男の子がとびだしました。

「これは、おどろいた！ バグから生まれた子供だから、バグ太郎と名づけよう」

おじいさんも、おばあさんも、およろこびです。

ふたりにかわいがられて、バグ太郎は、すくすく、元気にそだちました。

そして、りっぱな若ものになりました。



川又 千秋



なんと！ 1秒間に、キーを23.5回もたたくことができましたということです。

ある日——

バグ太郎は、おじいさんとおばあさんのまえに手をついて、いいました。

「ほくは、これから、裏ワザ島へいって、わるいプログラマーをこらしめてきます。どうか、パス・コードをたくさん教えてください」

「それは、よいところがけだ。しっかり、がんばるんだよ」

おばあさんにつくってもらった百人力のコード・ブックを腰にさげ、「日本一のバグ太郎」と染めぬいた旗を肩に、バグ太郎は、いさんで、山をおりました。

ふもとまでやってくると——

「バグ太郎さん、バグ太郎さん、どちらへおでかけ？」

声がします。しかし、すがたがみえません。

「ほくは、これから、裏ワザ島へ、わるいプログラマーを退治にいくんだ。でも、声だけきこえて、すがたがみえないとは、ふしぎだなあ」

すると——

「わたしは、隠れキャラともうします。きつと、おやくにたちますから、どうか、けらいにしてください」

「よし！ じゃあ、このコード・ブックを見せてあげようね」

隠れキャラとともに、また、しばらくいくと——

「バグ太郎さん、バグ太郎さん」

四角いかたちの、妙なものが、道のむこうからやってきました。

「わたしは、ワープ・パネルともうします。めんどうなラウンドを、ぼいとはびこして、先へすすめるんです。きつと、おやくにたちますよ」

バグ太郎は、ワープ・パネルにもコード・ブックを見せてやり、けらいにしました。

また、しばらくいくと——

「バグ太郎さん、バグ太郎さん」

こんどは、なにやら、細長いボタンのようなかっこうをしたものがやってきました。

「わたしは、無敵モードともうします。いざというとき、わたしを押すと、4秒間だけ無敵になれるのです。でも、つかえるのは、3回だけ。きつと、おやくにたちますから、けらいにしてください」

バグ太郎は、無敵モードにもコード・ブックを見せてやり、裏ワザ島をめざして、どんどん、すすんでいきました。

裏ワザ島につくと、スタートのゲート画面のところ、わるいプログラマーたちが、ワナをしかけて、まちかまえていました。

さっそく——

隠れキャラが、そっとちかづき、ワナを得点にかえてしまいました。

「さあ、バグ太郎さん、これで、もう、だいじょうぶ」

あつけにとられるプログラマーたちをしりめに、日本一の秒間23.5連射で、バグ太郎は、ぐんぐん、先へすすみました。

こうなると、敵も、ひっしです。

うじゃうじゃと、うごきの早い攻撃キャラをくりだしてきます。

「ええい、めんどうだ」

バグ太郎は、ワープ・パネルのたすけをかりて、いっきに、最終ラウンドへ、とびこみました。

そこは——

複雑でブキミな迷路要塞です。

やっつけても、やっつけてもなかなかへこたれない、強力な護衛キャラが、うようよしています。

秘術をつくし、無敵モードも2回つかい、やっとのことで、それらを退治して、いよいよ裏ワザ島の大王と、対決です。

ですが、これまでのたたかいで時間をつかいすぎ、もう、タイム・アップ・シグナルが点滅しているではありませんか。

「まけてたまるか！」

バグ太郎は、最終の無敵モードに望みをたくし、大王に、秒間23.5連射の攻撃をくわえました。

「これは、たまらん」

さしもの大王も、ついに降参——

ミッション・コンプリートのファンファーレが、たからかに鳴りひびきました。

「へへえ、まいりました。バグ太郎さんには、かないません。すきなものをさしあげますから、どうか、おゆるしを」

わるいプログラマーたちは、ひざまずいて、あやまりました。

「これからは、裏ワザ情報を、つつみかくさず、すぐ、みんなに教えるのだぞ」

バグ太郎は、たくさんのソフトをみやげに、山へもどりました。

「さすがは、日本一のバグ太郎だ」

おじいさんとおばあさんは、およろこび。それから、みんな、たのしく、しあわせにくらしましたとき。

めでたし、めでたし！

ファミ通編集部がおすすめするこの1冊
超詳細！超豪華！

Castle EXCELLENT

キャッスルエクセレントの
すべてがわかる本

ファミコン通信編集部が総力を結集し、ついに完成させた窮極の攻略本。豪華完全カラーマップが、勝利への最短コースへとあなたを誘なう。ソフトと一緒に必ず買おう!!



12月1日発売予定

アスキー ファミ通編集部

新書判

データログ DATA LOG

今年ももう残りわずかになってしまった。時のたつのははやいものだ
そんな時の流れの中で、生まれ、そして消えてゆく文化の断面を
4つのテーマで紹介する。それがデータログなのさ(う～んシブイね)

NEW PRODUCTS

DATA LOG

パソコンと何かをつないで動かすことは、やってみるとなかなかめんどりなものだ。たかがプリンタで文字を打ち出すにしても、紙のかけ方がよくわからないなんていうくだらない問題で悩まされたりする。パソコンの処理能力がすごいものならばこそ、そのまわりの、物を動かす装置にも人の手にかわる動きを期待してしまうものなのだ。そういうギャップが埋まってはじめて、パソコンは生活必需品になるのだと思うわけだ。

まともなセーターが編めないっ
そんな悩みを一挙に解決

イメージ通りのデザインで
しかもオートで編めるのだった!

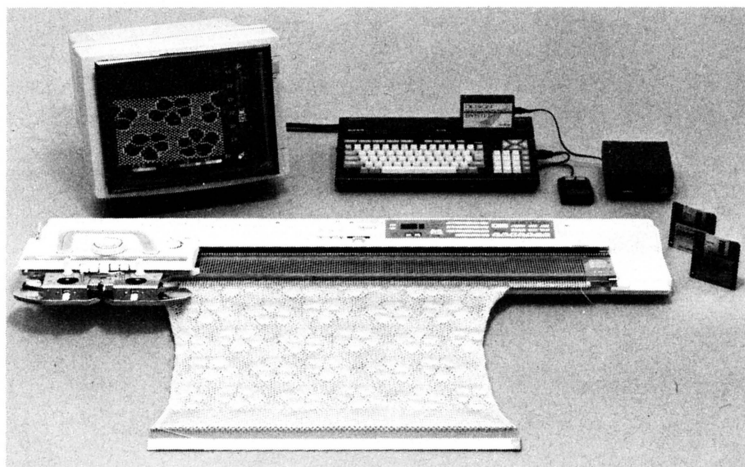
「あのお、これっ!」と彼女は真っ赤な顔をして、僕に包みをくれた。開けてみれば、手編みのセーター! うわあ感激。だけどこれ、着られそうにないな。編み目がメチャクチャなんだもんな。でも着ないと彼女に嫌われるかな。困ったな。

という経験はないだろうか。北風の季節。彼女の手編みのセーターで、身も心もあったまるってか。いいね若いモンは。だけど、そのセーターが着られないシロモンとあっちゃー仕方ないね。彼女は『編機にセットすれば、オートでくらくくニッティング』の編機電動装置を知らなかったのだろうか。

この編機電動装置“KE-100”っての

は、その名の通り編機にセットしとけば、増し目、減らし目などの手作業が必要な所以外は、機械が勝手に動いて編んでくれちゃうというものなのだ。手作業が必要な段になると自動的にストップしてくれるから、段数をまちがえたり、数え直しなんて心配はまったくナシ! ぶきっちゃん彼女もこれならオーケーさっ! てなわけだ。

もうひとつ紹介したいのはパソコン(MSX2)を使って編み物の絵柄をデザインできる、“デザインパターンニングシステム”だ。オリジナル模様がディスプレイを確認しながら創作できる。使える色も512色! 自分のイメージ通りの模様が簡単に作品になってしまうのだ。これで彼女のセーターもカンペキなものとなるだろう。でもこれで作ったセーターって、手編みという概念からちょっとはずれるような気がするんだけど。ま、いいか。



★“デザインパターンニングシステム”は、インターフェイスカートリッジ、システムディスクなどのセット内容で48,000円。編機電動装置、“KE-100”(115,000円)はオートでくらくくニッティング。どちらもブラザー編機“トビカル”にセットできる。お問い合わせはブラザー工業(株) ☎052-824-3502。

やっとなめぐりあえたね
君を写せるカメラに

かるーく写せるからこちいい “ちび丸”は楽しさへビー級だ

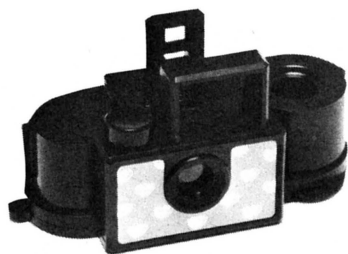
男なら好きな女の子の写真の1枚も欲しいと思うのは刃傷、いや人情だろう。この場合2人が相思相愛なら問題ないが、片思いとなると厄介なことになる。いきなりカメラをつきつけて、「写真撮らせてください」とは言えないもんねー。「いまさー、モデルやってくれる娘さがしてんだけどー」と言って写す手もあるが、あぶないスカウトマンと間違えられる可能性がある。

では望遠レンズを使ったらどうだ？ いや、鬼のようにバイトして望遠レンズを買って、写真1枚撮るんだったらその金で食事にでも誘ったほうがいい。

ならば写真は撮れないのか？ いや迷える子羊よ安心なさい、いいものを紹介しよう。

この“ちび丸”の大きさは、なんとフィルムカートリッジ大。これを手の中に隠して写せば、誰にも気づかれないうだろう。さあこれでもう安心だ、好きなだけ青春と愛の思い出を撮ってくれ。ちょ、ちょっとクサかったかな。

●110カートリッジフィルム専用カメラ。ピンントは固定焦点、シャッタースピードは125分の1秒。カメラをカートリッジにセットすれば、すぐ写せる。本体価格、980円。フィルム付き、1,400円。(株)メルボ☎03-498-4118。



**NEW
PRODUCTS**
DATALOG

生かすもコロすもキミ次第！
電子ドラム“カシオ DZシステム”

カシオの技術とユキヒロのセンス 2つのパワーがドッキング



●電子ドラム“カシオDZシステム”。MIDIドラムトランスレーター“DZ-1”に、ドラムパッド“DZ-20S”4個、バスドラムパッド“DZ-30B”1個で94,800円。スタンドは別売。お問い合わせは、カシオ計算機(株)☎03-347-4811。

その昔、今はなきY.M.O.がテクノ・ポップと呼ばれて世界中を席捲していたころ、日本のテレビでは、山口百恵ちゃんが腕時計を見ながら優しくポホえんでいるCFがあった。そう、あの歌をうたいながら……。

♪デジタルはカ・シ・オっ♪

うーん、あの愛らしい百恵ちゃん、いや百恵さんも今では二児の母。時のたつのは早いモンだ。

ところで、この百恵さんが結婚して子づくりにはげんでいるあいだに、カシオさんはデジタルのカシオから楽器のカシオへと守備範囲をひろげていたのであった。そして、あのY.M.O.の高橋幸宏さんと共同開発で、電子ドラム“DZシステム”を発売したのだ。

ドラムトランスレーターに最大8個のドラムパッドが接続でき、それをMIDI機能をもつ楽器につなげば、様々な楽器の音源を利用したドラムやパーカッション演奏が楽しめるというもの。おっと、ここでMIDIの説明が必要だね。MIDIというのは電子楽器の国際的な統一規格。この規格ができたことで、電子楽器の用途が大幅に広まったのだ。

この電子ドラムは、パッドを叩いた信号をMIDIメッセージに変換し、出力する。しかも、125段階の強弱変化に対応するデリケートさだ。各パッドに設定する音色も4パターン記憶できる。音楽人間にはとってもオイシイ話だね。

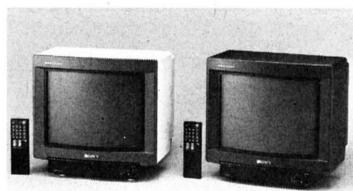
才色兼備のディスプレイにご注目
ソニーさん発“KV-14MD1”

じっと見つめるだけじゃなくて タマにはアタシもかまって頂戴

どーしてだか良くわからないのではある。始終熱いマナザンを送り続けているわりには、ディスプレイには無頓着、こだわりのもつ人が案外少ないのだ。お父さんの会社にあるよな、いわゆるビジネスライフっぽいを使っている人は、かなり多いはずだ。

さてはまず、このディスプレイをこー見あれ。さすがにソニーさん、あいかわらずディスプレイ界にあっては、なかなかアカぬけたデザイン。オジサンクササがないのだ。いや、もっとこだわってほしいのは、ナカミ、中身。

この“KV-14MD1”は、水平走査周波数の違いがあっても、入力ソースによって自動切り換えをしてくれる。つま



●現時刻表示、1番組予約の機能が付いたリモコンが付属している。RGB端子のほか、ビデオ入力、モニター出力など入出力端子は豊富に備えている。価格は、104,800円。お問い合わせは、ソニー(株)☎03-448-3311まで。

り、2,000文字表示タイプのマシンにも、4,050文字表示タイプのマシンにも、ユーザーがあれこれと気をまわして操作することなく、自動的に対応してくれるのだ。しかもアナログ21ピン、デジタル8ピンの、2つのRGB端子が装備されているから、複数のマシンを持っている人には大変便利だ。

ソニーの十八番、ファインブラックトリニトロンで、キメ細かくてコントラストの高い画像。そして、くし形のフィルターが付いているので、鮮明な画面が見られるのだ。

テレビチューナーが内蔵されているから、ちゃんとテレビを見ることも、(ファミコンをすることも)できるから、こたえられないね。

キミとカノジョのハートがまるまる
ドルビーサラウンド回路内蔵!

ビデオディスクにニューブランド 日立[®] LASERS(レーザーズ)登場



◆半永久的な耐久性を持つといわれる光方式ビデオディスクも、保存に気をつけないとカビが発生してしまうからご注意。カビはノイズのもとですぞ。お問い合わせは、日立家電販売(株) ☎03-502-2111まで。

ホームユースのビジュアル機器の中で、絶対的な画像の美しさを誇るレーザービジョンプレイヤー。発売当初はその売れ行きが伸び悩んだものの、ここ数年のAVブームのおかげで、本年度の需要は70万台以上も見込まれているのだ。しかも、同方式のソフトが61年8月末現在で約3,600タイトルと豊富なため、今後いっそう「レーザー人気」に拍車がかかりそう。

このレーザー方式を採用している日立製作所は、高性能・高画質化、及び高さ8.6センチメートルのコンパクト化をはかったレーザービジョンプレイヤーを「LASERS(レーザーズ)」の愛称で商品化した。

「LASERS」第1弾である「VIP-250DX」は映画や音楽マニアのために作られたといってもいいほどの高画質・高音質追求ぶり。ドルビーサラウンドプロセッサとデジタル音声プロセッサ内蔵により、まるで劇場にいるかのような臨場感をキミのハートに。キミのステレオがサラウンド対応してなくても、オンエア機能でリア用の信号をFMチューナー付きラジカセなどに送信できるので、もう「LASERS」買ったその日からサラウンド体験できちゃうワケだ。

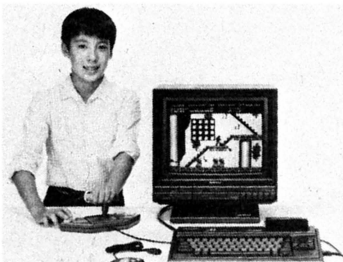
このほかに、ワイヤレスリモコンや、ランダムアクセスなどの機能も付いて、129,800円なんてとてもお買い得よ。

難波の商人松下さんが
「あんじょういける」新製品を発表

29,800円のMSX2なんて、 あーた、こらもう買い得でっせー

MSXの魅力がグリーンとアップした、フレームメモリユニット「FS-VG501」が松下電器から発売された。ビデオ信号を13万画素26万色に分解するデジタイズ機能を装備しているのだ。つまり、ビデオなどからの映像信号をデジタル信号に置き換えるのに、26万色の色をそのまま再現できるというわけだ。それにビデオ1画面をたったの0.02秒で高速変換できてしまうし、ビデオ編集時には、動きながらのモザイク処理、コマ落とし、マルチフリーズ、画面合成、ワイプなど様々な技術が使われるのだ。さらに静止画処理で作った画面をカラープリンタで印刷できるから、年賀状の印刷なんかに使ったらおもしろいと思うよ。今ではコンピュータグラフィックもプロの手から君たちの手へというわけだ。

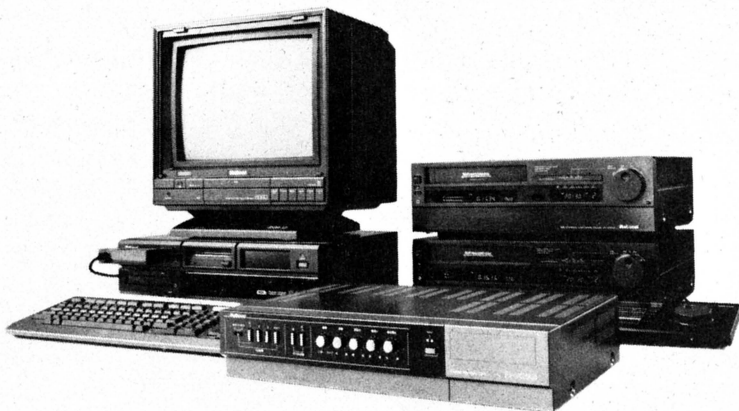
もうひとつの目玉商品をどどんと紹介してしまおう。新しいMSX2「FS-5000F2」なのだ。上記のフレームメモリユニットと接続すると鮮やかなコンピュータグラフィックが楽しめちゃう。RAM128Kを搭載しているため、複雑なプログラムや多量のデータを扱うビジネスコースなどハードとしての用途も広がっちゃうというスグレものののだ。



◆この機能にしてこの値段。前代未聞の超ローコスト化を実現したMSX2、パナソニック「FS-A1」。専用ジョイスティックやジョイパッドも用意されている。価格は29,800円。お問い合わせは松下電器産業(株) ☎03-437-1121。

さて、今月はスペシャルにもうひとつスゴイのを紹介してしまおう。なんと、29,800円のMSX2、その名もパナソニック「FS-A1」なのだ! 何と従来のコストの3分の1だよ。どうして今まで出なかったんでしょーね。価格は安くてもグラフィック機能や、システム作りのための拡張性はバッチリ。カートリッジスロットだって2つあるんだから。

もひとつうれしいことに、これからMSX2対応のゲームソフトがゾクゾク登場する予定にあるのだ。「ドラゴンクエスト」、「ザナドウ」、「悪魔城ドラキュラ」などお馴染みのゲームが次々に移植されるんだってから、今からとても楽しみだね。FS-A1には、これらゲームに対応する機能も、もちろん備わっている。裏ワザ発見に有利なポーズボタンや、専用ジョイスティックやジョイパッドも用意されているのだ。MSXの未来は明るい。



◆AV時代に対応する、スグレた機能がっぱいのマシン、フレームメモリユニット「FS-VG501」、価格は298,000円。複雑なプログラムや多量のデータもおまかせ。専用拡張スロットも3基装備されたMSX2「FS-5000F2」、価格は158,000円。お問い合わせは松下電器産業(株) ☎03-437-1121まで。

未来を見つめるX1シリーズに
新たな心強い味方が仲間入り

頑張れ! X1と言いつつ4年 ついにX1turboIII登場!!

1982年、現在マニアタイプと呼ばれるX1のデビューからもう4年もの年月が流れた。そしてその間、X1の歩いてきた道のりは素晴らしい一言でかたづけられない程である。フムフム。

おーっと、いきなり顔に似合わないシリアスな文体でスタートを切ってしまった。そうか、X1 turboIIIがついに出了ちゃったんだよね。またまた私のX1が古い機種になってしまう。エッ? まだX1も現役バリバリだって? X1シリーズには、時を超えて、新旧の究極ソフト陣があるのか。さすがだね。

X1 turboIIIは、2HD(1Mバイト)搭載、JIS第1・2水準漢字ROM標準装備。もうひとつおまけに、漢字ROMを有効に使うためのシステム・ユーザー辞書というソフトが付いてくるんだって。日本語処理機能も更に向上! やったね!!



★これが「パソコンテレビX1 turboIII」。これからのパソコン史を語るには、無視できないマシンだ! 価格は、168,000円と更に手に入れやすくなっている。お問い合わせは、シャープ(株)☎06-621-1221まで。

NEW PRODUCTS

DATALOG

旅の伴侶に彼女とTVラジカセ
あぁ、彼女とハイブリッドしたい

世界初の液晶テレビ付きラジカセ 「シチズンTVラジカセTA81」



★シチズンさんいところの「ニュータイプのパーソナルオーディオマシン」。ビデオとか、ファミコンとかつなげたら、もっとスゴイんだけどね。お問い合わせは、シチズン時計(株)☎03-342-1231まで。

もうすぐ楽しい冬休みだね。もしキミがこの冬、旅行に出かけるというなら、ぜひテレビを持って行くことをおすすめする。地方局、特にUHF局は面白番組の宝庫だ。へえーっと驚くような映画やシリーズもの、バラエティー番組などもりもりたくさん。毎年、『冬休みスペシャル』とかなんとか称して、古いのをあちこちの局で放映しているから期待期待の大期待。

でもって今回紹介するのが、シチズンの「TVラジカセTA81」。コイツはテレビにステレオラジカセがくっついていてというのがミソだ。しかも227×90×48ミリと小さなボディ。ひと昔ほど前にもテレビラジカセが発売されたが、かなり大きかったりステレオじゃなかったりと、どれもいまひとつパツとしなかった。ここ10年の技術の進歩に拍手拍手で33,800円也。安い!

テレビは、高密度画素を採用の2.5型液晶テレビ。バックライトを内蔵しているから、薄暗い夜行電車の中とか、テントの中でもパツチリ楽しめる。テレビに飽きたらミソのほうを活用して、ミュージックテープやラジオを聴くのもいい。現代のお手軽3大娯楽がハイブリッドしちゃってるんだから、もうこれはということなしだ。

クリスマスのプレゼントとしてパパにねだるもよし、お年玉で買うのもよし。とにかくこいつはおススメメディア。

歌って踊ってお芝居ができるより
こっちのほうがもっとすごいぜ!

十徳ナイフもハダシで逃げだした 三菱テレコムステーションの驚異

「あなたは将来、どんな女優になりたいですか」「ハイ。歌って踊れて、そしてお芝居のできる女優になりたいです」。などという判で押したような会話が、昔よく週刊誌のスターとの対談などに載っていた。どうやら芝居をやる人にとって、歌や踊りなどのほか芸をできるというのは一種のステータス・シンボルらしい。

たしかに色々、何でもできることにこしたことはない。特に現代のように人々のニーズが多様化している時代では、たった1つのことしかできないのでは困ってしまう。巷でもそんなニ



★三菱テレコムステーション「ML-TS100」。各OA機能をたったひとつにまとめた、統合機器。1台で電話をかけながらワープロができるのです。お値段は、298,000円。お問い合わせは、三菱電機(株)☎03-218-3134まで。

ーズに応えた、多機能な商品が多く出まわっている。たとえばCDプレイヤーとラジカセを付けたのや、ラーメンにお茶づけを付けたのがそれである。

この現状に対してハイテク業界も指をくわえて、ただ見ているだけではなかった。この「ML-TS100」などは多機能の極み。多機能の増ページ別冊付録付きのような機器なのだ。なんとパソコンとワープロと電話とモデムとNCUとCRTを合体させてしまったという、「と」だらけになってしまう凄さだ。しかもこれだけの機能を1台にまとめているのに、大きさはB4サイズ。これで机の上の過密地帯も、再開発がすすむというものだ。

多機能あふれるこの機械、使う我々も多機能でいきたいですね。

子もりはベビーシッターにたのため
パソコンの留守は俺にまかせなさい

パソコン通信への愛はアイワから "PV-A20"には愛があふれてる



■自動発着信型のインテリジェントモデム発売。通信状態を示すLSD表示、モニタースピーカー内蔵。留守番データ収録機能搭載。29,800円。お問い合わせは、アイワ(株) ☎03-835-1201まで。

「おでかけは、ひと声かけて鍵かけて」などという標語がありますが、これから年末にかけて空巣の多い季節です。みなさんも家を留守にするときは、じゅうぶん注意しましょう。

さて日本では古来より留守番といえ、番犬と近所のオバサンと相場が決まっている。この2つはあなたの家を守る、東大寺南大門金剛力士像といっても過言ではないだろう。たとえば、空き巣が入ろうとすれば、犬が噛みついたらオバサンが通報して一件落着。またお届け物が来たときは、犬は歓迎しオバサンは預かってくれて天下泰平。しかし世の中の進歩は怖いもので、この2人をもってしても解決できないものができてしまったのだ。ズバリ、パソコン通信がソレだ。犬は言葉を理解できない、オバサンなどはパソコンの前をウロウロするばかり。仕舞には、「あー、長生きはするもんじゃないね」と言ってしまうだろう。この2人では無理だ。ではパソコンの留守を守るものはいないのか？ いや、いる。この、「PV-A20」なら、あなたのパソコン通信の留守を守る、昆沙門天となることうけあいだ！

「PV-A20」はパソコン通信用のモデムだが、広く業務用オンラインやセンタースystem用にも使える。そしてデータレコードにつなげば、留守中に送られてきたデータを自動的に記録してしまうしっかり者だ。

これからは「おでかけは、データレコードつなげて鍵かけて」で決まりだ。

寒い季節に心暖まるオハナシ
ソニーの新製品ソクソク登場！

何と言っても一番のウリは お小遣いで買えるMSX2なのだ！

MSX2ユーザーに朗報が舞い込んだぞ。従来型に比べ、本体及び外部記憶容量をグーンとアップし、しかも入力系の操作性も大幅に向上されたMSX2が出たのだ。その名もソニーMSX2「HB-F900」。

例えば、付属の日本語ワープロソフト「WORD SHOP」を使えば、キーボードの苦手な人でもマウスで入力、文節変換できちゃう。しかも、このソフトはワープロだけでなく、住所録などのデータベース、カレンダー、時計、電卓などとしても使えるのだ。簡単操作の上、この実用性！これなら初心者でも、パソコンを無用の長物化してしまう怖れは一斉ない。

さて、話は変わるが今やビデオも、能動的に録画するだけの時代から、積極的に編集する時代に変わりつつあるのだ。そんな時代のニーズにお応えするマシンが出た。AVクリエイター「HBI-F900」と称すこのマシンは、フロントスイッチの簡単な操作だけで、ビデオの特殊効果や音声ミキシングができる。例えば、ビデオの動画に対して16段階のモザイク効果をつけたり、フリーズ（ビデオ画を256色のコンピュータ映像に変えたもの）も可能だし、付属の「イーザーテロッパー」で、オリジナルのタイトルを作成したら、それを10段階のスピードでビデオ映像中に表示できてしまうのだ。ビギナーもセミプロもど〜んとまとめて、いっぴしのAVクリエイターにしてくれるってわけだ。

前述のMSX2「HB-F900」はパソコンの最高級モデルで、値段も本格的だった。でもこれから紹介するMSX2はお値段はHB-F900の約4分の1！たったの32,800円なのだ。この超ローコストを実現した「HB-F1」は、もちろんMSX2としての本格的な機能が装備されているが、ゲーム機としても、優れた機能を発揮してくれる。例えば、裏技発見に便利なポーズスイッチや、ゲームスピードを自在に変えられるスピードコントローラーがついているから、ゲームフリークの君には必携の一台となるだろう。

関西の某大手メーカーからも、このテのMSX2が出るみたいだけど、それはいい意味での競合になると思うね。MSX2の普及率が高まれば、対応するソフトも当然増えて行くしね。現に今、MSX2用のゲームソフトが次々に開発されているのだ。今年末から来年にかけて市場にお目見えすると思うので、指と頭を鍛えて待っているよーに。



■MSX2としての機能はもちろん、ゲーム機としてもその威力を発揮する、ゲームスピードコントローラー付きの「HB-F1」。色はレッドとブラック。価格は、32,800円。お問い合わせは、ソニー(株) ☎03-448-3311まで。



■プロ感覚のビデオ編集が手軽にできる、AVクリエイションシステム。MSX2「HB-F900」は、148,000円。AVクリエイター「HB-F900」は、64,800円。お問い合わせはソニー(株) ☎03-448-3311まで。

これぞホントの攻略本
シミュレーションは感情移入が命

柴田練三郎
新編 三国志

「シミュレーションゲームって、おもしろそうなんだけど、ゲームをわかるようになるまでがとっても面倒臭そう」そんなキミへとお届けしたシミュレーション大研究、いかがでしたかな？ 親近感がグッと湧いてきて、思わず手を染めくなったことだろう。当ブックスコーナーでも、特集にあやかって、柴田練三郎の「新編三国志」を紹介することにしちゃったのだ。

シミュレーションゲームは、やはり、何をシミュレートしてるかってことが大切だ。ところが、きめ細かくシミュレートすればするほど、初めての人はとつきにくくなるというジレンマがある。無味乾燥のマニュアルをたんねんに読んだり、項目数がいっぱいある数字ばかりの表を見つめなければ、っていうのは、やっぱり苦痛だもんね。

その点、シミュレーションゲーム「三国志」の場合、少しラクだ。シミュレートしている対象が、史実というより読み物としての三国志、人物模様だから、小説や漫画を読むことがゲーム攻略の最短距離でもあるワケだ。

三国志を扱った小説は、吉川英治や陳舜臣のものもあり、それらも大変おもしろいのだが、柴練のものは、忠義に力点がおかれ、平易な文章で描写力に無駄がないのがいい。これ1冊でゲーム三国志の5つのシナリオのうち、前3つをカバーしている。初めての人でもオジケづくことなく読める適度な量であるのもウレシイ。

では中国統一へ、イザ、イザ!! (あ)



◆キミは曹操派、それともやっぱり劉備派。キミを3世紀の中国へ引き込む、タイムトラベルブックなのである。旺文社文庫、540円。

カタヒジ張らずにカガクしよう
事実は小説よりも奇! なのだ

館取章男
最新科学ミニ事典



◆まるっきり科学オンチのキミでも、ついでに読んでしまうことウケアイ。一躍、科学博士になってしまおう。光文社、680円。

秋もグリーンと深まってきて、ときおり冬の冷たい風を感じ始める今日このごろ。しっとり落ちついた気分にはドップリ浸っちゃってここはひとつ読書とチャレこむことにしよう。本はねえ、そうそう、ちょっぴりオリコウさんになれるものがいいなあ。

例えば、科学って分野は一般の人には敬遠されやすいよね。少なくとも、ヒマつぶしに科学の本を読もうなんて気にはならないでしょうけど、せっかく知的好奇心も湧いてきたことだし、敢えて苦手な科学を追究してみるのもおもしろいじゃないかと思うのだ。

その手はじめとしてお薦めしたいのが、この「最新科学ミニ事典」だ。これは、エライ教授が科学に関するウンチクをずらずら述べた本では毛頭ない。科学をQ & A方式で解説した、わかりやすく、かつ楽しい本なのだ。

全体は、「宇宙・地球の話」、「生きものの話」、「テクノロジーの話」、「自然法則の話」の4章から成っていて、各設問に答えるうちに、自然に現代科学の全容がわかってくるようになっていく。石焼きイモがうまく焼ける理由や電子レンジに空のコップを入れたらどうなるか、などの身近なものから、火星はなぜ赤いのか、宇宙に果てはあるのかななどの専門的なものまで、設問はバリエーションに富んでいるのだ。

科学のおもしろさをぎゅーっと凝縮したこの1冊。君の知的好奇心を満たすに十分だろうね。(M)

BOOKS

DATALOG

この10年の間に雑誌をのぞいた書籍の平均価格はほとんど変わっていないそう。ハードカバーの本を思い浮かべると、ホントカナ〜? って気もするが、文庫本など廉価本が数多く出版されるようになったためらしい。安くて手軽な文庫本もたしかにウレシイが、字が大きく余裕があり、持つと手ごたえを感じるハードカバーも捨てがたい。なるべく価格差が広がらず、どちらも安いままだと、いいんですがねー。

切手、コイン、テレホンカード 物は変われど、収集癖変わらず

松田英孝

テレホン オレンジカード・カタログ

テレホンカード、オレンジカード収集がブームだそう。昔は切手やコイン集めが人気だったけど、さすが新らし物好きの日本人、時代が変わればコレクションの対象アイテムも変わる。今やテレホンカード、オレンジカードは、切手やコインに代わる、新しいコレクションアイテムと言えよう。

そんなブームのはざまに悩めるコレクターのために発行されたのがこの本だ。ずらずらと目を通していけば、今出回っているカードのほとんどに触れることができる。自ずと自分のコレクションのレベルがわかって、明日への励みになること間違いなし。コレクターでない人にとっても、見ているだけで楽しい1冊だ。

それにしてもお金のかかるコレクションだね。たとえば斉藤由貴のテレホンカードが評価額100,000円！「見返り美人」が5,000円だ10,000円だというのは、ケタが違うんだ。でも100,000円で斉藤由貴のカードが手に入るならまだしも、絶対に市場に出回らないんだろうね。ひとたび手に入れたら、誰だって手離さないだろうな。いつの世でもコレクターというのは、孤独で秘密のベールに包まれているのだ(?)。

そういえばコレクションって、集めてる最中はいいけれど、ひとたび熱が冷めると、どーしてこんなに熱中してたのかなあって思っちゃうよね。テレホンカード、オレンジカードコレクターの皆さんには、そんなことなかれと祈ってしまいます。頑張てね。(W)



★スタークラフトの、「ウルティマII」のカードも載っている。ちなみに評価額は、3,800円だということだ。徳間書店、1,800円。

11のゲームをあつかつて大百科!? それだけ内容充実であるワケだ

ケイブンシャ

ロールプレイングゲーム大百科



★券末には、ボード版RPGやメタルフィギュアの説明もついている。軽いノリでRPG通になれる本なのだ。ケイブンシャ、650円。

子供に大好評、ケイブンシャの大百科シリーズも、この「ロールプレイングゲーム必勝法大百科」で267巻めとなった。「機動戦士ガンダム大百科」や「ウルトラマン大百科」で大ヒットを飛ばした後は何やっていたんだろうなと思ったら、ラジコンだのパソコンだのを取り上げて、ちゃんとかんがえていたようだ。

まずRPGとは何かを、イラストを交えてわかりやすく説明。これなら子供や、これからRPGを始めたい人だけ何かが何かさっぱりわからないという人にもOK。このプロローグを読んでRPGのアウトラインが理解できたなら、本命、代表作品11本の必勝斬りにいざ出陣。横綱「ウィザードリィ」に始まって、「ウルティマIII」、「ザナドゥ」……と知名度、人気度ともにトップクラスのゲームが目白押しだ。

必勝本とはいっても、巷のパソコン雑誌とはひと味違ってイイ味出してるヨ。隠しコマンドがあったとか全マップ公開なんてことには目もくれず、ひたすらヒントに徹しているところがいいのかも。マップぐらいは載せて欲しいと思う人もいるかも知れない。でも、やっぱりRPGってのは自分で自分(の分身)を成長させて旅させてが楽しいんだから、手間を惜しまないほうがより感情移入できるんじゃないかな。

ゲームについての説明もいっぱい、次にどれを買おうか悩んでいる人にはとてもよい参考書になるぞ。

代表作11本斬り、是非一読を。(つん)

パソコン通信食わずギライ人間に 懇切丁寧、親身の指導書なのだ

すがやみつる・オレンジ企画
すぐできるパソコン通信

MSXユーザーお馴染みのPOCKET BANKシリーズに、新しく4冊の仲間がお目見えした。「新・MSX基礎知識」、「おもしろゲームブック」、「マシン語入門」、そして「すぐできるパソコン通信」の4冊である。ここでは、MSXユーザー以外にも楽しく読め、役に立つ、「すぐできるパソコン通信」をご紹介します。

パソコン通信は、アクセスするだけならばさほどむずかしくはない(もともと回線がつながればの話)ののだが、いざメールを送ったり、ゲームを始めたりすると、なかなかうまくいかないもの。実は、このワタシも、初めてメールを送るとき、見出しだけを6回送ってしまった、なんて人には言えない過去がある。コマンド体系が複雑だったり、打ち間違えた場合、やり直しがきかなかったりすることがあるのだ。解説書もいくつか出ているが、パッと見てすぐわかるって本はなかなかないみたい。

その点この本はよくできている。著者は以前、「コミック&エッセイで語る実践! パソコン通信」を出した、漫画家のすがやみつる。わかりやすい文章に、挿絵・漫画がちりばめられており、初心者にも無理なく読める本になっている。イザッ、とき辞書的に引いても十分間に合う構成で、にっちもさっちもいなくなり、いきなり電話をガシャン! なんてことは、まずなくなることまちがいなしだ。

MSXユーザー以外のパソコン初心者にもお薦めしたい1冊なのである。(あ)



★MSX用の簡単な通信プログラムもついているこの本。MSXユーザーをパソコンワールドに水先案内してくれます。アスキー出版局、580円。

心の奥底を潜水探索
それがサイコダイバーの使命だ

夢枕獏
魔性菩薩(上)(下)

人気絶頂、夢枕獏の描くサイコダイバーの物語は、壮大な構想の物語だ。『闇狩り師シリーズ』や『キマイラ・呪シリーズ』などと同様に登場人物ひとりひとりが個性的で、個々に素晴らしい活躍を見せてくれている。『魔獣狩り』三部作の主人公たち、九門鳳介、文成仙吉、美空、この魅力的なキャラクターたちは、それぞれ主役をはった物語を持っている。

たとえば、九門は『魔獣狩り外伝・聖母隠陀羅編』で主役を演じだし、美空の物語も近く本にまとまることだろう。中国拳法の達人文成もやがて主役の小説が刊行されることになるはずだ。

そんな『サイコダイバー・シリーズ』に新たなヒーローが生まれた。その名は毒島獣太、陽気で好色、凶暴そのものの美男子、そしてピアノの名手、『魔獣狩り』三部作に登場したヒーロー九門鳳介と同様にもぐりの超A級サイコダイバーだ。

この男、夢枕獏の言葉で言うならば『美しく、下品で、助平で、欲望だらけで、悪人で、明かるく、真からいやらしい男』ということになる。

この男のサイコダイビングが変わっている。音楽にあわせて、自らの精神



●せこくて破天荒、もう、むちゃくちゃそのものの毒島の魅力に心を奪われる。興奮志向の人におすすめ。祥伝社、690円。

BOOKS

DATALOG

今、コンピュータという言葉に空想性、神秘性を感じる人は少ない。逆に実に現実的な、事務的なものととらえる人が多いようだ。だが、20年ほど前には、コンピュータは、それこそSFの花形だった。宇宙もの、超能力ものなど、あらゆるところにコンピュータは登場し、その言葉自体で人を喜ばせていた。コンピュータが身近なものになった今、SFを象徴するキーワードは何か。さまざまなアプローチが、今日も続いている。

初めよければすべてよし
期待の新鋭作家、2名のご紹介

冬杜絵巳子
砂上樓閣の男

水城雄
疾れ風、吠えろ嵐

このところ日本のSFには、新鋭作家が立て続けにデビューしている。そんな中から新鋭作家2人の作品を紹介してみよう。まずは、7月に『砂上樓閣の男』でデビューした冬杜絵巳子から。

この冬杜絵巳子という作家、夢枕獏の同人誌時代の仲間だったというから、SFファンとしてはかなりのキャリアを持つ人物なのですね。

さて、『砂上樓閣の男』という作品、『ケン&ボスク・シリーズ』と名づけら



●宇宙を舞台に繰り広げられる、ハードボイルドの世界。SF派もミステリー派も満足できるクロスオーバー小説だ。集英社、680円。

れたハードボイルド風のSFミステリー第一作。新興惑星アニユットのナルタロス市を舞台に超能力者ケンと巨漢の刑事ボスクというおかしなコンビの活躍が描かれている。

物語をざっと説明すると、惑星アニユットに蔓延する催淫剤『タロスの恍惚』の出どころを調査中の地球総合情報局の局員が殺害された。地球からナルタロス市に着いたばかりのケン、この殺人事件に巻き込まれてしまう。事件を担当するのが地元、ナルタロス市警の巨漢刑事ボスク。密売ルートを追ってケンとボスク、即席コンビの捜査活



T.KAWAKAMI

を相手の精神の中に潜り込ませていくのだ。毒島獣太、実に魅力にあふれた男である。下品な優男なのだが、実に魅力的な男なのだ。夢枕獏という作家はどうしてこう次から次へと素敵な男たちを描き出すのだろうか。読者としては、実に喜ばしいことではあるのだが。

さて、“魔性菩薩”の物語だが、人気アイドル歌手叶雪にとりついた淫魔に挑戦する毒島の活躍を描いている。

人気歌手を夜な夜な襲う淫夢、清纯そのものに見える少女に潜む魔的淫乱性。この淫夢に挑戦するのが毒島というわけだ。叶雪はだれからか呪いをかけられて、深夜になるとんでもない淫乱女へと変貌を遂げてしまう。

事件の背後には、呪いを操る老婆陰陽師ひるこの姿が……。このひるこという老婆がまた素敵なキャラクターなのである。実にイヤらしいお婆さんなのだ。ぞくぞくくる不気味な色気を持

っている。^{びぼう}美貌の歌手の中に潜む、サイコダイバーの活躍、いかにも夢枕獏という“魔性菩薩”、未読の方は読んでごらんない。

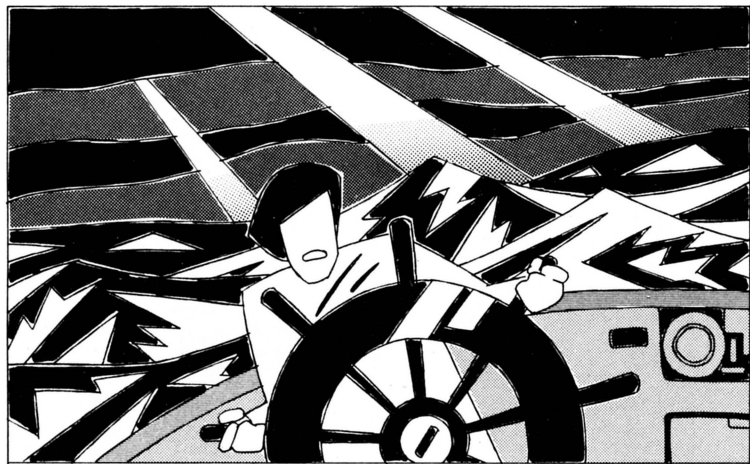
本書で登場した毒島という男と他の主人公たち、九門、美空、文成がいっしょになって活躍するという“新・魔獣狩り”という物語がいったいどんな作品になるのか、本当に楽しみになってきた。これだけ個性的で、魅力的な男たちをどうやって描き分けていくのだろうか。まだまだ当分の間、夢枕獏の作品から目を離すことはできそうもないのである。

もし毒島獣太という男が気に入ったなら、文成仙吉と競演した“^{もうりょう}魍魎の女王”(コミック・ノストラダムスおよびマガジン・ノンに連載)が来年の夏頃に刊行されるというし、小説“NON”に11月号から連載が始まった“呪殺観音”という物語でも陰陽師ひることに共



たび活躍を開始しているから、書店で探してみることをおすすめする。

(文/星 敬)



動が開始された。催淫剤の密売ルートの上には、アニユト支配を狙う陰謀が隠されていた……。となっている。

歯切れのよい文章、絶妙な会話、アメリカの刑事ドラマを思わせるような捜査活動、その上にテンポがよくて読みやすい。新鋭とは思えない小説なんですな、これが。

二人組の活躍がもっと読みたい、そんな気にさせてくれる1冊だ。

さて、新鋭作家のもうひとり、冬杜絵巳子同様7月に“疾れ風、吠えろ嵐”で登場した水城雄。この作家、長篇デ

ビューの前にSFアドベンチャー誌に何篇か短篇を発表していたから、知っている人もいかもしれない。

“疾れ風、吠えろ嵐”という作品は、海洋惑星アヤヌスという水の惑星を舞台としたアクションSFだ。本の帯につけられている筒井康隆氏のフレーズ、“異世界反乱海洋冒険SF”がこの作品のすべてを表わしていると言えそうだ。

アヤヌスの支配をもくろみ、クーデターを計画する犯罪者集団ギルド。海洋惑星は危機に陥っていたのだ。その計画を知ったが故に組織から追われる

青年。そして彼の昔の恋人など、主人公たちの姿も実によく描かれていて楽しめる。舞台が海の惑星だから、クーデターを防ぐべく嵐の海にヨットで乗り出してゆくシーンなど、迫力満点。

読後に爽快感を味あわせてくれる1冊といえよう。

新鋭作家のデビューというのは、実に楽しいもの。それも、処女作が期待以上に面白かった場合、格別な楽しさがあるものだ。これからどんな作品を書くのだろうか？ 次回作にはどんな趣向が凝らされるのか？ などなど興味はつきませんからね。

新鋭作家の作品と出会う楽しみの醍醐味はここにある。読者は、作家の成長を、作品の完成度をリアルタイムで追いつけることができるのだから。

(文/星 敬)



●海に象徴される、さわやかさ、快適さがいっぱいだった作品だ。ひたすら爽快気分に浸りたい人に最適。徳間ノベルズ、680円。

DISC&VIDEO

DATALOG

いやー、もうすぐクリスマスだね。パーティーの計画は進んでるかい？パーティーにつきものは、なんつっても音楽なのだ。今回紹介する10枚は、もうパーティーにぴったりなものばかり。ゆったりとお酒(ジュース?)を飲む時に流したいBGMあり、ばしばし踊れるダンス・ミュージックあり、会話はすむ冗談ミュージック(?)あり。バラエティーに富んでいるのだ。音楽良ければパーティーも盛り上がること間違いなし。

ティアーズ・オブ・クラウン RCサクセション

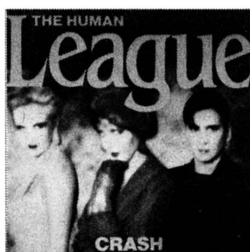
“ライブの帝王”の名をほしいままにしているRCが、久しぶりに日比谷野音に舞い戻ってきた。派手な衣装を身にまとい、スポットを浴びてシャウトする清志郎の姿は、35歳という年齢を感じさせない。その日のステージは、新旧をとり混ぜたバランスの良い選曲で、昔からのファンも新しいファンも、また初めてRCを観に来た人も、心から楽しめる構成になっていた。そんな最高のライブをレコードに再現。会場の熱気がひしひしと伝わってくるのだ。



東芝EMI
T17-1100/I 3,400円

CRASH

ヒューマンリーグ



東芝EMI
28VB-1118 2,800円

前作『ヒステリア』から実に2年振りのヒューマンリーグのニュー・アルバムは、プロデューサーにブラック・コンテンポラリー畑のジミー・ジャム＆テリー・ルイスを迎え、ファンク色の強い仕上がりとなっている。かつてのヒューマンリーグの様なビコビコしたエレ・ポップというよりも、むしろヘヴン17を思わせる作風だ。しかも以前の素人っぽさはまったくと言っていいほどなくなり、演奏技術は格段の進歩。とても完成された音づくりだ。

楽<RAKU> 爆風スランプ

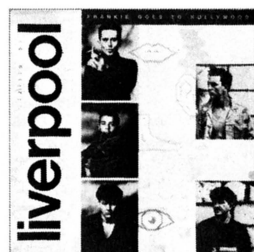
遂に出ました爆風スランプの第3弾。はっきり言ってこのアルバムは凄い。前2作に比べて曲作りが格段に上手くなり、アレンジのセンスの良さが随所に光る。録音も上手い。うーむ、いよいよタダの大道芸人ではなくなってしまったようだ。アルバムに深みが出て来ちゃったものね。話題のウールマークのCF曲“まっくらけ”も入ってるし、ラスト“ラクダのコブ”には満月がよく似合う“はデビュー時のパワーを彷彿させる。なにしろ完成度が高いのだ。



CBSソニー
28AH-2098 2,800円

リヴァプール

フランキー・ゴーズ・トゥ・ハリウッド



ポリスター
R28D-2049 2,800円

フランキー・ゴーズ・トゥ・ハリウッドの2年振りのアルバムは、彼らの出身地から取った『リヴァプール』。かなり昔から活動しているのに、これが2枚目のアルバムというから驚きだ。しかも、約6ヵ月もの制作期間があったというのだから、粗製乱造のグループではないことをうかがわせてくれる。が、アルバムの出来はというと、全体的に一本調子で、緊張感に欠けるようだ。ファーストアルバムのあの元気はどこへいったのかなあ。

STAY DREAM

長瀬剛

'70年代に流行したフォークソングってさ、みんな当時のファッションなんか話題にしてギャグにしちゃうけど、当時の歌の中のメッセージって今のそこらへんのロックよりずーっとヘビィでハードだった。怒りとか悲しみなんて言葉がテンコ盛りでね。長瀬剛って人は、そんな世界を現代にも語りついでるひとりなのだ。このアルバムもそんなスピリットを、ほとんど生ギターひとつだけでロック！ エレクトリックサウンドに慣れたボクらの耳に新鮮だ。

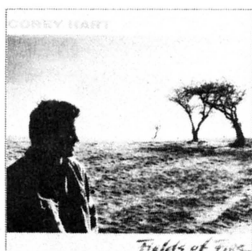


東芝EMI
ETP-90435

2,800円

FIELDS OF FIRE

コリー・ハート



東芝EMI
ECS-91181

2,800円

わが国の十代の女の子の間で話題なのはもちろん、本国カナダではナント国民の25人に1人が、コリーのセカンドアルバム『BOY IN THE BOX』を持っているというサマザイ人気！ もちろんアメリカでも行くところすべてチケット売り切れなのだ。ウワサでは、あのスピルバーグの『バック・トゥ・ザ・フューチャー』の主役も、最初は彼が候補だったそう。サウンドはひとことで言えばポップで、パンチは欠ける。そこが広年齢層に受けている？

建設的

いとうせいこう&タイニィパンクス

歌に踊りに芝居にと、多岐にわたりその才能を発揮しているマルチエディター、いとうせいこうが『業界くん物語』に次ぐ2枚目のLPを出した。TINNIE PUNXと組んでこのLP、ラップあり、しっとりとうるさく曲ありでなかなか楽しめる。ライブ活動もちよこちよこ行なっているようだが、ステージ衣装がなんと全身『アディダス』のスポーツウエア。キッシュなイメージをねらったのだろうか。割と時の人的な彼ではあるが、今後の活動が楽しみ。

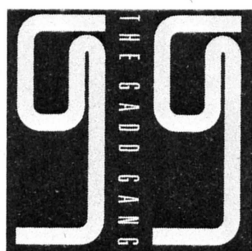


キャニオン
C25A0515

2,500円

ザ・ガッド・ギャング

ザ・ガッド・ギャング



EPICソニー
28・3H-250

2,800円

スティーブ・ガッドが初のリーダーバンドを結成した。その名も『ザ・ガッド・ギャング』。メンバーにリチャード・ティー、コーネル・デュブリー、エディ・ゴメスを迎え、最先端の音を聴かせてくれる——と思いきや、サウンド的にはあの『STUFF』以来ほとんど変わっていないのだ。ということは、10年前とほとんど同じものが展開されているということで、これをガッドの音楽性の集大成とみるか、進歩のないアルバムとみるかは意見の分かれるところ。

VISIONS OF BOYS

松岡英明

『Don't wanna be a Cinderella boy』このLPにクレジットされているフレーズだが、彼、松岡英明の経歴を見るとやはりシンデレラボーイと呼ぶにふさわしい。デュラン・デュランに触発されてバンド活動を始めてから、EPICソニー主催のビデオコンサートBEEでアーティスト募集に応募したところ、見事、第1回BEE STARの栄冠に輝く。そしてテレビ神奈川のMTVの新番組にレギュラー出演。続いてレコードデビュー。その音は風貌に似合わず本格的なのだ。



EPICソニー
28・3H-251

2,800円

A.Vキッズ

ラジカルTV



キャニオン
C20A0516

2,000円

高橋幸宏、鈴木慶一らが設立した『テントレーベル』から、ラジカルTVのLPが出た。その名も『A.V KIDS』。A.VとかTVから連想されるように、ラジカルTVはもともと映像畑の人たちなのだ。そんな彼らが、音楽畑に進出。

曲の雰囲気は、かつてのYMOを彷彿させるが、それにいとうせいこうや、野々村文宏の詞がマッチして、一種独特の世界を作り上げている。同タイトルのビデオで、オーディオプラスビジュアルでの彼らを楽しむのもおしやれ。

アヒルのハワードがくりひろげる 奇想天外な冒険コミックスなのだ

ハワード・ザ・ダック

1970年代のアメリカで、特に大学生の間で絶大な人気を博したコミックスのヒーロー、ハワード・ザ・ダックが帰ってきた。と言ってもコミックスやアニメーションではない、『バック・トゥ・ザ・フューチャー』『スペース・キャンプ』のリー・トンプソンを主演に迎えて、ジョージ・ルーカスの総指揮のもと、ILMが総力をあけて、実写のスクリーンにアヒルのハワードを蘇らせたのだ。

宇宙の彼方のある星、そこではアヒルが地球と瓜ふたつの文明を築いていた。その星でハワードは地球流に言えば27歳の独身サラリーマン。ある日彼が仕事に疲れて帰宅して、テレビを見ながらビールをすすっていると、突然強烈なパワーが彼の身体を宇宙に放り出した。そして猛スピードで宇宙を

駆け抜けた彼が落ちてきたのは、オハイオ州クリーブランドだった。

そこで地球人の女性ロックシンガーのビバリーと知り合ったハワードは、自分を元の星に送り帰す方法を探し始めた。しかしそれは地球を恐ろしい危機から救う冒険へと、ハワードたちを引き込んでいった。

製作脚本監督のウィラード・ハイクとグロリア・カッツはハリウッドでも珍しい夫婦の脚本家だ。彼らは『アメリカン・グラフィティ』でルーカスに協力したが、彼らがこの原作を知ったのはそ



◆アヒルのハワードはアメコミのヒーローだ。

MOVIE

DATALOG

なんでもそうだけど、他人の意見なんてのは、ホントあてにならないものなのだ。このあいだ見た『カラーパープル』がそう。アカデミー賞をひとつもとれないのはおかしいと、スゴイ評判だったけど、なんだ、フツーの映画じゃないの。スピルバーグだからって期待してたのに……。さて今月は、この秋注目の映画を、2本も紹介してしまおう。まずひとつが『ハワード・ザ・ダック』そしてもう1本が『ドリームチャイルド』だ。

文/井口健二

『不思議の国のアリス』をめぐる 独創的なファンタジー映画だ！

ドリームチャイルド

『不思議の国のアリス』と言えば、マッド・ハッターに3月ウサギ、キノコの上の芋虫など、不思議な登場キャラクターのオンパレードだが、この不思議なキャラクターたちを『ダーククリスタル』や『ラビリンス』などのジム・ヘンソンのマベッツで描き出した不思議な映画『ドリームチャイルド』が公開される。と言ってもこの映画は『不思議



◆アリス・リデルの愛の物語なのだ。

議の国のアリス』の映画化ではない。

『アリス』の原作者ルイス・キャロルがお話を語って聞かせた実在のアリス、アリス・リデルを主人公にした感動の物語だ。

1932年、大西洋航路の客船にひとりの女性が乗船していた。女性の名前はアリス・ハーグリーブス夫人。もうすぐ80歳になろうとする彼女こそ、幼い日にキャロル(本名チャールズ・ドジソン)が最初の『アリス』の物語を語って聞かせたアリスその人だった。彼女はキャロルの生誕100周年を祝ってコロンビア大学で開かれる式典に招かれてニューヨークに向かっていた。しかし彼女自身は、キャロルから年齢を越えて捧げられた愛を忘れようと苦悩していたのだった。

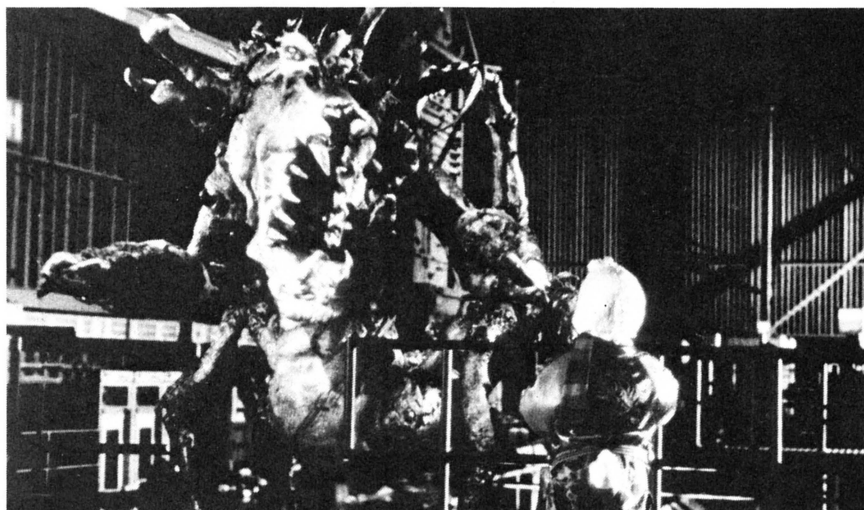
初めて訪れるニューヨーク、そこは彼女にとっての不思議の国だった。1930年代の暗い世相のなかでマスコミはこぞってこの明かるい話題に飛びついた。そしてその取材攻勢のなかで、彼女は



◆悪徳科学者にはジェフリー・ジョーンズ。

の直後の'75年頃だったという。原作に興味を引かれた2人は早々映画化の検討を始めた。しかし当時の技術ではハワードを実写のスクリーンに登場させるのは不可能だった。

やがて時が経って『ダーク・クリスタル』や『グレムリン』の登場を見た2人は、今ならハワードを世に出せると確信した。そこで映画会社に企画書を提出したのだが、彼らはこれは却下されるだろうと予測していたという。ところがユニヴァーサルの子会社MCA社長のフランク・プライスという人物が無類のコミックスファンで企画は一も二もなく通って2000万ドルの予算で製作がオーケーされたのだった。



◆実はこれクライマックスシーンなのだ。巨大な怪物と、背中を向けてるのがアヒルのハワード。

一方2人の相談を受けたルーカスは元よりこの企画には大乗り気で、自ら総指揮を買って出て映画化の実現へ動き出したのだ。

出演はビバリーにリー・トンプソン(主題歌を含む5曲を自分で歌っている)の他、『アマデウス』の皇帝役のジェフリー・ジョーンズがジキル博士ばり

の傑作な演技を見せてくれる。

またハワードの配役にはクレジットを見ると8人程の名前が連っており、ヌイグルミを中心に多彩な技術が駆使されたようだが。

それにしてもアクションだけでなく、表情まで変えられるハワードの造形は見事だ。

幼い日々を思い出し、その幻想のなかで初めてキャロルのまごころに気づいていくのだった。

脚本、総指揮は作家としても有名なデニス・ホッパー。監督はBBCテレビ出身で著名な映画評論家でもあり、この作品が映画監督デビューのギャビン・ミラー。さらに撮影は『ガンジー』など

の名手ビリー・ウィリアムスが担当している。

そして登場キャラクターの製作と操演をジム・ヘンソンのクリーチャー・ショップが手掛けた訳だが、原作本に添えられたイラストのあのちょっとグロテスクなキャラクターを、実に見事にいきいきと描き出している。

◆今ではもうとっても有名なジム・ヘンソンが製作したクリーチャー。いきいきとして見事なのだ。



出演はハーグリーブス夫人にコーラル・ブラウン(アメリカSF映画アカデミー選出のサターン賞で今年の主演女優賞に輝いた)、キャロルに『ブラジル』にも出ていたイアン・ホルム、そして少女時代のアリスに新人のアメリカ・シャンクリーが扮して素晴らしい演技を見せてくれる。

9月号の『マリリンとアインシュタイン』以来『ブラジル』『ハイランダー』そしてこの作品と4ヵ月連続してイギリス映画の登場だ。別にアメリカ映画がない訳ではないが、これだけのヴァリエティに富んだ作品が次々に紹介されると、イギリス映画の底力がいよいよ発揮されてきた感じで、これからも当分目を離せそうにない。



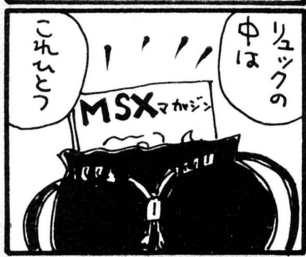
◆残念ながら東京のみで公開される。

今月のMSXマガジン情報

特集 エレシヨウで
MSXをキャッチ!

●年末に向け新製品が目白押しのMSXハード。10月初旬に開かれたエレシヨウから、話題のマシンをいち早くレポートする。会場を訪れた人々のドギモを抜いた超低価格MSX2から、プロ仕様のマシンまで、この冬購入計画を練るキミなら、見逃せないね。

ぼくウーくん!



ERICA・S 1986. SEP.

MSX SOFT

●SOFT TOP10●Review(Part.1)夢大陸アドベンチャー、忍者タイガー、10ヤードファイト、ガルフォース、Topple Zip、キングスナイト●(Part.2)HALNOTE●MSX MAGAZINE SOFT J.P.WINKLE●Q&A・裏ワザ・大発見! ——先月に引き続き、「J.P.WINKLE」を徹底的に紹介。噂のHALNOTEもその全貌を現わすゾ。

メガROMソフト大特集

●100万ビット以上の楽しさを詰めて登場! 年末、年始のラインアップを一挙大公開!! ——1942、戦場の狼、魔界村、迷宮神話、雀聖、ドラゴンクエスト、三国志……などなど。今話題のメガROMを使ったソフトを大特集する。今年の冬休みはどのゲームに挑戦しようかな?

ウーくんのソフト屋さん

●メトロノームでピアノのおけいこ——ピアノのレッスンには欠かせないメトロノーム。これをな〜んとMSXでつくってしまいました。実用性バッチリだよ。

おじゃましま〜す

●明法マイコンクラブはニューウェイヴ——文化祭のまっただ中、東村山市の明法中学校を訪ねたぞ。部員一同、日夜頑張ってコンピュータと取り組んでいるのだ。

ミュージックスクエア

●ムッシュウNのゲームミュージック——インタビューの続きはぐつと具体的に、チャンネル振り分けのテクニック。リスト解説はPLAY文の限界に挑むノイズ制覇。

テレコンクラブ

●アスキーネット以外にログイン——アスキーの雑誌だからといって、他のネットを紹介しないなんてMマガはセコくありません。とりあえず簡単にご紹介。

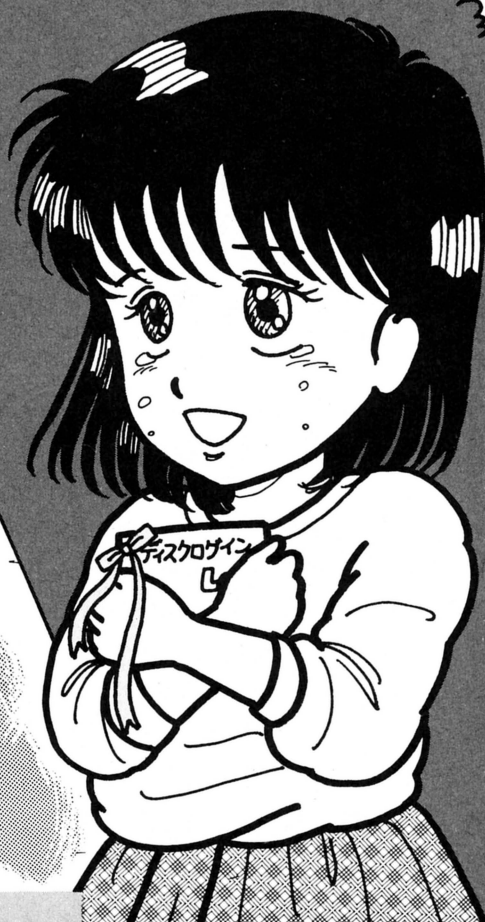
プログラム・ワンポイント・アドバイス

●TVオエカキ/大分県宇佐市・山田利光さん——今月の投稿はグラフィックツール。機能はなかなかのものだ。さて使い勝手は? ミスタースタッフの目が光る。

プログラムエリア

●スプライト・エディター(MSX2専用)/稲垣敦——複雑怪奇にして美麗精彩なMSX2のスプライト機能。ただこれを使いこなすのは至難の技だった。そこで、これ。「色の重ね合わせ」がリアルタイムでエディットできる最強のツール。これでキミもキャラクターデザイナーになれる……かもしれないね!

これは何だ!? ディスクログインだっ!!



このプログラムが欲しい! と思ったアナタのお手元まで、ディスクをお送りしちゃうのが、新しいディスクログイン。リストログにもテープログインにもつけられないパワフルなプログラムを、ご注文になったアナタだけにおとどけしちゃうシステムだ。もちろん、タダというわけにはまいりませんが、お金を払うだけの価値はあるシロモノなのだ。注文してから届くまで、ちょっぴりお待ちいたしますが、手に入れた時のヨロコビは、またヒトシオでっせ!

ディスクログイン'86年12月号

申し込み受付期間 '86年11月8日~12月13日(必着)



ハイランダー 第2部

RPG・ハイランダーの第2部は、舞台・時代背景を現代のアメリカに移しての大活劇だ。マクロードであるキミは、仲間を探し出して、来たるべき『集合の時』にそなえなければならない。さあ戦え! 究極の力を求めて!

PC-8801(SR以降)、X1シリーズ
各3,000円(送料込み)

このプログラムは、テープログイン、および本誌リストログには入っておりませんので、ご注意ください。

お店では
売っていません
現金書留で
お申し込み
ください

予告 次のページは申し込み方法です

ディスクログインは こーして 申し込む

のだよ

下の申し込み用紙を



切りとって



必要事項を記入する



そーすると
3~4週間後に
ディスクログインが
届くのであります

現金書留
封筒に



お金と



申し込み用紙を
入れて



郵便局で送るのだ!!



ディスクといっしょに簡単なマニュアルをお送りしますが、詳しい使用法は本誌をご参照ください。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー直販 ディスクログイン⑫係

申し込み受付期間 86年11月8日~12月13日(必着)

お問い合わせ先 ☎03-486-7114(アスキー直販係)

ただし、プログラムの内容に関するお問い合わせは、ログイン
情報電話(☎03-486-8086)をお願いします。情報電話の受付
時間は、月~木曜日の14:00~17:00(祝祭日を除く)です。



ディスクログイン('86年12月号) 申し込み用紙

ご希望のプログラムに○をつけてください。

1. ハイランダー第2部

PC-8801(SR以降) 5"-2D(1枚組) 3,000円

2. ハイランダー第2部

X1シリーズ 5"-2D(1枚組) 3,000円

※ハイランダーは、第1部をお持ちでなくてもお楽しみいただけます。

同封金額

円

ご住所 アパート名、号室名、会社宛ての場合は部署名までご記入ください。			
お名前		電話番号	() -

アスキー使用欄 (ここには何も記入しないでください)

キリトリセン



Information Calendar

NOVEMBER DECEMBER 1986

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
login	login	login	login	login	login	NOVEMBER 8 ●月刊LOGIN12月号、MSX MAGAZINE12月号発売
9	10	11 ●NICOGRAPH'86	12	13 ●'86大分ワープロ・パソコン &ソフトショウ	14 ●ファミコン通信第12号発売	15
16	17	18 ●月刊ASCII12月号、月刊 NETWORKER12月号発売	19	20	21	22
23	24	25	26	27 ●'86KOBEインターナショナル OAショウ	28 ●ファミコン通信第13号発売	29
30	DECEMBER 1	2	3	4	5	6
7	8 ●月刊LOGIN1月号、MSX MAGAZINE1月号発売	login	login	login	login	login

■ここに掲載した日程はあくまで予定ですので、お出かけの際は主催者に問い合わせてください。

	.
	.
	.
	.
	.
	.
	.
	.

login
DECEMBER 1986
PROGRAM CASSETTE

	.
	.
	.
	.
	.
	.
	.
	.

login
DECEMBER 1986
PROGRAM CASSETTE

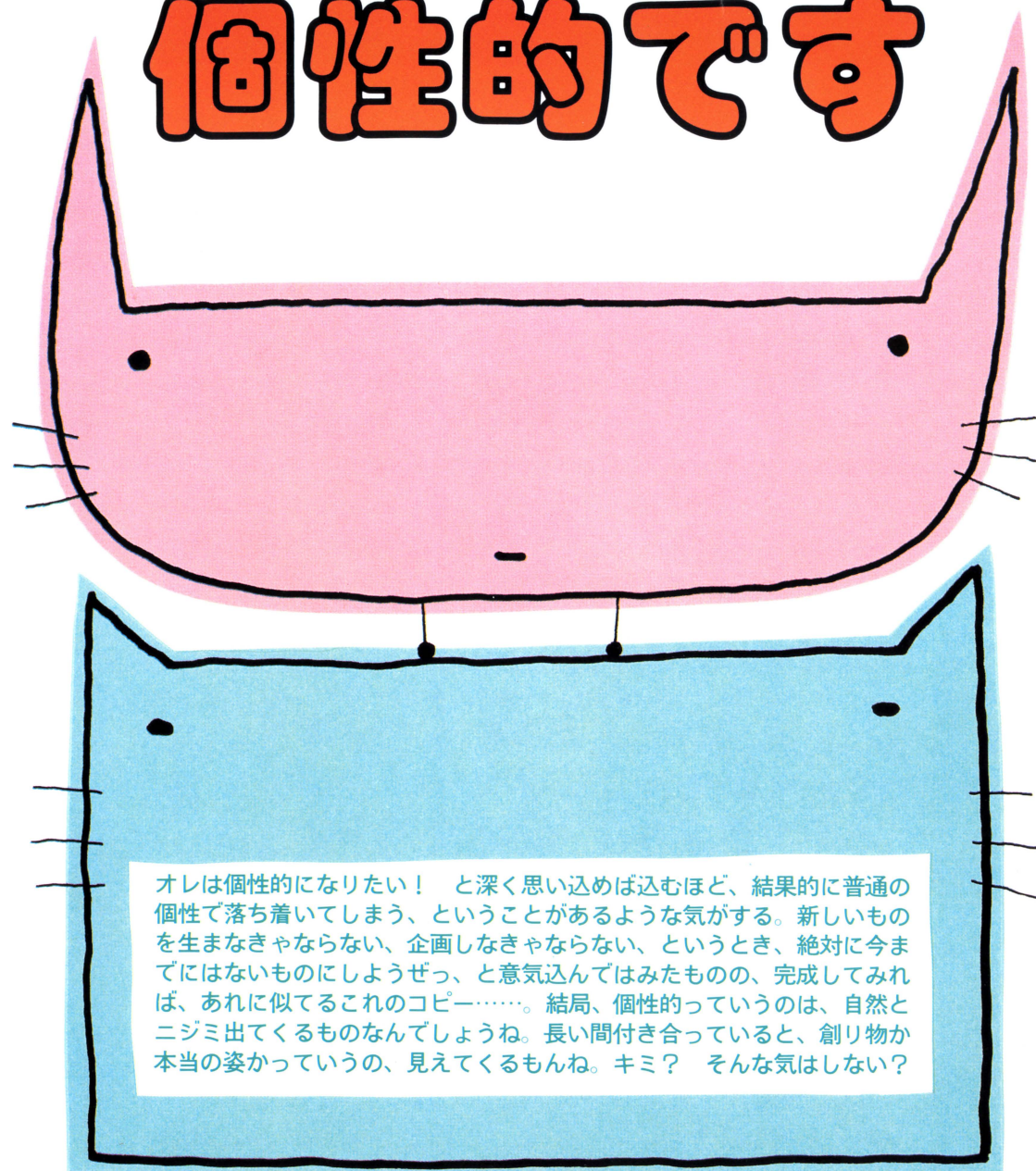
	.
	.
	.
	.
	.
	.
	.
	.

login
DECEMBER 1986
PROGRAM CASSETTE

	.
	.
	.
	.
	.
	.
	.
	.

login
DECEMBER 1986
PROGRAM CASSETTE

個性的です



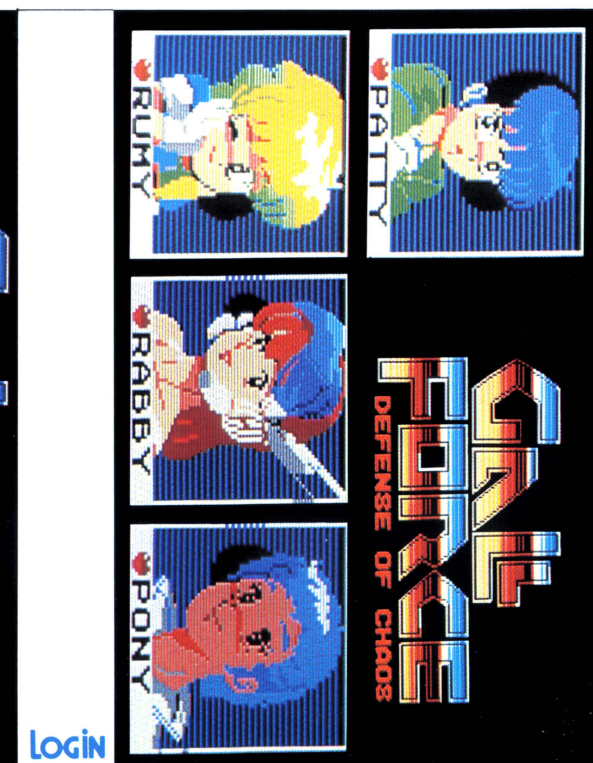
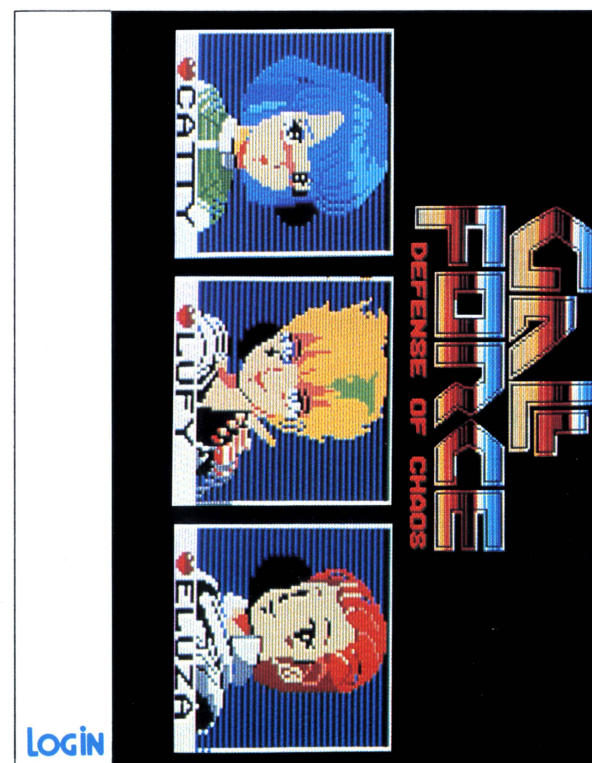
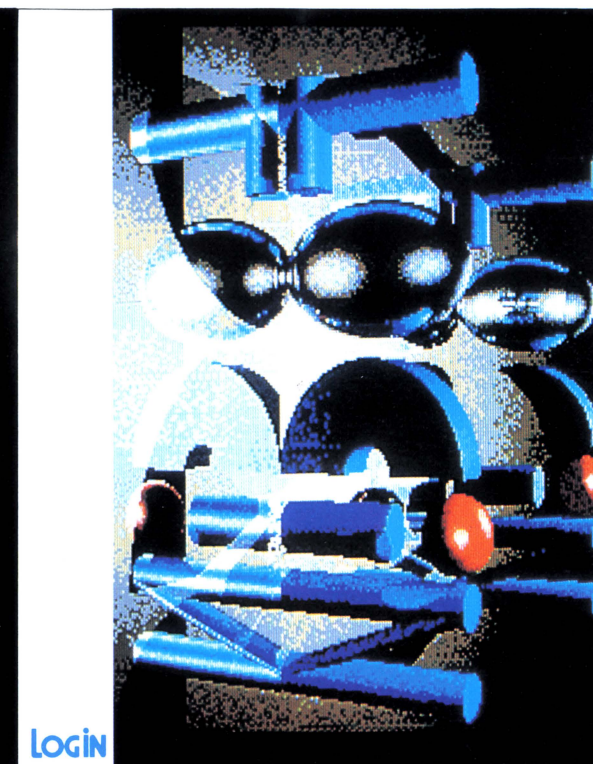
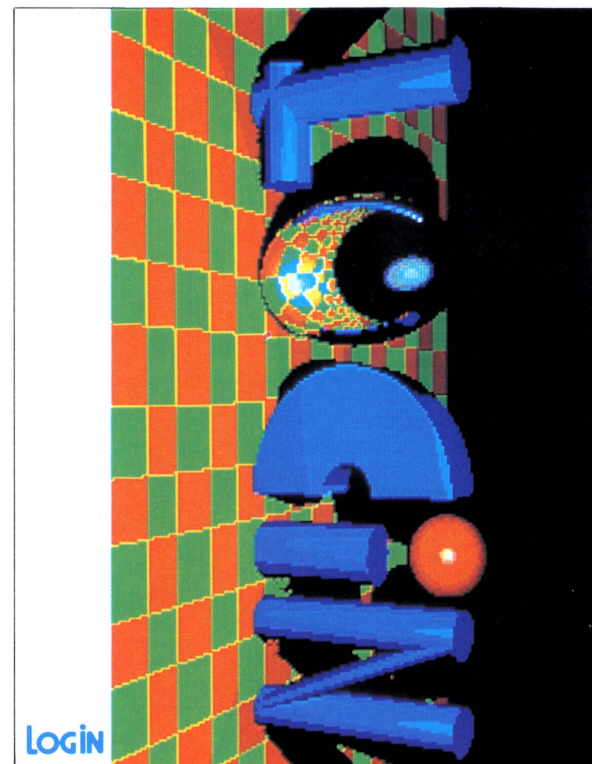
BIWEEKLY

3冊読むと、きっとわかってもらえるな

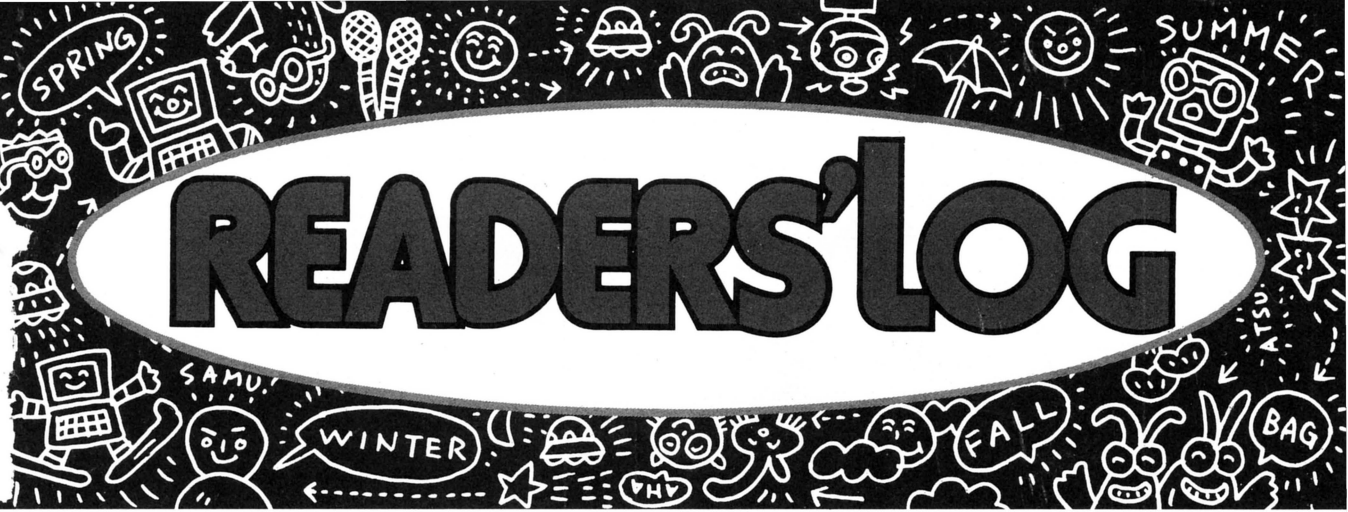
ファミコン通信

隔週金曜日に絶賛発売中！ 書店で会おう

よみがえるレイトレーシングロゴシリーズ①、②。協力：伊集院大五郎



お好みレーベルシリーズ①、②*ガルフフォース* ©SVI/MOVIC/ARTMIC©1986、SONY CORPORATION/HAL LABORATORY



Information

DECEMBER

1986

オリジナリティーと指先に自信がある人に 第4回“ハンズ大賞”実施のお知らせ

DIY、そう、Do it yourself という言葉も、慣れ親しんだものになってきたが、そんな“手づくりもの”のことならなんでもおまかせあれ、の東急ハンズが、今年も、手づくり作品コンテスト“ハンズ大賞”を行なう。

第4回めになる今年は、ちょうど㈱東急ハンズが開業して10周年にあたるため、“心と手、ふれあいの10年”というスローガンのもと、今まで以上に親しまれるものにしたいという。手先技巧派のログイン読者も、“ベアーしっ君工

作大賞”でキタえた創造性を生かし、参加してみてはいかがだろう。

応募作品は、写真家の浅井慎平さんをはじめとする8人の各界著名人が審査し、“ハンズ大賞”以下40賞を選ぶ。受賞すると賞状、賞金などが贈られるということだ。そうそう、応募者全員に、ハンズオリジナル・グッズが贈られるというから、オリンピック精神でのぞむのも、いいだろう。

作品は、オリジナルで未発表の“手づくり作品”なら、どんなものでもオ

ケーだ。プロ、アマを問わず、個人でもグループでも応募できる。応募者はまず、資料請求を12月15日(月)までに行ない、必要事項を記入して12月25日(木)当日消印有効までに、書類を送る。

入賞作の発表は3月6日(金)で、入賞作は、3月7日(土)～15日(日)まで青山スパイラルホールで、4月10日(金)～19日(日)まで大阪の東急ハンズ江坂店で、一般公開される予定だ。

詳しい応募のしかたは、☎03-496-5281、HANDS DESKまでどうぞ。

J&P渋谷店“冬のソフトウェア'86”だ

東京は、渋谷の道玄坂で商いを営むJ&P渋谷店では、年末年始にかけて、毎年恒例となった、“冬のソフトウェア'86”を行なうとのこと。

この催し、各ソフトハウスの人に出向いてもらって、新作ソフトのことなど、たっぷりキャンペーンしてもらおうというものだ。毎週数社ずつ、計13

社の有力ソフトハウスが登場し、新作ソフトを威勢よく説明してくれる。年の瀬でにぎわう渋谷の街が、いっそう活気づくことだろう。

フェア終了後、抽選で各メーカーのオリジナルグッズがもらえる抽選券も発行されるなど、たくさんの特典もあり、年末気分を味わうのに最適のこの

フェア、出かけてみてはいかがかな。

そうそう12月7日(日)13:00からは、毎月1回の“定例新作ソフト発表会”も行なわれる。イスに座って静かに話を聞きたい人は、この日に行ってみよう。

詳しいお問い合わせは、J&P渋谷店 ☎03-496-4141までどうぞ。ちなみに3箇所はお休みだから、念のため。

テレフォン使ってアドベンチャーを楽しもう

知らないうちに本屋の一角を占めるまでになったゲームブックが、今度は電話の世界に入り込んだような。

月刊エンターでは、ゲームブックを

効果音とナレーションで音声化し、電話で楽しんでもらおうという、テレフォン・アドベンチャーゲームサービスを行なっている。臨場感たっぷり、

なかなかの出来ばえというから、一度試してみてもはいかがかな。東京近郊の人は☎03-236-9988、広島方面の人は☎082-252-0000に電話しよう。

イベント情報

- 11月11日～14日・NICOGRAPH'86(コンベンションセンターTOKYO)▶日本経済新聞社事業局総合事業部 ☎03-252-8158
- 11月13日～14日・'86大分ワープロ・パソコン&ソフトショウ(大分イベントホール)▶(社)日本経営協会九州事務所 ☎092-431-3365
- 11月27日～29日・'86KOBエインターナショナルOAショウ(神戸国際展示場)▶(社)日本経営協会関西本部 ☎06-443-6961

第20回

パソコン おもしろ人間 大募集

個性が
ほしい!



今月は、このコーナー創立20億年(ウソ)、えーと、20回を記念して、ついでに本ページのデザイナーであるところの三輪悦子嬢の渡米を記念して、特別懸賞クイズをブッぱなします

本誌グラフィック
デザイナー

三輪悦子嬢渡米記念!

アメリカ横断まちがい探しクイズ



さあ、このクイズに応募して、本場高級スーベニール(つまりおみやげ)をもらおう! クイズは簡単、この2ページ内にある、最もおおきな誤りはなんでしょう。どんどん、おはがきください。しめきりは、11月末日。このページ内のおおきな誤りを探して、アメリカみやげを!

本場高級
スーベニール
プレゼント!

3名様



⑥"GAME FREAK"並びに"ファミコン通信"のスタッフのみなさま『トゥナイト』のご出演、まことにめでとうございました!

●広島県 小道一美

★というおはがきを9月の中旬にもらって、12月号に載って、それで、そのテレビ朝日制作の深夜番組『トゥナイト』にタジリとかファミコン通信編集部のメンバーが登場してON AIRされたのは8月のことという、このアンバランスな季節感。月刊誌の定例コーナーならではの季節感のなさだ。

事情のわからない読者のために、ちよっとばかり説明しよう。東京では、夜の12時ごろから始まる、おとな向けの深夜番組『トゥナイト』というのがありまして——美ちゃん(タジリ)は広島だから広島にもネットされてるんでしょね——そこで、ファミコンのネタということで、GAME FREAKのタジリとファミコン通信が引っぱり出されたわけなのだ。だいたい10分ぐらいのそのコーナーだったんだけど、そのVTR撮りがもうたいへん。撮影機材を編集部のオフィスやGAME FREAKがあるマンションなどに運び込んで、まる1日の大仕事。ファミコン通信編集部の中では、ガスコン金矢が一番長くテレビに映ってたようだ。編集部横のスタジオでファミコン画面の撮影をしている模様が放映されたのであった。

でね、なぜこういうのを載せたかというのは、出演者のことばにかなりの演出があったとか、何分間かのシーンでも撮影はやらたら時間がかかるなあとかということではなく月刊誌の場合、最悪な条件下だと2ヵ月も情報が遅れてしまうということがいいわい。それでは、私はこれで。



●福島県 鴨田美子(18歳)

★由美子ちゃん、大きくのっけてみました。なかなかウマイ。ちょっとメンバーが可愛らしい、って感じはしますけどね。爆風スランプはサウンドもvery-goodだし、おもしろ人間では応援することに決めました。

有名人パソコン所有便覧

パソコンも台数だけはやたらふえてきたので、みーんな持ってもあたりまえといえはあたりまえなんだよねー。でも、ただ単にタレントさんが持っているということだけでネタになってしまうというのが、おもしろいですよねー!



あの嘉門達夫や河合奈保子は

今ファミコンに熱中しているらしい。ヤングタウンで言っていた。

●大阪府 浜田和弘



♥小柳ルミ子さんが

ファミコンを持ってるんだって、ラジオで、言ってた。

どこかのクイズ番組でもらって、今は、仕事する前と寝る前に、やらずには、おれないそうです。

ソフトは『スーパーマリオブラザーズ』です。

●岐阜県 若曾根 均(16歳)



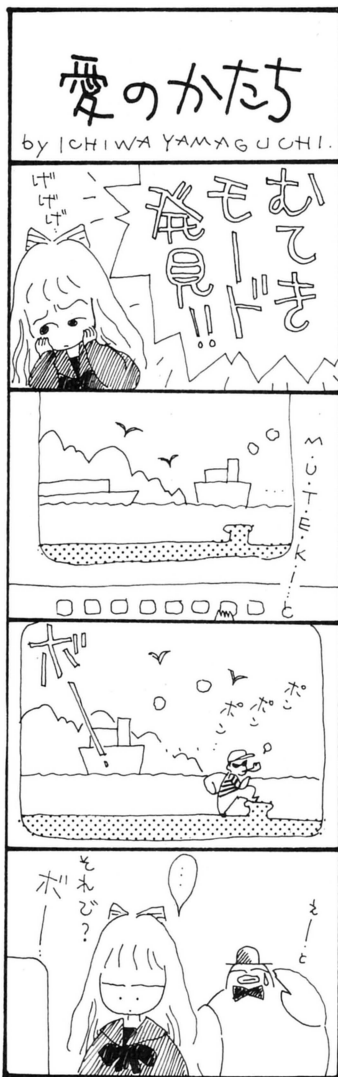
悪のプログラム

この世にはびこる悪のプログラムを
どんどん送りたまえ、ムフヨヒヨ!

●弘田くんは、こう説明している。「このプログラムはフォーマットのシミュレーションみたいなのです。友達の大事なディスクットを入れて、このプログラムでビビらせましょー!」ムフヨヒヨヒヨヒヨ、なかなかである。アイデアとしてはよくあるんだが、最後に音楽を入れるというところに、悪に対する鋭い感性を感じる。これからも、悪のプログラムの帝王にならんがためにがんばってほしい。このプログラムは、MSX用だけど、もうちょっと改造すれば、他の機種にも応用がきくだろうな、ムフヨヒヨヒヨヒヨムフヨ。

```
10 'アノフ"07"ラム FOR MSX & DISKSYSTEM b
y m3tj aso 18035
20 CLS:N=0
30 ON ERROR GOTO 230
40 ON STOP GOSUB 300
50 PRINT "FORMAT"
60 PRINT "Drive name? (A,B) ";
70 IS=INKEY$
80 IF IS="A" OR IS="a" OR IS="B" OR IS="b" THEN 90 ELSE 70
90 PRINT IS:PRINT
100 PRINT "1 - 1 side"
110 PRINT "2 - 2 sides"
120 PRINT "3 - 1 side, double track"
130 PRINT "4 - 2 sides, double track"
140 PRINT:PRINT "? ";
150 IS=INKEY$
160 IF IS="1" OR IS="2" OR IS="3" OR IS="4" THEN 170 ELSE 150
170 PRINT IS:PRINT "Strike a key when ready"
180 IS=INKEY$
190 IF IS="" THEN 180
200 STOP ON
210 N=N+1:IF N=100 THEN 240
220 LOAD "0123456.789"
230 IF ERL=220 THEN RESUME 210
240 PRINT:PRINT "Format complete"
250 PRINT:PRINT "OK"
260 FOR I=1 TO 1000:NEXT
270 PRINT:PRINT "オーン チャッテ !! ショーダン ターオン !! "
280 PLAY "V15L4F8RBC16R16C16R16C#C.RBE8R8F8"
290 ON ERROR GOTO 0:STOP OFF:END
300 RETURN
```

●東京 弘田雅之



おもしろ断念賞

♥あー、残念残念。載せることを断念しちゃった、おもしろ断念賞のコーナーだ。来月号こそ、みんながんばってね。悪のプログラムは、もっとレベルを上げて投稿するようになる。みんな、がんばれよ!

●埼玉県・小倉淳二、福井県・清水直喜、広島県・今朝丸和弘、東京都・熊本成俊、大阪府・竹重渉、群馬県・早川尚伸、大分県・天羽利享、福井県・能川紀代。

採用された方に超豪華記念品を

おたよりが採用された方々には、驚くかなれログイン・オリジナル・ステッカーを差し上げています。最高級シルク印刷技術を駆使した、すごいステッカー。ハイブローなキミにジャストだぜ。オー、マイゴッドなものだぜ。

以上すべての記事の応募や質問のあて先

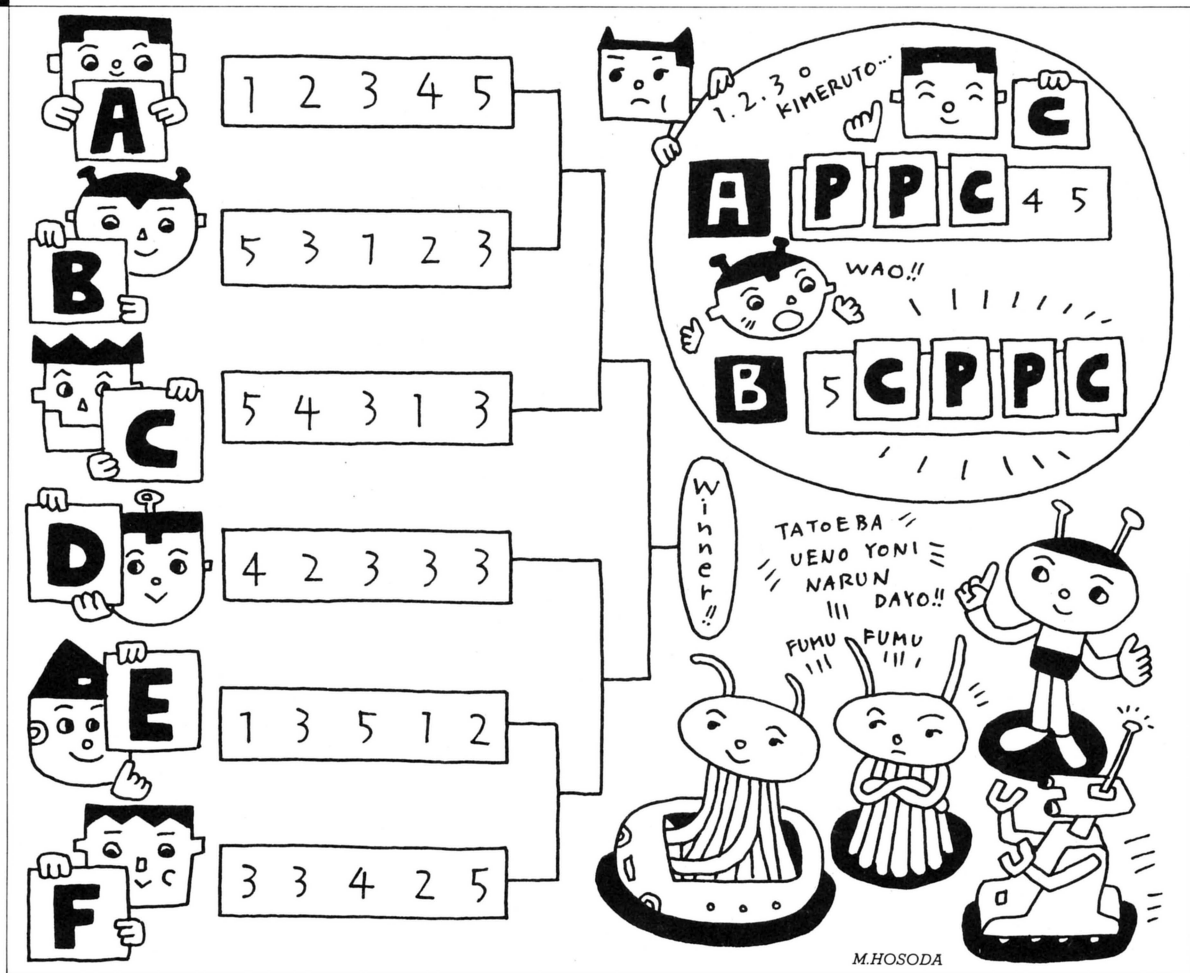
〒107東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー 月刊ログイン編集部 おもしろ係まで
毎月15日をしめ切りとします。おたよりはお早めに。

COMPUTER PUZZLE

出題・鹿島清隆

No.9 JANKFIVE

ジャンケンゲームの原点だ。近代兵器パソコンを使ってジャンケンパズルに挑戦しよう



6人が集まり、トーナメント形式でジャンケンの勝ち抜き戦を開く。1回の対戦は5度のジャンケンで行ない、勝ち数の多いほうが次の対戦へと進む。ここで図を見てほしい。6人(A~Fの文字が示す)の横に、5つつ数字がならんでいる。これは、Aの人が5度のジャンケンで出す手を1から5とした時、他の5人がどんな手になるかを決めたものだ。たとえば、Aの人の3度めの手をパーにすると、Bの人の2度めと5度めもパーになるという具合だ。

このようにAの人の手を決めてやれば、

自動的に6人の手が決まるのだが、Aの人の手の決め方にはひとつ条件がある。Aの人が、グーを1度、パーとチョキを2度使うようにすることだ。この点に注意し、Aの人の手を、つまりは6人全員の手を決め、図の組み合わせのとおり対戦させていく。2回戦め以降も最初に決めた手のまま対戦させるのだ。こうしてトーナメント戦を行った結果、Aの人が優勝する場合がただひとつ通りだけある。その時のAの人の手を考えること、それが今月の問題だ。はがきにAの人の1~5までの手を書いて、右の

あて先に送ってほしい。なお、優勝者はAひとりではないから、引き分けの出る手は正解ではない。

ではプログラムの説明をしよう。打ち込んで走らせると、DATAの入力を求めてくる。ここで1から5にあてはまる手を、グーはG、パーはP、チョキはC、とそれぞれG,P,P,C,Cというようにカンマで区切って入力する。すると実行サンプルのように対戦経過が表示され、最後に結果が示される。優勝者がAでない結果になった場合は、最初のDATA入力に戻るようになっている。

●実行サンプル

INPUT DATA ? P,P,C,C,G

A : P P C C G

B : G C P P C

A WIN

E : P C G P P

F : C C C P G

EWIN

A : P P C C G

C : G C C P C

A WIN

D : C P C C C

E : P C G P P

DWIN

A : P P C C G

D : C P C C C

DRAW

INPUT DATA ? P,P,P,G,G

BAD DATA

INPUT DATA ? C,C,P,P,G

A : C C P P G

B : G P C C P

B WIN

E : C P G C C

F : P P P C G

F WIN

B : G P C C P

C : G P P C P

B WIN

$$D : P \quad C \quad P \quad P \quad P$$

F : P P P C G

DWIN

B : G P C C P

D : P C P P P

DRAW

INPUT DATA ?

●パズルリスト

```

1000 'PUZZLE NO.9
1010 DIM B0(6,5),DA$(5),IN(5),T(3),H(3,3)
1020 FOR I=1 TO 6
1030 FOR J=1 TO 5
1040 READ B0(I,J)
1050 NEXT J
1060 NEXT I
1070 FOR I=1 TO 3
1080 FOR J=1 TO 3
1090 READ H(I,J)
1100 NEXT J
1110 NEXT I
1120 INPUT "INPUT DATA";DA$(1),DA$(2),DA$(3),DA$(4),DA$(5)
1130 FOR I=1 TO 5
1140 IN(I)=0
1150 IF DA$(I)="G" THEN IN(I)=1
1160 IF DA$(I)="C" THEN IN(I)=2
1170 IF DA$(I)="P" THEN IN(I)=3
1180 NEXT I
1190 T(1)=1:T(2)=2:T(3)=2
1200 FOR I=1 TO 5
1210 IF IN(I)=1 OR IN(I)=2 OR IN(I)=3 THEN T(IN(I))=T(IN(I))-1
1220 NEXT I
1230 IF NOT(T(1)=0 AND T(2)=0 AND T(3)=0) THEN PRINT " BAD DATA":GOTO 1120
1240 P1=1:P2=2:GOSUB 1510:GOSUB 1410
1250 GOSUB 1360:RX=RZ:IF RZ=0 THEN 1120
1260 P1=5:P2=6:GOSUB 1510:GOSUB 1410
1270 GOSUB 1360:RY=RZ:IF RZ=0 THEN 1120
1280 P1=RX:P2=3:GOSUB 1510 :GOSUB 1410
1290 GOSUB 1360:RX=RZ:IF RZ=0 THEN 1120
1300 P1=4:P2=RY:GOSUB 1510:GOSUB 1410
1310 GOSUB 1360:RY=RZ:IF RZ=0 THEN 1120
1320 P1=RX:P2=RY:GOSUB 1510:GOSUB 1410
1330 GOSUB 1360:RX=RZ:IF RZ=0 THEN 1120
1340 IF RZ=1 THEN PRINT "YOU WIN":END
1350 PRINT " PLAY AGAIN":GOTO 1120
1360 IF R=0 THEN PRINT " DRAW":RZ=0:RETURN
1370 IF R=1 THEN RZ=P1
1380 IF R=2 THEN RZ=P2
1390 PRINT " ";CHR$(64+RZ);" WIN"
1400 RETURN
1410 W1=0:W2=0
1420 FOR I=1 TO 5
1430 R=H(IN(B0(P1,I)),IN(B0(P2,I)))
1440 IF R=1 THEN W1=W1+1
1450 IF R=2 THEN W2=W2+1
1460 NEXT I
1470 IF W1=W2 THEN R=0
1480 IF W1>W2 THEN R=1
1490 IF W1<W2 THEN R=2
1500 RETURN
1510 PRINT " ";CHR$(64+P1);" ":";
1520 FOR I=1 TO 5
1530 IF IN(B0(P1,I))=1 THEN PRINT "G ";
1540 IF IN(B0(P1,I))=2 THEN PRINT "C ";
1550 IF IN(B0(P1,I))=3 THEN PRINT "P ";
1560 NEXT I
1570 PRINT
1580 PRINT " ";CHR$(64+P2);" ":";
1590 FOR I=1 TO 5
1600 IF IN(B0(P2,I))=1 THEN PRINT "G ";
1610 IF IN(B0(P2,I))=2 THEN PRINT "C ";
1620 IF IN(B0(P2,I))=3 THEN PRINT "P ";
1630 NEXT I
1640 PRINT
1650 RETURN
1660 END
1670 DATA 1,2,3,4,5
1680 DATA 5,3,1,2,3
1690 DATA 5,4,3,1,3
1700 DATA 4,2,3,3,3
1710 DATA 1,3,5,1,2
1720 DATA 3,3,4,2,5
1730 DATA 0,1,2
1740 DATA 2,0,1
1750 DATA 1,2,0

```

Ans. COMPUTER PUZZLE
No.6 TWENTY-FADE 解答

TWENTY-FADEも夏休みに重なったためか、たくさんの応募があった。しかも書き間違いのひとりを除いて全員正解という、素晴らしいできばえだった。1列にコマが2つしかない場合、必ずその2つは続き番号になる。このことに気付けば、あとは多少の試行錯誤で十分だ。紙の上で解いた人も多かった。(評/鹿島清隆)

25									
				13				14	
	3						2		
							1		
	24	4			12		23		
6		5	19					18	
					11	10			15
			20		21		22		
7		8				9		17	16

9月号 No.6 TWENTY-FADE 当選者発表

厳選なる抽選の結果、以下の方が当選されましたので、賞品のログイングッズを送ります。

岐阜県上郡	末松光明	岡山県岡山市	谷脇真人
北海道旭川市	宮脇秀幸	富山県高岡市	樋口俊夫
新潟県新潟市	当波和彦	埼玉県新座市	梅原雅勝
岩手県水沢市	千田吉典	大分県大分市	村田 勝
福島県福島市	岡山靖人	千葉県船橋市	古田健裕

COMPUTER PUZZLE No.9 JANKFIVE 応募方法

★官製はがき(アンケートはがき不可)か封筒で、
〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部

「パズル JANKFIVE係」

までお送りください。昭和61年12月8日必着。
★解法プログラム同封の場合は、実行時間、使用機種なども明記してください。

PRESENT プレゼント

クリスマスはまだ遠いけど
ログインサンタは年中無休
いつでも嬉しいプレゼント

アクティブ派推薦トレーナー

●シミュレーションゲームにアクティブ性を加えた、T&Eソフトの最新作「ディーヴァ」。その発売を記念して作られたオリジナルトレーナーを5名に贈ろう。(提供: <株>ティーアンドイーソフト)



地球の最後の切りフダ スタミナガーディック

●RAM16K以上のMSXで遊べるアクションゲーム「ガーディック」。そのカートリッジソフトを5名に。また、ステッカーセットを3枚1組で10名にプレゼント。希望するほうをはっきり書いてきてね。

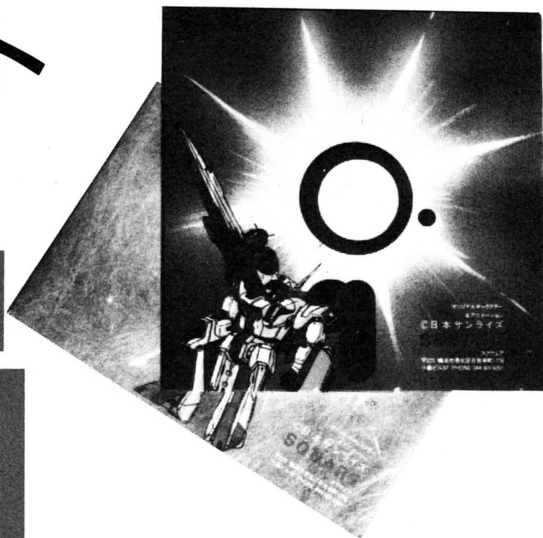
(提供: <株>コンパイル)



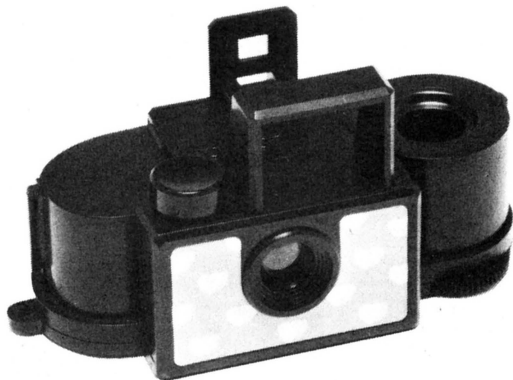
COMPILE

迫力メカ型ディスク

●最近、X1シリーズやPC-9801シリーズへの移植版も発売された「プラスティー」。あの迫力メカがたまらないんだよね。そのプラスティーのイラスト入り5インチ2Dディスクを5名にプレゼントしよう。(提供: スクウェア)



ちょっと小粋なミニカメラ



●カメラというよりレンズつきフィルムというほうがピッタリくる、とってもおしゃれなカートリッジカメラ“ちび丸”を、20名のの人にプレゼント。フィルム交換もちゃんとできる一人前のカメラなのだぞ。(提供: (株)メルボ)

日曜も営業ポケットバンク

●とつてもわかりやすいと好評のMSXポケットバンクシリーズ最新刊4作を、それぞれ3名ずつにプレゼントしよう。はがきにはつきり書名を書いて送ってね。



★送り先 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部「12月号プレゼントコーナー」
注) アンケートはがきは不可。欲しいものの番号と名前を明記のこと。12月8日消印有効。当選者発表はログイン3月号のこのコーナーで。

READERS' LOG

コナミシンパ必貼ポスター

●体感ビデオゲーム「WEC LE MANS 24」の登場を記念してコナミのロゴ入りマシンのポスターを5名に。(提供: コナミ(株))



irem

IM-02

ROM

ROMカートリッジ

10-YARD FIGHT™

アメリカンフットボール 10ヤードファイト



MSX 8K

●RAM 8 K以上のMSXで遊べる、アメリカンフットボール「10-YARD FIGHT」のカートリッジソフトを3名のの人に贈ろう。(提供: アイレム販売(株))

MSX杯スーパーボールで訪米気分

9月号プレゼントコーナー当選者発表

- | | | | |
|------------|--------------|-------------|-------------|
| ●キングスナイト | 東京都 長谷川純一 | 岐阜県 鈴木 強 | ●テイドリームTシャツ |
| 兵庫県 井上善博 | 東京都 生方武士 | 松本 強 | 大阪府 吉川裕之 |
| 島根県 鳥井昭男 | 兵庫県 寺田孝則 | 三重県 長井英和 | 熊本県 原田淳司 |
| 福岡県 柴田英明 | 福島県 鈴木哲男 | 長野県 古畑 耕 | 栃木県 山崎秀和 |
| 山形県 佐藤隆広 | ●メルヘンヴェールII | 和歌山県 大谷裕康 | 福島県 本間哲也 |
| 東京都 清水英樹 | Tシャツ | 富山県 中村宏紀 | 兵庫県 角田 武 |
| ●手書き連合 | 宮崎県 半田昭昭 | 茨城県 佐藤孝一 | ●ジャイロダイナ |
| 長野県 藤田 努 | 千葉県 永谷真之 | 東京都 梶原 勉 | 滋賀県 木村友子 |
| 新潟県 稲葉 貴 | 愛知県 稲見亜紀 | ●ポストカードレーナー | 長崎県 中尾 敦 |
| 大阪府 塩野章吉 | 宮城県 小黒貴博 | 石川県 滝内靖志 | 茨城県 長山博之 |
| 東京都 星野 誠 | 岡山県 藤原 哲 | 徳島県 正木伸一郎 | ●マウスボール |
| 青森県 小泉 茂 | ●カレイドスコープ小冊子 | 兵庫県 飯塚清澄 | 埼玉県 山下尚史 |
| ●レイドックTシャツ | 埼玉県 宮前米司 | 三重県 永井武志 | 茨城県 山口祐輝 |
| 福岡県 北嶋了米 | 埼玉県 岡戸良貴 | 静岡県 下川伸一 | 山形県 杉浦一好 |

今なぜか旅立ち

気分はもう最・終・回



いつまでもお友達でいましょうね
ありがとう、また逢う日まで……

永らくご愛読ありがとうございました。今回をもちましてログイン秘密情報部は、打ち切り獄門市中引き回しのうえ、遠島となりました。おめでとうございます。

オタマジャクシに足が生え、尾が消えカエルとなって野山を駆けめぐり、交尾し卵を生み、それがかえってオタマジャクシとなり足が生え尾が消えカエルとなって道路に飛び出して車に轢かれ、轢いた人は学生時代に山岳部に所属していたので、彼が山へ登るたびに家族は心配でならなかった季節となりました。

このよき日に、ヤマログ3,000名の部員諸君を社会に送り出せる喜びは、突然のことながら、うれしく喜ばしい。

さて、本日これをもって、ヤマログは1年8ヵ月にわたるメンバー制大馬鹿悪ふざけ悪ノりはみ出し訓練活動を

終了し、これをもって、諸君らは卒業ということになる。

君たちにとって、この緊急卒業は、青天のへきれきのごとく晴れがましく、寝耳に水を注がれたごとく気持ちのよいことと思う。5,000名にもおよぶヤマログ部員は、これからこの半端に長く短く、つらく、あまり苦しくない修行の成果を生かして、どこに出ても恥ずかしい天下一の人間抜けマンとして、各方面で初めは珍しがられ、しだいにうるさがられ、最後には本当の馬鹿なんじゃないかと思われるような大活躍をしてほしい。

君たち10,000人のヤマログ部員の真

の活動は、これから始まるのだ。今後のログインの投稿ページは、君たちの双肩にかかっている。あるときは不まじめに、またあるときはふざけ半分に、そしてあるときは、どーかしちゃったのかと心配するほど普通なおたより活動に、ヒマを注いでくれ。

ヤマログ1億名の部員簿は永遠に残るので、今後も誌面には現われないゲリラ活動を細々と続けていくつもりである。

諸君らも、どうか中央高速道路などで、もと山岳部のカエルを見かけたら、足の裏で思いっきりヤマログを思い出してほしい。ではお元気で、バイバイ。

こんりゅう せんねん
おゲーム建立しま千年

HOLY-GAME CONSTRUCTION DON'T 1.000YEARS

■TITLE BETWEEN REPORT
タイトル中間報告

「ビコーズ」(ばら組1番 大和田勝)
「おもしろければそれでいいじゃん」
(もも組6番 加島明佳)
「うそつきけむし」
(ばら組2番 鈴木文人)
「The SUCCESS People」
(あまりりす組11番 大島雅士)
「黄昏の編集部」「惑星力点の危機!!」
「いやーん・バカンス」「LETTER FOR」
(ばら組3番 尼崎克彦)
「ヤマ・ローグ」(ばら組1番・西本剛)
「あらよと大作戦」「ボクラの大冒険」
「オイラはだんだん強くなる」「こんぐら
がっちれ〜しょん」「マッキンポップに
陽は昇る」(ばら組12番 加藤岳彦)
「TANKENS & DRAGONS」「怪物道(け
ものみち)」(ばら組4番 升村紀章)
「二千人の勇者より」
(あじさい組12番 古川一明)
「道芝」(もも組6番 加島明佳)

「のれんに腕押し馬耳東風」「使い込ん
だら黒くなるよ」「兄ちゃんいたいやな
いけ。これでゆるしてください」「おま
ると大統領」「CIPHER」「キエフでドッ
カン」(ききょう組19番 縄手雅徳)
「ヤマログストーリーI ぼげむたの
謎」

(ばら組6番 生野興樹)
「NIPPON」(ばら組7番 鎌田剛)
「WATER SPRITE (水の妖精)」

(ばら組13番 多胡久)
「LOGIN SPECIAL」「The YAMALOG
Super Game」(ばら組8番 増田利志文)
「とらいはいば」(ばら組14番 成清剛)
「血と汗と涙の結晶だっ!!」

(つつじ組33番 染矢隆)
「ホッテントット殺人事件」

(ばら組9番 後藤智博)
「野球盤」消える球の謎」「ピーター&
ピピ吉 最後の冒険」「ジャンケンでポ

ン!」「アレクサンダーの東征」「インデ
アン嘘つかない!」

(きんもくせい組10番 松本寅一郎)
「Foul」(ばら組15番 佐々木祐二)
「ヤマログのなぞ」「ヤマログホイホイ」
「大海の星」「お山のヤマログ」「よってら
っしゃいみてらっしゃい」「ヤマログ根
性」「買ってそんなし得もなし」「ダンデ
イヤマログ」「あいしゅうのコンバー
ター」「シーチャンスーチェン」「ハラショ
ー!」「ニイハオ」「グッバイ」「さよなら」
「じゃね」(ばら組16番 森照夫)
「溺れる馬は藁をも食うが、鹿の角に
は刺されたくない」「馬鹿物語」

(ばら組10番 久場伸二)
「若きミトコンドリアの悩み」「仏陀の
脱糞」「啓蒙馬鹿一代」「魔は数学のMA」
「む! くせものもたば王国」「インテ
リゲンチャな午後の日差しをうけて輝
けボクラのらいでいん」

■SCENARIO BIG COME COME
シナリオ大募集

上のように、ヤマログでは昨今みられぬ多数のタイトルを応募していただいた。これらのタイトルを叩き台として、今までにない斬新なゲームタイトルを決定し、そのもとに2,000名のヤマログ情報部員が、シナリオやプログラム、デザインなどを分担して、今世紀最大かつ最先端なゲームを作ってしまうのだー!!

という予定だったのだが、第1回のタイトル募集の段階で、ヤマログが発展的解散、名誉ある退却、大人への旅立ち、第2世紀への脱皮をとつぜん実施したため、ログイン秘密情報部を土

台にして企画されたこの「おゲーム建立し万年」も、その存続の危機に立たされているわけである。

しかーし、ひさびさに思いついたこの企画を打ち止めにし、賛同を表明してくれた志士たちに無念の涙を流させるのは、あまりにも忍びない。

そこで、ここにシナリオを募集するとともに、タイトル、キャラクターデ

ザイン、プログラマー、その他、この企画への応援等々、どんなことでも、我と思わん人からの連絡を、いま一度待とうということになった。

その反響が大きければ、この企画はヤマログから独立し、今後ともログインのどこかのページで、千年も万年も究極のゲームが完成するまで続けていきたいと考えるしだいである。

■宛て先 〒107 東京都港区青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
株式会社スキー ログイン編集部内
旧ログイン秘密情報部ビル跡地
「おゲーム建立し万年実行委員会」係

海獣の正しい見わけ方マニュアル

SEA ANIMAL'S HOW TO IDENTIFY MANUAL

「どうしてなの？ このヤマログ最終回という大事な時に、どうしてアシカとアザラシの見わけ方なのれーす、なん言ってふざけていられるのよっ！」

「でもれー。ボクはれー。『なのれーす』じゃなくてれー。『なのじゃーん』つてれー。言ったんらびょーん」

人間、毎日水族館に通っていると、さまざまな問題にぶつかるものである。今日は、それらの問題のなかで最もポピュラーかつ若者に人気のある“どうしたらアザラシやアシカという海獣が見わけられるか”という問題について語ろう。

海獣にはアシカ、トド、セイウチ、アザラシ、オットセイ、オタリア、などがいるが、これら^{きんぎょあしこ}鯨目^{あひこ}の生物を大ざ

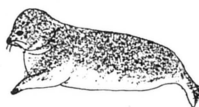
ぱに3つにわけることができる。アシカ科、アザラシ科、セイウチ科である。アシカ科は体が小さく、最も大きいトドでも、アザラシ科のどの動物よりかなり小さい。セイウチ科の動物は毛が非常に少ないのが特徴で、アシカ科はもとより、アザラシ科とくらべても、明らかに少ないので、素人でも、ちょっと訓練すればすぐに見分けられるようになるだろう。

●セイウチ
Odobenus
rosmarus



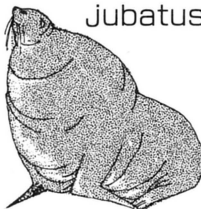
ほとんど無毛でしわが多く、ゾウのようなきわめて長い犬歯をもつ。頭は丸くて、ひげは堅いのが特徴である。

●アザラシ
Seehund



体は紡錘形をしており、前肢が短く後肢は後方へのびる。四肢歩行ができず、前肢と体幹部ではって動く。

●トド
Eumetopias
jubatus



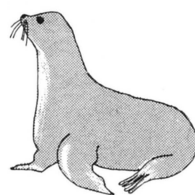
アシカ科の中で一番大きな体をもち、雄雌ともに茶褐色の体色で、全身あらひ毛でおおわれている。

●オットセイ
Gallorhinus
ursinus



短くごった口と、比較的長い耳介と長い後肢をもち、毛は密生していて、水を通さない下毛層をもつ。

●アシカ
Otariidae



体じゅう黄褐色から焦茶色の体毛でおおわれ、黒色の前肢・後肢は裸出して、ひれ状になっている。

REALY KEIKO END
そうか。桂子。—— 完 ——

長い間、ご愛読ありがとうございました。好評連載していました小説“宇宙の青い山”は、今日をもちまして終わらせていただきます。

GOOD AFTERNOON
THIS IS JAPAN ONE

こんにちはー日本ーですよ〜ん

ついこの前始まったばかりのこのコーナーも、実に半端なことに今回で終わる。しかし、この日本ーコーナーは、あの幻のコーナー“体の神秘”に比べれば、まだ今回を入れて3回という長期連載組だ。

投稿数の多さでは“ロ○○ン”クイズがダントツで日本ー。少なさでは、お隣の“TOP10”が日本ーであった。何か何だか、わからなかったんだらうな。企画の意図がぜんぜん伝わっていないって感じた。こちらの知的レベルが低かったと反省している。

さて、個人別の応募数となると、なんとと言っても、中里貴央（さくら組28番）、木村知美（ひまわり組27番）、沢村泰之（す

ずらん組81番）、清水直樹（あさがお組65番）、大野二郎（さくら組39番）の幹部ちゃんたちが最多の日本ー。また、大塚恒平（えにし組4番）、沢村健（ゆり組5番）、内海サラマンダー剛士（さく組36番）も、多く送ってくれた。ありがたいこっちゃん。ところで、番外として宇高康之（馬組1番）がログイン史上誰よりも多くの投稿をしてくれたことを、ここでちらりと触れておかなければなるまい。

そうそう、船田巧（さくら組1番）はヤマログの縁でログインのスタッフとなった。いろんなことがあったが、このヤマログ自体、お陰様で日本ー中途半端なページだったと自負している。

TOP10

1	ロ○○ン(大クイズ)
2	インデアン餅つかない(風土記)
3	石指さん(レイアウトウー)
4	ヤマログブタ(佐藤和幸)
5	マイロリータのはがき(矢谷正俊)
6	結婚(ウマシカ)
7	馬型自転車(後藤智博)
8	武道館の金の玉ねぎ(高橋精二)
9	大橋真樹子(イラストレーター)
10	あらいきよかず(画家)

最終回のトップ10は、ヤマログ関連のものでもとめてみた。1位のロ○○ンは一番投稿数の多かったもの。2位のイン餅は一番中途半端だったもの。3位の石指さんは人間的に一番強力な人。4位のヤマログブタは一番なんだかわからないもの。5位のマイロリータは、やっとはがきがみつかったってだけです。



別れの詩が 耳で聞こえる

桶目「とゆーわけで、ヤマログは誌面から消えるわけですが、思えばいろんなことがありましたね」

金盞「そーなの？」

桶目「そーじゃないの」

金盞「あ、そーじゃないの」

桶目「いや、そーなんですよ」

金盞「そーなの」

桶目「でね、単なる投稿コーナーではなくて、もっと読者と密接につながって友だち付き合いをしながら、ゆくゆくは全国の部員と雑誌の枠を超えたともでない活動をして遊んじゃおうという趣旨からスタートしたログイン秘密情報部（屋号ヤマロ

グ）なので、企画の意図を十分にくんでもらうために入部試験とかぬり絵とか行なって、このノリを理解してくれる人を集めたんですよ。だから、試験なんかは形だけで、入りたいって言う人は、みーんな入部させてたわけで、もっと我々も努力して、全部員の期待にこたえてあげたかったですね。残念です。しかしね、私はこれからも部員のみなさんのおそばにいるつもりですヨ」

金盞「あ、ほく大盛りね」

桶目「そのソバじゃありません」

金盞「じゃあ、いらない。ウドンにする。大盛りね」

WAIT!! THE LAST CHANCE GRAND BAZAR

まった!!

これよりヤマログは地下に潜入する。みんな、耳に土が入らないように注意すること。準備体操も忘れてはいけない。

さて、何度も言うように、誌面からヤマログは消えるが、これは決して我々が編集方針という帝国主義的圧力に屈してのことではなく、これまでこのページで厳しい訓練を受けてきた君たちヤマログ部員が、ログインのなかでも、バカ～な部分を特に偏愛するおしゃれな読者として受けてきた血と汗と涙と笑いとペースの特訓を活かす作戦行動に出るときが来たのである。

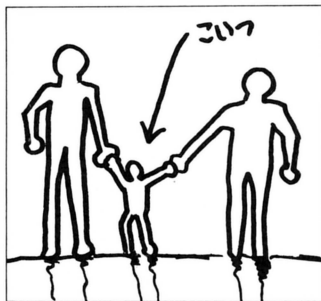
つきましては、それを記念して、ヤマログ手帳がもらえる最後のチャンス、今世紀最後の部員募集をします。詳しくは右の業務連絡を読んでね。アンケートはがきは、ダメよ。待ってるわ。それじゃあな。



手帳がもらえる最後のチャンス

世の中には不思議なことが多くある。いや、人間の知恵では説明のつかないことのほうが、多いと言わなければならない。このコーナーが、首都高速道路3号線から新宿方面に見えた巨大UFOのように、ほんの一瞬で姿を消してしまうのも、不思議と言えば当然だ。

くやしいので、最初で最後のレポートを紹介しよう。これは佐藤和広（ばら組17番）が送ってくれたもの。下の絵を見てほしい。彼によると、昔FBIにつかまった銀色の宇宙人は、実は彼だったそうだ。なんとという奇遇だろう



か。あの時のFBIは私だったのだ。ほら、君の右手を引いている……コラ！違うってば。オソハルコンクラブは、本物の超体験レポートを交換する場だったんだってばさ。

でもね、けっこう短い期間だったけど、反響あったな。やっぱりみんな、こーゆー話が好きなんだよな。でも、世間ではUFO評論家とかなんとかいうオッサンってなぜかみんな、いい歳して変テコな人ばかり。変なもの食べてたり、変な服着てたり。もっと普通にこーゆー話がしたかったんだけど、私たち自身が、この誌面から忽然と姿を消すという超常現象を最後にお見せして、オワリとさせてもらいます。

●宛て先

この宛て先用スペースは誰がいつ何のために作ったのか!?

UFO.ET.ESP.etc.Club

オリハルコンクラブ

業務連絡

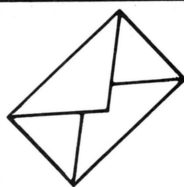
GYOMU RENRAKU

とうとう最後のヤマログ部員募集となった。できれば今までのヤマログに関する感想文も書いてきてくれるとありがたい。はがきか封書に、大きく「最終入会希望」と書いてくれ。締め切りは11月30日消印有効である。

●宛て先

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
「ヤマログをなくさないで!!」係

おたより LETTERS CORNER



ウ ルティマIVの日本語版を、なぜログインが移植しないのでしょうか？ 私の推測するところ、ログインの人達はまだ終わっていないからではないのでしょうか？

(東京都 梅野昌之 24歳)

そ、そんなバカな。ははははは。いやあ、ユカイユカイ。わっはっは。

青すじ立てて笑う編集者

編 集部のみなさん聞いてください！ このほど私はアルバイトを始めました。キーバンチャーの仕事なんですが、初日でバテバテになり、目がちよつとわるくなつてしまいました。その仕事場には女の子もたくさんいるのですが、ラクラクとパチパチやっていて、その手さばきはすごいものです。

マイコンのあつかいとちがつて、「リリース」とか、なんやらわからんキーや、わけのわからんキーもあちこちにありました。キーはJISで、仕事したいは数字しかうたないのですが、とつてもたいへんです。私はいいいけけんをしたと思って、1ヵ月やってやめようと思います。

(東京都 大武光昭 16歳)

人間、三日三月三年と言てな、3日続けれ3ヵ月続く。3ヵ月続けば3年続く。なにことも辛抱だ。とバイト先の地下タビのよく似合うおじさんに訓辞をいただいたことがあります。じゃあ、2日でやめれば助かるな、と考えて逃げ出したのは、もう何年前のこと。キーバンチャーの仕事も、けっ

こうつらいでしょう。1ヵ月も続けるとはエライなあ。3ヵ月間ズルズルと続かないように、気をつけてね。あと3年続いちゃうよ。でも、3年続いたらどなるんだらうか。私はもうログインに3年以上いる。3億年くらいめんどろを見てくれるのだらうか。

辛抱がないくせに先行き不安な編集者

ち よつと質問なんですが、プレゼントコーナーや、山ログや、おもしろ人間にはちゃんとあて先があるのに、なんでこのコーナーには、いつもあて先が書いていないのでしょうか？ 正式には何係というのでしょうか。気になって夜もねらんないので、どうかおしえてくちえーっ!!

(茨城県 増田厚 16歳)

あて先は、「レターズコーナー係」と書いてもらえば、ちゃんと広大な編集部のなかを迷わずレターズコーナーの担当編集者の机までとどきます。その後、みんなのおたよりは、各編集者の手から手へとわたり、編集者の誰かに

見そめられれば、このレターズコーナーにて、お返事を書くわけです。

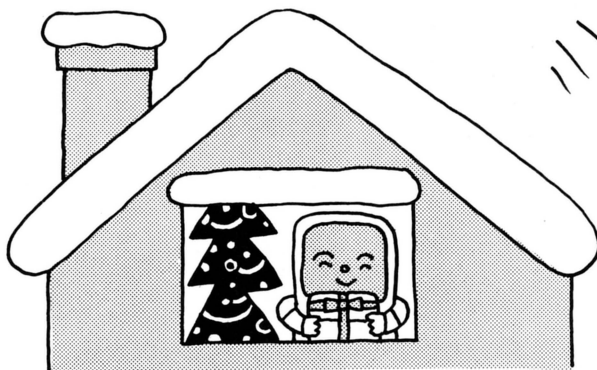
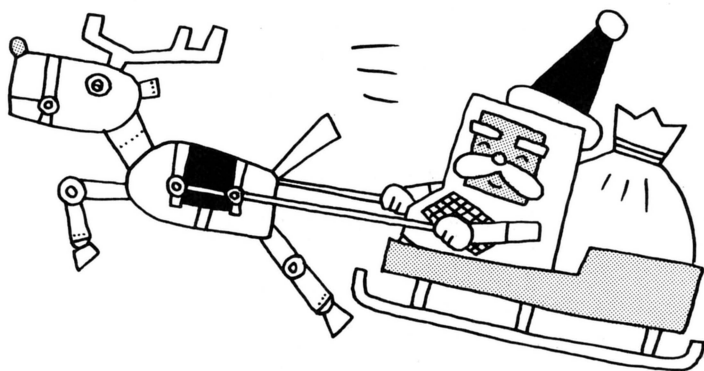
ちなみに増田君は自分で買ったはがきに書いてくれたけれど、別に毎月ログインに綴じ込んであるアンケートはがきの余白欄にいろんなことを書いて送ってくれても同じ経路をたどります。

幸いにして、レターズコーナーにて採用になったなら、ログイン編集部から図書券3,000円分を、特におもしろかったり感心させられたはがきの場合は図書券5,000円分を送らせてもらっていますから、みんなのご意見や感想、身近な話題など、なんでも書いて送ってください。待ってます。

郵便物担当の編集者

僕 はX1 turbo IIを買って3ヵ月ぐらいます。説明書をやつと読みおえても意味のわからないものがあるので、どうぞ教えてください。

わからないのはキャラクタの作り方です。ゲームを作っても、キャラクタが作れないので、ゲームを作った実感がわきません。雑誌に載っているゲー



M.HOSODA

ムを入力して、そのキャラクタを設定している DEFCHR\$(.....)=HEX\$(“.....”)というところがあるでしょう。その数をどうすれば、自分の思っているキャラクタが作れるのでしょうか？ どうか、どうかお願いします。作り方を教えてください。この初心者に作り方を教えてください。勉強します。ログイン毎月買ってます。これからも買います。だから教えて！
(宮崎県 清水和博 16歳)

おたよりコーナーでプログラムの相談を受けるなんて、前代未聞だが、この私にまかせなさい。ログインにだって答えられることもあるのです。

まず作りたいキャラクタを16×16のドットで描き、でき上がったそれを縦に2分割して8×16ドットの縦長のキャラ2つにする。それを今度は1ドット単位で横にスライスして、1×8の横棒32本にする。それぞれの横棒を、白は0、黒は1に置きかえ、0と1で構成されたその8桁の数字を16進に変換する。それをさらに、左半分の上から右半分の下までを順番につなげて、HEXCHR\$(“ここに入れる”)。

わかったかな？ これを表示して動かすには……あれ、おい、八幡くん。これ動かすのは……え、帰った？ あ、そーなの。困ったね。あーあ。ではバイバイ。

受け売りの編集者

僕の友人に、とんでもねえ大ウソツキがいる。そいつは“ウィザードリィ”で、「1階をウロウロしていたら、レベル14になった」というていた。それも1週間で。しかも学校に通いながらだ。「そのテュプリケートディスクを見せろ！」といったら、親父がまちがってコワしたそーだ。

(千葉県 渡邊由武 14歳)

いるいる、そーゆーヤツ。昔、僕の友人の友人でもいたよ。車の話をしていたら、「オレはさあ、青のトランザムに乗ってんだ」とゆーので、明日乗ってきて見せってくれとゆーと、「こーい

は車を停めるところがないからヤダ」といい、じゃあ、今夜、みんなで見にいこーとゆーと、「あつ、今、修理工場でチューンしてるから見れないヨ」といい、その修理工場を僕らにも教えてくれとゆーと、「その工場はディーラー直営だからチューンしていることがバレるとヤバイ」といって教えてくれなかった。その彼も、今や立派に社会人となり、中古車のセールスマンになっているそーである。

車は新車しか買わない編集者

なんかこの頃、アクション・ロールプレイングとかアクション・アドベンチャー、アクション・シミュレーションなるものが幅をきかせすぎだと思ふんですけど、あなたはこれなるものを、あたらしいタイプだとのたまっているが、はっきりいって、もうこれらはちつとも新しくなんかないと思ふんですけど、みなさんお元気ですか？

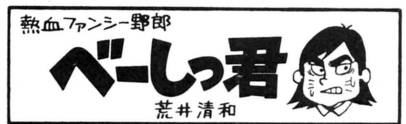
それよりも、僕はアクションだったら、スパツ!!とアクションだけ、なんにも考えずにジョイスティックがこわれるくらい手に汗しながら、「なんだこの！」なんてやり、ロールプレイングだったら、タバコでもすいながら「ピー」なんていうBeep音を聞いて、「ウーム」ってやるものではないだろうか？

とにかくさー、画面がきれいで、音楽がきれいで、こんなに画面数があるんだぜーっ、てのよりさー、もっと奥の方から、「いいじゃん」ってソフトねえーかなあ。そういうの見つけてよー。なかったらソフトハウスにたのんで。

あつ、すいません。自分勝手なことばっかしいつちゃって。きいてもらえただけでいいんです。

(埼玉県 水間勇一 19歳)

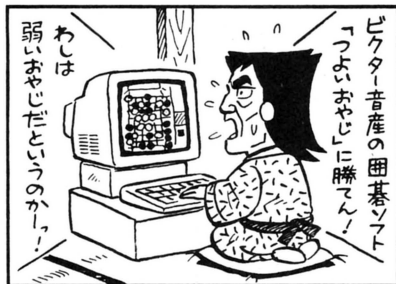
この前、何を思ったかApple版の古ソフトをひっぱり出して遊びました。そーしたら、なつかしいよりも感動しましたネ、僕あ。スネークバイトやらマイナー2049erやら、今から見るとスピードも遅いしグラフィックも黒い部分の方が多いようなもんだけど、ゲーム



のオリジナリティーってのにはスゴイもんがありましたよ。

今日では、ゲームと言うとRPGだとかシューティングだとかの決められた経路の上でしか作られていないような感じでしょ。僕たち受け取る側も、しっかり線路の上で定形のゲームを期待しちゃってる。もっと悪いことに、マシンの絵や音の性能が上がったので、そっちの方に力が入っちゃって、大切な

レッツ基
ベーしっ君
荒井清和



ゲームの内容はあまり進歩していないなんてこともあったりして。

その点、アメリカなんかでは未だに他にないものを作ろうとするデザイナーが多くて、ラクターやリトルコンピュータピープルみたいな、変テコなソフトが次々と登場するわけです。

僕は勇一さんに同感だなあ。内容のいい、ウンとうなれるよなゲームがほしいなあ。でもね、ひとこと言わせ

てもらえばね、タバコはよくないからやめた方がいいと思うよ。

近ごろさみしい編集者



捨っちゃー、住所が長ったらしくてやだ。

(長野県 内田温 17歳)

それでも、東京都近くのバカみたいな名前のアパートやマンションに住むよりはいいでしょう。私のうちは、こともあろうに「ロイヤルガーデン」でして、編集者Kは「ヴィラシャローム」。何がおもしろくて、こんな名前を付けるのでしょうか。他人に住所を教えるたびに、はにかむ今日この頃です。

住所が恥ずかしい編集者



人はどういう関係ですか？

(大阪府 平田博史 14歳)

あー、本当。似てるわ、こりゃ。何って、クリスタルソフトの「アスピック」の広告に出ている剣を持ったオッサンとベーしっ君のおやじが似てるってことを、博史くんが教えてくれたのさ。いやあ、クリスタルさんには悪いけど、これは笑えるなあ。

失礼な編集者



東京ナンバーストリートの最初の部分で、「となりの人の電話番号を教えてください」と電話がかかってきますが、この本人はどうしてうちの電話番号を知っているのか考えると、今晚も寝れない……今日このごろです。

(大阪府 豊島英雄 21歳)

「あ、豊島さんですか？ こちらログインインターナショナルの小島と申しますが。ハジメマシテ。あの、私どものご案内状、すでに豊島さん、ご覧になってますよね。へ？ まだですか？」ってあれ、あれの仲間でしょ、きっと。そーゆーのは、さんざんからかってやるの。この前は新入りのオペレーターらしき男からかって来たんだけど、こっちが予想外のことを言うと、とまどっちゃうのね。「これに入会なさいま

すと、パソコンやワープロも無料で使えるんですよ」なんてほざくから、「僕はコンピューター関係の仕事をしていまして、英語もペラペラで別荘も持ってて、映画もタダで観ちゃってるんです」と言ってやる。すると、「へ？」と困ったきり言葉を返せず、ついに非常用マニュアルどおりに「〇〇さんは何かカン違いをなさっているのではないでしょーか。私どもは……」だってさ。ありゃ、道で轢かれて死んでるカエルよりバカだね。

意地悪な編集者



本のゲームは、外国（アメリカなど）では、どんな反響をもたらしているのですか？

(群馬県 秋場武志 14歳)

ビデオゲームは、アメリカでもイギリスでも日本のものが大人気です。でも、パソコンゲームとなると、日本のものを紹介する雑誌などがいないため、一般の人の目にそれが触れる機会はほとんどなく、反響と呼べるほどのものはありません。しかし、私たちがアメリカへ行って、ソフトハウスの人たちにログインを見せると、「オー、日本のゲーム、ガメンがビューティフルでーす。8ビットマシンでこれだけやるのは、ワンダフルでーす」と言って驚きまーす。あれっ、うつっちゃった。ひとつひとつの内容を説明しても、ただ「グレートでーす」と言うだけで、はっきりコメントはくれないんだよね。どれもこれも、同じに見えるのかしら。

開かれた日本を考える編集者



俺はこの世で一番。C調と云われた男。ガキの頃から調子よく。おだてりやホイとのるスタイル。

会社に入ってから。一銭も出さずに旅行。ソ連に香港、北海道。取材でおとせばオーケー。

いかした女を見れば。自慢の車でドライブ。2カ月前からそうじて。ポビーで臭いを消した。

毎日会社にきて。朝から晩までゲーム。締め切りすぎてもマイペース。

「てきとーにやっといてちよーだい」。

人生で大事なことは、マイペースにC調に無責任。とかくこの世はC調で、くわえタバコでいこう！

“ハイ、ゴーゾーさん”

(福井県 清水直喜 14歳)

おいしい、よくここまで塩ジャケ剛三の人格を理解したものだ。ログインを読んだだけで、これだけわかったのなら、天才と言うしかない。みごとだ。ただ一カ所だけ残念な部分がある。それは、ゴーゾーはおだてにはのらないということだ。10月号のプログラムオリンピックでログインソフトの記事を作ったのだが、そこに載せる彼の写真は、2トントラックの荷台に載せたエレクトーンの前に、チェックのジャケットと蝶ネクタイに身を包んだゴーゾーを座らせ、原宿のシャンゼリゼ通りを走りながらエレクトーン占いをしている所と決めてあったのだ。しかし、その撮影に彼は不満を言い、こっちがヤツの大好きのカニでつっても、恥づかしいからヤダ、とのって来ない。結局その企画はボツ。そういう身勝手なところがあるのだ。それ以来、塩ジャケ剛三は、“強情ゴゾ”と呼ばれるようになったという言い伝えがある。

てんやわんやの編集者

来月、ようやく自分のパソコンが買えることになった。なんと5年も前からの願いが、やっとかなうのだ。昔はお金がありませんでしたので、必然的にJR-100を愛してしまっていたが、それすらも購入を許されなかった。とにかく、大学入試が終わってやっと親から許しが出て、それから6か月間バイトして、やっと、やっと…涙で文字が見えなくなったので、ここで、止めます。

(愛知県 丹波祐史 19歳)

よかった。本当によかった。苦労してやっとマシンを手に入れる。うれしいでしょ？ 私もううれしい。これで最後の仕事が片付いて、うちに帰れる。

マイホーム編集者

ヨーロッパ日記

今 月は、ヨーロッパと日本の食生活を、あれこれ比較研究してみようかな——。

この1年半、主にドイツとイギリスに滞在してるけど、食生活はえらく質素。ヨーロッパでもイタリア、フランスなどでは食事を味覚として、音楽—聴覚、ファッション—視覚などと同じように楽しむ方向にあります。イギリス、ドイツでは、楽しむことより、考える、理論することのほうが好きようです(特にドイツ)。

で、毎日の平均的な食事は、朝はコーヒー、または紅茶にパン(パンは甘くて、ジャムやハチミツをつける)。昼は仕事先で、ハム、パン、ポテトチップにコーヒーなど。夜は、肉をこっそり、野菜ちょっこり、スープ、デザートといった具合。水のかわりにワインやビールをがぶがぶ飲むし、野菜を食べる量がえらく少ないうえに、男の子でもケーキやチョコレートが好き人が多いので、顔にブツブツ吹き出物、体はデブリ。

日本と違って、乳製品の種類がとて多くておいしい。特にチーズはストロングからマイルドまで、すごくたくさん種類があります。でも、苦くて腐っているような味とにおいのストロングチーズは、こちらの人はホクホクして食べるけど、私は苦手。ヨーロッパ人が、私たちが小魚をまるごと食べたり、ネバネバした納豆を食べるのを見てギョッとすると同じです。ああ、豆腐、のり、うどん、しょう油、みそがな、な、懐かしい！ 以前、こんな話を日本人から聞くと、なんてジジ、ババくさいんだ、と思っていたけど、やっぱり身にしみる今日この頃です。

イギリスは島国なのに、なぜか魚料理が少なく、しかもレストランの料理がどうもまずい。こんな話をみんなでしていたら、「ロンドンにも、おいしいレストランがたくさんあるよ」と、あるイギリス人。で、どこがおいしいかと聞くと、「インド、チャイニーズ、イタリアン」ですって……。

最近、こちらは東洋文化ばかりで、ごはんも食べるようになってきています。でも、バターや塩をまぜ、たまに砂糖(!)まで入れたりするんです。ヤングの間では、日本食は健康的でダイエットにもよいと評判がよく、ごはんは豆腐にみそ汁が、めっちゃおしゃれなんです。へんなの。じゃ今月はこのへんで。BYE BYE!

第17回

早いもので、ミミちゃんがヨーロッパに行つて、もう1年半。そんなベテラン海外滞在日本人(?)の彼女の今月のレポートは、ヨーロッパと日本の食の比較研究です。



by
小林泉美

ごめんなさい

やっぱり今月も続いてしまったごめんなさいなのだ

あふた一けあ

▶ログイン'86年10月号掲載「STACスゴクラリー」プログラムリストの説

明で、「X」を買ったときについてきたBASICなら、どれでもヨロシ」とありますが、リスト中にNEW BASICでは使えないコマンドがありNEW BASIC上で実行す

ることはできません。それ以外のBASICをお使いくださるよう、お願いいたします。ここに訂正してお詫び申し上げます。ゴメンナサーイ。

RPGツールは、大々的な“ごめんなさい”でガッツポーズ!

えー、ログイン11月号の発売以来、RPGコンストラクションツールの反響たるや、目を見張るものがありまして編集部一同、『計算どおり』とウンウンなずく毎日であります。

「よし、この反響に油をそいでやろう」というツール担当者のツルのひと声。そんなわけで、“ごめんなさい”のコーナーを乗っ取っての、“RPGコンストラクションツール大公開Vol.2”幕開けと、あいなるのでございました。

まずは、このツールは2ドライブ専用です。1ドライブでは動きませんので、ご注意ください。あしからず。

次に、月刊ログイン1986年11月号の140ページをご覧ください。アイテム一覧表の5、“ペーパー”の項です。「パラメータ25はPASS2(通行証)1枚。26を設定するとAGLが5ポイント上がる」とありますが、ごめんなさい。27番までは、ペーパー小片の指定番号なので、25をGETしてもPASS2は手に入りませ

んし、26をGETしてもAGLは上がらないのです。

では、PASS2を手に入れるには、どうすればよいのでしょうか? それは…ごめんなさい。同じくアイテム一覧表の6、“宝箱”をご覧ください。「宝箱のパラメータが0の時はPASS1が1枚」これは誤りです。正しくは、パラメータ0の時はPASS2が1枚、手に入るのです。ゲームを作成中の方は、パラメータをチェックしてみてください。

さあ、もうひとつ。またまたアイテム一覧表です。7の“赤い岩”と8の“紫色の岩”の画面写真が逆になっていました。本当にごめんなさい。

ここまでが「RPGコンストラクションツール大公開Vol.2」PART1ごめんなさい編。これから始まるPART2補足説明があつてよかったね編は、皆さんのログイン11月号と、RPGツールを、より、パーフェクトなものにしてくれることでしょう。信じなさい。

(A) ゲームエディット

① 会話キャラクター作成上の注意

1 キャラの会話文は11字×5行以内。ただし、最後の1字は、HOME キーで会話作成モードから抜ける時に、消えてしまうので注意。

会話文は、各フィールド605字まで。

② 宿・買い物での注意

280ページの商売リストのアイテム・部屋ナンバーは、左から、テンキーの1、2、3、4に対応している。

(B) ゲームプレー

① レストランでの食事

① キーを押すと-25GでF25追加。

② キーを押すと-50GでF50追加。

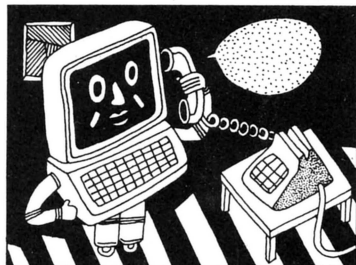
③ キーを押すと-75GでF75追加。

④ キーを押すと-100GでF100追加。

② たたかいの画面から、どうしても逃げられない時は、CAPS LOCK キーでマントを着けてから、F4 キーを押せばOK。こんなにかくさんの“ごめんなさい”、本当にごめんなさいでした。謙虚。

ログイン情報・質問電話

ログイン情報 質問電話は、月曜日から木曜日までの14時から17時までが受け付け時間です。☎は03-486-8086です。この曜日、時間内でお願いいたします。



アンケートはがきを書くまえに、ここを読んでおこう。

綴じ込みのミシン目つきアンケートはがきは本当にとても重要なコミュニケーションツール。ログイン編集部への率直な意見をどんどん聞かせてほしい。以下を参考にして記入してくれ!

■はがきの表

できるだけ大きく、丁寧な字で書いてほしい。切手をはる必要はないから、気楽に出そう。

■はがきの裏

マークセンス方式風の記入欄である。項目は“とくにおもしろかった記事”と“関心度”の2つ。それぞれ説明していくことにしよう。

“とくにおもしろかった記事”というのは、今月号に掲載されている記事の中で、わたしはこれが好き!! オレの趣味に合っているのはこの記事だな! というものに印をつけてもらう欄なのだ。気に入った記事には、いくつ印をつけてもらってもいいからね。

次に関心度だ。1〜5の5段階表示になっているので、自分が感じた印象に近い一というところに印をつけてほしいのだ。

そしてその下にひろがる縦76、横105の空白部分は、“何でもいから思いついたこと書いてネ♡エリア”なのだ。ご意見、ご希望、ぐち、イラスト、などなどなんでもOKだ。できれば、明るく楽しいおたよりを、とーってもお待ちしている次第である。よろしくお願ひします。

最後に、一番下にある欄だ。“キミの推薦するNo.1ソフトウェアをここに書く♡エリア”には、文字どーり、キミのお気に入りのソフトウェアを記入してもらおうわけだ。自分の持っているマシン以外のソフトウェアでも、“イイナ”と思うものがあれば、それを書いてもらっていいからね。素直な気持ちで、記入するよーに。

アンケートはがきをよろしくお願ひします。

▼今月のエントリー

エントリーNo.31[3rd PRIZE]

X1ターボ

コズミック ファイター ■京都市 加賀昭三

エントリーNo.32[3rd PRIZE]

PC-8801シリーズ(要ディスク、要漢字ROM)

ツージュエルズ イン ザ ダンジョン ■鳥取県 田中達彦

エントリーNo.33[3rd PRIZE]

MSX(32K)

ジャンケン クエスト ■埼玉県 高原保洋



R. SAKUMA

LOG IN SOFTWARE CONTEST

1986年(下半期)ログイン ソフトウェア コンテスト

12月期 **選考結果発表**

(第37回)

→応募のしかたは317ページを見よう!

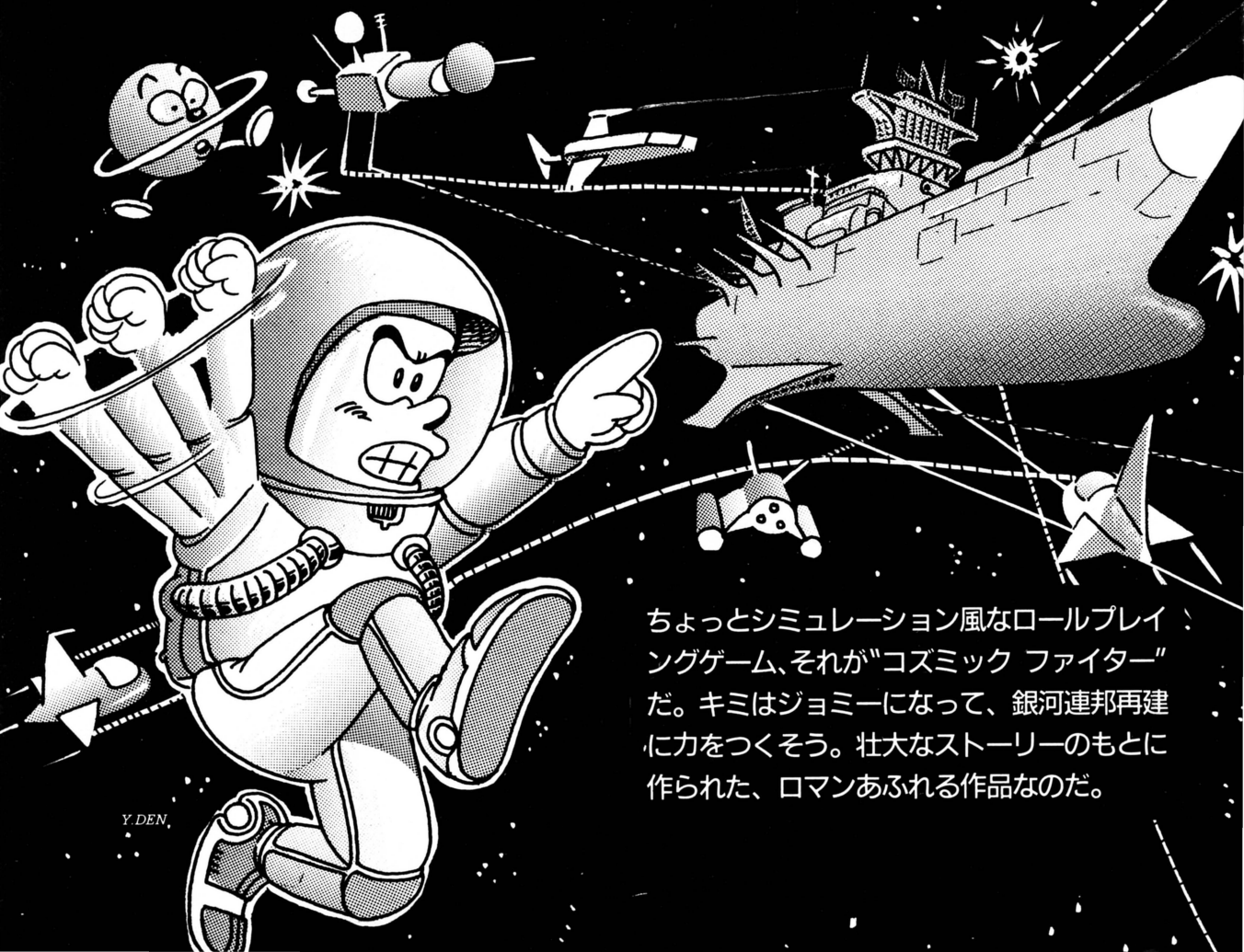
1986年(下半期)ログイン ソフトウェア コンテスト
12月期選考結果発表

エントリーNo. 31
3rd PRIZE

X1 turbo

COSMIC FIGHTER

コスミック ファイター
ロマンを秘めた宇宙ロールプレイング



ちょっとシミュレーション風なロールプレイングゲーム、それが「コスミック ファイター」だ。キミはジョミーになって、銀河連邦再建に力をつくそう。壮大なストーリーのもとに作られた、ロマンあふれる作品なのだ。

銀河スクリーンモード

EARTH

帝国の独裁者、ハインリッヒが君臨している最強の星だ。十分力をつけてから攻め込もう。エドワードの孫、ニーナも隠れ住んでいる。

KAPEL

帝国軍につく海賊の星。支配者ハローックは、天才科学者ギルドアが作った秘密兵器の謎を握っている。ジョミーの姉、ルミも生存。

ALTIA

ジョミーを助けたナターシャだが、今は臆病家臣に騙され、帝国についている。武力は比較的に弱いので、まずここを占領し解放しよう。

IOSE

このアレクサンダーは偉大な王であったが、なぜかスナイダー将軍を裏切り、帝国側についてしまった。25歳までに攻め込もう。

LUNA

ハインリッヒの次男、ジュリアンは優秀な将軍だ。彼を倒すことはむずかしい。DEMONにいるステファニーが大事な鍵を握っている。

DEMON

ハインリッヒの腹心ヒムラーが治める星。占領した時、ソロモンから鍵を得ていればステファニーに会え、ペンダントがもらえる。

BEGA

このコーネリアス王は、ギルドア博士の孫、ルミに恋心をいだいていた。占領し、ルミに会わせてやれば、味方についてくれる。

GROLY

最初ここは銀河連邦の一員であるが、すぐ帝国軍に攻められる。占領されてもあせらず、十分力をつけてから、奪い返そう。

FOBOS

シュナイダー将軍を裏きった臆病ものジョージ。兵力が65以上になったら難なく占領できるだろう。初期に攻撃すべき星である。

JUDA

魔力の星JUDA。ここでソロモンから鍵をもらうには、運命65以上が必要だ。中盤に攻めるとよい。ただ能力が奪われるおそれがある。

COSMO

ジョミーが直接統治する星だ。20歳までに人望50以上を獲得すると、戦艦40隻が与えられる。最初の1〜2年は内政の充実に力をそそごう。

HAKEN

ここも早いうちに攻めた方がよい星だ。軍資金40G以上持っていればジャンヌ姫を救出でき、運命を17増やすことができる。

銀河連邦再建の戦いが今、始まるのであった

では、ストーリーを説明しよう。

24世紀、地球政府の支配から、完全独立を勝ちとった11の旧植民惑星は、地球も含めた12の惑星で新たに銀河連邦政府を樹立した。初代大統領には、独立戦争の名雄、FOBOS星のエドワードが選ばれ、彼の民主的な施政のもと、人々は平和な日々を送っていた。

だが、エドワードが急逝すると、HAKEN星の独裁者ハインリッヒが謀



プレイヤーを導く工夫がもう少しほしい

壮大なストーリー、こなれた画面デザイン。かなりのセンスを感じました。ただ、ストーリーが大きすぎたせいか、ゲームに生かしきれないようです。たとえば謎解きの部分など、プレイヤーが自然に理解できるよう、ゲーム展開にもっと工夫がほしい。この仕掛けの唐突さを消化できれば、優れた作品になると思います。(川村)

年齢: 19 <<第4章 RATTACKの戦い>> KAPEL

惑星	INFORMATION	惑星	INFORMATION
● ALTIA	王女 ナターシャ	● GROLY	通称 グロリア
● BEGA	王 コーネリアス	● HAKEN	通称 ジョーシ
● DEMON	通称 ヒムラー	● IOSE	王 アレクサンダー
● FOBOS	王 エドワード	● JUDA	王 ソロモン
● KAPEL	王 ハローック	● LUNA	通称 ジュリアン

略の限りをつくしてエドワードの後継者をおとしめ、自ら大統領の座におさまった。さらにハインリッヒは、第3帝国樹立を宣言し、圧倒的な武力を背景に、独裁政治を行ない始めた。

惑星COSMOの指導者、スナイダー将軍は、かねてからハインリッヒの横暴さに反感を強めていたが、ハインリッヒがエドワードの孫、ニーナをも葬ろうとするのを見逃すことができず、FOBOS星のジョージ(エドワードの甥)とともに、ニーナを救出すべく、地球に攻め込んだ。

シュナイダー将軍率いるCOSMO・FOBOSの連合艦隊は、初戦においてハインリッヒの軍隊を破り、ニーナ救出

に成功した。だが、第2戦でジュリアン(ハインリッヒの次男)率いるLUNA艦隊に苦戦を強いられ、臆病風に吹かれたジョージの裏切りにあい、全滅してしまった。ハインリッヒは、腹心DEMON星のヒムラーにCOSMO星を攻撃させ、占領した。ただ、スナイダー将軍の末っ子ジョミーだけがヒムラーの部下、ハロルド少佐に助けられ、ALTIA星に脱出したのであった。

ジョミーはALTIAの王女、ナターシャに助けられ、密かに再起の時を待った。数年後、COSMO星でクーデターが成功し、人々はジョミーをALTIAから迎え入れた。この時、ジョミー17歳。ジョミーは、ハインリッヒ率いる帝国軍を必ず破り、父、シュナイダー将軍の悲願だった銀河連邦再建を、COSMOの海に誓うのであった……。

●銀河スクリーンモードに、ほかの惑星の出来事、状況が表示される。よく見よう。

メインスクリーンモード

ほかの星の情報をしっかり頭に入れてから、艦隊出撃すること。

内政に力をそそごう
軍事力は経済力なのだ

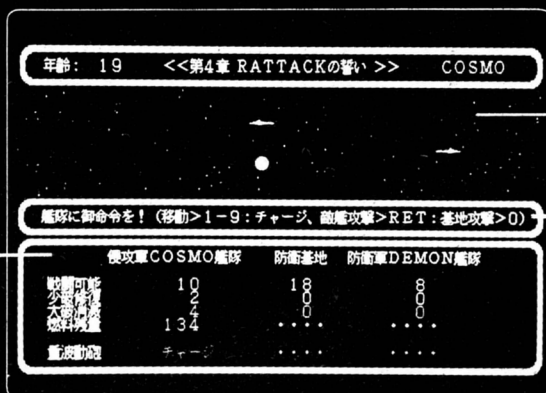
この銀河スクリーンモードの表示中、帝国軍などがCOSMOやGROLYなど連邦の星に攻め込んでくると、画面は戦闘モードになる。この場合、ジョミーは防衛のため戦闘の指揮をとらなければならない。操作のしかたは後に説明する戦闘モードのところを見るように。

各要素の意味だ。バランスよく予算配分しよう

支配者		予算配分		国力	
戦略	艦隊戦闘時の攻撃力に影響する。 この値が70以上になると、IOSEを味方にする事が可能。	産業	産業育成に支出する予算の割合。 産業が盛んになると経済力が上がり、それにつれ税収がのびる。	資源	惑星の地下資源埋蔵量を示す。この値は各惑星ごとに固定されていて、変化することはない。
野心	他国への侵略欲、艦隊出撃時の艦数に影響する。DEMONであることをすると、野心が17増える。	文化	科学技術振興に投資する割合。高くすると、技術レベルが上がる。決して軽んじてはいけないぞ。	都市	都市は経済力の上昇につれ自然に増える。数が多いほど税収がのびる。戦闘時には基地にもなる。
人望	この値が低いと、暴動に苦しめられることになる。20歳までに50以上になると、戦艦が40隻手に入る。	福祉	社会福祉予算の割合。ケチると治安が悪くなるから気を付けよう。国民あつての国家なのだから。	経済	産業全体の経済力を示す。これが大きくなると税収が増え、予算それぞれの額も上昇する。
運命	アクシデントの発生、および戦闘時の敵艦発見の確率に影響する。65以上になったらJUDAへ行こう。	軍事	軍事資金量にふりわける税収の割合を示す。ただ高くすりゃいいってもんじゃない。適度にな。	技術	科学技術のレベル。この値は、戦艦のレーダーの性能や重力波動砲の威力に影響を与える。
兵力	クーデターが発生した時、鎮圧に向かう治安維持軍の兵力を示す。65以上になったらFOBOS3へ行けノ	開発	燃料採掘に費やす予算の割合。惑星の資源量によって採掘量はいかかわる。燃料をため、戦闘に備えよう。	治安	治安が悪くなると国民の暴動が起きる。未然にふせぐには福祉を充実させることが必要だ。

戦闘スクリーンモード

メインスクリーンモードで艦隊出撃を選ぶと戦闘モードに切りかわる。右が攻撃側戦艦。



戦闘シーンが表示されるところ。相手の姿が表示されるのはレーダーがとらえた時に限る。こちらが相手をとらえる前に相手にとらえられ、攻撃されることもあるので要注意。

戦闘モードのメッセージが表示されるところ。重力破動砲のあたりはずれもここにて。

侵攻軍の艦隊、防衛軍の艦隊と基地のデータが表示される。ただし、レーダーでとらえなければ、相手のデータは表示されない。小破戦艦は修復可能で、少しずつ戦線に復帰してくる。

順序だてて連邦再建 まず王国から攻略せよ

銀河スクリーンで、ひと通り各惑星の出来事が表示されると、画面はメインスクリーンへ切りかわる。これはCOSMOの内政を行ない、そして艦隊出撃の命令をくだすモードだ。

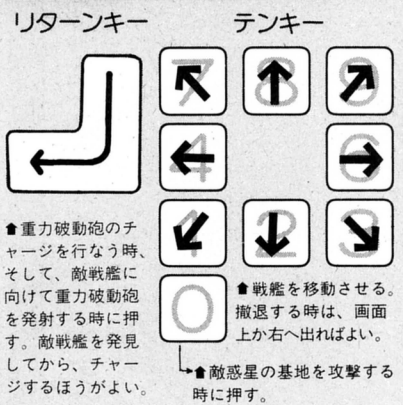
まず、内政といえば予算だが、このゲームでは予算があらがじめ基本設定されている。このままでも十分だと思うが、特に考えがある場合、予算変更してもいいだろう。ただ、あまりかたよった配分はせず、平均的に設定しておいた方が無難である。

軍事用に配分された予算は、軍事資金として蓄えられ、40Gたまると戦艦

3隻が建造される。残りは戦闘開始時に準備金として必要だが、戦争を行なわないときは緊急政策として内政にふりむけることもできる。特に最初の1~2年は、この緊急政策を使って内政に力を注ぐのがよい。産業に予算をかければ税収がのび、結局は軍事費が増えるし、文化に力を入れると科学技術力が高まり、戦艦のレーダーや破動砲の性能がアップするようになっている。この辺が戦闘の結果を大きく左右するのだ。戦争するにはまず経済力。これは鉄則だぞ。

国力が充実してきたら艦隊出撃だ。5を押して戦闘モードに切りかえよう。最初スクリーンには自分の戦艦が映されるだけで、敵の戦艦や星は現われない。相手の姿が見れるのは、レーダーがとらえた時だけなので、敵のいそうな方向へ少し近づく必要がある。敵の姿をとらえたら、すぐ重力破動砲をチャージし、発射しよう。攻撃結果は、

戦闘モード操作方法だぞ



メッセージウィンドーに表示される。

なお、敵を発見する前に破動砲をチャージするのはやめよう。なぜなら、チャージ中に攻撃を受けると、被害は3倍になるからだ。特に自分のレーダーより、相手のレーダーの性能が優れている場合、相手が発見する前に攻撃を受け、すぐ全滅なんてことになる。逆に言うと、相手のチャージ中に攻撃するのが効果的、となるわけだ。

このゲーム、実はただ相手を攻撃し占領すればよい、というものではない。それぞれの星には謎が隠されており、それを順序よく解いていかないと連邦再建はできない。この謎解きには、惑星を攻める順序が重要なのだ。惑星説明のところにヒントを書いておいたが、ここにもひとつあげておこう。19歳のうちにALTIAを攻略し、すぐCOSMOへもどろう。いいことがあるぞ。

軍備

戦艦保有数	戦闘には、野心の数値にしたがい、このうちの一部分が出撃する。防衛の戦いには、全戦艦で立ち向かう。
兵士経験値	戦艦乗組員の熟練度をあらわす。戦闘で、敵艦を大破していくごとに、レベルが上がっていく。
核燃料備蓄	その星の資源埋蔵量と、資源開発の予算により備蓄されていく。戦艦1隻の出撃に燃料1が必要だ。
軍事資金量	戦艦建造のための費用。50ポイントで3隻建造される。税収と軍事費予算配分により、決まる。
超秘密兵器	各星に隠された7種の秘密兵器の名を示す。戦闘時に自動的に作動する。征服者は使用できない。



●タイトル画面

美しいタイトル画面だ。これからの楽しいゲーム展開を期待させてくれる。

エントリーNo. **32**
3rd PRIZE

PC-8801シリーズ(要漢字ROM)

TWO JEWELS IN THE DUNGEON

The Lunor Sword II



久しぶりのアドベンチャーゲームだ。イベントの多さや、謎の深さはチョットしたもの。正統派のテキスト版だから、キミ達のイマジネーションがぶつぶつすること受け合いた。

ストーリーをまず紹介 じっくり読んでほしい

はるか昔、それは剣と魔法の時代。とある小さな村に、古くから伝わる「勇者の儀式」なるものがあつた。

その儀式とは成人に達した若者に課せられるもので、月が2回満月になるまでの間、村を出てひとりの力で生きていかなければならないというものだった。村以外の世界を知らない若者にとって、この儀式は、1つの試練であり、克服することが大人としての証でもあつた。

そして、いま1人の若者が、この儀式を受ける年齢を迎えた。

——村を出てから、すでに3日が過ぎ、若者が持っていた食糧は底をつき、飲み水さえもなくなろうとしていた。目の前に広がる大地には、かろうじて生きのこっている植物や照り返す太陽がつくる陽炎がユラユラと揺らめいているだけであつた。

「この地には、もうどのくらい雨が降っていないのだろう……」

四方にはうっすらと雪化粧した山々がそびえ、そこから流れてくるひんやりした風も、ここに辿りつくまでカラカラに乾いてしまうのか？ 息をするたびに水気のない喉をこがすのだった。

若者は、空腹と脱水状態のなか、やっとのことでアセンソンという名の小さな町に辿りつくことができた。しか

し、町は活気づいたにぎわいもなくひっそりと静まりかえっていた。

翌朝、早々に身じたくをして町を歩いていると、通りを歩く人たちが若者の姿を見るだけで逃げだしてしまい、ある者は、「魔法使いの手先め！ 死んでしまえ！」と、若者をののしって走り去っていく。

若者は、何が何だかわからないままに、とにかくこのうすきみわらい町を出ることにした。かなり歩いた後、ようやく町のはずれらしき橋が見えた。橋のたもとに座っていた1人の老婆も、やはり若者の姿を見て逃げだそうとしているのがわかった。

逃げる途中で転んでしまった老婆を抱きおこそうと、若者が歩みよると、「さわるな！ このTOWORKの手先め。お前たちのおかげで町はすっかり死んでしまうたわ。お前たちなんぞは西の洞窟にいればいいのじゃ!!」

老婆は、声も絶え絶えに若者をのしり、若者の話など聞こうともせず、その場にうずくまってしまった。

若者は、なすすべもなく、その場を去るしかなかった。

「TOWORK、魔法使い、西の洞窟？」

老婆の残していった言葉が、若者の頭の中をグルグルと回っていった。

「西にあるという洞窟に、行ってみよう！ そうすれば、あの町人たちのことがわかるはずだ。きっと……」

太陽は、なおも照り続けていた。

画面はこれだけ！

ゲームメッセージ画面

ここに、キミの行動のすべてが会話形式で表示されるのだ。ゲームスタート直後、「look cave」と入力してみよう。次に、「look wall」。これで、やっといま君がいる洞窟のようすを知ることができるのだ。



動詞のコマンド群

動詞は、すべてテンキーに対応している。goなら④、というふうにこのコマンドを見て数字を選択すればよい。

名詞のコマンド群

名詞の選択もテンキーで行なう。また、テンキーごとに名詞を変えることもできる。

こうありたい電子小説 ストーリーがよいのだ

電子小説として、イベントも多く、全体に謎めいている。ストーリーもご都合主義ではないので、謎を解いていって気持ちいい。それにグラフィック・アドベンチャーと違って、プレイヤーのイマジネーションを十分刺激してくれる。言いかえればこのゲームの完成度が高いつてことかな。コマンド入力方式も斬新だ！ (室屋)

ヒントは教えられない 謎が謎を呼ぶシナリオ

若者が入手した西の洞窟にまつわる情報は、次のような事柄だった。

- ・TOWORKとは、数年前から西の洞窟に住みついた魔法使いで、町を脅かしていること。
- ・洞窟には、2つの宝石が眠っていて、TOWORKによって守られていること。
- ・洞窟では、TOWORKの魔力によって、右の表の動詞だけに行動を制限されてしまうこと。

かくして、洞窟の入り口を発見した若者は、勇敢にも奥へ進むのであった。——ふー、まったくいつになったらゲーム説明ができるのかヒヤヒヤもんだったぜ。とにかく、アドベンチャーゲームってのはプレストーリーのほかは、ゲームのヒントらしきことが何も書けないので、紹介も大変なのである。

が、これだけはいえる。特に最近のソフコンの投稿レベルが上がっている中での3rd PRIZE。それも日本では、あまり受けのよくないテキスト版アドベンチャーで受賞するんだから、出来はなかなかのものなのだ。

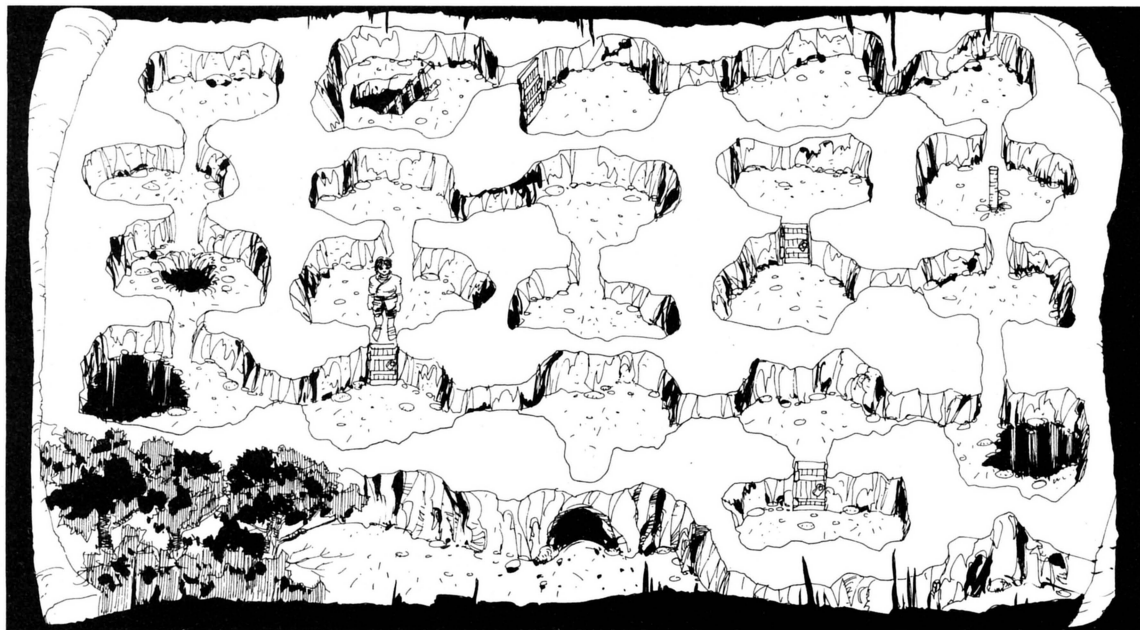
というわけで、ここでは若者(キミ)が1番始めに入るB1のダンジョンのマ

動詞の説明

キー	動詞	説明
0	talk	洞窟内で出会う、人や怪物と話をするときを使う。会話中にヒントが得られるかも？
1	eat	drinkの意味も含まれる。食べたり、飲んだりするときに使う。毒物には注意しようね。
2	open	洞窟内の扉を開けるときに使う。中に誰がいるかもしれないので、入るときは慎重に！
3	break	破壊行為に使う。killの意味も含まれるので、破壊の対象が生物なら、相手を殺してしまう。
4	go	移動するときに使う。名詞で使えるものはeast、west、south、north、up、downの6つに限る。
5	move	何かを別の場所に動かすときに使う。もちろん、重いものは腰痛のもとになるのでムリ。
6	look	search、readの意味も含まれる。だから、調べる、読む、見るとしても使うこともできる。
7	use	鍵のかかった扉を開けるときの“Open door”のかわりに“use key”でも開けることができる。
8	take	アドベンチャーの基本の“取る”だ。ゲーム中に取ったものは“say have”で表示される。
9	give	取ったものを、誰かにあげるときに使う。お礼に、重要な情報を教えてくれることがある。
*	say	呪文をとなえるときにだけ使う。talkのように人と話をするコマンドではないのだ。

ップを紹介しよう。ゲームの前にこれだけ見ても「へー」みたいなもんだが、いざゲームを始めると、このマップの

ありがたさがわかると思う。ダンジョンは、他に3つあり、マッピングしなければまず迷子になるだろうね。



操作はとにかく簡単 あとは謎解きに励め

操作方法は、コマンド選択方式を取っているので、勘のよい人ならゲーム画面を見ただけで、どんどんゲームを進めることができる。

左ページの「動詞の説明」を見れば、動詞がテンキーに対応しているのがわかるよね。名詞も頻繁に使うものだけをテンキーに対応させ、しかも名詞の種類を自由に変えることが可能だ。右の「呪文の書」を見て変えてみよう。

ゲームをスタートすると、画面に、「>」が表示され、コンピュータのコマンド待ちになる。コマンドは、

> 動詞 名詞 RETURN

で入力しよう。入力方法は、テンキーに対応している動詞や名詞で、かりに「切り株を見る」は、「look stump」

6 7 RETURN

で実行する。もし、テンキーにない名詞を入力する場合は、英文の小文字で入力する。「鍵を取る」などは、

8 k e y RETURN

だ。名詞は、下の表を見て入力しよう。

ゲームの目的は、洞窟を進むうちにいろいろな人と出会うなかでわかっていくようになっている。ただ、非常に難しい箇所があるので、そこだけチョット教えちゃいましょう。

「洞窟内には、さまざまな怪物がひそんでいて、かれらを倒すためには、そ

れぞれの怪物にだけ通用する呪文がある。また、扉を開ける呪文もあり、特にB3のダンジョンへ通じる扉を開ける呪文は、ある一定の規則でできた数字を英文字に変えたものである」

〔ヒント〕洞窟のどこかにある、ある物の裏に書かれている数字を08は、A. 11は、D. 16は、Iと数字を英文字に置きかえてみると……。

とまあ、とにかく謎めいたイベントが、いろんな箇所で開催されている。謎は、実に理にかなっていて、よくあるご都合主義ではないので、飽きさせないのだ。また、進んだところまでを10カ所までセーブできるのも、プレイヤーのことを考えているね。

ぜひじっくりと遊んでみて欲しいな。

呪文の書

say save

ゲームが進んだところまでをDISKにセーブする。全部で10カ所まで可能だ。

say load

セーブされたDISKからデータをロードする。

say key

テンキーに対応している名詞の種類を変える。
(例) テンキーの7のdungeonを、wallに変えるなら、say key RETURNの後、7を入力。
次に、say wall RETURNでオーケーだ。

say have

現在の所有物を表示することができる。



名詞のあれこれ

血	BLOOD	迷路	DUNGEON	鍵	KEY	毒	POISON	棒	STICK
水筒	BOTTLE	ダイナマイト	DYNAMITE	鍵穴	KEYHOLE	河	RIVER	石	STONE
箱	BOX	東	EAST	ナイフ	KNIFE	岩	ROCK	切り株	STUMP
枝	BRANCH	妖精	ELF	取っ手	KNOB	部屋	ROOM	トロール	TROLL
トランプ	CARD	目	EYE	ハシゴ	LADDER	ロープ	ROPE	上へ	UP
猫	CAT	花	FLOWER	ランプ	LUMP	シャベル	SHOVEL	かびん	VASE
通路	CAVE	巨人	GIANT	男	MAN	銀の剣	SILVER	壁	WALL
椅子	CHAIR	ゴブリン	GOBLIN	マッチ	MATCH	肌	SKIN	水	WATER
コップ	CUP	グリフィン	GRIFIN	ネズミ	MOUSE	空	SKY	草	WEED
死体	DEAD	地面	GROUND	ノート	NOTE	南	SOUTH	井戸	WELL
机	DESK	ホブゴブリン	HOBGOBLIN	北	NORTH	つち	SOIL	西	WEST
ドア	DOOR	穴	HOLE	紙	PAPER	泉	SPRING	羊毛	WOOL
下へ	DOWN	宝石	JEWEL	ポケット	POCKET	石像	STATUE	女	WOMAN

エントリーNo. **33**
3rd PRIZE

MSX(32K)/MSX2

ジャンケンクエス



ログイン ソフトウェア コンテストではもう
お馴染みの高原君がまたまたゲームを送って
きたぞ。"ジャンケン"を題材にしたゲームだ。
ログインdeジャンケンとくれば、どんなゲー
ムかもうおわかりのはず。それでは始まりー。

じゃんけん、ポン！ ジャンケンの崇りじゃ

ゲームの舞台は、我がログイン編集部のある大仁堂ビルヂングでのこと。企画のネタにつまった編集者たちは、またもや、“ジャンケنز&ドラゴンズ”をやってしまったのだ。と、ここまでは良かったのだが、編集者の悪のりはジャンケンの神、“ジャンケン魔王”の怒りを買ってしまい、ビルは魔王とその手の者に占拠されてしまった……。

このままではログインは発行されなくなってしまう！ この事態を解決すべく社長の命を受けたキミは、ひとり大仁堂ビルへ潜入しジャンケン魔王を倒さなければならないのだ。

と、いうわけで、ソフコンの常連ともいうべき高原君の新ゲームだ。ではさっそくゲーム説明をしよう。

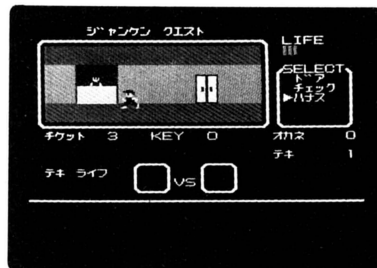
まず、ゲームがスタートすると、ニューゲームか前回の続きかを尋ねてくる。前回の続きならば、キャラクター、データの録音されたカセットを（このプログラムは、このままではディスクに対応していないので悲しからず）データレコーダーにセットしてスペースキーを押せばオーケーだ。ニューゲームの場合は、そのままリターンキーを押して次のステップへ進もう。

“ジャンケン クエスト”というゲーム、実は敵との戦闘方法がちょっと変わったロールプレイングなのだ。だから、ゲームをスタートしたときは当然のことながら最低限のモノしか持ち合わせていない。あとの必要なアイテムはキミの努力次第で入手が可能なのだ。

というわけで、キミにその最低限の武器（？）を与えよう。このゲームは、決して血を流すことなく勝敗を決めるという、とっても平和な勝負なのだ。つまり、ゲームタイトルからも分かるように“じゃんけん”で敵と闘



▲例によってこれがタイトル。写真では分かんないけど、スクロールがカッコイイのだ。



▲ビルにはいって最初に出会うのは、受付のおねーさんだ。何か話しかけてみよう。

うわけ。だから、最低限の武器とは“グー”、“チョキ”、“パー”の3種類の手だ。ゲームスタート時にキミは、3種類の手のなかから、ひとつだけ選ぶことができる。残りの2種類の手は、後ほどお金を貯めて買わなければならない。

次は画面上に出てくるコマンド、インフォメーションについての説明だ。しっかりと理解しよう。でないと、きっと最後までたどり着けないから……。

コマンドは全部で5種類。リターン

キー操作の説明だ！



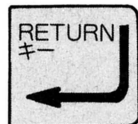
左・右へ移動する



階段を昇る



階段を降りる



コマンドを選択する



データをセーブする



データをロードする



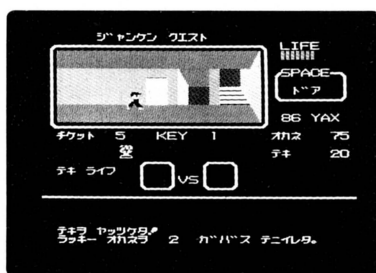
コマンドを実行する



誰でも知ってる素材を
オリジナリティーで加工

「ジャンケン、ポン。あいこでショ！」子供の頃、ジャンケン遊びで勝負の厳しさを学んだなあ。このゲームは、誰もが知っているジャンケンをベースに、RPG風に仕上げた作品だ。作り慣れているっていうか、コツをつかんでいるっていうか、ソフコン常連者ともなるとゲームにそつがないね。次作も期待してるよ！

(室屋)



★どーゆーわけかトイレにはいって体調を整える。回復チケットがお役に立ちます。

キーを押すと、カーソルキーの $\uparrow$ $\downarrow$ で適当なものを選んで、再びリターンキーを押そう。

●ドア……ドアの向こう側(部屋、トイレなど)へ行くのに使用。ドアの前に立って実行する。また、エレベーターの昇降もこのコマンドを使用する。

●チェック……ところどころにあるロッカーのなかを調べるのに使用する。

●ハナス……編集部のあるビルのなかで唯一キミに協力してくれる(かもしれない) おねーさんとお話をするのがこのコマンドだ。

出演キャラとアイテムたち！



自分のキャラ

このキャラクターを上手に操ってジャンケン魔王を倒すのだ。



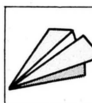
受付のおねーさん

このおねーさんのところへ行けば、必要なモノや情報を手にすることができる、かもしれない。



のーまるマン

ジャンケン魔王に捕まってしまった編集者のなれのはて。魔王に操られている。



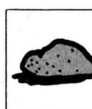
ペーパープレーン

いわゆる紙ひこーきとゆーやつ。とゆーことは、コイツと闘うにはアレを出せば勝てるね。



シザスラー

これはハサミの化身だ。ジャンケンでハサミといえば、〇〇に決まっているよね。



ストーン

すとーんと頭の上からせまってくる。コイツもある一手しか出せないから簡単に勝てるでしょ。



そうじのおばさん

かわいそうなことに、大仁堂ビルに掃除に来ていたおばさんも魔王に捕まって操られている。



ジャンケン小僧

すばい動作をし、こちらの手を読むことができる強敵だ。十分に気をつけよう。

●マント、ホウキ……このふたつは、それぞれのアイテムを所持しているときに限り使用することができる。

インフォメーションは6種類。これ

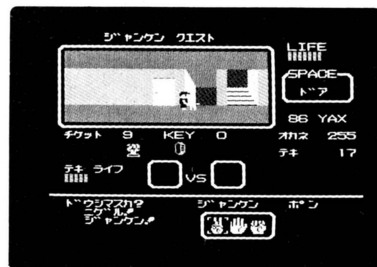
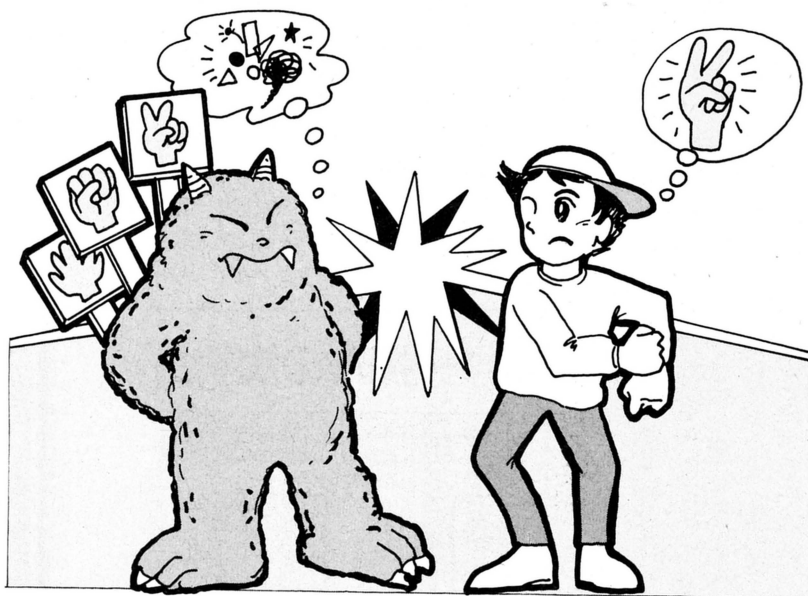
らは常時表示されているので、いつも気を付けてみておこう。

●LIFE……ライフ。いわゆるその、ヒットポイントだ。これがなくなるとあなたの負け。ゲームオーバーだ。LIFEは、回復チケットを使えばもとの値まで回復するので、もし、ダメージを多めに受けたならば早めに手当てをしておこう。

●コマンド……今すぐに使用可能なコマンドを表示している。

●チケット……回復チケットの残り数。

●KEY……今持っている鍵の数。鍵が



★強敵、ジャンケン小僧。コイツに勝てるようになるまでには、かなり修業が必要だ。

ビルの中で買うことができるもの

エレベーターの使用許可証	この許可証さえあれば、エレベーターは乗り放題。ちょっと高いけれどぜひ入手しよう。	200ガバス
回復チケット	敵から奪い取る以外にも買うことで入手が可能。安いものだからケチらずにねっ。	10ガバス
ジャンケンの種類	はっきりいって、これがないとおハナシにならない。早めに全部そろえましょう。	30ガバス



ジャンケン・マン

ジャンケン魔王がつくり出したモンスター。床から現われて床に消える変なヤツ。



びるぶりん

これも魔王がつくり出した怪物。ビルに住みつくゴブリンだ。なかなか手強い相手だ。



ジャンケン魔王

これをやっつけるのが最終目的。ウワサによると、秘技“あとだし”を使うと言われている。



ほうき

魔法のほうき。これを使えば何かが起こる。さて、何が起きるかはお楽しみ。



すりぬけマント

マントを着用すると、敵と出会っても戦闘せずに逃げられる。LIFEが弱っているときに有効。



魔法のつえ

これがあると、相手の手を予想することができる。しかし、絶対に勝つとはいえない。

ジャンケンの手の像

“グー”、“チョキ”、“パー”。キミはこの3つを集めなければジャンケン魔王に会えないのだ。



あとだし手袋

必殺ワザ“あとだし”ができるようになる。つまり、これさえあれば無敵なのだ。



回復チケット

ダメージを受けたLIFEが元へ戻るチケット。どーゆーわけかトイレに行つて使用する。



エレベーター 使用許可証

大仁堂ビルは大きい。エレベーターに乗れないと困っちゃう。



パワープレスレット

これをはめてジャンケンすれば攻撃力は2倍になるので、手強いヤツもすばやく倒せる。

ないとはいえない部屋も当然あるのだ。

●おかね……これもまた、今持っているお金を表示。単位は“ガバス”。地獄の沙汰も金次第なんてよくいうでしょ？ しっかり貯めましょ。

●テキ……表示されている数だけ敵をやっつけると最大ライフがひとつアップする。つまり戦闘経験に応じて自分

は成長するのだ。

このゲームでは、敵とぶつかると戦闘モードにはいる。このモードにはいるとジャンケンが始まり、画面中央の“□VS□”というところに“手”が表示される。このとき、カーソルキーの□□で手を選び、ジャンケンに勝てば相手にダメージを与え、負ければ自分

がダメージを被るわけだ。

ところで、どーやって進めればジャンケン魔王を倒せるか？ しょせんジャンケンなんて水もの。どんなにキャラクターが成長しても、絶対に勝てる保証はないのだ(ま、ここがこのゲームの面白いところだけど)。あとはRPGのセオリー通り進むしかない。頑張ろう。

スターゲームデザイナーをめざすきみ、いますぐソフコンに投稿しよう!

賞金30万円

パッケージ販売

(株)アスキーの要請により、ログイン誌上で掲載およびテープログイン、パッケージとして販売できるものに限りです。入選者とは(株)アスキーと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。他人のプログラムの全部または一部コピーしたもの、二重投稿などは固くお断わりいたします。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を必ず同封してください。

- ①プログラムを記録したメディア。
- ②ロード方法、実行方法、遊び方などの説明書。
- ③住所、氏名、年齢、電話番号(連絡先)、賞金および印税の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人、名義人の住所)を明記したもの。

なお、20歳未満のかたは、保護者のかたの承認を受け、保護者のかたの住所、氏名、

電話番号も明記してください。

●賞金……エントリーされた方には、賞金をさしあげます。

- グランプリ……賞金30万円
- 2ND PRIZE……賞金20万円
- 3RD PRIZE……賞金10万円

また、すべての受賞作品に対して、月刊テープログインの印税が支払われます。

コンテスト最優秀賞、優秀賞の一部(1月号、7月号で決定)は、パッケージ化の対象となります。その際は、パッケージの印税(当社規定)をお支払いいたします。

●宛て先

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『ログイン ソフトウェア コンテスト』係

移植版も大募集

このコーナーでは、過去のログイン誌上で発表されたソフトの他機種への移植版も広く募集しています。移植版ができましたら、ぜひ上の宛て先までお送りください。

ログイン ソフトウェア コンテスト 募集要項

- 応募部門……(A)ゲームプログラム部門
(B)ゲームシナリオ部門
- 応募条件……未発表のオリジナル作品で、

相談室

オールラウンド部門

Q MSXのマシン語で BLOAD"CAS:"を…?

MSXのマシン語で、BLOAD "CAS:"と同じことをBASIC内部ルーチンを使って(&H6EC6をCALLして)するとき、各レジスタにどのような値をいれれば、BLOAD"CAS:"と同じようにロードできるのでしょうか?

東京都 荻沢篤志

A ええ一つとだなあ、MSXではOS以外のROM内ルーチンは、CALLしないほうがよいのだ。なぜなら、絶対に互換性があるという保

証がどこにもないし、しかも、4000H番地以降をCALLする場合は特に、ゲセセン上野先生どのスロットがイネーブルになっているかをいちいち気にしなきゃならない。それに、だいたいBLOADルーチンなんか簡単なんだから、自分で作っちゃえばいいのである。と、これじゃ無責任なので、あたいが作ったのを載せとくから、これを参考にしてほしい。

BLOAD/BSAVEのテーブルフォーマットがどうなっているかというと、まずロングヘッダー、次に0D0Hを10個とファイルネーム6文字を書いていったんクローズ。続いてショートヘッダー。



ゲセセン上野先生

ゲームを作っていく中で生まれてくる、あらゆる疑問、質問にお答えする『ゲームメイキング相談室』。今月もたになる解答ビッシリだぞ!

トップアドレス、エンドアドレス、実行アドレスをそれぞれ2バイトずつ書いていく。ちなみに、チェックサムはとっていない(いいかげんだなあ)。

では、わたしが作ったBLOAD/BSAVEルーチンの使いかたを説明しよう。下のリストを見るのだぞ。

BLOADの場合——FNAMEから6バイトにファイル名を書いて、D000HをCALL。この場合、ファイル名の省略はできないのであしからず。

BSAVEの場合——FNAMEから6バイトにファイル名、TPADRSにトップアドレス、EDADRSにエンドアドレス、STADRSに実行アドレスを書いてD002H番地をCALLする。

それにしても今月は質問が少なくてまいっちゃうぜ。いい質問しよう!なんて構えたもんじゃなく、今悩んでいる事を送ってくれ! ジャーね。

LIST

```

:
:
: BLOAD & BSAVE FOR MSX
: by T.Ueno (Sep 25, 1986)
:
00A2 : CHPUT: EQU 0A2H
00E1 : TAPION: EQU 0E1H
00E4 : TAPIN: EQU 0E4H
00E7 : TAPION: EQU 0E7H
00EA : TAPION: EQU 0EAH
00ED : TAPION: EQU 0EDH
00F0 : TAPION: EQU 0F0H
:
: ORG 0D000H
:
D000 1856 : BLOAD: JR BLOADM
:
: *****
: * BSAVE ROUTINE *
: *****
:
D002 3EFF : BSAVEM: LD A, 0FFH
D004 CDEA00 : CALL TAPION
D007 DADF00 : JP C, IOERR
:
D00A 060A : LD B, 10
D00C 3ED0 : WHDLOP: LD A, 0D0H
D00E C5 : PUSH BC
D00F CDE000 : CALL TAPOUT
D012 C1 : POP BC
D013 DADF00 : JP C, IOERR
D016 10F4 : DJNZ WHDLOP
:
D018 2100D1 : LD HL, FNAME
D01B CD47D0 : CALL TPOUT6
:
D01E CDF000 : CALL TAPPOF
D021 AF : XOR A
D022 CDEA00 : CALL TAPION
D025 DADF00 : JP C, IOERR
:
D028 210CD1 : LD HL, TPADRS
D02B CD47D0 : CALL TPOUT6
:
D02E 2A0CD1 : LD HL, (TPADRS)
D031 ED5B0ED1 : LD DE, (EDADRS)
:
D035 7E : SAVLOP: LD A, (HL)
D036 E5 : PUSH HL
D037 D5 : PUSH DE
D038 CDE000 : CALL TAPOUT
D03B D1 : POP DE
D03C E1 : POP HL
D03D DADF00 : JP C, IOERR
D040 E7 : RST 20H
D041 CAF000 : JP Z, TAPPOOF
D044 23 : INC HL
D045 18EE : JR SAVLOP
:
D047 0606 : TPOUT6: LD B, 6
:
D049 7E : TPO6LP: LD A, (HL)
D04A C5 : PUSH BC
D04B E5 : PUSH HL
D04C CDE000 : CALL TAPOUT
D04F E1 : POP HL
D050 C1 : POP BC
D051 DADE00 : JP C, IOERR2
D054 23 : INC HL
D055 10F2 : DJNZ TPO6LP
D057 C9 : RET
:
: *****
: * BLOAD ROUTINE *
: *****
:
D058 CDE100 : BLOADM: CALL TAPION
D05B DADF00 : JP C, IOERR
:
D05E 060A : LD B, 10
D060 C5 : RHDLOP: PUSH BC
D061 CDE400 : CALL TAPIN
D064 3879 : JP C, IOERR
D066 FED0 : CP 0D0H
D068 C1 : POP BC
D069 20ED : JR NZ, BLOADM
D06B 10F3 : DJNZ RHDLOP
:
D06D 2106D1 : LD HL, FNAME2
D070 CDA7D0 : CALL TPING
D073 1100D1 : LD DE, FNAME
D076 0506 : LD B, 6
:
D078 1A : CFPNAM: LD A, (DE)
D079 BE : CP (HL)
D07A 203D : JR NZ, SKIP
D07C 10FA : DJNZ CFPNAM
:
D07E CDC7D0 : CALL FOUND
D081 CDE700 : CALL TAPIOF
D084 CDE100 : CALL TAPION
D087 3856 : JR C, IOERR
:
D089 210CD1 : LD HL, TPADRS
D08C CDA7D0 : CALL TPING
D08F 2A0CD1 : LD HL, (TPADRS)
D092 ED5B0ED1 : LD DE, (EDADRS)
:
D096 D5 : LODLOP: PUSH DE
D097 E5 : PUSH HL
D098 CDE400 : CALL TAPIN
D09B E1 : POP HL
D09C D1 : POP DE
D09D E7 : JR C, IOERR
D09F 77 : LD (HL), A
D0A0 E7 : RST 20H
D0A1 CAE700 : JP Z, TAPIOF
D0A4 23 : INC HL
D0A5 18EF : JR LODLOP
:
D0A7 E5 : TPING: PUSH HL
D0A8 0606 : LD B, 6
D0AA C5 : TP16LP: PUSH BC
D0AB E5 : CALL TAPIN
D0AC CDE400 : CALL TAPIN
D0AF E1 : POP HL
D0B0 C1 : POP BC
D0B1 382B : JR C, IOERR2
D0B3 77 : LD (HL), A
D0B4 23 : INC HL
D0B5 10F3 : DJNZ TP16LP
D0B7 E1 : POP HL
D0B8 C9 : RET
:
D0B9 CDF5D0 : SKIP: CALL MSGPUT
D0BC 53B66970 : DB "Skip:".0
D0C0 3A00 : CALL FNPUT
D0C2 CDD1D0 : CALL BLOADM
D0C5 1891 : RET
:
D0C7 CDF5D0 : FOUND: CALL MSGPUT
D0CA 46F756E : DB "Found:".0
D0CE 643A00 : RET
:
D0D1 2106D1 : FNPUT: LD HL, FNAME2
D0D4 0606 : LD B, 6
D0D6 7E : FNLOP: LD A, (HL)
D0D7 CDA200 : CALL CHPUT
D0DA 23 : INC HL
D0DB 10F9 : DJNZ FNLOP
D0DD C9 : RET
:
D0DE E1 : IOERR2: POP HL
D0DF CDF5D0 : CALL MSGPUT
D0E2 07446576 : DB "07H, 'Device I/O error' ".0
D0E6 69636520 : DB "Device I/O error"
D0EA 492F4F20 : DB "Device I/O error"
D0EE 6572726F : DB "Device I/O error"
D0F2 7200 : RET
D0F4 C9 : RET
:
D0F5 E1 : MSGPUT: POP HL
D0F6 7E : LD A, (HL)
D0F7 23 : INC HL
D0F8 E5 : PUSH HL
D0F9 B7 : OR A
D0FA C8 : RET Z
D0FB CDA200 : CALL CHPUT
D0FE 18F5 : JR MSGPUT
:
D100 : FNAME: DS 6
D106 : FNAME2: DS 6
D10C : TPADRS: DS 2
D10E : EDADRS: DS 2
D110 : STADRS: DS 2
:
D112 : END

```


アクションゲーム部門

Q キャクターの衝突 判断方法が知りたい

マシン語でゲームを作っているのですが、キャラクターどうしが衝突しているかの判断がうまくいきません。また、ミサイルなどの命中判断などはどうするのでしょうか？
なにかいい方法を教えてください。

東京都 植田 努

A さて、今回の質問は、キャラクターの衝突判断だ。これは、アクションゲームには欠かせないものだね。まあ、この問題で悩むよーならあと一息でゲームが完成するんじゃないかな？ 植田君にしても、まったくわからないのではなく、なにか効率よい方法を知りたいんだと思う。それでは、衝突判断の方法を紹介しよう。

①X、Y座標で見る。

②VRAMを見る。

③仮想画面で見る。

①の方法は、一般的だね。これらの長所はかなり正確な判断ができることだ。だから、判定を甘くしたり、厳しくしたり自由自在だ。いっぽう短所は、数が多くなると判定に時間がかかることだ。でも、この方法がいちばん多く使われているんだよ。右のリストがこの方法の判定ルーチンだ。

②の方法は、キャラクターを書く前にVRAMを見て、そこになにかが書かれているかどうかを調べるのだ。これの長所は、キャラクターの数がどんなに多くても判定に時間がかからないことだ。いっぽう短所は、きめ細かい判定ができない、背景が同じプレーンにあると使えないことなどだ。この方法は、ミサイルなどによく使われる。

③の方法は、画面をキャラクターの大きさに区切ってメモリ上に仮想画面を作る。ちょうどMSXのPCG機能のよ

うなことをソフトで行なうようなものだ。だいたい画面を40×25ぐらい

に区切って、1キャラクターのサイズを、16×8ドットにする。そして、そのキャラクターの情報を1バイトにして、メモリ上に40×25=1000バイトのエリアを確保するのだ。

以後、キャラクターをPUTしたり移動したりするたびに、仮想画面を見て衝突判断をして、仮想画面を変更するようにする。この方法の長所は、判定に時間がかからないうえ、正確に判断ができることだ。いっぽう短所は、16×8ドット単位でしか判定できないことと、メモリを食うことだ。この方法も非常によく使われる。

さて、これらの方法は、実際にはいくつかを複合してより効率的に行なうようになっている。例えば、テグザーで言えば、パソコン版の場合、だいたいの衝突判断は③の方法で判定している。しかし、ビームの判定は②と③の方法を複合しているのだ。また、ファ



五代響先生

ミコン版のテグザーは、メモリの関係で、すべて①の方法で行なっている。

テグザーのビームは、VRAMを見ながら線を引いていく。そして、何か障害物があり、当たったそのアドレスから仮想画面のアドレスを計算し、その内容で処理をするようになっている。

今回は、わりと細かい答えになってしまったけど、ゲームを作るのならこういう細かい問題をいくつも処理していかなければならないんだ。次回もゲーム作りに必要な質問に応えていくので、おたよりを待ってるのだ。

じゃ、またね！

LIST

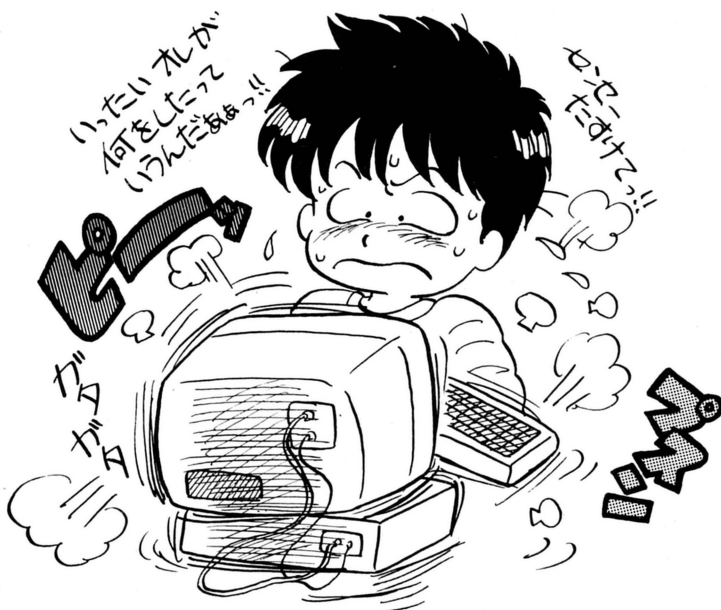
```
LD HL,XYTABLE ;キャラクターの座標テーブル
LD B,キャラクター数
LD E,X座標
LD D,Y座標

L0: LD INC A,(HL)
LD HL
LD C,E
CALL CMP ;Xを比較
JR NC,L1
LD A,(HL)
LD C,D
CALL CMP ;Yを比較
JR NC,L1
CALL 衝突
LD INC HL
DJNZ L0
RET

;比較サブルーチン
CMP: CP
JR C,L2
SUB C
CP ;キャラクターのXサイズ
RET

L2: PUSH DE
LD D,C
LD C,A
LD A,D
POP DE
SUB C
CP ;キャラクターのYサイズ
RET

XYTABLE DB X1,Y1
DB X2,Y2
```



RPG部門

Q シナリオの書き方のアドバイスをお願い

いまRPGを作ろうと思ってシナリオを書いていきます。しかし、敵と戦ってばかりになってしまい、かといって他にアイデアも出てきません。何かよいアドバイスをお願いします。 群馬県 田崎伸吾

A ウーム、もしかしたらキミは敵との戦闘シーンからシ



木屋善夫先生

ナリオを書き始めたのではないかな？

まあ、それはいいとして、シナリオ段階で押さえるべきポイントをチョットだけ紹介してみよう。

①作りたいRPGの世界をどう表現するか？ ゲームのイメージを文章化やイラスト化してみる。

②ストーリーは起伏に富み、意外性があるか？ 戦闘以外のシーンでも多くのイベントを設ける。

③ストーリーが複雑に枝分かれしても、最終目標まできちとした筋道になっているか？ 矛盾や無理なこじつけをしていないか。

④面白いのか？

最低でも、これらのことを押さえてシナリオを書いていくとよいだろう。

後は、パズルの要素やアドベンチャー的要素などを加えたりして、シナリオをふくらませていく。そうすれば、敵と戦ってばかりいるゲームにはならないと思うな。では！

さて、今回はお約束どおり前回紹介したストーリーをもとにゲームの世界について考えてみたい。まずストーリーからゲームの世界の地図を簡単に書いてみた(右下がそれ)。

地図は、ストーリーからいかに想像力を働かせて描くかが大切だ。つまり、どんな地形を盛り込み、どういった特徴を持たせるか？ 例えば、平野：草原や丘が広がる。森：木が生い茂り、太陽の光が地面までとどかない、湿った森林地帯。山：非常に陰しく、通行できない。河：流れが激しいため、橋のある所以外渡ることはできない。

といったように地形の特徴を整理しておく。そのほか砂漠や沼地など、特種な地形(不整地)も、設けるとよい。そこを歩けばダメージを受けるよう設定するといいかもかもしれない。

次に、町や城などゲームの進行上必要な情報やアイテム(武器、食糧なども)を入手できる場所を設けよう。

王の城：主人公は、ここでレベルアップすることができる。

魔法使いの城：今回のストーリーでは、ここに住む魔法使いを倒すのが目的だ。

町：いろいろな情報を入手したり、食糧や武器を買うことができる。町ごとで入手できる物の種類に特色をつける。

木屋善夫の

Vol.5

本格的なRPGの作り方

村：町では買えないものが入手できる。

ここに賢者Bがいる。

泉：賢者Aに会える。

テンプル(神殿)：プレイヤーには見えない。何かあると発見できる。

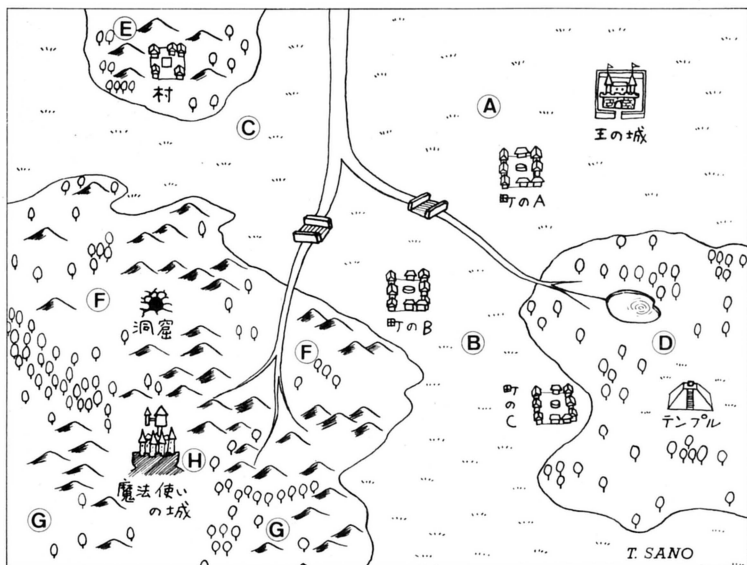
洞窟：前回のストーリーでは出てこなかったが、重要なアイテムの隠し場所

に使いたいので用意した。

そして、地図全体をいくつかの地域に分けておく。下の地図で言えば、A、Bなどのエリアに分かれている。A～Hまで8エリアあることがわかると思う。Aエリアは、王の

城があり、スタート地だ。Hエリアは、魔法使いが住み、通行するのも難しいエリアだ。当然、敵も強いのだ。

ここまで出来れば、後はそれぞれの地域にいるモンスターを決めていけばよい。次回は、町の中の設定を中心に話を進めていこう。



T. SANO

ミュージック部門



山貫憲彦先生

Q FM音源のにごりやとぎれを消したい

僕は、今FM音源で曲を作っているのですが、ひとつ悩みがあります。それは、「RR」の長い音色で音を出した直後に他の音色に変えると音がにごるのです。それから、PLAY文とPLAY文の間に「CMD VOICE X%」とやると音がとぎれてしまうのです(CMD BGM 1の時でも同じ)。CMD VOICE X%文に時間がかかりすぎるためと思うのですが、何かいい方法を教えてください。ちなみにPC-88SRを使っています。埼玉県 斉藤学

A 今月は、山貫がお答えします。FM音源もかなりポピュラーになってきた感じがしますが、ここでもう一度さらっと触れておきましょう。音は空気の中を伝わって我々の耳に届きます。これは、音が空気中を振動しながら、「波」をつくり、その「波」を人間の耳が感知するわけです。この「波」は、楽器によってある種特有な形があります。「Λ」こんなや「ΛΛΛ」こんなのがあったりするのです。こんなさまざまな形の波形を、サイン波(〽)をいろいろかけ合わせてつくってやろう。というのがFM音源の基本的な考え方なのです。

PC-88SRに使用されているのは、4オペレータのFM音源で、実際には、4つのオペレータ(これからが発振器)と、

各オペレータそれぞれにエンベロープジェネレータ(音は、出てから消えるまでの間に微妙に変化している。その時間的な変化の様子をエンベロープと言う)がついていて、アウトレベルがとれるようになっています。

ご質問の「音色チェンジで音にごる」というのは、エンベロープに関係がありそうですね。つまり、次の音色にチェンジしても前の音のエンベロープパラメータが残っていて、次の音色に影響して変な音を鳴らしてしまうのです。

これは、シンセサイザーで曲づくりをしても起こりうることで、どうやってふさいでいるかといいますと、全部のパラメータ(音をつくっている各要素)を初期値にした「ダミー」の音色をひとつ作っておいて、音色を変える前にこの「ダミー」の音色を1度はめてやるのです。こうすると、「変な音のにごり」はなくなります。

「PLAY文の間に音色チェンジを入れると音がとぎれてしまう」という問題について、斉藤君は、「VOICE文を使わずに直接呼び出せば音がとぎれないだろう」と思われているようですね。これについては、正直言いましてハード上の限界がありますから、いつでもスムーズに、ということではできません。

やはり、一番妥当なやり方は声部を考えて譜面にしてみても、急な音色チェンジを使わないように声部分けをすることだと思います。

Q キーを押している間だけ音が鳴る方法

僕は、X1のユーザーですがプログラムで IF INKEY\$="Z" THEN PLAY "C4" という感じで音を出しています。でもこの方法だとZキーを押すとドを4分の3だけ鳴らす感じでボロイのです。キーを押している間だけ音が鳴るというプログラムを教えてください。

和歌山県 滝本耕三

A PLAY文ですと、一定の時間だけ音が鳴るようになっていきますので、ここはSOUND文を使います。プログラムをつくりましたのでご覧ください。100行から150行までが「C1」の音を鳴らすプログラムで、マニュアルのSOUND文のところを見てもらうとわかると思います。どの行がどういう役割をしているか、実際に数値を変えていくと見えてくるでしょう。

160行と170行が、押し続けている間にループする部分で、キーを離すと180行で音を止めることになります。「C4」を「D4」にしたい時は、100行を変えるのですが、参考までに分周値 = $2 \times 10^6 / 16 \times \text{周波数}$ といった式があります。これは、ちょっとメンドーですが……。

でも、SOUND文のパラメータをどう使えかがわかると、ゲームの音づくりにも有効的です。まあ、これに関する質問はけっこう多いので、次回はこのSOUND文についてだけ、くわしく説明してみたいと思っています。

とりあえず、今回のプログラムをもとに、いろいろ試してみてください。

LIST

```
10 CLICK OFF
20 a$=INKEY$(0)
30 IF a$="Z" OR a$="Z" THEN GOSUB 100
40 GOTO 20
90 *** PLAY "C4" ***
100 SOUND@ 0.478
110 SOUND 6.25
120 SOUND 11.15625
130 SOUND 13. 8
140 SOUND 8.15
150 SOUND 7.8B1111110
160 a$=INKEY$(0)
170 IF a$="Z" OR a$="Z" THEN 160
180 SOUND 7.8B111111
190 RETURN
```

悩みははがきに書きなぐれ!

ゲームを作ろう。でも待てよ、わかんねー! そんなキミ。悩まずはがきに書こう。プロの先生方がキミの質問に鋭く答えてくれるぞ!!

宛て先〒107 東京都港区南青山 6-11-1 スリーエフ南青山ビル

㈱アスキー ログイン編集部「ゲームメイキング相談室」係

※採用の方には記念品をさしあげます。

RPG *HIGHLANDER*™ episode II

FOR PC-8801(SR),X1

カラーページに続いて、ログインオリジナルの“RPG HIGHLANDER”エピソード2の内容をご紹介します。ディスク専用、通信販売で入手できるRPGだ。挑戦してみよう！

“RPG HIGHLANDER”は全3部作。そして、それぞれのシナリオで完全完結しているRPGなのだ。先月号でその第1部・エピソード1を、今月号でその第2部・エピソード2を販売する。それぞれのエピソードでは、ちゃんと独立したエンディングを持っており、たとえばエピソード2だけでも、ちゃんと遊べるようになっている。つまり、他の第何部にはまったく干渉されずにまったく独立したRPGが、3部作を形づくっているというわけだ。

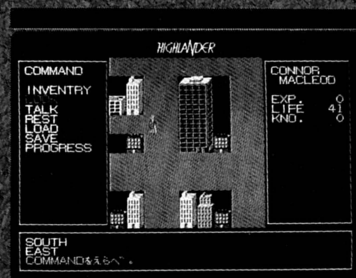
それぞれのシナリオ構成は、第1部つまり先月号の販売分の舞台は中世のスコットランド、そして今月号の第2部は現代アメリカ東部、来月号の第3部は現代のニューヨークということになっている。

映画では、主な舞台設定が、中世スコットランドと現代のニューヨークに

なっていたが、ゲームでは、それぞれの時代にあったエピソードをふくらませて、3つのシナリオに変更してみた。もちろん、映画の内容に即したゲームなのではあるが、それだけではRPGのシナリオとしては物足りないので、原作をそこなわない程度に肉付けして、シナリオの密度を高めている。では、具体的なゲーム内容だ。

今回は第2部・エピソード2のみにして解説を行なう。第1部・エピソード1については、先月号(’86年11月号)の記事を読んでいただきたい。

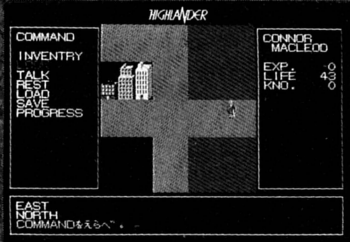
ゲーム画面は、写真をご覧になっていただいた通りのものだ(開発中のも



▲ビルがづくニューヨークの街並み(!?)

のではあるが)。中央にマップが表示されるエリア。これは4方向にスクロールする。そしてその左がコマンドなどが表示されるエリアで、マップをはさんでその右が各種データを表示してく

●映画では、橋の場面で出会いがあった……



れるエリアだ。最下段の、横に細長いところは、メッセージが出てくるところ。以上、4つのエリアで画面は構成され、ゲームは進行していく。

重要なポイントや出来事に遭遇した場合、マップのエリアに、映画のフィルムから取り込んだ、取り込み映像が出現するときがある。

操作は、基本的には、カーソルキーとスペースキーのみで行なうことができる。ジョイスティックにも対応している。コマンド入力は、すべてメニュー形式で、自分の思ったコマンドを選択し、入力してやるだけでよい。

●マップ

マップのエリアの13×13という大きさが全体マップの面積だ。その全体マップの中にいくつか町があり、その町はそれぞれ4×4の大きさを持つ。第2部では、実際のアメリカ東部を元に全体マップを作っている。

●目的

主人公の名はコナー・マクロード。第2部の目的は、アメリカ東部を旅して、自分と同族の情報を得ながら、クルカンの行動を探り、ニューヨークに

自分の店を持ち、マシソン・スクエア・ガーデンでの戦いに勝利する、ということだ。がんばってくれたまえ!

オーソドックスだが新しい“HIGH-LANDER”は、キミを待っている。



HOW TO ORDER

この“RPG HIGHLANDER”、どうやって入手すればよいかわかる。お教えしよう。

まず、287ページをよく読んでほしい。

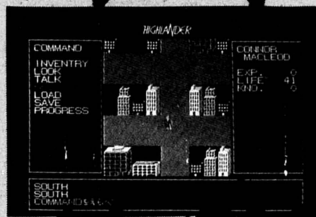
PC-8801 (SR以降)版、X1版ともに、現金書留に、3,000円と287ページにある申し込み用紙をいっしょに入れ、(株)アスキー直販係まで送ってもらえばよい。そうすると、お手本までディスクと説明書が届けられるといった寸法だ。

第2部の申し込み受け付け期間は、

’86年12月8日が締め切りだ。お買い遅れのないように願いたい。第3部は、来月号でご案内する予定だ。

ディスク購入についての電話でのお問い合わせは、☎03-486-7114 (アスキー直販係) まで。プログラムの内容についての質問は、ログイン情報電話の方へお願いしたい。なお先着500名様には、ログインステッカーを同封する。この機会をお見逃しなきように!

BUY NOW



only ¥3,000

SOFTLOG TOP 30 調査協力店リスト

北海道

- バグハウス札幌** ☎011-221-7079
〒060 北海道札幌市中央区北1条2丁目 経済センタービル7F
- 株金市館パソコンランド** ☎011-221-8221
〒060 北海道札幌市中央区南2条西2丁目
- デービーソフト株** ☎011-222-1088
〒060 北海道札幌市中央区北1条7丁目 住友海上札幌ビル4F
- 株紀伊国屋書店札幌店** ☎011-231-2131
〒060 北海道札幌市中央区南1条西1丁目 14-2
- 九十九電機株札幌店** ☎011-241-2299
〒060 北海道札幌市中央区南2条西3丁目 15-1 札幌ビルB-1
- 株ダイエー札幌店9Fオーディオパソコンコーナー** ☎011-261-6211
〒060 北海道札幌市中央区南2条西4丁目 11
- 光洋無線電機株EYES** ☎011-271-4220
〒060 北海道札幌市中央区南2条西1丁目 北専ビル
- パソコンショップ ハドソン** ☎011-281-1151
〒060 北海道札幌市中央区南1条西2丁目 11 丸井今井一条館3階
- SYSTEM INN 宝文堂** ☎011-511-9234
〒064 北海道札幌市中央区宮の森3条11丁目 1-43

東北

- 店子デニキ コンピュータ・中央** ☎0222-24-5591
〒980 宮城県仙台市一番町3-6-5
- 電巧堂 DaC** ☎0222-91-4744
〒980 宮城県仙台市東七番町125-24
- 株ダイエー郡山店 パソコン売場** ☎0249-34-2121
〒963 福島県郡山市大町1-4-5

東京

- サトームセン株パソコンランド** ☎03-251-1464
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F
- 株ユム MICRO COMPUTER SHINKO** ☎03-251-1523
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-8-4 ニュー千代田ビル
- ヤマギワ株 テクニカ店** ☎03-253-0121
〒101 東京都千代田区外神田4-3-1
- ラオックス コンピュータ メディア** ☎03-253-1341
〒101 東京都千代田区外神田1-13-3 ラオックス中央店4F
- 第一家電秋葉原東口店パソコンソフト5** ☎03-253-4191
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-15-16 川初ビル
- 真光無線株** ☎03-255-0450
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館6F
- 石丸電気マイコンセンター** ☎03-255-3111
〒101 東京都千代田区外神田1-4-21 石丸電気マイコンセンター3F
- シスベック株ジカンコーヨー店** ☎03-255-6504
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F
- 株富士音響マイコンセンター-RAM** ☎03-255-7846
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F マイコンセンター
- ADOマイコン・データショップ** ☎03-255-9515
〒101 東京都千代田区外神田2-2-1 ビルディングADO
- マイコンショップ pulse** ☎03-255-9785
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F
- 西友COMICA西荻窪店** ☎03-334-6311
〒167 東京都杉並区西荻窪3-14-7
- マイコンショップCSK新宿西口店** ☎03-342-1901
〒160 東京都新宿区西新宿1-12-18
- 丸井 新宿店テクノ館 パソコン売場** ☎03-354-0101
〒160 東京都新宿区新宿3-30-16
- 東急百貨店 本店 コンピュータショップ** ☎03-477-3343
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-24-1
- J&P 渋谷店** ☎03-496-4141
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-28-4
- マイコンペー銀座** ☎03-535-3381
〒104 東京都中央区銀座1-8-21
- ファール大泉OZ** ☎03-978-4111
〒177 東京都練馬区東大泉2-10-11 西友大泉店
- 株西武百貨店 池袋店 コンピュータフォーラム** ☎03-981-0111
〒170 東京都豊島区南池袋1-28-1
- J&P 八王子ごう店** ☎0426-26-4141
〒192 東京都八王子市旭町1-1 八王子ごう7F
- ムラウチデニキ八王子店** ☎0426-42-6211
〒192 東京都八王子市大和田町5-1-21

- J&P 町田店** ☎0427-23-1313
〒194 東京都町田市森野1-39-16
- まちだ東急百貨店 コンピュータショップ** ☎0427-28-2371
〒194 東京都町田市原町田6-9-7

関東

- パソコンランド21 高崎店** ☎0273-26-5221
〒370 群馬県高崎市栄町3-14 栄光ビル1F
- ICワールド あざみ野店** ☎045-901-1901
〒227 神奈川県横浜市緑区あざみ野1-7-1
- 鎌倉書店株** ☎0467-46-2619
〒247 神奈川県鎌倉市大船1-24-1
- 多田屋 サンピア店** ☎0475-52-5561
〒283 千葉県東金市東岩崎8-10 サンピア2F

中部

- 株ダイエー新潟店 パソコン売り場** ☎0252-41-5111
〒950 新潟県新潟市万代1-5-1
- パソコンショップ Σ** ☎052-251-8334
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-30-37
- 栄電社J&P SAKAENOVA店** ☎052-261-9201
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-4-5 SAKAE
- カト無線 本店5階** ☎052-262-6471
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-32-28
- 九十九電機株 名古屋店** ☎052-263-1681
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-30-86
- パソコンショップ コムロード** ☎052-263-5828
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-46-15 プラザ販売株
- 株すみや パソコンアイランド** ☎0542-55-8819
〒420 静岡県静岡市七間町7
- マイコンショップ うつのみや** ☎0762-21-6136
〒920 石川県金沢市片町2-1-7

大阪

- ニミヤ パソコンランド 大阪駅前第4ビル店** ☎06-341-2031
〒530 大阪府大阪市北区梅田1-11-4 B273
- マイコンショップCSK** ☎06-345-3351
〒530 大阪府大阪市北区梅田1-1-3 大阪駅前第3ビルB1
- J&P 阪急三番街店** ☎06-372-6912
〒530 大阪府大阪市北区芝田1-1-3
- 上新電機株 江坂店** ☎06-385-5454
〒564 大阪府吹田市豊津町14-9
- 上新電機株 あびこ店** ☎06-607-0950
〒558 大阪府大阪市住吉区荏田5-19-19
- ニノミヤムセン エレランド** ☎06-632-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-19
- プランタンなんばパソコンソフト売場** ☎06-633-0077
〒542 大阪府大阪市南区千日前2-10-1 プランタンなんば
- ニノミヤムセン 別館** ☎06-633-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-12-6
- ニノミヤばそん亭PCランド** ☎06-643-1681
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-11-8
- ニノミヤムセン 日本橋本店 パソコンコーナー** ☎06-643-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-11-4
- ニノミヤばそん亭FMランド** ☎06-643-2039
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-9-14
- ニノミヤムセン パソコンランド** ☎06-643-3217
〒556 大阪府大阪市浪速区瀬波中2-2-15
- J&P テクノランド** ☎06-644-1413
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-7
- 上新電機株 日本橋5ばん館** ☎06-644-1513
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-12-4
- J&P メディアランド** ☎06-644-1613
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-9-11
- 上新電機株 日本橋7ばん館** ☎06-644-1661
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-11-3
- 上新電機株 日本橋3ばん館** ☎06-644-1713
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋3-7-5
- 上新電機株 日本橋8ばん館** ☎06-644-5011
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-14
- 上新電機株 日本橋1ばん館** ☎06-644-6671
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-1-11

- 上新電機株 千里中央店** ☎06-831-4353
〒565 大阪府豊中市新千里東町1-3-204
- 上新電機株 堺東店** ☎0722-22-0950
〒590 大阪府堺市北瓦町1-26
- 上新電機株 東北パシオン店** ☎0722-93-7001
〒590-01 大阪府堺市茶山台1-3-1
- 上新電機株 さやま店** ☎0723-66-2111
〒589 大阪府南河内郡狭山町くみのめ9-1-1
- ニノミヤムセン 阪和店** ☎0724-26-2038
〒597 大阪府貝塚市半田765-9
- 上新電機株 岸和田店** ☎0724-37-1021
〒596 大阪府岸和田市土生町2415-3
- 上新電機株 いばらき店** ☎0726-32-8741
〒567 大阪府茨木市双葉町2-18
- 株バスカル** ☎0726-34-6190
〒567 大阪府茨木市宮島2-2-37 北大阪流通センター内
- J&P くずは店** ☎0726-56-8181
〒573 大阪府枚方市橘葉木2-2-2
- J&P 高槻店** ☎0726-85-1991
〒569 大阪府高槻市北園町18-5
- 上新電機株 せつとんだ店** ☎0726-93-7521
〒569 大阪府高槻市大畑町24-10
- 上新電機株 池田店** ☎0727-51-2323
〒563 大阪府池田市満寿美町4-3

近畿

- 上新電機株 尼崎三和店** ☎06-413-0025
〒660 兵庫県尼崎市神田中通6-222
- 上新電機株 伊丹店** ☎0727-77-5101
〒664 兵庫県伊丹市昆陽池1-69
- 上新電機株 和歌山店** ☎0734-25-1414
〒641 和歌山県和歌山市中島368
- ニミヤムセン パソコンランド 和歌山店** ☎0734-32-5661
〒640 和歌山県和歌山市本町4-18
- 上新電機株 大和郡山店** ☎07435-3-5471
〒639-11 奈良県大和郡山市柳3-32
- 上新電機株 八木店** ☎07442-4-1761
〒634 奈良県橿原市新賀町266-1
- 上新電機株 たわらもと店** ☎07443-3-4041
〒636-03 奈良県磯城郡田原本町千代574-1
- J&P 京都寺町店** ☎075-341-3571
〒660 京都府京都市下京区寺町通仏光寺下ル 恵美須之町549
- 上新電機株 ながおか店** ☎075-955-8401
〒617 京都府長岡京市長岡2-1-30
- パレックス パソコン売場** ☎078-391-7911
〒650 兵庫県神戸市中央区三宮町1-6-7
- 三宮セーデン C-スベース** ☎078-391-8171
〒650 兵庫県神戸市中央区三宮町1-5-8
- J&P 姫路店** ☎0792-22-1221
〒662 兵庫県姫路市東延末1-1 住友生命ビル
- 上新電機株 西宮店** ☎0798-71-1171
〒662 兵庫県西宮市河原町5-11

中国・四国

- ダイイチ本店マイコン係** ☎0822-47-5111
〒730 広島県広島市中区紙屋町2-1-18
- 株紀伊国屋書店 岡山店** ☎0862-32-3411
〒700 岡山県岡山市中山下2-2-1
- 宮脇書店 専門書センター** ☎0878-51-3733
〒760 香川県高松市九亀町4-8

九州

- カホマイコンセンター** ☎092-714-5155
〒810 福岡県福岡市中央区天神2-4-27
- 株システムソフト 福岡** ☎092-714-6254
〒810 福岡県福岡市中央区渡辺通り2-4-8 小学館ビル9F
- ベストマイコン 福岡店** ☎092-781-7131
〒810 福岡県福岡市中央区天神1-9-28
- ときはデパート トキハマイコンセンター** ☎0975-38-1111
〒870 大分県大分市府内町2-1-4 ときはデパート6F
- 株ダイエー 宮崎店** ☎0985-51-3166
〒880 宮崎県宮崎市大淀4-7-30

美人キーパンチャーをやりました



世の中、社長！とか、専務！とか呼ばれるようになると、みなさん秘書なんていう人をお雇いになる。そして、スケジュールの管理やら仕事の代行やらしてくれるわけ。そんな身分になってみたいものだなあ、と思うかどうかはあなたの気分しだいなんだろうけど、わたしはほしいなあ……こりゃ失礼。ところで、ログインに載ってるプログラムのリスト。長〜いものもあるよね。打ち込んで遊びたいけど、打つの遅いなあ——というときに、代わりに入力してしてくれる人、ほしいと思いませんか？ 3,800円でいい人、紹介しますよ。ほらね！

●PC-6001シリーズ(32K)

SX-2

ゲームの正式タイトルは、"ドイツ アフリカ装甲軍団"。本格的ウォーシミュレーションソフトで、遊ぼう！

●PC-8801、FM-7、X1

パソコン雑誌創刊シミュレーション

エディトリアル・シミュレーションゲームだ。キミの企画したパソコン雑誌で、黒字経営はできるかな！？

●X1シリーズ

M.M.M.S

パソコンサンデー大賞のX1賞に輝いた、SFファンタジー・ロールプレイングゲーム。スリーエムエスだよ。

●X1turbo

COSMIC FIGHTER

宇宙を舞台にした、シミュレーション風ロールプレイングゲームだ。惑星に秘められた謎を解いていこう！

●PC-8801(要ディスク、要漢字ROM)

TWO JEWELS IN THE DUNGEON

テキストタイプのアドベンチャーゲーム。内容といえ、ファンタジーもの。操作はコマンド選択で簡単だ

●MSX(32K)

ジャンケン クエスト

ジャンケンがメインテーマの、ロールプレイングゲームだ。なんかログインの"イロ"が出てるんだよねあ！？

●PC-8801、FM-7、X1turbo(要ディスク)

H-TERM

アスキーネットのダウンロード用通信プログラムだ。これで、"晴れた日には公園に行こう"を遊んじゃおう！

●MSX2(VRAM128K、RAM64K)

スライムシューター

先月号に収録した、BASICコンパイラ "MSXペーしゅ"用のサンプルプログラム。シューティングゲームだ

あたくし島津冴子の
おしゃべりも聞いて



●島津冴子・最近では以前よりもまして、普通の生活をしてる！という声優さん。

月刊ログインの最新ゲームがすぐ楽しめる

TAPE LOGIN

毎月8日発売定価3,800円(送料無料)

12月号

絶賛発売中

ListLOG

さて、今月も最後の最後のリストログの時間となりました。がんばって打ち込んでいこう。

ラインナップは、パソコン雑誌創刊シミュレーション(標準BASIC)、SX-2ドイツ・アフリカ装甲軍団(PC-6001)、M.M.M.S(X1)のほか、MSXベール

君サンプルプログラム、H-TERM(PC-8801、FM-7、X1 turbo)など利用価値の高いプログラムもバッチリ。もちろんソフコンの3本もあるのだ。

なお、ハイランダーはリストログには収録されていません。本誌287ページをよーく読みましょう。

標準BASIC パソコン雑誌創刊シミュレーション

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by LOGIN

「みんなにシミュってもらいたい!」
ということで、このプログラムは標準BASICで書かれている。特殊な命令は使っていないので、国産パソコンのほとんどで、このまま実行できるはずである。ただし、以下の条件を満たしていないマシンでは遊べない。

- ①倍精度変数の使えないマシン。
- ②変数名が10文字程度有効でない機械。
- ③BASICのフリーエリアが16Kバイトに満たないパソコン。
というわけで、キミのパソコンはいじょうぶか、マニュアルをひも解いて確認してほしい。PC-8801、FM-7

と77、X1、X1 turboでは動作することを保証する。MSXでも変数名を2文字に書きかえて入力すれば実行可能だ。
それから、なるべく、80文字×25行モードに画面を設定して遊んでほしい。蛇足になるが、実行方法は、
RUN RETURNだ。

```
100 REM magazine simulation ver1.0
110 CONSOLE 0,25 : CLS
120 DIM ROKAN(12,6),HPDMG(11),HHP(11),RHP(11),IHP(
11),PHP(11)
130 DIM IOP(11),POP(11),HOP(11),KOURIAGE$(11),KOCO
ST$(11),KPAGE$(11)
140 DIM GIURIAGE$(11),URIAGE$(11),OP(11),GENGOU$(1
1),ROP(11)
150 INPUT "アナタ ノ ナマエ ラ ニュウリョク シテ クタ"サイ。(8モシ"マテ")";
CHO$
160 IF LEN(CHO$)>8 THEN 150
170 KYO$="(キョクチョー)" : PRINT
180 PRINT "「ヤア ハシ"マシテ" ";CHO$;" クン。ワタシ カ シュッパン
キョクチョウタ"。ゼ"ヒ ウレル サ"ッシ ラ クツチ クレタマエ"
190 PRINT : PRINT "「ソレチ"ハ サツソク タ"カ" キカクシヨ ラ サクセイ シ
テ クレタマエ。(Hit any key)"
200 GOSUB 3080
210 CLS
220 FOR I=0 TO 12
230 FOR J=0 TO 55
240 LOCATE J,I : PRINT "・";
250 NEXT J
260 NEXT I
270 LOCATE 20,0 : PRINT "キカクシヨ ";
280 LOCATE 0,23 : INPUT "オンノ ナマエ (15モシ"マテ")";
NAMES$
290 IF LEN(NAMES$)>15 THEN LOCATE 28,23 : PRINT "
"; : GOT
O 280
300 LOCATE 28,23 : PRINT "
";
310 LOCATE 0,2 : PRINT "サ"ッシノナマエ -----
-----" : NAMES$
320 LOCATE 0,23 : INPUT "オン ノ オオキヤ
";OOKI$
330 IF LEN(OOKI$)>15 THEN LOCATE 28,23 : PRINT "
"; : GOT
O 320
340 LOCATE 28,23 : PRINT "
";
350 LOCATE 0,3 : PRINT "サ"ッシノ オオキヤ -----
-----" : OOKI$
360 LOCATE 0,23 : INPUT "タイカ (290 カラ 780エン)
";YOKA
370 LOCATE 28,23 : PRINT "
";
380 IF YOKA>780 OR YOKA<290 THEN 360
390 LOCATE 0,4 : PRINT "サ"チカ -----
-----" : YOKA;"エン"
400 LOCATE 0,23 : INPUT "ヨ"テイ ヘ"シ"スウ(128カラ512ヘ"シ
)";YP
410 LOCATE 28,23 : PRINT "
";
420 IF YP<128 OR YP>512 THEN 400
430 LOCATE 0,5 : PRINT "ヘ"シ" スウ -----
```

```
-----";YP;"ヘ"シ" ";
440 YMAX#=-20000*YOKA/49+418000!
450 YMIN#=-70000!*YOKA/490+141429!
460 YMAX#=1000*INT(YMAX#/1000)
470 YMIN#=1000*INT(YMIN#/1000)
480 LOCATE 0,20 : PRINT "ウ"ム ソノ カカク ナラ ";YMIN#;"フ
"カラ ";YMAX#;"フ" ク"ライカ" カ"
490 LOCATE 0,21 : PRINT "テ"キトウナ フ"スウ テ"シ"ウキ。(キョクチョー
)";
500 LOCATE 0,23 : INPUT "ハッコウ フ"スウ
";YH#
510 LOCATE 28,23 : PRINT "
";
520 LOCATE 0,20 : PRINT "
";
530 LOCATE 0,21 : PRINT "
";
540 IF YH#>YMAX# OR YH#<YMIN# THEN 480
550 LOCATE 0,6 : PRINT USING "サ"ハン"イ フ"スウ -----
-----" : YH#
560 LOCATE 0,23 : INPUT "ヘン"ショウシヤ スウ (2-20ニン)
";HS
570 LOCATE 28,23 : PRINT "
";
580 IF HS<2 OR HS>20 THEN 560
590 LOCATE 0,7 : PRINT "ヘン"ショウシヤ スウ -----
-----";HS;"ニン";
600 LOCATE 0,23 : INPUT "ヘン"ショウシヤ ノ キョウヨ (15-40)マン
";HSK#
610 LOCATE 28,23 : PRINT "
";
620 IF HSK#>400000! OR HSK#<150000! THEN 600
630 LOCATE 0,8 : PRINT USING "ヘン"ショウシヤ ノ キョウヨ -----
-----" : HSK#
640 LOCATE 0,23 : INPUT "アル"バ"イト スウ (2-20)ニン
";AS
650 LOCATE 28,23 : PRINT "
";
660 IF AS>20 OR AS<2 THEN 640
670 LOCATE 0,9 : PRINT "アル"バ"イト ノ コン"ズ"ウ -----
-----";AS;"ニン";
680 LOCATE 0,23 : INPUT "アル"バ"イト ノ キョウヨ (10-20)マン
";ASP#
690 LOCATE 0,23 : PRINT "
";
700 IF ASP#>200000! OR ASP#<100000! THEN 680
710 LOCATE 0,10 : PRINT USING "アル"バ"イト ノ キョウヨ ---
-----" : ASP#
720 LOCATE 0,13
730 INPUT "キカクシヨ ハ コレチ" イ"デ"サカ";OKEY$
740 IF OKEY$="n" OR OKEY$="N" THEN 210
750 PAPER#=YH#*YP*.5*.6
760 PRINT "-----"
770 PRINT USING "ヨウシ タ"イ #####";PA
PER#
```



```

780 PRIN#:=YH#*YP*.45
790 PRINT USING "インサウ タイ #####.,";PR
IN#
800 SHASHOKU#:=YP*6000
810 PRINT USING "シャシウタイ #####.,";SH
ASHOKU#
820 KOURYO#:=YP*10000
830 PRINT USING "シンケンヒ #####.,";HS
*HSK#*AS*ASP#
840 PRINT USING "ケンコウリウ #####.,";KO
URYO#
850 KOTEI#=(500+((HS+AS-4)*8.33))*10000
860 PRINT USING "コティ #####.,";KO
TEI#
870 KEIHI#:=PAPER#*PRIN#+SHASHOKU#+KOURYO#+KOTEI#+H
S*HSK#+AS*ASP#
880 PRINT "-----"
890 PRINT "「ト マア コンナ カンシ」 デスカネエ"
900 PRINT "「トコロデ」 コウコク ベーシスウ ハ トノクライ ニナリマスカナ (
0=";YP/2;)" ; INPUT KP
910 IF KP>(YP/2) OR KP<0 THEN 900
920 PRINT "「フムフム ベーシ」 アタリノ コスト カラ ミルト コウコク リウウケン
ハ " ; 1000*INT(KEIHI#/(YP/1000))+1000000; "エンカ" テキトウチ
スネ"
930 KR#:=1000*INT(KEIHI#/(YP/1000))+1000000!
940 INPUT "「ソウカン センチンヒ ハ トノレクタイ ラ カンカエテ イマスカ」 (0
-500000000)エン";SS#
950 IF SS#>500000000 OR SS#<0 THEN 940
960 RIEKI#:=YH#*YOKA*.67-KEIHI#
970 A=KEIHI#/(YOKA*.67) : B=(YH#-A)/YH#
980 HTHP=20
990 RTHP=(2*YP-20)*.5
1000 ITHP=(2*YP-20)*.2
1010 PTHP=(2*YP-20)*.3
1020 PRINT "「ト イウト ハ コウイウ スウシ」 カ デテキマスコヨ"
1030 PRINT "-----"
1040 PRINT USING "「エンピン キョウ リツ」 #####.,";B*100
1050 PRINT USING "「ケイヒ」 #####.,";KEIHI#
1060 PRINT USING "「リエキ」 #####.,";RIEKI#
1070 PRINT "-----"
1080 PRINT "「タダシ コウコク カンレン ノ ケイヒ リエキ ハ フタマレテ イナイヨ
ル"
1090 DAME=0
1100 IF RIEKI#<=0 THEN PRINT "「イカンネキ キミ ノ キカク デ」 ハ
オアカン" タヨ. モウイト" キカク ラ クチナオシテ イラツシヤイ" : DAME=1
1110 IF (RIEKI#/(KEIHI#)<.1 THEN PRINT "「ウムムムム チョウ
ト リエキツカ カ」 フルイエス. ソルゾレ ノ ケイヒ ラ オサエ ラレナイデ」スカ" : D
AME=1
1120 IF (YP/2)>(HS*HSK#/10000+AS*ASP#/10000) THEN
PRINT "「モット ユウシウナ スタッフ ラ ソロシタ ウカ」 ヨク ハ ナイカネ" :
DAME=1
1130 IF B*100 >39 THEN PRINT "「チュウツ ナナシ カ」 ウマスキ」 マス
ネ」ソナタ セン ラ ソナタ カカク デ」 タンチ セントウニ ウレトハ オモエマセンモ
ウイ
チ」 キカク ラ オリ ナオシタ ウカ」 ヨサソウデ」スカ" : DAME=1
1140 IF DAME=1 THEN PRINT "「Hit any key」" : GOSUB
3080 : GOTO 210
1150 PRINT "「ナカナカ リエキ カ」 ミコメ ソウ デスカ. カンハ」 ヲッテ オモシロ
イ ヲッシ ラ フツツ クレタマシ」(Hit any key)" : GOSUB 3080 :
CLS
1160 FOR I=0 TO 11
1170 GOSUB 1280
1180 GOSUB 1590
1190 GOSUB 1640
1200 GOSUB 1690
1210 GOSUB 1740
1220 IF I=0 THEN GOSUB 1850 ELSE GOSUB 1880
1230 GOSUB 1910
1240 GOSUB 2000
1250 NEXT I
1260 GOSUB 2500
1270 END
1280 CLS : PRINT
1290 PRINT "-----"
1300 PRINT " " ; I+1 ; "コウメノ ヘンシュウ ラ ハシ」マズ"
1310 PRINT "-----"
1320 IF I>0 THEN PRINT USING "「セ」ンコウ ハ #####
##. フ」ウレマシタ";YH#*OP(I-1)/100
1330 IF I>0 THEN PRINT USING "「ハン」ンソツ ハ #####
##% デシタ";100-OP(I-1)
1340 PRINT "-----"
1350 HPDMG(I)=0
1360 IF I=0 THEN HIKUDMG=0 ELSE HIKUDMG=HPDMG(I-1)
/2
1370 HENP=(HS*HSK#+AS*ASP#)/10000-HIKUDMG : HENP=I
NT(HENP)
1380 PRINT USING "「ヘンシュウ ハ」ワハ #####
デ」ス";HENP
1390 PRINT USING "「ノソノ」ヘンシュウ ハ」ワハ #####
デ」ス";HENP
1400 INPUT "「ヒョウシ ニ トノレタ」ケヘンシュウ ハ」ワハ ラ フカイマスカ";HH
P(I)
1410 PRINT "「トクシユウ ラ ツキ」 ノ ナカ カラ エラシク クタ」サイ"
1420 INPUT "「1:rpg 2:adv 3:action 4:simulation 5:m
usic 6:anime 7:graphics 8:tool 9:etc.»";R : IF R<1
OR R>9 THEN 1420
1430 DATA 5,2,2,2,-2,-2,-2,0,0
1440 RESTORE 1430

```

```

1450 FOR J=1 TO R : READ YARU : NEXT J
1460 PRINT USING "「ノソノ」ヘンシュウ ハ」ワハ #####
デ」ス";HENP
-HHP(I)
1470 INPUT "「トクシユウ ニ トノレタ」ケヘンシュウ ハ」ワハ ラ フカイ マスカ";
RHP(I)
1480 PRINT USING "「ノソノ」ヘンシュウ ハ」ワハ #####
デ」ス";HENP
-HHP(I)-RHP(I)
1490 INPUT "「イッパ」ンキンシ」 ニ トノレタ」ケヘンシュウ ハ」ワハ ラ フカイ マスカ";
IHP(I)
1500 PRINT USING "「ノソノ」ヘンシュウ ハ」ワハ #####
デ」ス";HENP
-HHP(I)-RHP(I)-IHP(I)
1510 INPUT "「アラ」ララムキシ」 ニ トノレタ」ケヘンシュウ ハ」ワハ ラ フカイ マ
スカ";PHP(I)
1520 IF (HENP-HHP(I)-RHP(I)-IHP(I)-PHP(I))<0 THEN
PRINT "「ヘンシュウ ハ」ワハ ノ フカイ スキ」 デ」スヨッ !! (Hit any key)"
: GOSUB 3080 : GOTO 1280
1530 INPUT "「コレ」イデ」スカ";HAN# : IF HAN#="n" OR HA
N#="N" THEN PRINT "「Hit any key」" : GOSUB 3080 : G
OTO 1280
1540 IF I>0 THEN PRINT USING "「トリツキ」デン ハ #####
##. フ」カ";YH#*OP(I-1)/100; : PRINT USING " #####
#####
##% デシタ";. フ」マデ」シカ アツカツタ クレマセン";INT((YH#*OP(I-1)/10
0)*1.4)
1550 YOBI#:=YH#
1560 IF I<0 THEN INPUT "「ハツコウ」フスウ ラ キメテ クタ」サイ";YH
# : IF YH#>INT((YOBI#*OP(I-1)/100)*1.4) OR YH#<INT
(YOBI#*OP(I-1)/100) THEN 1560
1570 INPUT "「セチン」ヒ ラ イクラ フカイ マスカ";SENDEN#
1580 RETURN
1590 REM イッパ」ン
1600 IF IHP(I)<(ITHP*.6) THEN IOP(I)=60 : HPDMG(I)
=HPDMG(I)+ITHP*.6-IHP(I)
1610 IF IHP(I)>=(ITHP*.6) AND IHP(I)<=ITHP THEN IO
P(I)=100*IHP(I)/ITHP
1620 IF IHP(I)>ITHP THEN IOP(I)=60+20*RND(0)
1630 RETURN
1640 REM program
1650 IF PHP(I)<(PTHP*.6) THEN POP(I)=60 : HPDMG(I)
=HPDMG(I)+PTHP*.6-PHP(I)
1660 IF PHP(I)>=(PTHP*.6) AND PHP(I)<=PTHP THEN PO
P(I)=100*PHP(I)/PTHP
1670 IF PHP(I)>PTHP THEN POP(I)=60+20*RND(0)
1680 RETURN
1690 REM ヒョーシ
1700 IF HHP(I)<(HTHP*.6) THEN HOP(I)=60 : HPDMG(I)
=HPDMG(I)+HTHP*.6-HHP(I)
1710 IF HHP(I)>=(HTHP*.6) AND HHP(I)<=HTHP THEN HO
P(I)=100*HHP(I)/HTHP
1720 IF HHP(I)>HTHP THEN HOP(I)=60+20*RND(0)
1730 RETURN
1740 REM トクシユ
1750 IF RHP(I)<(RTHP*.6) THEN ROP(I)=60 : HPDMG(I)
=HPDMG(I)+RTHP*.6-RHP(I)
1760 IF RHP(I)>=(RTHP*.6) AND RHP(I)<=RTHP THEN RO
P(I)=100*RHP(I)/RTHP
1770 IF RHP(I)>RTHP THEN ROP(I)=60+20*RND(0)
1780 ROP(I)=ROP(I)+YARU
1790 RESTORE 1800 : FOR K=1 TO I+1 : READ KIBUN :
NEXT K
1800 DATA 0.7,0.9,0.9,0.9,1.0,1.0,0.9,0.9,0.9,0.9,
0.9,0.9
1810 REM KIBUN=1-((1-KIBUN)*YH#/(YMAX#-YMIN#)-.202
04)
1820 OP(I)=(ROP(I)*.5+IOP(I)*.2+POP(I)*.3)*.96*KIB
UN
1830 URIAGE#(I)=YH#*OP(I)/100*YOKA*.67
1840 RETURN
1850 REM コウコク 1 コウメ
1860 KOURIAGE#(0)=KP#*OP(0)/100)*KR#
1870 RETURN
1880 REM コウコク 2 コウメ
1890 IF OP(I)>OP(I-1) THEN KOURIAGE#(I)=KOURIAGE#
(I-1)*(105+5*RND(0))/100 : RETURN
1900 KOURIAGE#(I)=KOURIAGE#(I-1)*(95+5*RND(0))/100
: RETURN
1910 REM コウコク ヒョウシ
1920 KPAGE#(I)=INT(KOURIAGE#(I)/KR#)
1930 KOCOST#(I)=KPAGE#(I)*(KEIHI#/(YP)
1940 GIURIAGE#(I)=KOURIAGE#(I)-KOCOST#(I)
1950 CLS : PRINT "「ゲ」ッカン " ; NAME# ; I+1 ; "コウ ハ. "
1960 PRINT "「タイカ」";YOKA; "「エン」デ」 ソウベ」ーシ」スウ ハ " ; KPAGE#
(I)+YP; "「ベ」ーシ」ニ ナリマシタ."
1970 PRINT USING "「ノソノ」ハ #####
. フ」ウレマシタ.
";YH#*OP(I)/100;
1980 PRINT USING "「ハン」ンソツ ハ #####
. ##% デ」ス.";100-OP(I)
1990 RETURN
2000 REM
2010 PRINT "-----"
2020 PRINT USING "「ウリア」テ」コウケイ #####
.,";UR
IAGE#(I)+KOURIAGE#(I)
2030 PRINT USING "「 ヲッシ」ウリアテ」 #####
.,";UR
IAGE#(I)
2040 PRINT USING "「 コウコク」ウリアテ」 #####
.,";KO
URIAGE#(I)
2050 PAPER#=(YP+KPAGE#(I))*YH#*.5*.6
2060 PRIN#:=YH#*(YP+KPAGE#(I))*.45
2070 GENGOU#(I)=PAPER#+PRIN#+HS*HSK#+AS*ASP#+YP*10
000+SENDEN#+KOTEI#

```



```

2080 PRINT "-----"
2090 PRINT USING "ケナコウケイ #####. ";GE
NGOU$(I)
2100 PRINT USING "サイロウヒ #####. ";PA
PER#
2110 PRINT USING "インサツヒ #####. ";PR
IN#
2120 PRINT USING "シナケンヒ #####. ";HS
*HSK#+AS*ASP#
2130 PRINT USING "ケンコウロウ #####. ";YP
*10000
2140 PRINT USING "センテンヒ #####. ";SE
NDEN#
2150 PRINT USING "コタイヒ #####. ";KO
TEI#
2160 PRINT "-----"
2170 PRINT USING "アラリエキ #####. ";UR
IAGE$(I)+KOURIAGE$(I)-GENGOU$(I)
2180 PRINT USING "リエキワ #####. ";
100*(URIAGE$(I)+KOURIAGE$(I)-GENGOU$(I))/GENGOU$(I)
2190 RUIRIEKI#=0
2200 FOR J=0 TO I
2210 RUIRIEKI#=RUIRIEKI#+URIAGE$(J)+KOURIAGE$(J)-G
ENGOU$(J)
2220 NEXT J
2230 PRINT USING "アラリエキルイキ #####. ";RU
IRIEKI#
2240 PRINT "-----"
2250 PRINT "ナニカ キー ラ オシテ クタサイ"
2260 GOSUB 3080
2270 CLS : PRINT "「」;CHO$;"クン,コンケ フコウ ノ";NAME$;"
ヲ ミセテ イタタキマシヨ" ; KYO$
2280 PRINT "-----"
2290 IF HHP(I)<10 THEN PRINT "ヒロウシ ノ ヘンシュウ ハ ワー カ
スクナカッタ ミタイデスネ"
2300 IF HHP(I)>30 THEN PRINT "ヒロウシ ノ ヘンシュウ ハ ワー カ
オオカッタ ミタイデスネ"
2310 IF HHP(I)>=10 AND HHP(I)<= 30 THEN PRINT "ヒロウ
シ ノ デキ カ ヨカッタ デスネ"
2320 IF RHP(I)>(RTHP+10) THEN PRINT "トクシュウ ノ
ヘンシュウ ハ ワー カ オオカッタ ミタイデスネ"
2330 IF RHP(I)<(RTHP-10) THEN PRINT "トクシュウ ノ
ヘンシュウ ハ ワー カ スクナカッタ ミタイデスネ"
2340 IF RHP(I)<=(RTHP+10) AND RHP(I)>=(RTHP-10) TH
EN PRINT "トクシュウ ノ デキ カ ヨカッタ デスネ"
2350 IF IHP(I)>(ITHP+10) THEN PRINT "イッハンキシ ノ
ヘンシュウ ハ ワー カ オオカッタ ミタイデスネ"
2360 IF IHP(I)<(ITHP-10) THEN PRINT "イッハンキシ ノ
ヘンシュウ ハ ワー カ スクナカッタ ミタイデスネ"
2370 IF IHP(I)<=(ITHP+10) AND IHP(I)>=(ITHP-10) TH
EN PRINT "イッハンキシ ノ デキ カ ヨカッタ ミタイ デスネ"
2380 IF PHP(I)>(PTHP+10) THEN PRINT "フ ロク ラムキシ ノ
ヘンシュウ ハ ワー カ オオカッタ ミタイデスネ"
2390 IF PHP(I)<(PTHP-10) THEN PRINT "フ ロク ラムキシ ノ
ヘンシュウ ハ ワー カ スクナカッタ ミタイデスネ"
2400 IF PHP(I)<=(PTHP+10) AND PHP(I)>=(PTHP-10) TH
EN PRINT "フ ロク ラムキシ ノ デキ カ ヨカッタ ミタイ デスネ"
2410 IF HPDMG(I)>0 THEN PRINT "「スタッフ カ オ
ハ ワーク デ ヲ ツケレ イルヨウダネ」"
2420 IF RUIRIEKI#<-500000000# AND RUIRIEKI#>-800000
00# AND RUIRIEKI#>-1000000000# THEN PRINT "「タイフ ア
カシ カ カンテ キマシヨ ナントカ カンバ ッテ クタサイ」"
2430 IF RUIRIEKI#<-800000000# AND RUIRIEKI#>-10000
0000# THEN PRINT "「アト 2-3コウ タ シテ ウリアケ カ ノヒ ナイ ハ
アイハ ハイカン デスネ」"
2440 IF RUIRIEKI#<=-1000000000# THEN PRINT "「チンネン
デスカ ケイエイ カイキ デ ハイカン カ ケツタイ シタ シタカ ッテ キミ ハ クヒ
デス」" : END
2450 PRINT "-----"
2460 IF I<11 THEN PRINT "ツキ ノ コウ ニ スムニハ ナニカ キー ラ
オシテ クタサイ"
2470 IF I=11 THEN PRINT "コンキ ノ ケツシン ニ ハイリマス (Hit a
ny key)"
2480 GOSUB 3080
2490 RETURN
2500 REM ケツカ ヒロウシ
2510 CLS : COUNTER=0
2520 FOR I=0 TO 2
2530 PRINT "コウ スウ ";
2540 FOR J=0 TO 3
2550 PRINT USING " #####. ";COUNTER+1;
2560 COUNTER=COUNTER+1
2570 NEXT J
2580 COUNTER=COUNTER-4
2590 PRINT
2600 PRINT "ウリアケ ";
2610 FOR J=0 TO 3
2620 PRINT USING " #####. ";URIAGE$(COUNTER)
+KOURIAGE$(COUNTER);
2630 COUNTER=COUNTER+1
2640 NEXT J
2650 COUNTER=COUNTER-4
2660 PRINT
2670 PRINT "セイゾウ ケナコ ";
2680 FOR J=0 TO 3
2690 PRINT USING " #####. ";GENGOU$(COUNTER)
;
2700 COUNTER=COUNTER+1
2710 NEXT J
2720 COUNTER=COUNTER-4
2730 PRINT
2740 PRINT "アラリエキ ";
2750 FOR J=0 TO 3
2760 PRINT USING " #####. ";URIAGE$(COUNTER)
+KOURIAGE$(COUNTER)-GENGOU$(COUNTER);
2770 COUNTER=COUNTER+1
2780 NEXT J
2790 COUNTER=COUNTER-4
2800 PRINT
2810 PRINT "リエキワ ";
2820 FOR J=0 TO 3
2830 PRINT USING " #####. ";100*(URIAGE$(COU
NTER)+KOURIAGE$(COUNTER)-GENGOU$(COUNTER))/GENGOU$
(COUNTER);
2840 COUNTER=COUNTER+1
2850 NEXT J
2860 PRINT : PRINT
2870 NEXT I
2880 SORIE#=0 : SOGEN#=0
2890 FOR I=0 TO 11
2900 SORIE#=SORIE#+URIAGE$(I)+KOURIAGE$(I)
2910 SOGEN#=SOGEN#+GENGOU$(I)
2920 NEXT I
2930 SORIE#=SORIE#-SOGEN#
2940 SAIRITSU=100*(SORIE#/SOGEN#)
2950 PRINT "コウウイ"
2960 PRINT USING "ソウ ウリアケ #####.
";SORIE#;: PRINT USING " ソウカン センテンヒ - #####.
#.エン ";SS#
2970 PRINT USING "ソウ セイゾウ ケナコ #####.
";SOGEN#
2980 PRINT USING "ソウ アラ リエキ #####.
";SORIE#
2990 PRINT USING "ソウ リエキワ #####.
";SAIRITSU
3000 PRINT "ナニカ キー ラ オシテ クタサイ"
3010 GOSUB 3080
3020 CLS :PRINT "ヤア ";CHO$;"クン"
3030 IF SORIE#<200000000# AND SORIE#>0 THEN PRINT "
ライネン モ キタイ シデマスヨ"
3040 IF SORIE#>200000000# AND SORIE#<500000000# THEN
PRINT "スタッフ ノ ミンナ デ オンセン リヨウ デ モ イッテキラ トウデスカ
"
3050 IF SORIE#>500000000# THEN PRINT "コ クロウサンデ シタ ネ
ーナス モ タッフリ タ セゾウデ スヨ ライネン モ カンバ ッテ クタサイ"
3060 END
3070 RETURN
3080 A$=INKEY$ : IF A$="" THEN 3080 ELSE RETURN

```

PC-6001シリーズ(N60 BASIC 32K) SX-2 ドイツ・アフリカ装甲軍団プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1984 by ASCII Corporation

このゲームは、マシン語1本、BASIC
1本の計2本のプログラムからなっ
ている。PC-6001シリーズのN60 BASIC
32Kでしか走らせることができないの
で、PC-6001ユーザーは拡張RAMカー

トリッジが必要だ。PC-6001mkII以降
のマシンユーザーは、N60 BASIC 32K
を指定して立ち上げること。How Many
Pages? には1を入力しよう。これ
で打ち込み準備は完了だ。

●入力方法

まず、マシン語プログラムの入力だ
が、PC-6001のN60 BASICは、マシン
語モニタプログラムを内蔵していない。
そこで、リスト3にマシン語モニタプ

ログラムを掲載した。これを先に打ち込む必要がある。リスト3をリスト通りに正しく入力して、

CSAVE "MON" **RETURN**

とセーブしよう。

次に、このモニタプログラムを

RUN **RETURN**

とする。画面にOKが表示されたら、

F9、**F10**を連続して押すと、モニタ

プログラムが走る。ここで、リスト1マシン語プログラムの入力を行なう。

入力のやり方は、まず、

SAF00 **RETURN**

とする。これは、マシン語入力をする時使うコマンドだ。AF00は、入力を開始する先頭アドレスを示している。この後、リスト1のマシン語プログラムをAF00番地から順々に打ち込んで行けばよい。なお、スペースキーを押すと、入力されてあるマシン語の内容を変えずに次のアドレスに進み、また、

DEL キーを押すと、アドレスがひとつ前にもどるようになっていいる。

リスト1をD6E8番地まで入力したら、**RETURN** キーを押す。そして次にWAF00, D6E8, DAK1 **RETURN**として、打ち込んだリスト1をテープにセーブしよう。セーブが終了したら、B **RETURN**でBASICにもどる。

最後に、リスト2メインプログラムの入力だ。リスト通りに打ち込んで、CSAVE "DAK2" **RETURN**とセーブしよう。

●実行方法

リスト3、モニタプログラムを

CLOAD "MON" **RETURN**

でロードし、

RUN **RETURN**

OKが表示されたら**F9**、**F10**を押して、プログラムを走らせる。その後、

R **RETURN**

を実行し、リスト1をカセットからロードしよう。ロードが終了したら、

B **RETURN**

で、BASICにもどる。次にリスト2をCLOAD "DAK2" **RETURN**でロードし、

RUN **RETURN**

これでゲームがスタートする。

なお、マシン語モニタプログラムのほかのコマンドも説明しておこう。

Dスタートアドレス、エンドアドレス **RETURN**

で、画面上にチェックサムのついた、ダンプリストを表示する。

Pスタートアドレス、エンドアドレス **RETURN**

ダンプリストをプリンタに出力する。

以上だ。入力の際の確認などに、利用しよう。

●ゲームの遊び方

F 1

F 2

◆各フェイズの終了時には**F1**を押す。作戦フェイズでは**F1**で攻撃、**F2**で防御になる。

部隊移動キー

移動フェイズで、移動をやり直したい時に、リターンキーを押す。

PAGE

◆各フェイズで、マップ画面を見たい時押す。再度押すと、元に戻る。

◆各フェイズでの部隊選択の決定や、移動フェイズで移動を終了する時に押す。

マップ移動キー

◆各フェイズで、マップ画面の移動を行なう。なめらかなマップスクロールが美しい。また、**↑**、**↓**、**←**、**→**キーで、各フェイズの部隊選択を行なう。決定する場合は、スペースキーを押す。

SPACE

ゲームは、上の図「1ターンの流れ」のように進行する。両軍の増援や、作戦ポイントの増加などがないターンでは、それぞれのフェイズが省略されることを知っておこう。

まず、両軍の増援フェイズでは、史実に基づき、枢軸軍はエル・アゲイラに、連合軍はエル・アラメインに増援部隊が到着する。枢軸軍の増援がいつ到着するかは、部隊表の登場ターンのところに示しておいた。増援部隊は、到着したそのターンから、自軍部隊として戦力に加えることができる。

補充フェイズでは、戦闘で失った戦力の回復や、部隊の増強を行なう。補充も増援と同様、受けられるポイントが、ターンによって決まっている。ただし、補給線の通っていない部隊は補充を受けられない。カーソルキーで部隊を選択し、スペースキーを押せば、補充が行なわれる。1補

1ターンの流れ

- 1 両軍の増援フェイズ
- 2 枢軸軍 (AXIS) ターン
 - ① 作戦ポイントの増加
 - ② 補充 (REPLACEMENT) フェイズ
 - ③ 補給 (SUPPLY) フェイズ
 - ④ 移動 (MOVE) フェイズ
 - ⑤ 戦闘 (ATTACK) フェイズ
 - ⑥ 作戦 (OPERATION) フェイズ
- 3 連合軍 (ALLIED) ターン
- 4 勝利判定フェイズ

キー操作方法

増援部隊表

登場ターン	枢 軸 軍 部 隊 名	
START	(第5軽装甲師団第3偵察大隊)	5L 3ReB
START	(第5軽装甲師団第5戦車連隊)	5L 5ARMR
13	(第5軽装甲師団第104歩兵連隊)	5L 104R
3	(第15装甲師団第33偵察大隊)	15Pz 83B
4	(第15装甲師団第8戦車連隊)	15Pz 8AR
5	(第15装甲師団第115歩兵連隊)	15Pz 115
11	(第90軽機械化師団第155歩兵連隊)	90M 155R
11	(第90軽機械化師団第200歩兵連隊)	90M 200R
11	(第90軽機械化師団第361歩兵連隊)	90M 361R
31	(第164歩兵師団第125歩兵連隊)	164 125R
31	(第164歩兵師団第382歩兵連隊)	164 382R
31	(第164歩兵師団第435歩兵連隊)	164 435R
32	(ラムケ空挺旅団)	Ramche
START	(アリエテ戦車師団)	Ariete
19	(リットリオ戦車師団)	Littorio
START	(トレント自動車化歩兵師団)	Trenta
START	(ブrescia歩兵師団)	Brescia
START	(パビア歩兵師団)	Pavia
START	(サブラサ歩兵師団)	Sabratha
START	(サボナ歩兵師団)	Savenna
11	(トリエステ自動車化歩兵師団)	Trieste
2	(ボローニャ歩兵師団)	Bologna
31	(ピストリオ歩兵師団)	Plistolio
32	(フォルゴレ空挺師団)	Folgera

充ポイントで、10戦力を回復させることができるが、補充を行なわず補充ポイントをためてもよい。

補給フェイズでは、移動や戦闘で失った燃料、弾薬、食糧の補給を行なう。各部隊の受け取れる補給ポイントは、補給線の距離によって異なる。敵の部

隊のZOCに補給線をしゃ断された部隊は補給切れとなるが、この状態で敵の攻撃を受けると、被害が3倍になってしまうので、移動して補給線を確保するように心がけよう。補給の受け方は、補充の受け方と同じである。

補充が終わるといよいよ移動だ。カーソルを移動させる部隊に合わせ、スペースキーを押すと、マップ画面にきりかわる。そこで点滅しているのが、移動を行なう部隊だ。6方向の部隊移動キーを使って移動を行ない、移動を終了する時はスペースキーを押す。また、途中で移動をやり直す時は、リターンキーを押せばよい。移動の途中、敵の部隊に重なりと移動は終了する。そして次の戦闘フェイズで戦いが行な

われるというワケだ。

このように、移動で敵に重なった部隊がある時は、戦闘フェイズに入る。ここで自軍の部隊名と敵の部隊の種類が表示され、スペースキーを押すと戦闘に入り、被害などの結果が示される。この戦闘には、補給、補充の状態のほか、地形効果、それに攻撃する方向などが大きく影響する。そのあたりのことは、本文中に図で示しておいたので、よく見て研究してほしい。

戦闘終了後、作戦ポイントがあれば、作戦フェイズに入る。この作戦ポイントとは、戦いの主導権をどちらが持っていたかを表すもので、戦いを優位にすすめた方が、連続攻撃や、防御態勢をすぐとれるようにしたものである。

作戦ポイントがある場合、[F1]を押せば、再度移動、そして攻撃フェイズに入る。また[F2]を押すと防御態勢に入り、敵の次の攻撃を迎え撃つことができる。また、スペースキーを押せば、その作戦ポイントを次回にため、ターンを終了できる。そのへんの駆け引きが、勝負をおもしろくしている。

枢軸軍のターンが終了すると、次は連合軍、つまりコンピュータの行動だ。枢軸軍と同様の手順で移動、そして攻撃が行なわれる。それが終了すると、1ターンの勝利判定が行なわれ、勝利ポイントという形で途中経過が示される。その勝利ポイントの出し方、さらに、ゲーム終了時の勝敗の決め方は、下の表のとおりになっている。

補給数表

TURN	基本補給値	TURN	基本補給値	TURN	基本補給値
1	20	14	17	27	19
2	18	15	14	28	17
3	21	16	16	29	15
4	19	17	13	30	14
5	23	18	15	31	15
6	18	19	21	32	16
7	19	20	26	33	18
8	20	21	24	34	15
9	18	22	23	35	19
10	17	23	22	36	18
11	16	24	24	37	16
12	17	25	23	38	14
13	15	26	22	39	17

勝利レベル表

勝利得点(VP)	勝利レベル
20未満 又は、エルアゲイ ラが占領された	連合軍の戦略的勝利
20-34	連合軍の戦術的勝利
35-54	連合軍の限定的勝利
55-74	枢軸軍の限定的勝利
75-89	枢軸軍の戦術的勝利
90以上 又は、エルアラメ インを占領した	枢軸軍の戦略的勝利

勝利ポイント表

	ポイント
連合軍1部隊 壊滅につき	+ 2VP
枢軸軍1部隊 壊滅につき	- 5VP
トブルク要塞 の占領	+30VP

39ターンを終了した時点の勝利ポイントの状態で勝利レベルが判定される。相手の本拠地を占領できれば、もちろん完全勝利になる。

●リスト1 マシン語プログラム "DAK1"

```

AF00 C8 AF 16 C6 3E C7 CD 81:55
AF08 39 7D B7 CA CC B1 E2 01:6A
AF10 CA 34 B4 FE 02 CA 84 CA:99
AF18 FE 03 CA 87 B4 FE 04 CA:99
AF20 33 B7 FE 05 CA 52 B7 FE:8D
AF28 06 CA 6E B7 FE 07 CA 8A:25
AF30 B7 FE 08 CA 8B B1 FE 09:A9
AF38 CA BE B7 FE 0A CA C9 B7:78
AF40 FE 0B CA 19 B8 FE 0C CA:67
AF48 94 B1 FE 0D CA 2B BA FE:F4
AF50 0E CA A0 B1 FE 0F CA A4:A3
AF58 B1 FE 10 CA A8 B1 FE 11:F8
AF60 CA B1 B1 FE 12 CA C9 BE:9C
AF68 FE 13 CA B5 B1 FE 14 CA:34
AF70 79 BC FE 15 CA 11 B5 FE:F5
AF78 16 CA C5 B1 FE 17 CA 9A:F6
AF80 C5 FE 18 CA 07 BF FE 19:B1
AF88 CA AF C5 FE 1A CA 93 BE:A8
AF90 FE 1B CA C9 BE FE 1C CA:8D
AF98 A6 C2 FE 1D CA DE C5 FE:35
AFA0 1E CA 52 C2 FE 1F CA 5E:90
AFAB C2 FE 20 CA 52 C3 FE 21:35
AFB0 CA DB C3 FE 22 CA 12 CA:87
AFB8 FE 23 CA 55 C4 FE 24 CA:57
AFC0 16 C5 FE 25 CA 5F C5 C9:24
AFC8 00 00 00 00 00 00 00:77
AFD0 FF 00 00 00 00 00 00:7E
AFD8 43 31 68 B7 00 00 54 45:83
AFE0 58 54 55 50 6E B7 00 00:05
AFE8 54 45 58 54 47 8A B7:B8
AFF0 00 00 49 4E 48 45 59 20:F3
AFF8 AE B7 00 00 49 4E 48 45:33 A5
B000 59 31 B9 B7 00 00 57 4F:50
B008 52 43 4C 52 BE B7 00 00:60
B010 57 4F 52 43 4C 31 C3 B7:F2
B018 00 00 57 52 49 54 45:AA
B020 C9 B7 00 00 57 52 49:99
B028 54 31 CA B7 00 00 57 57:8C
B030 52 49 54 33 DE B7 00 00:97

```

```

B038 57 57 52 49 54 34 EF B7:5F
B040 00 00 57 52 49 54 35:C2
B048 F5 B7 00 00 00 00 00:A4
B050 00 00 12 B8 00 00 4F:66
B058 56 55 4E 54 19 B8 00:26
B060 4D 4F 56 45 52 54 1B B8:C0
B068 00 00 4D 4F 56 55 4E 49:F6
B070 49 B8 00 00 4D 4F 56 55:68
B078 54 32 52 B8 00 00 4D 4F:54
B080 56 55 54 31 65 B8 00 00:7D
B088 4D 4F 56 45 4E 44 F5 B8:AE
B090 00 00 00 00 00 00 4E 31:BF
B098 0B B9 00 00 4D 4F 56 52:50
BOA0 54 31 14 B9 00 00 4D 4F:3E
BOA8 56 55 00 00 00 00 00:03
BOB0 4D 4F 56 55 4E 31 34 B9:13
BOB8 00 00 4F 56 55 4E 32:E2
BOC0 38 B9 00 00 4D 4F 56 55:A8
BOC8 4E 33 3C B9 00 00 4D 4F:A8
BOD0 56 55 4E 34 4D B9 00 00:A6
BOD8 4D 4F 56 55 4E 35 44 B9:4F
BOE0 00 00 4D 4F 56 55 4E 36:5B
BOE8 4E B9 00 00 4F 55 54 4E:DD
BOF0 55 4D BF B9 00 00 4F 55:5E
BOF8 54 4E 55 31 CD B9 00 00:56 CE
B100 4F 55 54 4E 55 32 DF B9:16
B108 00 00 4F 00 54 4E 55 33:32
B110 FC B9 00 00 4F 55 54 4E:BC
B118 55 34 08 BA 00 00 4F 55:B8
B120 54 4E 55 35 0E BA 00 00:C5
B128 4F 55 54 4E 55 36 1B BA:7F
B130 00 00 4F 55 54 4E 55 37:B3
B138 25 BA 00 00 4D 53 4F 52:09
B140 54 20 2B BA 00 00 4D 53:EA
B148 4F 52 54 31 3A BA 00 00:13
B150 4D 53 4F 52 54 32 5C BA:DE
B158 00 00 54 53 4F 52 54 31:06
B160 62 BA 00 00 54 53 4F 52:75
B168 54 32 84 BA 00 00 4E 41:6C

```

```

B170 4D 50 52 49 BB BA 00 00:9E
B178 4E 41 4D 50 52 40 A6 BA:37
B180 00 00 4E 41 7C 32 CE AF:EB
B188 C3 59 B4 CD AE B7 6F 26:D0
B190 00 C3 9B 39 CD BF B9 3A:57
B198 19 B0 6F 26 00 C3 9B 39:3E
B1A0 7C C3 21 BB 7C C3 8B BA:F0
B1A8 CD 30 BB 6F 26 00 C3 9B:04
B1B0 39 7C C3 77 BB 7C 32 CB:84
B1B8 AF CD B1 B2 3A D1 AF 6F:71
B1C0 26 00 C3 9B 39 7C 32 90:6C
B1C8 B0 C3 DC BC 3A C8 AF 5F:94
B1D0 16 00 21 E2 CE 19 D9 0E:68
B1D8 20 21 E0 E7 E5 D9 E5 0C:01
B1E0 EF B1 D9 E1 C3 D9 E1 2C:F4
B1E8 0D C2 DC B1 C3 11 B5 06:84
B1F0 0C 7E 11 40 00 19 D9 E5:53
B1F8 26 00 6F 29 29 54 5D 29:6A 5A
B200 19 11 76 C8 19 EB E1 06:05
B208 0C 1A 77 13 3E 20 85 6F:BC
B210 3E 00 8C 67 10 F3 D9 10:DF
B218 D8 D9 B7 11 40 00 ED 52:C2
B220 7E 19 77 C9 3A C8 AF 6F:58
B228 1B D0 F3 3C 32 C8 AF C6:63
B230 1F 5F D9 3E 91 21 E1 E7:F1
B238 11 E0 E7 01 1F 00 ED B0:7F
B240 23 13 C2 3B B2 21 FF:34
B248 E7 D9 16 00 21 E2 CE 19:8A
B250 CD EF B1 FB C3 11 B5 3A:2D
B258 C8 AF B7 C8 F3 3D 32 C8:2A
B260 AF 5F D9 3E 91 21 FE F9:E0
B268 11 FF F9 01 1F 00 ED B8:E8
B270 2B 18 3D C2 6B B2 21 E0:85
B278 E7 D9 16 00 21 E2 CE 19:EA
B280 CD EF B1 FB C3 11 B5 3A:5D
B288 CA AF E6 01 47 3A CB AF:95
B290 6F 26 00 4F 11 2E 04 19:52
B298 3A CA AF 86 32 CA AF 79:A7
B2A0 87 80 6F 26 00 11 22 D4:F5

```


B2A8 19 3A C9 AF 86 32 C9 AF:55	B610 01 CA F4 B6 79 87 57 87:19	B978 80 B9 DA 49 88 91 32 BA:F2
B2B0 C9 CD 87 B2 3A C9 AF:5F:42	B618 87 82 11 E4 D5 83 5F 3E:C1	B980 80 DD 7E 00 D6 03 DD 77:71
B2B8 3A CA AF 87 87 87 6F:A8	B620 00 8A 57 1A DD 77 00 13:38	B988 00 11 00 FF DD 19 3A C9:A4
B2C0 26 00 54 19 11 E2 D1:E2	B628 1A DD 77 01 13 1A DD 77:CE	B990 AF DD 77 00 3A CA AF DD:9C
B2C8 19 7E 87 5F 87 83 5F:3A:9A	B630 02 13 1A DD 77 03 13 1A:99	B998 77 00 11 00 01 DD 19 CD:9D
B2D0 CB AF 83 5F 16 00 21 62:77	B638 DD 77 04 13 1A DD 77 05:CC	B9A0 87 B4 2A CC AF 22 C9 AF:D3
B2D8 D3 19 7E 32 D1 AF 3A C9:A9	B640 13 1A DD 77 06 13 1A DD:87	B9A8 CD F3 B2 CD 11 85 CD 59:8C
B2E0 AF FE 1D 00 C9 3A CA AF:47	B648 77 07 13 13 1A DD 77 09:19	B9B0 B4 2A CC AF CD EF BB CB:04
B2E8 FE 0C 30 01 C9 3E FF 32:0D	B650 1E 20 79 FE DD 38 02 1E:20	B9B8 7E C2 08 B9 C3 49 BB:16
B2F0 D1 AF C9 3A CA AF E6 01:85	B658 21 7B 11 00 FE DD 19 DD:8C	B9C0 E5 FD E5 AF 32 19 B0 DD:C7
B2F8 5F 3A C9 AF 87 3C 93 4F:60 4D	B660 77 09 11 00 02 DD 19 11:80	B9C8 21 40 DB 0E 18 DD CB 0C:4B
B300 3A C8 AF B9 28 06 30 07:82	B668 C0 00 19 7E CD 20 B7 3A:53	B9D0 46 28 48 06 28 DD 21 58:E3
B308 C6 1F B9 D8 CD 1B 83 3A:06	B670 04 AF DD 77 0C 3A D5 AF:C7	B9D8 DB DD 56 00 DD 5E 40 FD:17
B310 C8 AF 0C B9 28 05 D0 C6:C2	B678 DD 77 00 DD 36 0E 28 11:E9	B9E0 CB C0 46 28 40 7A FD BE:07
B318 1F B9 D8 3A CA AF 67 2E:C3	B680 40 00 19 7E CD 20 B7 3A:EB	B9E8 00 20 3A 7B FD BE 40 20:91
B320 00 CB 3C CB 1D 84 67 3A:E7	B688 04 AF DD 77 0F 3A D5 AF:E2	B9F0 34 FD 21 1A B0 3A 19 B0:C8
B328 C8 AF 5F 79 93 85 6F 11:C2	B690 DD 77 10 DD 36 11 29 19:10	B9F8 B7 28 13 47 7A FD BE 00:1F 54
B330 00 E8 19 E5 3A CA AF 87:03	B698 7E CD 20 B7 3A D4 AF DD:0A	BA00 20 06 7B FD BE 01 28 13:52
B338 87 87 87 6F 26 00 54 59:C2	B6A0 77 13 3A D5 AF DD 77 14:06	BA08 FD 23 FD 23 10 EE FD 72:6F
B340 29 29 19 11 22 CF 19 7E:F7	B6A8 25 7E CD 20 B7 3A D4 AF:62	BA10 00 FD 73 01 3A 19 B0 3C:7A
B348 11 C0 FF 19 D8 6E 26 00:80	B6B0 DD 77 16 3A D5 AF DD 77:82	BA18 32 19 B0 DD 23 DD 00 AE:A7
B350 29 29 54 29 19 11 77:DD	B6B8 17 DD 36 18 2D 11 40 00:2E	BA20 FD E1 DD E1 C9 FD 23 10:6F
B358 C8 19 D1 06 0B 7E 23 12:81	B6C0 19 7E CD 20 B7 3A D4 AF:6E	BA28 B6 18 FD 05 E5 06 18 AF:2F
B360 3E 20 83 5F 3E 00 8A 57:72	B6C8 DD 77 19 3A D5 AF DD 77:FD	BA30 32 07 AF 32 F0 AF DD 21:71
B368 10 F3 3A CA AF FE 0B 28:02	B6D0 1A 11 00 01 19 7E CD 20:36	BA38 40 DB DD CB C0 46 28 1C:FF
B370 13 D5 08 6F 26 00 29 29:FA	B6D8 B7 3A D4 AF DD 77 1C 3A:AC	BA40 3A C9 AF DD BE 00 20 14:7B
B378 5D 54 29 19 11 76 C8 19:86	B6E0 D5 AF DD 77 1D CB 58 DD:8B	BA48 3A C9 AF DD BE 40 20 0C:BC
B380 D1 7E 12 C9 EB 11 40 00:99	B6E8 36 1F 20 04 DD 36 1F:71	BA50 21 D7 AF 3A 5E 16 10 19:72
B388 87 ED 52 7E 19 77 C9 11:19	B6F0 2A C1 E1 C9 DD E5 E1 11:EF	BA58 3E 18 90 77 DD 23 10 DA:59
B390 08 00 19 C3 F3 B3 CA D1:D1	B6F8 09 FE 19 36 20 11 F7 01:2D	BA60 06 28 DD CB C0 46 28 1C:3A
B398 AF E6 01 4F 3A C9 AF 87:69	B700 19 01 1F 00 54 1C 36:F3 4F	BA68 3A C9 AF DD BE 00 20 14:3A
B3A0 3C 91 4F 3A CB AF 87 87:31	B708 20 ED B0 18 4D DD E5 E1:1B	BA70 3A C9 AF DD BE 40 20 0C:E4
B3A8 87 6F 26 00 29 11 34 D4:B9	B710 11 0A 00 19 5D 54 1C 01:C9	BA78 21 F0 AF 3A 5E 16 10 19:B3
B3B0 19 3A C8 AF B9 28 06 30:44	B718 15 00 36 20 DD B0 18 D1:C0	BA80 3E 40 90 77 DD 23 10 DA:A9
B3B8 D6 C6 1F B9 D8 E5 3A CA:A0	B720 C5 0E 2F 0C D6 0A 30 FB:F0	BA88 DD E1 C9 DD E5 5F 16 00:00
B3C0 AF 67 2E 00 CB 3C CB 1D:A6	B728 06 3A 32 D5 AF 79 32 D4:14	BA90 DD 21 40 DD DD 19 1E 18:70
B3C8 84 67 3A C8 AF 5F 79 93:82	B730 AF C1 C9 CD E3 B5 3A D2:91	BA98 30 67 87 6F 87 85 6F:E1
B3D0 85 6F 11 60 EB 19 D1 1A:D4	B738 AF 47 3A D3 AF 90 87 87:3F	BAA0 26 00 11 E4 05 19 06 0A:73
B3D8 08 06 08 EB 1A E6 F0 B6:32	B740 87 87 6F 26 00 29 11 40:14	BAAB 7E CD 75 10 23 10 F9 3E:9C
B3E0 12 3E 20 83 5F 3E 00 8A:AD	B748 80 19 06 08 36 21 2C 10:39	BAB0 20 CD 75 10 3E 20 CD 75:7C
B3E8 57 23 10 F0 08 47 1A E6:64	B750 FB C9 3A D2 AF 47 3A D3:DA	BAB8 10 DD 7E 80 CD 20 B7 3A:3B
B3F0 F0 B0 12 3A C8 AF 0C B9:CB	B758 AF 90 87 87 87 87 6F 26:F7	BAC0 D4 AF CD 75 10 3A D5 AF:0D
B3F8 28 05 00 C6 1F B9 D8 E5:03 1E	B760 00 29 11 40 19 06 08:38	BAC8 CD 75 10 3E 28 CD 75 10:8C
B400 3A CA AF 67 2E 00 CB 3C:03	B768 36 20 2C 10 FB C9 3A D3:82	BADD DD 7E CD 20 DD B7 3A D5:57
B408 CB 1D 84 67 3A C8 AF 5F:9F	B770 AF B7 C8 CD 52 87 3A D3:38	BAD8 AF 75 10 3E 29 CD 75 10:CE
B410 79 93 85 6F 11 60 EB 19:36	B778 AF 3D 32 D3 AF 21 D2 AF:71	BAE0 FE 75 10 3E 29 CD 75 10:3E:16
B418 D1 1A 4F 0E 08 EB 1A E6:FF	B780 BE D2 33 B7 32 D2 AF C8:27	BAE8 20 CD 75 10 DD 7E 40 CD:7C
B420 03 B6 12 3E 20 83 5F 3E:1D	B788 33 B7 3A D3 AF FE 17 C8:02	BAF0 20 B7 3A D4 AF CD 75 10:90
B428 00 8A 57 23 10 F0 1A E6:ED	B790 CD 52 87 3A D3 AF C6 32:47	BAF8 3A D5 AF CD 75 10 DD E1:80 16
B430 03 B1 12 C9 CD 58 10 CD:75	B798 D3 AF 47 3A D3 AF C6 0E:A7	BB00 C9 21 00 BB FE 22 30 9E:5B
B438 3A 10 20 15 CD 61 10 CD:74	B7A0 4F 78 B9 DA 33 B7 D6 DD:7E	BB08 21 17 BB 18 99 49 AE 46:44
B440 6F 20 09 CB 67 28 F0 CB:A3	B7A8 32 D2 AF C3 37 B7 D6 3A:CE	BB10 41 AE 54 52 59 20 20 41:DA
B448 24 82 18 EB 67 5F B2 1B:C3	B7B0 19 28 06 F0 CD 58 10 F1:0C	BB18 52 40 4F 52 30 20 20 59:93
B450 E6 FE 21 0A FE 1C D8 1E:82	B7B8 C9 CD 58 10 AF C9 06 40:2B	BB20 DD 20 B7 3A D4 AF CD:29
B458 E3 F3 21 9D B4 22 06 FA:73	B7C0 21 00 DB CB 9E 2C 10 FB:13	BB28 75 10 3A D5 AF C3 93:BC
B460 21 00 DB 3A CE AF 5F 16:3C	B7C8 C9 AF 21 80 D9 11 81 D9:DC	BB30 3A CA AF 87 87 87 6F:29
B468 00 19 CB 46 28 17 11 40:D6	B7D0 01 7F 01 77 DD B0 DD E5:DE	BB38 26 00 29 3A C9 AF 85 6F:E8
B470 00 19 7E 32 CC AF 11 40:B9	B7D8 DD 21 40 DB 06 1E DD CB:E8	BB40 11 E2 D1 19 7E FE 0E 28:7E
B478 00 19 7E 32 CD AF AF 32:52	B7E0 C0 46 28 DB DD 6E 00 DD:F5	BB48 22 FE 03 28 1E FE 0A 28:96
B480 D0 AF 32 CF AF FB C9 3A:61	B7E8 66 40 CD EF BB CB F6 DD:5A	BB50 1D FE 05 28 1C FE 01 28:96
B488 D0 AF FE FF C8 3E FE 32:EE	B7F0 23 10 EB 06 28 DD CB C0:5B	BB58 1F FE 14 28 17 FE 17 28:BC
B490 D0 AF 3A D0 AF FE FF 20:99	B7F8 46 28 17 DD 7E 40 87 87:DD 5F	BB60 13 FE 1A 28 0F FE 1C 28:BF
B498 F9 C9 E5 D5 C5 F5 08 F5:7F	B800 87 87 6F 26 00 29 DD 5E:BF	BB68 08 AF C9 3E C3 0F 3E 02:F0
B4A0 3A D0 AF FE FF 28 12 FE:42	B808 00 16 00 19 11 80 D9 19:72	BB70 C9 3E 01 C9 3E C3 0F 3F:99
B4A8 FE 28 17 3A CF AF 3C 32:BF	B810 CB FE DD 23 10 DF DD E1:3E	BB78 DD 73 40 B0 31 78 D9 CD:DF
B4B0 CF AF B7 28 12 FE 80 28:79	B818 C9 DD E5 DD 21 80 DC CD:82	BB80 CA B7 2A C9 AF E5 CD EF:FF
B4B8 36 F1 08 F1 C1 D1 E1 C3:C2	B820 59 B4 3A D3 AF 5F 16 00:16	BB88 BB 7E E6 C0 77 21 02 00:BC
B4C0 74 0F 3E FF 32 D0 AF 2A:0F	B828 DD 19 DD 7E 00 32 91 B0:A4	BB90 22 4B B0 2A 4B 80 2B 7C:34
B4C8 C9 AF E5 2A CC AF 22 C9:69	B830 21 40 DB 19 7E 32 92 B0:2F	BB98 B5 CA E9 BB 22 4B 80 E1:74
B4D0 AF 3A CB AF F5 3A CE AF:93	B838 11 40 00 19 7E 32 93 B0:4D	BBA0 E5 CD EF BB 7E E6 3F AF:A9
B4D8 FE 18 38 02 3E 18 32 CB:2F	B840 DD 7E CD 32 BA B0 CD C9:45	BBAB 06 06 E1 22 C9 AF 78 3D 9F:9F
B4E0 AF CD 96 B3 F1 32 CB AF:F6	B848 B7 21 34 E2 11 00 00 AF:CB	BBB0 32 CB AF D9 CD B1 B2 2A:4A
B4E8 E1 22 C9 C3 B9 B4 2A:71	B850 06 17 77 27 2C 77 2C 0E:FF	BBB8 C9 AF CD EF BB 7E D9 E6:9F
B4F0 C9 AF E5 2A CC AF 22 C9:91	B858 77 19 F6 06 0A 3E 08:FF	BBB8 3F 5F 3A D1 AF FE 1E 30:F1
B4F8 AF 3A CB AF F5 3A CE AF:BB 25	B860 CD 75 19 3E 1C CD 75 10:16	BBBC 18 B1 BB 30 17 D9 4F 7E:C7
B500 32 CB AF E2 F1 32 F6	B868 10 FB 3A B0 CD 20 B7:73	BBDD E6 CB B1 77 CB 27 00 B0:C6
B508 CB AF E1 22 C9 AF C3 B9:2E	B870 3A D4 AF CD 75 10 3A D5:46	BBDB 2A C9 AF E5 2A 4B 80 23:62
B510 B4 06 18 21 00 DB CB 46:A4	B878 AF CD 75 10 3E 1F CD 75:0D	BBE0 22 4B B0 D9 10 C5 C3 93:BC
B518 28 21 3E 40 85 6F 7E 32:38	B880 10 3E 1D CD 75 10 CD 75:37	BBE8 BB DD 7B 40 DD B9 C7 C0:03
B520 C9 AF 3E 40 85 6F 7E 32:6F	B888 10 DD 7E 00 CD 20 B7 3A:89	BBF0 87 87 87 5D 0F 26 00 29:5B
B528 CA AF 3E 80 85 6F 3E 18:5E	B890 D4 AF CD 75 10 3A D5 AF:DB	BBF8 29 16 00 19 11 80 D9 19:8E 0B
B530 90 32 CB AF E5 C5 CD 96:2E	B898 CD 75 10 CD 58 10 CD 34:DB	BC00 C9 DD E2 73 40 DD C1 78 D9:64
B538 B3 C1 E1 23 10 D8 DD E5:0F	B8A0 B4 FE DD CA 14 B9 FE 65:11	BC08 2A C9 AF E5 CD EF BB 7E:40
B540 21 5C B1 11 5D B1 01 27:6A	B8A8 CA 31 B9 FE 45 CA 31 B9:0B	BC10 E6 C0 77 21 02 00 02 48:79
B548 00 AF 77 ED B0 32 0B B1:AE	B8B0 FE 92 28 7D FE 64 28 7C:A3	BC18 B0 2A C8 B0 2B 7C B5 CA:CF
B550 0E 28 DD 21 98 DB DD CB:54	B8B8 FE 44 28 7E FE 9C 28 74:88	BC20 73 BC 22 4B B0 E1 E5 CD:BB
B558 80 46 28 3D 21 0B B1 7E:93	B8C0 FE 78 28 74 FE 58 28 70:78	BC28 EF BB 7E E6 3F 4D 06 06:8C
B560 B7 28 1A 23 47 7E DD BE:91	B8C8 FE 9B 28 6C FE 7A 28 6C:B9	BC30 E1 22 C9 AF 78 3D 32 CB:19
B568 C0 20 0F 11 28 00 19 7E:DC	B8D0 FE 5A 28 68 FE E2 28 64:DC	BC38 AF D9 CD B1 B2 2A C9 AF:4E
B570 DD BE 00 CA 7D B5 11 D8:FF	B8D8 FE 61 28 64 FE 41 28 60:42	BC40 CD EF BB 7E E6 3F 77 20:2C
B578 FF 19 23 10 E8 21 0B B1:3D	B8E0 FE E1 28 5C FE 77 28 5C:F4	BC48 04 CB 7F 20 21 E6 3F 5F:17
B580 34 5E 16 19 19 DD 7E C0:11	B8E8 FE 57 28 58 FE E3 28 54:02	BC50 2A D1 AF FE 1E 30 17 81:AA
B588 77 11 28 00 19 DD 7E 00:61	B8F0 FE 20 C2 49 B8 DD E1 CD:14	BC58 BB 30 13 D9 4F 7E E6 06:5E
B590 77 19 34 79 FE 1F 38 01:D8	B8F8 33 B7 CD 87 B4 21 00 E2:A5 EB	BC60 B1 77 2A C9 AF E5 2A 4B:40
B598 44 DD 23 CD C2 56 B5 3A:95	B900 11 01 E2 01 FF 02 36 AA:8F	BC68 B0 23 22 4B B0 D9 10 C1:BE
B5A0 0B B1 B7 28 2F 4D DD 21:64	B908 ED B0 C9 6B 62 01 40 9C:D1	BC70 C3 19 BC ED 7B 40 DD FB:24
B5A8 34 B1 DD 6E DD DD 66 00:A8	B910 ED B0 18 E1 CA 91 B0 DD:B7	BC78 C9 AF 32 51 B0 2A 4F B0:08
B5B0 22 C9 AF DD 7E 28 FE 0A:84	B918 77 00 11 00 FF DD 19 2A:7E	BC80 CD EF BB 7E E6 3F 4F 06:AB
B5B8 30 4A 3E 18 18 0A FE 08:1F	B920 92 B0 DD 75 CD DD 74 00:7E	BC88 06 78 3D 32 CB CF 2A 4F:24
B5C0 30 04 3E 19 18 02 3E 1A:72	B928 CD 87 B4 CD CB C1 C3 1B:11	BC90 B0 22 C9 AF D9 CD B4 B2:A2
B5C8 32 CB AF C5 CD 96 B3 C1:C5	B930 B8 AF 18 12 3E 01 18 0E:DF	BC98 3A CB AF C6 03 FE 06 38:0D
B5D0 DD 23 10 D6 DD E1 C9 19:0B	B938 3E 02 18 0A 3E 03 18 06:B2	BCA0 02 D6 06 32 CB AF CD 87:3A
B5D8 34 79 FE 1F DA 99 B5 34:B3	B940 3E 04 18 02 3E 05 32 CB:95	BCA8 B2 D9 2A C9 AF 7C FE 0C:17
B5E0 C3 99 B5 DD E5 3A D2 AF:23	B948 AF DD 77 40 11 00 FF DD:31	BCB0 30 14 CD EF BB 7E CB 77:87
B5E8 4F 21 00 DB 85 6F 3E 00:1A	B950 19 DD 7E 7C 32 C9 AF DD:C4	BCB8 20 0C E6 3F 5F 79 93 5F:8F
B5F0 8C 67 DD 21 40 82 0E 0E:6C	B958 7E 00 32 CA AF 11 00 01:4C	BCC0 3A D1 AF BB 28 03 10 C1:ED
B5F8 3A D2 AF 4F CD 0B 86 23:68 26	B960 DD 19 CD B1 B2 3A D1 AF:F9	BCC8 C9 21 51 B0 34 5E 16 00:17
B600 11 20 00 DD 19 0C 10 F4:ED	B968 FE FF CA 49 B8 4F DD 7E:93	BCD0 19 05 70 2A C9 AF 22 4F:2D
B608 DD E1 C9 E5 C5 7E 47 E6:9A	B970 00 FE C3 DA 49 B8 3A BA:F9	BCD8 B0 C3 7D BC 3A 51 B0 B7:32

BCE0 C8 DD E5 3A 90 B0 5F 16:15
 BCE8 00 DD 21 40 DC DD 19 DD:91
 BCFO 7E 00 32 BA B0 11 00 FF:D6
 BCF8 DD 19 DD 6E 00 DD 66 40:78 AB
 BD00 22 94 B0 E5 CD 87 BD E1:F4
 BD08 22 C9 AF CD F3 B2 21 51:43
 BD10 B0 E5 16 00 19 7E 32 CB:85
 BD18 AF CD B1 B2 3A D1 AF 5F:CD
 BD20 3A BA B0 BB DA 74 BD 01:48
 BD28 00 01 DD 09 DD 7E 40 FE:65
 BD30 03 38 41 D6 03 DD 77 40:D6
 BD38 3A BA B0 93 32 BA B0 01:C9
 BD40 00 FF DD 09 2A C9 AF DD:61
 BD48 75 00 DD 74 40 22 94 B0:71
 BD50 E5 CD 87 BD E1 22 C9 AF:7E
 BD58 3E 1A 32 CB AF CD 96 B3:2F
 BD60 CD 11 B5 62 6B 01 88 13:19
 BD68 ED B0 3A 51 B0 3D 32:B0
 BD70 B0 C2 FA DD ED E1 3A 90:DD
 BD78 B0 5F 16 00 21 C0 CD 19:30
 BD80 3A 52 B6 77 C3 11 B5 3A:B3
 BD88 95 B0 E6 01 5F 3A 94 B0:4E
 BD90 87 3C 93 5F 3C 87 AF BB:6E
 BD98 38 0D CB 05 C5 CD 57:56
 BDA0 B2 C1 10 F9 C3 87 BD C6:A6
 BDA8 1E BB DD 06 05 C5 CD 24:CF
 BDB0 B2 C1 10 F9 C3 87 BD F3:E3
 BDB8 DD E5 21 B0 D9 11 81 D9:1C
 BDD0 01 7F 01 36 3F ED B0 DD:ED
 BDC8 21 40 DB 06 18 DD CB DD:47
 BDD0 46 28 2C DD 6E 00 DD 66:B5
 BDD8 40 0E 06 22 C9 AF 79 D9:D5
 BDE0 3D 32 CB AF CD B1 B2 3A:F0
 BDE8 D1 AF FE 1E 30 08 2A C9:6C
 BDF0 AF CD EF BB CB FE D9 00:82
 BDF8 20 E1 CD EF BB CB FE DD:D3 CS
 BE00 23 10 CA 06 28 DD CB C0:51
 BE08 46 28 0D DD 6E 00 DD 66:CD
 BE10 40 CD EF BB CB F6 DD 23:46
 BE18 10 EB DD E1 21 1C 04 22:F2
 BE20 C9 AF C3 01 BC F3 DD E5:8B
 BE28 21 80 D9 11 81 D9 01 7F:4B
 BE30 01 36 3F ED B0 DD 21 40:3F
 BE38 DB 06 18 DD CB C0 46 28:C3
 BE40 0D DD 6E 00 DD 66 40 CD:A4
 BE48 EF BB CB F6 DD 23 10 EB:6C
 BE50 06 28 DD CB C0 46 28 2C:3E
 BE58 DD 6E 00 DD 66 40 0E:F8
 BE60 22 C9 AF 79 D9 3D 32 CB:A4
 BE68 AF CD B1 B2 3A D1 AF FE:BD
 BE70 1E 30 08 2A C9 AF CD EF:E2
 BE78 BB CB FE D9 00 20 E1 CD:6E
 BE80 EF BB CB FE DD 23 10 CA:8B
 BE88 DD E1 21 00 0A 22 C9 AF:C9
 BE90 C3 01 BC DD E5 10 0D:8C
 BE98 06 18 CB A6 23 10 FB CD:E0
 BEA0 25 BE 06 18 DD 21 40 DB:78
 BEA8 DD CB C0 46 28 14 DD 6E:9B
 BEB0 0D DD 66 40 CD EF BB 7E:E6
 BEB8 E6 3F FE 3F 28 04 DD CB:A4
 BEC0 C0 E6 DD 23 10 E2 DD E1:D4
 BEC8 C9 DD E5 21 18 DB 06 28:53
 BED0 CB A6 23 10 FB CD B7 BD:6E
 BED8 3A CB D9 E6 C0 32 CB D9:F0
 BEE0 06 28 DD 21 58 DB DD CB:A5
 BEE8 C0 46 28 14 DD 6E 00 DD:10
 BEF0 66 40 CD EF BB 7E E6 3F:6E
 BEF8 FE 3F 28 04 DD CB C0 E6:6D O1
 BF00 DD 23 10 E2 DD E1 C9 7C:B4
 BF08 3D 87 87 6F 26 00 29 11:E1
 BF10 3E 07 19 3A AA B0 86 32:39
 BF18 AA B0 23 3A AB B0 86 32:A1
 BF20 AB B0 23 3A AC B0 86 32:AB
 BF28 AC B0 23 3A AB B0 86 32:B5
 BF30 AD B0 DD E5 CD 93 BE 3A:66
 BF38 AA B0 B7 28 53 AF 32 AE:12
 BF40 B0 01 00 05 DD 21 00 DB:8E
 BF48 DD CB 06 66 28 22 11 00:70
 BF50 01 DD 19 DD 7E 40 FE 22:C1
 BF58 38 11 DD 7E C0 DD BE 00:16
 BF60 30 09 21 AE B0 34 5E 16:7F
 BF68 00 19 71 11 00 FF DD 19:87
 BF70 DD 23 0C 10 D3 3A AE B0:B6
 BF78 B7 28 15 3A AA B0 32 4A:38
 BF80 B0 CD 20 B7 11 12 CD D4:45
 BF88 B0 C0 3A 4A B0 32 AA B0:77
 BF90 3A AB B0 B7 CA EF BF 3E:51
 BF98 0C DD 75 10 AF 32 AE B0:F4
 BFA0 01 02 0D DD 21 02 DB DD:25
 BFA8 CB 00 66 28 22 11 00 01:F4
 BFB0 DD 19 DD 7E 40 FE 22 30:50
 BFB8 11 DD 7E C0 DD BE 00 30:6E
 BFC0 09 21 AE B0 34 5E 16 00:AF
 BFC8 19 71 11 00 FF DD 19 DD:F4
 BFD0 23 0C 10 D3 3A AE B0 B7:F0
 BFD8 28 15 3A AB B0 32 4A B0:95
 BFED CD 20 B7 11 22 CD CB B0:85
 BFEB C0 3A 4A B0 32 AB B0 3A:62
 BFF0 AC B0 B7 CA 4E C0 3E 0C:E4
 BFF8 CD 75 10 AF 32 AE B0 01:49 27
 CO00 0D 0B DD 21 0D DB DD CB:66
 CO08 00 66 28 22 11 00 01 DD:67
 CO10 19 DD 7E 40 FE 1F 38 11:EA
 CO18 DD 7E C0 DD BE 00 30 09:C7
 CO20 21 AE B0 34 5E 16 00 19:20
 CO28 71 11 00 FF DD 19 DD 23:5F
 CO30 0C 10 D3 0E AE B0 28 15:14
 CO38 15 3A AC B0 32 4A B0 DD:9C
 CO40 20 B7 11 32 C2 CD B0 CO:19
 CO48 3A 4A B0 32 AC B0 3A AD:B1

C050 B0 B7 CA AD C0 3E OC CD:C5
 C058 75 10 AF 32 AE B0 01 DD:EA
 C060 0D DD 21 0D DB DD CB 00:B9
 C068 66 28 22 11 00 01 DD 19:E0
 C070 DD 7E 40 FE 1F 30 11 DD:06
 C078 7E C0 DD BE 00 30 09 21:6B
 C080 AE B0 34 5E 16 00 19 71:DD
 C088 11 00 FF DD 19 DD 23 0C:5A
 C090 10 D3 3A AE B0 B7 28 15:BF
 C098 3A AD B0 32 4A B0 CD 20:08
 COA0 B7 11 42 C2 CD CB C0 3A:A3
 COA8 4A B0 32 AD DD DD E1 C9:78
 COB0 21 41 82 06 10 1A 77 13:0E
 COB8 2C 10 FA 21 62 82 11 FC:C0
 COC0 C1 06 16 1A 77 13 2C 10:3D
 COC8 FA 2C 3A 4A AF 77 3A D5:F1
 CODO AF 2C 77 AF 32 B8 B0 3E:69
 COD8 0B DD 75 10 06 04 3E 1F:5C
 COE0 CD 75 10 09 21 AE B0:7A
 COE8 46 3E 20 CD 75 10 3E 20:FC
 COFO CD 75 10 23 7E D9 CD BB:D4
 COF8 BA D9 3E 0D CD 75 10 3E:26 2F
 C100 1F CD 75 10 10 E3 CD 58:4A
 C108 10 3A B8 B0 87 87 87 87:97
 C110 6F 26 00 29 11 A2 B0 19:DB
 C118 06 08 36 21 2C 10 FB 6B:E0
 C120 62 01 00 20 ED B0 CD AE:7C
 C128 B7 FE FE CA B7 C1 FE 1F:FB
 C130 28 5E FE 1E 28 70 FE 14:3D
 C138 C8 FE 20 20 CD DD E5 DD:6A
 C140 21 C0 D3 3A B8 B0 5F 16:D4
 C148 00 21 AF B0 19 5E 16 00:16
 C150 DD 19 DD 7E 00 DD BE 40:3D
 C158 30 31 3A 4A B0 B7 28 2B:88
 C160 3D 32 4A B0 CD 20 B7 3A:68
 C168 D4 AF 32 79 82 3A D5 AF:97
 C170 32 7A 82 DD 7E 00 C6 0A:8A
 C178 DD 77 00 DD BE 40 38 06:A6
 C180 DD 7E 40 DD 77 00 DD E1:EE
 C188 C3 D7 C0 DD E1 C3 09 C1:EE
 C190 CD D9 C1 3A B8 B0 3C 47:DD
 C198 3A AD B0 B8 CA 09 C1 78:B5
 C1A0 32 B8 B0 C3 09 C1 CD D9:2E
 C1A8 C1 3A B8 B0 B7 CA 09 C1:17
 C1B0 3D 32 B8 B0 C3 09 C1 3E:13
 C1B8 02 D3 B0 3A B8 B0 6F 26:35
 C1C0 00 11 AF B0 19 7E 32 CE:88
 C1C8 AF CD 09 B4 CD 3A 84 CD:94
 C1D0 87 B4 3E 04 D3 B0 C3 09:5D
 C1D8 C1 3A B8 B0 87 87 87 87:18
 C1E0 6F 26 00 29 11 A2 B0 19:AB
 C1E8 3E 20 06 08 77 2C 10 FC:C4
 C1F0 C9 06 18 21 0D DB CB E6:45
 C1F8 23 10 FB C9 20 20 5E 6A:7
 C200 70 6C 61 63 65 DD 6E:07 OF
 C208 74 73 20 50 6F 69 6E 74:DB
 C210 20 3D 47 65 72 6D 61 6E:89
 C218 20 20 41 72 6D 6F 72 20:3B
 C220 20 20 47 65 72 6D 61 6E:7C
 C228 20 20 49 6E 66 61 6E 74:8A
 C230 72 79 49 74 61 6C 69 61:31
 C238 6E 20 41 72 6D 6F 72 20:A9
 C240 20 20 49 74 61 6C 69 61:96
 C248 6E 20 49 6E 66 61 6E 74:F8
 C250 72 79 21 6A C2 11 E4 D5:14
 C258 01 1E 0D DD B0 C9 21 88:48
 C260 C2 11 E4 D5 01 1E 0D ED:BA
 C268 B0 C9 32 31 50 7A 20 33:23
 C270 52 42 20 41 32 31 50 7A:54
 C278 20 35 41 52 20 42 32 31:E7
 C280 50 7A 20 31 30 34 20 43:24
 C288 35 4C 20 33 52 65 63 42:7A
 C290 20 41 35 4C 20 35 41 52:1C
 C298 40 52 20 42 35 4C 20 31:2D
 C2A0 30 34 52 20 43 DD E5:5D
 C2A8 DD 21 80 DB 06 40 21 16:40
 C2B0 C6 7E DD 36 B0 00 DD 77:9D
 C2B8 40 11 00 01 DD 19 23 7E:63
 C2C0 DD 77 80 23 7E DD 77 C0:08
 C2C8 23 23 DD 36 00 50 11 01:45
 C2D0 FF DD 19 10 CD DD E1 C9:FA
 C2D8 DD E5 0E 00 4F DD 21 40:EF
 C2E0 CD DD 09 FE 22 30 14 FE:C6
 C2E8 18 30 15 47 87 4F 87 87:32
 C2F0 81 4F 78 06 00 21 E4 D5:DA
 C2F8 09 18 08 21 DE 6D 18 03:D3 2A
 C300 21 D4 D6 01 0A 00 ED B0:36
 C308 FE DD 38 0A FE 18 30 06:64
 C310 21 FF FE 19 36 21 1C DD:5A
 C318 7E B0 CD 20 B7 3A D4 AF:3A
 C320 12 1C 3A D5 AF 12 1C 3E:3B
 C328 28 12 1C DD 7E C0 CD 20:49
 C330 B7 3A D4 AF 12 1C 3A D5:A4
 C338 AF 12 1C 3E 29 12 1C 1C:89
 C340 DD 7E 40 CD 20 B7 3A D4:50
 C348 AF 12 1C 3A D5 AF 12 DD:95
 C350 E1 C9 11 63 82 D9 21 F0:9D
 C358 AF 7E B7 C8 3A D2 AF 5F:E1
 C360 16 00 19 7E 93 FE 0E 3A:A7
 C368 04 06 0D 18 01 47 23 7E:43
 C370 D9 CD DD 82 D9 7E D9 1C:BF
 C378 1C 06 18 4F 06 00 21 BB:76
 C380 B0 09 7E FE FF 28 CD DD:99
 C388 20 B7 3A D4 AF 12 1C 3A:47
 C390 D5 AF 12 1C 01 28 00 4A:4A
 C398 09 7E FE FF 28 1D C0 20:14
 C3A0 B7 3A D4 AF 12 1C D5:14
 C3A8 AF 12 21 07 00 19 EB D9:31
 C3B0 10 BC 18 0E 3E 2A 12 1C:FB
 C3B8 12 18 D8 3E 2A 12 1C 12:25

C3C0 18 E7 3A D3 AF 93 87 87:DF
 C3C8 87 87 6F 26 00 29 11 63:CB
 C3D0 B0 19 06 0A 3E 21 77 2C:3E
 C3D8 10 FC C9 3A D2 AF 5F 3A:C4
 C3E0 D3 AF 93 87 87 87 87 6F:43
 C3E8 26 00 29 11 63 B0 19 06:0D
 C3F0 0A 3E 20 77 2C 10 FC 3A:04
 C3F8 D2 AF 5F 3A D3 AF B7 CA:D8 F9
 C400 52 C3 3D 32 D3 AF BB D2:57
 C408 52 C3 1D 7B 32 D2 AF C3:EF
 C410 52 C3 3A D2 AF 5F 3A D3:10
 C418 AF 93 87 87 87 87 87 26:CF
 C420 00 29 11 63 B0 19 06 0A:2A
 C428 3E 20 77 2C 10 FC 3A:D2:05
 C430 AF 5F 3A F0 AF 5F 3A D3:3F
 C438 AF 3C BA CA 52 C3 32 D3:85
 C440 AF 93 FE 0D DA 52 C3 1C:5C
 C448 7B 32 D2 AF C3 52 C3 32:44
 C450 D3 AF C3 52 C3 DD E5 06:36
 C458 00 4C DD 21 40 CD DD 09:68
 C460 7C FE 22 30 05 11 DA D6:80
 C468 18 03 11 DE D6 06 0A 1A:36
 C470 13 CD 75 10 09 F9 3E 20:00
 C478 CD 75 10 DD 7E B0 CD 20:56
 C480 B7 3A D4 AF CD 75 10 3A:44
 C488 D5 AF CD 75 10 3E 28 CD:55
 C490 75 10 DD 7E C0 CD 20 B7:98
 C498 3A D4 AF CD 75 10 3A D5:7A
 C4A0 AF CD 75 10 3E 29 CD 75:0E
 C4A8 10 3E 20 CD 75 10 DD 7E:87
 C4B0 40 CD 20 B7 3A D4 AF CD:E2
 C4B8 75 10 3A D5 AF CD 75 10:11
 C4C0 DD E1 3E 20 CD 75 10 4C:3E
 C4C8 06 00 21 A3 B0 09 7E FE:8B
 C4D0 FF 28 11 CD 20 B7 3A D4:7E
 C4D8 AF CD 75 10 3A D5 AF CD:28
 C4E0 75 10 18 0A 3E 2A CD 75:5F
 C4E8 10 3E 2A CD 75 10 01 28:9F
 C4F0 00 09 3E 20 CD 75 10 7E:EB
 C4F8 FE FF 28 10 CD 20 B7 3A:CF 82
 C500 D4 AF CD 75 10 3A D5 AF:58
 C508 CD 75 10 C9 3E 2A CD 75:92
 C510 10 3E 2A C3 75 10 DD E5:57
 C518 06 18 0E 05 DD 21 40 DB:27
 C520 DD 7E C0 E6 01 28 2C DD:18
 C528 7E 00 FE 15 30 1F FE 10:DB
 C530 30 17 FE 09 30 0F DD 7E:DD
 C538 40 FE 05 38 0A 3E 03 18:07
 C540 0E 3A 04 18 0A 3E 03 18:00
 C548 06 3E 02 18 02 3E 01 89:65
 C550 30 21 4F DD 23 10 C9 DD:4B
 C558 E1 69 26 00 C3 9B 39 6E:90
 C560 26 00 11 40 DB 19 7E FE:0C
 C568 15 30 29 FE 10 30 1F FE:FE
 C570 09 30 25 11 40 00 19 7E:6B
 C578 FE 05 38 06 21 05 00 C3:67
 C580 9B 39 21 04 00 C3 9B 39:05
 C588 21 03 00 C3 9B 39 21 02:2B
 C590 00 C3 9B 39 21 01 00 C3:D1
 C598 9B 39 01 00 18 21 00 DB:46
 C5A0 7E E6 01 28 01 0C 23 10:32
 C5A8 F7 69 26 00 C3 9B 39 DD:67
 C5B0 E5 4C 06 18 DD 21 40 DC:DE
 C5B8 21 0D BB 11 00 7E E6 EE:EE
 C5C0 01 28 0F DD 7E 40 B9 38:49
 C5C8 09 DD 7E 80 83 5F 3E 00:91
 C5D0 8A 57 23 DD 23 10 E7 6B:FB
 C5D8 62 DD E1 C3 9B 39 DD E5:16
 C5E0 06 28 4C DD 21 58 CD 21:72
 C5E8 18 DB 11 00 00 7E E6 01:16
 C5F0 28 18 78 FE 1F 30 04 FE:BC
 C5F8 19 30 0F DD 7E 40 B9 38:1F
 C600 09 DD 7E 80 83 5F 3E 00:CA
 C608 8A 57 23 DD 23 10 DE 6B:2B
 C610 62 DD E1 C3 9B 39 23 D3:03
 C618 28 01 44 44 24 01 32 32:18
 C620 20 0D 23 23 28 03 44 44:0C
 C628 24 04 32 32 20 05 37 37:0D
 C630 20 08 37 37 20 08 37 37:28
 C638 20 08 32 32 1E 1F 32 32:2E
 C640 1E 1F 32 32 1E 1F 3C 3C:5C
 C648 18 20 32 32 20 01 20 20:25
 C650 20 13 23 23 1E 01 1E 1E:EA
 C658 16 01 1E 1E 1E 01 15 15:82
 C660 16 01 15 15 1E 01 22 22:C2
 C668 1E 0B 1C 16 02 1C 1C:DF
 C670 16 1F 23 23 16 20 23 23:48
 C678 24 01 2C 04 24 01 3F 3F:72
 C680 24 01 47 47 24 07 49 49:86
 C688 24 08 48 48 24 11 4C 4C:DA
 C690 24 14 4B 4B 24 16 4B 4B:F4
 C698 24 16 4D 4D 24 18 20 20:AE
 C6A0 22 00 1C 1C 22 00 1F 1F:20
 C6A8 22 00 34 34 22 00 30 30:7A
 C6B0 22 00 33 33 22 00 1C 1E:5A
 C6B8 22 00 19 1E 22 00 23 23:3F
 C6C0 22 01 24 24 22 01 28 28:64
 C6C8 22 01 29 29 22 01 28 28:76
 C6D0 22 05 29 29 22 06 2A 2A:8B
 C6D8 22 07 28 28 22 0A 2A 2A:9C
 C6E0 22 09 29 29 22 0B 28 28:AD
 C6E8 22 08 28 28 22 0B 2D 2D:B8
 C6F0 22 0D 2D 2D 22 0F 2F 2F:CE
 C6F8 22 0D 2D 2D 22 11 2D 2D:7E EA
 C700 22 12 30 30 22 12 2D 2D:E9
 C708 22 12 2D 2D 22 2E 2E:8F
 C710 22 12 2D 2D 22 12 2D 2D:F5
 C718 22 13 2E 2E 22 14 32 32:0A
 C720 22 15 32 32 22 17 32 32:1F
 C728 22 1A 32 32 22 10 33 33:34

C730	22	1F	32	32	22	1F	32	32	41	CAA0	AD	A7	A5	95	95	95	95	55	0C	CE10	EA	DA	D5	D5	D5	EA	EA	BA	AF
C738	22	20	34	34	22	20	00	00	EB	CAA8	55	55	D6	79	50	58	59	59	05	CE18	AE	AB	AA	AA	A9	55	55	55	55
C740	00	00	01	00	14	16	00	00	32	CAB0	59	59	6F	65	65	95	A9	AB	4E	CE20	55	AA	AA	AA	EA	BA	EA	EA	
C748	00	01	00	00	12	15	00	00	37	CAB8	AD	BA	EA	EA	EA	EA	E9	64	CE28	D5	D5	D5	D5	D5	EA	EA	BA		
C750	00	00	01	00	15	17	01	00	45	CAC0	E9	E9	65	67	50	79	D9	D9	80	CE30	AE	AB	9A	5A	56	56	55	55	
C758	00	00	00	00	13	18	00	00	4A	CAC8	D9	D6	D6	D6	D6	D5	85	23	CE38	55	AA	AA	AA	EA	BA	EA	EA		
C760	00	00	00	01	17	16	00	00	55	CAD0	90	97	A5	A5	A5	A9	A9	84	CE40	EA	EA	EA	D5	D5	EA	EA	BA		
C768	00	01	01	01	12	18	00	00	5B	CAD8	A9	A9	65	67	50	79	D9	D6	45	CE48	AE	AB	AA	AA	AA	AA	55	55	
C770	01	00	01	00	13	15	00	01	62	CAD6	D6	D6	D6	D5	D5	D5	D7	70	FF	CE50	55	AA	AA	AA	EA	BA	EA		
C778	00	01	00	01	14	17	01	00	6D	CAE8	5D	5F	75	75	75	05	95	8C	CE58	EA	D5	D5	D5	D5	EA	BA	EA		
C780	00	00	01	00	12	18	00	00	72	CAF0	95	95	E5	B9	AD	AB	A9	A9	2C	CE60	AE	AB	AA	AA	95	55	55	55	
C788	00	00	00	01	11	21	00	00	82	CAF8	A9	A9	AA	AA	AA	AA	59	58	70	FF	CE68	55	AA	AA	AB	EA	BA	EA	
C790	00	00	00	01	10	24	00	00	8C	CB00	5D	79	D6	D6	D6	D5	D5	A3	CE70	D5	D5	D5	D5	D5	E5	AA	AA		
C798	00	00	02	00	11	1E	00	01	91	CB08	D5	D5	D5	75	50	57	55	25	CE78	AA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	16		
C7A0	00	00	02	00	11	18	04	00	9A	CB10	55	55	95	95	95	95	A9	AB	2D	CE80	DA	D6	DA	75	50	57	55	55	
C7A8	00	01	02	00	11	18	04	00	9F	CB18	AD	B9	E9	E9	E5	E5	E5	AF	CE88	55	55	55	55	55	55	55	97		
C7B0	00	00	00	00	0E	19	00	00	9E	CB20	E5	E5	E5	75	60	67	65	65	AD	CE90	6D	79	D6	D5	D5	D5	D5	D5	
C7B8	01	00	01	01	10	17	00	01	AA	CB28	65	65	65	65	65	59	E9	B9	DB	CE98	D5	D5	D5	75	50	57	55	55	
C7C0	00	01	02	00	00	16	00	00	AD	CB30	AD	AB	A5	A5	A5	A5	A5	31	CEA0	59	69	56	55	55	55	55	68		
C7C8	00	01	00	00	0F	19	00	00	B8	CB38	A5	A9	59	67	60	75	E5	BD	CEA8	5E	75	D5	D5	D5	EA	D5	5C		
C7D0	00	00	00	00	15	17	00	00	C3	CB40	E5	E5	E5	E5	E5	EB	BB	0F	CEB0	D5	D5	EA	B9	9D	57	55	55		
C7D8	00	01	01	01	1A	20	00	01	DD	CB48	AF	A7	A6	96	96	99	99	59	C6	CEB8	56	69	95	55	55	55	00	03	
C7E0	00	00	02	00	18	1F	01	00	E1	CB50	59	59	FF	FF	FF	F5	D5	D5	67	CEC0	00	35	D5	D5	D5	D5	D5	D5	
C7E8	00	00	02	00	17	27	00	00	EF	CB58	D5	D5	D5	D5	D5	DA	AA	76	CEC8	D7	D7	C0	70	5C	57	55	55		
C7F0	00	00	00	01	16	22	00	01	F1	CB60	AE	BA	EA	EA	EA	EA	EB	10	CEC0	55	D5	FF	55	55	55	55	EA		
C7F8	01	01	00	01	18	16	00	00	F5	CB68	EB	EB	E9	B5	AE	BF	BF	92	CEC8	AE	AB	AA	AA	AA	5A	56	55	55	
C800	01	00	01	00	17	17	00	00	F8	CB70	FF	FF	FF	FF	FF	FF	65	97	31	CEE0	55	55	0E	0E	0E	0E	0E	0E	
C808	00	00	01	00	14	15	00	00	FA	CB78	50	75	D5	D5	D5	D5	D6	D9	18	CEE8	0E	4F	49	4A	4B	4C	4D	49	
C810	00	01	01	00	13	16	01	00	04	CB80	E5	D5	D6	76	50	58	65	65	D3	CEE0	4E	4F	50	51	52	53	0E	BD	
C818	00	00	00	00	11	18	00	00	09	CB88	95	95	FF	55	55	55	55	AA	AB	00	CEE8	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E
C820	01	00	01	02	0F	24	00	01	20	CB90	AE	BA	EA	EA	EA	EA	EA	3F	CEE8	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	
C828	00	00	02	00	0E	1B	00	00	1B	CB98	EA	E9	EA	BA	EA	AB	AA	87	CEE8	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	
C830	00	01	00	00	0F	24	00	00	2C	CBA0	AA	A9	A5	96	99	65	AA	AB	4C	CEE8	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E
C838	00	00	01	01	10	17	00	00	29	CBA8	AE	BA	E5	E5	D5	DA	E5	D5	0E	CEE8	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E
C840	00	00	02	01	12	17	01	01	36	CBBO	D5	D6	EA	B5	9D	97	55	56	4A	CEE8	00	00	0E	0E	0E	0E	42	43	AC
C848	00	00	02	02	0F	1D	00	00	40	CB88	69	95	95	95	95	55	55	57	41	CE28	44	45	46	47	02	03	02	03	
C850	00	00	01	00	13	1A	00	00	46	CB80	5C	70	CA	00	00	00	00	00	01	CF30	02	03	28	27	54	55	10	0E	
C858	00	01	02	01	12	24	00	00	5A	CB8C	C0	00	D6	39	2D	B3	00	00	D2	CF38	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	
C860	01	00	01	02	10	28	01	00	65	CBDO	00	00	00	00	00	00	EA	BA	3F	CF40	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	
C868	00	00	00	02	0E	23	00	00	63	CBDE	AE	AB	AA	AA	AA	AA	AA	FA	8	CF48	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	
C870	00	00	02	02	11	22	55	57	1B	CBEO	A5	95	AA	AB	EA	BA	EA	76	CF50	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E		
C878	50	75	D5	D5	D5	D5	D5	10	10	CBEE	E9	D5	D5	D5	D5	EA	BA	69	CF58	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E		
C880	D5	D5	D5	D5	D5	D5	D5	9A	9A	CBFO	AE	AB	AA	AA	55	55	55	55	C6	CF60	00	00	0E	0E	0E	3E	3F	40	
C888	55	55	55	55	55	55	55	57	FA	CBF8	6A	95	AA	AB	EA	BA	D5	3E	A2	CF68	41	13	16	15	24	04	05	04	
C890	5C	70	C0	C0	C0	C0	C0	A4	A4	CC00	D5	D5	D5	EA	D5	EA	BA	83	CF70	05	86	26	86	20	56	57	58		
C898	C0	C0	D5	35	00	03	00	00	FA	CC08	AE	AB	AA	56	55	55	55	AA	D6	CF78	59	5A	5B	5C	5D	5E	60	2B	
C8A0	00	00	00	00	00	00	00	03	6B	CC10	55	55	AA	AB	EA	BA	D5	02	CF80	61	10	0E	0E	0E	0E	0E	6A	70	
C8A8	C0	C0	C0	C0	C0	C0	C0	2C	2C	CC18	D5	D5	D5	EA	D5	EA	BA	9B	CF88	68	6D	6E	71	72	10	0E	0E		
C8B0	C0	C0	C0	C0	C0	C0	C0	00	F7	CC20	AE	AB	AA	AA	55	55	55	AA	42	CF90	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	
C8B8	00	00	00	00	00	00	00	03	83	CC28	55	55	AA	AB	EA	BA	EA	2F	CF98	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	
C8C0	00	35	D5	D5	D5	D5	D5	C8	C8	CC30	D5	D5	D5	E9	D6	D5	EA	BA	23	CFA0	00	00	0E	0E	0F	3C	3D	01	
C8C8	D5	50	C0	70	5C	57	55	55	C7	CC38	AE	AB	AA	AA	6A	55	55	55	1A	CFB0	02	05	04	05	25	87	17	18	
C8D0	55	55	55	55	55	55	55	57	42	CC40	AA	55	AA	AB	EA	BA	EA	9C	CFB8	1E	1C	11	23	13	14	11	12	34	
C8D8	5F	7D	F7	D0	F7	D0	F7	D0	F8	CC48	EA	E9	EA	D5	D5	EA	D7	EA	9C	CFB8	13	22	21	14	13	14	13	14	
C8E0	F7	DD	D5	F5	7D	F7	DD	F6	F6	CC50	AE	AB	AA	AA	AA	5A	56	1D	CFB8	02	63	64	65	66	67	68	69	BB	
C8E8	77	DD	7D	7D	7D	7D	7D	DF	02	CC58	95	65	AA	AA	AA	EA	EA	9A	CFB8	02	61	6F	70	73	74	75	76	85	
C8F0	F7	DD	F7	DD	F7	DD	F7	DD	80	CC60	EA	EA	EA	EA	D5	D5	65	58	3E	CFD0	77	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	
C8F8	F7	DD	F7	DD	F7	DD	F7	DD	3A	CC68	50	79	D6	D6	D6	D5	D5	05	0B	CFD8	7F	88	80	8E	0E	0E	00	00	4A
C900	77	DD	7D	7D	7D	7D	7D	DF	1B	CC70	D5	D5	D5	76	52	57	56	56	92	CFE0	00	00	0E	0E	0E	3A	3B	01	02
C908	7F	D5	D5	D5	D5	D5	D5	D5	41	CC78	56	96	96	95	95	95	66	67	52	CFE8	05	04	05	06	01	19	20	11	16
C910	D5	D5	F7	7D	5F	57	55	55	57	CC80	6D	79	D9	D6	D5	D5	FF	D5	5F	CFF0	1F	1D	1E	00	07	06	01	00	27
C918	55	55	55	55	55																								


```

D180 01 00 01 00 01 00 01 00:55
D188 01 00 01 00 01 08 09 08:75
D190 08 0A 0B 0A 0B 0C 01 00:A3
D198 01 00 01 00 01 00 00:16C
D1A0 00 00 00 01 00 01 00:1:74
D1A8 00 01 00 01 00 01 00:1:7D
D1B0 00 01 00 01 00 01 00:1:85
D1B8 00 01 00 01 00 01 00:1:8D
D1C0 00 01 00 01 00 01 00:1:95
D1C8 00 01 00 01 08 0B 0A:0B:C3
D1D0 0A 0B 0A 0B 0A 09 00 01:DF
D1D8 00 01 00 01 00 00 00:0A:B
D1E0 00 00 02 02 02 00 0D 06:CA
D1E8 06 06 10 02 02 02 02:DF
D1F0 02 02 02 02 02 02 02:0D:1
D1F8 02 02 02 02 02 02 00:DF E0
D200 00 00 02 02 0D 0F 14 01:07
D208 01 01 1C 0B 02 02 02:0B
D210 02 02 02 02 02 02 02:F2
D218 02 02 02 02 02 02 00:F8
D220 00 00 02 05 0E 17 1A 01:39
D228 01 16 19 11 06 04 06:06:51
D230 12 02 02 02 0D 06 12 02:41
D238 02 02 02 02 02 02 02:0:18
D240 00 02 02 0C 00 01 01 1B:3D
D248 15 1D 1E 17 15 17 17:DB
D250 17 11 06 06 07 00 00:13:70
D258 06 06 06 06 06 12 02:05:C
D260 00 00 02 09 01 01 00:19:58
D268 18 1F 00 00 00 00 00:0:71
D270 00 01 00 00 00 00 00:0:46
D278 00 00 00 00 00 13 06:06:F9
D280 00 00 02 0C 00 00 00:16:76
D288 00 16 00 00 00 00 00:0:70
D290 00 00 00 01 01 01 01:00:66
D298 00 00 00 00 00 01 01:00:6C
D2A0 00 00 02 0B 19 15 18 00:C5
D2A8 16 00 00 00 00 00 00:0:90
D2B0 00 00 00 01 00 00 01:01:85
D2B8 00 00 00 00 00 00 00:0:8A
D2C0 00 00 02 02 0A 00 00:0A:0
D2C8 16 00 00 00 00 00 00:0A:0
D2D0 00 00 00 00 00 00 00:0A:2
D2D8 00 00 00 00 00 03 03:0B:0
D2E0 00 00 02 00 09 00 19 18:EE
D2E8 00 00 00 00 00 00 00:0A:8A
D2F0 00 00 00 00 00 00 00:0C:2
D2F8 00 00 03 03 03 00 00:0D:3 76
D300 00 00 02 00 08 15 18 00:0A:0
D308 00 00 00 00 00 00 00:0D:8
D310 00 00 00 00 00 00 00:0E:3
D318 00 03 03 00 00 00 00:0F:4
D320 00 00 06 07 00 00 00:00:00
D328 00 00 00 00 00 00 00:0F:B
D330 00 00 00 00 00 00 00:03:06
D338 03 03 03 00 00 00 00:0:14
D340 00 00 00 00 00 00 00:0:13
D348 00 00 00 00 00 00 00:0:1B

D350 00 00 00 00 00 00 00:03:26
D358 03 03 03 00 00 00 00:00:37
D360 00 00 08 08 08 08 08:08:63
D368 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0F:FF:81
D370 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F:FF:3B
D378 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F:0F:6B
D380 01 08 08 01 01 08 01:01:77
D388 08 08 01 08 08 01 08:01:86
D390 08 08 01 08 08 01 03:08:90
D398 01 08 01 08 08 08 08:08:9D
D3A0 01 03 08 01 08 08 01:08:99
D3A8 08 01 08 08 08 01 08:01:A6
D3B0 01 08 08 08 01 08 08:01:AE
D3B8 08 01 03 08 01 01 08:08:B1
D3C0 01 08 03 01 08 08 01:08:B9
D3C8 08 03 01 08 01 08 08:01:C1
D3D0 08 08 08 01 08 08 01:08:D5
D3D8 01 08 0C 01 0C 01 0C:0C:E6
D3E0 08 03 08 08 03 08 08:08:E4
D3E8 08 03 08 08 0C 0C 0C:0C:FD
D3F0 03 0C 08 03 08 03 08:08:F8
D3F8 03 08 08 03 08 0C 03:00:00 DC
D400 0C 0C 0C 0C 08 08 03:08:16
D408 03 08 03 0C 0C 0C 0C:0C:1D
D410 03 03 08 03 03 03 03:03:06
D418 08 03 03 08 03 03 08:03:18
D420 08 08 00 01 01 01 00:00:08
D428 00 0F 0F 0F 0F 0F 0F:00:F7
D430 01 01 00 0F 0A 0A 09:09:2B
D438 09 09 09 09 08 68 58 98:30
D440 98 58 98 98 0A 09 09:09:59
D448 09 09 09 09 08 68 98 80
D450 68 98 98 68 0A 09 09:09:4A
D458 09 09 09 0A 08 68 98 A8:1
D460 A8 98 68 0A 09 09 09:09:A9
D468 09 09 09 09 08 68 98 80:A0
D470 98 98 68 68 0A 09 09:09:99
D478 09 09 09 09 08 58 A8 C0:0
D480 58 A8 58 0A 09 09 09:09:79
D488 09 09 09 09 08 58 A8 D0:0
D490 58 A8 A8 0A 0A 09 09:09:DA
D498 09 09 09 0A 08 68 98 A8:E1
D4A0 58 98 68 0A 09 09 09:09:89
D4A8 09 09 09 09 08 98 98 10:0
D4B0 58 98 98 0A 0A 0A 0A:0A:CC
D4B8 0A 0A 0A 0A 08 68 68 98:94
D4C0 68 68 68 0A 0A 0A 0A:0A:5C
D4C8 0A 0A 09 0A 08 98 98 33:0
D4D0 98 98 68 0A 09 09 09:09:F9
D4D8 09 09 09 09 08 98 68 10:0
D4E0 68 68 98 0A 09 09 09:09:09
D4E8 09 09 09 09 08 A8 A8 80:0
D4F0 A8 A8 58 0A 0A 09 09:09:3A
D4F8 09 09 09 0A 08 68 98 31 6A
D500 98 98 68 00 01 01:01:07
D508 01 01 01 01 00 40 10:10:41
D510 10 50 10 10 00 01 01:01:68
D518 01 01 01 01 00 40 10:10:51

D520 40 10 10 40 00 00 01:01:97
D528 01 01 01 00 00 40 10:00:50
D530 00 00 10 40 00 01 01:01:58
D538 01 01 01 01 00 40 10:10:71
D540 10 10 10 40 00 01 01:01:88
D548 01 01 01 01 00 50 00:00:71
D550 50 00 00 50 00 01 01:01:68
D558 01 01 01 01 00 50 00:00:81
D560 50 00 00 00 00 00 01:01:87
D568 01 01 01 01 00 40 10:00:91
D570 50 10 10 40 00 01 01:01:F8
D578 01 01 01 01 00 10 10:10:81
D580 50 10 10 10 00 00 00:00:D5
D588 00 00 00 00 00 40 40:40:1D
D590 40 40 40 40 00 00 00:00:65
D598 00 00 01 00 00 10 10:10:9E
D5A0 10 10 10 40 00 01 01:01:E8
D5A8 01 01 01 01 00 10 10:01:E1
D5B0 40 40 10 10 0F 0F 0D:0D:50
D5B8 0D 0D 0D 0F 7C 7C 0D:0D:1B
D5C0 FC FC 7C 7C 0F 0D:0D:18
D5C8 0D 0D 0D 0F 7C 7C 0D:0D:01
D5D0 7C 7C 7C 7C 0F 0F 0D:0D:8D
D5D8 0D 0D 0D 0F 7C 7C 0D:0D:91
D5E0 0D 5C 5C 5C 35 40 33:33:79
D5E8 52 65 63 42 20 41 35:40:FB
D5F0 20 35 41 52 40 52 42:42:AE
D5F8 35 40 20 31 30 34 52:20:75 63
D600 20 43 31 35 50 7A 20:33:BC
D608 33 42 20 44 31 35 50:7A:E7
D610 20 38 41 52 20 45 31:35:9C
D618 50 7A 20 31 31 35 20:46:D5
D620 39 30 40 20 31 35 35:52:B9
D628 20 47 39 30 40 20 32:30:9D
D630 30 52 20 48 39 30 40:20:C6
D638 33 36 31 52 20 49 31:36:CA
D640 34 20 31 32 35 52 20:4A:BE
D648 31 36 34 20 33 38 32:52:C8
D650 20 48 31 36 34 20 34:33:B3
D658 35 52 20 4C 52 61 60:63:A4
D660 68 65 20 20 20 4F 41 72:65
D668 69 65 74 65 20 20 20:41:86
D670 4C 69 74 74 6F 72 69:6F:9C
D678 20 42 54 72 65 6E 74 61:1E
D680 20 20 20 43 42 72 65 73:85
D688 63 69 61 20 20 44 50:61:C0
D690 76 69 61 20 20 20 45:6B
D698 53 61 62 72 61 74 68 61:94
D6A0 20 46 53 61 76 65 6E 61:3A
D6A8 20 20 20 47 54 72 69 65:89
D6B0 73 74 65 20 48 42 6F:08
D6B8 6C 6F 67 6E 61 20 49:28
D6C0 50 69 73 74 6F 6C 6F:6F:E9
D6C8 20 4A 66 6F 6C 67 65 72:67
D6D0 65 20 20 4B 41 72 6D 6F:25
D6D8 72 20 20 20 20 49 6E:77
D6E0 66 61 6E 74 72 79 20:20:8A
D6E8 FC FF 00 00 FF FF 00:00:B7 67

```

●リスト2 メインプログラム "DAK2"

```

0 REM ASCII
100 CLEAR99,&HAEFF:POKE&HFD8C,2
105 POKE&HFAEB,6:POKE&HFAEC,&HAF:PLAY"t255v13"
110 WO=PEEK(&HAF00)+PEEK(&HAF01)*256:FX=&HDB00:MW=&HD980
120 XD=PEEK(&HAF02)+PEEK(&HAF03)*256:HR=PEEK(&HAF04)+PEEK(&HAF05)*256
121 SCREEN1,1,1:CONSOLE0,16,0,0:COLOR1,1,1:CLS:LE=2
122 LOCATE8,3:PRINT"(O) Historical":PRINT:PRINTTAB(8)"(1) Hard"
123 PRINT:PRINT:PRINTTAB(7)"PUSH 'O'or'1' key":PLAY"t128v10"
124 A$=INKEY$:IFA$="O"THENLE=1:GOTO140
125 IFA$<"1"GOTO124
140 PLAY"132o4c":CLS:GOSUB2470:GOSUB7100:F1=1:F2=1
150 FORA=1TO5:KEYA,CHR$(A):NEXT
160 SCREEN1,1,1:CLS:FORA=0TO23:IFPEEK(XD+A*4+3)<>TUGOTO190
170 POKEFX+A,1:POKEFX+64+A,0:POKEFX+128+A,10:POKEFX+&H180+A,78
190 NEXT:GOSUB290:FORA=24TO63
200 IFPEEK(XD+A*4+3)=TUTHENPOKEFX+A,1:POKEFX+64+A,28:POKEFX+128+A,4
210 NEXT A:A=INT(RND(1)*40)+24:IFPEEK(FX+&HCO+A)>0ORLE=1GOTO222
212 POKEFX+A,1:POKEFX+64+A,28:POKEFX+128+A,4
214 POKEFX+&HCO+A,PEEK(FX+256+A):POKEFX+&H180+A,80
222 A=USR(21):GOSUB290:A=USR(26):GOSUB1060:GOSUB600
223 GOSUB8000:A=RND(1):IFF2=2GOTO230
224 IFA<.25OR(AC.3ANDTU(30)OR(AC.5ANDTU(35)OR(AC.7ANDTU(40)THENF2=F2+1
230 GOSUB7100:A=USR(27):GOSUB7500
231 GOSUB8500
250 IFRND(1)<.05*USR(36)+.1ANDF1(2)THENF1=F1+1
260 TU=TU+1:GOSUB7000:GS=3:ONUSR(23)+1GOTO9000:GS=0:IFTU(40)GOTO160
270 GOTO9000
290 IFTU<15GOTO320
300 POKEFX+257,90:POKEFX+260,90
320 IFTU<13THENRETURN

330 A=USR(30):RETURN
350 SCREEN1,1,1:CONSOLE0,16,0,0:COLOR1,1,1:CLS
360 PRINT"TURN":TU:TAB(11)"AXIS MOVE PHASE":COLOR2
370 PRINT"ブタイム":LOCATE12,1:PRINT"セリョウ":LOCATE18,1
380 PRINT"イトウ":LOCATE23,1:PRINT"イフ":LOCATE27,1:PRINT"キョウ":A=USR(9)
390 POKEWO+10,0:POKEWO+11,0:Z=USR(4):COLOR1:EXEC&H1058
400 A=USR(8):FORB=0TO10:NEXT
410 IFA=30THENZ=USR(6):GOTO400
420 IFA=31THENZ=USR(7):GOTO400
430 IFA=32GOTO480
440 IFA=20THENPLAYM3$:FORA=0TO500:NEXT:RETURN
450 IFA<254GOTO400
460 Z=USR(2)+PEEK(WO+11)*256
470 SCREEN3,2,2:Z=USR(1):SCREEN1,1,1:Z=USR(3):GOTO400
480 B=PEEK(WO+11):D=PEEK(FX+B)
490 IF(DAND8)OOR(DAND1)=0THENPLAYM3$:GOTO400
500 PLAYM1$:POKEFX+B,25:A=USR(4)+USR(2+B*256):SCREEN3,2,2:COLOR2
510 PRINTCHR$(11)" イトウリョウ"
520 PRINT" キョウリョウ"
530 EXEC&H1058:A=USR(11):SCREEN1,1,1:EXEC&H1058:GOTO400
550 SCREEN1,1,1:A=USR(3):Z=USR(12):IFZ=0THENRETURN
560 FORI=0TOZ-1:CONSOLE0,16:CLS:D=PEEK(WO+82+I*2):E=PEEK(WO+83+I*2)
580 GOSUB3700:PRINT"TURN":TU:TAB(10)"AXIS ATTACK PHASE"
590 PRINT"フイ" A$=USR(16)):A=USR(14+D*256):PRINT"-":A=USR(14+E*256)
600 PRINT" HEX":LINE(0,12)-(255,24),2,B:CONSOLE3,1:CLS
610 FORA=1TOG:PRINTA:TAB(5):L=USR(15+PEEK(WO+15+A)*256):PRINT:NEXT
620 GOSUB1010:GOSUB3000:GOSUB1010:GOSUB3700
945 IFF=OORG=OGOTO1000
950 FORA=1TOG:B=PEEK(FX+&H1C0+PEEK(WO+15+A))
960 B=B+3:IFB>5THENB=B-6
970 POKEWO+1,D:POKEWO+2,E:B=USR(19+B*256)

```



```

980 POKEFX+64+PEEK(WO+15+A),PEEK(WO+1)
990 POKEFX+128+PEEK(WO+15+A),PEEK(WO+2):NEXT
1000 A=USR(0):NEXTI:CONSOLEO,16:CLS:RETURN
1010 PRINT"スヘー スー ラ オンデフ"サイ." :EXEC&H1058
1020 A=USR(8):IFA=32THENPLAYM2$:FORA=OTO500:NEXT:R
ETURN
1030 IFA<254GOTO1020
1040 SCREEN3,2,2:A=USR(1):SCREEN1,1,1:A=USR(3):GOT
O1020
1060 SCREEN1,1,1:CONSOLEO,16:CLS
1100 PRINT"TURN" TU;TAB(9)"AXIS REPLACEMENTS PHASE"
:CONSOLE1,15
1120 A=USR(24+TU*256):CLS:RETURN
2000 SCREEN1,1,1:A=USR(3):Z=USR(12):IFZ=OTHENRETUR
N
2010 FORI=OTOZ-1:CONSOLEO,16:CLS:D=PEEK(WO+82+I*2)
:E=PEEK(WO+83+I*2)
2030 GOSUB3700:PRINT"TURN" TU;TAB(9)"ALLIED ATTACK
PHASE"
2040 PRINT"フイ "A$(USR(16)):A=USR(14+D*256):PRINT
"-";
2050 A=USR(14+E*256):PRINT" HEX":LINE(0,12)-(255,2
4),2,B:CONSOLE3,13
2060 CLS:FORA=1TOG:PRINTATAB(5):B=USR(15+PEEK(WO+
15+A)*256):PRINT:NEXT
2075 GOSUB1010:GOSUB3500:GOSUB1010
2390 GOSUB3700:IFG=OORP=OGOTO2450
2400 FORA=1TOP:POKEWO+1,D:POKEWO+2,E:B=PEEK(FX+&H1
CO+PEEK(WO+40+A))
2410 B=B+3:IFB=5THENB=B-6
2420 POKEWO+1,D:POKEWO+2,E:B=USR(19+B*256)
2430 POKEFX+64+PEEK(WO+40+A),PEEK(WO+1)
2440 POKEFX+128+PEEK(WO+40+A),PEEK(WO+2):NEXT
2450 A=USR(0):NEXTI:CONSOLEO,16:CLS:RETURN
2470 DIMA$(3),TK(3),A(63),X(39),Y(39)
2480 TU=1:FORA=OTO63:POKEFX+&H1CO+A,4:NEXT
2490 FORA=OTO3:READA$(A),TK(A):NEXT
2500 DATA "ヘイ ",1,"ベンカシ ",.5," トフ"47 ",.2,
"7レ ",.8
2530 M$="o7132cecece":M1$="o4164co5c":A=RND(-TIME)
2540 M2$="o4132c":M3$="o4116d"
2560 FORA=OTO3:POKEWO+226+A,0:NEXT:A=USR(28)
2570 RESTORE2590:FORA=34TO41:READX,Y:POKEFX+64+A,X
:POKEFX+128+A,Y
2580 POKEFX+A,1:NEXT
2590 DATA1,2,11,2,11,2,28,4,28,4,28,4,1,2,7,3
2600 A=USR(3):POKEWO,0:SCREEN3,2,1:COLOR2,3,1:CLS:
A=USR(0)
2620 A=USR(31):RESTORE2640:FORA=OTO39:READX(A),Y(A
):NEXT:RETURN
2640 DATA28,5,27,4,27,4,27,4,27,5,27,5,27,5,2
7,6,27,6
2650 DATA21,3,21,3,21,3,21,4,21,4,21,5,21,5,2
2,3,23,3
2660 DATA16,3,16,3,16,4,16,4,16,5,16,5,16,6,17,3,1
8,3,18,3
2670 DATA9,1,9,2,9,2,9,3,9,3,9,4,9,4,10,4,11,4,11,
3
3000 GOSUB3700
3010 FORW1=1TOG:B=PEEK(WO+W1+15):M=PEEK(FX+&H1CO+B
)
3020 LOCATE6,2:COLOR2:A=USR(15+B*256):COLOR1:CLS
3030 GOSUB3700:ONP+1GOTO3230
3031 IFPEEK(FX+&H180+B)<36GOTO3230
3032 POKEFX+&H180+B,PEEK(FX+&H180+B)-30
3035 C=PEEK(FX+&HCO+B)
3040 FORT=1TOP:F=PEEK(WO+40+T):A=PEEK(FX+&HCO+T)
3050 A=C*15/(A*(RND(1)*.4+.8)+1):TK=USR(16):A=A*TK
(TK)
3052 IFPEEK(FX+&H180+F)<20THENA=A*3
3058 IFTK=1ORTK=2GOTO3067
3060 V=ABS(M-PEEK(FX+&H1CO+F)):IFV=3THENA=A*1.7:GO
TO3067
3062 IFV=2ORV=4THENA=A*1.3:GOTO3067
3064 IFV=1ORV=5THENA=A*1.1:GOTO3067
3067 A=INT(A):IFA>99THENA=99
3070 POKEWO+219+F,255:POKEWO+259+F,A:NEXT
3075 POKEWO+10,0:POKEWO+11,0:CLS:A=USR(32):EXEC&H1
058
3080 A=USR(8):FORC=OTO9:NEXT:IFA=30THENA=USR(33):G
OTO3080
3090 IFA=31THENA=USR(34):GOTO3080
3100 IFA=254THENSREEN3,2,2:C=USR(1):SCREEN1,1,1
3110 IFA<32GOTO3080
3120 CLS:C=PEEK(WO+41+PEEK(WO+11))
3130 A=USR(35+C*256):PRINT
3160 PLAY"o4164ababab":FORA=OTO500:NEXT
3180 A=INT(RND(1)*(PEEK(WO+259+C)+1)):F=FX+&HCO+C
3190 IFPEEK(F)>AGOTO3310
3200 POKEFX+C,0:POKEF,0
3210 COLOR2:PRINT"カメツ 1":COLOR1
3211 PLAY"18o8aa4":VP=VP+2:BH=BH+2:GOSUB7100
3215 IF<34THENPOKEWO+226,PEEK(WO+226)+1
3220 GOSUB3700:IFP>OANDB<13GOTO3075
3230 NEXT W1:A=USR(0):RETURN
3310 POKEF,PEEK(F)-A:PRINT"カ"イ"A:PLAY"olaaaao4"
3320 FORA=OTO999:NEXT:GOTO3230

```

```

3500 GOSUB3700:LOCATEO,2:COLOR2:PRINTSPC(32):COLOR
1:CLS
3520 FORW1=1TOP:B=PEEK(WO+40+W1):M=PEEK(FX+&H1CO+B
)
3540 A=USR(15+B*256):PRINT
3541 Q=PEEK(FX+&HCO+B)
3545 GOSUB3700:ONG+1GOTO3620:IFPEEK(FX+&H180+B)<30
GOTO3620
3547 IFTU<30ANDRND(1)<.2THENFORA=OTO200:NEXT:PRINT
"コンラ":GOTO3620
3548 POKEFX+&H180+B,PEEK(FX+&H180+B)-30
3550 A=PEEK(WO+16+INT(RND(1)*G))
3551 V=ABS(M-PEEK(FX+&H1CO+A)):IFV=3THENBI=1.7:GOT
O3560
3552 IFV=2ORV=4THENBI=1.3:GOTO3560
3554 IFV=1ORV=5THENBI=1.1:GOTO3560
3556 BI=1
3560 PRINT">":C=USR(15+A*256)
3570 PRINT:C=PEEK(FX+&HCO+B):F=PEEK(FX+&HCO+A)
3580 F=C*20/(F*(RND(1)*.4+.8)*BI+1):TK=USR(16):IFT
K=1ORTK=2THENTK=0
3582 F=F*TK(TK):IFPEEK(FX+&H180+A)<20THENF=F*3
3583 IFBU=1THENF=F/3
3585 F=INT(F):IFFY99THENF=99
3590 C=FX+&HCO+A:F=INT(RND(1)*F)
3600 IFPEEK(C)<=FGOTO3630
3610 PRINT"ヒカ"イ"F:POKEC,PEEK(C)-F:PLAY"164dd":FORU
=OTO500:NEXT
3620 NEXTW1:A=USR(0):RETURN
3630 COLOR2:PRINT"カメツ 1":COLOR1:PRINT
3632 POKEC,0:POKEFX+A,0:VP=VP-5:GOSUB7100
3635 PLAY"18o8co4":FORU=OTO500:NEXT:GOSUB3700:IFG=
OORA<13GOTO3620
3640 GOTO3550
3700 POKEWO+1,D:POKEWO+2,E:P=USR(13):G=PEEK(WO+15)
:P=PEEK(WO+40):RETURN
5500 S=USR(29+40*256)/(USR(25+20*256)+1)
5501 SS=USR(29+70*256)/(USR(25+20*256)+1)
5502 SI=USR(29+65*256)/(USR(25+40*256)+1)
5505 IFS$.6ANDSH>OORF2=OTHENSH=0
5520 A=TU/39+RND(1)*.4+.5
5530 IFS1>AANDF2>OANDTU1ANDRND(1)<.7ANDUSR(36)<4T
HENSH=1
5575 IFSS>2.5THENSH=2
5580 IFTU=39THENSH=1
5582 RETURN
5590 FORZ=24TO63:IF(PEEK(FX+Z)AND1)=OOR(Z)>33ANDZ<4
O)GOTO5690
5600 GOSUB5820
5690 NEXTZ:A=USR(0):RETURN
5750 FORZ=24TO63:IF(PEEK(FX+Z)AND1)=OOR(Z)>33ANDZ<4
O)GOTO5770
5751 X=PEEK(FX+64+Z):Y=PEEK(FX+128+Z):POKEWO+1,X:P
OKEWO+2,Y
5752 A=USR(17+63*256)
5753 IFPEEK(FX+&H180+Z)<33ORPEEK(FX+&HCO+Z)<20THEN
GOSUB5820:GOTO5770
5754 AB=20:A=USR(36)
5755 B=INT(RND(1)*24):C=USR(37+B*256):IF(PEEK(FX+B
)AND1)=OGOTO5765
5758 IF(C<>AANDC<>A)OR(C<>4ANDSH<2)GOTO5765
5759 IFPEEK(FX+128+B)>7ANDPEEK(FX+64+B)>8GOTO5765
5760 IF(C=A+1)ANDRND(1)<.5GOTO5765
5761 X1=PEEK(FX+64+B):Y1=PEEK(FX+128+B):POKEWO+135
,X1:POKEWO+136,Y1
5762 IF(PEEK(MW+X1+Y1*32)AND63)=63GOTO5765
5763 A=USR(20):IFPEEK(WO+137)*3+31:PEEK(FX+&H180+Z
)GOTO5765
5764 A=USR(22+Z*256):GOTO5770
5765 AB=AB-1:IFAB>OGOTO5765
5766 GOSUB5820
5770 NEXTZ:A=USR(0):RETURN
5780 POKEWO+1,X:POKEWO+2,Y:A=USR(17+63*256)
5790 IF(PEEK(MW+X1+Y1*32)AND63)=63GOTO5810
5800 POKEWO+135,X1:POKEWO+136,Y1:A=USR(20):A=USR(2
2+Z*256)
5810 RETURN
5820 A=USR(36):B=USR(37+Z*256):IFA=5THENA=4
5830 IFA(Z)=(A*10-10)ANDAZ(Z)<(A*10)GOTO5860
5840 A(Z)=INT(RND(1)*10)+A*10-10:IFTU=1ANDAZ(Z)>10T
HENAZ(Z)=A(Z)-10
5860 X1=X(A(Z)):Y1=Y(A(Z))
5870 X=PEEK(FX+64+Z):Y=PEEK(FX+128+Z):GOSUB5780:RE
TURN
6000 CONSOLEO,16:CLS:PRINT"TURN" TU;TAB(9)"AXIS SUP
PLY PHASE"
6001 CONSOLE1,15:FORA=OTO23:X=PEEK(FX+64+A):Y=PEEK
(FX+128+A)
6002 Z=PEEK(MW+Y*32+X)AND63:IF(PEEK(FX+A)AND1)=OOR
Z=63GOTO6040
6005 B=PEEK(FX+&H180+A)
6006 C=INT((70-Z)/63)*(RND(1)*.4+.8)*(BH+PEEK(HR+
TU*8-2))
6010 B=B+C:D=USR(15+A*256):PRINT" "+C:IFB>99THENB=
99
6020 POKEFX+&H180+A,B
6030 NEXT:BH=0:CONSOLEO,16:RETURN

```



```

6040 IFPEEK(FX+H180+A)<15GOTO6030
6050 POKEFX+H180+A,15:GOTO6030
7000 POKEWO+1,0:POKEWO+2,10:A=USR(13):IFPEEK(WO+40)
>0THENG$=1:GOTO9000
7100 SCREEN3,2,1:LINE(0,24)-(255,35),3,BF:LOCATE0,
2
7110 COLOR2:PRINT"P1"F1" P2"F2" VP*VP:SCREEN1,1,1:
RETURN
7500 H4=H4+PEEK(HR+TU*8-4)
7510 H5=H5+PEEK(HR+TU*8-3)
7520 FORZ=24TO33:ONH4+1GOTO7565:B=PEEK(FX+HCO+Z)
7530 X=PEEK(FX+64+Z):Y=PEEK(FX+128+Z):C=PEEK(FX+25
6+Z)
7540 IF(PEEK(MW+Y*32+X)AND63)=63OR(PEEK(FX+Z)AND1)
=0ORB=CGOTO7565
7550 B=B+10:H4=H4-1:IFB>=CTHENPOKEFX+HCO+Z,C:GOTO
7565
7560 POKEFX+HCO+Z,B:IFH4=0GOTO7550
7565 NEXT Z
7570 FORZ=34TO63:ONH5+1GOTO7596:B=PEEK(FX+HCO+Z):
C=PEEK(FX+256+Z)
7575 X=PEEK(FX+64+Z):Y=PEEK(FX+128+Z)
7580 IF(PEEK(FX+Z)AND1)=0ORB=COR(PEEK(MW+Y*32+X)AN
D63)=63GOTO7596
7585 B=B+10:H5=H5-1:IFB>=CTHENPOKEFX+HCO+Z,C:GOTO
7596
7595 POKEFX+HCO+Z,B:IFH5=0GOTO7585
7596 NEXTZ
7600 FORZ=24TO63:IF(PEEK(FX+Z)AND1)=0GOTO7660
7610 X=PEEK(FX+64+Z):Y=PEEK(FX+128+Z):B=PEEK(FX+H
180+Z)
7620 A=PEEK(MW+Y*32+X)AND63:IFA=63GOTO7670
7630 B=B+INT((70-A)/63)*(RND(1)*.4+.8)*PEEK(HR+TU
*8-1))
7640 IFB>99THENB=99
7650 POKEFX+H180+Z,B
7660 NEXTZ:RETURN
7670 IFPEEK(FX+H180+Z)<15GOTO7660
7680 POKEFX+H180+Z,15:GOTO7660
8000 GOSUB7100:GOSUB350:GOSUB550
8001 POKEWO+1,28:POKEWO+2,4:A=USR(13):IFPEEK(WO+15)
>0THENG$=2:GOTO9000
8002 D=11:E=2:GOSUB3700:IFG>0ANDTF=0THENGOSUB9900
8003 IFF1=0GOTO8095
8005 SCREEN1,1,1:CLS:CONSOLE1,15:LOCATE0,0:PRINT"T
URN" TU;TAB(8);
8010 PRINT"AXIS TURN":GOSUB8100
8020 GOSUB7100:IFXF=1GOTO8080
8095 CONSOLE0,16:CLS:RETURN
8100 SCREEN1,1,1:CLS:LOCATE3,2:PRINT"Operation Poi
nt"F1

```

```

8110 LOCATE6,5:COLOR2:PRINT"F1";:COLOR1:PRINT" key
move and attack"
8112 LOCATE6,6:COLOR2:PRINT"F2";:COLOR1:PRINT" key
defend"
8114 LOCATE3,7:COLOR2:PRINT"SPACE";:COLOR1:PRINT"
key end"
8120 EXEC&H1058
8130 BU=0:XF=0:A$=INKEY$:IFA$=""GOTO8130
8132 IFASC(A$)=254THENSREEN3,2,2:A=USR(1):SCREEN1
,1,1:GOTO8120
8134 IFASC(A$)=1THENPLAY"132o4a":XF=1:F1=F1-1:RETU
RN
8136 IFASC(A$)=2THENPLAY"132o4b":BU=1:F1=F1-1:RETU
RN
8138 IFA$="" THENPLAY"132o4c":RETURN
8140 GOTO8130
8500 GOSUB5500
8501 IFSH=0THENGOSUB8570:GOSUB5590:GOSUB8580:GOSUB
2000:RETURN
8510 GOSUB7100:GOSUB8570:GOSUB5750:GOSUB8580:GOSUB
2000
8550 IFF2>0THENF2=F2-1:GOSUB7100:GOTO8510
8560 RETURN
8570 SCREEN3,2,2:COLOR2:LOCATE2,0:PRINT"ALLIED MOV
E":RETURN
8580 SCREEN3,2,1:LINE(0,0)-(255,11),3,BF:SCREEN1,1
,1:RETURN
9000 SCREEN1,1,1:CONSOLE0,16:COLOR1:CLS:PRINT"GAME
SET":PRINT
9002 PRINT"TURN" TU-1;TAB(9)"VP"=VP:PRINT
9010 IFGS=1THENPRINT"IL 77" イウ ハ センリョウウレク!":PRINT:G
OTO9070
9015 IFGS=2THENPRINT"IL アラメイン ヲ センリョウウシタ!":PRINT:GO
TO9120
9016 IFGS=3THENPRINT"スウシ フクン ハ センメツシタ!":PRINT:GO
TO9070
9020 IFVP>89GOTO9120
9030 IFVP>74GOTO9110
9040 IFVP>54GOTO9100
9050 IFVP>34GOTO9090
9060 IFVP>19GOTO9080
9070 PRINT"レンゴ" クワン ノ センリョウチキョウリ":GOTO9130
9080 PRINT"レンゴ" クワン ノ センシ ユツチキョウリ":GOTO9130
9090 PRINT"レンゴ" クワン ノ ケンテイキョウリ":GOTO9130
9100 PRINT"スウシ" クワン ノ ケンテイキョウリ":GOTO9130
9110 PRINT"スウシ" クワン ノ センシ ユツチキョウリ":GOTO9130
9120 PRINT"スウシ" クワン ノ センリョウチキョウリ"
9130 PRINT"END":KEY5,"RUN"+CHR$(13):END
9900 F1=F1+1:TF=1:BH=BH+20:VF=VF+30:GOSUB7100:IFF1
>2THENF1=2
9910 RETURN

```

●リスト3 マシン語モニタプログラム"MON"

```

100 REM*-----*
110 REM MACHINE LANG. MONITOR
120 REM for PC-6001/mk2
130 REM
140 REM*-----*
150 CLEAR 100,&HAEFF
160 S=0
170 FOR I=&HF200 TO &HF448
180 READ A#:A=VAL("&H"+A#):S=S+A:POKE I,A
190 NEXT
200 IF S<>74832 THEN PRINT"Error in Data!":END
210 KEY9,"exec&h":KEY10,"F200"+CHR$(13)
220 DATA21,93,FF,36,C3,23,11,12,F2,7B,77,23,7A,77,
FD,21
230 DATA0C,FC,CD,01,27,AF,32,58,FA,11,12,F2,D5,CD,
2E,F4
240 DATA3E,5D,CD,C7,26,CD,F9,28,CD,2A,07,CD,EF,0B,
FE,42
250 DATA20,08,3E,C9,32,93,FF,C3,42,04,FE,52,CA,DO,
F2,F5
260 DATACD,09,0C,F1,FE,53,CA,82,F3,F5,D5,7E,FE,2C,
C2,EF
270 DATAF3,CD,09,0C,44,4D,E1,F1,FE,44,CA,3A,F3,FE,
50,CA
280 DATA35,F3,FE,57,C2,F6,F3,0A,FE,2C,C2,F3,F3,03,
D5,E5
290 DATA50,59,21,00,FC,06,06,1A,77,13,23,10,FA,36,
00,E1
300 DATAD1,22,07,FC,ED,53,09,FC,CD,B8,1A,06,0A,3E,
3D,CD
310 DATACC,1A,10,F9,21,00,FC,06,0B,DD,21,0B,FC,AF,
DD,77
320 DATA00,7E,CD,2C,F3,CD,CC,1A,23,10,F6,01,00,40,
CD,E8
330 DATA25,2A,07,FC,ED,5B,09,FC,CD,38,F4,CD,2C,F3,
CD,CC
340 DATA1A,E7,28,03,23,18,F1,3A,0B,FC,CD,CC,1A,C3,
06,1B
350 DATACD,61,1A,11,3D,0A,CD,4E,25,21,00,FC,DD,21,
0B,FC
360 DATAAF,DD,77,00,06,0B,CD,70,1A,CD,2C,F3,77,23,
10,F6
370 DATA21,76,25,CD,CF,30,21,00,FC,CD,CF,30,CD,2E,

```

```

F4,2A
380 DATA07,FC,CD,05,F4,3E,2D,CD,C7,26,EB,2A,09,FC,
CD,05
390 DATAF4,EB,CD,70,1A,CD,2C,F3,77,E7,28,03,23,18,
F3,CD
400 DATA70,1A,CD,AA,1A,DD,BE,00,C2,F3,F3,C9,F5,DD,
86,00
410 DATADD,77,00,F1,C9,3E,01,32,58,FA,AF,32,0B,FC,
CD,02
420 DATAF4,7D,81,F5,06,08,CD,26,F4,F1,FD,86,00,F5,
3A,0B
430 DATAFC,FD,86,00,32,0B,FC,23,10,EC,3E,3A,CD,C7,
26,F1
440 DATACD,0B,F4,2B,E7,30,0E,23,CD,4D,27,7D,FE,08,
30,CE
450 DATACD,79,F3,18,C5,CD,79,F3,C9,CD,22,F4,3A,0B,
FC,C3
460 DATA0B,F4,62,6B,CD,02,F4,CD,26,F4,3E,2D,CD,C7,
26,CD
470 DATAC4,0F,FE,0D,C8,FE,20,20,03,23,18,E8,FE,08,
20,03
480 DATA2B,18,E1,CD,B3,F3,38,DC,CD,C4,0F,CD,B3,F3,
38,D4
490 DATA23,18,D1,CD,EF,0B,CD,C7,26,FE,47,30,29,FE,
41,30
500 DATA04,FE,3A,30,21,FE,30,38,1D,FE,41,38,02,D6,
07,D6
510 DATA30,F5,3A,00,60,FE,F5,28,04,F1,ED,6F,C9,F1,
CD,6B
520 DATA01,ED,6F,C3,98,FE,FD,7E,00,77,CD,F3,F3,37,
C9,F1
530 DATAF1,18,03,CD,2E,F4,CD,CD,1B,E5,21,85,03,CD,
CF,30
540 DATAE1,C9,CD,2E,F4,7C,4F,CD,0B,F4,7D,CD,0E,F4,
0F,0F
550 DATA0F,0F,F5,E6,0F,C6,30,FE,3A,38,02,C6,07,CD,
C7,26
560 DATAF1,C9,3E,20,18,0F,CD,22,F4,CD,38,F4,18,DD,
3E,0D
570 DATACD,C7,26,3E,0A,C3,C7,26,3A,00,60,FE,F5,28,
03,7E
580 DATA18,03,CD,8D,FE,FD,77,00,C9

```


X1シリーズ(要ディスク) M.M.M.S プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © by Shinobu Kiriyama

このプログラムは、NEW BASIC (CZ-8FB01 ver2.0) 専用だ。プログラムは全部で11本。BASIC5本とマシン語6本のプログラムがある。ディスクがないと動かないので注意しよう。

●入力方法

まず、BASICプログラムから。リスト1、リスト2、リスト3、リスト4、それにリスト8の5本のBASICプログラムを、それぞれリストどおりに入力し、セーブしていく。それぞれのセーブの方法は、

リスト1

SAVE "M M M S" RETURN

リスト2

SAVE "MMMS START" RETURN

リスト3

SAVE "MMMS MAIN" RETURN

リスト4

SAVE "MMMS COMBAT" RETURN

リスト8

SAVE "CHR DATA SET" RETURN

である。くれぐれミスのないように。

続いて、リスト5、リスト6、リスト7、そして、リスト9、リスト10、リスト11の計6本のマシン語プログラムの入力だ。それぞれ次の手順で入力し、セーブを行なおう。

リスト5

CLEAR &HF600 RETURN

を実行した後、マシン語モニタからMコマンドを使って、リスト通りに正しく入力する。入力が終了したら、

SAVEM "BIN DATA", &HF600, &HFDFF RETURN

とセーブする。以下同様の手順で、

リスト6

CLEAR &HE000 RETURN

SAVEM "MAP DATA", &HE000, &HF7FF RETURN

リスト7

CLEAR &HE000 RETURN

SAVEM "MSG DATA", &HE000, &HF0FF RETURN

リスト9

CLEAR &HB800 RETURN

SAVEM "C D 1", &HB800, &HFDFF RETURN

リスト10

CLEAR &HB800 RETURN

SAVEM "C D 2", &HB800, &HFBFF RETURN

リスト11

CLEAR &HB800 RETURN

SAVEM "C D 3", &HB800, &HD3FF RETURN

以上、11のプログラムは同じ1枚のディスクにセーブしておこう。

セーブが終了したら、キャラクターデータのファイルを作る必要がある。

RUN "CHR DATA SET" RETURN

で、リスト8を走らせる。すると画面に、プログラムディスクがセットしてあるか確認するメッセージが現われるので、セットしてあればリターンキーを押す。これを7回繰り返すとプログラムは終了し、ディスクに、"CHR DATA 1"と、"CHR DATA 2"という2つのアスキーファイルができる。

このファイルがないとゲームは遊べないのでよく確認しておこう。

●実行方法

マシンを立ち上げ直し、

RUN "M M M S" RETURN

でよい。なお、プログラムの実行中は、ディスクを入れたままにしておくこと。

●遊び方

プログラムを実行すると、タイトル画面が現われ、音楽が流れる。それが終了すると、新しくゲームを始めるのか、以前の続きであるのかを聞いてくる。新しくゲームを始める時は1、続きを行なう時は、2を入力し、前回セーブしたデータのファイル名を入力する。

これが終わると、いよいよゲームスタートだ。このゲームはオーソドックスなロールプレイング。敵のM.M.M.Sを倒しながら、お金やアイテムを集めていき、自らをTUNE UPして力を高めていく。そしてさらに強い敵と戦い、最強の敵Midysを倒すために必要なアイテムと力をつけるのだ。激しい戦いの末、Midysを倒すことができれば、ゲーム終了となる。戦いに必要なアイテムは表に示しておいた。みづかりにくい所に隠されているものが多いので、根気よくさがしてほしい。

戦闘モードには、接近戦と長距離戦

があり、接近戦の武器は1通りしか持てない。武器を持っていない時、または、エネルギーが切れた時は、素手での闘いとなる。

長距離戦では、Beam型、Missile型2種類の武器を持つことができ、毎回どちらの武器を使うか選択する。最初はMissile型のBalkanを持っているが、エネルギーとミサイル弾が十分でない、使うことができない。

接近戦、長距離戦とも武器を買い換えることができるが、この武器の種類はなんと80種類、それぞれ特徴があるので、使い分けを楽しんでみよう。

マップは、地上エリア以外に、地下迷宮、宇宙空間、スペースコロニー、あと、3種類の特殊地域がある。そこへ移動する方法がどこかに隠されているので、さまよい歩きながら、見つけてほしい。

あとは画面のメッセージに従えば遊べるはずだ。なんといってもこのゲーム、あたたかみのある画面展開が、とても嬉しい。しっかりプログラムを打ちこんで、M.M.M.Sの世界を、たっぷり味わってみよう。

必携アイテム	Midysをたおすには、たくさんアイテムが必要だ
バーナー	バーナーを持つと、水上を移動できるようになる
DD-Stick	Disused City内のMI-39が持っている
ブースター	宇宙に出られるようになる。DD-Stickと交換
Symbolic Medal	地下迷宮へ入るのに必要だ
Stone of Sage	北西端に注意しよう
Stone of Hero	ES-Circuitをセットするのに必要。南方の砂漠にある
Stone of Fool	これもES-Circuitのセットに必要。北端の岬にある
Stone of Dead	森の中の河口にある。これを持ってClub Peninsulaへエネルギーを補給してくれる石だ
Jewel of Sun	Midysに会うのに必要。Sunrise Colonyにある
Jewel of Moon	Midysに会うのに必要。Moon Cityにある
Cross of Life	地下迷宮の奥の秘密の湖にある
Devilium	Cross of LifeとDeviliumを持って、Marine Cityへ
ES-Circuit	Disused City内のML-39が持つ。とつたらセットする
Great Shield	Midysを倒すのに必要。Marine Cityで作ってもらう

[illegible]


```

00051294030F13F7F7FFFFF"
980 DEFCHR$(106)=HEXCHR$("000000000000000000C040E098
1E024668C0F0F8CFEFFFFF"
990 DEFCHR$(107)=HEXCHR$("000000000000000000C0F8186F
3B0E0100FFFFF7F7F31F0F03")
1000 DEFCHR$(108)=HEXCHR$("000000000000000000F964CEFF
EF4F890C0FFFFFEEFCHCF80C0")
1010 DEFCHR$(109)=HEXCHR$("FF143C7E327F3F7F7EFF28007
E7F007272F2FC3C7E720D77F7")
1020 DEFCHR$(110)=HEXCHR$("66C3C3C3C3C3C38166C2424
24242481266C3C3C3C3C381")
1030 DEFCHR$(111)=HEXCHR$("007E7E7E7E7E7E007EFFBF
FFD0FF7E7E81818181817E")
1040 DEFCHR$(112)=HEXCHR$("0000183C48403C00003C243
C3400007E0000180000003C00")
1050 DEFCHR$(113)=HEXCHR$("000000000000000018EF181
03C38003818F7F183C3C183C")
1060 DEFCHR$(114)=HEXCHR$("000000000000000003C7EE7E
FDBE77E3C3C42BDBDBDBD423C")
1070 DEFCHR$(115)=HEXCHR$("2030F87C3E3818082022F82
0A02002402032F87C30301040")
1080 DEFCHR$(116)=HEXCHR$("182C5291955A2C18182C5AB
DBD5A2C18182C529191522C18")
1090 DEFCHR$(117)=HEXCHR$("182C529191522C18182C5AB
DB9522C18182C5ABDBD5A2C18")
1100 DEFCHR$(118)=HEXCHR$("0000302000000000003C7E7
E7E7E3C00003C7E7C7C782000")
1110 DEFCHR$(119)=HEXCHR$("003C7E7C7C78200003C7E7
E7E7E3C00000302000000000")
1120 DEFCHR$(120)=HEXCHR$("000030202061C000000302
00000000003C7E7C7C782000")
1130 DEFCHR$(121)=HEXCHR$("003C7E7E7E7E3C000000302
000000000003C7E7C7C782000")
1140 DEFCHR$(122)=HEXCHR$("00205874E2E2926C245A052
2414100000402012040400000")
1150 DEFCHR$(123)=HEXCHR$("091E3E0FF162440894812248
90244A148481A3A8B06040108")
1160 DEFCHR$(124)=HEXCHR$("244281815A2424000024181
8240024242466818166BDDFF5A")
1170 DEFCHR$(125)=HEXCHR$("00000000000000000386C381
028202810386C381038303810")
1180 DEFCHR$(126)=HEXCHR$("2020C0000000000070FCF2E
14141221C101C32E14141221C")
1190 DEFCHR$(127)=HEXCHR$("000C0E0610104040000000
00000000000040A0C18306040")
1200 DEFCHR$(136)=HEXCHR$("00402010080405080040201
00805060F004020100805070F")
1210 DEFCHR$(137)=HEXCHR$("0000000000009CFD0000000
0C0E06080A000000000C0203CB5")
1220 DEFCHR$(138)=HEXCHR$("08010103030300010F06000
00100001000F0710302030001")
1230 DEFCHR$(139)=HEXCHR$("FDFDFBFBFBFCDB3FF420204
44932C4005D3DFBFB7CE3DFA")
1240 DEFCHR$(140)=HEXCHR$("8080C0C0C0C080800000000
00000201000804080408020F0")
1250 DEFCHR$(141)=HEXCHR$("FF3C00000000000000001010
000000000552A020100000000")
1260 DEFCHR$(142)=HEXCHR$("0680201008040200100800
000000000F06020908040200")
1270 DEFCHR$(143)=HEXCHR$("000000000000000000000000
0012000CA10000000000000000")
1280 DEFCHR$(144)=HEXCHR$("00000000000000000000100010
20001040100000000000000000")
1290 DEFCHR$(145)=HEXCHR$("00000000000000000003DFE6FF
BFFF5A7D00100A381A540010")
1300 DEFCHR$(146)=HEXCHR$("0000000000000000000410099
04000204000000000000000000")
1310 DEFCHR$(147)=HEXCHR$("00000000000000001885100
400000000000000000000000")
1320 DEFCHR$(148)=HEXCHR$("0000000000000000011044
11A072D2C0000000100000004")
1330 DEFCHR$(149)=HEXCHR$("0000000000000000330AA30
DBA7FA6F0000000008126A05")
1340 DEFCHR$(150)=HEXCHR$("00000000000000000009024D
0E092E45800000400002000")
1350 DEFCHR$(151)=HEXCHR$("00000000000000009F57AFF
F3B7F8D371204022511220502")
1360 DEFCHR$(152)=HEXCHR$("0001182C1C590400BFFF7E7
FFF7FE5FB19BEBFE57B2C5D")
1370 DEFCHR$(153)=HEXCHR$("0000000000000000ACDAF6F
DDAB8D5F82050825088104010")
1380 DEFCHR$(154)=HEXCHR$("00000000000000006F5B072
B06114400040A000100000000")
1390 DEFCHR$(155)=HEXCHR$("0000000000000000EFCBF7E
DAP54EA122C2A24904000000")
1400 DEFCHR$(156)=HEXCHR$("0000000000000000DAACEAD
028D08000802040000000000")
1410 DEFCHR$(157)=HEXCHR$("7E33333E303030007E33333
E303030007E33333E30303000")
1420 DEFCHR$(158)=HEXCHR$("7C66667C686D66007C66667
C686D66007C66667C686D6600")
1430 DEFCHR$(159)=HEXCHR$("1C36636363636363636363
636363636363636363636363")
1440 DEFCHR$(160)=HEXCHR$("000000000000000000000000
000000000000000000000000")
1450 DEFCHR$(161)=HEXCHR$("7C36333333367C007C36333
33367C007C363333367C00")

```

[illegible]


```

000FFFFFFFFEEDCFA75AFFFFFFFF")
1950 DEFCHR$(211)=HEXCHR$("52250600800000005F2F060
000FFFFFFFFAE4D060080FFFFFFFF")
1960 DEFCHR$(212)=HEXCHR$("80000000000000008000000
000FEC0F080000000000FEC0F0")
1970 DEFCHR$(213)=HEXCHR$("0000000000C000000000000
73CC00000000000073CC0000000000")
1980 DEFCHR$(214)=HEXCHR$("30400000000000000F3FF8C
0000000002F7FF8C000000000000")
1990 DEFCHR$(215)=HEXCHR$("0000000000000000BF00000
000000000BF00000000000000000")
2000 DEFCHR$(216)=HEXCHR$("0000000000000000FF00000
000000000FF00000000000000000")
2010 DEFCHR$(217)=HEXCHR$("0000000000000000FF00000
000000000FF00000000000000000")
2020 DEFCHR$(218)=HEXCHR$("00000000000000008000000
000000008000000000000000000")
2030 DEFCHR$(219)=HEXCHR$("0103070F1D3971E10103070
F1D3971E10103070F1D3971E1")
2040 DEFCHR$(220)=HEXCHR$("00000307070703000000030
70707030000000307070703000")
2050 DEFCHR$(221)=HEXCHR$("00FF8000000080F000FF800
0000080F800FF80000000080F8")
2060 DEFCHR$(222)=HEXCHR$("00FF00000000000000FF000
0000000000FF00000000000000")
2070 DEFCHR$(223)=HEXCHR$("0103070E1C3870E00103070
E1C3870E00103070E1C3870E0")
2080 DEFCHR$(224)=HEXCHR$("C183070E1C3870E0C183070
E1C3870E0C183070E1C3870E0")
2090 DEFCHR$(225)=HEXCHR$("C181010000000000C181010
0000000000C1810100000000000")
2100 DEFCHR$(226)=HEXCHR$("C1810101010100FFC181010
1010100FFC1810101010100FF")
2110 DEFCHR$(227)=HEXCHR$("00000000000000FF0000000
00000000FF0000000000000000")
2120 DEFCHR$(228)=HEXCHR$("0E07030303070EF80E07030
303070EF80E07030303070EF8")
2130 DEFCHR$(229)=HEXCHR$("00008080800000000000808
0800000000080808000000000")
2140 DEFCHR$(230)=HEXCHR$("0088D9AA8B8A00000088D9A

```

```

A8B8A000000088D9AA8B8A0000")
2150 DEFCHR$(231)=HEXCHR$("000125B5ADA50000000125B
5ADA50000000125B5ADA500000")
2160 DEFCHR$(232)=HEXCHR$("0010B255171500000010B25
5171500000010B255171500000")
2170 DEFCHR$(233)=HEXCHR$("000067565467000000000675
65467000000006756546700000")
2180 DEFCHR$(234)=HEXCHR$("00446C554545000000446C5
54545000000446C55454500000")
2190 DEFCHR$(235)=HEXCHR$("00008D51D14D000000008D5
1D14D000000008D51D14D00000")
2200 DEFCHR$(236)=HEXCHR$("000054D655540000000054D
655540000000054D6555400000")
2210 DEFCHR$(237)=HEXCHR$("0001BAB1A0BB00000001BAB
1A0BB00000001BAB1A0BB00000")
2220 DEFCHR$(238)=HEXCHR$("00C009955589000000C0099
55589000000C00995558900000")
2230 DEFCHR$(239)=HEXCHR$("0000191515D900000000191
515D900000000191515D900000")
2240 DEFCHR$(240)=HEXCHR$("00007665467500000000766
54675000000007665467500000")
2250 DEFCHR$(241)=HEXCHR$("0000000000000000000030F1
F3F3F787F00030C132F2F5F5")
2260 DEFCHR$(242)=HEXCHR$("000000001C800000FCFFFFE
7DFE877EFC03CFCFFFFFFF")
2270 DEFCHR$(243)=HEXCHR$("00000000000000000000C0E
0F078F8FC0000C020D0D0E8E8")
2280 DEFCHR$(244)=HEXCHR$("0008100000100808FCFFFFF
8FBFF7D7EBFBFBFBFBFBF5F5")
2290 DEFCHR$(245)=HEXCHR$("0004040468000000ECDEEEF
EFFFDC3FFFFFFFFFFF")
2300 DEFCHR$(246)=HEXCHR$("0000000000000000FCBEDED
7E7E7E7E7E7E7E7E7E7E7E7E")
2310 DEFCHR$(247)=HEXCHR$("040000000000000003F3F1F0
F070100002F2F130C03000000")
2320 DEFCHR$(248)=HEXCHR$("000000000000000007EFD03F
FFFFF7E00FFFFF0C3FC0000")
2330 DEFCHR$(249)=HEXCHR$("00000000000000007CF8F8F
0E0800000D0D020C00000000")
2340 RETURN

```

●リスト2 "MMMS START"

```

10 CLEAR&HE000:OPTIONSSCREEN2:DEFINT A-Z
20 SCREEN1,0,0:SCREEN:CONSOLE:CLS:CONSOLE1,13,15,2
4
30 WINDOW(7,120)-(153,191):CLS0:WINDOW(166,121)-(3
12,191):CLS0
40 LOADM"MAP DATA":R=4:A=&HDF00:FORI=1TO24:A=A+256
50 DEV0$="MEM":R,MEM$(A,128),MEM$(A+128,128):R=R+1
-((R+1)MOD8)=0:4:NEXT
60 LOADM"MSG DATA":R=68:A=&HDF80:FORI=1TO32:A=A+25
6+(I<31)*128
70 DEV0$="MEM":R,MEM$(A,128),MEM$(A+128,128):R=R+1
-((R+1)MOD8)=0:4:NEXT
80 CLEAR&HEC00:LOADM"BIN DATA":SCREEN0,0,0:CGEN:CO
LOR7
90 PRINT "SELECT [1]or[2]:PRINT " GAME START [1]"
:PRINT " LOAD DATA [2]"
100 LOCATE32,1:A$=INKEY$(1):PRINT A$:IF A$="2"THE
N150ELSE IF A$<>"1"THEN100
110 GOSUB 220:MEM$(&HEF00,17)=HEXCHR$("06537567786

```

```

1730000000000000000000000000000000")
120 MEM$(&HEF11,10)=HEXCHR$("0A0A0105000100040108"
)
130 MEM$(&HEF25,5)=MEM$(&HF630,5)
140 MEM$(&HEF40,10)=HEXCHR$("000A0000010001010609"
):GOTO190
150 A$="":PRINTCHR$(31,31):INPUT"FILE NAME :",A$
160 IF A$=" "THEN CLS:GOTO90ELSE LOADM A$
170 PRINT"HIT [RETURN] KEY"
180 WHILE INKEY$<>" ":WEND:WHILE INKEY$(0)<>CHR$(13
):WEND
190 MP=PEEK(&HEF47):MX=PEEK(&HEF48):MY=PEEK(&HEF49
):GP=CVI(MEM$(&HEF41,2))
200 A=PEEK(&HEF4B):IF A=0 THEN IT$=" " ELSE IT$=MEM
$(&HEF4C,A)
210 DIM A$(48):CHAIN"MMMS MAIN"
220 FOR I=&HEC00 TO &HF580 STEP 128:MEM$(I,128)=ST
RNG$(128,0):NEXT:RETURN

```

●リスト3 "MMMS MAIN"

```

10 OPEN"R",1,"CHR DATA 1":OPEN"R",2,"CHR DATA 2":O
N I GOTO380
20 GOSUB2310:CGEN:GOSUB2060:S=0:GOSUB2100:GOSUB226
0
30 CGEN:LOCATE15,13:PRINT:PRINT:PRINT
40 DEV0$="MEM":PEEK(&HFC7F+MP*15),A$,B$:MEM$(&HEF0
0,128)=A$
50 MEM$(&HFE80,128)=B$:CGEN1:COLOR7:CONSOLE1,14,1,
13:PRINTMEM$(&HFE00,169)
60 BP$=SCRN$(MX+1,MY+1,1):X0=MX:Y0=MY:LOCATEMX+1,M
Y+1:PRINT"*";
70 IV$="":B=PEEK(&HFEAB):IF B=0THEN100ELSE X=PEEK(
&HFEA9):Y=PEEK(&HFEAA)
80 IF(PEEK(&HFE6E)>0AND MP=20)OR(PEEK(&HFE6F)>0AND
MP=21)THEN100
90 IV$=CHR$(1,B,X+240,Y):LOCATEX+1,Y+1:PRINT"/";
100 B=2+INT(RND*3):FORI=0TOB:A=0:WHILE A#16<>3:X=I
NT(RND*13):Y=INT(RND*13)
110 A=ASC(SCRN$(X+1,Y+1,1)):WEND:IF RND<.1THEN IV$
=IV$+CHR$(3,0):GOTO140
120 IF RND<.2AND A<48THEN IV$=IV$+CHR$(2,INT(RND*
5+1)):GOTO140
130 A=&HFEAC-(A=48)*6:IV$=IV$+CHR$(1,PEEK(A+INT(RN
D*PEEK(A)+1)))
140 LOCATEX+1,Y+1:PRINT"/";:IV$=IV$+CHR$(X+240,Y):
NEXT
150 GOSUB2040:CGEN:COLOR4:PRINTMEM$(&HFE89,PEEK(&H
FE88)): " = 4"
160 CONSOLE1,14,1,13:X0=MX:Y0=MY:A=ASC(INKEY$(0)):
IF A>60THEN1710

```

```

170 MX=MX+(A=52)-(A=54):MY=MY-(A=50)+(A=56):IF MX=
X0 AND MY=Y0 THEN160
180 IF MX<0OR MY<12OR MY<0OR MY>12ELSE220
190 B=PEEK(&HFE6C+(A-50)/2):IF B=0THEN MX=X0:MY=Y0
:GOTO160
200 MY=MY+((MY>12)-(MY<0))*13:MX=MX+((MX>12)-(MX<0
))*13:IF B=255THEN220
210 MP=B:GOTO40
220 COLOR7:CGEN1:LOCATEX0+1,Y0+1:PRINTBP$:
230 B=ASC(SCRN$(MX+1,MY+1,1)):IF B#16=4THEN250
240 IF PEEK(&HFE00+MX+MY*13)<48OR PEEK(&HEF46)>1
THEN260
250 LOCATEX0+1,Y0+1:PRINT"*";:MX=X0:MY=Y0:GOTO160
260 BP$=CHR$(B):LOCATEMX+1,MY+1:PRINT"*";:IF B<48T
HEN1610
270 CGEN:GOSUB2040:IF PEEK(&HFECA)>B OR PEEK(&HFE6
B)<B THEN290
280 R=PEEK(&HFECC):X=PEEK(&HFECD):Y=PEEK(&HFECE):G
OTO1530
290 IF B=92THEN R=24:X=6:Y=10:GOTO1530ELSE IF B=91
THEN R=23:X=6:Y=2:GOTO1530
300 IF B>&H5F AND B<&H69 THEN R=11:X=4:Y=5:GOTO153
0
310 A$=CHR$(MP+128,MX,MY):COLOR5
320 ON INSTR(MEM$(&HFBFE,26),A$)/3GOTO420,430,690,
800,890,1040,440,450
330 ON INSTR(MEM$(&HFC16,26),A$)/3GOTO1100,1140,12
50,1280,1150,810,460,890
340 ON INSTR(MEM$(&HFC2E,26),A$)/3GOTO1160,1040,71
0,1340,1170,1590,480,1420

```



```

350 ON INSTR(MEM$(&HFC46,26),A$)/3GOTO470,700,1190
,1470,1180,1310,1600,490
360 IF RND>.02THEN380ELSE A=&HFEAC-(BP$="0")*6:M=P
PEEK(INT(RND*PEEK(A))+A+1)
370 RG=SGN(INT(RND*5)):CLOSE:I=0:CHAIN"MMMS COMBAT
"
380 IF INSTR(IT$,"x")>0AND BP$="0"THEN A=PEEK(&HEF
40)+10 ELSE400
390 A=A+(A>99)*(A-99):POKE&HEF40,A:B=0:GOSUB2180
400 A=PEEK(&HEF14):IF INSTR(IT$,"y")>0AND A<40THEN
POKE&HEF14,A+1
410 PAUSE 3-PEEK(&HEF46):GOTO160
420 A=2:B=0:C=50:D=0:L=1:GOTO530
430 A=1:B=1:C=30:D=0:L=0:GOTO530
440 A=2:B=1:C=200:D=0:L=2:GOTO530
450 A=2:B=3:C=250:D=0:L=2:GOTO530
460 A=3:B=3:C=0:D=&H7B:L=4:GOTO520
470 A=3:B=0:C=100:D=0:L=3:GOTO530
480 A=4:B=1:C=1000:D=0:L=5:GOTO500
490 A=3:B=1:C=350:D=0:L=4:GOTO530
500 PRINT"STATION = フタ":GOTO540
510 PRINT"SHRINE = フタ":GOTO540
520 PRINT"INSTITUTE = フタ":GOTO540
530 PRINT"SHOP = フタ"
540 R=&HFB00+B*16+A*5:G=A:COLOR7
550 PRINTMEM$(&HFB31+PEEK(R)*16,PEEK(&HFB30+PEEK(R
)*16)):IF B<3THEN570
560 PRINT"ツキ ";IF A=2THEN PRINT"Burner";ELSE PRIN
T"Booster";
570 IF C>0THEN PRINT "ラ";C;"Gp テ ウツテイル":GOTO590
580 E=&HFB00+(D-&H70)*16:PRINT "ラ";MEM$(E+1,PEEK(
E));" ト コウカン シケクレ"
590 PRINT"カイマスカ ? (Yes=[Y]) ";:GOSUB2020:IFA$="Y"
HEN620
600 CONSOLE1,14,1,13:CGEN1:LOCATEMX+1,MY+1:COLOR7:
PRINTBP$;
610 BP$=SCRN$(X0+1,Y0+1,1):MX=X0:MY=Y0:LOCATEMX+1,
MY+1:PRINT"*";:GOTO160
620 IF L*2+10>PEEK(&HEF11)THEN COLOR3:PRINT"マタ フカ
エタイ":GOTO600
630 F=INSTR(IT$,CHR$(D)):IF C>0AND GP<C THEN GOSUB
2030:GOTO600
640 K=B:IF D>0 AND F=0THEN PRINTMEM$(E+1,PEEK(E));
"ラ モツテナイ!":GOTO600
650 E=PEEK(&HEF46):B=INT((B+1)/2):POKEB-4284,A:GOS
UB2310:S=(B=0):GOSUB2100
660 IF D>0THEN IT$=LEFT$(IT$,F-1)+RIGHT$(IT$,LEN(I
T$)-F):GOSUB2090
670 GP=GP-C:GOSUB2010:IF K<3THEN600
680 POKE&HEF12,PEEK(&HEF12)-E+E*G:B=0:GOSUB2180:
GOTO600
690 A$="ShortShield":A=1:C=25:D=0:GOTO720
700 A$="LargeShield":A=2:C=200:D=0:GOTO720
710 A$="BlackShield":A=3:C=0:D=&H71:GOTO720
720 PRINT"SHOP = フタ":COLOR7:IF C>0THEN PRINTA$;"
ラ";C;"Gp テ ウツテイル":GOTO740
730 E=&HFB00+(D-&H70)*16:PRINTA$;"ラ ";MEM$(E+1,PE
EK(E));" テ ウツテイル"
740 PRINT"カイマスカ ? (Yes=[Y]) ";:GOSUB2020:IFA$<>"Y"
THEN600
750 F=INSTR(IT$,CHR$(D)):IF C>0AND GP<C THEN GOSUB
2030:GOTO600
760 IF D>0 AND F=0THEN PRINTMEM$(E+1,PEEK(E));"ラ
モツテナイ!":GOTO600
770 B=PEEK(&HEF13)-PEEK(&HEF4A):POKE&HEF4A,A:POKE&
HEF13,B+A:GOSUB2310
780 IF D>0THEN IT$=LEFT$(IT$,F-1)+RIGHT$(IT$,LEN(I
T$)-F)
790 GP=GP-C:GOSUB2060:S=0:GOSUB2100:GOTO600
800 A=0:B=3:GOTO820
810 A=4:B=14:GOTO820
820 PRINT"TUNE UP DOCK = フタ":COLOR7:C=PEEK(&HEF43
):IF C<A OR C>B ELSE840
830 PRINT"コックアップ Tune up テ キタイ":GOTO600
840 A=C*100+100:PRINTA;"Gp テ Tune up テ キタイ":PRINT
Tune up シマスカ ?
850 PRINT (Yes=[Y]) ";:GOSUB2020:IFA$<>"Y"
HEN600
860 IF GP<C THEN GOSUB2030:GOTO600ELSE POKE&HEF13,
PEEK(&HEF13)+1
870 POKE&HEF11,PEEK(&HEF11)+1+INT(RND*3):POKE&HEF1
2,PEEK(&HEF12)+1+INT(RND*3)
880 POKE&HEF43,C+1:GP=GP-A:PRINT"Tune up !":GOSUB
2060:GOTO600
890 PRINT"DOCK = フタ":COLOR7:PRINT"Sugxas ラ シュウリ
テ
キ"
900 A=PEEK(&HEF40):IF A=0THEN PRINT"タメシ 0":GOTO
600
910 B=INT(A/5*(PEEK(&HEF43)+1)+.9):B=B+(B>GP)*(B-G
P):PRINTB;"Gp カナル"
920 PRINT"シュウリ シマスカ ? (Yes=[Y]) ";:GOSUB2020:IFA$
<>"Y"THEN600ELSE GP=GP-B
930 A=A-INT(B*5/(PEEK(&HEF43)+1)):POKE&HEF40,A+(A<
0)*A:GOSUB2060
940 A=PEEK(&HEF6D):IF(A MOD 2)=0THEN A=A+1:R=1:GOT
O1030
950 IF((A*2)MOD 2)=0AND(RND<.1OR PEEK(&HEF43)>0)TH

```

```

EN,A=A+2:R=2:GOTO1030
960 IF((A*4)MOD 2)=0AND PEEK(&HEF43)>1THEN A=A+4:R
=3:GOTO1030
970 IF((A*8)MOD 2)=0AND PEEK(&HEF6E)=1THEN A=A+8:R
=8:GOTO1030
980 IF((A*8)MOD 2)=0AND INSTR(IT$,"z")>0THEN A=A+8
:R=9:GOTO1030
990 IF((A*16)MOD 2)=0AND PEEK(&HEF46)=3THEN A=A+16
:R=10:GOTO1030
1000 IF((A*32)MOD 2)=0AND INSTR(IT$,"x")>0THEN A=A
+32:R=16:GOTO1030
1010 IF PEEK(&HEF68)>0OR((A*64)MOD 2)=0THEN600
1020 IF((A*128)MOD 2)=0 THEN A=128:R=35:GOTO1030EL
SE600
1030 POKE&HEF6D,A:GOSUB1900:GOTO600
1040 PRINT"ENERGY STATION = キタ":B=0:GOSUB2180:COLO
R7:PRINT"1 EP = 1 GP"
1050 A=PEEK(&HEF14):PRINT"Now";A;"EP":IF A>39THEN
PRINT "FULL!":GOTO600
1060 GOSUB2050:INPUT"ナン EP イレマスカ ";A$:B=VAL(A$):IF
GP<B THEN GOSUB2030:GOTO1060
1070 B=B+(A+B>40)*(A+B-40):GP=GP-B:POKE&HEF14,A+B:
GOSUB2060
1080 IF PEEK(&HEF68)=0AND(PEEK(&HEF6D)*64MOD 2)=1IT
HEN R=17:GOSUB1900:GOTO600
1090 IF PEEK(&HEF67)=0AND PEEK(&HEF46)=2THEN R=17:
GOSUB1900:GOTO600ELSE600
1100 PRINT"MISSILE SHOP = キタ":COLOR7:PRINT"1 MS =
1 GP":A=PEEK(&HEF15)
1110 PRINT"ケンサイ";A;"MS":IF A>39THEN PRINT"MISSIL
E FULL!":GOTO600
1120 GOSUB2050:INPUT"ナン カイマスカ ";A$:B=VAL(A$):IF
GP<B THEN GOSUB2030:GOTO1120
1130 B=B+(A+B>40)*(A+B-40):GP=GP-B:POKE&HEF15,A+B:
GOSUB2060:GOTO600
1140 A=&H78:GOTO1200
1150 A=&H76:GOTO1200
1160 A=&H77:GOTO1200
1170 A=&H73:GOTO1200
1180 A=&H74:GOTO1200
1190 A=&H75:GOTO1200
1200 IF INSTR(IT$,MEM$(&HEF5C,16),CHR$(A))>0THEN36
0
1210 COLOR6:B=&HFB00+(A-&H70)*16:PRINTMEM$(B+1,PEE
K(B));"ラ ハッペン!"
1220 IT$=IT$+CHR$(A):POKE&HEEC+A,A:GOSUB2090:GOSU
B1970
1230 CGEN:COLOR2:GOSUB2040:B=0:IF A<&H78THEN360
1240 PRINT"Pw カ ハッペン!":POKE&HEF11,PEEK(&HEF11)-IN
T(RND*3)-1:GOSUB2180:GOTO360
1250 A=INSTR(IT$,CHR$(&H78)):IF A=0THEN360ELSE COLO
R6
1260 PRINTMEM$(&HFB81,PEEK(&HFB80));"カ ";MEM$(&H
FB91,PEEK(&HFB90));"ニ ナッ!"
1270 MID$(IT$,A,1)=CHR$(&H79):POKE&HEF65,&H79:GOSU
B2090:GOTO360
1280 A=INSTR(IT$,CHR$(&H72)):IF A=0OR SCRNS$(4,4,1)
="X"THEN360
1290 CGEN1:COLOR7:CONSOLE:LOCATE4,4:PRINT"X";
1300 CGEN:COLOR6:GOSUB2040:PRINT"トウツツ カ ヒライタ":GO
TO360
1310 IF INSTR(IT$,"t")=0OR INSTR(IT$,"u")=0OR SCRNS
$(7,8,1)!="<"THEN360
1320 CGEN1:COLOR7:CONSOLE:LOCATE7,8:PRINT"<";
1330 CGEN:COLOR6:GOSUB2040:PRINT"カヘ カ ヒライタ":GOTO
360
1340 PRINT"SHRINE = フタ":I=0:J=INT(RND*4+1)
1350 A=ASC(MID$(CHR$(113,114,125,126),J,1)):IF PEE
K(&HEEC+A)=0THEN1370
1360 I=I+1:J=J+1+(J=4)*4:IF I=4THEN R=50:GOSUB1900
:GOTO600ELSE1350
1370 C=ASC(MID$(CHR$(40,10,5,10),J,1))*10:B=&HFB00
+(A-&H70)*16
1380 PRINTMEM$(B+1,PEEK(B));"ラ";C;"Gp テ ウツテイル"
1390 PRINT"カイマスカ ? (Yes=[Y]) ";:GOSUB2020:IFA$<>"Y"
THEN600
1400 IF GP<C THEN GOSUB2030:GOTO600ELSE IT$=IT$+CH
R$(A):GOSUB2090
1410 POKE&HEEC+A,A:GP=GP-C:GOSUB2010:GOTO600
1420 PRINT"SHRINE = フタ":IF PEEK(&HEF4A)=4THEN R=5
0:GOSUB1900:GOTO600
1430 IF INSTR(IT$,"s")=0AND INSTR(IT$,"z")=0THEN R
=0:GOSUB1900:GOTO600
1440 IF INSTR(IT$,"z")=0THEN R=49:GOSUB1900:GOTO600
0
1450 IF INSTR(IT$,"s")=0THEN R=24:GOSUB1900:GOTO600
0
1460 R=41:GOSUB1900:A=4:C=0:D=&H7A:F=INSTR(IT$,"z"
):E=&HFB00:GOTO770
1470 PRINT"SHRINE = フタ"
1480 IF INSTR(IT$,"v")=0 OR INSTR(IT$,"w")=0THEN R
=0:GOSUB1900:GOTO600
1490 R=48:GOSUB1900:IF PEEK(&HEF6C)=1THEN R=33:GOS
UB1900:GOTO600
1500 R=32:GOSUB1900:A=PEEK(&HEF6D):POKE&HEF6D,A-((
A*64)MOD 2)=0)*64
1510 F=INSTR(IT$,"I"):IF F=0THEN600ELSE R=51:GOSUB

```



```

1920 A$=A$+CHR$(ASC(MID$(B$,I,1))-1):NEXT:PRINT"!"
A$;"":GOSUB2050:RETURN
1930 SOUND12,20:SOUND11,50:SOUND13,0:SOUND7,&H3F:P
LAY90:PLAY"O7V16B7":RETURN
1940 SOUND12,25:SOUND11,50:SOUND6,31:SOUND7,&H36
1950 SOUND0,10:SOUND1,20:SOUND8,16:RETURN
1960 SOUND13,0:RETURN
1970 SOUND12,25:SOUND11,10:SOUND7,&H3F:SOUND13,0
1980 PLAY100:PLAY"O6V16C3DCFA5F7R5":RETURN
1990 FORI=0TO149:NEXT:RETURN
2000 FORI=0TO1199:NEXT:RETURN
2010 CONSOLE:LOCATE3,22:COLOR6:CGEN:PRINTGP;" "
:RETURN
2020 GOSUB2050:A$=INKEY$(1):PRINTA$:RETURN
2030 PRINT"オカ カ タツリ !":RETURN
2040 CONSOLE1,13,15,24:LOCATE15,13:RETURN
2050 WHILE INKEY$<"":WEND:RETURN
2060 WINDOW(7,120)-(118,191):CLS0:WINDOW:CONSOLE:A
$=CHR$(31,29,29):LOCATE1,16
2070 COLOR7:PRINT"Pw";A$;"Dx";A$;"Ac";A$;"Dm";A$;"
En";A$;"Ms";A$;"Gp";
2080 B=0:GOSUB2180:GOSUB2010:COLOR7:CGEN1
2090 CONSOLE2,4,15,4:CGEN1:COLOR7:CLS:PRINTIT$;:C
ONSOLE1,13,15,24:RETURN
2100 LINE(119,127)-(152,160),PSET,7,B:FORI=1TO3:SC
REEN0,0,I:POSITION120,128
2110 PATTERN-32,MEM$(&HF80+I*128,128):NEXT:SCREEN
0,0,0:A=&HF400:GOSUB2130
2120 A=&HF200+1536*(S-1):GOSUB2130:RETURN
2130 FORI=0TO16:A#(I)=CVD(MEM$(A+384+I*8,8)):A#(I+
16)=A#(I):A#(I+32)=A#(I)
2140 NEXT:PUT(120,128)-(151,159),A#,AND,7:FORI=0T
O47:A#(I)=CVD(MEM$(A+I*8,8))
2150 NEXT:PUT(120,128)-(151,159),A#,OR,7:RETURN
2160 LINE(X,Y)-(X+79,Y+6),PSET,BF,CHR$(A0,0,0):IF
A=0 THEN RETURN
2170 A=A*(A/40)*(A-40):LINE(X,Y)-(X+A*2-1,Y+6),PSE
T,BF,A$:RETURN
2180 A=PEEK(&HF11+B*128):A$=CHR$(0,170,0):A0=170:
X=32+B*200:Y=128:GOSUB2160
2190 A=PEEK(&HF12+B*128):A$=CHR$(0,0,170):Y=136:G
OSUB2160
2200 A=PEEK(&HF13+B*128)*2:A$=CHR$(238,0,238):A0=
238:Y=144:GOSUB2160
2210 A=PEEK(&HF140+B*127):LINE(32+B*200,152)-(110+
B*200,158),PSET,1,BF
2220 IF A=0THEN2240ELSE A=A+(A/100)*(A-100)
2230 LINE(32+B*200,152)-(32+B*200+INT(A*.78),158),
PSET,2,BF
2240 A=PEEK(&HF14+B*128):A$=CHR$(0,170,170):A0=17
0:Y=160:GOSUB2160
2250 A=PEEK(&HF15+B*128):A$=CHR$(170,0,170):Y=168
:GOSUB2160:RETURN
2260 WINDOW(167,120)-(311,191):CONSOLE15,10,21,18:
CLS4:WINDOW:CGEN1:COLOR7
2270 PRINT:PRINTSPACES$(12);"アイウエオカ";PRINTSPACES$(1
1);"クケコサシ"
2280 PRINT" □□□□□□□□"ステツタチ":PRINT" *○○○○●●●●テト
ニエス";
2290 PRINT"▲●●●● ■●●●●ハヒフヘホ":PRINTSPACES$(11);"マミ
メモヤ"
2300 PRINTSPACES$(11);"ヨリヲレ";:CGEN:WINDOW:CONSOLE
:RETURN
2310 FIELD2,128 AS C0$,128 AS C1$:MEM$(&HF16,5)=M
EM$(&HF5FB+PEEK(&HF44)*5,5)
2320 MEM$(&HF25,5)=MEM$(&HF62B+PEEK(&HF46)*5,5)
2330 IF PEEK(&HF45)>0THEN MEM$(&HF1B,5)=MEM$(&HF
60B+PEEK(&HF45)*5,5)
2340 FORJ=0TO3:R=(1-(I=1))*2-(I=3))*512+&HEC00
2350 A=PEEK(&HF44+I*(1-(I=3))):IF A>1+(I>0)ELSE23
80
2360 GET2,A*2+(I+2*(I=2))*4+(I=3)*4)*6-2:MEM$(R,128
)=C0$:MEM$(R+128,128)=C1$
2370 GET2:MEM$(R+256,128)=C0$:MEM$(R+384,128)=C1$:
GOTO2390
2380 FORJ=0TO3:MEM$(R+J*128,128)=STRING$(128,-(J=
3))*255):NEXT
2390 NEXT:RETURN

```

●リスト4 "MMMS COMBAT"

```

90 FIELD1,64 AS C0$,64 AS C1$,64 AS C2$,64 AS C3$:
GET1,M-1:SCREEN0,0,1
100 IF MID$(C3$,17,1)-CHR$(1)THEN POSITION168,128:
PATTERN-32,STRINGS(128,255)
110 POSITION176,128:PATTERN-32,C0$:SCREEN0,0,2:POS
ITION176,128:PATTERN-32,C1$
120 SCREEN0,0,3:POSITION176,128:PATTERN-32,C2$:MEM
$(HEF80,64):C3$:SCREEN0,0,0
130 COLOR:LOCATE26,16:A$=CHR$(31,29,29):PRINT"Pw"
:A$;"Dx";A$;"Ac";A$;"Dm";A$;
140 NM$=MEM$(HEF81,PEEK(HEF80)):PRINT"En";A$;"Ms"
:A$;CHR$(29,29,29);NM$:B=1
150 POKEAHEFBF,G:GOSUB1780:GW=0:FORI=0TO4:GW=GW+PE
EK(HEF91+I):NEXT
160 FORI=0TO6:GW=GW+PEEK(HEF98+I*5):NEXT

```



```

170 POKE&HEFBF,PEEK(&HEF92):POKE&HEF3E,PEEK(&HEF12
)*:(1-PEEK(&HEF90)*.15)
180 IF M=65AND PEEK(&HEF6F)=1THEN1450
190 ON SGN(PEEK(&HEFBF)-PEEK(&HEF3E))+1 GOTO550,56
0
200 GOSUB1640:CGEN:COLOR4:PRINT"Sugxas ノ コウケキ"
210 GOSUB1640:COLOR7:A=PEEK(&HEF6C):PRINT"トウズル ?
([A]-[";CHR$(67+A);"])"
220 PRINT" ATTACK [A]:IF RG=0THEN PRINT" BACK
";ELSE PRINT" APPROACH";
230 PRINT" [B]:PRINT" RUN [C]:IF A>0THEN PR
INT" E-STORM [D]"
240 LOCATE33,9-A:GOSUB1650:A$=INKEY$(1):PRINTA$;
250 GOSUB1640:ON ASC(A$)-64 GOTO260,370,420,470:GO
T0240
260 IF ES>0THEN 540
270 ON RG GOTO300:G=0:F=0:A=PEEK(&HEF11)*PEEK(&HEF
18)/10:B=PEEK(&HEF19)
280 C=PEEK(&HEF1A):D=PEEK(&HEF16):E=PEEK(&HEF17):I
F PEEK(&HEF14)>E THEN360
290 D=1:A=PEEK(&HEF11)*.4:B=1:C=8:E=0:GOTO360
300 PRINT"フキハ ?":PRINT" ([B]eam/[M]issile) ";:GO
SUB1650
310 A$=INKEY$(1):PRINTA$;CHR$(29);F=(-(A$="B")-(A
$="M")*.3)*.5:IF F=0THEN310
320 PRINT:IF PEEK(&HEF16+F)=0OR PEEK(&HEF17+F)>PEE
K(&HEF14+F*10)ELSE340
330 PRINT"ショク フカノウ !":GOTO210
340 A=PEEK(&HEF18+F):B=PEEK(&HEF19+F):C=PEEK(&HEF1
A+F):D=PEEK(&HEF16+F)
350 IF F=15THEN E=0:G=PEEK(&HEF26) ELSE E=PEEK(&HE
F1C):G=0
360 H=0:F=F*5:GOSUB820:IF PEEK(&HEFBF)>99THEN1000E
LSE560
370 IF ES>0THEN 540
380 GOSUB930:IF RG<A THEN400ELSE A=25-PEEK(&HEF3E
)+PEEK(&HEFBF)
390 IF A>RND*50 THEN COLOR2:PRINT"カワラレタ !":GOTO560
400 COLOR5:ON RG GOTO410:PRINT"コウタイ ニ セイコウ":RG=1:S
=0:GOSUB1700:GOTO560
410 PRINT"セッキン ニ セイコウ":RG=0:S=1:GOSUB1700:GOTO560
420 IF PEEK(&HEF40)>94OR 25+PEEK(&HEFBF)-PEEK(&HEF
3E)>RND*(45+RG*15)THEN460
430 COLOR5:PRINT"ツタツ セイコウ":GOSUB1860:IV$=IV$+CHR$
(1,M,MX+240,MY)
440 CONSOLE:CGEN1:COLOR7:LOCATEMX+1,MY+1:PRINT"/";
:MX=X0:MY=Y0
450 BP$=SCRNS(X0+1,Y0+1,1):LOCATEMX+1,MY+1:PRINT"*
";:GOTO1470
460 IF PEEK(&HEFBF)>80THEN430ELSE COLOR2:PRINT"ツタ
ツ フカノウ !":GOTO560
470 IF A>0THEN240ELSE B=PEEK(&HEF14):IF B<30THEN33
0
480 POKE&HEF14,B-30:COLOR4:PRINT"EnergyStorm Start
!!":ES=1:RG=1
490 A=PEEK(&HEF3E)*6:A=A+(A>255)*(A-255):POKE&HEF3
E,A
500 FIELD2,128 AS C0$,128 AS C1$:GET2,26
510 SCREEN0,0,1:POSITION120,128:PATTERN-32,C0$:SCR
EEN0,0,2:POSITION120,128
520 PATTERN-32,C1$:GET2:SCREEN0,0,3:POSITION120,12
8:PATTERN-32,C0$
530 POKE&HEF6C,0:SCREEN0,0,0:B=0:GOSUB1780:GOTO560
540 A=80:B=10:C=10:D=43:E=0:G=0:F=10:GOTO360
550 IF RND>.6THEN560ELSE200
560 GOSUB1640:CGEN:COLOR4:PRINTNMS;"; ノ コウケキ"
570 IF SL>0THEN SL=SL-1:ON SGN(SL-1) GOTO200:GOTO7
50
580 GOSUB930:IF A<RG AND 5-PEEK(&HEFBF)+PEEK(&HEF
3E)<RND*50 THEN770
590 ON RG GOTO620:A=PEEK(&HEF91)*PEEK(&HEF98)/10:B
=PEEK(&HEF99):C=PEEK(-4198)
600 D=PEEK(&HEF96):E=PEEK(&HEF97):G=0:IF PEEK(&HEF
94)>E THEN740
610 D=1:A=PEEK(&HEF91)*.4:B=1:C=8:E=0:GOTO740
620 IF PEEK(&HEFAA)>0AND(PEEK(&HEF4A)<4 OR RND<.1)
THEN F=4:E=0:G=0:GOTO730
630 A=PEEK(&HEF9B):E=PEEK(&HEF94)
640 IF A=24AND E>=PEEK(&HEF9C)AND RND>.2 THEN SL=5
4-M:GOTO200
650 G=PEEK(&HEFA6):IF PEEK(&HEFA5)>0AND PEEK(&HEF9
5)>G ELSE670
660 IF PEEK(&HEFA7)>PEEK(&HEF9D)OR RND>.7 THEN F=3
:E=0:GOTO730
670 I=PEEK(&HEF9C):IF I>0THEN690
680 IF A>0AND RND<.8THEN F=1:G=0:E=1:GOTO730ELSE70
0
690 IF A>0AND E>RND*3 THEN F=1:G=0:E=1:GOTO730
700 IF PEEK(&HEFA5)>0AND PEEK(&HEF95)>G ELSE720
710 IF PEEK(&HEFA7)>PEEK(&HEFA2)OR RND>.6THEN F=3:
E=0:GOTO730
720 E=PEEK(&HEFA1):IF PEEK(&HEFA0)>0AND E<=PEEK(&H
EF94)THEN F=2:G=0 ELSE770
730 F=F*5:A=PEEK(&HEF98+F):B=PEEK(&HEF99+F):C=PEEK
(&HEF9A+F):D=PEEK(&HEF96+F)
740 H=128:F=F*5:GOSUB820:IF PEEK(&HEF40)>99THEN126
0ELSE200

```

```

750 IF RG=0THEN770ELSE A=PEEK(&HEF9D):B=PEEK(&HEF9
E)
760 C=PEEK(&HEF9F):D=24:E=M-50:F=5:G=0:SL=0:GOTO74
0
770 IF 25-PEEK(&HEFBF)+PEEK(&HEF3E)<RND*50 THEN800
780 COLOR1:ON RG GOTO790:PRINTNMS;"; ハ コウタイ ニ シッパイ
";:GOTO200
790 PRINTNMS;"; ハ セッキン ニ シッパイ":GOTO200
800 COLOR5:ON RG GOTO810:PRINTNMS;"; コウタイ !":RG=1:S
=0:GOSUB1700:GOTO200
810 PRINTNMS;"; セッキン !":RG=0:S=1:GOSUB1700:GOTO200
820 COLOR5:PRINTNMS(&HEF631+D*16,PEEK(&HEF630+D*16)
);"; !":COLOR1:GOSUB1290
830 POKE&HEF14+H,PEEK(&HEF14+H)-E:POKE&HEF15+H,PEE
K(&HEF15+H)-G
840 IF H=0AND F=3AND(M=57OR M=62OR M=82OR M=83)THE
N PRINT"Miss !":GOTO920
850 X=50+(PEEK(&HEFBF-H)-PEEK(&HEF3E+H)*C/10)*2-(M
=80)*15
860 IF X<RND*100 ELSE PRINT"Miss !":GOTO920
870 COLOR2:PRINT"Hit ! ";:G=INT((RND*(A-B+1)+B)*10
/PEEK(&HEF93-H)+.5)
880 IF F=4THEN G=INT(RND*(A-B+1)+B):IF PEEK(&HEF4A
)=4THEN G=0
890 IF D<43AND F=1AND H=0AND(M=76OR M=77OR M=83)T
HEN G=G*2
900 I=PEEK(&HEFBF-H-(H>0))+G:I=1+(I>200)*(I-200)
910 POKE&HEFBF-H-(H>0),I:PRINT"Damage";G;"X"
920 B=H*128:GOSUB1780:B=1-H*128:GOSUB1780:SOUND7,&
H3F:RETURN
930 I=PEEK(&HEF91)*PEEK(&HEF98)/10:J=PEEK(&HEF94):
A=1:IF SL>0THEN RETURN
940 IF PEEK(&HEF9B)=31THEN RETURN
950 K=PEEK(&HEF9C):IF I<PEEK(&HEF9D)AND(J>K*2OR(J>
=K AND RND<.5))THEN RETURN
960 IF PEEK(&HEF9B)=31THEN RETURN
970 K=PEEK(&HEFA3):IF I<PEEK(&HEFA2)AND(J>K*2OR(J>
=K AND RND<.5))THEN RETURN
980 IF I<PEEK(&HEFA7)AND PEEK(&HEF95)>=PEEK(&HEFA6
)THEN RETURN
990 IF PEEK(&HEFAA)>0AND PEEK(&HEF4A)<4THEN RETURN
ELSE A=0:RETURN
1000 IF M=83THEN R=34:GOSUB1530ELSE IF RND<.3 AND
MP>5AND M<35THEN GOSUB1160
1010 COLOR2:PRINT"テッキ ハカイ !":X=21:GOSUB1480:GOSUB
1860
1020 GW=(GW*30+PEEK(&HEF93)*8)*(1-(MP=22)*4):IF ES
>0THEN S=0:GOSUB1700
1030 GOSUB1640:COLOR6:PRINTGW;"Gp ";:GP=GP+GW:G=G-
(G<30)*(30-G)
1040 E=INT(RND*PEEK(&HEF94)*30/G):IF E>0THEN PRINT
";";E;"En ";
1050 D=INT(RND*PEEK(&HEF95)*30/G):IF D>0THEN PRINT
";";D;"Ms ";
1060 E=PEEK(&HEF14)+E:E=E+(E>40)*(E-40):POKE&HEF14
,E
1070 D=PEEK(&HEF15)+D:D=D+(D>40)*(D-40):POKE&HEF15
,D
1080 PRINT"ヲ ハッケン !":GOSUB1660:A=INSTR(CHR$(73,65,
64,83),CHR$(M))
1090 ON A GOTO1100,1110,1120,1220:GOTO1470
1100 POKE&HEF6F,1:GOTO1470
1110 POKE&HEF6E,1:GOTO1470
1120 IF PEEK(&HEF67)=0AND RND<.9THEN A=&H7B:GOTO11
40
1130 IF PEEK(&HEF67)>0AND PEEK(&HEF68)=0AND RND<.5
THEN A=&H7C ELSE1470
1140 POKE&HEEC+A,A:IT$=IT$+CHR$(A):A=(A-&H70)*16+
&HFB00:GOSUB1640:CGEN:COLOR6
1150 PRINTMEMS(A+1,PEEK(A));";ヲ ハッケン":GOSUB1690:GOS
UB1590:GOTO1470
1160 IF INSTR(CHR$(12,16,23,24),CHR$(MP))=0THEN 11
80
1170 IF PEEK(&HEF4A)<4AND PEEK(&HEF6C)=0AND RND<.3
THEN R=11:GOTO1210ELSE RETURN
1180 IF MP>20THEN IF M<65THEN R=27:GOTO1210ELSE R
ETURN
1190 IF MP=22THEN R=40:GOTO1210
1200 R=ASC(MID$(CHR$(18,19,42),INT(RND*3+1),1))
1210 GOSUB1530:RETURN
1220 GOSUB1640:CGEN:COLOR6:FORI=0TO13:PRINT:PAUSE1
:NEXT
1230 FORR=125TO127:DEVIS$="MEM:";R,A$,B$:A=ASC(A$):B
$=LEFT$(RIGHT$(A$,127)+B$,A)
1240 FORI=1TOA:PRINTCHR$(ASC(MID$(B$,I,1))-1):PAU
SE2:NEXT:PRINT:NEXT
1250 FORI=0TO13:PRINT:PAUSE3:NEXT:CONSOLE:LOCATE0,
0:PRW254:END
1260 GOSUB1640:COLOR2:PRINT"Sugxas ハ ハカイ ヲレタ !":X
=15:GOSUB1480:GOSUB1640:CGEN
1270 COLOR3:PRINT"Game Over !":SOUND7,&H3F:PLAY90:
PLAY"R5"
1280 CLOSE:RUN"MMMS START"
1290 A$=CHR$(1,3,14,15,18,19,20,23,26,37)
1300 ON INSTR(A$,CHR$(D))GOTO1410,1390,1430,1430,1
370,1410,1440,1390,1370,1430
1310 ON INSTR(CHR$(38,39,43),CHR$(D))GOTO1370,1370

```



```

1320 IF G>0THEN1330ELSE IF F=0THEN1370ELSE1350
1330 SOUND12,25:SOUND11,50:SOUND6,31:SOUND7,&H37:S
OUND0,10:SOUND1,11:SOUND8,16
1340 FORI=1TOG:SOUND13,0:FORJ=0TO199-G*3+1*3:NEXT:
NEXT:RETURN
1350 SOUND12,55:SOUND11,50:SOUND6,5:SOUND7,&H34:SO
UND0,82:SOUND1,0
1360 SOUND2,81:SOUND3,0:SOUND8,16:SOUND9,16:SOUND1
3,0:PAUSE8:RETURN
1370 SOUND12,4:SOUND11,0:SOUND6,10:SOUND7,&H37:SOU
ND0,26:SOUND1,0:SOUND8,16
1380 SOUND13,13:PAUSE3:SOUND12,55:SOUND6,20:SOUND1
3,0:PAUSE10:RETURN
1390 FORI=0TO5:SOUND12,22:SOUND11,0:SOUND7,&H37:SO
UND6,8:SOUND8,16
1400 SOUND13,0:FORJ=0TO99:NEXT:NEXT:PAUSE4:RETURN
1410 SOUND12,35:SOUND11,0:SOUND6,0:SOUND7,&H24:SOU
ND0,245:SOUND1,12:SOUND8,16
1420 SOUND2,200:SOUND3,12:SOUND9,16:SOUND13,0:RETU
RN
1430 SOUND6,15:SOUND7,&H37:PLAY100:PLAY"O2V15C0V10
C5V5C2V3C":RETURN
1440 PLAY100:PLAY"V15074C0V14C-C+CC-C+CC-C+CC
O6V12CV10CV8CV5CV3C":RETURN
1450 R=26:GOSUB1530
1460 IT$=IT$+"z":POKE&HEF9C,&H7A:POKE&HEF6E,2:GOSU
B1860:GOSUB1660:GOTO1470
1470 CLOSE:1=1:CHAIN"MMMS MAIN"
1480 CONSOLE:CGEN1:COLOR7:LOCATEX+2,16:GOSUB1560:A
$=CHR$(31,29,29,29)
1490 PRINT"/ ":"$;","-!+";$;"," +":GOSUB1580:GOSUB16
10:LOCATEX+1,16
1500 PRINT"++";$;","-!+";$;"," +":GOSUB1610:LOCAT
EX+1,17
1510 PRINT"/ ":"$;","-!+";$;"," +":GOSUB1580:GOSUB16
10:LOCATEX,17
1520 PRINT"++";$;","-!+";$;"," +":GOSUB1620:RETUR
N
1530 GOSUB1640:CGEN:COLOR4:R=R+68:DEVS$MEM:" ",R,$
B$
1540 A=ASC(A$):B$=LEFT$(RIGHT$(A$,127)+B$,A):A$=""
:FORI=1TOA
1550 A$=A$+CHR$(ASC(MID$(B$,I,1))-1):NEXT:PRINT" "
A$;":":RETURN
1560 SOUND12,25:SOUND11,50:SOUND6,31:SOUND7,&H36
1570 SOUND0,10:SOUND1,10:SOUND8,16:RETURN
1580 SOUND13,0:RETURN
1590 SOUND12,25:SOUND11,10:SOUND7,&H3F:SOUND13,0
1600 PLAY100:PLAY"06V16C3DCFA5F7R5":RETURN
1610 FORI=0TO149:NEXT:RETURN
1620 FORI=0TO1199:NEXT:RETURN
1630 CONSOLE:LOCATE3,22:COLOR6:CGEN:PRINTGP;" ";
:RETURN
1640 CONSOLE1,13,15,24:LOCATE15,13:RETURN
1650 WHILE INKEY$<>"" :WEND:RETURN
1660 WINDOW(7,120)-(118,191):CLS0:WINDOW:CONSOLE:A
$=CHR$(31,29,29,29):LOCATE1,16
1670 COLOR7:PRINT"Tw":$;"Dx":$;"Ac":$;"Dm":$;

```

```

n":A$;"Ms";A$;"Gp";
1680 B=0:GOSUB1780:GOSUB1630:COLOR7:CGEN1
1690 CONSOLEZ1,4,15,4:CGEN1:COLOR7:CLS:PRINTIT$;;C
ONSOLE1,13,15,24:RETURN
1700 LINE(119,127)-(152,160),PSET,7,B:FORI=1TO3:SC
REENO,0,I:POSITION120,128
1710 PATTERN-32,MEM$(&HF80+I*128,128):NEXT:SCREEN
O,0,0,A=&HF400:GOSUB1730
1720 A=&HF200+1536*(S-1):GOSUB1730:RETURN
1730 FORI=0TO15:A#(I)=CVD(MEM$(A+384+I*8,8)):A#(I
16)=A#(I):A#(I+32)=A#(I)
1740 NEXT:PUTQ=(120,128)-(-151,159),A#,AND,7:FORI=0T
O47:A#(I)=CVD(MEM$(A+I*8,8))
1750 NEXT:PUTQ=(120,128)-(-151,159),A#,OR,7:RETURN
1760 LINE(X,Y)-(X+79,Y+6),PSET,BF,CHR$(A0,0,0):IF
A<0 THEN RETURN
1770 A=A+(A>40)*(A-10):LINE(X,Y)-(X+A*2-1,Y+6),PSE
T,BF,A$:RETURN
1780 A=PEEK(&HF11+B*128):A$=CHR$(0,170,0):A0=170:X
=32+B*200:Y=128:GOSUB1760
1790 A=PEEK(&HF12+B*128):A$=CHR$(0,0,170):Y=136:G
OSUB1760
1800 A=PEEK(&HF13+B*128)*2:A$=CHR$(238,0,238):A0=
238:Y=144:GOSUB1760
1810 A=PEEK(&HF40+B*127):LINE(32+B*200,152)-((110+
B*200,158),PSET,1,BF
1820 IF A<0THEN1840ELSE A=A+(A>100)*(A-100)
1830 LINE(32+B*200,152)-(32+B*200+INT(A*.78),158),
PSET,2,BF
1840 A=PEEK(&HF14+B*128):A$=CHR$(0,170,170):A0=17
0:Y=160:GOSUB1760
1850 A=PEEK(&HF15+B*128):A$=CHR$(170,0,170):Y=168
:GOSUB1760:RETURN
1860 WINDOW(167,120)-((311,191):CONSOLE15,10,21,18:
CLS:WINDOW:CGEN1:COLOR7
1870 PRINT:PRNTSPACE$(12);"アイウエオカ";:PRINTSPACES(1
1);"キクケコサン"
1880 PRINT"      □□□□□□□□ツヅン スセクタナフ":PRINT " *○●○○◆▼◆♦テヲ
ニミス ";
1890 PRINT"▲×■ ■ ▣▢ ▧ハヒヘホキ":PRINTSPACE$(11);"マミズ
メヤ"
1900 PRNTSPACE$(11);"ヨヲリルレ";:CGEN:WINDOW:CONSOLE
:RETURN
1910 FIELD2,128 AS C$,128 AS C1$:MEM$(&HF16,5)=M
EM$(&HF5FB+PEEK(&HF44)+5,5)
1920 MEM$(&HF25,5)=MEM$(&HF62B+PEEK(&HF46)+5,5)
1930 IF PEEK(&HF45)>0THEN MEM$(&HEFB,5)=MEM$(&HF
60B+PEEK(&HF45)+5,5)
1940 FORI=0TO3:R=(I-(I-1)*2-(I-3))*512+&HC00
1950 A=PEEK(&HF44+I*(1-(I-3))):IF A>1+(I>0)ELSE19
80
1960 GET2,A*2+(I+2*(I=2))+4*(I=3)*4)*6-2:MEM$(R,128
)=C0$:MEM$(R+128,128)=C1$
1970 GET2:MEM$(R+256,128)=C0$:MEM$(R+384,128)=C1$:
GOTO1990
1980 FORJ=0TO3:MEM$(R+J*128,128)=STRING$(128,-(J=3
)):255):NEXT
1990 NEXT:RETURN

```

●リスト5 “BIN DATA”

F600	01	00	04	01	08	05	01	05	10
F608	01	0A	02	03	07	02	0B	04	66
F610	07	01	0A	01	09	04	03	14	3D
F618	02	0A	05	01	23	03	0C	08	5F
F620	08	46	05	05	38	38	38	37	57
F628	38	38	37	37	38	36	38	37	D9
F630	17	00	06	01	08	09	08	18	75
F638	03	0C	0A	14	3C	93	12	35	E1
F640	0D	55	5E	61	72	6D	65	64	0F
F648	74	74	74	61	63	6B	00	00	96
F650	09	42	65	61	6D	53	61	62	DA
F658	65	72	00	00	00	00	00	00	25
F660	0A	4D	61	63	68	69	6E	65	15
F668	47	75	6E	00	00	00	00	00	88
F670	09	42	65	61	6D	52	69	66	05
F678	6C	65	00	00	00	00	00	00	3F
F680	08	46	05	61	73	67	65	64	0A
F688	72	65	65	61	6D	6D	65	60	54
F690	0C	42	65	61	6D	4C	61	75	29
F698	6E	63	68	65	72	00	00	00	9E
F6A0	07	42	65	61	6D	47	75	6E	3C
F6A8	00	00	00	00	00	00	00	00	9E
F6B0	0B	4D	65	67	61	42	65	61	33
F6B8	6D	42	61	7A	00	00	00	00	38
F6C0	0D	38	2D	4D	69	73	73	69	2D
F6C8	6C	65	73	5D	6F	64	00	00	25
F6D0	0E	32	30	40	4D	69	73	73	FF
F6D8	69	6C	65	73	5D	6F	64	00	9E
F6E0	0F	4D	69	73	73	69	6C	65	BB
F6E8	4C	61	75	6E	63	68	65	72	10
F6F0	00	00	00	00	00	0E	00	00	65
F6F8	77	00	00	00	00	0E	00	00	65
F700	07	42	61	7A	6F	6F	6B	61	C5
F708	00	00	00	00	00	00	00	00	FF
F710	0A	46	69	72	65	41	74	74	C0
F718	61	63	6B	00	00	00	00	00	3K
F720	09	46	69	72	65	53	74	6F	DC
F728	72	6D	00	00	00	00	00	00	FE

F730	09	8	65	61	74	43	6C	61	C2
F739	77	73	00	00	00	00	00	00	19
F740	00	4D	69	73	73	69	6C	65	1A
F748	43	6D	6E	6E	6F	6E	00	00	9C
F750	08	53	63	72	65	77	52	6F	14
F758	64	00	00	00	00	00	00	00	B3
F760	00	42	69	67	48	61	6E	64	F1
F768	48	61	6D	6D	65	72	00	00	B9
F770	00	45	6C	65	63	74	72	69	3C
F778	63	53	68	6F	63	6B	00	00	CA
F780	00	4D	65	67	65	42	65	61	08
F788	6D	47	75	6E	00	00	00	00	16
F790	08	48	61	6E	64	43	72	61	23
F798	73	68	65	72	00	00	00	00	41
F7A0	06	42	61	6C	6B	61	6E	00	E6
F7A8	00	00	00	00	00	00	00	00	9F
F7B0	0A	53	6F	6C	61	72	4C	61	5F
F7B8	00	00	00	00	00	00	00	00	00
F7C0	0A	42	65	61	6D	43	61	6E	48
F7C8	6E	6F	6E	00	00	00	00	00	0A
F7D0	09	45	65	61	6D	41	72	72	6A
F7D8	6F	77	00	00	00	00	00	00	B5
F7E0	00	31	38	2D	4D	69	73	73	16
F7E8	69	6C	65	50	6F	64	00	00	3C
F7F0	08	48	79	70	72	42	65	61	9D
F7F8	6D	47	75	6E	00	00	00	00	86 89
F800	09	42	65	61	6D	43	6C	61	6E
F808	77	73	00	00	00	00	00	00	EA
F810	0D	48	79	70	65	72	4D	65	CF
F818	67	61	42	65	61	65	00	00	4D
F820	0E	53	65	70	6D	72	61	74	F4
F828	65	41	74	74	61	63	6B	00	DD
F830	06	42	65	61	6D	41	78	00	5C
F838	00	00	00	00	00	00	00	00	00
F840	0E	42	65	61	6D	50	65	64	7D
F848	00	00	00	00	00	00	00	00	40
F850	0A	42	65	61	6D	53	69	63	B6
F858	68	6C	65	00	00	00	00	00	8C

[illegible]

[illegible]

●リスト6 “MAP DATA”

E000	39	32	32	32	31	32	31	32	75	E1C8	00	00	00	00	00	00	05	B6	E390	32	32	32	32	31	31	31	FF			
E008	31	31	31	32	32	33	32	31	75	E1D0	00	00	00	00	00	00	00	B1	E398	30	30	30	30	35	32	31	05			
E010	32	32	31	31	31	31	32	31	7B	E1D8	00	00	00	00	00	00	00	R9	E3A0	32	32	31	32	31	31	31	0E			
E018	31	31	33	33	32	3C	3C	34	9E	E1E0	00	00	00	00	00	00	00	C1	E3AA	31	00	00	00	03	0D	0F	E9			
E020	35	35	35	35	35	35	35	33	A6	E1E8	00	00	00	00	00	00	00	C9	E3B0	00	00	02	10	11	00	00	B6			
E028	35	35	34	34	34	34	34	34	AA	E1F0	00	00	00	00	00	00	00	D1	E3B8	0C	44	65	73	6F	6C	61	74	73		
E030	38	38	38	38	33	34	34	34	BF	E1F8	00	00	00	00	00	00	00	D9 DE	E3C0	65	50	6F	72	74	00	06	01	B4		
E038	34	50	50	50	34	3C	38	38	1C	E200	30	30	30	30	30	30	30	6B	E3C8	0F	08	57	57	16	0B	06	07	9E		
E040	38	33	34	34	34	34	51	51	FD	E208	39	39	39	39	39	39	39	97	E3D0	00	00	00	00	00	00	00	00	B3		
E048	51	34	3C	3C	3C	38	34	36	03	E210	30	30	30	39	39	3A	3A	39	A1	E3D8	00	00	00	00	00	00	00	00	BB	
E050	38	38	34	34	34	34	34	3C	0E	E218	39	39	30	30	30	30	30	95	E3E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C3		
E058	3C	3C	38	34	36	38	3C	3C	02	E220	39	3A	3A	39	39	31	33	30	B5	E3E8	00	00	00	00	00	00	00	00	CB	
E060	3C	34	3C	3C	3C	3C	38	38	10	E228	30	30	30	30	39	39	39	9A	E3F0	00	00	00	00	00	00	00	00	D3		
E068	34	36	38	38	3C	3C	34	38	06	E230	39	31	33	33	30	30	30	30	A2	E3F8	00	00	00	00	00	00	00	00	DB C0	
E070	38	38	38	38	38	34	36	38	0A	E238	30	37	39	39	39	33	33	33	C5	E400	38	38	38	38	38	38	38	38	A4	
E078	38	38	38	34	34	34	34	35	09	E240	33	30	30	30	30	37	33	33	B2	E408	38	38	31	32	34	38	38	38	9H	
E080	35	34	34	34	35	34	38	3C	12	E248	33	33	33	33	33	30	30	BC	E410	38	38	38	38	38	38	38	38	B4		
E088	3C	3C	3C	3C	38	34	36	38	32	E250	30	30	37	32	32	33	33	C4	E418	31	31	38	38	38	38	38	38	A8		
E090	38	35	36	38	38	38	38	38	2A	E258	33	33	33	30	30	30	30	5A	E7	38	38	31	38	38	31	38	00	00		
E098	38	35	38	38	38	38	34	2A	E260	31	31	33	33	33	33	33	33	D6	E428	31	31	38	38	38	38	38	38	BE		
E0A0	35	35	35	35	35	35	34	38	2C	E268	30	30	30	30	33	33	33	33	D6	E430	38	38	38	38	30	30	31	31	B6	
E0A8	36	00	00	00	05	01	04	05	CD	E270	33	33	33	33	30	30	30	30	E1	E438	38	38	38	38	38	38	38	38	DC	
E0B0	05	07	00	00	00	00	00	00	9D	E278	30	33	33	33	33	33	33	33	FF	E440	38	38	31	31	38	38	38	38	D6	
E0B8	0B	43	61	70	69	74	61	6C	61	E280	33	33	30	30	30	30	33	33	FE	E448	38	38	38	38	38	38	38	38	EC	
E0C0	43	69	74	79	00	00	05	03	41	E288	33	33	33	33	33	33	33	30	FF	E450	38	38	38	38	38	38	38	38	F4	
E0C8	04	02	00	00	00	00	00	00	B2	E290	30	30	30	33	33	33	33	33	07	E458	38	38	38	38	38	38	38	38	FC	
E0D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E298	33	33	33	31	30	30	30	33	07	E460	38	38	38	38	38	38	38	38	04	
E0D8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E2A0	33	33	33	33	33	31	31	16		E468	38	38	38	38	38	38	38	38	0C	
E0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E2A8	38	00	00	00	04	03	09	0B	DD	E470	38	38	38	38	38	38	38	38	14	
E0E8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E2B0	0C	00	01	0A	00	00	00	00	A9	E478	38	38	38	38	31	31	31	31	00	
E0F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E2B8	04	72	65	65	6E	50	6C	51		E480	31	31	38	32	31	31	32	32	F6	
E0F8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E2C0	61	69	6E	00	00	00	07	05	E1	E488	31	31	31	3E	3E	3E	31	32	1C	
E100	30	30	30	30	30	30	30	30	61	E2C8	01	05	00	00	00	00	00	00	B2	E490	31	32	32	3E	3E	3E	3E	3E	33	
E108	30	30	30	30	30	30	30	30	69	E2D0	00	00	00	00	00	00	00	00	D2	E498	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	F9	
E110	30	30	30	30	30	30	30	30	79	E2D8	00	00	00	00	00	00	00	00	BA	E4A0	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	74	
E118	30	30	30	30	30	30	30	30	79	E2E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C2	E4A8	3F	00	00	00	04	12	13	14	07	
E120	30	30	30	30	30	30	30	30	81	E2E8	00	00	00	00	00	00	00	00	CA	E4B0	15	00	01	10	00	00	00	00	BA	
E128	30	30	30	30	30	30	30	30	89	E2F0	00	00	00	00	00	00	00	00	D2	E4B8	0A	53	68	61	64	79	57	6F	65	
E130	30	30	30	30	30	30	30	30	33	E2F8	00	00	00	00	00	00	00	00	DA FB	E4C0	6F	64	73	00	00	00	0D	07	FE	
E138	39	39	39	39	39	37	30	39	33	E300	32	31	31	31	30	30	30	30	68	E4C8	06	01	00	00	00	00	00	0C	BF	
E140	30	30	39	39	39	39	39	39	39	E308	30	30	30	37	37	34	32	36	85	E4D0	00	00	00	00	00	00	00	00	B4	
E148	3A	39	39	37	37	30	39	39	E5	E310	30	30	31	30	30	30	30	30	74	E4D8	00	00	00	00	00	00	00	00	BC	
E150	3A	39	39	39	39	39	39	39	FA	E318	30	37	34	57	36	30	30	31	B4	E4E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C4	
E158	39	39	37	39	3A	39	3A	3A	02	E320	31	30	30	30	30	30	37	38	93	E4E8	00	00	00	00	00	00	00	00	CC	
E160	3A	3A	39	39	39	39	39	39	0B	E328	34	36	30	3C	3C	31	30	30	AE	E4F0	00	00	00	00	00	00	00	00	D4	
E168	39	39	3A	3A	3A	3A	39	39	31	E330	30	30	30	30	38	36	30	30	A1	E4F8	00	00	00	00	00	00	00	00	DD C0	
E170	39	3A	3A	39	39	39	3A	3A	1C	E338	3C	3C	31	30	30	30	30	30	HA	E500	34	34	3C	3C	33	33	33	33	98	
E178	3A	39	39	31	39	39	3A	39	1B	E340	30	38	36	30	30	3C	38	31	C6	E508	31	31	31	31	31	3C	34	50	02	
E180	39	39	39	39	39	39	39	39	29	E348	30	30	30	30	30	30	30	30	B1	E510	3C	3C	31	31	31	31	31	31	02	
E188	39	39	39	39	39	39	39	39	3A	E350	30	3C	38	38	31	30	30	30	01	E518	30	30	3C	34	34	50	3C	31	BE	
E190	3A	39	39	39	39	39	39	39	3A	E358	30	30	30	36	30	3C	3C	38	3E	E520	37	37	37	30	30	30	30	30	3C	AE
E198	39	39	39	39	39	39	39	39	32	E360	38	38	31	30	30	30	30	30	DA	E528	50	50	3C	33	31	37	37	30	EB	
E1A0	32	31	31	31	31	32	32	32	0D	E368	36	30	3C	3C	38	31	38	31	F8	E530	30	30	30	30	30	3C	3C	33	BC	
E1A8	31	00	00	00	04	02	05	08	CD	E370	30	30	30	30	30	30	30	30	EB	E538	33	31	37	37	30	30	30	30	AF	
E1B0	09	00	01	0A	00	00	00	00	A5	E378	38	32	31	38	37	30	30	30	F5	E540	30	38	31	33	33	31	37	37	C3	
E1B8	0D	4E	6F	72	74	68	4D	6F	6D	E380	30	30	3C	32	32	31	31	31	F6	E548	37	30	30	30	30	30	30	38	31	D1
E1C0	75	0E	74	61	69	6E	01	09	3A	E388	38	38	37	30	30	30	30	32	04	E550	33	33	31	37	37	37	30	30	30	BD

E558	30	30	30	38	33	33	31	31	CD	F8C8	02	00	58	58	14	0A	0A	14	9E	EC38	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	14	
E560	37	37	30	30	30	30	30	30	D3	F8D0	00	00	00	00	00	00	00	00	B8	EC40	32	3E	3E	3E	3E	3E	3E	10		
E568	38	33	33	31	37	37	37	30	F1	F8D8	00	00	00	00	00	00	00	00	C0	EC48	3E	3E	3E	3E	32	37	05			
E570	30	30	30	30	30	33	33	31	DC	F8E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C8	EC50	3E	3E	3E	3E	3E	3E	2C			
E578	37	37	37	30	30	30	30	30	F2	F8E8	00	00	00	00	00	00	00	00	D0	EC58	31	37	37	37	31	32	F9			
E580	30	30	33	31	31	37	37	30	FE	F8F0	00	00	00	00	00	00	00	00	D8	EC60	3E	3E	3E	3E	32	31	0E			
E588	30	30	30	30	30	30	30	31	E8	F8F8	00	00	00	00	00	00	00	00	E0	EC68	37	37	37	32	32	31	F0			
E590	31	37	37	30	30	30	30	30	04	E900	30	30	37	37	37	32	31	32	83	EC70	31	31	37	37	37	37	01			
E598	30	30	30	30	31	31	37	37	0D	E908	31	31	31	32	32	30	30	30	78	EC78	37	37	37	37	37	37	1C			
E5A0	30	30	30	30	30	30	31	30	00	E910	37	37	37	31	31	50	30	30	B0	EC80	30	30	30	30	37	37	08			
E5A8	30	00	00	00	15	17	14	01	00	E918	31	32	30	30	30	37	37	37	99	EC88	37	37	37	37	30	30	17			
E5B0	00	00	02	11	18	00	00	00	C0	E920	37	31	30	30	30	31	3E	30	A0	EC90	30	30	30	30	30	37	11			
E5B8	08	43	61	6C	6D	53	65	61	3E	E928	30	30	37	37	37	37	37	51	D5	EC98	30	30	30	30	30	30	04			
E5C0	73	69	64	65	00	0E	05	5D	00	E930	30	30	31	3E	30	30	30	30	A8	ECA0	30	30	30	30	30	30	0C			
E5C8	0B	04	00	00	00	00	00	0D	C9	E938	37	37	37	37	31	50	31	31	E0	ECB8	30	00	00	04	1D	26	37			
E5D0	00	00	00	00	00	00	00	00	B5	E940	3E	30	30	30	30	30	37	37	C5	ECB0	28	00	01	25	00	00	00	EA		
E5D8	00	00	00	00	00	00	00	00	BD	E948	37	37	37	31	32	31	30	30	CA	ECB8	0B	53	6F	75	74	68	44	65	6B	
E5E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C5	E950	30	30	30	30	30	37	37	37	CE	EC00	73	65	72	74	00	00	00	00	74	
E5E8	00	00	00	00	00	00	00	00	D5	E958	37	37	31	30	30	30	30	30	D0	EC08	0E	05	00	00	00	00	00	1C	E3	
E5F0	00	00	00	00	00	00	00	00	CD	E960	30	30	30	37	37	37	37	37	EC	EC00	00	00	00	00	00	00	00	00	BC	
E5F8	00	00	00	00	00	00	00	00	7D	E968	30	30	30	30	30	30	30	30	D1	EC08	00	00	00	00	00	00	00	00	C4	
E600	30	30	30	33	33	33	33	33	DD	E970	30	37	37	37	37	30	30	30	F5	ECE0	00	00	00	00	00	00	00	00	CC	
E608	33	33	38	38	38	30	30	30	8C	E978	30	30	30	30	30	30	30	37	E8	ECE8	00	00	00	00	00	00	00	00	D4	
E610	33	33	33	33	33	32	38	38	97	E980	37	37	30	30	30	30	30	30	F7	ECF0	00	00	00	00	00	00	00	00	DC	
E618	38	38	30	30	30	33	33	33	97	E988	30	30	30	30	30	30	30	30	F1	ECF8	00	00	00	00	00	00	00	00	E4	
E620	33	32	38	38	38	38	38	30	B3	E990	30	30	30	30	30	30	30	30	F9	ED00	31	37	37	37	30	30	30	83		
E628	30	30	32	33	33	33	31	38	A2	E998	30	30	30	30	30	30	30	30	01	ED08	30	30	30	30	31	37	37	84		
E630	30	30	30	30	30	30	30	31	9F	E9A0	30	30	30	30	30	30	30	30	09	ED10	30	30	30	30	30	30	30	52	9F	
E638	32	33	31	30	30	38	38	38	BC	E9A8	30	00	00	00	03	24	22	1F	29	ED18	32	30	37	37	37	30	30	30	9C	
E640	30	30	30	31	32	31	31	30	AB	E9B0	00	00	02	25	20	00	00	00	E0	ED20	30	30	30	30	31	39	30	37	9E	
E648	30	38	38	38	38	30	30	30	D6	E9B8	0B	53	65	61	73	69	64	65	6A	ED28	37	30	30	30	30	30	30	30	9C	
E650	31	31	31	30	30	38	38	38	D1	E9C0	4C	61	68	65	00	00	00	00	25	ED30	30	30	30	30	37	30	30	A4		
E658	38	38	30	30	31	30	30	30	D7	E9C8	0D	07	00	00	00	00	00	15	DA	ED38	30	30	30	30	30	30	30	A5		
E660	30	38	38	38	38	38	38	38	FE	E9D0	00	00	00	00	00	00	00	00	B5	ED40	30	37	30	30	30	30	30	B4		
E668	30	30	30	30	30	32	38	38	00	E9D8	00	00	00	00	00	00	00	00	C1	ED48	30	30	30	30	30	37	30	BD		
E670	38	38	38	38	38	30	30	30	FE	E9E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C9	ED50	30	30	30	30	30	30	30	BD		
E678	32	31	31	38	38	38	38	38	0A	E9E8	00	00	00	00	00	00	00	00	D1	ED58	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E680	38	38	30	30	32	31	33	38	04	E9F0	00	00	00	00	00	00	00	00	D9	ED60	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E688	38	38	38	38	38	38	38	30	26	E9F8	00	00	00	00	00	00	00	00	E1	ED68	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E690	30	37	32	31	38	38	38	38	20	EA00	32	33	33	33	33	33	33	33	81	ED70	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E698	38	38	31	30	30	30	37	37	25	EA08	33	33	32	31	30	30	31	33	7F	ED78	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E6A0	31	38	32	32	31	32	31	31	18	EA10	51	51	34	34	34	34	34	34	D4	ED80	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E6A8	31	00	00	00	04	17	19	1A	0D	EA18	32	30	30	30	32	35	34	35	94	ED88	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E6B0	1B	00	01	18	00	00	00	00	0A	EA20	35	35	34	35	35	31	30	30	A3	ED90	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E6B8	0D	50	72	65	63	69	6F	75	82	EA28	30	30	34	34	34	34	34	34	AA	ED98	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E6C0	73	52	69	76	65	72	0A	00	2H	EA30	34	34	32	30	30	30	30	30	A8	EDA0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
E6C8	05	03	00	00	00	00	00	00	0E	EA38	36	34	35	35	35	36	34	31	C6	EDA8	30	00	00	00	01	29	00	00	EF	
E6D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA40	30	30	30	30	30	34	36	34	BC	EDB0	00	00	04	25	21	20	2A	00	31	
E6D8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA48	34	34	36	34	30	30	30	30	C4	EDB8	0A	52	6F	63	6B	49	73	6C	66	
E6E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA50	30	34	36	34	36	35	34	36	DD	EDC0	61	6E	64	00	00	00	00	00	ED	
E6E8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA58	34	30	30	30	30	30	34	36	D0	EDC8	12	06	00	00	00	00	00	00	1D	EA
E6F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA60	34	36	30	34	36	34	30	30	E2	EDD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	BD
E6F8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA68	30	30	30	34	36	34	36	30	E6	EDD8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C5
E700	30	30	30	30	30	30	30	30	67	EA70	34	36	34	30	30	30	30	30	E8	EDE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CD
E708	30	30	30	30	30	30	30	30	6F	EA78	34	36	34	36	30	34	36	34	04	EDE8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D5
E710	30	30	30	30	30	33	33	37	84	EA80	30	30	30	30	30	30	34	38	F8	EDF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	DD
E718	30	30	30	30	30	30	30	30	7F	EA88	30	30	34	36	34	30	30	30	06	EDF8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
E720	30	33	3A	39	37	30	30	30	A4	EA90	30	30	34	36	34	36	30	34	12	EE00	30	39	3							

EFA8	3B 00 00 00 05 38 39 3A 82	F270	42 42 42 42 42 42 3C 3C 66	F538	43 34 34 34 43 43 43 34 09
EFB0	3B 3C 00 00 00 00 00 00 16	F278	3C 42 3C 3C 3C 42 3C 3C 56	F540	43 43 34 34 34 34 34 34 F3
EFB8	09 4C 75 65 61 72 43 69 5E	F280	3C 42 42 3C 3C 3C 3C 3C 5E	F548	34 34 34 34 34 34 43 34 FB
EFCC	74 79 00 00 00 00 00 00 9C	F288	3C 3C 3C 3C 3C 3C 42 42 66	F550	34 34 34 34 34 34 34 34 E5
EFCD	00 00 00 00 00 00 00 00 1F D6	F290	3C 3C 3C 42 42 3C 3C 42 6E	F558	34 34 43 43 34 34 34 43 1A
EFDD	00 00 00 00 00 00 00 00 BF	F298	3C 3C 3C 42 42 42 42 42 88	F560	34 34 34 34 34 34 34 43 04
EFDE	00 00 00 00 00 00 00 00 C7	F2A0	42 42 42 42 42 42 42 42 A2	F568	43 34 34 34 34 34 34 34 1B
EFEE	00 00 00 00 00 00 00 00 CF	F2A8	42 01 01 00 05 38 39 3D 91	F570	43 43 34 34 43 43 43 34 41
EFEB	00 00 00 00 00 00 00 00 D7	F2B0	3E 3F 00 00 00 00 00 00 0F	F578	34 34 34 34 34 34 43 34 2B
EFEE	00 00 00 00 00 00 00 00 DF	F2B8	0A 4D 61 72 69 6E 65 43 53	F580	34 13 43 43 34 34 34 34 33
EF88	00 00 00 00 00 00 00 00 E7 82	F2C0	69 74 79 00 00 00 00 00 08	F588	34 34 34 34 34 34 43 43 3B
F000	30 30 30 30 30 30 30 30 70	F2C8	00 00 59 59 12 08 08 26 B4	F590	34 34 34 34 34 34 34 34 25
F008	30 30 30 30 30 30 30 30 78	F2D0	00 00 00 00 00 00 00 00 C2	F598	34 34 34 34 43 43 43 43 78
F010	30 37 37 37 37 30 30 30 95	F2D8	00 00 00 00 00 00 00 00 CA	F5A0	43 43 43 43 43 43 43 43 AD
F018	30 50 30 37 37 37 32 31 A0	F2E0	00 00 00 00 00 00 00 00 D2	F5A8	43 00 00 00 05 09 1C 40 4A
F020	37 37 30 30 30 30 30 30 9E	F2E8	00 00 00 00 00 00 00 00 DA	F5B0	4A 4B 00 00 00 00 00 00 3A
F028	37 31 32 39 31 32 37 30 B5	F2F0	00 00 00 00 00 00 00 00 E2	F5B8	0B 44 69 73 75 73 65 64 89
F030	30 30 30 30 30 37 31 39 B1	F2F8	00 00 00 00 00 00 00 00 EA 88	F5C0	43 69 74 79 00 00 00 00 4E
F038	39 3A 39 37 30 30 30 30 CB	F300	46 46 46 46 46 46 46 46 23	F5C8	00 00 59 59 04 00 01 2D A1
F040	30 37 31 39 39 39 39 39 E5	F308	46 46 46 46 46 46 46 46 01	F5D0	00 00 00 00 00 00 00 00 CD
F048	37 30 30 30 30 30 37 39 CF	F310	46 46 31 31 31 31 46 46 DF	F5D8	00 00 00 00 00 00 00 00 D5
F050	39 39 3A 39 39 39 37 30 FE	F318	31 46 46 31 46 46 31 31 E7	F5E0	00 00 00 00 00 00 00 00 DD
F058	30 30 30 37 39 39 3A 39 F4	F320	46 46 31 31 31 31 46 46 EF	F5E8	00 00 00 00 00 00 00 00 D5
F060	39 39 37 30 30 30 30 30 F2	F328	31 31 31 46 46 46 46 46 E2	F5F0	00 00 00 00 00 00 00 00 ED 37
F068	39 39 3A 39 3A 39 39 39 22	F330	31 46 31 46 46 46 46 46 14	F5F8	00 00 00 00 00 00 00 00 E5
F070	37 37 30 30 30 39 3A 0B	F338	46 46 31 46 31 46 31 46 07	F600	3D 3F 3D 3D 3D 3D 6D 3D 10
F078	39 39 39 3A 39 39 37 30 26	F340	46 46 31 31 46 31 46 31 FA	F608	3F 3D 3D 3D 3D 44 44 44 FD
F080	30 3A 39 3A 39 39 39 3A 28	F348	31 31 46 31 46 31 46 6F 31 2B	F610	44 44 44 6E 44 44 44 44 50
F088	3A 3A 39 37 30 30 30 30 25	F350	46 46 46 31 46 46 46 46 5E	F618	44 44 38 38 38 38 38 38 56
F090	39 39 39 3A 3A 39 39 39 4A	F358	31 46 46 46 46 46 46 46 31 2B	F620	36 38 38 38 38 38 38 37 D3
F098	39 31 30 30 39 39 39 39 36	F360	31 46 31 31 46 31 46 31 46 1A	F628	38 38 37 37 38 38 38 37 D9
F0A0	39 39 39 39 3A 39 31 31 49	F368	46 31 31 31 46 31 46 31 22	F630	37 38 38 37 35 35 35 35 D5
F0A8	30 00 00 00 04 2C 30 31 59	F370	46 31 31 31 46 46 31 46 3F	F638	35 35 35 35 35 35 35 35 D7
F0B0	32 00 01 2E 00 00 00 00 01	F378	31 46 46 46 31 46 46 31 5C	F640	35 37 3C 31 37 37 3C 36 EF
F0B8	49 42 6C 75 6E 74 43 61 5A	F380	46 46 46 31 46 31 31 46 4F	F648	33 37 37 3C 3C 37 37 31 F6
F0C0	70 65 00 00 00 00 00 00 9C	F388	46 31 31 46 31 31 46 46 57	F650	32 37 37 33 36 33 37 37 H1
F0C8	00 00 00 00 00 00 00 24 DC	F390	31 31 46 46 31 31 46 46 A4	F658	3C 31 37 37 3B 32 37 37 04
F0D0	00 00 00 00 00 00 00 00 C0	F398	46 31 58 46 46 46 46 46 B8	F660	33 36 31 37 37 38 34 37 04
F0D8	00 00 00 00 00 00 00 00 C8	F3A0	46 46 46 46 46 46 46 46 C3	F668	35 35 35 35 35 35 35 35 07
F0E0	00 00 00 00 00 00 00 00 D0	F3A8	46 02 01 41 04 42 44 45 F4	F670	35 35 35 35 35 35 37 38 34 12
F0E8	00 00 00 00 00 00 00 00 D8	F3B0	47 00 00 00 00 00 00 00 EA	F678	37 37 47 56 47 37 37 34 62
F0F0	00 00 00 00 00 00 00 00 E0	F3B8	0D 4C 65 67 65 6E 64 61 68	F680	38 37 38 38 38 38 47 47 53
F0F8	00 00 00 00 00 00 00 00 E8 91	F3C0	72 79 4D 61 7A 65 00 15 40	F688	47 47 47 38 38 38 38 45 78
F100	30 30 30 30 30 30 30 30 71	F3C8	00 00 58 58 09 04 04 27 A3	F690	45 45 45 45 45 45 45 45 78
F108	30 30 30 30 30 30 30 30 79	F3D0	00 00 00 00 00 00 00 00 CB	F698	45 45 45 45 45 45 45 45 98
F110	30 30 30 30 30 30 30 30 81	F3D8	00 00 00 00 00 00 00 00 C3	F6A0	3D 3D 3D 3D 3D 3D 3D 3D 7E
F118	30 30 30 30 30 30 30 30 89	F3E0	00 00 00 00 00 00 00 00 D3	F6A8	3D 00 00 00 05 4C 4D 4F C8
F120	30 30 30 30 30 30 30 30 91	F3E8	00 00 00 00 00 00 00 00 DB	F6B0	50 51 00 00 00 00 00 00 47
F128	30 30 30 30 30 30 30 30 99	F3F0	00 00 00 00 00 00 00 00 E3	F6B8	0D 53 75 6E 72 69 73 65 A4
F130	30 30 30 30 30 30 30 30 A1	F3F8	00 00 00 00 00 00 00 00 EB 2A	F6C0	43 6F 6C 6F 6E 79 6F 5F 29
F138	30 30 30 30 30 30 30 30 A9	F400	46 46 46 46 46 46 46 46 24	F6C8	FF 00 6E 6E 0C 04 02 2E D9
F140	30 30 30 30 30 30 30 30 B1	F408	46 46 46 46 46 46 46 46 2C	F6D0	00 00 00 00 00 00 00 00 C6
F148	30 30 30 30 30 30 30 30 B9	F410	30 30 30 46 46 46 46 46 F2	F6D8	00 00 00 00 00 00 00 00 CE
F150	30 30 30 30 30 30 30 30 C1	F418	46 46 46 46 30 30 30 30 E4	F6E0	00 00 00 00 00 00 00 00 D6
F158	30 30 30 30 30 30 30 30 C9	F420	30 30 31 46 46 46 46 46 03	F6E8	00 00 00 00 00 00 00 00 DE
F160	30 30 30 30 30 30 30 30 D1	F428	30 30 30 30 30 30 30 31 9D	F6F0	00 00 00 00 00 00 00 00 E6
F168	30 30 30 30 30 30 30 30 D9	F430	31 31 46 46 46 30 31 5E 17	F6F8	00 00 00 00 00 00 00 00 EE 16
F170	30 30 30 30 30 30 30 30 E1	F438	30 30 30 30 33 31 31 31 B2	F700	3D 3D 20 49 49 49 49 49 F6
F178	30 30 30 30 30 30 5A 30 13	F440	46 46 30 32 32 30 30 30 E4	F708	49 49 3D 3D 3F 3D 3D 49 0D
F180	30 30 30 30 30 30 30 30 F1	F448	33 33 33 31 31 46 46 30 F3	F710	3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C 49 F0
F188	30 30 30 30 30 30 30 30 02	F450	30 31 30 30 30 33 33 33 CE	F718	3D 3D 3D 49 3C 49 3C 49 F2
F190	30 30 30 30 30 30 30 30 0E	F458	31 31 46 30 30 30 30 30 E5	F720	3C 3C 3C 3C 49 3C 49 3C 1F
F198	30 39 3A 30 30 30 30 30 1C	F460	30 30 30 33 33 31 45 F2	F728	3C 3C 3C 49 49 3C 49 49 3E
F1A0	30 30 30 30 30 30 30 30 11	F468	46 46 30 30 30 30 30 30 08	F730	3C 3C 3C 49 49 3C 49 3C 2E
F1A8	30 00 00 00 01 2C 00 00 F6	F470	33 33 31 31 46 46 46 33 31	F738	3C 3C 3C 3C 49 3C 49 3C 1C
F1B0	00 00 04 2D 2E 2F 2A 00 59	F478	33 30 30 33 33 33 33 33 FE	F740	49 49 3C 3C 49 3C 49 3C 58
F1B8	0D 46 6F 72 74 68 65 73 91	F480	46 46 46 46 46 46 33 33 6B	F748	49 3C 49 3C 3C 49 49 3C 53
F1C0	74 4F 65 63 61 6E 00 0E 19	F488	33 33 33 33 33 33 46 46 4D	F750	3C 49 3C 49 3C 49 3C 49 5B
F1C8	00 0B 5A 13 0A 04 25 C4	F490	46 46 46 33 33 33 33 33 55	F758	3C 49 49 3C 49 3C 49 3C 56
F1D0	00 00 00 00 00 00 00 00 C1	F498	33 46 46 46 46 46 46 46 A9	F760	49 49 49 3C 49 3C 49 3C 78
F1D8	00 00 00 00 00 00 00 00 C9	F4A0	46 46 46 46 46 46 46 46 C4	F768	49 3C 49 3C 49 3C 49 3C 59
F1E0	00 00 00 00 00 00 00 00 D1	F4A8	46 02 04 49 02 42 48 00 BD	F770	3C 49 3C 49 49 49 3C 3C 6E
F1E8	00 00 00 00 00 00 00 00 D9	F4B0	00 00 02 43 46 00 00 00 2F	F778	3C 49 49 3C 49 49 3C 3C 90
F1F0	00 00 00 00 00 00 00 00 E1	F4B8	0D 4C 65 67 65 6E 64 61 69	F780	3C 49 3F 49 3C 3C 3C 74
F1F8	00 00 00 00 00 00 00 00 E9 36	F4C0	72 79 4C 61 6B 65 00 00 1C	F788	3C 3C 3C 3C 49 3C 3D 6E
F200	42 42 42 42 42 42 42 42 02	F4C8	14 00 00 00 00 00 00 2C FC	F790	3D 49 3C 3C 59 3C 3C 92
F208	42 42 42 42 42 42 42 59 3E 1E	F4D0	00 00 00 00 00 00 00 00 C4	F798	3C 49 3D 3D 3D 3D 49 8E
F210	3C 42 3C 3C 3C 42 3C 3C 3E	F4D8	00 00 00 00 00 00 00 00 CC	F7A0	49 49 49 49 49 49 3D 3F C9
F218	3C 42 3C 3C 3C 3C 3C 3C FE	F4E0	00 00 00 00 00 00 00 00 D4	F7A8	3D 06 06 53 04 4E 50 51 2E
F220	3C 3C 3C 3C 3C 3C 42 42 FE	F4E8	00 00 00 00 00 00 00 00 DC	F7B0	52 00 00 00 00 00 00 00 79
F228	3C 3C 3C 42 3C 3C 3C 42 06	F4F0	00 00 00 00 00 00 00 00 E4	F7B8	0C 53 69 6C 76 65 72 43 F3
F230	3C 3C 3C 42 42 42 42 42 1A	F4F8	00 00 00 00 00 00 00 00 EC 39	F7C0	6F 6C 6F 6E 79 00 00 00 E8
F238	42 42 42 42 42 42 42 42 34	F500	43 43 43 43 43 43 43 43 0D	F7C8	00 00 59 59 0C 0B 09 2F C0
F240	42 42 3C 3C 3C 42 33 33 12	F508	43 43 43 43 43 43 59 34 1C	F7D0	00 00 00 00 00 00 00 00 C7
F248	33 42 3C 3C 3C 42 42 3C 23	F510	34 34 34 34 34 34 34 34 A5	F7D8	00 00 00 00 00 00 00 00 CF
F250	3C 3C 42 33 55 31 31 3C 22	F518	34 43 43 43 34 34 34 34 CB	F7E0	00 00 00 00 00 00 00 00 D7
F258	3C 3C 42 42 3C 3C 3C 42 3C	F520	34 34 34 34 34 34 43 43 D3	F7E8	00 00 00 00 00 00 00 00 DF
F260	33 33 33 42 3C 3C 3C 42 63	F528	34 34 34 34 34 34 34 34 BD	F7F0	00 00 00 00 00 00 00 00 EF
F268	42 42 3C 42 42 42 42 42 24	F530	34 34 34 43 43 43 43 43 E3	F7F8	00 00 00 00 00 00 00 00 87

●リスト 7 "MSG DATA"

E000	15	B6	D0	B5	C7	D7	B4	CB	4D	E080	21	BB	CA	BD	D0	A7	21	D4	2F	E100	32	BB	BB	A7	21	BB	BE	C6	B0	
E008	C6	B3	A2	21	BE	B9	DF	C7	41	E088	C5	C7	21	D4	05	DF	BE	C1	0C	E108	C7	21	BD	C4	BD	D0	B0	C1	50	
E010	C1	C2	BC	DB	21	22	20	20	8D	E090	DF	B0	C4	21	40	21	D2	D9	F0	E110	CA	CB	C1	28	4E	6D	65	7A	69	
E018	20	20	20	20	20	20	20	20	F8	E098	C1	DF	D7	A2	21	D5	D3	C5	1F	E118	74	28	53	B4	21	B4	C2	58		
E020	20	20	20	20	20	20	20	20	00	E0A0	B8	C6	20	20	20	20	20	20	BE	E120	AE	B4	BF	B3	CD	DF	C3	21	65	
E028	20	20	20	20	20	20	20	20	08	E0A8	20	20	20	20	20	20	20	20	8E	E128	C1	DF	C0	B4	C1	DF	B7	DF	53	
E030	20	20	20	20	20	20	20	20	10	E0B0	20	20	20	20	20	20	20	20	90	E130	A5	A5	A5	20	20	20	20	20	A3	
E038	20	20	20	20	20	20	20	20	18	E0B8	20	20	20	20	20	20	20	20	98	E138	20	20	20	20	20	20	20	20	19	
E040	20	20	20	20	20	20	20	20	20	E0C0	20	20	20	20	20	20	20	20	A0	E140	20	20	20	20	20	20	20	20	21	
E048	20	20	20	20	20	20	20	20	28	E0C8	20	20	20	20	20	20	20	20	A8	E148	20	20	20	20	20	20	20	20	29	
E050	20	20	20	20	20	20	20	20	30	E0D0	20	20	20	20	20	20	20	20	B0	E150	20	20	20	20	20	20	20	20	31	
E058	20	20	20	20	20	20	20	20	38	E0D8	20	20	20	20	20	20	20	20	B8	E158	20	20	20	20	20	20	20	20	39	
E060	20	20	20	20	20	20	20	20	40	E0E0	20	20	20	20	20	20	20	20	C0	E160	20	20	20	20	20	20	20	20	41	
E068	20	20	20	20	20	20	20	20	48	E0E8	20	20	20	20	20	20	20	20	C8	E168	20	20	20	20	20	20	20	20	49	
E070	20	20	20	20	20	20	20	20	50	E0F0	20	20	20	20	20	20	20	20	D0	E170	20	20	20	20	20	20	20	20	51	
E078	20	20	20	20	20	20	20	20	58	E0F8	20	20	20	20	20	20	20	20	D8	3B	E178	20	20	20	20	20	20	20	20	59

E180	35	45	4E	45	BB	BA	BF	DE	7A	E4E8	20	20	20	20	20	20	20	CC	KH50	20	20	20	20	20	20	20	38			
E188	21	A7	21	CD	BF	B9	DF	21	97	E4F0	20	20	20	20	20	20	20	D4	EH58	20	20	20	20	20	20	20	40			
E190	45	66	77	6A	6D	76	6A	6E	B8	E4F8	20	20	20	20	20	20	20	DC	EH60	20	20	20	20	20	20	20	48			
E198	CB	21	28	45	66	77	6A	6D	86	E500	1C	CA	DE	C7	21	B4	B7	CD	E868	20	20	20	20	20	20	20	50			
E1A0	66	74	7A	28	C5	B3	B4	21	44	E508	DF	21	CB	B9	B8	DF	DE	CA	E870	20	20	20	20	20	20	20	58			
E1A8	D0	D4	CA	BF	DF	21	D4	B0	32	E510	21	CF	BD	C7	21	4E	6D	65	A4	E878	20	20	20	20	20	20	20	60		
E1B0	C4	B3	DA	DE	C1	DF	20	20	A0	E518	7A	74	21	B2	D9	20	20	27	E880	15	46	6F	66	73	68	7A	54	45		
E1B8	20	20	20	20	20	20	20	20	99	E520	20	20	20	20	20	20	20	20	E888	75	70	73	6E	CB	21	32	05	19		
E1C0	20	20	20	20	20	20	20	20	A1	E528	20	20	20	20	20	20	20	20	E890	DF	BD	B7	21	C3	B7	B5	0D	EB		
E1C8	20	20	20	20	20	20	20	20	A9	E530	20	20	20	20	20	20	20	15	E898	BF	DE	20	20	20	20	20	20	DD	ED	
E1D0	20	20	20	20	20	20	20	20	B1	E538	20	20	20	20	20	20	20	1D	E9A0	20	20	20	20	20	20	20	20	88	EE	
E1D8	20	20	20	20	20	20	20	20	B9	E540	20	20	20	20	20	20	20	25	E9A8	20	20	20	20	20	20	20	20	90	EF	
E1E0	20	20	20	20	20	20	20	20	C1	E548	20	20	20	20	20	20	20	2D	E9B0	20	20	20	20	20	20	20	20	98	EG	
E1E8	20	20	20	20	20	20	20	20	C9	E550	20	20	20	20	20	20	20	35	E9B8	20	20	20	20	20	20	20	20	9A	EH	
E1F0	20	20	20	20	20	20	20	20	D1	E558	20	20	20	20	20	20	20	3D	E9C0	20	20	20	20	20	20	20	20	A0	EI	
E1F8	20	20	20	20	20	20	20	20	D9	E560	20	20	20	20	20	20	20	45	E9C8	20	20	20	20	20	20	20	20	B0	EJ	
E200	2E	45	66	77	6A	6D	66	74	E3	E568	20	20	20	20	20	20	20	4D	E9D0	20	20	20	20	20	20	20	20	B8	EK	
E208	74	A7	21	BB	CD	BD	C4	21	5F	E570	20	20	20	20	20	20	20	55	E9D8	20	20	20	20	20	20	20	20	C0	EL	
E210	BD	B0	C1	B0	CA	21	40	C5	E578	20	20	20	20	20	20	20	20	5D	E9E0	20	20	20	20	20	20	20	20	C8	EM	
E218	C0	B3	C3	CB	21	DF	DE	BF	89	E580	26	B2	DE	BB	B9	CA	21	D1	E9E8	20	20	20	20	20	20	20	20	D0	EN	
E220	B7	B0	C1	DE	BD	DF	AD	21	72	E588	BE	DF	CA	21	C0	BB	21	CD	E9F0	20	20	20	20	20	20	20	20	D8	EO	
E228	C6	B3	B7	C6	A6	A6	A6	20	12	E590	B7	B9	21	B6	B6	B3	C6	DA	E9F8	20	20	20	20	20	20	20	20	E0	E6	
E230	20	20	20	20	20	20	20	20	12	E598	21	BD	DF	AE	B4	BD	DF	CA	E900	35	DD	C1	BD	CB	21	BA	BD	EC		
E238	20	20	20	20	20	20	20	20	1A	E5A0	21	CC	B7	D9	21	B2	D9	20	E908	C4	21	CF	CD	CC	DF	DA	21	27		
E240	20	20	20	20	20	20	20	20	22	E5A8	20	20	20	20	20	20	20	20	8D	E910	BB	C5	21	CB	21	C6	21	B3	20	
E248	20	20	20	20	20	20	20	20	2A	E5B0	20	20	20	20	20	20	20	20	95	E918	DD	C1	21	BD	21	CB	21	21	A8	
E250	20	20	20	20	20	20	20	20	32	E5B8	20	20	20	20	20	20	20	20	9D	E920	B3	C1	DF	B3	21	C6	A6	A6	42	
E258	20	20	20	20	20	20	20	20	3A	E5C0	20	20	20	20	20	20	20	20	A5	E928	AE	DA	A6	A6	A6	A6	54	76	F3	
E260	20	20	20	20	20	20	20	20	42	E5C8	20	20	20	20	20	20	20	20	AD	E930	68	A6	A6	A6	A6	A6	20	20	FF	
E268	20	20	20	20	20	20	20	20	4A	E5D0	20	20	20	20	20	20	20	20	B5	E938	20	20	20	20	20	20	20	20	21	
E270	20	20	20	20	20	20	20	20	52	E5D8	20	20	20	20	20	20	20	20	BD	E940	20	20	20	20	20	20	20	20	29	
E278	20	20	20	20	20	20	20	20	5A	E5E0	20	20	20	20	20	20	20	20	C5	E948	20	20	20	20	20	20	20	20	31	
E280	34	45	66	77	6A	6D	6A	76	6F	E5E8	20	20	20	20	20	20	20	20	CD	E950	20	20	20	20	20	20	20	20	39	
E288	6E	CA	21	B7	HB	BA	A7	21	B8	E5F0	20	20	20	20	20	20	20	20	DE	E958	20	20	20	20	20	20	20	20	41	
E290	BD	CB	BA	DE	C1	DF	21	B3	88	E5F8	20	20	20	20	20	20	20	20	DD	E960	20	20	20	20	20	20	20	20	49	
E298	BA	CE	B3	DE	C1	DF	21	BA	06	E600	19	28	44	73	70	74	74	21	57	E968	20	20	20	20	20	20	20	20	51	
E2A0	BD	CB	DE	C5	DF	A5	21	BA	C2	E608	70	67	21	4D	6A	67	66	28	92	E970	20	20	20	20	20	20	20	20	59	
E2A8	DF	CB	21	CA	DF	HB	C6	B3	29	E610	A7	21	D4	B0	CA	21	BB	C6	A5	E978	20	20	20	20	20	20	20	20	61	
E2B0	DE	C1	DF	D7	A2	20	20	20	E9	E618	BC	B3	20	20	20	20	20	20	2D	E980	41	46	6F	66	73	68	7A	54	6E	
E2B8	20	20	20	20	20	20	20	20	9A	E620	20	20	20	20	20	20	20	20	06	E988	75	70	73	6E	21	40	21	D2	88	
E2C0	20	20	20	20	20	20	20	20	A2	E628	20	20	20	20	20	20	20	20	0E	E990	B7	BD	21	CB	DA	B3	B4	21	0A	
E2C8	20	20	20	20	20	20	20	20	AA	E630	20	20	20	20	20	20	20	20	16	E998	B8	DF	BD	DF	AE	C3	B7	DF	BB	
E2D0	20	20	20	20	20	20	20	20	B2	E638	20	20	20	20	20	20	20	20	1E	E9A0	21	B2	B0	C1	21	C0	B4	C1	23	
E2D8	20	20	20	20	20	20	20	20	BA	E640	20	20	20	20	20	20	20	20	26	E9A8	DF	B7	DF	21	B3	D0	CA	DF	4D	
E2E0	20	20	20	20	20	20	20	20	C2	E648	20	20	20	20	20	20	20	20	2E	E9B0	CB	21	D4	B4	21	CA	BB	B0	63	
E2E8	20	20	20	20	20	20	20	20	CA	E650	20	20	20	20	20	20	20	20	36	E9B8	CA	21	B3	C6	B3	CA	DF	BD	12	
E2F0	20	20	20	20	20	20	20	20	D2	E658	20	20	20	20	20	20	20	20	3E	E9C0	AF	B4	20	20	20	20	20	20	CC	
E2F8	20	20	20	20	20	20	20	20	DA	E660	20	20	20	20	20	20	20	20	46	E9C8	20	20	20	20	20	20	20	20	B1	
E300	0E	BC	A8	21	B4	C2	AE	B4	E4	E668	20	20	20	20	20	20	20	20	4E	E9D0	20	20	20	20	20	20	20	20	B9	
E308	CE	21	C4	DF	C1	D0	B5	20	E3	E670	20	20	20	20	20	20	20	20	56	E9D8	20	20	20	20	20	20	20	20	C1	
E310	20	20	20	20	20	20	20	20	F3	E678	20	20	20	20	20	20	20	20	5E	E9E0	20	20	20	20	20	20	20	20	C9	
E318	20	20	20	20	20	20	20	20	FB	E680	28	C7	BD	CA	21	CB	CA	CA	56	E9E8	20	20	20	20	20	20	20	20	D1	
E320	20	20	20	20	20	20	20	20	03	E688	21	BF	B3	C6	DA	21	B3	DD	52	E9F0	20	20	20	20	20	20	20	20	D9	
E328	20	20	20	20	20	20	20	20	0B	E690	CA	21	B6	B9	C7	21	B2	BD	27	E9F8	20	20	20	20	20	20	20	20	E1	99
E330	20	20	20	20	20	20	20	20	13	E698	BB	DA	CA	A7	21	CD	BA	BD	DA	EA00	1D	BB	BB	CB	21	D4	B4	B1	12	
E338	20	20	20	20	20	20	20	20	1B	E6A0	DF	BB	D3	21	A6	A6	A6	AC	EA08	BE	DF	B0	C5	21	D2	B7	BD	6B		
E340	20	20	20	20	20	20	20	20	23	E6A8	A6	20	20	20	20	20	20	20	14	EA10	C7	21	D1	BE	C4	DB	DB	C1	A9	
E348	20	20	20	20	20	20	20	20	2B	E6B0	20	20	20	20	20	20	20	20	96	EA18	C5	BB	CD	21	C1	DF	20	20	5F	
E350	20	20	20	20	20	20	20	20	33	E6B8	20	20	20	20	20	20	20	20	9E	EA20	20									

EBB8	20 20 20 20 20 20 20 20	A3	ED80	19 46 54 2E 44 6A 73 64	D3	EF48	20 20 20 20 20 20 20 20	37	
EBC0	20 20 20 20 20 20 20 20	AB	ED88	76 6A 75 A7 21 B9 D1 BB	D7	EF50	20 20 20 20 20 20 20 20	3F	
EBD8	20 20 20 20 20 20 20 20	B3	ED90	DE C4 DF B2 BA DF D0 BD	D6	EF58	20 20 20 20 20 20 20 20	47	
EBD0	20 20 20 20 20 20 20 20	BB	ED98	AF B4 20 20 20 20 20 20	A8	EF60	20 20 20 20 20 20 20 20	4F	
EBD8	20 20 20 20 20 20 20 20	C3	EDA0	20 20 20 20 20 20 20 20	8D	EF68	20 20 20 20 20 20 20 20	57	
EBE0	20 20 20 20 20 20 20 20	CB	EDA8	20 20 20 20 20 20 20 20	95	EF70	20 20 20 20 20 20 20 20	5F	
EBE8	20 20 20 20 20 20 20 20	D3	EDB0	20 20 20 20 20 20 20 20	9D	EF78	20 20 20 20 20 20 20 20	67	
EBF0	20 20 20 20 20 20 20 20	DB	EDB8	20 20 20 20 20 20 20 20	A5	EF80	9B 21 BD B7 BD A5 21 DD	FF	
EBF8	20 20 20 20 20 20 20 20	E3 AA	EDC0	20 20 20 20 20 20 20 20	AD	EF88	B7 D4 CA CB 21 B6 D4 B4	F6	
EC00	3C 4E 6D 65 7A 74 CB 21	22	EDC8	20 20 20 20 20 20 20 20	B5	EF90	CA C1 DF B0 C1 A2 21 C1	DE	
EC08	C0 CA D2 B7 BD 21 B8 AF	4C	EDD0	20 20 20 20 20 20 20 20	BD	EF98	BD B7 C7 21 4E 6D 55 7A	7D	
EC10	B4 B8 CA BD CB B3 BD AD	D7	EDD8	20 20 20 20 20 20 20 20	C5	EFA0	74 CA 21 B7 D8 C1 DF CB	E8	
EC18	C5 21 D7 CB DF DB C1 21	28	EDE0	20 20 20 20 20 20 20 20	CD	EFA8	21 D1 BE DF B7 D8 CA 21	A0	
EC20	DD DF AE C3 DD AD 21 54	F8	EDE8	20 20 20 20 20 20 20 20	D5	EFB0	C4 C4 DF 21 CD DE BC B3	41	
EC28	76 68 79 66 CA 21 BC DF	57	EDF0	20 20 20 20 20 20 20 20	DD	EFB8	BD C1 A2 21 C1 DF B7 DF	1E	
EC30	DE D9 AE B4 B3 BD B8 21	7E	EDF8	20 20 20 20 20 20 20 20	E5 4E	EFC0	21 HF B3 BD DE D0 C4 DF	50	
EC38	C6 CA C4 DF BE 20 20 20	75	EE00	38 DD DB A5 54 76 68 79	2E	EFC8	21 CB B7 H3 HE DA BB C5	25	
EC40	20 20 20 20 20 20 20 20	2C	EE08	66 2E 55 6E 7E 2E 4E 5D	AC	EFD0	B7 DF 21 CB C1 BD C4 21	A4	
EC48	20 20 20 20 20 20 20 20	34	EE10	65 7A 74 2E 4B 73 2F 21	8D	EFD8	C4 DF B8 C1 CA C4 DF 21	71	
EC50	20 20 20 20 20 20 20 20	3C	EE18	CB 21 BB BB C7 21 BD DF	EC	EFE0	B2 DC B4 B7 21 40 21 32	7C	
EC58	20 20 20 20 20 20 20 20	44	EE20	AD B2 B9 C6 DA D4 CA 21	85	EFE8	31 31 31 FC CA 21 C5 B8	CE	
EC60	20 20 20 20 20 20 20 20	4C	EE28	A7 21 CD B4 H3 DE BE DA	88	EFF0	A7 21 CE C4 21 D7 D1 B7	B9	
EC68	20 20 20 20 20 20 20 20	54	EE30	21 51 2F 45 B2 32 35 34	CE	EFF8	DF B5 B0 C1 D7 B4 C7 A5	83 28	
EC70	20 20 20 20 20 20 20 20	5C	EE38	33 20 20 20 20 20 20 20	39	F000	21 D5 C3 CB 21 CD C1 C1	E4	
EC78	20 20 20 20 20 20 20 20	64	EE40	20 20 20 20 20 20 20 20	2E	F008	CC DF 21 B2 D8 DD DB DA	E0	
EC80	1C BB BB C4 DF CB 21 45	D2	EE48	20 20 20 20 20 20 20 20	36	F010	CA C4 DF CB C6 B3 B7 21	89	
EC88	66 77 6A 6D 6A 76 6E 21	97	EE50	20 20 20 20 20 20 20 20	3E	F018	40 21 C5 A2 20 20 20 20	50	
EC90	CA 21 B7 BH B4 B7 DF 21	44	EE58	20 20 20 20 20 20 20 20	4E	F020	20 20 20 20 20 20 20 20	10	
EC98	C4 DF BB D0 BE 20 20 20	CD	EE60	20 20 20 20 20 20 20 20	46	F028	20 20 20 20 20 20 20 20	18	
ECA0	20 20 20 20 20 20 20 20	8C	EE68	20 20 20 20 20 20 20 20	56	F030	20 20 20 20 20 20 20 20	20	
ECA8	20 20 20 20 20 20 20 20	94	EE70	20 20 20 20 20 20 20 20	5E	F038	20 20 20 20 20 20 20 20	28	
ECB0	20 20 20 20 20 20 20 20	9C	EE78	20 20 20 20 20 20 20 20	66	F040	20 20 20 20 20 20 20 20	30	
ECB8	20 20 20 20 20 20 20 20	A4	EE80	B2 21 B8 AF B4 B8 CA 21	FF	F048	20 20 20 20 20 20 20 20	38	
ECB0	20 20 20 20 20 20 20 20	AC	EE88	BF B3 D3 B3 C1 B3 21 4E	51	F050	20 20 20 20 20 20 20 20	40	
ECB8	20 20 20 20 20 20 20 20	B4	EE90	6D 65 7A 74 CB 21 C3 B3	A0	F058	20 20 20 20 20 20 20 20	48	
ECD0	20 20 20 20 20 20 20 20	BC	EE98	C7 C0 CA 21 D1 A7 21 BA	4B	F060	20 20 20 20 20 20 20 20	50	
ECD8	20 20 20 20 20 20 20 20	C4	EEA0	BD BC B0 C1 A2 21 51 70	FC	F068	20 20 20 20 20 20 20 20	58	
ECDE	20 20 20 20 20 20 20 20	CC	EEA8	73 62 6D 65 C5 B4 21 9E	9E	F070	20 20 20 20 20 20 20 20	60	
ECDE	20 20 20 20 20 20 20 20	D4	EEB0	21 CD D9 C0 C0 B3 C4 DF	3B	F078	20 20 20 20 20 20 20 20	68	
ECF0	20 20 20 20 20 20 20 20	D0	EEB8	B3 C1 21 45 4E 45 BF DE	B0	F080	7C 21 C0 CA BB C1 B5 CB	93	
ECF8	20 20 20 20 20 20 20 20	E4 69	EEC0	D4 21 C5 DF B4 BD DF C7	5E	F088	21 C1 DF DB C7 D4 21 DD	AD	
ED00	11 D4 B4 21 B2 C6 C1 C7	A7	EEC8	21 B8 B5 A5 21 CC C5 CC	67	F090	B7 D8 C6 B7 B0 C1 A2 21	C0	
ED08	21 D7 B4 CB 21 B2 D9 D0	E8	EEDE	DF C5 CB 21 CD C1 C1 CC	69	F098	C0 BD C4 21 C0 CA D0 D0	14	
ED10	BF DE 20 20 20 20 20 20	5A	EEDE	DF 21 BB CA BD D0 C7 21	C0	F0A0	A5 21 C1 DF DB D4 B7 DF	3B	
ED18	20 20 20 20 20 20 20 20	05	EEDE	D4 C5 DF D9 C1 DF BD C1	3D	F0A8	21 DD HE DB C4 H3 B0 C1	17	
ED20	20 20 20 20 20 20 20 20	0D	EEER	A2 21 4E 6D 65 7A 74 A7	4E	F0B0	A2 BB CA 21 C2 AF B4 B7	C4	
ED28	20 20 20 20 20 20 20 20	15	EEF0	21 C1 B6 BD A5 21 BD D0	86	F0B8	B7 DF B9 CD DF DE D3 B3	07	
ED30	20 20 20 20 20 20 20 20	1D	EEF8	C7 CE B3 DD A7 21 C5 D9	71 A7	F0C0	CA 21 BD DF C1 DF B3 C7	51	
ED38	20 20 20 20 20 20 20 20	25	EF00	D4 C5 DF BD C1 21 DD B7	9A	F0C8	CB C0 D4 D7 B4 C6 21 CC	4B	
ED40	20 20 20 20 20 20 20 20	2D	EF08	D4 CA CA 21 C6 CB 21 B2	E4	F0D0	CB C7 DF B9 C4 B8 C0 DE	E0	
ED48	20 20 20 20 20 20 20 20	35	EF10	D8 C1 C6 21 C4 DF DE BF	BF	F0D8	BC DF B3 CB 21 C1 CC C5	5F	
ED50	20 20 20 20 20 20 20 20	3D	EF18	C3 C5 21 C6 B0 CA 21 B5	C0	F0E0	DF C5 CA 21 BB BB CD C7	78	
ED58	20 20 20 20 20 20 20 20	45	EF20	B3 B5 DE C7 21 B7 C1 D9	8E	F0E8	BC C5 DF 21 C5 D0 D8 C6	96	
ED60	20 20 20 20 20 20 20 20	4D	EF28	C3 B7 DF DB DA 21 C1 DF	E6	F0F0	C3 CA C4 DF B2 B0 C1 A6	C9	
ED68	20 20 20 20 20 20 20 20	55	EF30	DC B4 A2 20 20 20 20 20	F1	F0F8	A6 A6 A6 A6 A6 20 20 20	86 56	
ED70	20 20 20 20 20 20 20 20	5D	EF38	20 20 20 20 20 20 20 20	27				
ED78	20 20 20 20 20 20 20 20	65	EF40	20 20 20 20 20 20 20 20	2F				

●リスト8 "CHR DATA SET"

```

10 CLEAR&HB800:GOSUB110:OPEN"R",1,"CHR DATA 1":FIE
LD1,128 AS $,128 AS B$
20 GOSUB100:LOADM"C D 1":GOSUB110:A=&HB800:FORI=0T
O69
30 LSET A$=MEM$(A,128):LSET B$=MEM$(A+128,128):PUT
1,I:A=A+256:NEXT:GOSUB100
40 LOADM"C D 2":GOSUB110:A=&HB800:FORI=70TO137
50 LSET A$=MEM$(A,128):LSET B$=MEM$(A+128,128):PUT
1,I:A=A+256:NEXT

```

```

60 CLOSE:OPEN"R",1,"CHR DATA 2":FIELD1,128 AS $,1
28 AS B$:GOSUB100
70 LOADM"C D 3":GOSUB110:A=&HB800:FORI=0TO27
80 LSET A$=MEM$(A,128):LSET B$=MEM$(A+128,128):PUT
1,I:A=A+256:NEXT:END
100 INPUT"キヤラクタ データノ SAVE システム デイスクにラ
グクタイ",C$:RETURN
110 INPUT"ASC カタ データノ SAVE システム デイスクにラ
グクタイ",C$:RETURN

```

●リスト9 "C D 1"

B800	00 00 00 00 00 00 00 03	BB	B900	00 00 00 00 00 00 00 00	B9	BA00	00 00 00 00 00 00 00 03	BD
B808	07 0D 18 1C 1F 1F 03 05	4E	B908	00 00 11 13 1B 1C 02 01	1F	BA08	07 0D 09 0F 07 03 0D 06	0B
B810	01 02 02 02 03 06 0C 18	FC	B910	01 00 00 00 02 04 08 10	E8	BA10	02 02 02 02 01 02 04 08	E1
B818	00 00 00 00 00 00 00 00	D0	B918	00 00 00 00 00 00 00 00	D1	BA18	18 38 00 00 00 00 00 00	22
B820	00 00 00 00 00 00 00 00	98	B920	00 00 00 00 00 00 00 00	D9	BA20	00 00 00 00 00 00 00 00	9A
B828	E0 F0 F8 F8 F8 F0 F0 00	78	B928	00 00 80 80 80 80 10 20	91	BA28	E0 F0 F8 F8 F8 F0 E0 C0	2A
B830	20 10 10 10 18 30 30 C8	B8	B930	00 00 00 00 10 10 20 20	49	BA30	A0 10 10 10 08 08 10 10	EA
B838	00 00 00 00 00 00 00 00	F0	B938	00 00 00 00 00 00 00 00	F1	BA38	30 78 00 00 00 00 00 00	9A
B840	00 00 00 00 00 00 00 03	FB	B940	00 00 00 00 00 00 00 00	F9	BA40	00 00 00 00 00 00 00 03	FD
B848	07 0F 0F 0D 04 03 0D 06	4C	B948	00 02 07 01 93 00 0C 02	1C	BA48	07 0F 1F 1D 1C 1F 03 05	97
B850	02 02 02 02 01 02 04 08	1F	B950	02 00 00 00 00 00 00 00	0B	BA50	01 02 02 02 03 06 0C 18	3E
B858	18 38 00 00 00 00 00 00	60	B958	18 38 00 00 00 00 00 00	61	BA58	00 00 00 00 00 00 00 00	12
B860	00 00 00 00 00 00 00 00	D8	B960	00 00 00 00 00 00 00 00	19	BA60	00 00 00 00 00 00 00 C0	DA
B868	E0 F0 78 78 78 F0 E0 C0	E8	B968	00 00 80 80 80 80 60 80	81	BA68	E0 F0 78 78 78 F0 90 60	3A
B870	A0 10 10 10 18 08 10 10	28	B970	80 00 00 00 00 00 00 00	A9	BA70	20 10 10 10 18 18 30 30	0A
B878	30 78 00 00 00 00 00 00	D8	B978	30 78 00 00 00 00 00 00	D9	BA78	00 00 00 00 00 00 00 00	32
B880	00 00 00 00 00 00 00 03	3B	B980	00 00 00 00 00 00 00 03	3C	BA80	00 00 00 00 00 00 00 00	3A
B888	07 0D 1F 1C 1F 0F 07	DD	B988	07 0D 09 0F 04 03 0D 06	87	BA88	00 02 07 03 00 00 00 00	4E
B890	03 02 02 02 03 06 0C 18	7E	B990	02 02 02 02 01 02 04 08	60	BA90	00 00 00 00 00 00 00 00	4A
B898	18 38 00 00 00 00 00 00	A0	B998	18 38 00 00 00 00 00 00	A1	BA98	00 00 00 00 00 00 00 00	52
B8A0	00 00 00 00 00 00 00 00	C0	B9A0	00 00 00 00 00 00 00 C0	19	BAA0	00 00 00 00 00 00 00 00	5A
B8A8	E0 F0 78 78 78 F0 F0 58	C8	B9A8	E0 F0 78 78 F0 E0 C0	29	BAA8	00 00 00 00 00 00 00 00	62
B8B0	A0 10 10 10 18 30 30 58	B8	B9B0	A0 10 10 10 08 08 10 10	69	BAAB	00 00 00 00 00 00 00 00	6A
B8B8	30 78 00 00 00 00 00 00	18	B9B8	00 00 00 00 00 00 00 00	19	BAB8	00 00 00 00 00 00 00 00	72
B8C0	06 57 11 6C 6B 65 72 00	E4	B9C0	0B 47 72 65 6E 57 61 2D	2F	BAC0	09 52 65 64 57 61 6C 6B	2D
B8C8	00 00 00 00 00 00 00 00	00	B9C8	6C 6B 65 72 00 00 00 00	2F	BAC8	65 72 65 64 57 61 6C 6B	00
B8D0	00 01 05 01 05 04 01 00	9C	B9D0	00 05 07 02 05 04 01 00	A2	BAD0	00 07 06 02 05 05 01 00	A4
B8D8	04 01 08 00 00 00 00 00	9D	B9D8	04 01 08 00 00 00 00 00	9E	BAD8	04 01 08 00 00 00 00 00	9F
B8E0	00 00 00 00 00 00 01 03	A7	B9E0	00 00 00 00 00 00 01 04	A9	BAE0	00 00 00 00 00 00 01 04	AA
B8E8	01 08 00 00 00 00 00 00	A9	B9E8	01 08 00 00 00 00 00 01	AB	BAE8	02 08 00 00 00 00 00 02	AE
B8F0	00 20 20 20 20 20 20 20	88	B9F0	00 20 20 20 20 20 20 20	89	BAF0	00 20 20 20 20 20 20 20	8A
B8F8	20 20 20 20 20 20 20 20	B0 4E	B9F8	20 20 20 20 20 20 20 20	B1 E4	BAF8	20 20 20 20 20 20 20 20	B2 A0

BB00	00 00 00 00 00 03 00 00	BE	BE69	00 00 00 00 00 00 00 00	26	C1D0	01 07 08 02 08 05 01 00	B1
BB08	01 01 00 00 00 00 00 00	C5	BE70	80 80 E0 D0 A0 C0 C0 C0	BE	C1D8	03 01 08 06 00 00 00 00	A5
BB10	00 00 00 00 00 00 03 03	D1	BE78	80 C0 00 00 00 00 00 00	76	C1E0	00 00 00 00 00 05 02 06	B4
BB18	00 03 01 09 00 00 00 00	D7	BE80	00 00 00 00 00 00 00 00	3E	C1E8	02 08 00 00 00 00 00 09	BC
BB20	00 00 00 00 00 00 00 00	DB	BE88	00 00 00 00 00 00 00 00	46	C1F0	00 20 20 20 20 20 20 20	91
BB28	00 80 80 00 00 80 80 63	63	BE90	00 00 03 06 8E 0D 11 01	84	C1F8	20 20 20 20 20 20 20 20	A7
BB30	C0 40 40 40 7C FC FA E6	C3	BE98	00 01 00 00 00 00 00 00	57	C200	00 00 00 00 00 00 00 00	C2
BB38	1E FC F8 00 00 00 00 00	05	BFA0	00 00 00 00 00 00 00 00	5E	C208	00 00 00 00 18 08 0C 04	FA
BB40	00 00 03 0C 18 1F 0B 03	4F	BFA8	00 00 00 00 00 00 00 00	66	C210	85 02 60 FF FF FF FF FF	34
BB48	8E 78 00 03 83 00 00 00	0F	BE00	00 80 E0 90 A0 C0 C0 C0	3E	C218	00 00 00 00 00 00 00 00	DA
BB50	00 00 00 00 00 03 07 01	19	BE08	80 C0 00 00 00 00 00 00	B6	C220	00 00 00 00 00 00 00 00	E2
BB58	01 00 00 00 00 00 00 00	14	BE0C	00 41 6E 64 72 6F 69 64	4A	C228	00 00 00 00 00 00 00 00	EA
BB60	00 00 98 3C EC C8 10 00	B3	BE08	4C 61 64 79 00 00 00 00	10	C230	00 00 68 F4 F5 F3 F3 7A	4A
BB68	00 00 40 E0 80 00 00 00	C3	BE0D	00 03 05 01 02 01 01 00	9B	C238	00 00 00 00 00 00 00 00	FA
BB70	00 00 00 3C 9E 9E 3C F8	D7	BE08	04 01 08 00 00 00 00 00	A3	C240	00 00 00 00 00 00 00 00	02
BB78	F0 00 00 00 00 00 00 00	13	BE0E	00 00 00 00 00 03 00 02	A3	C248	00 00 20 30 18 08 0C 04	8A
BB80	00 00 03 0C 18 1C 0B 03	8C	BE08	01 09 00 00 00 00 00 06	B6	C250	06 03 65 FF 7F FF 3E 0E	1B
BB88	8F 79 00 00 00 00 00 00	4B	BEF0	00 20 20 20 20 20 20 20	8E	C258	00 00 00 00 00 00 00 00	1A
BB90	00 00 00 00 00 03 07 04	59	BEF8	20 20 20 20 20 20 20 20	0E	C260	00 00 00 00 00 00 00 00	22
BB98	03 00 00 00 00 00 00 00	56	BF00	00 08 14 0A 05 05 06 07	FC	C268	00 00 00 00 00 00 00 00	2A
BBA0	00 00 98 3C EC C8 10 00	F3	BF08	00 00 00 00 00 00 00 00	C7	C270	00 00 E8 74 6E 7F 4C 75	3C
BBA8	00 80 80 00 00 80 80 80	E3	BF10	80 00 00 00 00 00 00 00	CF	C278	00 00 00 00 00 00 00 00	3A
BBB0	C0 40 40 7C FE FE 3E FE	5F	BF18	00 01 04 0C 0F 0F 0C 00	12	C280	00 00 00 00 00 00 00 00	42
BBB8	FE FC 00 00 00 00 00 00	6D	BF20	00 00 00 00 00 00 C0 00	5F	C288	00 00 00 00 18 08 0C 04	7A
BBC0	09 43 61 72 72 79 48 65	32	BF28	20 00 90 80 80 80 80 80	17	C290	06 02 00 1F 1F DF 1F 0E	76
BBC8	6C 69 00 00 00 00 00 00	58	BF30	80 80 80 80 80 80 80 80	EF	C298	00 00 00 00 00 00 00 00	5A
BBD0	05 06 01 82 00 01 06 9A	9A	BF38	80 90 98 18 F8 F8 18 00	3C	C2A0	00 00 00 00 00 00 00 00	62
BBD8	05 01 08 00 00 00 00 00	A1	BF40	00 08 14 0A 05 05 06 07	BF	C2A8	00 00 00 00 00 00 00 00	6A
BBE0	00 00 00 00 00 00 00 00	9B	BF48	87 07 03 03 81 00 00 00	1C	C2B0	00 00 10 88 88 BC 8C 75	4F
BBE8	00 00 00 00 00 00 03 A6	A6	BF50	00 00 00 00 00 00 00 00	0F	C2B8	00 00 00 00 00 00 00 00	7A
BBF0	00 20 20 20 20 20 20 20	8B	BF58	00 00 01 03 03 03 00 00	21	C2C0	87 4D 65 6C 54 61 6E 6B	35
BBF8	20 20 20 20 20 20 20 20	B3	BF60	00 00 00 00 00 00 E0 F0	EF	C2C8	00 00 00 00 00 00 00 00	8A
BC00	00 00 00 00 00 00 00 00	BC	BF68	F8 F8 78 70 60 00 00 00	5F	C2D0	00 09 07 02 08 0A 01 00	B7
BC08	00 1F 0F 07 00 00 00 00	F9	BF70	00 00 00 00 00 00 00 00	2F	C2D8	03 01 07 00 00 00 00 00	A5
BC10	00 00 00 00 00 00 00 00	CC	BF78	00 60 60 E0 E0 E0 00 00	97	C2E0	00 00 00 00 00 00 01 04	B2
BC18	00 00 00 00 00 00 00 00	D4	BF80	00 08 14 0A 05 05 02 00	71	C2E8	03 08 00 00 00 00 00 0A	BF
BC20	00 00 00 00 00 00 00 00	DC	BF88	00 01 01 00 00 00 00 00	49	C2F0	00 20 20 20 20 20 20 20	92
BC28	00 00 00 80 00 00 00 00	64	BF90	00 00 00 00 00 00 00 00	4F	C2F8	20 20 20 20 20 20 20 20	BA
BC30	00 00 00 00 00 00 00 00	EC	BF98	00 00 04 0C 08 08 0C 00	83	C300	00 00 00 00 01 03 03 03	CD
BC38	00 00 00 00 00 00 00 00	F4	BFA0	00 00 00 00 00 00 80 00	DF	C308	01 01 03 02 0F 03 02 1E	04
BC40	00 00 00 00 00 00 00 00	FC	BFA8	20 80 D0 C0 80 80 80 80	97	C310	3C 08 00 00 01 01 03 03	1F
BC48	40 60 10 08 07 00 00 00	C3	BF00	80 80 80 80 80 80 80 80	6F	C318	03 03 03 01 00 00 00 00	E5
BC50	00 00 00 00 00 00 00 01	0D	BF08	80 80 98 18 18 18 18 00	6F	C320	00 00 00 60 F0 98 18 0C	EF
BC58	03 07 00 00 00 00 00 00	1E	BF0C	08 43 68 61 69 6E 53 61	1E	C328	0C 0C 0C 18 18 18 38 30	BF
BC60	00 00 00 00 00 00 00 00	1C	BF08	77 00 00 00 00 00 00 00	FE	C330	70 60 C0 C0 80 80 00 00	43
BC68	02 3E 38 30 E0 C0 40 40	EC	BF0D	00 07 05 82 82 00 0C 00	AB	C338	00 00 00 00 00 00 00 00	FB
BC70	40 40 80 80 80 80 80 80	AC	BF0D	05 02 08 00 00 00 00 00	A6	C340	00 00 00 00 01 01 01 01	07
BC78	80 00 00 00 00 00 00 00	BA	BF0E	00 00 00 00 00 00 00 00	9F	C348	00 00 00 00 0F 1F 1E 02	59
BC80	00 00 00 00 00 00 00 00	3C	BF0E	00 00 00 00 00 00 00 07	AE	C350	04 38 20 00 00 00 01 01	71
BC88	00 20 17 07 00 01 00 00	83	BF0E	00 00 00 00 00 00 00 00	07	C358	01 01 00 00 00 00 00 00	10
BC90	00 00 00 00 00 00 00 00	4C	BF0E	00 00 00 00 00 00 00 00	07	C360	00 00 00 60 00 88 08 04	A7
BC98	02 06 00 00 00 00 00 00	5C	BF0F	00 20 20 20 20 20 20 20	8F	C368	04 04 04 08 08 08 18 17	7C
BCA0	00 00 00 00 00 00 00 00	5C	BF0F	20 20 20 20 20 20 20 20	B7	C370	30 20 40 40 80 80 00 00	03
BCA8	00 CC 58 80 00 C0 C0 C0	48	C000	00 00 00 01 83 00 02 02	C8	C378	00 00 00 00 00 00 00 00	3B
BCB0	C0 C0 C0 80 80 80 80 00	6C	C008	10 20 30 39 67 67 66 6F	FB	C380	00 00 00 00 01 03 03 03	4D
BCB8	00 00 00 00 00 00 00 00	74	C010	4F 6F 07 07 06 06 0E 0E	C4	C388	01 01 03 02 0F 03 02 1E	84
BCCB	07 4D 6F 6E 69 74 6F 72	6B	C018	0E 1E 1E 1E 04 00 00 00	44	C390	31 38 20 00 01 01 03 03	EF
BCCB	00 00 00 00 00 00 00 00	84	C020	00 00 00 80 80 40 C0 C0	A0	C398	03 03 03 01 00 00 00 00	65
BCD0	00 03 07 01 05 00 01 00	9D	C038	38 3C 3C 3C 10 00 00 00	F4	C3A0	00 00 00 60 F0 98 18 0C	6F
BCD8	04 01 08 07 01 03 01 08	H5	C040	00 00 00 01 83 00 02 02	08	C3A8	0C 0C 0C 18 18 38 30 3F	3F
BCD0	00 00 00 00 00 00 00 00	9C	C048	1F 3F 30 00 07 67 61 6C	D1	C3B0	70 50 C0 C0 80 80 00 00	C3
BCD8	00 00 00 00 00 00 00 01	A8	C050	4C 0C 00 07 02 04 0C 0C	8D	C3B8	00 00 00 00 00 00 00 00	7B
BCF0	00 20 20 20 20 20 20 20	8C	C058	0C 1C 1C 1C 1E 3C 38 00	0A	C3C0	05 4D 6F 6F 74 65 00 00	92
BCF8	20 20 20 20 20 20 20 20	B4	C060	00 00 00 80 80 40 C0 C0	E0	C3C8	00 00 00 00 00 00 00 00	8B
BD00	00 00 00 00 00 00 00 07	C4	C068	F8 F8 00 00 E0 E6 86 76	DA	C3D0	00 08 09 02 08 01 01 00	B0
BD08	07 03 00 00 00 00 00 0F	DE	C070	76 70 40 70 20 10 18 1E	26	C3D8	04 03 08 07 01 06 01 08	C1
BD10	00 00 00 00 00 06 03 00	E3	C078	18 1C 1C 1C 3C 1E 0E 0E	0C	C3E0	00 00 00 00 00 00 00 00	A3
BD18	00 00 00 00 00 00 00 00	D5	C080	00 00 00 01 83 03 03 03	4D	C3E8	00 00 00 00 00 00 00 00	B6
BD20	00 00 00 00 00 00 00 E0	BD	C088	1F 3F 3F 37 67 67 67 6C	BD	C3F0	00 20 20 20 20 20 20 20	93
BD28	E0 C0 00 00 00 00 00 F0	75	C090	4C 0C 06 07 06 04 0E 0E	3B	C3F8	20 20 20 20 20 20 20 20	BB
BD30	00 00 00 00 00 00 C0 C0	10	C098	0E 1E 1E 1E 04 00 00 00	F4	C400	00 00 00 00 00 00 00 00	C4
BD38	00 00 00 00 00 00 00 00	F5	C0A0	00 00 00 00 00 C0 C0	A0	C408	00 00 06 0E 0E 00 0C 02	FC
BD40	00 00 00 00 00 00 00 00	0D	C0A8	F8 F8 EC EC E4 E6 E6 F6	D6	C410	02 00 00 00 00 00 00 00	DE
BD48	00 00 02 00 00 00 01 00	08	C0A0	00 00 00 00 00 C0 C0	A0	C418	18 38 00 00 00 00 00 00	20
BD50	1F 1F 0E 7F 38 58 DC DC	19	C0B8	38 3C 3C 3C 10 00 00 00	B2	C420	00 00 00 00 00 00 00 00	E4
BD58	00 00 00 00 00 00 00 15	C0	C0C0	05 4D 53 2D 30 30 00 00	7A	C428	00 00 50 E0 E0 00 60 80	EC
BD60	00 00 00 00 00 00 00 1D	1D	C0C8	00 00 00 00 00 00 00 00	88	C430	80 00 00 00 00 00 00 00	71
BD68	00 00 40 80 80 C0 C0	A5	C0D0	00 09 0A 02 08 02 01 00	B0	C438	30 78 00 00 00 00 00 00	A1
BD70	F8 FC FC FE 0C 16 37 37	AB	C0D8	04 01 08 00 00 00 00 00	A5	C440	00 00 00 00 00 00 00 01	05
BD78	00 00 00 00 00 00 00 00	35	C0E0	00 00 00 00 00 00 00 00	A0	C448	0F 1F 3D 15 11 07 01 01	A9
BD80	00 00 00 00 00 00 00 00	3D	C0E8	00 00 00 00 00 00 00 00	B0	C450	00 02 02 02 01 02 04 08	29
BD88	03 03 01 01 01 01 03 0F	61	C0F0	00 20 20 20 20 20 20 20	90	C458	00 00 00 00 00 00 00 1C	00
BD90	1F 3F 3F 07 3D 7E FC FC	A4	C0F8	20 20 20 20 20 20 20 20	B8	C460	00 00 00 00 00 00 40 80	64
BD98	00 00 00 00 00 00 00 55	55	C100	FF FF FF FF FF FF FF FF	B9	C468	F0 F8 DC 5C 1C F8 80 40	20
BDAA	00 00 00 00 00 00 00 5D	5D	C108	FF FF FF FF F1 C0 80 00	F6	C470	20 10 10 10 08 08 10 10	B4
BDAB	C0 C0 80 80 80 C0 F0	95	C110	80 80 C1 FF FF FF FF FF	8D	C478	00 00 00 00 00 00 00 00	3C
BDAB	F8 FC FC E0 BC DE 3F 3F	55	C118	FF FF FF FF FF FF FF FF	D1	C480	00 00 00 00 00 00 00 00	44
BDAB	00 00 00 00 00 00 00 75	75	C120	FF FF FF FF FF FF FF FF	D9	C488	0E 17 24 3D 31 1F 0F 07	38
BDAB	07 43 6C 65 61 6E 65 72	3E	C128	FF F3 C1 C1 81 03 07 0F	F7	C490	03 02 02 02 03 06 0C 18	8A
BDAB	00 00 00 00 00 00 00 85	85	C130	1F 7F FF FF FF FF FF FF	89	C498	18 38 00 00 00 00 00 00	AC
BDAB	00 06 03 01 02 00 01 00	9A	C138	FF FF FF FF FF FF FF FF	F1	C4A0	00 00 00 00 00 00 00 00	64
BDAB	04 01 08 00 00 00 00 00	A2	C140	00 00 00 00 00 00 00 00	01	C4A8	F0 78 50 D0 10 F8 F0 FC	CC
BDAB	00 00 00 00 00 00 00 9D	9D	C148	00 00 00 00 0E 3F 7F FF	D4	C4B0	A0 10 10 10 18 18 30 30	D4
BDAB	00 00 00 00 00 00 00 05	AA	C150	3E 00 00 00 00 00 00 00	4F	C4B8	30 78 00 00 00 00 00 00	24
BDAB	00 20 20 20 20 20 20 20	8D	C158	00 00 00 00 00 00 00 00	19	C4C0	0C 47 6F 6C 64 65 6E 57	

C538	C0	80	00	00	00	00	00	00	00	3D	C8A0	00	00	00	00	00	00	48	B0	CC08	00	08	08	10	09	03	03	3B	3E		
C540	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	C8A8	64	6C	EC	F0	F8	78	68	64	CC10	03	0D	31	25	08	04	04	04	56		
C548	00	00	00	00	00	00	00	38	7C	C1	C8B0	08	78	70	C0	00	00	00	00	CC18	02	00	00	00	00	00	00	00	E6		
C550	67	66	4C	4C	00	00	00	00	00	7A	C8B8	80	80	80	80	00	00	00	00	CC20	80	00	80	80	80	80	80	00	EC		
C558	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1D	C8C0	05	53	6F	69	63	6F	6E	00	CC28	80	08	88	04	C8	E0	E0	EE	7E		
C560	04	04	00	08	08	08	18	18	6D		C8D0	01	0A	0A	03	0A	02	01	00	CC30	E0	D8	46	D2	08	18	10	10	04		
C568	10	20	20	20	40	40	C0	40	1D		C8D8	05	01	08	00	00	00	00	00	CC38	20	00	00	00	00	00	00	00	24		
C570	80	FC	3C	04	0C	0C	18	00	21		C8E0	00	00	00	00	00	0B	01	04	CC40	00	00	00	00	00	00	00	00	4C		
C578	00	00	00	00	00	00	00	00	3D		C8E8	01	08	00	00	00	00	00	10	CC48	00	08	08	00	01	01	01	19	40		
C580	00	00	00	00	00	00	00	00	45		C8F0	00	20	20	20	20	20	20	20	CC50	00	08	10	24	01	00	00	04	5D		
C588	00	00	00	00	00	00	00	39	7D	03	C8F8	20	20	20	20	20	20	20	20	CC58	02	00	00	00	00	00	00	00	26		
C590	67	67	4F	5F	39	70	60	60	3A		C900	00	20	22	22	37	3F	3D	1F	CC60	80	80	80	80	80	80	80	00	2C		
C598	20	21	03	00	00	00	00	00	00	1A	C908	1D	18	38	28	30	20	60	40	56	CC68	80	88	88	84	C0	F0	E0	E6	AE	
C5A0	04	04	08	08	08	18	30	30	FD		C910	00	00	00	00	00	00	00	00	D9	CC70	E0	48	82	10	48	10	10	00	5E	
C5A8	30	60	60	60	C0	C0	C0	C0	BD		C918	00	00	00	00	00	00	00	00	E1	CC78	00	00	00	00	00	00	00	00	44	
C5B0	C0	FC	FC	E4	CC	CC	D8	C0	41		C920	00	00	00	06	8C	38	70	E0	03	CC80	00	08	08	10	09	03	03	3B	BE	
C5B8	C0	80	00	00	00	00	00	00	00	BD	C928	C0	80	00	00	00	00	00	00	31	CC90	03	0D	31	25	09	04	04	04	D7	
C5C0	07	42	69	67	48	61	E6	64	19		C930	00	00	00	00	00	00	00	00	F9	CC98	02	00	00	00	00	00	00	00	66	
C5C8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	8D	C938	00	00	00	00	00	00	00	00	01	CCA0	80	80	80	80	80	80	80	80	6C	
C5D0	00	0E	08	03	08	00	01	00	B7		C940	00	21	23	23	32	36	36	2E	3C	CCA8	80	88	88	84	C8	E0	E0	EE	FE	
C5D8	05	01	08	00	00	00	00	00	00	AB	C948	0F	1C	18	38	30	20	60	40	7C	CCB0	E0	D8	46	D2	48	10	10	10	C4	
C5E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	A5	C950	00	00	00	00	00	00	00	00	19	CCB8	20	00	00	00	00	00	00	00	A4	
C5E8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	BA	C958	00	00	00	00	00	00	00	00	21	CCC0	06	53	70	69	64	65	72	00	99	
C5F0	00	20	20	20	20	20	20	20	20	95	C960	00	18	30	76	6C	F8	F0	E0	13	CCC8	00	00	00	00	00	00	00	00	F4	
C5F8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	BD	C968	C0	80	00	00	00	00	00	00	71	CCD0	00	0A	0D	03	07	00	14	01	D2	
C600	00	00	00	00	0E	0F	07	03	ED		C970	00	00	00	00	00	00	00	00	39	CCD8	08	02	09	00	00	00	00	00	B7	
C608	22	11	1F	0F	07	07	03	01	41		C978	00	00	00	00	00	00	00	00	41	CCE0	00	00	00	00	00	00	00	00	AC	
C610	01	00	00	06	06	06	06	07	F6		C980	00	23	27	27	37	3F	3F	3F	AE	CCE8	00	00	00	00	00	00	00	00	14	CB
C618	0F	0F	0F	1F	1F	1F	00	00	68		C988	1F	1C	38	28	30	20	60	40	DC	CCF0	00	28	20	20	20	20	20	20	9C	
C620	00	00	00	00	00	00	00	00	26		C990	00	00	00	00	00	00	00	00	59	CCF8	20	20	20	20	20	20	20	20	C4	
C628	C0	C0	C0	E0	E0	E0	E0	E0	8E		C998	00	00	00	00	00	00	00	00	61	CD00	00	00	00	00	00	00	00	00	CD	
C630	E0	E0	40	38	38	38	38	38	CE		C9A0	00	30	70	76	EC	F8	F0	E0	33	CD08	00	00	00	00	00	01	02	05	DD	
C638	38	3C	7C	7C	7C	7C	00	00	62		C9A8	C0	80	00	00	00	00	00	00	B1	CD10	02	01	00	00	00	00	00	00	E0	
C640	00	00	00	0E	1F	3F	3F	3F	F0		C9B0	00	00	00	00	00	00	00	00	79	CD18	00	00	00	00	00	00	00	00	E5	
C648	1F	0F	03	03	01	01	00	02	46		C9B8	00	00	00	00	00	00	00	00	81	CD20	00	00	00	00	00	00	00	00	ED	
C650	02	02	01	01	01	01	00	00	1F		C9C0	05	57	69	6E	67	73	00	00	96	CD28	00	00	00	00	00	00	00	00	B5	
C658	00	00	00	00	00	00	00	00	1E		C9C8	00	00	00	00	00	00	00	00	91	CD30	80	00	00	00	00	00	00	00	7D	
C660	00	00	00	00	00	80	80	C0	E6		C9D0	00	07	0D	03	07	01	01	00	B9	CD38	00	00	00	00	00	00	00	00	05	
C668	C0	C0	E0	E0	E0	D0	10	EE		C9D8	05	02	08	07	01	09	01	08	CA	CD40	00	04	02	01	03	67	12	11	A1		
C670	10	10	30	48	88	80	80	00	56		C9E0	00	00	00	00	00	00	00	00	A9	CD48	17	0F	1F	1F	3F	3E	3D	3E	71	
C678	00	00	00	00	00	00	00	00	3E		C9E8	00	00	00	00	00	00	00	11	C2	CD50	1D	1F	0F	07	00	00	00	00	6F	
C680	00	00	00	0E	11	20	20	20	C5		C9F0	00	20	20	20	20	20	20	20	99	CD58	00	00	00	00	00	00	00	00	25	
C688	31	1F	0F	07	07	03	03	E0		C9F8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	C1	3E	CD60	20	10	18	18	3A	7A	FA	53	
C690	03	02	01	01	01	01	07	07	6D		CA00	00	1E	3E	3E	7C	7E	4E	6E	E1	CD68	F2	E6	C4	F0	F8	F8	78	B8	E1	
C698	00	00	00	00	00	00	00	00	5E		CA08	0F	1E	3E	3E	7C	7E	4E	6E	31	CD70	70	F0	E0	C0	00	00	00	00	3D	
CA00	00	00	00	00	80	80	C0	26		CA10	7E	7E	02	3E	14	08	00	00	32	CD78	00	00	00	00	00	00	00	00	45		
CA08	C0	C0	C0	E0	E0	E0	F8	F8	3E		CA18	00	00	00	00	00	00	00	00	E2	CD80	00	00	02	00	00	00	00	00	68	
CA10	F8	F8	30	48	C8	C0	F8	38	96		CA20	00	00	00	00	00	00	00	20	0A	CD88	02	08	08	02	00	0B	07	03	7E	
CA18	00	00	00	00	00	00	00	00	7E		CA28	60	60	60	60	70	78	78	42		CD90	07	02	00	00	00	00	00	00	66	
CA20	00	00	00	00	00	00	00	00	E3		CA30	78	78	F8	F8	FC	FC	FC	CA		CD98	00	00	00	00	00	00	00	00	65	
CA28	60	60	60	60	70	78	78	42		CA38	FC	FC	78	00	00	00	00	00	72		CDAA	00	00	10	00	00	00	00	00	7D	
CA30	78	78	F8	F8	FC	FC	FC	CA		CA40	00	00	00	00	07	04	02	01	18		CDAB	82	20	04	50	20	88	C0	93	CB	
CA38	FC	FC	78	00	00	00	00	00	72		CA48	01	04	04	04	04	34	10	67		CD8B	C0	80	00	00	00	00	00	00	BD	
CA40	00	00	00	00	07	04	02	01	18		CA50	00	00	3C	08	00	00	00	00	5E	CDDB	00	00	00	00	00	00	00	00	85	
CA48	01	04	04	04	04	04	34	10	67		CA58	00	00	00	00	00	00	00	00	22	CDDC	08	46	69	72	65	42	61	6C	2A	
CA50	00	00	3C	08	00	00	00	00	5E		CA60	00	00	00	00	F0	90	80	A0	CA	CDDE	0A	02	09	0F	02	09	00	07	DB	
CA58	00	00	00	00	00	00	00	00	22		CA68	60	60	20	00																

CF70	FC	FE	FE	F6	DA	C8	C8	D8	6F	D2D8	04	01	08	00	00	00	00	B7	D640	00	00	00	00	A0	40	F0	FC	E2		
CF78	F0	80	80	00	00	00	00	00	37	D2E0	00	00	00	00	00	11	02	0C	D1	D648	FD	FD	FD	FC	F8	F8	98	98	31	
CF80	00	00	00	00	00	00	00	00	0E	D2E8	04	0A	00	00	00	00	00	1A	E2	D650	98	98	98	9C	1E	1E	9F	9F	04	
CF88	0F	1F	1F	1F	1E	1E	1E	1E	3B	D2F0	00	20	20	20	20	20	20	20	A2	D658	CF	CF	CF	CF	87	87	FF	CF	9E	
CF90	3E	3E	3C	2C	18	1C	1C	1C	AF	D2F8	20	20	20	20	20	20	20	20	E2	D660	00	00	00	00	00	00	00	00	36	
CF98	0C	00	00	00	00	00	00	00	73	D300	00	00	00	00	00	02	02	02	CA	D668	C0	E0	E0	C0	C0	F0	F0	0E		
CFA0	00	00	00	00	00	00	00	00	7D	D308	03	02	1C	1C	38	18	00	00	68	D670	70	70	30	70	70	00	00	36		
CFA8	F0	F8	F8	F8	78	78	78	78	2F	D310	30	78	44	47	05	04	00	00	20	D678	80	80	80	80	80	80	80	80	CE	
CFB0	7C	7C	3C	3A	18	38	38	38	A7	D318	00	00	00	00	00	00	00	00	EB	D680	00	00	00	00	00	00	00	00	56	
CFB8	30	00	00	00	00	00	00	00	B7	D320	00	00	00	00	00	10	10	10	23	D688	00	00	00	00	00	00	00	00	5F	
CFC0	08	43	2D	4D	61	72	69	6E	FE	D328	D0	60	4C	9E	9C	0C	04	87	48	D690	03	03	03	03	01	01	02	02	78	
CFC8	65	00	00	00	00	00	00	00	FC	D330	57	7F	3B	3E	1E	10	00	00	7A	D698	03	03	03	03	01	00	00	00	7B	
CFD0	01	09	0B	03	09	0C	01	00	CD	D338	00	00	00	00	00	00	00	00	09	D6A0	00	00	00	00	00	00	00	00	0E	
CFD8	03	01	08	00	00	00	00	00	B3	D340	00	00	00	00	02	00	00	00	15	D6A8	3F	7F	7F	07	03	00	01	F1	87	
CFE0	00	00	00	00	00	00	00	00	83	D348	01	02	1C	1C	38	0E	1C	1E	D6	D6B0	F8	F8	F8	F6	3F	3F	6F	C0	82	
CFE8	03	0A	00	00	00	00	00	00	17	D350	3F	1F	03	00	00	0A	1F	1F	CC	D6B8	E7	E7	C7	E7	60	00	00	18	82	
CFF0	00	20	20	20	20	20	20	20	9F	D358	3F	3F	3F	3E	1E	00	00	00	44	D6C0	00	00	00	40	E0	00	00	AC	C2	
CFF8	20	20	20	20	20	20	20	20	C7	D360	00	00	00	00	00	10	00	00	43	D6C8	BF	BF	BF	BC	B8	00	F8	F8	3F	
D000	00	00	00	00	00	01	03	02	83	D368	C0	30	1C	1E	3C	78	F8	FB	0C	D6D0	F0	60	00	0C	1E	9E	9F	7C	7C	
D008	F9	7C	3C	65	76	3F	7F	9E	9E	D370	EF	C7	81	04	2C	3C	3E	24	D6D8	CF	CF	CF	CF	00	00	00	30	1A		
D010	3F	1F	0F	0F	0F	0F	1F	1E	B7	D378	7E	7E	7E	7E	38	00	00	00	7B	D6E0	00	00	00	00	00	00	00	00	B6	
D018	3E	3E	7C	7C	7C	F8	F8	44	71	D380	00	00	00	00	00	02	02	02	59	D6E8	C0	E0	E0	00	00	70	F0	F0	8E	
D020	00	00	00	00	00	D0	F8	5C	DD	D388	03	02	04	04	08	1F	0F	07	A5	D6F0	70	70	00	00	00	00	00	00	A6	
D028	27	3F	7F	7F	FF	7F	FE	FE	D6	D390	00	60	44	47	05	04	00	00	58	D6F8	80	80	80	80	80	00	00	00	CE	
D030	FE	FE	FE	FE	FE	7E	78	F8	E4	D398	00	00	00	00	00	00	00	00	6B	D700	00	00	00	00	00	00	00	00	D7	
D038	7C	7C	3E	3E	3E	3E	1F	1F	36	D3A0	00	00	00	00	00	10	10	10	A3	D708	00	00	00	00	00	00	00	00	DF	
D040	00	00	00	00	00	00	00	02	00	D3A8	D0	30	10	00	00	04	04	04	97	D710	00	00	00	00	00	00	01	01	E9	
D048	06	00	08	08	04	01	00	00	33	D3B0	10	38	3A	3E	18	10	00	00	6B	D718	00	03	07	07	05	02	00	00	07	
D050	04	08	01	0A	0A	09	05	04	53	D3B8	00	00	00	00	00	00	00	00	8B	D720	00	00	00	00	00	01	00	01	F9	
D058	00	00	00	00	00	00	00	00	28	D3C0	05	4D	4C	2D	33	37	00	00	C8	D728	00	00	00	38	38	38	08	08	8E	
D060	00	00	00	00	00	18	14	14	70	D3C8	00	00	00	00	00	00	00	00	9B	D730	01	01	03	01	C0	C0	80	80	8D	
D068	22	21	41	41	41	C1	22	22	43	D3D0	00	0A	08	02	03	00	01	00	BB	D738	00	C0	C0	E0	63	8F	1F	07	87	
D070	12	52	52	D2	4A	4E	20	80	00	D3D8	04	01	08	00	00	00	00	00	B8	D740	00	00	00	00	00	80	00	10	D7	
D078	00	00	00	00	00	00	00	00	48	D3E0	00	00	00	00	00	17	00	05	CF	D748	40	40	40	40	40	F8	00	00	57	
D080	00	00	00	00	01	03	00	83	D7	D3E8	01	08	00	00	00	00	00	1B	DF	D750	08	98	98	90	00	00	00	00	EF	
D088	F1	70	78	38	65	57	78	7A	DA	D3F0	00	20	20	20	20	20	20	20	A3	D758	00	00	00	00	87	DF	FF	CF	63	
D090	3C	1E	0E	04	06	12	18	00	00	D3F8	20	20	20	20	20	20	20	20	CB	D760	00	00	00	00	00	00	00	00	37	
D098	36	0E	7C	7C	7C	0C	F0	18	34	D400	00	00	00	00	00	00	00	00	D4	D768	00	00	00	C0	C0	80	00	00	3F	
D0A0	00	00	00	00	00	D0	F8	5C	DD	D408	00	00	07	07	07	00	00	00	F1	D770	00	00	30	70	70	00	00	57		
D0A8	27	3F	7F	7F	3F	FF	A2	36	9A	D410	03	00	00	00	00	01	01	00	E9	D778	00	00	00	00	00	80	80	80	CF	
D0B0	16	5A	5A	5A	2A	4E	38	7C	7C	D418	01	01	02	04	04	04	02	00	F9	D780	03	44	61	6E	00	00	00	00	6D	
D0B8	6C	70	3E	3E	3E	30	0F	18	75	D420	3C	03	00	00	00	02	00	00	35	D788	00	00	00	00	00	00	00	00	5F	
D0C0	04	5A	75	67	75	00	00	00	3F	D428	07	3E	F8	F0	38	1E	20	C0	59	D790	00	11	0C	04	0F	03	13	00	AD	
D0C8	00	00	00	00	00	00	00	00	98	D430	00	00	00	00	00	00	00	00	04	D798	06	03	07	00	00	00	00	00	7F	
D0D0	00	00	00	00	00	00	00	00	E4	D438	00	00	00	00	00	00	00	00	0C	D7A0	00	00	00	00	00	00	13	00	99	
D0D8	08	03	0D	03	00	00	00	00	BB	D440	00	C0	38	07	02	0E	38	E0	3B	D7A8	01	0A	00	00	00	00	00	00	1F	A9
D0E0	00	00	00	00	00	0D	01	0A	C8	D448	80	00	00	00	81	81	02	82	A3	D7B0	01	20	20	20	20	20	20	20	68	
D0E8	03	0A	00	00	00	00	00	18	DD	D450	02	84	84	04	04	02	02	02	BC	D7B8	20	20	20	20	20	20	20	20	8F	
D0F0	00	20	20	20	20	20	20	20	A0	D458	02	02	03	03	00	00	00	00	36	D7C0	20	20	20	20	20	20	20	20	97	
D0F8	20	20	20	20	20	20	20	20	C8	D460	00	00	00	00	00	00	00	00	34	D7C8	20	20	20	20	20	20	20	20	9F	
D100	00	00	00	01	03	00	02	02	D9	D468	00	00	00	C0	40	40	20	20	84	D7D0	20	20	20	20	20	20	20	20	A7	
D108	10	20	70	FF	FF	7F	3F	34	34	D470	20	20	20	20	20	20	20	40	84	D7D8	20	20	20	20	20	20	20	20	AF	
D110	3F	0F	07	07	06	06	0E	0E	65	D478	80	80	00	00	00	00	00	00	4C	D7E0	20	20	20	20	20	20	20	20	B7	
D118	0E	1E	1E	1E	04	00	00	00	55	D480	00	00	00	00	00	00	00	00	54	D7E8	20	20	20	20	20	20	20	20	BF	
D120	00	00	00	00	80	80	40	C0	B1	D488	00	03	00	00	00	00	00	00	5F	D7F0	20	20	20	20	20	20	20	20	C7	
D128	18	1C	7C	7C	FE	FE	EC	F0	6D	D490	00	03	00	00	00	00	06	07	74	D7F8	20	20	20	20	20	20	20	20	CF	
D130	F0	F0	E0	70	30	30	38	38	01	D498	00	00	00	00	00	00	00	00	6C	D800	00	00	00	00	00	00	00	00	D8	
D138	38	3C	3C																											

D9A8	00 00 00 00 00 00 00 21	A2	DD10	00 00 00 00 00 00 00 00	ED	E078	F0 E0 C0 80 00 00 00 00	68
D9B0	01 20 20 20 20 20 20 20	6A	DD18	00 00 00 00 00 00 00 00	F5	E080	00 00 00 00 00 00 00 00	6C
D9B8	20 20 20 20 20 20 20 20	91	DD20	00 00 00 02 02 02 01 01	08	E088	00 00 00 01 01 03 03 03	73
D9C0	20 20 20 20 20 20 20 20	99	DD28	00 60 80 00 80 80 C0 C0	65	E090	02 02 02 01 01 00 00 00	78
D9C8	20 20 20 20 20 20 20 20	A1	DD30	00 00 00 00 00 00 00 00	0D	E098	00 00 00 00 00 00 00 00	78
D9D0	20 20 20 20 20 20 20 20	A9	DD38	00 00 00 00 00 00 00 00	15	E0A0	00 00 00 00 00 00 67 FF	E6
D9D8	20 20 20 20 20 20 20 20	B1	DD40	00 00 00 81 02 05 54 86	7F	E0A8	FA E5 D4 90 C4 0B A0 07	41
D9E0	20 20 20 20 20 20 20 20	B9	DD48	B4 30 FE CE 00 20 50 10	55	E0B0	0D 83 15 20 02 00 52 05	AE
D9E8	20 20 20 20 20 20 20 20	C1	DD50	10 00 00 00 00 00 00 00	3D	E0B8	18 07 00 00 00 00 00 00	B7
D9F0	20 20 20 20 20 20 20 20	C9	DD58	00 00 00 00 00 00 00 00	35	E0C0	00 00 00 00 00 00 00 18	98
D9F8	20 20 20 20 20 20 20 20	D1	DD60	00 00 00 00 80 00 00 00	BD	E0C8	80 12 42 04 D0 01 C8 B2	4B
DA00	FF FF FF FF FF FF FF FF	50	DD68	00 00 00 00 00 00 00 00	45	E0D0	EB 42 88 43 15 B3 4F 5F	1B
DA08	FE FE FE FC FC FC FE FE	CD	DD70	0E 0D 0A 14 00 00 00 00	86	E0D8	FB E0 00 01 00 00 00 00	94
DA10	FF FF FF FF FF FF FE FE	E0	DD78	00 00 00 00 00 00 00 00	55	E0E0	00 00 00 00 00 00 00 00	C0
DA18	FC FC FC FB FB FB FE FE	BE	DD80	04 5A 65 63 6B 00 00 00	EE	E0E8	00 00 00 00 80 80 40 40	88
DA20	FF FF FF FB FB FB E0 E0	82	DD88	00 00 00 04 00 00 00 00	55	E0F0	C0 C0 C0 80 80 80 80 80	90
DA28	30 30 30 20 60 60 31 35	D8	DD90	01 0E 0F 04 10 00 01 00	A0	E0F8	00 00 00 00 80 80 00 00	58 E2
DA30	F0 F8 E0 E0 CA 57 27 23	D0	DD98	05 01 08 04 04 0F 02 8A	A6	E100	00 00 00 00 01 03 07 02	EE
DA38	23 23 53 93 93 93 93 8A	8A	DDA0	00 00 00 00 00 00 00 00	7D	E108	00 00 00 01 01 03 03 03	F4
DA40	FF FF FF DF DF 07 07 07	1A	DDA8	00 00 00 00 00 00 00 25	AA	E110	02 02 02 01 01 00 00 00	F9
DA48	0C 0C 0C 04 06 06 8C AC	8E	DDB0	01 20 20 20 20 20 20 20	6E	E118	00 00 00 00 00 00 00 00	F9
DA50	0F 1F 07 07 53 EA E4 C4	4B	DDB8	20 20 20 20 20 20 20 20	95	E120	00 00 00 80 C0 80 E7 FF	A7
DA58	C4 C4 CA C9 C9 C9 C9 71	71	DDC0	20 20 20 20 20 20 20 20	9D	E128	FA E5 D5 90 C4 02 A2 08	BD
DA60	FF FF FF FF FF FF FF FF	32	DDC8	20 20 20 20 20 20 20 20	A5	E130	28 80 05 22 00 04 52 05	3B
DA68	7F 7F 7F 3F 3F 3F 7F FA	FA	DDD0	20 20 20 20 20 20 20 20	AD	E138	18 07 00 00 00 00 00 00	38
DA70	FF FF FF FF FF FF 7F 7F	42	DDD8	20 20 20 20 20 20 20 20	B5	E140	00 00 00 00 00 00 50 18	19
DA78	3F 3F 3F 1F 1F 1F 1F AA	AA	DDE0	20 20 20 20 20 20 20 20	BD	E148	80 12 42 14 41 05 08 12	71
DA80	00 00 00 00 00 00 00 00	5A	DDE8	20 20 20 20 20 20 20 20	C5	E150	90 02 28 43 15 93 4F 5F	84
DA88	01 01 00 03 03 00 01 00	6B	DDF0	20 20 20 20 20 20 20 20	CD	E158	FB E0 01 00 00 00 00 00	15
DA90	00 01 01 00 00 00 00 00	6C	DDF8	20 20 20 20 20 20 20 20	D5 C4	E160	00 00 00 00 80 80 00 00	41
DA98	00 00 00 00 00 00 00 72	72	DE00	00 00 00 00 00 00 00 00	DE	E168	00 00 00 80 80 40 40 C0	89
DAA0	00 00 01 05 0F 19 1D 7E	43	DE08	00 00 00 00 00 04 07 01	F2	E170	C0 C0 C0 80 80 80 80 A0	31
DA A8	3F BF DF 5F 9F 1F CF CF	1A	DE10	07 07 05 05 03 02 02 00	0D	E178	F0 E0 C0 80 00 00 00 00	69
DA B0	FF 97 13 11 31 28 18 1C	D1	DE18	00 00 00 00 00 01 00 00	F7	E180	06 42 61 73 6B 65 74 00	C1
DA B8	1C 1C 2C 6C 6C 68 90 90	56	DE20	00 00 00 00 00 00 00 00	FE	E188	00 00 00 00 00 00 00 00	69
DAC0	00 00 80 A0 F0 98 B8 7E	78	DE28	00 00 00 C0 C2 C3 02 00	4D	E190	00 0F 0F 03 32 00 01 03	DB
DAC8	FC FD FB FA F9 FB F3 F3	67	DE30	00 00 09 19 19 11 00 00	5A	E198	0C 01 09 14 03 0C 01 0B	BE
DAD0	FF E9 C8 88 8C 05 03 03	79	DE38	00 00 00 00 80 40 00 00	D6	E1A0	00 00 00 00 00 00 00 00	81
DAD8	03 03 05 06 06 06 09 09	E1	DE40	00 00 00 00 00 00 00 00	1E	E1A8	00 00 00 00 00 00 00 29	B2
DAE0	00 00 00 00 00 00 00 00	BA	DE48	02 02 36 7E 1C CC F3 33	EC	E1B0	01 20 20 20 20 20 20 20	72
DAE8	80 80 00 C0 C0 00 80 00	C2	DE50	0C 0C D8 D8 D0 C0 00 00	56	E1B8	20 20 20 20 20 20 20 20	99
DAF0	00 80 80 00 00 00 80 00	CA	DE58	00 00 00 00 03 00 00 00	39	E1C0	20 20 20 20 20 20 20 20	A1
DAF8	C0 C0 C0 E0 E0 80 00 00	52 F2	DE60	00 00 00 00 00 00 00 00	3E	E1C8	20 20 20 20 20 20 20 20	A9
DB00	00 00 00 00 00 00 00 00	E3	DE68	00 00 00 00 00 00 00 00	C0	E1D0	20 20 20 20 20 20 20 20	B1
DB08	00 00 00 00 00 00 00 00	E3	DE70	F0 00 00 00 00 00 00 00	3E	E1D8	20 20 20 20 20 20 20 20	B9
DB10	00 00 00 00 00 00 01 01	ED	DE78	00 00 00 00 00 00 00 00	56	E1E0	20 20 20 20 20 20 20 20	C1
DB18	03 03 07 07 01 00 00 00	0B	DE80	00 00 00 00 00 00 00 00	50	E1E8	20 20 20 20 20 20 20 20	C9
DB20	00 03 06 02 00 00 01 18	1F	DE88	00 00 00 00 00 04 05 00	70	E1F0	20 20 20 20 20 20 20 20	D1
DB28	07 00 00 00 00 01 0E 0A	23	DE90	00 00 02 02 00 00 00 00	71	E1F8	20 20 20 20 20 20 20 20	7B
DB30	01 60 F0 F0 78 F8 FC B0	B0	DE98	00 00 00 00 00 00 00 00	76	E200	00 00 00 00 00 00 00 00	E2
DB38	FC FC FC FC FC F8 90 90	17	DEA0	00 00 00 00 00 00 00 00	84	E208	00 01 03 01 01 00 00 00	F1
DB40	00 C0 60 40 00 80 80 18	13	DEA8	6E E6 C6 E6 0C 0C 1F 0F	F4	E210	03 03 07 03 03 03 06 06	14
DB48	E0 00 00 00 00 80 70 50	43	DEB0	01 01 C0 00 00 00 00 00	50	E218	06 06 02 00 00 00 00 01	09
DB50	80 06 0F 0F 1E 1F 1F 3F	6A	DEB8	00 00 00 00 00 00 00 00	96	E220	00 00 01 02 07 07 03 03	19
DB58	3F 3F 3F 3F 3F 1F 09 09	9F	DEC0	00 00 00 00 00 00 00 00	9E	E228	03 87 8F C7 00 01 01 01	ED
DB60	00 00 00 00 00 00 00 00	3B	DEC8	60 70 40 00 00 00 0C 8C	4E	E230	01 81 8D 1C 1C 08 00 00	61
DB68	00 00 00 00 00 00 00 00	43	DED0	00 00 00 00 00 00 00 00	AE	E238	00 00 00 00 30 08 00 C0	12
DB70	00 00 00 00 00 00 80 80	4B	DED8	00 00 00 00 00 00 00 00	B6	E240	00 00 80 40 E0 E0 C0 C0	22
DB78	C0 C0 C0 E0 E0 80 00 00	D3	DEE0	00 00 00 00 00 00 00 00	BE	E248	C0 E1 F1 E3 80 80 80 80	1F
DB80	05 4A 69 67 67 75 00 00	56	DEE8	00 00 00 00 00 00 00 00	C6	E250	80 80 B0 38 38 10 00 00	62
DB88	00 00 00 00 00 00 00 00	63	DEF0	00 00 00 00 00 00 00 00	CE	E258	00 00 00 00 0C 10 00 03	59
DB90	01 13 0A 05 0C 00 01 00	9B	DEF8	00 00 00 00 00 00 00 00	D6 0E	E260	00 00 00 00 00 00 00 00	42
DB98	05 01 08 00 00 00 00 00	81	DF00	00 00 00 00 00 00 01 01	E1	E268	00 80 C0 80 80 00 00 00	8A
DBA0	00 00 00 00 00 03 00 05	83	DF08	00 00 00 00 00 04 07 01	F3	E270	00 00 20 60 00 00 00 00	D2
DBA8	01 08 00 00 00 00 00 23	AF	DF10	06 06 05 07 03 02 02 00	0E	E278	00 00 00 00 00 00 00 80	DA
DBB0	01 20 20 20 20 20 20 20	6C	DF18	00 00 01 01 01 02 07 07	0A	E280	00 00 00 00 00 00 01 0F	72
DBB8	20 20 20 20 20 20 20 20	93	DF20	00 00 00 00 00 07 05 07	12	E288	03 01 03 07 07 07 0F 0E	A3
DBC0	20 20 20 20 20 20 20 20	9B	DF28	F3 FF FF 3F 3D 33 D1 C9	41	E290	0C 0C 04 00 00 00 00 00	8E
DBC8	20 20 20 20 20 20 20 20	A3	DF30	DF DF C6 06 20 60 70 F8	81	E298	00 00 04 06 00 00 01 01	86
DBD0	20 20 20 20 20 20 20 20	AB	DF38	F8 F8 F0 F0 F0 60 A0 C0	97	E2A0	00 00 01 03 37 7F FF FF	3A
DBD8	20 20 20 20 20 20 20 20	B3	DF40	00 00 00 00 00 00 08 08	2F	E2A8	FF FF FF C7 07 0F 0E 1E	90
DBE0	20 20 20 20 20 20 20 20	B8	DF48	F2 F2 C6 86 CC CC FF BB	A9	E2B0	1E 1E 0C 1C 3C 78 78 7A	9A
DBE8	20 20 20 20 20 20 20 20	C3	DF50	CC CC 18 18 10 10 F8 0F	0F	E2B8	FC FC FE FE FE FE FC F8 F0	F0
DBF0	20 20 20 20 20 20 20 20	CB	DF58	FE 7F 3F 1F 0C 03 03 06	2A	E2C0	00 00 80 40 EC FE FF FF	4A
DBF8	20 20 20 20 20 20 20 20	D3 98	DF60	00 00 00 00 00 00 00 00	3F	E2C8	FF FF FF E3 E0 70 70 78	42
DC00	FF FF FF FF FF FF FF FF	33	DF68	00 00 00 00 00 00 00 00	C0	E2D0	78 78 30 38 3C 1E 1E 1E	A0
DC08	FF FF FF FC 80 EA FD FF	33	DF70	F0 00 00 00 00 00 00 00	3F	E2D8	3F 3F 7F 7F 3F 1F 0F	21
DC10	FF FF FF FF FF FF FF FF	E4	DF78	00 00 00 80 C0 80 00 00	17	E2E0	00 00 00 00 00 00 00 00	32
DC18	FF FF FF FF FF FF FF FF	EC	DF80	03 5A 61 6D 00 00 00 8A	00	E2E8	C0 80 E0 E0 00 F0 F0 4A	4A
DC20	FF FF FF FF FF FF FF FF	F2	DF88	00 00 00 00 00 00 00 67	00	E2F0	F0 F0 20 60 00 00 00 00	32
DC28	F8 FC EF 4F 0B BD FF FF	FC	DF90	00 10 0E 01 14 01 16 00	BC	E2F8	00 00 00 00 00 00 80 80	DA 6F
DC30	FF FF FF F0 F3 FF FF FF	E3	DF98	05 01 08 04 03 0C 02 8A	A4	E300	00 00 00 00 00 00 00 00	E3
DC38	FF FF FF F8 E7 FF FF FF	ED	DFA0	00 00 00 00 00 00 00 7F	00	E308	00 00 00 00 00 00 00 01	EC
DC40	FF FF FF C7 83 05 05 86	F3	DFA8	01 20 20 20 20 20 20 20	27 AE	E310	03 03 07 03 03 03 06 06	15
DC48	FC FD FF 31 FF 21 D3 97	D7	DFB0	01 20 20 20 20 20 20 20	70	E318	06 06 06 06 00 00 00 00	13
DC50	D7 67 B8 FF FC FC FE FF	16	DFB8	20 20 20 20 20 20 20 20	97	E320	00 00 00 01 00 01 02 00	07
DC58	FF FF FF FF FF FF FF FF	2C	DFC0	20 20 20 20 20 20 20 20	9F	E328	00 00 00 00 07 01 00 00	13
DC60	FF FF FF FF FF FF FF FF	34	DFC8	20 20 20 20 20 20 20 20	A7	E330	00 80 80 00 00 00 00 00	13
DC68	3F FF FF 9F FF FF FF FF	1C	DFD0	20 20 20 20 20 20 20 20	AF	E338	00 00 00 00 00 00 00 00	1B
DC70	FF FF FF FF FF FF FF FF	44	DFD8	20 20 20 20 20 20 20 20	BF	E340	00 00 00 00 00 80 40 00	E3
DC78	FF FF FF 7F CF 3F FF FF	54	DFE0	20 20 20 20 20 20 20 20	B7	E348	00 00 00 00 E0 80 00 00	8B
DC80	00 00 00 00 00 00 00 00	5C	DFE8	20 20 20 20 20 20 20 20	C7	E350	00 00 00 00 00 00 00 00	33
DC88	00 00 00 10 73 10 00 00	F7	DFF0	20 20 20 20 20 20 20 20	CF	E358	00 00 00 00 00 00 00 00	3B
DC90	00 00 00 00 00 00 00 00	6C	DFF8	20 20 20 20 20 20 20 20	D7 01	E360	00 00 00 00 00 00 00 00	43
DC98	00 00 00 00 00 00 00 74	74	E000	00 00 00 00 01 03 07 02	ED	E368	00 00 00 00 00 00 00 00	4B
DCA0	00 00 03 02 02 02 01 01	87	E008	00 00 00 00 00 00 00 00	E8	E370	00 00 20 60 00 00 00 00	D3
DCA8	00 64 87 06 86 3E 3C 01	7E	E010	00 00 00 00 00 00 00 00	F0	E378	00 00 00 00	

E3E0	20	20	20	20	20	20	20	20	C3	E750	1F	1E	3E	3E	3E	3C	1C	1C	A2	EAC0	00	00	00	00	00	00	00	00	AA
E3E8	20	20	20	20	20	20	20	20	DB	E758	18	00	00	00	00	00	00	00	57	EAC8	00	40	80	0E	18	30	38	C0	C0
E3F0	20	20	20	20	20	20	20	20	C3	E760	00	00	00	01	FF	FE	9E	E2	C5	EAB0	B8	CE	EF	46	00	00	00	75	
E3F8	20	20	20	20	20	20	20	20	DB 67	E768	7C	BC	D8	70	E0	80	80	00	AF	EAB8	00	00	00	00	00	00	00	C2	
E400	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	EC	E770	00	00	00	00	00	00	00	00	57	EAF0	00	00	01	0C	00	00	00	F4	
E408	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FD	E2	E778	00	00	00	00	00	00	00	00	5F	EAE8	00	00	00	00	00	00	00	D2	
E410	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	EC	E780	04	46	75	72	6C	00	00	00	04	EAF0	00	40	80	00	00	00	00	9A	
E418	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F4	E788	00	00	00	00	00	00	00	00	6F	EAF8	00	00	00	00	00	00	00	E2 65	
E420	FF	FF	FF	FF	F2	E1	C0	E3	76	E790	00	0F	14	05	16	00	02	02	B9	EB00	00	00	08	08	00	01	01	FD	
E428	F7	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FC	F6	E798	06	02	0B	04	16	03	0A	BD	EB08	00	00	04	05	06	0E	0C	54		
E430	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0B	E7A0	00	00	00	00	00	00	00	00	87	EB10	18	01	01	01	01	01	03	1E	
E438	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	14	E7A8	00	00	00	00	00	00	00	2F	BE	EB18	03	03	07	06	06	06	00	22	
E440	FF	FF	FF	E3	61	20	C0	E2	27	E7B0	01	20	20	20	20	20	20	78	78	EB20	00	A0	40	40	89	88	10	18	
E448	F7	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1C	E7B8	20	20	20	20	20	20	20	9F	9F	EB28	F4	04	72	07	CE	38	FC	22	
E450	F7	3F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	EC	E7C0	20	20	20	20	20	20	20	A7	A7	EB30	00	00	84	84	8C	8E	86	CF	
E458	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3C	E7C8	20	20	20	20	20	20	20	AF	AF	EB38	05	06	0C	0C	0C	0C	00	5F	
E460	FF	FF	FF	FF	FF	FF	7F	7F	34	E7D0	20	20	20	20	20	20	20	B7	B7	EB40	00	00	80	81	03	06	02	03	
E468	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	44	E7D8	20	20	20	20	20	20	20	BF	BF	EB48	01	41	80	2E	58	F0	F8	63	
E470	EF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3C	E7E0	20	20	20	20	20	20	20	C7	C7	EB50	86	00	56	19	0F	0F	EF	04	
E478	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	54	E7E8	20	20	20	20	20	20	20	CF	CF	EB58	73	73	73	E3	C6	C6	00	0B	
E480	00	00	00	00	00	00	00	00	64	E7F0	20	20	20	20	20	20	20	D7	D7	EB60	00	00	6E	C4	00	00	00	7D	
E488	00	00	00	00	00	00	00	02	6E	E7F8	20	20	20	20	20	20	20	DF	A9	EB68	00	80	C0	40	40	C0	80	53	
E490	00	03	03	00	00	00	00	00	7A	E800	00	00	00	00	00	00	00	E8	E8	EB70	00	00	00	00	00	00	00	5B	
E498	00	00	00	00	03	03	00	00	82	E808	00	00	00	00	00	00	0F	0F	0E	EB78	80	80	00	00	00	00	00	63	
E4A0	00	00	00	00	01	00	00	00	85	E810	00	00	05	02	05	01	01	07	0D	EB80	05	48	6F	72	73	65	00	71	
E4A8	10	18	18	18	03	03	07	04	84	E818	1F	3F	3F	7F	1F	0F	07	00	F1	EB88	00	00	00	00	00	00	00	73	
E4B0	0F	0F	02	00	00	00	00	00	84	E820	00	C0	60	60	30	30	39	1B	3C	EB90	00	12	12	05	19	05	1A	02	DE
E4B8	00	00	00	F0	F8	F8	00	00	7C	E828	1F	CF	FF	7F	7F	7E	EF	E2	4A	EB98	05	01	07	1A	03	0C	08	C9	
E4C0	00	00	00	00	00	00	00	03	A7	E830	00	00	08	8F	DF	FF	FF	FF	11	EBA0	07	03	10	02	0A	00	00	B1	
E4C8	07	07	02	80	F0	90	30	30	EC	E838	FF	DF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F4	EBA8	00	00	00	00	00	00	00	33	C6
E4D0	B8	F8	38	00	00	00	00	00	9C	E840	00	03	06	06	0C	0C	9C	D8	C3	EBB0	01	20	20	20	20	20	20	7C	
E4D8	00	00	00	00	1F	1F	1F	00	19	E848	F8	F3	FF	FE	FE	7E	F7	47	D2	EBB8	20	20	20	20	20	20	20	20	
E4E0	00	00	00	00	00	00	00	80	44	E850	00	00	7F	F1	FB	FF	FF	FF	92	EBC0	20	20	20	20	20	20	20	AB	
E4E8	00	00	00	00	00	00	00	00	CC	E858	FF	FB	DF	FF	FF	FF	FF	FF	14	EBC8	20	20	20	20	20	20	20	20	
E4F0	10	20	60	60	00	00	00	00	C4	E860	00	00	00	00	00	00	00	00	48	EBD0	20	20	20	20	20	20	20	BB	
E4F8	00	00	00	00	00	80	80	00	00	E868	00	00	00	00	00	00	F0	F0	30	EBD8	20	20	20	20	20	20	20	C3	
E500	00	00	00	00	00	00	00	00	E5	E870	00	00	A0	A0	A0	80	E0	B8	B8	EBE0	20	20	20	20	20	20	20	CB	
E508	00	00	00	00	01	03	03	01	F5	E878	F8	FC	F8	F8	F8	F0	E0	10	10	EBE8	20	20	20	20	20	20	20	D3	
E510	01	03	03	00	00	00	00	00	FC	E880	00	00	00	00	00	00	00	00	68	EBF0	20	20	20	20	20	20	20	DB	
E518	00	00	00	00	03	03	00	00	03	E888	00	00	00	00	00	00	02	02	74	EBF8	20	20	20	20	20	20	20	E3 F8	
E520	00	00	00	01	0E	1C	3E	1C	8A	E890	00	02	07	07	07	02	01	01	93	EC00	00	00	00	00	00	00	00	EC	
E528	1F	1F	5F	FB	F2	F2	E4	C4	31	E898	00	00	00	10	1F	0F	07	00	C5	EC08	00	00	00	00	00	00	03	0F	
E530	8E	0F	1E	1E	3E	3E	7E	7C	64	E8A0	80	C0	60	60	30	30	38	18	38	EC10	05	00	00	00	00	00	00	02	
E538	7C	7C	F0	F0	F8	F8	00	00	6D	E8A8	1F	0C	24	20	00	01	41	2D	6E	EC18	00	00	00	00	00	00	00	04	
E540	00	00	00	00	DC	7C	3F	FF	3E	E8B0	01	01	01	00	0C	03	80	80	AA	EC20	00	00	00	00	01	01	03	14	
E548	FF	FF	FB	7B	73	73	71	71	6B	E8B8	30	36	06	00	00	FF	FF	FF	04	EC28	03	07	07	07	02	DE	DE	A9	
E550	39	38	38	18	3C	3E	3E	3E	EC	E8C0	01	03	06	06	0C	0C	1C	18	04	EC30	7D	FF	FF	9F	03	00	00	39	
E558	3F	1F	1F	1F	1F	1F	00	00	35	E8C8	F8	30	24	04	00	8C	B2	B4	04	EC38	00	00	00	00	00	00	00	24	
E560	00	00	00	00	00	00	80	80	C5	E8D0	00	00	00	00	30	C0	01	2A	2A	EC40	00	00	C0	D8	F8	DA	D1	07	
E568	00	00	80	C0	C0	E0	E0	F0	FD	E8D8	0C	6C	60	00	00	FF	FF	FF	95	EC48	F9	BE	FE	3F	CF	07	07	06	
E570	E0	E0	60	60	00	00	00	00	D5	E8E0	00	00	00	00	00	00	00	00	C8	EC50	9F	BE	FE	3F	CF	07	07	06	
E578	00	00	00	00	00	80	80	00	5D	E8E8	00	00	00	00	00	40	40	50	50	EC58	00	00	00	00	00	00	00	44	
E580	05	47	72	6F	63	6B	00	00	60	E8F0	00	40	E0	E0	E0	40	80	80	F8	EC60	00	00	00	00	60	E0	E0	C0	2C
E588	00	00	00	00	00	00	00	00	6D	E8F8	00	00	00	08	F8	F0	E0	00	B0 40	EC68	80	8C	B8	DA	FC	98	E0	C0	26
E590	01	10	11	04	10	03	01	00	AF	E900	00	00	00	00	00	00	00	00	E9	EC70	80	00	00	00	00	00	00	00	DC
E598	05	01	08	07	04	10	01	0A	B1	E908	00	00	00	00	00	00	0D	05	03	EC78	00	00	00	00	00	00	00	00	64
E5A0	00	00	00	00	00	00	00	00	85	E910	00	00	05	02	05	01	01	01	08	EC80	00	00	00	00	00	00	00	00	6C
E5A8	00	00	00	00	00	00	00	2D	BA	E918	00	00	00	00	00	00	00	00	01	EC88	00	00	00	00	00	00	00	00	86
E5B0	01	20	20	20	20	20	20	20	76	E920	00	C0	60	60	30	30	39	1B	3D	EC90	06	00	01	01	03	03	07	02	93
E5B8	20	20	20	20	20	20	20	20	9D	E928	1C	0F	2C	2C	4C	60	A												

EE30	E1	E9	DD	FF	FF	FF	FF	FF	FF	C0	F1A0	00	00	00	00	0B	08	20	C4	F510	03	03	03	01	01	00	00	00	10	
EE38	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	C1E	F1A8	04	0E	00	00	00	00	39	E4	F518	00	00	00	00	00	00	00	00	0D	
EE40	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3F	1F	3F	1E	F1B0	01	20	20	20	20	20	20	82	F520	00	00	00	00	3C	FB	BC	FE	06	
EE48	49	D3	E7	27	0F	3F	1F	FF	FF	C2	F1B8	20	20	20	20	20	20	20	A9	F528	FE	FC	FB	F7	0F	7F	7F	95		
EE50	87	97	BB	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1C	F1C0	20	20	20	20	20	20	20	R1	F530	BF	BF	DF	C3	14	ED	73	3D	F6	
EE58	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3E	F1C8	20	20	20	20	20	20	20	B9	F538	1E	07	01	00	00	00	00	53		
EE60	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	46	F1D0	20	20	20	20	20	20	20	C1	F540	00	00	00	00	00	00	C0	E0	F0	
EE68	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	4E	F1D8	20	20	20	20	20	20	20	C9	F548	FB	FC	7C	BC	DC	EB	E7	FF		
EE70	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	56	F1E0	20	20	20	20	20	20	20	D1	F550	CB	D3	ED	9D	7E	FE	FF	D7	EE	
EE78	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	6E	F1E8	20	20	20	20	20	20	20	D9	F558	FE	3C	D0	00	00	00	00	00	57	
EE80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7E	F1F0	20	20	20	20	20	20	20	E1	F560	00	00	00	00	00	00	00	00	55	
EE88	00	00	00	00	00	00	00	00	00	77	F1F8	20	20	20	20	20	20	20	E9	F568	00	00	00	00	00	00	00	00	8D	
EE90	00	00	10	00	00	00	02	01	99	C2	F200	00	14	0A	0A	0A	05	07	44	F570	80	80	80	80	80	80	80	80	65	
EE98	00	00	00	00	18	00	00	00	9E		F208	03	02	00	00	00	00	00	FF	F578	00	00	00	00	00	00	00	00	6D	
EEA0	00	00	18	24	42	04	21	20	8D		F210	00	00	00	00	00	00	01	03	F580	07	41	63	EB	61	7A	5F	6B	40	
EEA8	12	0B	06	06	03	35	01	01	C9		F218	03	03	07	03	0C	1F	0F	03	57	F588	00	00	00	00	00	00	00	00	7D
EEB0	01	01	01	01	01	01	00	00	A4		F220	00	00	00	00	00	04	0C	08	2A	F590	01	15	1B	05	20	14	01	00	F1
EEB8	00	00	00	00	00	00	00	00	A6		F228	1F	3F	3F	1F	0F	0F	0F	12	F598	04	01	08	07	04	1E	02	07	CC	
EEC0	00	00	18	24	42	02	04	04	36		F230	0D	1F	1E	3E	3C	D0	E0	76	F5A0	00	00	00	00	00	00	0B	04	1A	B8
EEC8	48	50	60	60	C0	A0	81	80	6F		F238	E0	C0	C0	80	80	00	00	00	0A	F5A8	05	0A	00	00	00	00	00	3D	E9
EED0	80	80	80	80	80	80	80	00	00	BE	F240	00	00	00	00	00	00	00	00	32	F5B0	01	20	20	20	20	20	20	20	86
EED8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C6	F248	18	E0	E0	F0	E0	E0	C0	62	F5B8	20	20	20	20	20	20	20	20	AD	
EEE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CE	F250	C0	C0	80	00	04	9E	00	54	F5C0	20	20	20	20	20	20	20	20	B5	
EEE8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D6	F258	00	00	00	00	00	00	00	4A	F5C8	20	20	20	20	20	20	20	20	BD	
EEF0	00	20	00	00	00	00	00	40	80	BE	F260	00	00	00	00	00	00	00	52	F5D0	20	20	20	20	20	20	20	20	C5	
EEF8	00	00	00	00	18	00	00	00	FE	ED	F268	00	00	00	00	00	00	00	5A	F5D8	20	20	20	20	20	20	20	20	CD	
EF00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EF	F270	00	00	00	00	00	00	00	62	F5E0	20	20	20	20	20	20	20	20	D5	
EF08	00	00	00	00	00	01	00	03	FB		F278	00	00	00	00	0C	18	10	9E	F5E8	20	20	20	20	20	20	20	20	DD	
EF10	0C	30	30	00	00	00	01	02	68		F280	04	14	0A	0A	0A	05	05	C2	F5F0	20	20	20	20	20	20	20	20	E5	
EF18	06	06	0C	0C	04	3C	60	00	CH		F288	04	05	07	07	03	03	01	9F	F5F8	20	20	20	20	20	20	20	20	CB	
EF20	00	00	18	24	42	01	24	22	14		F290	00	00	00	00	00	00	01	83	F600	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	
EF28	7C	3C	7D	DC	8C	82	06	0E	4A		F298	03	03	07	07	0F	1F	0F	03	DE	F608	FF	FF	F0	E0	E0	C0	C0	A6	
EF30	1E	1E	2A	1C	6C	0C	80	80	00	45	F2A0	00	03	07	0F	0F	1F	1D	1A	10	F610	80	80	80	80	80	80	80	C0	4D
EF38	00	00	00	00	00	00	00	00	27		F2A8	9B	FD	ED	EC	DC	07	B3	B1	1F	F618	CF	E0	E7	F0	F3	F8	FE	7A	
EF40	00	00	18	24	42	61	C4	17	C4		F2B0	0D	1E	3E	C0	80	00	E0	54	F620	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	34	
EF48	3E	BC	BE	3B	14	61	71	6D	00		F2B8	E0	C0	C0	80	00	00	00	00	8A	F628	FF	FE	00	00	00	00	00	00	1B
EF50	78	BC	54	38	36	03	01	00	E5		F2C0	E0	F0	FC	FC	FC	FC	FE	70	F630	00	00	00	00	00	00	F0	00	16	
EF58	00	00	00	00	00	00	00	00	00	47	F2C8	E7	DF	DE	EF	E7	19	A3	44	F638	F8	00	FC	0C	FC	0C	F8	9F	16	
EF60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	4F	F2D0	FB	FB	FB	7B	7B	70	7C	7E	13	F640	FF	FF	FF	FC	F8	F9	E0	AF	
EF68	00	00	00	00	00	00	00	00	00	8D	F2D8	0F	0F	07	1F	07	03	00	00	18	F648	83	0D	16	2C	38	00	00	48	
EF70	C0	00	58	44	20	00	80	40	9B		F2E0	00	00	00	00	00	00	00	00	D2	F650	00	01	01	03	03	07	07	0F	6B
EF78	60	60	30	30	20	3C	06	0E	FA		F2E8	00	80	80	80	C0	C0	C0	C0	5A	F658	1F	1F	3F	3F	7F	FF	FF	FF	86
EF80	04	62	69	75	00	00	00	00	00	77	F2F0	C0	C0	80	80	00	00	00	40	A2	F660	FF	C7	03	07	07	07	07	07	42
EF88	00	00	00	00	00	00	00	00	00	BD	F2F8	E0	F0	F8	F8	FC	F8	10	A6	99	F668	8F	1F	1F	3F	3F	7F	FF	FF	A6
EF90	01	0F	14	05	14	00	01	00	BD		F300	00	00	00	00	00	00	02	F5	F670	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	5E	
EF98	05	01	08	1C	0C	28	05	05	FE		F308	07	05	07	07	03	03	01	23	F678	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	66	
EFA0	07	04	12	02	0A	00	00	00	B8		F310	00	00	00	00	01	03	07	07	15	F680	00	00	00	00	00	00	00	01	77
EFA8	00	00	00	00	00	00	00	00	37	CE	F318	0F	0F	0F	0B	0C	1F	0F	03	80	F688	01	07	0F	1F	1F	2F	3D	7F	BE
EFB0	01	20	20	20	20	20	20	20	80		F320	00	03	06	0F	0F	1B	31	30	86	F690	7F	7F	7F	7F	7F	7F	3D	7F	2F
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	AF	F328	FF	BF	BF	DF	EF	FF	DF	FE	42	F698	3F	10	1F	0F	0F	06	03	00	1C
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	A7	F330	1C	7E	FF	3F	BE	D4	F0	F8	75	F6A0	00	00	00	00	3F	41	FF	33	48
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	BF	F338	F8	F0	F0	EC	C0	80	00	00	23	F6A8	FE	FE	FF	FF	FF	FF	BF	FF	52
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	B7	F340	E0	F8	FC	FC	F0	EC	EE	C9	F6B0	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	07	A4
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	C7	F348	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	7B	9A	F6B8	FF	07	FF	0F	0F	0F	0F	0F	06
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	DF	F350	3F	3F	7F	7F	76	7C	7A	A6	F6C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	9F
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	DF	F358	07	0F	07	1F	07	03	00	00	91	F6C8	FF	DF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9C
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	DF	F360	00	00	00	00	00	00	00	53	F6D0	7E	FE	FE	FC	F8	FE	FE	FE	19	
EFB8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	E7	F368	00	80	80	80	40	C0	C0	C0	5B	F6D8	F0	E0	C0	C0	80	00</			


```

F880 00 00 00 00 00 00 00 00 78
F888 00 00 00 00 00 00 00 00 88
F890 18 08 28 49 43 83 87 E7 4D
F898 E7 4F 07 03 00 00 00 00 D0
F8A0 20 70 50 70 30 38 18 A0
F8A8 18 38 3E 3C 78 F6 F8 FD CD
F8B0 7F 3F 1F 64 F0 F8 F8 C1
F8B8 7C EE FE FC F8 00 00 00 0C
F8C0 08 1C 14 1C 18 38 38 30 C4
F8C8 30 38 F8 78 3C DE 3E 7E 6E
F8D0 FC F8 F0 4D 1F 3F 3F 3F D5
F8D8 7D EF FF 7F 3E 00 00 00 F8
F8E0 00 00 00 00 00 00 00 00 D8
F8E8 00 00 00 00 00 00 00 00 20
F8F0 30 20 24 84 82 C2 CE 1A
F8F8 CE E4 C0 80 00 00 00 00 E2 A0
F900 00 00 00 00 00 00 00 00 F9
F908 00 00 00 00 00 03 06 04 0E
F910 00 00 20 40 40 80 81 C2 6C
F918 E0 40 00 00 01 03 03 00 38
F920 20 50 50 70 30 38 1B 0B
F928 1F 1F 08 0B 0F 07 02 99
F930 00 02 03 03 0F 87 01 00 C8
F938 00 00 00 00 00 C0 80 00 71
F940 08 14 14 1C 18 38 B8 F0 7D
F948 F0 F0 20 A0 E0 E1 C0 80 E2
F950 00 80 80 80 E0 C2 01 00 6C
F958 00 00 00 00 01 07 03 00 5C
F960 00 00 00 00 00 00 00 00 59
F968 00 00 00 00 00 80 C0 40 E1
F970 00 00 08 04 04 02 02 86 03
F978 0E 04 00 00 00 80 80 00 83
F980 07 4C 6F 69 73 6F 75 6C 67
F988 00 00 00 00 00 00 00 00 81
F990 01 16 13 05 1E 0A 01 00 E1
F998 03 01 08 2A 05 16 05 0C F3
F9A0 00 00 00 00 00 11 02 14 C0
F9A8 05 0C 00 00 00 00 00 41 F3
F9B0 01 20 20 20 20 20 20 20 8A
F9B8 20 20 20 20 20 20 20 20 B1
F9C0 20 20 20 20 20 20 20 20 B9
F9C8 20 20 20 20 20 20 20 20 C1
F9D0 20 20 20 20 20 20 20 20 C9
F9D8 20 20 20 20 20 20 20 20 D1
F9E0 20 20 20 20 20 20 20 20 D9
F9E8 20 20 20 20 20 20 20 20 E1
F9F0 20 20 20 20 20 20 20 20 E9
F9F8 20 20 20 20 20 20 20 20 F1 21
FA00 00 00 00 00 00 00 01 01 FC
FA08 01 01 03 03 07 0E 1D 1D 59
FA10 19 30 20 60 40 C4 0F 0F F5
FA18 1F 1F 3F 3F 3F 3F 7C 86
FA20 30 78 7F F0 F0 F0 E0 C0 AA
FA28 C0 C6 9E BE 7C FC 88 3E 42
FA30 1F 1B 11 38 64 E1 E0 E0 B2
FA38 E0 E0 E0 C0 80 00 00 00 B2
FA40 18 3C 3C 1E 1E 0E 07 3A
FA48 07 C7 F3 FB 7D 7E 23 F9 15
FA50 F1 B0 10 38 4C 0E 0F 0F AB

```

```

FA58 0F 0F 07 07 07 03 00 00 88
FA60 00 00 00 00 00 00 00 00 5A
FA68 00 00 80 80 C0 A0 60 30 52
FA70 00 00 00 00 00 40 E0 E0 6A
FA78 F0 F0 F8 FC F8 FC 7C AE
FA80 00 00 00 00 00 00 00 00 7A
FA88 00 00 00 00 00 00 19 9B
FA90 11 20 21 41 03 03 C4 04 BE
FA98 00 00 00 00 00 00 00 00 92
FAA0 00 00 00 01 0E 0E 1E 1E F3
FAA8 1E 0F 0F 0F 1F 1F 03 03 31
FAB0 63 E3 ED D8 87 01 80 80 3D
FAB8 00 00 00 00 00 00 00 00 B2
FAC0 00 00 00 00 E0 E0 F0 F0 5A
FAC8 F0 E0 E0 E0 F0 80 81 33
FADD 8D EE 6F 37 C3 01 02 02 53
FAD8 00 00 00 00 00 00 00 D2
FAE0 00 00 00 00 00 00 00 DA
FAE8 00 00 00 00 40 40 00 22
FAF0 00 00 00 00 80 80 40 40 6A
FAF8 00 00 00 00 00 00 00 F2 55
FB00 00 00 00 00 00 01 01 FD
FB08 01 00 00 00 00 C0 1C 1D 49
FB10 19 30 21 61 43 C3 00 00 DC
FB18 00 00 00 00 00 20 7E 7C 2D
FB20 30 78 7B FA F9 7F EF C7 D8
FB28 D9 4E 0E 8E 1C 1C 00 38 56
FB30 78 FC F0 DB 84 01 00 00 EF
FB38 00 00 00 00 00 00 00 33
FH40 18 3C HC 5E 3E DE EF 77 7B
FH48 37 E4 E0 EF 70 70 00 39 39
FH50 3D 7E 1F B7 43 01 00 00 20
FH58 00 00 00 00 00 00 00 53
FH60 00 00 00 00 00 00 00 5B
FH68 00 00 00 00 00 00 00 63
FB70 00 00 00 00 80 80 00 00 68
FB78 00 00 00 00 00 FC 7C F3
FB80 07 47 6F 6C 73 6D 61 72 57
FB88 00 00 00 00 00 00 00 83
FB90 00 19 15 06 19 05 02 03 E2
FB98 07 02 0B 1C 0F 32 05 07 10
FBA0 04 04 14 01 0A 00 00 00 C2
FBA8 00 00 00 00 00 00 00 43 E6
FBB0 01 20 20 20 20 20 20 20 B3
FBB8 20 20 20 20 20 20 20 20 B3
FBC0 20 20 20 20 20 20 20 20 BB
FBC8 20 20 20 20 20 20 20 20 C3
FBD0 20 20 20 20 20 20 20 20 CB
FBD8 20 20 20 20 20 20 20 20 D3
FBE0 20 20 20 20 20 20 20 20 DB
FBE8 20 20 20 20 20 20 20 20 E3
FBF0 20 20 20 20 20 20 20 20 EB
FBF8 20 20 20 20 20 20 20 20 F3 6D
FC00 00 00 00 00 00 00 00 00 FC
FC08 00 01 03 03 07 0F 1F 3E 7E
FC10 7E 3C 19 01 02 06 07 0F FE
FC18 0F 0F 1F 1F 0F 1E 3C 00 D9
FC20 00 00 00 00 00 00 18 3D 71
FC28 7F FF FF EF CC 82 14 30 22

```

```

FC30 60 9E 0C 11 31 6E E2 FB C3
FC38 F7 E7 E7 C7 87 03 03 03 50
FC40 00 00 00 00 00 03 6F FF AD
FC48 FF FF FF FD F9 70 21 01 C9
FC50 03 83 87 0F 07 67 60 E0 16
FC58 F0 F0 F0 F0 F0 F0 C0 80 34
FC60 00 00 00 00 00 80 80 C0 1C
FC68 C0 D8 FC FC FC F8 F8 F0 D0
FC70 F0 E0 C0 C0 80 00 00 3C
FC78 00 00 00 00 00 00 00 74
FC80 00 00 00 00 00 00 00 7C
FC88 00 00 02 01 00 00 00 81 88
FC90 01 40 41 01 01 01 02 04 17
FC98 00 00 00 00 00 00 00 94
FCA0 00 00 00 00 00 00 01 9D
FCA8 02 84 44 18 30 72 E4 C0 CC
FCB0 C8 E0 E3 EF CF 81 9D 82 95
FCB8 02 00 00 00 00 00 00 86
FCC0 00 00 00 00 00 00 60 84 B4
FCC8 08 10 10 22 06 0F 1E 3E 7F
FCD0 7C HC D8 D0 D8 88 8B 43 DA
FCD8 47 02 00 00 00 00 00 1D
FCE0 00 00 00 00 00 00 00 00 DC
FCE8 00 00 00 00 00 00 00 E4
FCF0 00 00 00 00 40 C0 C0 80 2C
FCF8 00 00 00 00 00 00 00 F4 C0
FD00 00 00 00 00 00 00 00 FD
FD08 00 01 03 03 07 0D 18 31 69
FD10 71 20 01 01 01 01 00 00 A2
FD18 00 00 00 00 00 1E 3C 00 6F
FD20 00 00 00 00 00 00 18 3D 72
FD28 7F FF F7 FF FF FF EF CF 55
FD30 C0 E1 FF F3 D3 8D 1D 18 55
FD38 10 00 00 00 00 00 03 03 4B
FD40 00 00 00 00 00 00 60 68 95
FD48 FC FC FC FE FE FF FF FF 32
FD50 FE FC FE F0 F0 80 87 07 2D
FD58 07 02 00 00 00 00 C0 80 9E
FD60 00 00 00 00 00 00 00 5D
FD68 00 18 3C 7C 7C F8 F8 F0 91
FD70 70 60 40 C0 C0 C0 C0 80 FD
FD78 00 00 00 00 00 00 00 75
FD80 07 47 6F 6C 73 6D 61 72 59
FD88 00 00 00 00 00 00 00 85
FD90 00 14 19 06 19 05 01 00 DF
FD98 03 01 08 1C 0F 32 05 06 09
FDA0 07 04 14 01 09 00 00 00 C6
FDA8 00 00 00 00 00 00 45 EA
FDB0 01 20 20 20 20 20 20 20 8E
FDB8 20 20 20 20 20 20 20 20 B5
FDC0 20 20 20 20 20 20 20 20 BD
FDC8 20 20 20 20 20 20 20 20 C5
FDD0 20 20 20 20 20 20 20 20 CD
FDD8 20 20 20 20 20 20 20 20 D5
FDE0 20 20 20 20 20 20 20 20 DD
FDE8 20 20 20 20 20 20 20 20 E5
FDF0 20 20 20 20 20 20 20 20 ED
FDF8 20 20 20 20 20 20 20 20 F5 31

```

●リスト10 "C D 2"

```

B800 00 00 00 00 00 00 00 00 B8
B808 08 0C 0E 06 02 01 01 00 EC
B810 00 00 00 00 00 00 00 00 C8
B818 00 00 00 00 01 03 07 0F EA
B820 00 00 00 00 00 00 00 00 E8
B828 12 3F 3F 3F 63 4D DD 9F DB
B830 1F 3F 22 0D 1C 18 38 11
B838 78 70 F0 E0 C0 C0 80 C0 68
B840 00 00 00 00 00 00 00 10 08
B848 30 B0 F8 F8 0C C4 F6 F3 89
B850 F1 F0 18 6C 76 3A 1F 1F 5B
B858 1F 0F 0F 07 07 03 00 00 5F
B860 00 00 00 00 00 00 00 00 18
B868 00 00 00 00 00 00 00 00 20
B870 80 40 40 20 20 10 00 80 F8
B878 C0 E0 F0 F0 D0 E0 F0 30
B880 00 00 00 00 00 00 00 00 38
B888 10 00 00 00 02 01 01 00 54
B890 00 00 00 00 00 00 00 00 48
B898 00 00 00 00 01 03 00 00 54
B8A0 00 00 00 00 00 00 03 17 72
B8A8 15 30 22 22 6F 0F 8F 80 76
B8B0 00 00 1A 0D 1C 08 30 38 1B
B8B8 78 70 F0 F0 F0 F0 10 00 28
B8C0 00 00 00 00 00 00 00 10 88
B8C8 30 30 38 38 CC C4 C2 03 A5
B8D0 01 00 E0 60 70 28 1C 1E 9B
B8D8 1F 0F 0F 07 07 03 00 00 DE
B8E0 00 00 00 00 00 00 00 00 98
B8E8 00 00 00 00 00 00 00 00 A0
B8F0 80 40 40 20 20 10 00 00 F8
B8F8 00 80 C0 C0 C0 00 00 00 F0 D6
B900 00 00 00 00 00 00 00 00 30
B908 08 0C 0E 06 02 01 01 00 ED
B910 00 00 00 00 00 00 00 00 C9
B918 00 00 00 00 01 03 07 0F EB
B920 00 00 00 00 00 00 00 12 EB
B928 12 32 22 22 6F 4D DC 94 95
B930 04 05 19 0C 1C 18 30 38 B3
B938 78 70 F0 E0 C0 C0 90 C0 79
B940 00 00 00 00 00 00 00 10 09
B948 30 30 38 38 CC C4 F6 93 EA
B950 91 00 E8 6C 76 3A 1D 1F DA
B958 1F 0F 0F 07 07 02 01 00 5F
B960 00 00 00 00 00 00 00 19
B968 00 00 00 00 00 00 00 21

```

```

B970 80 40 00 00 00 00 00 00 69
B978 C0 E0 90 F0 F0 50 E0 E0 51
B980 07 47 2D 4D 69 63 72 6F AE
B988 00 00 00 00 00 00 00 00 41
B990 00 0D 0E 05 14 02 02 03 84
B998 07 02 0B 1E 12 46 0A 04 E9
B9A0 07 03 12 02 0A 00 00 00 81
B9A8 00 00 00 00 00 00 00 47 A8
B9B0 01 20 20 20 20 20 20 20 4A
B9B8 20 20 20 20 20 20 20 20 71
B9C0 20 20 20 20 20 20 20 20 79
B9C8 20 20 20 20 20 20 20 20 81
B9D0 20 20 20 20 20 20 20 20 89
B9D8 20 20 20 20 20 20 20 20 91
B9E0 20 20 20 20 20 20 20 20 99
B9E8 20 20 20 20 20 20 20 20 A1
B9F0 20 20 20 20 20 20 20 20 A9
B9F8 20 20 20 20 20 20 20 20 B1 6E
BA00 00 00 20 30 3C 3F 1F 1F C3
BA08 0F 0F 0F 1F 1F 1E 3C 3C C3
BA10 79 78 79 73 67 4E 1D 1D 97
BA18 3D 3D 7D 7D 7B 67 1F 1F 66
BA20 01 07 0E 09 05 FE F6 F6 E8
BA28 F3 FC FC FF FF FF 40 FF 05
BA30 FE 7E FE FA F0 F0 F0 B0 DE
BA38 B0 B0 70 70 70 70 60 60 72
BA40 80 E0 70 90 A0 7F 6F 6F 57
BA48 CF 1F 3F FF FF FF 02 FF 2D
BA50 7F 7F 7F 7F 7F 7D 35 36 6D
BA58 0E 00 00 00 00 00 00 20
BA60 00 00 04 0C 3C FC F8 F8 52
BA68 F0 F0 F0 F8 F8 78 3C 3C D2
BA70 9E 1E 9E 8E C6 C2 C0 80 5A
BA78 00 00 00 00 00 00 00 32
BA80 00 03 20 30 3C 3F 1E 1C 42
BA88 0C 0C 04 00 01 00 30 3C CB
BA90 78 78 79 33 07 0F 1F 1F 3A
BA98 3F 3F 7F 7F 7F 7F 3F 1F 2A
BAA0 00 20 C0 31 08 81 09 09 06
BAA8 0C 07 03 1B 7F EF 7F 3F 37
BAB0 00 00 C1 E1 F1 F0 F0 F0 CD
BAB8 F0 F0 F0 F0 F0 F0 E0 E0 F2
BAC0 00 04 03 8C 10 81 90 90 BE
BAC8 30 E0 C0 DB EF 7F FE FC 0A
BAD0 00 03 81 81 E3 7F 3F 3F 6F
BAD8 1E 00 00 00 00 00 00 00 B0

```

```

BAE0 00 C0 04 0C 3C FC 78 38 52
BAE8 30 30 20 00 80 00 0C 3C EA
BAF0 1E 1E 9E 8C C0 C0 80 80 D0
BAF8 00 00 00 00 00 00 00 00 B2 D3
BB00 00 00 20 30 3C 3F 1F 1F C4
BB08 0F 0F 07 01 01 01 01 3C 56
BB10 79 78 78 70 64 4D 1D 8F
BB18 3D 3D 7D 7D 7B 67 1F 1F 67
BB20 01 07 0E 00 05 FF FB FB EB
BB28 FC FF FF FB FF EF 48 FF FD
BB30 FF 3F C7 C3 91 90 B0 B0 34
BB38 B0 B0 70 70 70 70 60 60 34
BB40 80 E0 70 70 70 70 60 60 28
BB48 3F FF FF FF EF 7F 02 FF 06
BB50 FF FF E1 C1 E0 64 35 36 5A
BB58 0E 00 00 00 00 00 00 21
BB60 00 00 04 0C 3C FC F8 F8 53
BB68 F0 F0 E0 80 80 00 0C 3C 2B
BB70 9E 1E 9E 8E C6 C2 C0 80 5B
BB78 00 00 00 00 00 00 00 33
BB80 05 53 69 67 6D 61 00 00 31
BB88 00 00 00 00 00 00 00 43
BB90 00 17 0C 05 1E 05 02 03 9B
BB98 07 02 0B 18 01 46 0F 04 D9
BBA0 07 04 10 03 07 00 00 00 80
BBA8 00 00 00 00 00 00 49 AC
BBB0 01 20 20 20 20 20 20 20 4C
BBB8 20 20 20 20 20 20 20 20 73
BBB0 20 20 20 20 20 20 20 20 7B
BBB8 20 20 20 20 20 20 20 20 83
BBB0 20 20 20 20 20 20 20 20 8B
BBB8 20 20 20 20 20 20 20 20 93
BBE0 20 20 20 20 20 20 20 20 9B
BBE8 20 20 20 20 20 20 20 20 A3
BBF0 20 20 20 20 20 20 20 20 AB
BBF8 20 20 20 20 20 20 20 20 B3 FF
BC00 00 00 00 30 7D 7C 7C F8 59
BC08 F8 FD FF 7F 3F 1F 3D 7C 4E
BC10 7C 3D 1F 00 03 07 06 0E C2
BC18 0C 1C 1C 1C 18 19 01 00 66
BC20 00 00 1F 1F FF C5 F0 FF CD
BC28 FC FF FF FF FF FF 80 80 DB
BC30 FC FC FC FC FC 38 38 3C 84
BC38 3C BC BC BC BC 3C 30 80 8C
BC40 00 00 F8 F8 F8 43 0F FF 9C
BC48 3F FF FF FF FF FF 01 01 40

```


BC58	3F	3F	3F	3F	7F	7F	79	BF		BFC0	20	20	20	20	20	20	7F		C330	02	21	70	60	B0	F0	80	00	06		
BC59	38	18	00	00	00	00	00	00	64	BFC8	20	20	20	20	20	20	20	87	B6	C338	00	00	00	80	80	80	00	FB		
BC60	00	00	00	0C	BE	3E	3E	1F	81	BFD0	20	20	20	20	20	20	20	8F		C340	0C	08	90	90	A0	18	1C	0B		
BC68	1F	BF	FF	FE	FC	FC	BE	3C	ED	BFD8	20	20	20	20	20	20	20	97		C348	1C	1C	0E	04	80	20	10	05		
BC70	3E	BC	FC	80	C0	E0	F0	F0	1E	BFE0	20	20	20	20	20	20	20	9F		C350	00	10	38	1E	14	1C	06	B2		
BC78	E0	40	F0	00	00	00	00	00	00	54	BFE8	20	20	20	20	20	20	20	A7		C358	01	00	00	00	01	00	00	1D	
BC80	04	04	04	34	7E	7B	7B	F7	E7	BFF0	20	20	20	20	20	20	20	20	A7		C360	00	00	00	00	00	00	00	23	
BC88	F7	F2	E0	E0	67	07	3D	1C	E3	BFF8	20	20	20	20	20	20	20	20	B7	B6	C368	00	00	40	80	98	10	00	93	
BC90	1C	0C	00	00	03	07	07	0F	9C	C000	00	00	00	00	00	00	01	C1		C370	00	00	00	00	00	00	00	33		
BC98	0F	1F	1F	1F	1F	1F	07	07	0C	C008	0F	04	63	00	00	00	00	00	DB		C378	80	58	78	E4	98	70	C0	37	
BCA0	00	40	20	00	00	01	00	00	BD	C010	00	00	00	00	00	00	00	00	DB		C380	04	44	2E	43	2E	00	00	2A	
BCA8	03	00	3F	DF	BF	BF	FF	7F	81	C018	00	00	00	0F	1F	3F	07	00	4C		C388	00	00	00	00	00	00	00	4B	
BCB0	00	02	03	03	F3	F3	F9	F8	FC	C020	00	00	00	03	05	1D	3F	FF	43		C390	00	0C	15	05	23	03	02	A1	
BCB8	FC	FC	FC	FC	FC	FC	F0	H0	CC	C028	FF	77	07	0E	0E	00	03	84		C398	07	02	0A	1F	09	0A	03	E1		
BCC0	00	02	04	00	00	80	80	00	00	C030	0F	1C	3C	0C	04	00	00	00	67		C3A0	07	04	12	01	0A	00	00	8B	
BCC8	C0	00	FC	FB	FD	FF	FE	32		C038	00	00	08	04	84	80	00	00	08		C3A8	00	00	00	00	00	00	00	51	BC
BCD0	00	40	C0	C0	C1	E3	7F	7F	FE	C040	0F	1F	3F	7F	FF	FF	FF	F0	AD		C3B0	01	20	20	20	20	20	20	54	
BCD8	3F	1F	07	03	00	00	00	00	FC	C048	87	84	88	12	00	00	00	80	AD		C3B8	20	20	20	20	20	20	20	7B	
BCE0	20	20	20	2C	7E	DE	DE	EF	51	C050	0E	0C	1C	1E	23	21	00	00	AC		C3C0	20	20	20	20	20	20	20	83	
BCE8	EF	4F	07	E6	F0	E0	BC	38	93	C058	00	00	00	38	7C	7C	08	C8		C3C8	20	20	20	20	20	20	20	8B		
BCF0	38	30	10	80	C0	E0	F0	F0	24	C060	C0	F0	F8	FC	FC	FC	F8	B0		C3D0	20	20	20	20	20	20	20	93		
BCF8	E0	C0	C0	80	00	00	00	00	00	94	C068	F0	E0	E0	F8	78	00	00	B8		C3D8	20	20	20	20	20	20	20	9B	
BD00	04	04	04	34	7F	7E	7E	7F	80	C070	00	00	00	00	00	00	00	00	30		C3E0	20	20	20	20	20	20	20	A3	
BD08	F8	FD	FF	7F	07	07	3D	1C	A7	C078	00	00	00	00	00	00	00	00	38		C3E8	20	20	20	20	20	20	20	AB	
BD10	1C	0D	09	00	03	05	05	0E	1B	C080	00	00	00	00	00	00	00	00	40		C3F0	20	20	20	20	20	20	20	B3	
BD18	0C	1C	1C	1C	18	18	00	00	65	C088	00	18	00	00	00	00	00	00	60		C3F8	20	20	20	20	20	20	20	BD	B1
BD20	00	00	1F	1F	1F	80	7B	8F	8D	C090	00	00	00	00	01	03	07	5B		C400	00	00	00	00	00	00	00	C4		
BD28	CF	F0	FF	DF	BF	BF	80	80	80	C098	0F	1F	1F	0F	1F	3F	3F	00	51		C408	00	00	00	83	01	00	01	D2	
BD30	FF	F7	FF	FE	F7	29	3C	7D		C0A0	00	00	00	00	00	00	40	00	A0		C410	00	00	00	00	00	01	01	D5	
BD38	3C	3C	3C	3C	3C	3C	30	8D		C0A8	01	07	00	00	00	00	01	00	90		C418	00	07	00	00	0F	1F	3F	02	
BD40	00	00	FF	FB	FD	21	0E	FD	16	C0B0	00	18	00	00	00	00	DC	FC	CC		C420	00	00	00	00	10	00	03	FC	
BD48	F3	0F	FF	FB	FD	FD	01	01	FD	C0B8	F8	F8	F0	F1	E1	00	40	00	A0		C428	00	00	00	E7	E7	03	83	C3	
BD50	FF	FF	FF	FF	E1	E1	6F	79	B3	C0C0	00	00	00	3C	02	00	00	00	BF		C430	03	01	03	44	38	00	00	C0	
BD58	38	18	00	00	00	00	00	00	65	C0C8	B8	BB	77	07	7F	FF	FF	76	65		C438	C0	80	80	E0	C0	80	00	5C	
BD60	20	20	20	2C	FE	7E	7E	1F	C2	C0D0	60	C0	9C	1E	3F	3F	7F	7B	E2		C440	00	00	00	00	98	D8	3F	B3	
BD68	1F	BF	FF	FE	F0	E0	HC	38	C4	C0D8	FB	FF	FF	BF	7F	7D	7C	78	40		C448	10	10	30	BF	8F	FF	FC	A4	
BD70	38	B0	90	80	C0	E0	F0	F0	A5	C0E0	00	80	E0	F0	78	F8	80	C0	A0		C450	F0	B0	30	04	03	00	00	EE	
BD78	E0	40	F0	00	00	00	00	00	55	C0E8	00	80	E0	F0	78	F8	80	C0	A0		C458	03	03	01	01	03	01	01	29	
BD80	08	4E	65	6F	53	69	67	6D	F7	C0F0	40	60	20	F0	00	00	00	00	70		C460	00	00	00	88	6C	40	00	F0	
BD88	61	00	00	00	00	00	00	00	A6	C0F8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7B		C468	18	30	30	B0	A0	80	C0	40
BD90	00	18	0B	06	1E	05	02	03	9E	C100	00	00	00	00	00	00	00	01	C2		C470	10	18	40	00	00	00	00	80	
BD98	07	02	0B	18	02	46	0F	05	DD	C108	0F	04	00	00	00	00	00	00	DC		C478	C0	E0	E0	E0	F0	F0	10	8C	
BDAA	07	04	10	03	07	00	00	00	82	C110	00	00	00	00	00	01	03	07	DC		C480	00	00	00	00	00	00	00	44	
BDAB	00	00	00	00	00	00	00	00	4B	C118	04	00	00	00	00	00	00	00	DD		C488	00	00	00	03	FF	FC	01	00	
BDAB	01	20	20	20	20	20	20	20	4E	C120	00	00	00	03	04	11	79	C0	3D		C490	00	00	00	00	00	00	01	01	
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	75	C128	80	48	18	00	00	00	00	00	03	C0		C498	03	07	07	0F	00	00	00	3C
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	7D	C130	0F	04	00	70	F0	F0	E0	E0	14		C4A0	00	01	03	01	1E	1F	1F	D2	
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	85	C138	C0	40	08	04	00	00	00	00	F2		C4AB	03	03	07	E0	F9	7D	73	60	
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	8D	C140	00	00	00	3C	C2	E1	11	01	09		C4AC	00	00	00	02	C6	FE	FC	32	
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	95	C148	19	04	08	1E	38	38	3F	F0	DC		C4AB	FC	FC	F8	F8	00	00	00	64	
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	9D	C150	6E	CC	80	00	1C	1E	3E	3E	81		C4C0	00	00	80	CE	7E	99	9B	C3	
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	A5	C158	7E	4E	02	00	00	00	00	00	DF		C4C8	EF	EF	CF	40	FF	8F	8F	96	
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	AD	C160	00	00	00	00	00	00	E0	F0	F1		C4D0	00	00	00	00	00	07	07	AD	
BDAB	20	20	20	20	20	20	20	20	B5	C168	E0	18	1E	0C	00	00	00	00	4B		C4D8	07	07	07	03	01	00	00	B5	
BE00	00	00	07	0F	07	01	07	0F	F2	C170	00	00	00	00	00	00	00	00	31		C4E0	00	04	04	38	7C	7C	FC	54	
BE08	0F	0B	01	01	41	07	03	01	2E	C178	00	00	00	00	00	00	00	00	39		C4E8	38	8C	84	00	98	B8	F8	54	
BE10	03	03	03	02	03	03	00	00	E1	C180	06	52	65	69	62	61	6C	00	96		C4F0	08	00	20	60	E0	F0	F8	54	
BE18	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C188	00	00	00	00	00	00	00	49	90		C4F8	F8	F8	F8	F8	F8	F8	F8	54	
BE20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C190	00	11	13	05	14	05	02	03	98		C500	00	00	00	00	00	00	00	C5	
BE28	F9	FB	FF	FC	FB	F3	E7	CF	76	C198	07	02	0A	06	08	1E	03													

C6A0	00 00 00 00 00 00 1C 1D	9F	CA08	20 20 10 10 08 08 06 0C	54	CD70	C0 E0 F0 F0 F0 F8 F8 F8	95
C6A8	1C 01 61 6F 23 40 E1 C1	60	CA10	03 13 1F 0D 00 00 00 00	1C	CD78	F0 F0 E0 C0 C0 80 00 00	05
C6B0	81 40 80 00 00 00 00 00	B7	CA18	00 00 00 00 00 0C 0F	1F 00 1C	CD80	07 50 68 61 72 6D 61 63	10
C6B8	00 00 00 00 00 00 00 00	7E	CA20	00 00 00 80 E7 F1 BB	C6 C3	CD88	00 00 00 00 00 00 00 00	55
C6C0	00 00 80 08 88 08 1C 5C	16	CA28	C8 69 67 73 67 61 61 C1	E7	CD90	07 16 19 07 1E 02 02 03	B8
C6C8	1C C0 C3 FB E2 01 43 C1	0F	CA30	C1 80 1C 18 30 00 00 00	9F	CD98	00 02 0A 05 05 1E 02 0C	AF
C6D0	C0 81 80 80 00 00 00 00	D7	CA38	00 00 00 00 C0 80 80 00	C2	CDAA	00 00 00 00 00 00 00 00	6D
C6D8	00 00 00 00 00 00 00 00	9E	CA40	38 2C 7C 4C 79 F7 76 86	A2	CDAB	00 00 00 00 00 00 00 5B	D0
C6E0	00 00 00 00 00 00 00 00	A6	CA48	86 07 07 B3 E1 C1 C1 C1	7D	CDAB	01 20 20 20 20 20 20 20	5E
C6E8	00 00 00 00 00 00 80 C0	E6	CA50	81 2D 3C 1C 04 00 00 00	24	CD8B	20 20 20 20 20 20 20 20	85
C6F0	80 00 80 00 00 00 00 00	B6	CA58	00 00 00 01 03 01 00 00	27	CDCC	20 20 20 20 20 20 20 20	8D
C6F8	00 00 00 00 30 38 7E 1E	C2 7C	CA60	00 00 00 00 00 00 00 00	2A	CD8C	20 20 20 20 20 20 20 20	95
C700	00 00 00 00 00 00 00 18	DF	CA68	00 00 00 80 80 80 A0 A0	F2	CD8D	20 20 20 20 20 20 20 20	9D
C708	08 08 04 04 04 00 00 00	EB	CA70	80 C0 F0 60 00 00 00 00	CA	CD8E	20 20 20 20 20 20 20 20	A5
C710	03 03 00 00 00 01 01 03	E2	CA78	00 00 30 F0 F0 C0 00 00	12	CD8F	20 20 20 20 20 20 20 20	AD
C718	03 03 07 07 07 0D 03 00	07	CA80	00 07 0B 0F 8F 87 40 40	01	CD88	20 20 20 20 20 20 20 20	B5
C720	00 00 01 01 00 01 1C 01	07	CA88	20 20 10 10 09 0F 0D 17	EE	CD90	20 20 20 20 20 20 20 20	BD
C728	00 08 70 7E 22 67 F6 EC	50	CA90	1F 1C 1C 0C 00 00 01 03	C1	CD98	20 20 20 20 20 20 20 20	C5 DA
C730	9A 1F 5D E8 E0 E0 E0 C0	55	CA98	03 07 07 07 07 04 1F 1B	BF	CE00	00 00 00 01 03 27 17 17	27
C738	C0 C0 C0 FB E2 01 00 00	7F	CAA0	00 00 80 E0 F7 F5 BB FF	70	CE08	0F 0F 0F 0F 07 03 00 00	1C
C740	00 80 40 48 08 48 9C C0	BB	CAA8	F7 77 1C 0F 82 E7 FE FF	71	CE10	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C748	00 08 07 3F 22 F3 B7 1B	44	CAAB	FF 9C 00 C0 C0 E0 E0 E0	D5	CE18	00 00 01 01 01 00 00 12	FB
C750	2C 7C 5D 0B 03 03 01 31		CAB8	E0 C0 C0 C0 C0 C0 00 00	E2	CE20	00 00 80 E1 C1 E2 E3	D5
C758	01 01 01 01 00 00 00 23		CAC0	38 6C FC E9 F7 FE 7E	92	CE28	FB FF 87 83 83 C7 0F	16
C760	00 00 00 00 00 00 00 27		CAC8	7C F0 F0 C0 91 9D 7F	B4	CE30	1F 0F 3E 38 20 60 60 E2	
C768	00 00 00 00 00 80 C0 6F		CAD0	BC 10 00 00 1E 0F 0F	BA	CE38	C0 C0 C0 C0 C0 80 00 00	46
C770	E0 60 00 80 C0 C0 E0 D7		CAD8	0F 07 07 03 00 01 01 00	C4	CE40	40 40 40 E0 B0 50 08 18	CE
C778	E0 E0 F0 F0 58 00 00 27		CAE0	00 00 00 00 00 00 00 00	AA	CE48	1B 1F BC F8 18 19 18 09	66
C780	07 42 2D 66 6F 75 72 6D	E6	CAE8	00 00 00 A0 E0 F0 D0 D0	C2	CE50	5D BF 5F 0E 0E 07 07 3F	02
C788	00 00 00 00 00 00 00 4F		CAF0	70 70 F0 60 00 00 C0 2A		CE58	7E 3C 00 00 00 00 00 00	E0
C790	00 15 19 06 1E 06 20 03	D2	CAF8	E0 60 F8 D8 10 F0 80 00	52 67	CE60	00 00 00 30 F8 7C FC FC	CA
C798	08 02 0A 21 06 24 02 0D	CD	CB00	00 00 04 00 06 00 00 00	D5	CE68	FC FC 08 00 C0 F0 F8 F8	D6
C7A0	07 02 0E 01 0A 00 02 09	9F	CB08	00 00 00 00 00 00 02 08	DD	CE70	F8 B0 10 20 00 00 00 00	16
C7A8	03 0A 00 00 00 00 00 55	D1	CB10	08 03 03 01 00 00 00 00	EA	CE78	00 00 00 00 00 00 00 00	46
C7B0	01 20 20 20 20 20 20 20	58	CB18	00 00 00 00 00 00 01 B	FE	CE80	00 00 00 01 23 27 17 17	C7
C7B8	20 20 20 20 20 20 20 7F		CB20	00 00 00 03 00 04 00 00	EF	CE88	0F 07 03 01 00 00 00 00	70
C7C0	20 20 20 20 20 20 20 87		CB28	00 00 60 70 24 00 00 00	E7	CE90	00 00 00 00 00 00 01 01	60
C7C8	20 20 20 20 20 20 20 8F		CB3C	00 00 1C 78 D0 80 00 00	DF	CE98	03 03 07 07 01 0F 1F 1F	C8
C7D0	20 20 20 20 20 20 20 97		CB38	00 00 00 00 00 40 40 83		CEAA	00 00 00 80 E1 B9 10 98	30
C7D8	20 20 20 20 20 20 20 9F		CB40	00 10 30 00 00 00 00 4B		CEAB	84 80 80 00 C0 04 00 00	8A
C7E0	20 20 20 20 20 20 20 A7		CB48	02 07 07 32 60 40 40 00	35	CEB0	00 08 3E 58 E0 E0 E0 9C	
C7E8	20 20 20 20 20 20 20 AF		CB50	00 2D 3C 1C 1C 1C 04 00	DC	CEB8	C0 C0 C1 C0 C0 80 80 47	
C7F0	20 20 20 20 20 20 20 B7		CB58	00 00 00 00 00 00 01 00	21	CEC0	40 40 40 E0 F0 F3 E1 43	35
C7F8	20 20 20 20 20 20 20 BF	98	CB60	00 00 00 00 00 00 00 2B		CEC8	04 00 00 00 E6 E4 E0 E1	25
C800	00 00 00 00 00 00 00 C8		CB68	00 00 00 00 00 00 20 73		CED0	E1 E1 E1 EE EE 47 37 7F	1A
C808	00 00 00 00 00 00 00 D0		CB70	A0 80 00 00 00 00 00 5B		CED8	FD FF 8F 00 00 00 00 31	
C810	02 05 03 00 00 00 00 E2		CB78	00 00 08 08 00 30 80 03		CEE0	00 00 00 30 F8 BC 1C 3C	EA
C818	01 02 04 08 00 00 00 EF		CB80	06 52 61 74 74 61 6D 00	BA	CEE8	3C 3C 38 30 70 F0 F8 F8	E6
C820	00 00 00 00 00 00 00 E8		CB88	00 00 00 00 00 00 00 53		CEF0	F8 B0 10 20 00 00 00 96	
C828	00 07 07 0F 0F 1E 3E 3D	B5	CB90	00 18 17 06 1E 06 02 03	B9	CEF8	00 80 00 00 00 00 00 46	4E
C830	70 E0 C0 08 05 03 40 80	D8	CB98	07 02 0B 15 05 20 04 0C	C1	CF00	00 00 00 01 03 27 17 17	28
C838	80 00 00 00 00 00 00 00		CBA0	07 02 0C 01 0A 0B 02 09	A1	CF08	0F 0F 0F 0F 05 03 00 00	1B
C840	00 00 00 00 00 00 00 08		CBA8	03 07 00 00 00 00 00 59	D6	CF10	00 00 00 00 00 00 00 DF	
C848	04 0C 88 1C 3E 7F 7F 7E	7E	CBAB	01 20 20 20 20 20 20 5C		CF18	00 00 01 01 01 02 04 0D	FD
C850	FC FB F0 E0 C4 8C 18 30	74	CBAB	20 20 20 20 20 20 20 83		CF20	00 00 00 80 E1 F9 F0 F9	29
C858	00 00 00 00 00 00 00 20		CBBC	20 20 20 20 20 20 20 88		CF28	C8 BC E4 E0 CC C4 C7 0F	75
C860	00 00 00 00 00 00 00 28		CBCC	20 20 20 20 20 20 20 93		CF30	1F 0F 3E 58 E0 E0 60 43	
C868	00 00 00 00 00 00 00 30		CBDD	20 20 20 20 20 20 20 98		CF38	C0 C0 C0 C0 C0 80 80 C7	
C870	00 00 00 00 00 00 00 38		CBDD	20 20 20 20 20 20 20 A3		CF40	40 40 40 E0 F0 53 01 01	F4
C878	00 00 00 00 00 00 00 40		CBE0	20 20 20 20 20 20 20 AB		CF48	02 06 04 00 06 05 18 19	5F
C880	00 00 00 00 00 00 00 48		CBE8	20 20 20 20 20 20 20 B3		CF50	1D 5F 1F 0E 0E 07 07 63	
C888	00 1E 7F FF FF FE 7E 66		CBF0	20 20 20 20 20 20 20 BB		CF58	7D 3F 01 00 00 00 00 00	E4
C890	7D 3E 3D 1B 03 07 07 8B		CBF8	20 20 20 20 20 20 20 C3	83	CF60	00 00 00 30 F8 FC FC FC	4B
C898	0F 07 07 0E 0E 06 00 9F		CBF0	00 00 00 03 07 07 07 EB		CF68	7C 3C C8 C0 C0 F0 F8 F8	17
C8A0	00 00 00 00 00 00 00 68		CC00	03 03 03 03 01 01 01 03	E6	CF70	F8 B0 10 20 00 00 00 17	
C8A8	00 0F DF BF 7F 7F CF F3	DD	CC08	07 0E 1C 33 27 4F 8F 1F	64	CF78	00 80 00 00 00 00 00 C7	
C8B0	BF 7F 7F FF FE FD FF CF	7D	CC18	1F 3F 0F 07 13 7B 70 00	56	CF80	04 4F 62 61 73 00 00 00	D8
C8B8	9E 3D 7C 78 00 00 00 4F		CC20	00 00 00 E0 F6 F2 FF E6	99	CF88	00 00 00 00 00 00 00 57	
C8C0	00 00 00 00 00 00 00 0C	94	CC28	E0 E1 C6 C0 E0 F8 FE FF	10	CF90	00 17 1B 06 24 02 02 03	C2
C8C8	1C 3C F8 FC FE FF FF FF	D7	CC30	FF FF FF FB F8 F0 F0 C4		CF98	07 02 0B 15 06 22 02 0A	CA
C8D0	FF 3F CF 6E E9 D3 A7 6F	E5	CC38	E0 E0 E1 C2 C2 84 00 00	AD	CFA0	04 03 12 02 0A 17 00 05	B0
C8D8	FF FF 00 00 00 00 00 9E		CC40	00 00 0C 0E 1F 1F 1F A2		CFA8	01 07 00 00 00 00 00 5D	DC
C8E0	00 00 00 00 00 00 00 A8		CC48	3F BF BF 7F 7E 7C 7C 7B	41	CFB0	01 20 20 20 20 20 20 20	60
C8E8	00 00 00 00 00 00 C0 E0	50	CC50	F7 F7 2F 1F 1F 1F 0F F4		CFB8	20 20 20 20 20 20 20 87	
C8F0	E0 D0 BC 7E FF FF FE 9D		CC58	8F 86 04 00 01 01 00 3F		CFCC	20 20 20 20 20 20 20 8F	
C8F8	FC E0 00 00 00 00 00 9C	50	CC60	00 00 00 00 00 C0 C0 2C		CF8C	20 20 20 20 20 20 20 97	
C900	00 00 00 00 00 00 00 C9		CC68	C0 80 00 00 00 00 00 74		CFD0	20 20 20 20 20 20 20 9F	
C908	00 1E 7F FF FF FF 7F 7F	E9	CC70	C0 E0 F0 F0 F0 F8 F8 94		CFD8	20 20 20 20 20 20 20 A7	
C910	7F 3B 3F 1C 0F 07 07 1A		CC78	F0 60 00 40 C0 80 00 00	14	CFE0	20 20 20 20 20 20 20 AF	
C918	0F 07 07 0F 02 00 00 0F		CC80	00 00 00 00 00 00 00 30	4C	CFE8	20 20 20 20 20 20 20 B7	
C920	00 00 00 00 00 00 00 E9		CC88	00 01 01 00 00 00 00 56		CFF0	20 20 20 20 20 20 20 BF	
C928	00 0F DF FF FF FE FE FC	D5	CC90	00 00 00 00 00 80 80 DC		CFF8	20 20 20 20 20 20 20 C7	C1
C930	F8 F9 F3 63 C3 87 C8 FF	51	CC98	00 00 30 38 1C 7C FC 70	D0	D000	00 00 00 00 00 00 00 D0	
C938	FF FF FC 78 00 00 00 73		CCA0	00 0E 1E 1F 09 00 00 79	46	D008	00 00 00 00 00 00 01 D9	
C940	00 00 00 00 00 00 00 69		CCA8	FF FF FF 1F 3F 21 1C 0B		D010	00 00 00 00 00 00 01 E1	
C948	00 00 80 0C 1E 3F 3F 7F	B8	CCB0	BC 7C 78 30 01 01 01 00	5D	D018	03 03 01 01 00 00 00 F0	
C950	7F FF FF FF FF FF FF 71		CCB8	00 00 01 02 02 04 00 00	8F	D020	1C 02 03 01 01 3F 7F 8C	C9
C958	FF FF 00 00 00 00 00 1F		CCC0	00 00 00 00 00 00 E0 4C		D028	E0 80 2F 53 B1 E3 FF 34	A1
C960	00 00 00 00 00 00 00 29		CCC8	C0 C0 C0 C0 81 82 82 86	9F	D030	6D 31 03 03 07 1E 7C F8	3D
C968	00 00 00 00 00 00 C0 E0	D1	CCD0	E0 C0 D0 E0 E0 C0 C0 86		D038	F8 F0 E0 C0 00 00 00 90	
C970	E0 F0 FC FE FF FF FE FE	E1	CCD8	80 81 03 03 01 01 00 00	AD	D040	00 00 00 80 80 80 80 11	
C978	FC E0 00 00 00 00 00 1D		CCE0	00 00 00 00 00 00 20 CC		D048	03 07 AE 5F AF FF 1F F5	
C980	05 50 75 6D 6D 6F 73 D0		CCF8	20 40 80 80 00 00 00 14		D050	3D 9F 8F 0F 0F 1F 0D EC	
C988	00 00 00 00 00 00 00 51		CCF0	00 00 00 00 00 00 00 BC		D058	0D 0D 05 07 03 01 00 52	
C990	00 15 1D 06 24 24 01 00	DA	CCF8	00 90 E0 E0 C0 C0 00 74	BC	D060	38 58 78 F0 F0 E0 C0 78	
C998	03 01 08 06 06 25 03 0A	AB	CD00	00 00 00 00 00 00 00 CD		D068	80 80 40 E0 E0 80 80 E0	28
C9A0	15 03 18 06 0A 1B 12 24	FA	CD08	00 01 01 00 00 00 01 03	DB	D070	98 C0 B0 80 00 00 C0 C8	
C9A8	02 0E 00 00 00 00 00 57	D8	CD10	07 0E 1C 33 27 4F 0F 1F	E5	D078	C0 E0 E0 E0 E0 40 00 00	C8
C9B0	01 20 20 20 20 20 20 5A		CD18	1F 3F 3F 3F 1F				

D008	0D 0D 05 07 03 05 0B 08	E9	D440	FC EC 4C EC FF FF FF FF	30	D7A8	00 00 00 00 00 00 00 65	E4
D008	38 78 38 90 70 E0 00 C0	38	D448	BF FF 9F 3F 7F FF 1F FF	54	D7B0	01 20 20 20 20 20 20 68	E8
D008	80 80 80 00 00 00 00 80	B8	D450	FF FF FF FF FF FF FF 1C	1C	D7B8	20 20 20 20 20 20 20 87	E8
D008	80 80 00 80 C0 40 00 00	40	D458	FF FD FF FF FF FF 7F 3F	E2	D7C0	20 20 20 20 20 20 20 9F	E8
D008	80 C0 C0 E8 F4 64 80 00	88 98	D460	00 00 00 30 F8 F8 F8 44	44	D7C8	20 20 20 20 20 20 20 9F	E8
D100	00 00 00 00 00 00 00 00	D1	D468	F0 E0 C0 C0 80 A0 E0 F0	7C	D7D0	20 20 20 20 20 20 20 20	A7
D108	00 00 00 00 00 00 00 01	D2	D470	F0 F8 FC FE FE FF FF FF	21	D7D8	20 20 20 20 20 20 20 20	A7
D110	00 00 00 00 00 00 00 01	E4	D478	FF 7F FE FC FC FC 58 40	54	D7E0	20 20 20 20 20 20 20 20	B7
D118	03 03 01 01 00 00 00 F1	A7	D480	00 00 00 00 70 70 38 6C	6C	D7E8	20 20 20 20 20 20 20 20	B7
D120	00 00 00 00 00 3F 7F F8	F1	D488	18 0C 0C 0E 07 06 02 00	A9	D7F0	20 20 20 20 20 20 20 20	C7
D128	0E F8 00 00 00 00 00 C3	94	D490	00 00 01 03 07 0F 1F 1F	BC	D7F8	20 20 20 20 20 20 20 20	CF 60
D130	03 07 03 03 07 1A 7C F8	A6	D498	3F 3F 7F 40 7F 7F 3F 1F	05	D800	00 00 00 00 00 00 00 00	D8
D138	F8 F0 E0 C0 00 00 00 00	91	D4A0	06 0B 0D 0B 0D 00 00 03	AD	D808	00 00 00 00 00 00 00 00	E0
D140	00 00 00 00 00 80 80 01	12	D4A8	83 83 83 C0 80 80 40 40	C5	D810	00 00 00 00 00 00 00 00	E8
D148	03 7F 03 00 03 14 20 EF	C4	D4B0	00 00 F8 FC FC FA F6 F7	5B	D818	00 00 00 00 00 00 00 00	F0
D150	0F 86 87 07 0F 1F 1F 0D	9E	D4B8	EF EE EE 8C F6 FA FC F0	71	D820	00 00 00 04 0F 0F 09 1F	42
D158	01 01 01 01 01 00 00 00	2E	D4C0	D8 58 B0 58 B0 00 00 7C	7C	D828	0E 00 00 00 26 0F 00 08	48
D160	38 78 38 10 70 E0 C0 C0	F9	D4C8	E0 C0 E1 E1 F3 3B 1D 08	51	D830	05 08 04 00 00 00 00 19	19
D168	80 80 C0 E0 E0 70 68 9C	2D	D4D0	00 00 1F 3F 3F 7F 7F 7F	BE	D838	00 00 00 00 00 00 00 18	18
D170	E4 BC 48 B0 80 80 C0 C0	D9	D4D8	FF FF FF 00 00 FF 7F 3F	E5	D840	00 00 00 00 00 80 80 18	18
D178	C0 E0 E0 E0 E0 40 00 00	C9	D4E0	00 00 00 00 00 00 00 14	14	D848	00 00 40 00 00 00 00 C0	20
D180	07 42 2D 66 6F 75 72 6D	F4	D4E8	E0 E0 C0 C0 80 80 00 FC	FC	D850	00 00 00 00 00 00 00 28	28
D188	00 00 00 00 00 00 00 59	59	D4F0	30 58 EC BA D6 DB ED 6D	6D	D858	00 00 00 00 00 00 00 30	30
D190	00 18 17 06 1E 06 22 03	DF	D4F8	ED ED FE 3C EC F4 F8 E0	96 E6	D860	04 02 06 0E 0E 1C 14 04	94
D198	08 02 0E 21 06 24 02 0C	7F	D500	00 00 00 00 78 79 1D 08	EB	D868	08 00 00 00 00 00 00 48	48
D1A0	19 04 19 02 0A 0B 02 09	C9	D508	18 0C 0D 0F 07 07 03 03	31	D870	00 00 00 00 00 00 00 08	08
D1A8	03 0A 00 00 00 00 00 5F	E5	D510	00 00 01 03 07 0F 1F 3D	3D	D878	00 00 00 00 00 00 00 50	50
D1B0	01 20 20 20 20 20 20 20	62	D518	3F 2B 7F 40 7F 7F 3F 1F	72	D880	00 00 00 00 00 00 00 58	58
D1B8	20 20 20 20 20 20 20 20	89	D520	06 0F 0F 6F CD B8 7F FC	88	D888	00 00 00 00 00 00 00 60	60
D1C0	20 20 20 20 20 20 20 20	91	D528	F9 FB FD FF 80 A0 FF FF	0B	D890	00 00 00 00 00 00 00 68	68
D1C8	20 20 20 20 20 20 20 20	99	D530	ED 7F FF FF FF FB F7 F7	57	D898	00 00 00 00 00 00 00 70	70
D1D0	20 20 20 20 20 20 20 20	A1	D538	EF EF EF 3F F7 FA FC F0	F6	D8A0	00 00 00 00 00 00 16 80	80
D1D8	20 20 20 20 20 20 20 20	A9	D540	D8 FC FC FC B0 0D FD 3E	D9	D8A8	00 00 00 00 00 00 00 8E	8E
D1E0	20 20 20 20 20 20 20 20	B1	D548	DF DF BF 7F F3 3B FD FD	41	D8B0	00 00 00 00 00 00 00 88	88
D1E8	20 20 20 20 20 20 20 20	B9	D550	F3 FF FF FF FF FF FF FF	11	D8B8	00 00 00 00 00 00 00 90	90
D1F0	20 20 20 20 20 20 20 20	C1	D558	FF FD FF 80 FF FF 7F 3F	64	D8C0	00 00 00 00 00 00 00 98	98
D1F8	20 20 20 20 20 20 20 20	C9	D560	00 00 00 30 F8 F8 F8 45	45	D8C8	00 00 00 00 00 00 00 AA	AA
D200	00 00 00 00 00 00 00 00	D2	D568	F0 E0 C0 C0 80 A0 E0 F0	7D	D8D0	01 01 00 00 00 00 00 00	00
D208	00 0C 0C 00 00 00 01 03	F6	D570	F0 F8 FC BE DE DF DF EF	72	D8D8	00 00 00 00 00 00 00 B0	B0
D210	07 07 07 01 10 33 27 07	69	D578	EF 6F FE 3C EC F4 F8 E0	9D	D8E0	00 00 10 10 10 20 20 48	48
D218	13 3F 7B 76 00 00 00 00	2D	D580	05 4D 4C 2D 33 39 00 00	8C	D8E8	40 00 00 00 00 80 80 80	80
D220	00 00 00 00 00 00 00 00	F2	D588	00 00 00 00 00 00 00 5D	5D	D8F0	00 00 00 00 00 00 00 C8	C8
D228	00 38 30 78 07 01 C3 85	2A	D590	00 12 0C 06 19 00 01 00	A3	D8F8	00 00 00 00 00 00 00 D0	D0 72
D230	88 7F 7F EF F7 F0 EF C0	0D	D598	04 01 08 07 03 0A 02 06	96	D900	00 00 00 00 00 00 00 00	00
D238	90 90 10 08 08 00 00 00	4A	D5A0	00 00 00 00 00 00 00 75	75	D908	00 00 00 00 00 00 00 00	00
D240	00 3E 3D 3F 0C 18 38 70	98	D5A8	00 00 00 00 00 00 63 80	80	D910	01 07 0E 18 00 00 01 31	31
D248	70 F0 E3 C1 FB 80 80 C3	DC	D5B0	01 20 20 20 20 20 20 66	66	D918	01 03 03 07 0F 1E 3C 18	80
D250	83 F3 F3 F3 F3 F8 FC 7E	63	D5B8	20 20 20 20 20 20 20 8D	8D	D920	00 00 00 00 04 0F 0F 1F	43
D258	3F 3C 1D 1F 4E 4F 80 00	FE	D5C0	20 20 20 20 20 20 20 95	95	D928	3F 7F FF FF DF EF DF C7	31
D260	00 00 F0 F0 E0 40 00 00	32	D5C8	20 20 20 20 20 20 20 9D	9D	D930	9A B7 79 F9 F1 E3 C3 81	E4
D268	00 00 C0 C0 80 00 00 83	BD	D5D0	20 20 20 20 20 20 20 A5	A5	D938	80 80 80 80 00 00 00 91	91
D270	C3 C0 E0 F0 20 01 04 0C	C9	D5D8	20 20 20 20 20 20 20 AD	AD	D940	00 00 00 00 80 80 80 00	00
D278	00 00 B8 9C BA 00 00 00	58	D5E0	20 20 20 20 20 20 20 B5	B5	D948	E0 F0 F0 F8 B9 DB DF 2E	3A
D280	00 00 00 00 00 00 00 52	52	D5E8	20 20 20 20 20 20 20 BD	BD	D950	EC E0 E0 C0 80 80 C0 35	35
D288	01 0F 07 7F 2C 49 0B 17	D1	D5F0	20 20 20 20 20 20 20 C5	C5	D958	E0 70 38 18 3C 78 30 00	B5
D290	03 1B 3B 7D 6C 4F 5F 7F	D1	D5F8	20 20 20 20 20 20 20 CD	DD	D960	04 02 02 02 02 04 04 51	51
D298	7F 5F 1B 8F B3 D9 2D 00	7B	D600	00 00 00 01 13 16 1C 38	54	D968	08 60 E0 C0 80 00 00 00	C9
D2A0	00 00 00 00 00 00 00 42	A2	D608	38 34 3C 3C 34 10 18 0C	2A	D970	00 00 00 00 00 00 00 09	09
D2A8	C0 C0 CF 87 08 1E FF FD	6A	D610	07 13 1F 0F 07 01 00 00	36	D978	00 00 00 00 00 00 00 51	51
D2B0	FA 8F 8F 07 18 1F EF E0	A7	D618	00 00 00 00 00 00 00 EE	EE	D980	05 54 72 6F 6C 6C 00 6B	6B
D2B8	C0 D0 90 08 08 00 00 00	BA	D620	00 31 67 D8 20 62 41 31	5A	D988	00 00 00 00 00 00 00 61	61
D2C0	36 3F 3D 14 3F 1D 3C 78	68	D628	00 88 00 00 90 48 20 00	7E	D990	00 10 0E 04 00 00 26 00	B1
D2C8	78 E0 DC 3E 00 7C FC FF 83	83	D630	03 C2 00 80 F0 F0 00 00	2B	D998	08 01 08 00 00 00 00 82	82
D2D0	FF 8F 8F 0F 8F 8F FC FE	DF	D638	00 00 00 00 00 00 00 0E	0E	D9A0	00 00 00 00 00 26 00 8A	8A
D2D8	7F 7F 3F 5E 5F 8C 06 75	75	D640	00 FC 87 02 41 A8 10 08	9C	D9A8	01 07 00 00 00 00 00 67	F0
D2E0	00 80 F0 F0 A0 C0 00 00	A2	D648	48 00 50 20 00 00 A8 80	FE	D9B0	01 20 20 20 20 20 20 6A	6A
D2E8	00 1C 3C 3C 3E 3E 9F A7	A7	D650	00 00 19 F3 5F 1E 3C 70	5B	D9B8	20 20 20 20 20 20 20 91	91
D2F0	DF DE CA 8C 1E 1A 3A 32	79	D658	00 00 00 00 00 00 00 2E	2E	D9C0	20 20 20 20 20 20 20 99	99
D2F8	BE 3E 8E E2 86 CA 6A 30	18 31	D660	00 00 80 00 E0 78 3C 1C	66	D9C8	20 20 20 20 20 20 20 A1	A1
D300	00 00 00 00 00 00 00 00	D3	D668	5C 7E 7E 26 34 34 30 70	C4	D9D0	20 20 20 20 20 20 20 A9	A9
D308	01 01 00 60 80 20 48 08	2D	D670	F0 B0 20 40 40 00 00 86	86	D9D8	20 20 20 20 20 20 20 B1	B1
D310	04 04 04 00 10 33 24 38	8E	D678	00 00 00 00 00 00 00 4E	4E	D9E0	20 20 20 20 20 20 20 B9	B9
D318	0C 00 04 08 13 11 21 00	08	D680	00 00 00 01 13 16 1C 38	D4	D9E8	20 20 20 20 20 20 20 C1	C1
D320	00 00 00 00 00 00 00 00	F3	D688	38 34 3C 3C 34 10 18 0C	AA	D9F0	20 20 20 20 20 20 20 C9	C9
D328	C0 38 30 78 07 00 03 04	A9	D690	07 13 1F 0F 07 01 00 00	B6	D9F8	20 20 20 20 20 20 20 D1	D1 E0
D330	0A 70 70 F0 E0 E0 F0 00	AC	D698	00 01 00 00 00 00 00 6F	6F	DA00	FF FF FF FF FF FF FF FF	D2
D338	10 00 00 00 00 00 00 1B	1B	D6A0	05 39 67 FC 30 62 11 21	DB	DA08	FF FF FF FF FF FF FF FF	D4
D340	36 01 00 00 00 00 00 4A	4A	D6A8	00 29 23 56 B9 F9 6F 8F	D3	DA10	FF FF FF FF FF FF FF FF	E2
D348	00 00 03 01 3B 00 00 00	5A	D6B0	0C C7 03 8E FF FC 93 38	16	DA18	FF FF FF FF FF FF FF FF	E4
D350	00 70 70 70 70 70 00 53	53	D6B8	00 00 00 00 00 00 00 4E	4E	DA20	FF FF FF FF FF FF FF FF	E2
D358	00 03 02 00 01 10 0C 00	53	D6C0	00 FC 87 02 41 E8 F0 28	5C	DA28	FF FF FF FF FF FF FF FF	FA
D360	00 00 00 00 00 00 00 E3	E3	D6C8	68 F8 AC 54 76 FA D4 FC	3E	DA30	FF FF FE FC FD FF FF FF	FC
D368	00 04 C4 C0 80 00 00 00	43	D6D0	F0 E0 99 F3 DF 1E 3C 70	AB	DA38	FF FF FF FF FF FF FF FF	0A
D370	00 12 2A 70 20 04 04 0C	23	D6D8	00 00 00 00 00 00 00 AE	AE	DA40	FF FF FF FF FF FF FF FF	12
D378	88 00 00 00 00 C0 60 20	13	D6E0	00 00 80 00 E0 78 3C 1C	E6	DA48	FF FF FF FF FF FF FF FF	1A
D380	06 52 61 74 74 61 6D 00	C2	D6E8	5C 7E 7E 26 34 34 30 70	44	DA50	FF FF FF FF F9 F9 FF FF	16
D388	00 00 00 00 00 00 00 00	06	D6F0	F0 B0 20 40 40 00 00 00	00	DA58	FF FF FF FF FF FF FF FF	2A
D390	00 1B 16 06 1E 06 23 00	E1	D6F8	00 00 00 00 00 00 00 CE	3A	DA60	FF FF FF FF FF FF FF FF	32
D398	0E 01 0D 15 05 20 03 0B	CF	D700	00 00 00 00 00 00 00 D7	D7	DA68	FF FF FF FF FF FF FF FF	3A
D3A0	07 02 0C 01 0A 0B 02 09	A9	D708	00 00 01 00 01 00 02 00	E3	DA70	FF FF FF FF FF FF FF FF	42
D3A8	03 0A 00 00 00 00 00 61	E9	D710	00 00 00 00 00 00 00 E7	E7	DA78	FF FF FF FF FF FF FF FF	4A
D3B0	01 20 20 20 20 20 20 20	64	D718	00 01 00 00 00 00 00 F0	F0	DA80	00 00 0C 1E 1C 38 18 28	28
D3B8	20 20 20 20 20 20 20 8B	8B	D720	05 0A 00 24 11 00 50 00	8B	DA88	1E 03 0C 0C 39 39 3C 59	59
D3C0	20 20 20 20 20 20 20 93	93	D728	94 20 48 50 32 CC 88 80	31	DA90	1F 0F 33 21 71 3E 1E 01	BA
D3C8	20 20 20 20 20 20 20 9B	9B	D730	00 00 00 01 01 01 11 30	4B	DA98	01 03 0F 0F 0F 07 00 00	AA
D3D0	20 20 20 20 20 20 20 A3	A3	D738	60 C0 00 00 00 00 00 2F	2F	DAA0	00 01 03 03 02 01 01 81	86
D3D8	20 20 20 20 20 20 20 AB	AB	D740	00 00 00 00 10 00 00 40	67	DAAB	13 BB BB 73 E3 93 21 11	26
D3E0	20 20 20 20 20 20 20 B							

DB10	1F 3F 73 61 71 3F 1F 03 EF	DE78	00 00 00 00 00 00 00 00 56	E1E0	20 20 20 20 20 20 20 20 C1
DB18	03 07 0F 0F 0F 0F 00 00 31	DE80	00 00 00 01 07 0F 0F 1F A3	E1E8	20 20 20 20 20 20 20 20 C9
DB20	00 01 03 07 07 07 03 01 18	DE88	1F 3F 3F 7F 7F 66 CC C8 FB	E1F0	20 20 20 20 20 20 20 20 D1
DB28	33 FB FB F3 F3 F3 F3 11 A7	DE90	88 00 00 00 00 00 00 00 76	E1F8	20 20 20 20 20 20 20 20 D9 85
DB30	39 BF 9E CC CC FF FF FF 2F	DE98	00 00 00 00 00 00 00 00 76	E200	00 00 00 00 00 01 0A 04 F1
DB38	83 07 1E BD F9 E3 03 01 58	DEA0	00 00 00 80 C0 E0 F0 F4 82	E208	18 32 08 40 12 85 80 12 25
DB40	01 8F BF 7F FF FF FF FF E5	DEA8	F4 FA FC F8 F0 70 D0 80 18	E210	0A 15 02 10 03 00 00 00 26
DB48	FF FF FF FF FF FF FF FF 1B	DEB0	00 00 00 00 00 00 00 00 8E	E218	00 00 00 00 00 00 00 00 FA
DB50	FF FF FF FF FF FF FF FF 16	DEB8	00 00 00 00 00 00 00 00 96	E220	00 00 04 10 02 88 02 74 16
DB58	FF F7 FB F9 F8 F8 F0 C0 BD	DEC0	00 00 00 01 07 0F 1F 3F 13	E228	8A A3 9D 62 5F CB B7 1D 34
DB60	F0 F8 FC FC FE FE FE FE 13	DEC8	3F 7F 1F 2F 2F 1F 3C B5	E230	97 6E 00 12 48 41 55 30 37
DB68	FE FE FE FE FC FC FC FC 10	DED0	05 02 00 00 00 00 00 00 B6	E238	00 02 00 00 00 00 00 00 1C
DB70	F8 F8 F8 D0 9C 1C 1C 1C FB	DED8	00 00 00 00 00 00 00 00 B6	E240	00 00 00 10 02 04 12 B8 D2
DB78	3C F8 F8 E0 00 00 00 00 5F	DEE0	00 00 20 20 F0 F8 FC FC 7E	E248	02 DE A9 84 6C F2 58 D4 51
DB80	06 4B 72 61 6B 65 6E 00 BD	DEE8	FE FE FF FF FF FF DF C7 64	E250	A9 D0 8A 90 2A 50 51 04 14
DB88	00 00 00 00 00 00 00 00 83	DEF0	62 E2 22 22 04 00 00 DA	E258	29 04 00 00 00 00 00 00 67
DB90	01 19 09 06 00 00 01 00 95	DEF8	00 00 00 00 00 00 00 00 D6 61	E260	00 00 00 00 00 00 80 10 D2
DB98	06 01 0A 14 00 06 01 0D AC	DF00	00 00 00 00 00 00 00 00 DF	E268	40 20 08 94 A0 84 80 48 32
DBA0	00 00 00 00 00 00 00 00 7B	DF08	00 00 00 00 00 00 00 00 E7	E270	C0 24 40 00 90 10 40 00 56
DBA8	00 00 00 00 00 00 00 00 69	DF10	00 00 00 00 00 00 00 00 EF	E278	00 00 00 00 00 00 00 00 5A
DBB0	01 20 20 20 20 20 20 20 5C	DF18	00 00 00 00 00 00 00 00 F7	E280	00 00 00 00 00 00 00 00 62
DBB8	20 20 20 20 20 20 20 20 93	DF20	00 00 00 00 00 00 00 01 03	E288	00 00 00 00 00 00 00 00 6A
DBC0	20 20 20 20 20 20 20 20 9B	DF28	01 02 00 00 00 00 00 00 0D	E290	00 00 00 00 00 00 00 00 72
DBC8	20 20 20 20 20 20 20 20 A3	DF30	20 20 40 00 00 00 00 01 90	E298	00 00 00 00 00 00 00 00 7A
DBD0	20 20 20 20 20 20 20 20 AB	DF38	00 00 00 00 00 00 00 00 17	E2A0	00 00 00 00 00 00 00 00 82
DBD8	20 20 20 20 20 20 20 20 B3	DF40	00 00 00 00 00 00 00 00 1F	E2A8	00 00 00 00 00 01 01 00 8C
DBE0	20 20 20 20 20 20 20 20 BB	DF48	00 00 00 00 00 00 00 80 A7	E2B0	00 00 00 00 00 00 00 00 92
DBE8	20 20 20 20 20 20 20 20 C3	DF50	40 00 00 00 00 00 00 00 6F	E2B8	00 00 00 00 00 00 00 00 9A
DBF0	20 20 20 20 20 20 20 20 CB	DF58	00 00 00 00 00 00 10 00 47	E2C0	00 00 00 00 00 00 00 00 A2
DBF8	20 20 20 20 20 20 20 20 D3 12	DF60	00 00 00 00 00 00 00 00 3F	E2C8	00 00 00 00 00 80 80 AA
DC00	10 5C F6 EC F6 FC 7A 7C 12	DF68	00 00 00 00 00 00 00 00 47	E2D0	00 00 00 00 00 00 00 00 B2
DC08	3E 1D 0F 06 07 03 03 01 62	DF70	00 00 00 00 00 00 00 00 4F	E2D8	00 00 00 00 00 00 00 00 BA
DC10	00 00 00 00 00 00 00 00 EC	DF78	00 00 00 00 00 00 00 00 57	E2E0	00 00 00 00 00 00 00 00 C2
DC18	00 00 00 00 00 00 00 00 FC	DF80	09 57 69 6E 67 65 64 1D 13	E2E8	00 00 00 00 00 00 00 00 CA
DC20	00 00 00 00 00 00 00 00 F4	DF88	61 6E 00 00 00 00 00 00 36	E2F0	00 00 00 00 00 00 00 00 D2
DC28	00 00 00 00 80 00 00 00 84	DF90	00 05 14 02 00 00 01 00 8B	E2F8	00 00 00 00 00 00 00 00 DA 47
DC30	00 00 00 00 10 18 1C 08 58	DF98	05 01 08 00 00 00 00 00 85	E300	00 00 00 00 00 00 00 00 E3
DC38	00 00 00 00 00 00 00 00 14	DFA0	00 00 00 00 00 00 00 00 7F	E308	00 02 00 00 00 00 00 00 ED
DC40	00 00 00 00 00 00 00 00 1C	DFA8	00 00 29 00 14 14 14 6D 59	E310	00 00 00 00 00 00 00 00 F3
DC48	00 00 00 00 00 00 00 00 24	DFB0	01 20 20 20 20 20 20 20 70	E318	00 00 00 00 00 00 00 00 FB
DC50	00 00 00 00 00 00 00 00 2C	DFB8	20 20 20 20 20 20 20 20 97	E320	00 00 00 00 00 00 02 00 05
DC58	00 00 00 00 00 00 00 00 34	DFC0	20 20 20 20 20 20 20 20 9F	E328	00 00 00 20 02 01 05 00 33
DC60	00 00 00 00 00 00 00 00 3C	DFC8	20 20 20 20 20 20 20 20 A7	E330	81 00 00 00 40 01 00 00 D5
DC68	00 00 00 00 00 00 00 00 44	DFD0	20 20 20 20 20 20 20 20 AF	E338	00 00 00 00 00 00 00 00 1B
DC70	00 00 00 00 00 00 00 00 4C	DFD8	20 20 20 20 20 20 20 20 B7	E340	00 00 00 00 00 00 00 00 23
DC78	00 00 00 00 00 00 00 00 54	DFE0	20 20 20 20 20 20 20 20 BF	E348	00 00 00 80 20 C0 A8 00 33
DC80	18 7C FE FC FE FE 7E 7C 0E	DFE8	20 20 20 20 20 20 20 20 C7	E350	00 40 00 00 00 00 00 00 73
DC88	3E 1F 0F 07 07 03 03 01 E5	DFE0	20 20 20 20 20 20 20 20 CF	E358	00 00 00 00 00 00 00 00 3B
DC90	01 01 01 01 03 03 03 03 7A	DFE8	20 20 20 20 20 20 20 20 D7 BB	E360	00 00 00 00 00 00 00 00 43
DC98	03 03 07 07 0F 1F FF 60 15	E000	FF FF FF FF FF FF FF FF D8	E368	00 00 00 10 00 00 00 00 5B
DCA0	0F 3F 7F 43 1F 0B 05 01 BC	E008	FF FF FF FF FF FF FF FF BC	E370	00 04 00 00 00 00 00 00 97
DCA8	03 03 03 03 1F 9C FC 65	E010	FF FF FF FF FF FF FF FF DB	E378	00 00 00 00 00 00 00 00 5B
DCB0	FF FF DF EF FF FF FF DF CF 04	E018	FF FF FF FF FF FF FF FF EF	E380	03 47 61 73 00 00 00 00 81
DCB8	8D 9E 1F BF BF 9F 0F 00 8A	E020	FF FF FF FF FF FF FF FF F8	E388	00 00 00 00 00 00 00 00 6B
DCC0	00 C0 E0 F0 E0 F0 FC FF 77	E028	FF FF FF FF FF FF FF FF 00	E390	00 02 1F 01 00 00 01 00 96
CCC8	FF FF FF 70 8F FF FF 1F AD	E030	FF FF FF FF 7F 9F 0F 27 5F	E398	01 07 00 00 00 00 00 00 88
CCD0	FF FF FF FF FF FF FF FF A4	E038	11 FF 7F FF FF FF FF FF A2	E3A0	00 00 00 00 00 00 00 00 83
CCD8	FF FF 3F CF FE E6 82 00 26	E040	FF FF FF FF FF FF FF FF 18	E3A8	00 00 00 00 00 00 00 71 FC
CCE0	00 00 00 00 00 00 00 C0 7C	E048	FF FF FF FF FF FF FF FF 20	E3B0	01 20 20 20 20 20 20 20 74
CCE8	F0 F8 FC FE BE DE FC EC AA	E050	FF FF BF 5F 7F FF FF FF C8	E3B8	20 20 20 20 20 20 20 20 9B
CCF0	E8 E8 E0 F0 F0 E0 EC DE 06	E058	FF FF FF FF FF FF FF FF 30	E3C0	20 20 20 20 20 20 20 20 A3
CCF8	FE FC FC FE 0F 07 03 06 E7 84	E060	FF FF FF FF FF FF FF FF 38	E3C8	20 20 20 20 20 20 20 20 AB
DD00	08 20 08 10 08 02 04 00 2B	E068	FF FF FF FF FF FF FF FF 40	E3D0	20 20 20 20 20 20 20 20 B3
DD08	00 02 00 01 00 00 00 00 E8	E070	FF FF FF FF FF FF FF FF 48	E3D8	20 20 20 20 20 20 20 20 BB
DD10	01 01 01 01 01 03 03 03 FB	E078	FF FF FF FF FF FF FF FF 50	E3E0	20 20 20 20 20 20 20 20 C3
DD18	03 03 07 07 0F 1F FF 60 96	E080	00 00 00 00 00 00 00 00 60	E3E8	20 20 20 20 20 20 20 20 CB
DD20	00 00 04 0E 1F 0B 05 01 3F	E088	00 00 00 00 00 00 04 20 8C	E3F0	20 20 20 20 20 20 20 20 D3
DD28	03 03 03 03 61 F9 FC FF 66	E090	00 00 00 00 03 07 07 03 84	E3F8	20 20 20 20 20 20 20 20 DB 2A
DD30	FF FF FF FF FF E7 C3 C7 69	E098	01 01 00 00 00 00 00 00 7A	E400	00 00 00 00 00 00 00 00 E5
DD38	8F 9F 1F BF BF 9F 0F 00 8E	E0A0	00 00 00 00 00 00 00 00 80	E408	03 07 07 07 07 0F 0F 0F 38
DD40	00 00 00 00 00 F0 FC FF 08	E0A8	00 00 00 00 00 00 00 7C 04	E410	0F 06 01 03 03 03 03 03 19
DD48	FF FF FF FF FF FF FF FF 5D	E0B0	38 00 01 00 80 E0 F0 F8 11	E418	03 01 01 01 07 0F 0F 0F 2E
DD50	BF 0F 00 80 C0 E0 F0 F0 F3	E0B8	FE 80 80 00 00 00 00 00 96	E420	07 1F 1F 1F 0F 7F FF FF DD
DD58	F0 E0 E0 F0 F0 E0 80 00 25	E0C0	00 00 00 00 00 00 00 00 A0	E428	FF FF FF FF FF FF FF FF 9F 44
DD60	00 00 00 00 00 00 00 C0 FD	E0C8	00 00 00 00 00 00 00 00 A8	E430	BF 7F FF F8 F8 F0 F0 F8 19
DD68	F0 F8 FC FE FE FE FC 1B 1B	E0D0	00 00 40 A0 80 00 00 10	E438	F8 F8 FC FC FC F8 F0 C0 A8
DD70	F8 F8 70 00 00 00 8C 1E D7	E0D8	00 00 00 00 00 00 00 00 B8	E440	80 C0 C0 80 1E 7F FF FF 3F
DD78	3E 7C 7C FE 0F 07 03 06 A8	E0E0	00 00 00 00 00 00 00 C0	E448	FF FF FF FF FF FF FF FF 24
DD80	05 47 61 6E 74 00 00 55	E0E8	00 00 00 00 00 00 00 C8	E450	FF FF FC F8 7C 7F 3F 9F 9F
DD88	00 00 00 00 00 00 00 00 65	E0F0	00 00 00 00 00 00 00 D0	E458	3F 1F 0F 0F 0F 0F 0F 0F DD
DD90	00 15 0A 05 00 00 27 00 B8	E0F8	00 00 00 00 00 00 00 D8 6C	E460	00 00 00 00 00 00 C0 C0 C4
DD98	08 02 08 00 00 00 00 00 87	E100	00 00 00 00 00 00 00 E1	E468	E0 E0 E0 E0 C0 C0 C0 80 8C
DDA0	00 00 00 00 00 27 00 9A AE	E108	00 00 00 00 0F 3F 3B 5F D1	E470	80 00 00 00 00 00 00 80 80 D4
DDA8	01 07 00 00 00 00 00 6B F8	E110	7F 7F 3F 3F 1D 0C 02 00 98	E478	80 C0 C0 C0 C0 C0 00 00 9C
DDB0	01 20 20 20 20 20 20 20 6E	E118	01 00 00 00 00 00 00 00 FA	E480	00 00 00 00 00 00 00 00 64
DDB8	20 20 20 20 20 20 20 20 95	E120	00 00 00 00 00 00 00 00 01	E488	00 00 00 00 00 00 00 00 6C
DDC0	20 20 20 20 20 20 20 20 9D	E128	00 00 00 00 03 FF FF 83 8D	E490	00 00 00 00 00 00 00 00 74
DDC8	20 20 20 20 20 20 20 20 A5	E130	C7 FF FE 7F 7F 9F 0F 27 28	E498	00 00 00 00 00 00 00 00 7C
DDD0	20 20 20 20 20 20 20 20 AD	E138	11 FF 7F 3F 0F 00 00 00 F6	E4A0	00 00 00 00 00 00 0D 00 91
DDD8	20 20 20 20 20 20 20 20 B5	E140	00 01 01 00 01 03 07 07 35	E4A8	00 00 00 00 00 00 00 00 8C
DDD8	20 20 20 20 20 20 20 20 BD	E148	0F 1F 3F 7F FE FC FA FE 07	E4B0	00 00 00 00 00 00 00 00 94
DEE0	20 20 20 20 20 20 20 20 C5	E150	FE ED B3 5F 7F FF FE FE A8	E4B8	00 00 00 00 00 00 00 00 9C
DEF0	20 20 20 20 20 20 20 20 CD	E158	FE FC F8 F0 00 00 00 00 1B	E4C0	00 00 00 00 00 00 00 00 A4
DEF8	20 20 20 20 20 20 20 20 D5 9E	E160	80 8C 98 F0 E0 E0 E0 C0 35	E4C8	00 00 00 00 00 00 00 00 AC
DE00	00 00 00 00 00 02 04 08 EC	E168	C0 C0 C0 C0 C0 80 80 89	E4D0	00 00 00 00 00 00 00 00 B4
DE08	09 11 12 02 00 00 00 00 14	E170	80 80 80 00 00 00 00 00 D1	E4D8	00 00 00 00 00 00 00 00 BC
DE10	00 00 00 00 00 00 00 00 EE	E178	00 00 00 00 00 00 00 00 59	E4E0	00 00 00 00 00 00 00 00 C4
DE18	00 00 00 00 00 00 00 00 F6	E180	05 53 68 61 72 6B 00 00 5F	E4E8	00 00 00 00 00 00 00 00 CC
DE20	00 00 00 00 00 00 00 80 7E	E188	00 00 00 00 00 00 00 00 69	E4F0	00 00 00 00 00 00 00 00 D4
DE28	03 05 13 24 2F 0F 0B 09 97	E190	01 0B 11 03 00 00 01 00 92	E4F8	00 00 00 00 00 00 00 00 DC F2
DE30	31 27 4F 1E 1C 07 01 01 F8	E198	07 01 07 00 00 00 00 00 98	E500	00 00 00 00 00 00 00 00 E6
DE38	00 00 00 00 00 00 00 00 16	E1A0	00 00 00 00 00 00 00 00 81	E508	02 06 05 02 04 0F 07 0F 1F
DE40	00 00 00 00 00 00 00 00 22	E1A8	00 00 00 00 00 00 00 6F F8	E510	0F 06 01 03 03 03 03 03 1A
DE48	02 81 11 E8 D0 D0 E0 80 A2	E1B0	01 20 20 20 20 20 20 20 72	E518	03 01 01 00 07 0F 00 00 18
DE50	E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 C0 0E	E1B8	20 20 20 20 20 20 20 20 99	E520	07 1F 1F 1F 0F 60 FF F7 B6
DE58	CC C0 60 20 30 10 10 00 85	E1C0	20 20 20 20 20 20 20 20 A1	E528	F8 FE FE FE FE 7D 02 9E 1A
DE60	00 00 00 00 00 C0 20 10 2E	E1C8	20 20 20 20 20 20 20 20 A9	E530	AD 35 DA E8 F8 F0 F0 F8 89
DE68	08 08 04 84 82 02 00 00 62	E1D0	20 20 20 20 20 20		

E550	EE	F8	F8	E7	9B	6D	B6	DA		ERB0	1F	3F	7F	FF	FF	FF	FF	70		EC18	01	01	03	03	07	0F	1F	0C	AD	
E550	6E	BD	F0	FB	1C	7B	1B	27	91	ERB8	00	00	00	00	00	00	00	20		EC20	00	00	20	40	00	00	00	3E	B3	
E558	3F	1F	00	0F	08	00	00	00	C2	ERC0	00	00	00	00	00	00	00	A8		EC28	1B	3E	BF	FF	E0	7F	CF	9C	5D	
E560	00	00	00	00	00	00	00	40	B5	ERC8	00	00	0F	3F	7F	FF	FF	7A		EC30	0E	0E	04	08	18	18	38	78	24	
E568	E0	E0	60	A0	C0	C0	C0	80	CD	ERD0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B0		EC38	F8	F8	F0	E0	C0	80	80	A4		
E570	80	00	00	00	00	00	00	80	D5	ERD8	00	00	00	1A	00	00	00	DA		EC40	00	00	01	00	80	80	41	F7	65	
E578	80	40	C0	C0	00	00	00	00	9D	ERE0	00	00	00	00	00	00	00	C8		EC48	6E	FF	FF	F4	85	F1	79	7F	FE	
E580	05	47	6F	6C	65	6D	00	00	5E	ERE8	00	00	FC	FC	F8	F8	F0	98		EC50	70	38	10	10	0E	03	09	09	27	
E588	00	00	00	00	00	00	00	00	6D	ERT0	E8	E8	D8	D0	90	80	00	60		EC58	0D	07	07	07	03	01	01	00	6B	
E590	00	14	11	05	00	00	01	00	A0	ERT8	00	00	00	00	00	00	00	E0	1A	EC60	00	00	00	80	00	00	00	00	CC	
E598	04	01	07	00	00	00	00	00	89	E900	00	00	00	00	00	00	00	E9		EC68	0C	88	D8	F0	E0	E0	C0	00	30	
E5A0	00	00	00	00	00	00	00	00	85	E908	00	00	00	00	00	00	00	F1		EC70	00	00	00	C0	C0	00	00	80	5C	
E5A8	00	00	00	00	00	00	00	00	73	E918	00	00	00	03	7F	00	00	C0		EC78	00	00	C0	C0	C0	00	00	E0	ED	
E5B0	01	20	20	20	20	20	20	20	76	E918	3F	00	FF	92	7F	00	00	40		EC80	00	00	00	00	01	00	00	00	6D	
E5B8	20	20	20	20	20	20	20	20	9D	E920	00	00	00	00	00	00	00	09		EC88	00	00	00	00	06	00	00	01	7B	
E5C0	20	20	20	20	20	20	20	20	A5	E928	00	00	00	00	00	01	03	07	1C	EC90	03	04	00	00	00	00	20	00	A3	
E5C8	20	20	20	20	20	20	20	20	AD	E930	1F	3F	7F	FF	FE	FC	F9	FF	E7	EC98	01	00	03	03	07	06	19	0C	HD	
E5D0	20	20	20	20	20	20	20	20	B5	E938	FF	0F	EF	6F	EF	C7	00	00	43	ECA0	00	00	00	00	00	00	16	01	53	
E5D8	20	20	20	20	20	20	20	20	B8	E940	00	00	00	00	00	00	00	29		ECAB	24	03	36	33	00	07	0F	9F	D9	
E5E0	20	20	20	20	20	20	20	20	C5	E948	00	00	0F	3F	7E	FD	FB	F7	EC	ECB0	0D	02	1C	20	78	78	F0	F0	BF	
E5E8	20	20	20	20	20	20	20	20	D0	E950	EF	CF	9F	3F	7F	FF	FF	F7	51	ECB8	F0	70	A0	A0	A0	40	80	A0	A4	
E5F0	20	20	20	20	20	20	20	20	D5	E958	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	3B	ECCE	00	00	00	00	00	00	00	00	00	95
E5F8	20	20	20	20	20	20	20	20	D0	E960	00	00	BC	7C	FC	FB	F8	F8	6D	ECC8	D1	E1	63	C0	04	B0	F8	FB	31	
E600	00	00	00	00	2F	3F	28	01	17	E968	00	00	00	00	00	00	00	00	00	ECDE	B0	88	18	0C	02	0F	0F	0F	47	
E608	00	00	00	00	07	0F	1C	38	77	E970	F8	F8	F8	F0	C0	C0	80	80	C1	ECDE	0F	06	05	05	06	02	01	00	EC	
E610	30	30	30	30	38	38	18	1C	5A	E978	80	80	80	80	72	79	00	00	61	ECE0	00	00	00	00	20	40	00	00	2C	
E618	1C	0E	07	07	03	00	00	00	39	E980	09	43	61	72	72	42	61	16		ECE8	0C	88	18	30	20	60	00	00	30	
E620	00	00	79	FC	FE	60	C0	00	99	E988	73	65	00	00	00	00	00	00	49	ECF0	00	00	00	00	00	00	00	80	80	DC
E628	00	00	00	00	C0	E3	E3	F0	74	E990	01	0A	05	0A	00	01	00	A4	ECF8	80	80	A0	A0	C0	E0	20	E0	C4	4B	
E630	70	78	3C	3F	3F	1F	1F	0C	02	E998	03	01	07	00	00	00	00	8C	ED00	00	00	01	01	00	00	00	00	00	EF	
E638	00	00	80	E0	F8	1F	00	00	95	E9A0	00	00	00	00	00	17	00	03	A3	ED08	00	01	03	07	07	03	06	07	17	
E640	00	00	86	73	0C	00	00	00	37	E9A8	01	06	00	00	00	00	00	77	0F	ED10	0F	1C	18	10	30	00	00	00	80	
E648	02	81	C1	D0	F0	C2	E3	32	09	E9B0	01	20	20	20	20	20	20	7A		ED18	01	01	03	03	07	0F	1F	0C	4E	
E650	1A	1C	78	F0	E0	80	00	00	34	E9B8	20	20	20	20	20	20	20	A1		ED20	00	E0	A0	E0	3C	37	01	55	00	
E658	00	00	00	00	00	00	00	FE	03	E9C0	20	20	20	20	20	20	20	B3		ED28	00	00	00	00	00	00	00	00	9C	C0
E660	00	00	00	00	F0	78	38	38	18	E9C8	20	20	20	20	20	20	20	B1		ED30	0E	0E	1C	38	78	78	F8	FB	6D	
E668	1C	0C	0C	08	08	18	18	11	D3	E9D0	20	20	20	20	20	20	20	B9		ED38	F8	F8	F0	E0	C0	80	80	00	A5	
E670	13	1A	3E	5C	8F	FD	E3	80	EE	E9D8	20	20	20	20	20	20	20	C1		ED40	00	00	00	00	01	83	84	C8	49	
E678	00	00	00	00	00	00	00	FC	A4	E9E0	20	20	20	20	20	20	20	C9		ED48	4E	E7	E7	C4	00	70	79	7F	59	
E680	01	46	86	40	00	2B	05	1C	0C	E9E8	20	20	20	20	20	20	20	D1		ED50	70	38	18	1C	0E	0F	0F	0F	54	
E688	00	00	00	00	00	00	00	00	6E	E9F0	20	20	20	20	20	20	20	D9		ED58	0F	07	07	07	03	01	01	00	6E	
E690	00	00	00	00	00	00	00	00	76	E9F8	20	20	20	20	20	20	20	E1	37	ED60	00	E0	E0	60	C0	00	00	00	2D	
E698	00	00	00	00	00	00	00	00	7C	EA00	00	00	20	00	00	00	00	0A		ED68	00	80	00	00	00	00	C0	00	95	
E6A0	09	13	67	E3	K0	00	00	00	00	EA08	00	00	00	00	00	00	00	F2		ED70	00	00	00	00	00	00	80	80	5D	
E6A8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA10	00	00	00	00	00	00	00	FA		ED78	C0	C0	C0	C0	C0	E0	E0	E0	C5	
E6B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA18	00	40	00	00	00	01	00	43		ED80	06	54	73	69	6C	61	72	00	E2	
E6B8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EA20	00	00	00	00	00	00	00	0A		ED88	00	00	00	00	00	00	00	00	00	75
E6C0	40	8C	FF	FC	7F	03	0D	03	FF	EA28	80	00	00	00	00	00	00	92		ED90	00	16	1C	06	28	24	2C	03	30	
E6C8	01	00	00	01	01	01	00	00	B2	EA30	00	00	00	00	00	40	00	00	5A	ED98	0D	05	08	06	06	28	03	0C	E2	
E6D0	01	02	01	01	02	00	00	00	BD	EA38	00	00	00	00	00	00	00	22		EDA0	31	02	0C	0A	09	1B	12	24	30	
E6D8	00	00	00	00	00	00	00	00	BE	EA40	00	00	00	00	00	00	00	32		EDAB	02	12	00	00	00	00	00	00	7B	24
E6E0	00	00	00	00	80	C0	C0	C0	8E	EA48	00	00	00	00	04	00	40	76		EDB0	01	20	20	20	20	20	20	20	7E	
E6E8	20	F0	E0	10	F0	20	E0	E0	9E	EA50	00	00	00	00	00	00	00	3A		EDB8	20	20	20	20	20	20	20	20	A5	
E6F0	A0	E0	40	80	00	00	00	00	16	EA58	00	00	00	00	00	00	00	42		EDC0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	AD
E6F8	00	00	00	00	00	00	00	00	DE	EA60	00	00	00	00	00	00	00	4A		EDC8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	B5
E700	00	00	00	04	04	28	00	14	2B	EA68	00	00	00	00	00	00	00	52		EDD0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	HD
E708	00	00	00	00	00	00	00	03	07	EA70	00	00	00	00	00	00	00	62		EDD8	20	20	20	20	20	20	20	20	20	C5
E710	0C	08	08	0C	04	04	04	02	2D	EA78	00	00	80	00	00	00	00	62		EDE0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	D0
E718	02	01	00	00	00	00	00	00	92	EA80	00	00	00	00	00	00														

EF80	0B 54 73 69 6C 61 72 20 09	F2F0	08 00 20 60 E0 F0 F0 F8 22	F660	00 00 00 00 D0 C0 68 A0 FE
EF88	6D 6B 49 49 00 00 00 00 E1	F2F8	F8 F8 F8 F0 E0 00 E0 00 82 3C	F668	F8 FC D8 F4 F0 3A 1C 3E A2
EF90	00 14 1E 06 28 24 01 00 04	F300	00 00 30 40 E0 01 00 1C 80	F670	78 E0 80 80 00 00 40 80 FE
EF98	03 01 08 06 06 28 04 0C D7	F308	3A 3F 1E 0C 0E 07 03 03 B9	F678	E0 F7 FC F0 C4 F2 1E 00 05
EFA0	31 02 0C 0A 07 1B 12 24 30	F310	01 00 00 00 00 01 01 01 07	F680	00 80 80 00 00 00 00 20 96
EFA8	02 0C 00 00 00 00 00 7D 22	F318	03 07 07 0F 0F 1F 3F 02 9A	F688	46 41 41 30 00 00 00 00 81
EFB0	01 20 20 20 20 20 20 20 80	F320	00 01 03 07 0F 98 5F 67 8B	F690	00 00 00 01 03 03 07 07 9B
EFB8	20 20 20 20 20 20 20 20 A7	F328	1F FF FF 68 27 43 43 80 CD	F698	07 CE 37 03 22 4C FE 78 87
EFc0	20 20 20 20 20 20 20 20 AF	F330	CD 1E 3D 3A C5 FE FC FC 41	F6A0	60 71 31 FE 02 01 02 40 3E
EFc8	20 20 20 20 20 20 20 20 B7	F338	FC FC FC F8 0E C0 80 00 1B	F6A8	40 E0 FD 7D 7D 36 3E 3E B9
EFD0	20 20 20 20 20 20 20 20 BF	F340	00 00 80 C0 C2 81 C0 FF 75	F6B0	3F 1D C1 90 20 60 E0 41 F4
EFD8	20 20 20 20 20 20 20 20 C7	F348	FF FF FF 70 8F 9F 9F 13 88	F6B8	43 C7 EC 80 00 00 00 00 24
EFE0	20 20 20 20 20 20 20 20 CF	F350	C7 87 07 03 04 07 07 07 B4	F6C0	00 80 80 80 40 80 46 03 3F
EFEB	20 20 20 20 20 20 20 20 D7	F358	07 07 07 03 03 01 01 00 68	F6C8	01 00 B0 E0 B8 6C 6C 7C 5B
EFF0	20 20 20 20 20 20 20 20 DF	F360	00 04 0C 31 12 3E 7E F6 4B	F6D0	FC B9 87 1F 3E 7E FE E2 BE
EFF8	20 20 20 20 20 20 20 20 E7 04	F368	66 BE BC 3C BC BC F8 98 7F	F6D8	C2 03 07 00 00 00 00 00 9A
F000	00 00 00 00 00 00 00 00 F0	F370	D8 D8 A0 60 E0 F0 F0 F8 CB	F6E0	00 00 00 30 68 78 74 BC 16
F008	00 00 00 03 07 0F 0F 0F 2F	F378	F8 F8 F8 F0 F0 F0 10 00 33	F6E8	D8 9C 4E FB FF FD 77 06 94
F010	1C 38 30 60 00 00 00 00 E4	F380	08 50 75 6D 6D 6F 73 20 1C	F6F0	70 E0 80 80 C0 40 E0 E0 F6
F018	01 01 03 03 07 0F 1F 0C 51	F388	4D 00 00 00 00 00 00 00 C8	F6F8	E0 73 EC 90 44 32 7F 1E D0 C1
F020	00 00 20 40 00 00 01 12 83	F390	00 18 17 0E 28 24 02 02 08	F700	00 00 40 E0 40 30 30 38 EF
F028	1F 3E 3E 36 0E EF DF BC 53	F398	07 02 0B 08 08 3C 05 0C FC	F708	5F 4F 4F 32 0D 03 03 01 42
F030	3E 1E 04 08 18 18 38 78 68	F3A0	15 03 18 06 0B 1B 12 24 25	F710	00 00 00 01 00 00 03 03 0F
F038	F8 F8 F0 E0 C0 80 80 00 A8	F3A8	02 10 00 00 00 00 00 81 2E	F718	07 EF 3F 0F 3F 7F 78 00 89
F040	00 00 19 10 B0 A0 40 E7 D0	F3B0	01 20 20 20 20 20 20 20 84	F720	00 10 38 1A 1F 04 62 42 40
F048	3E 7B FB F0 81 F9 7D 7F 52	F3B8	20 20 20 20 20 20 20 20 AB	F728	02 02 0D FE 7C BF FD BC B2
F050	7E 3B 11 10 0E 03 09 09 3D	F3C0	20 20 20 20 20 20 20 20 B3	F730	3C 1C D8 F0 A0 60 E0 E0 07
F058	0D 07 07 07 03 01 01 00 6F	F3C8	20 20 20 20 20 20 20 20 BB	F738	E0 E0 80 80 80 80 00 00 6F
F060	00 00 00 80 00 00 00 06 D6	F3D0	20 20 20 20 20 20 20 20 C3	F740	00 00 00 50 F8 20 46 43 28
F068	4C 8C D8 F0 E0 E0 C0 00 30	F3D8	20 20 20 20 20 20 20 20 CB	F748	41 40 B0 68 38 FC BC 3C FC
F070	00 00 00 00 00 00 80 80 60	F3E0	20 20 20 20 20 20 20 20 D3	F750	3C 38 18 10 01 02 07 07 F4
F078	C0 C0 C0 C0 C0 E0 E0 C8	F3E8	20 20 20 20 20 20 20 20 DB	F758	07 07 01 00 01 00 00 00 5E
F080	00 00 00 00 01 00 00 00 71	F3F0	20 20 20 20 20 20 20 20 EB	F760	00 00 00 00 10 00 88 00 EF
F088	00 00 00 00 00 00 00 11 99	F3F8	20 20 20 20 20 20 20 20 74	F768	F8 FC D8 F4 E0 32 18 3C 75
F090	03 00 00 60 40 00 00 00 00	F400	00 00 00 00 20 20 20 20 7A	F770	38 20 00 80 00 00 00 C0 1B
F098	01 00 00 03 07 06 19 0C C1	F408	10 10 10 10 08 08 08 0E 62	F778	E0 F7 FC F0 FC FE 1E 00 4D
F0A0	00 00 00 00 00 00 0C 0F 63	F410	0E 0E 04 00 00 00 00 00 1C	F780	0D 47 61 6C 74 61 73 4D 2A
F0A8	22 03 33 31 00 0F 17 97 DE	F418	03 03 06 06 00 00 00 00 1E	F788	69 6C 6C 69 6F 6E 00 00 06
F0B0	3F 1A 1C 20 78 78 F8 F0 0D	F420	00 00 00 00 00 00 00 00 14	F790	00 1F 1D 07 34 24 2E 04 54
F0B8	F0 70 A0 A0 A0 40 80 00 A8	F428	00 00 00 00 00 04 0C 00 2C	F798	0F 04 0C 1E 12 46 0A 08 36
F0C0	00 00 00 88 0E 0C 0A 38 94	F430	00 00 00 00 00 00 00 00 24	F7A0	06 07 28 05 0C 1B 12 24 2E
F0C8	E1 A1 63 C0 00 B8 E9 EF ED	F438	00 00 00 00 00 00 00 00 2C	F7A8	02 0E 00 00 00 00 00 85 34
F0D0	BC 98 19 0C 02 0F 0F 0F 68	F440	00 00 00 00 00 00 00 00 34	F7B0	01 20 20 20 20 20 20 20 88
F0D8	0F 06 05 05 06 02 01 00 F0	F448	40 00 00 E0 40 A6 A6 A0 E6	F7B8	20 20 20 20 20 20 20 20 AF
F0E0	00 00 00 00 20 40 00 06 36	F450	00 01 1F 20 20 10 10 20 E4	F7C0	20 20 20 20 20 20 20 20 B7
F0E8	04 8C 18 30 20 60 00 00 30	F458	20 30 18 08 00 03 00 00 BF	F7C8	20 20 20 20 20 20 20 20 BF
F0F0	00 00 00 00 00 00 80 80 E0	F460	00 00 00 00 00 00 00 00 54	F7D0	20 20 20 20 20 20 20 20 C7
F0F8	80 80 A0 A0 C0 E0 20 E0 C8 41	F468	00 00 00 00 00 00 10 30 9C	F7D8	20 20 20 20 20 20 20 20 CF
F100	00 00 01 01 00 00 00 00 F3	F470	00 80 C0 C0 C0 10 38 70 DC	F7E0	20 20 20 20 20 20 20 20 D7
F108	00 00 00 03 07 0B 1A 17 3F	F478	20 00 00 00 00 00 00 00 8C	F7E8	20 20 20 20 20 20 20 20 DF
F110	1F 38 30 00 00 00 00 00 88	F480	00 00 00 00 20 20 20 20 F4	F7F0	20 20 20 20 20 20 20 20 E7
F118	01 01 03 03 07 0F 1F 0C 52	F488	10 10 10 10 08 0B 0B 09 E3	F7F8	20 20 20 20 20 20 20 20 EF A3
F120	00 E0 C0 A0 E0 3C 0F 03 7F	F490	01 00 04 00 00 00 01 01 8B	F800	00 00 00 00 00 00 00 00 F8
F128	03 32 3E 30 23 0E 14 B4 B5	F498	03 03 06 06 07 0F 1F 0F E2	F808	00 00 00 00 00 00 00 00 00
F130	3E 1E 1C 38 78 78 F8 FB B1	F4A0	10 38 18 00 07 1F 3F F0 D1	F810	00 00 00 00 03 0C 1E 18 47
F138	F8 F8 F0 E0 C0 80 80 00 A8	F4A8	3F 0F 01 26 0F FB F3 FE E6	F818	30 00 00 00 00 00 00 00 40
F140	00 11 0E 0C 1B D6 9C 78 E0 04	F4B0	88 1E 24 34 6C FC FC 12 12	F820	00 00 00 00 02 0F 0B 3D 71
F148	21 63 FB C0 E0 78 6D 6F AF	F4B8	F8 38 30 30 70 F0 E0 60 E4	F828	37 0D 0B 23 21 22 24 24 1D
F150	7E 3B 11 10 0E 0F 0F 0F 69	F4C0	01 43 E3 E0 40 5F FF FF 58	F830	22 41 41 82 02 04 00 00 54
F158	0F 07 07 07 03 01 01 00 72	F4C8	FF FE 10 EC FE FB F9 EC 93	F838	00 00 00 00 00 00 00 00 30
F160	00 E0 E0 60 C0 00 00 00 31	F4D0	41 06 00 03 03 03 03 01 18	F840	00 00 00 00 40 F0 D0 BC F4
F168	00 80 00 00 00 00 C0 00 99	F4D8	00 00 00 07 0F 0F 0F 07 07	F848	EC B0 D0 C4 84 44 24 24 80
F170	00 00 00 00 00 00 80 80 61	F4E0	00 80 00 00 00 80 80 C0 14	F850	24 42 42 41 80 80 40 20 91
F178	C0 C0 C0 C0 C0 E0 E0 C9	F4E8	80 08 38 38 78 70 08 08 CC	F858	20 40 00 00 00 00 00 00 B0
F180	0B 54 73 69 6C 61 72 20 0B	F4F0	00 70 38 3C 30 F0 F8 7C 5C	F860	00 00 00 00 00 00 00 00 58
F188	6D 6B 49 49 00 00 00 00 E3	F4F8	38 30 00 00 C0 C0 80 00 D4 6E	F868	00 00 00 00 00 00 00 00 60
F190	00 16 1D 0E 28 24 2D 04 37	F500	00 00 00 00 00 00 00 00 F5	F870	00 00 00 00 C0 30 18 18 88
F198	0D 03 0C 06 06 28 04 0C E9	F508	00 00 00 00 00 00 08 0F 14	F878	0C 00 00 00 00 00 00 00 7C
F1A0	31 02 0C 0A 09 1B 12 24 34	F510	0E 06 04 00 00 00 00 01 1E	F880	00 00 00 00 00 00 00 00 78
F1A8	02 12 00 00 00 00 00 7F 2C	F518	03 07 0F 0F 06 06 0D 0F 57	F888	00 00 00 00 00 00 00 00 80
F1B0	01 20 20 20 20 20 20 20 82	F520	10 28 18 0C E6 F6 76 6E 11	F890	00 00 00 00 03 0C 18 18 C7
F1B8	20 20 20 20 20 20 20 20 A9	F528	2D 3D 70 6E FE FB F3 8F C9	F898	30 00 00 00 00 00 00 00 C0
F1C0	20 20 20 20 20 20 20 20 B1	F530	0E 0E 08 3C 74 0C 3C FC 3D	F8A0	00 00 00 00 0E 1F 1F 3F 23
F1C8	20 20 20 20 20 20 20 20 B9	F538	F8 F8 F8 F0 F0 F0 40 60 85	F8A8	3F 1F 1F 27 23 22 24 24 D1
F1D0	20 20 20 20 20 20 20 20 C1	F540	01 42 43 E6 AC AD E6 AE 95	F8B0	22 41 41 82 02 04 00 00 D4
F1D8	20 20 20 20 20 20 20 20 C9	F548	16 1E 00 0C 1E 1B 19 0E B5	F8B8	00 00 00 00 00 00 00 00 B0
F1E0	20 20 20 20 20 20 20 20 D1	F550	07 07 1F 22 22 13 21 FD	F8C0	00 00 00 00 70 F8 FC 14
F1E8	20 20 20 20 20 20 20 20 D9	F558	20 30 18 0B 04 09 04 03 D4	F8C8	FC F8 F4 C4 44 24 24 E0
F1F0	20 20 20 20 20 20 20 20 E1	F560	00 80 00 00 30 F0 E0 C0 95	F8D0	24 42 42 41 80 80 40 20 11
F1F8	20 20 20 20 20 20 20 20 E9 7D	F568	C0 E0 70 30 10 10 10 10 D1	F8D8	20 40 00 00 00 00 00 00 30
F200	00 00 00 00 10 08 04 02 10	F570	00 30 18 9C 5C 3C FC F4 D1	F8E0	00 00 00 00 00 00 00 00 D8
F208	15 08 05 03 01 00 00 00 20	F578	E8 30 00 00 80 40 80 00 C5	F8E8	00 00 00 00 00 00 00 00 E0
F210	00 00 00 00 00 00 00 01 03	F580	06 45 73 73 6F 73 79 00 01	F8F0	00 00 00 00 C0 30 18 18 08
F218	03 07 07 0F 0F 1F 3F 02 99	F588	00 00 00 00 00 00 00 00 7D	F8F8	0C 00 00 00 00 00 00 00 FC 5A
F220	00 00 00 00 10 00 83 08 AD	F590	00 18 1A 07 28 04 02 03 EF	F900	00 00 00 00 00 00 00 00 F9
F228	78 1C 18 87 C7 83 83 03 1D	F598	07 02 0B 1F 0A 0C 03 19 F2	F908	00 00 00 00 00 00 00 00 01
F230	03 01 03 44 38 00 00 C0 65	F5A0	07 02 0C 03 09 00 00 00 B6	F910	00 00 00 00 00 00 00 00 09
F238	C0 80 80 80 E0 C0 80 00 8A	F5A8	00 00 00 00 00 00 00 83 20	F918	00 00 00 00 00 00 00 00 11
F240	00 00 00 00 00 98 D8 3F E1	F5B0	01 20 20 20 20 20 20 20 86	F920	00 00 00 00 0C 10 14 02 4B
F248	10 10 30 BF 8F FF FF FC D2	F5B8	20 20 20 20 20 20 20 20 AD	F928	08 12 14 04 02 02 04 04 5F
F250	F0 B0 30 04 03 00 00 03 1C	F5C0	20 20 20 20 20 20 20 20 H5	F930	02 01 01 02 02 02 00 00 35
F258	03 03 01 01 03 01 01 00 57	F5C8	20 20 20 20 20 20 20 20 HD	F938	00 00 00 00 00 00 00 00 31
F260	00 00 00 08 6C 40 00 18 1E	F5D0	20 20 20 20 20 20 20 20 C5	F940	00 00 00 00 30 08 28 40 D9
F268	18 30 30 B0 A0 80 C0 40 A2	F5D8	20 20 20 20 20 20 20 20 CD	F948	10 48 28 20 40 40 20 20 A1
F270	10 18 40 00 00 00 00 80 CA	F5E0	20 20 20 20 20 20 20 20 D5	F950	20 40 40 40 80 80 40 18 89
F278	C0 E0 E0 F0 F0 F0 10 00 BA	F5E8	20 20 20 20 20 20 20 20 DD	F958	20 40 00 00 00 00 00 00 B1
F280	00 00 00 38 7C 3F 1F A3	F5F0	20 20 20 20 20 20 20 20 E5	F960	00 00 00 00 00 00 00 00 59
F288	3F 1E 0C 0E 07 03 03 39	F5F8	20 20 20 20 20 20 20 20 ED 4D	F968	00 00 00 00 00 00 00 00 61
F290	01 00 00 00 00 01 01 01 8E	F600	00 00 40 40 61 71 30 38 50	F970	00 00 00 00 00 00 00 00 69
F298	03 07 07 0F 00 00 00 3C E6	F608	59 4B 4F 36 0F 03 03 01 3D	F978	00 00 00 00 00 00 00 00 71
F2A0	00 01 03 01 1E 9F 5F ED A0	F610	00 00 00 00 01 00 00 02 01 0A	F980	09 4D 6C 64 79 73 73 69 67
F2A8	83 E3 E7 68 01 01 03 80 D4	F618	07 EF 3F 0F 23 4F 78 00 3C	F988	74 79 00 00 00 00 00 00 6E
F2B0	C0 00 00 02 C6 FE FC FC 20	F620	00 11 31 C9 FF FC ED 73 7C	F990	04 10 0F 05 00 00 14 00 C5
F2B8	FC FC F8 F8 00 00 00 00 92	F628	3F 1F 93 FE 62 83 C5 BD 74	F998	0A 01 12 14 00 19 02 0C E9
F2C0	00 00 00 CE 7E 99 9B C3 75	F630	3C 1C D8 F0 E0 A0 E0 E1 87	F9A0	00 00 00 00 00 2F 00 0F D7
F2C8	EF EF CF 40 FF 8F 8F 00 C4	F638	E3 E7 8C 80 80 00 0		

F9D0	20 20 20 20 20 20 20 20 20	C9	FA90	18 18 0C 06 03 01 01 00	D1	FB50	49 8A 31 22 44 84 48 24	A5
F9D8	20 20 20 20 20 20 20 20 20	D1	FA98	00 01 03 0E 3E 7C F8 00	56	FB58	24 28 48 48 90 06 00 00	BF
F9DE	20 20 20 20 20 20 20 20 20	D9	FAA0	1F 3F FF FF FF FF FF DF	02	FB60	00 40 20 10 10 18 94 44	CB
F9E2	20 20 20 20 20 20 20 20 20	E1	FAA8	A3 DC 7F FA FF FF FF 7A	7A	FB68	24 28 50 40 80 40 40 80	BF
F9F0	20 20 20 20 20 20 20 20 20	F9	FAB0	8F 8F 43 20 10 10 88 84	87	FB70	00 00 00 00 00 00 00 00	6B
F9F8	20 20 20 20 20 20 20 20 20	F1 E	FAB8	84 88 00 00 00 01 01 00	08	FB78	00 00 00 00 00 00 00 00	73
FA00	00 00 06 0F 0E 0D 03 03 30		FAC0	FC FF FF FF FF FF FF FD	AD	FB80	05 4D 6C 61 79 73 00 00	89
FA08	03 02 01 01 01 06 0C 18	34	FAC8	E2 1D 73 2F 1F 3F FF FF	BF	FB88	00 00 00 00 00 00 00 00	83
FA10	18 18 0C 06 03 01 01 00	51	FAD0	FF FE 71 22 44 84 48 24	8E	FB90	02 32 32 8A 00 00 14 00	0D
FA18	00 01 03 0E 3E 7C F8 00	D6	FAD8	24 28 48 48 90 00 00 00	3E	FB98	12 03 12 14 10 64 05 10	47
FA20	07 1F BF F7 EF FF F7 DE	A9	FAE0	00 C0 E0 F0 F0 F8 FC FC	4A	FBAA	30 00 46 01 0F 2F 09 46	96
FA28	23 DC 47 7B 79 76 6F 2F	D0	FAE8	FC F8 F0 C0 F8 D8 88	CE	FBAB	08 0A 28 00 78 50 63 89	91
FA30	97 83 48 28 14 12 89 85	E8	FAF0	08 18 18 30 60 60 40 C0	12	FBBC	01 20 20 20 20 20 20 20	8C
FA38	86 8A 09 10 00 01 01 00	5D	FAF8	C0 E0 F2 7E 7C 30 00 00	AA	FBBD	20 20 20 20 20 20 20 20	B3
FA40	F0 FD 9E 66 FB F7 F7 CD	E1	FB00	00 06 09 10 11 12 0C 04	4D	FBCE	20 20 20 20 20 20 20 20	BB
FA48	22 1D F3 EF DF 35 7A BA	AB	FB08	04 01 02 02 02 01 00 00	0F	FBDA	20 20 20 20 20 20 20 20	C3
FA50	B6 74 11 22 44 84 48 24	0B	FB10	00 00 00 00 00 00 00 00	0B	FBDB	20 20 20 20 20 20 20 20	C8
FA58	24 28 48 48 90 00 00 00	BE	FB18	00 00 00 00 00 00 00 00	13	FBDD	20 20 20 20 20 20 20 20	D3
FA60	00 00 C0 E0 E0 F0 68 B8	5A	FB20	18 20 40 08 10 10 08 01	C4	FBDE	20 20 20 20 20 20 20 20	DB
FA68	DR 00 A0 80 70 B8 98 08	F2	FB28	A0 1C 47 82 84 88 90 50	34	FBDF	20 20 20 20 20 20 20 20	E3
FA70	08 18 18 30 60 60 40 C0	92	FB30	A8 8C 48 28 14 12 09 05	06	FBF0	20 20 20 20 20 20 20 20	FB
FA78	C0 E0 F2 7E 7C 30 00 00	3C	FB38	06 0A 90 10 00 01 01 00	5E	FBF8	20 20 20 20 20 20 20 20	F3 AC
FA80	00 06 0F 1F 1F 0F 07	02	FB40	0C 02 01 99 01 08 08 30	87			
FA88	07 03 03 03 03 07 0C	18	FB48	C2 1C 70 A0 80 8A 85 45	85			

●リスト11 "C D 3"

BH00	00 00 00 00 00 00 00 00	BH	BA88	01 03 03 00 00 01 01 03	4E	BD10	31 30 30 30 30 30 20 00	0E
BH08	00 00 00 00 00 01 01 03	C5	BA90	01 00 00 00 00 00 00 00	4B	BD18	01 03 03 07 03 03 03 03	EF
BH10	01 00 00 00 00 00 00 00	C9	BA98	01 03 03 06 07 06 00 03	6F	BD20	00 18 13 11 33 37 73 FF	F5
BH18	00 00 00 01 01 01 03 00	D6	BAA0	00 00 03 01 03 07 63 F0	BB	BD28	FD FF 7F FF EF FF FF FF	3B
BH20	00 00 03 01 03 06 03 20	08	BAA8	F0 E0 E0 00 00 00 FC FF	94	BD30	FF 7F 6E 7E 34 2C 6C 7C	9F
BH28	70 F8 F8 EB CF F3 F3	55	BAB0	CF 0F 06 00 10 20 64 6C	4E	BD38	78 F8 F8 F8 F8 F0 E0 FD	0D
BH30	DB 1F 0E 0E 1C 30 74 6C	2A	BAB8	78 68 58 D8 F8 18 10 80	22	BD40	00 30 20 E0 40 E0 CF FE	97
BH38	78 F8 F0 F0 F0 F0 E0 60	60	BAC0	00 00 00 00 80 A0 4C 06	CC	BD48	DF FF 3E 1E 1F 17 37 F7	A3
BH40	00 00 00 80 40 E0 0C	E4	BAC8	07 07 C3 E0 FB E3 C7 F7	C7	BD50	7B 7B F3 F6 3A 1E 0F 0F	62
BH48	0E 06 06 8E 87 F7 F7	37	BAD0	1B 1B 33 00 08 0C 0F 0F	25	BD58	0F 0F 0F 0F 01 03 00 00	55
BH50	FB FF F0 F0 3C 1C 0E 0F	51	BAD8	0B 05 06 06 06 00 00 00	84	BD60	00 00 00 00 00 00 00 00	1D
BH58	0F 07 07 07 03 03 00 3A	18	BAE0	00 00 00 00 00 00 00 00	9A	BD68	00 00 00 00 20 A0 A0 60 E5	05
BH60	00 00 00 00 00 00 00 00	3B	BAE8	00 00 00 00 00 00 00 00	A2	BD70	20 20 20 20 20 20 00 00	CD
BH68	00 00 00 00 00 00 00 20		BAF0	00 00 00 00 00 00 00 00	AA	BD78	00 80 80 80 E0 F0 00 00	85
BH70	00 00 00 00 00 00 00 28		BAF8	00 80 80 80 30 00 00 00	62 90	BD80	FF FF FF FF FF FF FF FF	35
BH78	00 80 80 80 E0 C0 00 00	50	BB00	00 00 00 00 00 00 00 00	BB	BD88	FF FF FF FF FF FF FF FF	3D
BH80	00 00 00 00 00 00 00 38		BB08	01 03 00 00 00 01 01 03	CC	BD90	FF FF 54 68 69 73 20 70	73
BH88	00 00 00 00 00 01 01 03	45	BB10	01 00 00 00 00 00 00 00	CC	BD98	72 6F 67 72 61 6D 20 69	66
BH90	01 00 00 00 00 00 00 49		BB18	01 03 03 07 03 03 03 03	ED	BDAA	73 20 61 20 72 6F 6C 65	23
BH98	00 00 00 01 01 00 00 03	55	BB20	00 00 03 01 03 07 63 FF	4B	BDAB	2D 70 6C 61 79 69 6E 67	86
BHAA	00 00 03 01 03 07 03 20	89	BB28	FD FF 7F FF CF FF FF 19		BDAC	2D 47 61 6D 65 20 61 73	08
BHAB	70 F0 10 00 07 80 FC FF	52	BB30	DF 1F 0E 0E 14 2C 6C 7C	2D	BDAB	20 74 68 65 20 32 6E 64	FA
BHAC	CF 0F 06 00 10 20 64 6C	4C	BB38	78 F8 F8 F8 F8 F0 E0 FB		BDCC	20 67 61 6D 65 20 70 72	39
BHAD	78 F8 F0 F0 F0 10 00 80	40	BB40	00 00 00 00 40 E0 4C FE	25	BDDB	65 73 65 6E 74 65 64 20	8D
BHDE	00 00 00 80 A0 E0 40 0C	C4	BB48	DF FF 3E 1E 1F 17 37 F7	A1	BDDE	62 79 20 45 6D 62 75 67	78
BHDE	0E 06 06 8E 87 F7 F7	37	BB50	7B 7B F3 F6 3A 1E 0F 0F	60	BDDE	20 53 6F 66 74 20 69 6E	48
BHDE	1B 19 33 00 08 0C 0F 0F	21	BB58	0F 0F 0F 0F 01 03 00 00	53	BDDE	20 31 39 38 36 20 2E FF	E2
BHDE	0F 07 07 07 02 00 00 00	B6	BB60	00 00 00 00 00 00 00 1B		BDDE	FF FF FF FF FF FF FF FF	3D
BHDE	00 00 00 00 00 00 00 98		BB68	00 00 00 00 00 00 00 23		BDDE	FF FF FF FF FF FF FF FF	A5
BHDE	00 00 00 00 00 00 00 A0		BB70	00 00 00 00 00 00 00 2B		BDDE	FF FF FF FF FF FF FF FF	AD 19
BHDE	00 00 00 00 00 00 00 80		BB78	00 80 80 80 E0 F0 00 00	83	BDDE	00 00 00 00 00 00 00 00	BE
BHDE	00 80 80 80 30 00 00 00	1B	BB80	FF FF FF FF FF FF FF FF	33	BDDE	00 00 00 00 00 00 00 00	CE
BHDE	00 00 00 00 00 00 00 B9		BH88	FF FF FF FF FF FF FF FF	3B	BDDE	00 00 00 00 00 00 00 00	C6
BHDE	00 00 00 00 00 01 01 03	C6	BH90	FF FF FF FF FF FF FF FF	43	BDDE	00 00 00 00 00 00 00 00	D6
BH10	01 00 00 00 00 00 00 00	CA	BH98	FF FF FF FF FF FF FF FF	4B	BE20	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
BH18	00 00 00 01 01 01 03 03	DA	BBA0	FF FF FF FF FF FF FF FF	53	BE28	00 00 00 00 00 00 00 00	E6
BH20	00 00 03 01 03 07 03 2F	19	BBAB	FF FF FF FF FF FF FF FF	5B	BE30	00 00 00 00 00 00 00 00	EE
BH28	7D FF 7F FF CF FF FF 97		BBB0	FF FF FF FF FF FF FF FF	63	BE38	00 00 00 00 00 00 00 00	F6
BH30	DF 1F 0E 0E 14 2C 6C 7C	2B	BBB8	FF FF FF FF FF FF FF FF	6B	BE40	00 00 00 00 00 00 00 00	FE
BH38	78 F8 F0 F0 F0 E0 E0 E1		BBBC	FF FF FF FF FF FF FF FF	73	BE50	00 00 00 00 00 00 00 00	0E
BH40	00 00 00 C0 40 E0 40 FC	15	BBCC	FF FF FF FF FF FF FF FF	7B	BE58	00 00 00 00 00 00 00 00	06
BH48	DE FE 3E 1E 1F 17 37 9D		BBDD	FF FF FF FF FF FF FF FF	83	BE58	00 00 00 00 00 00 00 00	16
BH50	7B 79 F3 F6 3A 1E 0F 0F	5C	BHDE	FF FF FF FF FF FF FF FF	8B	BE60	00 00 00 00 00 00 00 00	1E
BH58	0F 07 07 07 03 00 00 3B		BHDE	FF FF FF FF FF FF FF FF	93	BE68	00 00 00 00 00 00 00 00	26
BH60	00 00 00 00 00 00 00 00	19	BHDE	FF FF FF FF FF FF FF FF	9B	BE70	00 00 00 00 00 00 00 00	2E
BH68	00 00 00 00 00 00 00 21		BHDE	FF FF FF FF FF FF FF FF	A3	BE78	00 00 00 00 00 00 00 00	36
BH70	00 00 00 00 00 00 00 29		BHDE	FF FF FF FF FF FF FF FF	AB 41	BE80	00 00 00 00 00 00 00 00	3E
BH78	00 80 80 80 E0 F0 00 00	81	BC00	00 00 00 00 00 00 00 BC		BE88	00 00 00 00 00 00 00 00	46
BH80	FF FF FF FF FF FF FF FF	31	BC08	01 03 00 00 01 03 03 07	D6	BE90	00 00 00 00 00 00 00 00	4E
BH88	FF FF FF FF FF FF FF FF	39	BC10	0F 0F 0F 0F 0C 00 00 14		BE98	00 00 00 00 00 00 01 C0	17
BH90	FF FF FF FF FF FF FF FF	41	BC18	01 03 03 07 03 03 03 EB		BEA0	00 00 01 E0 00 00 03 E0	22
BH98	FF FF FF FF FF FF FF FF	49	BC20	00 04 0F 3D 0F 6F F0 78		BEA8	00 00 03 E0 00 00 03 E0	2C
BH9A	FF FF FF FF FF FF FF FF	51	BC28	F0 F8 F8 F8 F8 F3 F3 F9		BEBA	00 00 03 E0 00 00 01 C0	12
BH9B	FF FF FF FF FF FF FF FF	59	BC30	CB 8F 9E 0E 1C 30 74 6C	1E	BEBC	00 00 01 C0 00 00 01 C0	F8
BH9C	FF FF FF FF FF FF FF FF	61	BC38	78 F8 F8 F8 F8 F0 E0 7C		BECC	00 00 00 00 00 01 C0	06
BH9D	FF FF FF FF FF FF FF FF	69	BC40	00 08 18 98 58 FC 0E 6E		BECE	00 00 00 C0 00 00 00 C0	0E
BH9E	FF FF FF FF FF FF FF FF	71	BC48	0F 07 06 86 87 FF FF 3F	6A	BLD0	00 00 00 C0 00 00 00 4E	
BH9F	FF FF FF FF FF FF FF FF	79	BC50	FF FF FF FF 3C 1C 0F 0F	67	BK08	00 00 00 00 00 00 00 96	
BH9D	FF FF FF FF FF FF FF FF	81	BC58	0F 0F 0F 0F 01 03 00 54		BEEO	00 00 00 00 00 00 00 00	96
BH0D	FF FF FF FF FF FF FF FF	89	BC60	00 00 00 00 00 00 00 1C		BEER	00 00 00 00 00 00 00 A6	
BH0E	FF FF FF FF FF FF FF FF	91	BC68	00 00 00 00 00 00 00 80	A4	BEFO	00 00 00 00 00 00 00 AE	
BH0F	FF FF FF FF FF FF FF FF	99	BC70	C0 C0 C0 40 00 00 00 AC		BHFR	00 00 00 00 00 00 00 B6 33	
BH0F	FF FF FF FF FF FF FF FF	A1	BC78	00 80 80 80 E0 C0 00 00	54	BK00	00 00 00 00 00 00 00 HF	
BH0F	FF FF FF FF FF FF FF FF	A9	BC80	00 00 00 00 00 00 00 3C		BK08	00 00 00 00 00 00 00 C7	
BA00	00 00 00 00 00 00 00 00	BA	BC88	01 03 03 00 00 01 01 03	50	BF10	00 00 00 00 00 00 00 CF	
BA08	01 03 00 00 00 00 01 03	CB	BC90	01 00 00 00 00 00 10 20	7D	BF18	00 00 00 00 00 00 01 C0	98
BA10	01 00 00 00 00 00 00 00	CB	BC98	01 03 03 06 07 06 00 03	71	BF20	00 00 01 20 00 00 02 20	22
BA18	01 03 03 07 03 03 03 03	E9	BCAA	00 00 03 01 03 07 63 F0	BD	BF28	00 00 02 20 00 00 02 20	28
BA20	00 00 03 01 03 06 63 F0	3A	BCAB	F0 E0 E0 00 27 C0 FC FF	F6	BF30	00 00 02 20 00 00 01 40	52
BA28	F0 F8 F8 EB CF F3 F3	D7	BCBB	CF 0F 06 00 10 20 64 6C	50	BF38	00 00 01 40 00 00 01 40	79
BA30	DB 1F 0E 0E 1C 30 74 6C	2C	BCBD	78 68 58 D8 F8 18 10 80	24	BF40	00 00 01 40 00 00 01 40	81
BA38	78 F8 F8 F8 F8 F0 E0 60	74	BCCE	00 00 00 00 80 A0 4C 06	CE	BH48	00 00 00 C0 00 00 00 C0	87
BA40	00 00 00 80 40 E0 EC 0E	F4	BCE8	07 07 C3 E0 FB E3 C7 F7	D1	BH50	00 00 00 C0 00 00 00 CF	
BA48	0F 07 06 86 87 F7 F7	37	BCE0	1B 1B 33 00 08 0C 0F 0F	27	BH58	00 00 00 00 00 00 00 17	
BA50	FB FF F0 F0 3C 1C 0E 0F	55	BCD8	0B 05 06 06 06 00 00 B6		BF60	00 00 00 00 00 00 00 1F	
BA58	0F 0F 0F 0F 01 03 00 52		BCE8	00 00 00 00 00 00 00 9C		BH68	00 00 00 00 00 00 00 27	
BA60	00 00 00 00 00 00 00 1A		BCE8	00 00 00 00 00 00 00 A4		BF70	00 00 00 00 00 00 00 2F	
BA68	00 00 00 00 00 00 00 22		BCF0	00 00 00 00 00 20 00 CC		BF78	00 00 00 00 00 00 00 37	
BA70	00 00 00 00 00 00 00 2A		BCF8	00 80 80 80 30 00 00 64 7C		BF80	FF FF FF FF FF FF FF FF	37
BA78	00 80 80 80 E0 C0 00 00	52	BD00	00 00 00 00 00 00 00 BD		BF88	FF FF FF FF FF FF FF FF	37
BA80	00 00 00 00 00 00 00 3A		BD08	01 03 00 01 12 15 15 1B 21		BF90	FF FF FF FF FF FF FF FF	4F

BFA0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	3F	8E		C300	00	00	00	00	00	00	00	00	C3		C668	00	00	00	00	00	00	00	2E	
BFA1	FF	FF	FE	FE	1F	FF	FF	FC	1F	93	C308	00	00	00	00	00	00	01	C0	8C		C670	00	00	00	00	00	00	00	36	
BFA8	FF	FF	FC	1F	FF	FF	FC	1F	99		C310	00	00	02	01	00	00	02	20	17		C678	00	00	00	00	00	00	00	3E	
BFB0	FF	FF	FC	1F	FF	FF	FE	3F	C3		C318	00	00	00	02	E0	00	00	00	50	0C		C680	00	01	00	00	00	01	00	48
BFB8	FF	FF	FE	3F	FF	FF	FE	3F	ED		C320	00	00	00	10	00	00	00	10	03		C688	00	01	00	00	00	01	00	50	
BFC0	FF	FF	FE	3F	FF	FF	FE	3F	F5		C328	00	00	00	10	00	00	00	10	0B		C690	00	03	00	00	00	03	00	5C	
BFC8	FF	FF	FF	3F	FF	FF	FF	3F	FF		C330	00	00	00	10	00	00	00	10	13		C698	00	03	00	00	00	03	00	64	
BFD0	FF	FF	FF	3F	FF	FF	FF	FF	C7		C338	00	00	00	10	00	00	00	10	1B		C6A0	00	06	00	00	00	06	00	72	
BFD8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	8F		C340	00	00	00	10	00	00	00	10	23		C6A8	00	04	00	00	00	00	00	72	
BFE0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	97		C348	00	00	00	10	00	00	00	10	2B		C6B0	00	00	00	00	00	00	00	76	
BFE8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9F		C350	00	00	00	10	00	00	00	10	33		C6B8	00	00	00	00	00	00	00	7E	
BFF0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	A7		C358	00	00	00	20	00	00	00	20	5B		C6C0	00	00	00	00	00	00	00	86	
BFF8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	AF	3C	C360	00	00	00	20	00	00	00	20	63		C6C8	00	00	00	00	00	00	00	8E	
C000	00	00	00	00	00	00	00	00	C0		C368	00	00	00	20	00	00	00	C0	0B		C6D0	00	00	00	00	00	00	00	96	
C008	00	00	00	00	00	00	00	00	C8		C370	00	00	00	00	00	00	00	00	33		C6D8	00	00	00	00	00	00	00	9E	
C010	00	00	00	00	00	00	00	00	D0		C378	00	00	00	00	00	00	00	00	3B		C6E0	00	00	00	00	00	00	00	A6	
C018	00	00	00	00	00	00	00	00	D8		C380	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3B		C6E8	00	00	00	00	00	00	00	AE	
C020	00	00	00	00	00	00	00	00	00		C388	FF	FF	FF	FF	FF	FE	3F	82			C6F0	00	00	00	00	00	00	00		
C028	00	00	00	00	00	00	00	00	E8		C390	FF	FF	FF	FC	1F	FF	8F	85			C6F8	00	00	00	00	00	00	00	BE	
C030	00	00	00	00	00	00	00	00	F0		C398	FF	FF	FC	1F	FF	FF	F9	8F	FA		C700	00	00	00	00	00	00	00	C7	
C038	00	00	00	00	00	00	00	00	08		C3A0	FF	FF	F8	0F	FF	FF	F8	0F	6D		C708	00	00	00	00	00	00	00	CF	
C040	00	00	00	00	00	00	00	00	00		C3A8	FF	FF	F8	0F	FF	FF	F8	0F	75		C710	00	00	00	00	00	00	00	D7	
C048	00	00	00	00	00	00	00	00	08		C3B0	FF	FF	F8	0F	FF	FF	F8	0F	7D		C718	00	00	00	00	00	00	00	DF	
C050	00	00	00	00	00	00	00	00	10		C3B8	FF	FF	F8	0F	FF	FF	F8	0F	85		C720	00	00	00	00	00	00	00	E7	
C058	00	00	00	00	00	00	00	00	18		C3C0	FF	FF	F8	0F	FF	FF	F8	0F	9D		C728	00	00	00	00	00	00	00	EF	
C060	00	00	00	00	00	00	00	00	20		C3C8	FF	FF	F8	0F	FF	FF	F8	0F	95		C730	00	00	00	00	00	00	00	F7	
C068	00	00	00	00	00	00	00	00	28		C3D0	FF	FF	F8	0F	FF	FF	F8	0F	9D		C738	00	00	00	00	00	00	00	FF	
C070	00	00	00	00	00	00	00	00	30		C3D8	FF	FF	FC	1F	FF	FF	FC	1F	CD		C740	00	08	00	00	00	00	00	0F	
C078	00	00	00	00	00	00	00	00	38		C3E0	FF	FF	FC	1F	FF	FF	FC	1F	D5		C748	00	00	00	00	00	00	00	0F	
C080	00	00	00	00	00	00	00	00	40		C3E8	FF	FF	FC	1F	FF	FF	FE	3F	AB		C750	00	00	00	00	00	00	00	17	
C088	00	00	00	00	00	00	00	01	C0	09	C3F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	AB		C758	00	00	00	00	00	00	00	1F	
C090	00	00	03	E0	00	00	03	E0	16		C3F8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B3	64		C760	00	00	00	00	00	00	00	27
C098	00	00	02	20	00	00	03	E0	5D		C400	00	00	00	00	00	00	00	00	C4		C768	00	00	00	00	00	00	00	2F	
C0A0	00	00	07	F0	00	00	07	F0	1E		C408	00	00	00	00	00	01	C0	8D			C770	00	00	00	00	00	00	00	37	
C0A8	00	00	07	F0	00	00	07	F0	36		C410	00	00	01	E0	00	00	03	E0	98		C778	00	00	00	00	00	00	00	3F	
C0B0	00	00	07	E0	00	00	03	E0	3A		C418	00	00	03	E0	00	00	03	F0	B2		C780	FF	FE	FF	FF	FE	FF	FF	3D	
C0B8	00	00	03	E0	00	00	03	E0	3E		C420	00	00	07	F0	00	00	07	F0	D2		C788	FF	FE	FF	FF	FE	FF	FF	45	
C0C0	00	00	03	C0	00	00	03	C0	06		C428	00	00	07	F8	00	00	0F	F8	F2		C790	FF	FC	FF	FF	FF	FC	FF	49	
C0C8	00	00	01	C0	00	00	01	C0	0A		C430	00	00	0D	F8	00	00	0D	F8	F2		C798	FF	FC	FF	FF	FF	FC	FF	51	
C0D0	00	00	00	00	00	00	01	C0	12		C438	00	00	0D	F8	00	00	07	38	40		C7A0	FF	F9	FF	FF	FF	F9	FF	53	
C0D8	00	00	01	C0	00	00	01	C0	1A		C440	00	00	06	00	00	00	06	30	52		C7A8	FF	FB	FF	FF	FF	FB	FF	55	
C0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	A0		C448	00	00	02	20	00	00	02	20	5F		C7B0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	57	
C0E8	00	00	00	00	00	00	00	00	A8		C450	00	02	02	00	00	00	02	00	1F		C7B8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	57	
C0F0	00	00	00	00	00	00	00	00	B0		C458	00	02	00	00	00	01	00	18			C7C0	FF	F7	FF	FF	FF	FF	FF	77	
C0F8	00	00	00	00	00	00	00	00	B8	E4	C460	00	00	01	00	00	00	01	26			C7C8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	87	
C100	00	00	00	00	00	00	00	00	C1		C468	00	00	00	80	00	00	00	80	2C		C7D0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	8F	
C108	00	00	00	00	00	00	00	01	C0	8A	C470	00	00	00	00	00	00	00	00	34		C7D8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	97	
C110	00	00	02	20	00	00	02	20	15		C478	00	00	00	00	00	00	00	00	3C		C7E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9F	
C118	00	00	02	20	00	00	02	20	1D		C480	00	00	00	00	00	00	00	00	44		C7E8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	A7	
C120	00	00	04	10	00	00	04	10	09		C488	00	00	00	00	00	00	00	00	4C		C7F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	AF	
C128	00	00	04	20	00	00	04	20	31		C490	00	00	00	00	00	00	00	00	54		C7F8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	BF	
C130	00	00	04	20	00	00	02	20	37		C498	00	00	00	00	00	00	00	20	7C		C800	00	01	00	00	00	01	00	C7	
C138	00	00	02	20	00	00	02	20	3D		C4A0	00	00	00	20	00	00	00	10	94		C808	00	03	00	00	00	02	00	D5	
C140	00	00	02	40	00	00	02	40	85		C4A8	00	00	00	10	00	00	00	10	8C		C810	00	02	00	00	00	06	00	E0	
C148	00	00	01	40	00	00	01	40	8B		C4B0	00	00	00	10	00	00	00	10	94		C818	00	06	00	00	00	06	00	EC	
C150	00	00	01	40	00	00	01	40	93		C4B8	00	00	00	10	00	00	00	D0	5C		C820	00	04	00	00	00	04	00	F0	
C158	00	00	01	40	00	00	01	C0	1B		C4C0	00	00	01	F0	00	00	01	E0	56		C828	00	0C	00	00	00	0C	00	08	
C160	00	00	00	00	00	00	00	00	21		C4C8	00	00	03	F0	00	00	03	F0	72		C830	00	08	00	00	00	08	00	08	
C168	00	00	00	00	00	00	00	00	29		C4D0	00	00	03	F0	00	00	03	E												

C9D0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	91	CD38	00	03	00	00	00	00	00	08	D0A0	00	00	00	00	00	00	80	00	F0
C9D8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	99	CD40	00	00	00	00	00	00	00	0D	D0A8	00	00	00	88	0C	2A	18	88	D6
C9E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	A1	CD48	00	00	00	00	00	00	00	15	D0B0	3E	00	00	80	01	00	00	00	3F
C9E8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	A9	CD50	00	00	00	00	00	00	00	1D	D0B8	00	02	00	00	00	00	00	00	8A
C9F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B1	CD58	00	00	00	00	00	00	00	25	D0C0	00	00	00	00	00	00	00	00	90
C9F8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B9	CD60	00	00	00	00	00	00	00	2D	D0C8	00	00	00	00	00	00	00	00	98
CA00	00	00	00	00	00	00	00	00	CA	CD68	00	00	00	00	00	00	00	35	D0D0	00	00	00	00	00	00	00	00	A0
CA08	00	00	00	00	00	00	00	00	D2	CD70	00	00	00	00	00	00	00	3D	D0D8	00	00	00	00	00	00	00	00	A8
CA10	00	00	00	00	00	00	00	00	DA	CD78	00	00	00	00	00	00	00	45	D0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	B0
CA18	00	00	00	00	00	00	00	00	E2	CD80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	45	D0E8	00	00	00	00	00	00	00	00	B8
CA20	00	00	00	00	00	00	00	00	EA	CD88	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	4D	D0F0	00	00	00	00	00	00	00	00	C0
CA28	00	00	00	00	04	00	00	00	F6	CD90	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	55	D0F8	00	00	00	00	00	00	00	00	C8
CA30	07	FC	00	00	00	7F	80	00	FC	CD98	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	5D	D100	00	00	00	00	00	00	00	00	D1
CA38	00	30	00	00	00	00	00	00	32	CDAA	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	65	D108	00	00	00	00	00	00	00	00	D9
CA40	00	00	00	00	00	00	00	00	0A	CDAB	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	7C	D110	00	00	00	00	00	00	00	00	E1
CA48	00	00	00	00	00	00	00	00	12	CDAB	FE	00	7F	FF	FF	03	FF	F8	D118	00	00	00	00	03	80	00	00	ED
CA50	00	00	00	00	00	00	00	00	1A	CD88	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	85	D120	04	60	00	00	08	10	80	00	FD
CA58	00	00	00	00	00	00	00	00	E2	CD80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	85	D128	01	BF	0D	F0	00	D5	E5	F0	60
CA60	00	00	00	00	00	00	00	00	2A	CD80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	85	D130	3E	FF	FD	C0	01	C8	0C	F0	C8
CA68	00	00	00	00	00	00	00	00	32	CD80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	95	D138	00	02	06	00	00	00	00	00	17
CA70	00	00	00	00	00	00	00	00	3A	CD88	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9D	D140	00	00	00	00	00	00	00	00	11
CA78	00	00	00	00	00	00	00	00	42	CD80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	A5	D148	00	00	00	00	00	00	00	00	19
CA80	00	00	00	00	00	00	00	00	4A	CD88	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	AD	D150	00	00	00	00	00	00	00	00	21
CA88	00	00	00	00	00	00	00	00	52	CD90	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B5	D158	00	00	00	00	00	00	00	00	29
CA90	00	00	00	00	00	00	00	00	5A	CD98	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	BD	D160	00	00	00	00	00	00	00	00	31
CA98	00	00	00	00	00	00	00	00	62	CE00	00	00	00	00	00	00	00	CE	D168	00	00	00	00	00	00	00	00	39
CAA0	00	00	00	00	00	00	00	00	6A	CE08	00	00	00	00	00	00	00	D6	D170	00	00	00	00	00	00	00	00	41
CAA8	00	00	00	00	00	04	00	00	76	CE10	00	00	00	00	00	00	00	DE	D178	00	00	00	00	00	00	00	00	49
CAB0	00	12	00	00	00	08	40	00	D4	CE18	00	00	00	00	00	00	00	E6	D180	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	57
CAB8	00	00	00	00	00	00	00	00	82	CE20	00	00	00	00	03	3A	00	00	D188	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	51
CAC0	00	00	00	00	00	00	00	00	8A	CE28	03	C7	00	00	01	FF	FC	00	D190	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	59
CAC8	00	00	00	00	00	00	00	00	92	CE30	07	97	FF	F0	03	FF	FC	00	D198	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	5D
CAD0	00	00	00	00	00	00	00	00	9A	CE38	00	07	00	00	00	00	00	13	D1A0	FB	9F	FF	FF	F7	E0	7F	FF	5E
CAD8	00	00	00	00	00	00	00	00	A2	CE40	00	06	00	00	00	00	00	20	D1A8	E0	00	02	07	C0	00	00	00	29
CAE0	00	00	00	00	00	00	00	00	AA	CE48	00	00	00	00	00	00	00	16	D1B0	C0	00	02	3F	FE	00	F3	FF	72
CAE8	00	00	00	00	00	00	00	00	B2	CE50	00	00	00	00	00	00	00	1E	D1B8	FF	FD	F9	FF	FF	FD	F9	FF	71
CAF0	00	00	00	00	00	00	00	00	BA	CE58	00	00	00	00	00	00	00	26	D1C0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	89
CAF8	00	00	00	00	00	00	00	00	CB	CE60	00	00	00	00	00	00	00	2E	D1C8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	91
CB00	00	00	00	00	00	00	00	00	C2	CE68	00	00	00	00	00	00	00	36	D1D0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	99
CB08	00	00	00	00	00	00	00	00	D3	CE70	00	00	00	00	00	00	00	3E	D1D8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	A1
CB10	00	00	00	00	00	00	00	00	DB	CE78	00	00	00	00	00	00	00	46	D1E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	A9
CB18	00	00	00	00	00	00	00	00	E3	CE80	00	00	00	00	00	00	00	4E	D1E8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B1
CB20	00	00	00	00	00	00	00	00	EB	CE88	00	00	00	00	00	00	00	56	D1F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B9
CB28	00	00	00	00	04	04	00	00	FB	CE90	00	00	00	00	00	00	00	5E	D1F8	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	C1
CB30	07	32	00	00	00	78	40	00	EC	CE98	00	00	00	00	00	00	00	66	D200	00	00	00	00	00	00	00	00	D2
CB38	00	30	00	00	00	00	00	00	33	CEA0	00	00	00	00	00	39	00	A7	D208	00	00	00	00	00	00	00	00	DA
CB40	00	00	00	00	00	00	00	00	0B	CEA8	00	44	80	00	00	80	00	BA	D210	00	00	00	00	00	20	30	20	52
CB48	00	00	00	00	00	00	00	00	13	CEB0	01	08	00	00	00	00	00	8F	D218	00	00	00	04	0C	04	00	00	FE
CB50	00	00	00	00	00	00	00	00	1B	CEB8	00	00	00	00	00	00	00	86	D220	00	00	00	00	00	00	01	03	F6
CB58	00	00	00	00	00	00	00	00	23	CEC0	00	00	00	00	00	00	00	8E	D228	00	00	C0	C0	00	00	00	01	7B
CB60	00	00	00	00	00	00	00	00	2B	CEC8	00	00	00	00	00	00	00	96	D230	03	02	00	00	C0	60	20	47	
CB68	00	00	00	00	00	00	00	00	33	CED0	00	00	00	00	00	00	00	9E	D238	10	00	00	00	18	10	00	00	42
CB70	00	00	00	00	00	00	00	00	3B	CED8	00	00	00	00	00	00	00	A6	D240	00	00	00	00	00	00	80	80	12
CB78	00	00	00	00	00	00	00	00	43	CEE0	00	00	00	00	00	00	00	AE	D248	00	00	01	01	00	40	40	00	7C
CB80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	43	CEE8	00	00	00	00	00	00	00	B6	D250	F8	C0	A0	00	00	0C	07	00	8D
CB88	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	4B	CEF0	00	00	00	00	00	00	00	BE	D258	00	00	00	06	06	00	00	00	36
CB90	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	53	CEF8	00	00	00	00	00	00	00	C6	D260	00	00	00	00	00	00	00	00	32
CB98	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	5B	CF00	00	00	00	00	00	00	00	CF	D268	00	00	00	80	01	00	00	00	BB
CBAA	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	63	CF08	00	00	00	00	00	00	00	D7	D270	00	00	00	80	60	60	00	32	
CBAB	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	63	CF10	00	00	00	00	00	00	00	DF	D278	00	00	00	00	00	00	00	00	4A
CBBA	FF	01	FF	FF	FF	80	3F	FF	2F	CF18	00	00																

MSX2(要MSXベしっ君、VRAM128K) スライムシューター プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by M. Kamiya

先月号に続いての、MSX2用 BASIC コンパイラ、『MSXベしっ君』上で遊べるサンプルゲームの掲載だ。その名も「スライムシューター」。その内容と遊び方は、248ページの記事を読んでくれ。そうすりゃ、わかると思う。

では、遊ぼう……の前に、まずプログラムを打ち込まなきゃならない。だから、打ち込もう。バカバカバカバカ、さあ入力完了。BASICでしかも短いプログラムだから、ものの小1時間で入力できるね。そして、入力できたら、ディスクなりカセットなりにセーブし

ておこう。カセットなら、

CSAVE "ファイル名" RETURN

また、ディスクなら、

SAVE "ファイル名" RETURN

とすればいい。

では、プログラムの走らせ方だ。まず、先月号に掲載した『MSXベしっ君』(あるいは、市販のカートリッジ版『MSXベしっ君』でも、もちろんOK!)を立ち上げる。『MSXベしっ君』を持ってない人は——先月号のバックナンバーを買いしかないな。

立ち上がったら、この「スライムシュ

ーター」をロードしよう。カセットからならば、

CLOAD "ファイル名" RETURN

ディスクからなら、

LOAD "ファイル名" RETURN

実行は、

CALL RUN RETURN

または、

_RUN RETURN

もし、すこしおひまでもあれば、

RUN RETURN

で実行してみてください。コンパイラの実力が、いやというほどわかるだろう。

```
100 '
110 'LOGIN
120 'BASIC-COMPILER
130 'スライムシューター (MSX/MSX2)
140 '(C)MCHLXXXXVI by M.K
150 '
160 DEFINT A-Z:DIM M(3),TX(2),TY(2),F(2)
170 ON STOP GOSUB 1260:STOP ON
180 '
190 SCREEN2,2:COLOR 10,0,1:CLS
200 RESTORE 960:FOR J=0 TO6
210 B$="":FOR I=0 TO 31:READ A$
220 A=VAL("&H"+A$):B$=B$+CHR$(A)
230 NEXT I:SPRITE*(J)=B$:NEXT J
240 LINE(0,160)-(255,191),4,BF
250 FOR I=0 TO 2:TX(I)=250:TY(I)=I*70:F(I)=1:NEXT I
260 C=1:P=100:S=0:MY=100:TO=0:T1=1:T2=2
270 M(0)=3:M(1)=48:M(2)=170:M(3)=P:GOSUB650:M(0)=5
:M(1)=144:M(3)=S:GOSUB650
280 '
290 PUTSPRITE0,(0,MY),14,6
300 PUTSPRITE1,(TX(0),TY(0)),3,TO:TO=(TO+1)MOD6
310 PUTSPRITE2,(TX(1),TY(1)),7,T1:T1=(T1+1)MOD6
320 PUTSPRITE3,(TX(2),TY(2)),9,T2:T2=(T2+1)MOD6
330 Y=STICK(0):B=STRIG(0)
340 IF YMOD4=1 THEN MY=MY+(Y*2-1)*10
350 'IF MY<140 THEN MY=140
360 'IF MY<0 THEN MY=0
370 IF B<0 THEN 390
380 FOR I=0 TO 700:NEXT I:GOTO 400
390 GOSUB 520
400 FOR I=0 TO 2:TX(I)=TX(I)-5:TY(I)=TY(I)+F(I)*8
410 IF TY(I)<10 THEN TY(I)=10:F(I)=1
420 IF TY(I)>135 THEN TY(I)=135:F(I)=-1
430 IF TX(I)<6 THEN P=0
440 NEXT I
450 IF P>0 THEN 280 ELSE RESTORE 1250
460 FOR I=0 TO 13:READ Z:SOUND I,Z:NEXT I
470 FOR I=0 TO 32:COLOR,,IMOD16
480 FOR J=0 TO 300:NEXT J:NEXT I
490 SCREEN0:COLOR 15,4,7:CLS:PRINT"SCORE":S:PRINT"
Try Again (Y/N)":B$=""
500 B$="":B$=INKEY$:IF INSTR("YyNn",B$)=0 THEN 500
510 IF B$="Y"OR B$="y" THEN 190 ELSE END
520 LINE(16,MY+7)-(P+16,MY+8),,BF
530 P=P-2:FOR I=0 TO 200:NEXT I
540 RESTORE1240:FOR I=0 TO 13:READ Z:SOUND I,Z:NEXT I
550 LINE(0,MY+7)-(P+21,MY+8),0,BF
560 FOR I=0 TO 2
570 IF TX(I)>P+16 THEN 640
580 IF TY(I)>MY+8 OR TY(I)+15<MY+7 THEN 640
590 S=S+10:PUTSPRITE I+1,(255,209),0,0
600 TX(I)=250:TY(I)=INT(RND(1)*140):F(I)=1:P=P+10
610 IF P>255 THEN P=120:S=S+100
620 M(0)=3:M(1)=48:M(2)=170:M(3)=P:GOSUB650
630 M(0)=5:M(1)=144:M(3)=S:GOSUB650
640 NEXT I:RETURN
650 '7SEG-PUT SUB
660 LINE(M(1),M(2)-1)-(M(1)-M(0)*8,M(2)+8),C,BF:Y=
M(2)
```

```
670 FOR I=0 TO M(0)-1
680 J=M(3)*Y10*IMOD10:X=M(1)-(I+1)*8
690 ON J+1 GOTO 700,710,720,760,790,830,870,890,910,930
700 LINE(X+1,Y)-(X+5,Y+6),,B:GOTO 950
710 LINE(X+3,Y)-(X+3,Y+6):GOTO 950
720 LINE(X+1,Y)-(X+5,Y+6),,B
730 LINE(X+1,Y+1)-(X+1,Y+3),C
740 LINE(X+5,Y+3)-(X+5,Y+5),C
750 LINE(X+1,Y+3)-(X+5,Y+3):GOTO 950
760 LINE(X+1,Y)-(X+5,Y+6),,B
770 LINE(X+1,Y+1)-(X+1,Y+5),C
780 LINE(X+2,Y+3)-(X+4,Y+3):GOTO 950
790 LINE(X+1,Y)-(X+1,Y+3)
800 LINE-(X+5,Y+3)
810 LINE-(X+5,Y)
820 LINE-(X+5,Y+6):GOTO 950
830 LINE(X+1,Y)-(X+5,Y+6),,B
840 LINE(X+1,Y+4)-(X+1,Y+5),C
850 LINE(X+5,Y+1)-(X+5,Y+2),C
860 LINE(X+4,Y+3)-(X+2,Y+3):GOTO 950
870 LINE(X+1,Y+3)-(X+5,Y+6),,B
880 LINE(X+1,Y)-(X+1,Y+2):GOTO 950
890 LINE(X+2,Y)-(X+5,Y)
900 LINE-(X+5,Y+6):GOTO 950
910 LINE(X+1,Y)-(X+5,Y+6),,B
920 LINE(X+2,Y+3)-(X+4,Y+3):GOTO 950
930 LINE(X+1,Y)-(X+5,Y+3),,B
940 LINE(X+5,Y+4)-(X+5,Y+6):GOTO 950
950 NEXT I:RETURN
960 DATA 00,00,00,03,0F,3F,7F,FF
970 DATA FF,FF,FF,7C,38,00,00,00
980 DATA 00,00,00,00,C0,F0,FC,FE,FF
990 DATA FF,FF,FF,3E,1C,00,00,00
1000 DATA 00,00,03,0F,1F,3F,7F,7F
1010 DATA 7F,7F,3F,3E,1C,0C,00,00
1020 DATA 00,00,C0,F0,F8,FC,FE,FE
1030 DATA FE,FE,FC,7C,38,30,00,00
1040 DATA 00,03,0F,0F,1F,1F,3F,3F
1050 DATA 3F,3F,1F,1F,0F,07,03,00
1060 DATA 00,C0,E0,F0,F8,F8,FC,FC
1070 DATA FC,FC,F8,F8,F0,E0,C0,00
1080 DATA 00,00,0C,1C,3E,3F,7F,7F
1090 DATA 7F,7F,3F,1F,0F,03,00,00
1100 DATA 00,00,30,38,7C,FC,FE,FE
1110 DATA FE,FE,FC,F8,F0,C0,00,00
1120 DATA 00,00,00,38,7C,FF,FF,FF
1130 DATA FF,7F,3F,0F,03,00,00,00
1140 DATA 00,00,00,1C,3E,FF,FF,FF
1150 DATA FF,FE,FC,F0,C0,00,00,00
1160 DATA 00,00,03,0F,3F,7F,FF,FF
1170 DATA FF,FF,7F,3F,0F,03,00,00
1180 DATA 00,00,C0,F0,FC,FE,FF,FF
1190 DATA FF,FF,FE,FC,F0,C0,00,00
1200 DATA 81,C0,E0,F1,7F,3F,3E,FE
1210 DATA FE,3E,3F,7F,F1,E0,C0,81
1220 DATA FF,70,C0,80,C0,80,70,7F
1230 DATA 7F,F0,C0,80,C0,E0,70,FF
1240 DATA 250,0,0,1,0,0,15,152,16,16,0,10,4
1250 DATA 0,0,0,0,0,0,15,247,16,0,0,0,40,0
1260 COLOR 15,4,7:END
```


[illegible][illegible][illegible]

```

1  -----
2  H-TERM FM-7 Ver 1.00
3  Copyright 6.Oct.1986
4  Programed by ascl3969 Jimmy
5  -----
1000 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,0:CLS
1010 CLEAR,&H3FFF:DIM BUF%(1000)
1020 PRINT "H-TERM Ver 1.00"
1030 DF$="AS"+MID$(DATE$,4,2)+MID$(DATE$,7):DOWN$=
    "ヤシシ"
1040 GOSUB 2340
1050 MINT=&H402F:MRESET=&H4073:MSEND=&H4081:MRECE

```

```

1060 EXEC MINIT
1070 ON ERROR GOTO 2020
1080 '>>>>>>>>>>MENU<<<<<<<<<<<<<<<'
1090 CLS:CLOSE
1100 PRINT "-----"
1110 PRINT ">>> MAIN Menu <<<"
1120 PRINT "-----"
1130 PRINT "1.ASCII NET = アクセス スル"
1140 PRINT "2.ユーティリティ= ヲカウ"
1150 PRINT "3.シェルスツル"
1160 PRINT "-----"

```


[illegible]

```

R820 GOSUB 1970:IF YES THEN 1830 ELSE 1650
R830 OPEN "I",#1,RFS
R840 OPEN "O",#2,WFS
R850 I=0
R860 WHILE EOF(1)=0
R870 LINE INPUT #1,BUF$
R880 IF BAS THEN PRINT #2,MID$(BUF$,INSTR(BUF$,"
")+1):GOTO 1900
R890 I=I+1:PRINT#2,MID$(STR$(I),2);" ";BUF$
R900 WEND
R910 GOTO 1650
R920 '>>>>>>>QUIT<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<'
R930 PRINT "ﾌﾞﾛｸﾞ ﾏｲﾌﾟ ﺷｹｼｭﾘﾝｸﾞ";
R940 GOSUB 1970
R950 IF YES THEN CLOSE :PRINT "ｼｬｳﾙﾄﾞ ﺷﾔﾐﾝﾀﾞ":ON ERR
OR GOTO 0:EXEC MRESET:END
R960 RETURN
R970 '>>>>>>>YES.NO<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<'
R980 PRINT " ﺶﾃﾞ ﾋﾞｵｼﾝｸﾞ ﺱｶ?(/Y/else)";
R990 AS=INKEY$:IF AS="" THEN 1990
2000 PRINT AS:B=INSTR("＼＼ン",AS):IF B THEN YES=-1 E
LSE YES=0
2010 AS="":RETURN
2020 '>>>>>>> ERROR <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<'
2030 IF ERR=53 THEN RESUME
2040 IF ERR=61 THEN PRINT "RS-232C ﾎﾂﾚｰﾀﾞ ﾗﾌﾚﾑ
ｼﾅ.".CLOSE #1:OPEN "I",#1,"COM0:SBN1".RESUME
2050 IF ERR=73 THEN PRINT "ﾃﾞｲｽｸﾗﾌ ﾘﾖﾈｸﾄ ﺷｰﾙﾊﾞ ﻫﺎｶﾞ
ﺸﾃﾞ ｸﾗｸﾞ ﺿｱｲ":RESUME 1570
2060 IF ERR=72 THEN PRINT "ﾃﾞｲｽｸﾊﾞ ﻫｯﾁﾃﾞ ﺒｲﾅｲｶ、ﾌﾀｶﾞ
ｱｲﾃﾞ ﻣﾔﾓﾕｶ?":RESUME 1570
2070 IF ERR=67 THEN PRINT "ﾃﾞｲｽｸﾊﾞ ﺒｲﾅｲ ﺍｲﾃﾞ'ﺳ。 ﾀﾞｳﾝロ
ｰﾄﾞ ﾉ ﾅｳｼﾝ ﺷﾔﾓ｡ｸ｡":RESUME NEXT
2080 IF ERR=63 THEN PRINT "ソノ フアイﾙハ アリマセヌ。":EXEC M
RESET:END
2090 IF ERR=64 THEN PRINT "ソノ フアイﾙハ スﾃﾞ ﺗﾞ ﺗﾞﾝｼﾞ ﺿｼﾃﾞ
ﾄﾓ。 ﾅﾆｶ ﾎｰ ﺷﾃﾞ ﺗﾞ ﺿｱｲ。":GOSUB 1990:DOWN=0:RESUME 16
30
2100 COLOR 2:PRTNT "ライン No.",Erl;" ニ エﾗｰｶﾞ ﻫｯﺴﻲ ﺷﾔ
ｼﾀ。 ﺷｹｼｭﾘﾝｸﾞ ﺷﾔﾓ"。COLOR 7:EXEC MRESET:STOP
2110 'disk write
2120 POKE #H40DF, Hll3:EXEC MSEND:'send x-offf
2130 FOR I=0 TO 500:NEXT:XPTR=0
2140 PRINT #1, CHR$(BUF$(XPTR)):XPTR=XPTR+1
2150 IF XPTR < PTR THEN 2140
2160 POKE #H40DF, Hlll:EXEC MSEND:'send x-on
2170 PTR = 0
2180 RETURN
2190 DATA "34171A50F640DC8EA0E2B6FD06A7855C"
2200 DATA "C47BF740DDCB41C47FF140D0260C8B13"
2210 DATA "B770DEFB5C8600B740E13517E0000341"
2220 DATA "061A50FCFFBF8FD40ZDCC4000DFEFF81C"
2230 DATA "AF8640B7FD028601B740E18600B740DC"
2240 DATA "B740DDBF740DB7FD07B7FD07B7FD07B7"
2250 DATA "FD078640B7FD07864FB7FD0786436B7FD"
2260 DATA "073586340E1A50FC40ZDFDFFF81CAF35"
2270 DATA "8634071A508637B7FD0786400FB7FD06"
2280 DATA "B6FD07840127F98636B7FD0735873416"
2290 DATA "8E40E21A508600B740BE640DDH140DC"
2300 DATA "2726E686F740E04C847FB7FD040DC601F7"
2310 DATA "40DER140DC26117D10K126OC8611B740"
2320 DATA "DF8DAE8601B710E11CAFA3596"
2330 DATA "end"
2340 '
2350 D$="":ADR=&H1000:RESTORE
2360 WHILE D$<>"end"
2370 READ D$
2380 L=L&EN(D$)/2
2390 FOR I=1 TO L
2400 POKE ADR, VAL("&H"+MID$(D$,I*2-1,2)):ADR=AD
R+1
2410 NEXT
2420 WEND
2430 RETURN

```

X1 turbo コスミック ファイター プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Syozo Kaga & LOGIN

この『コズミック ファイター』は、TURBO BASIC (CZ-8FB02ver1.0) 専用だ。他の BASIC では動きません。

[HELP] キーを押しながら、IPL スタート。NEWON が表示されたら **[RETURN]** を入力 (NOWON を解除した)。

リスト 1 を正しく打ち込んだら、**SAVE "CFD" [RETURN]**

と、ディスクにセーブする。

同様に、リスト2を正しく打ち込み、
SAVE "CFM" RETURN
とセーブしよう。

実行方法は、必ずマシンを立ち上げ
直し (NEWONは4のまま)、
RUN "CFD" RETURN
これでゲームがスタートする。

タイトル画面が表示された後、初めて遊ぶときは、主人公ジョミーの各要素を設定しなければならない。テンキーのいずれかを押すと、要素を設定するモードに入る。ここで、ジョミーの能力200を戦略、野心、人望、運命、兵力、それぞれにふり分ける。数値を入れ、リターンキーを押していけばよい。

5つの項目を設定した後、その設定で
よければ、リターンキーを押し、設定
をやり直したいときは、テンキーのい
ずれかを押すように。

なお、以前遊んだゲームのつづきを
楽しみたいときは、タイトル画面のと

ここで、リターンキーを押せばよい。
ジョミーの能力設定が終わると、メ
インスクリーンモードに切りかわり、
ゲームが進行していく。あとは本文を
読んで遊ぶように。

ゲームを中断するときは、メインス

クリーンモードのところで「0」を押そう。自動的にデータがディスクにセーブされる。ただし、セーブできるデータは1ゲーム分である。新たに能力の設定を行なうと、以前セーブしたデータは消えてしまうので、注意しよう。

●リスト1 データプログラム“CFD”

```

10 ' COSMIC FIGHTER-4- DATA
20 ' by S. KAGA 8-17-1986
30 '
40 INIT: CLEAR#HF400:VDIM CLEAR: WIDTH#0:CLS: SCREEN:KLIST:0:DEFINT A-Z
50 VDIM NS#(12),N#(16),N#(44),P(16,11),S(12,18),SK(12),SY(12),MK(12),SK(12),
12),V1(5),V2(5),V3(5),V4(5),V5(5),N#(12,3),KA(7),KB(7),MS#(12,3)
60 ON ERROR GOTO1050
70 GOSUB1900
80 GOSUB2120:GOSUB1210:GOSUB1500
90 GOSUB110:GOSUB660:GOSUB660:GOSUB320:GOSUB670
100 CHAIN"CFM"
110 RESTORE130
120 FOR I=1 TO44: READN#(I):NEXT
130 DATA 支配者,戦略,野心,人望,運命,兵力
140 DATA 予 算,産業,文化,福祉,軍事,開発
150 DATA 国 力,資源,都市,経済,技術,治安
160 DATA 軍 費,戦艦保有数,兵士総数,核燃料備蓄,軍事資金量,防衛基地数
170 DATA "感覚", INFORMATION
180 DATA 艦隊,防衛基地,大砲房数
190 DATA 戦艦可能,少砲修復,燃料残量,重砲動向
200 DATA "王国", "帝国", "連邦", "軍
210 DATA SHIELD,SENSOR,TRANSE,TRANSE,SONAR,AMPLIFIE
R,BOOSTER,ARSC
220 FOR I=1 TO12: READN#(I):NEXT:FOR J=1 TO16: READN#(J):NEXT
230 DATA AL TIA,BEGA,COSMO,DEMON,EARTH,FOBOS
240 DATA GROLY,HAKEN,IOSE,JUDA,KAPEL,LUNA
250 DATA ナターシャ,コネリナス,ジョミー,ヒムラー,ハインリッヒ,ジョージ
260 DATA グロリア,カダフィ,アレクサンダー,ソロモン,ハーロック,ジュリアン
270 DATA ニーナ,ジャンス,アーサー,ハロルド
280 FOR I=1 TO12: READSK(I),SY(I):NEXT
290 DATA 56,4,36,7,72,9,24,9,2,3,58,9,40,4,68,7,74,3,60,8,24,3,12,6
300 FOR I=1 TO12:FOR J=1 TO12:SK(I,J)=SQR((SX(I)-SX(J))^2+(SY(I)-SY(J))^2)^.2:
NEXT: NEXT
310 RETURN
320 RESTORE330:FOR I=1 TO16: READ P(I,J):NEXT: NEXT
330 DATA 35,37,88,78,23,1,20,20,25,20,15 "タージ
340 DATA 11,55,93,45,57,1,20,20,20,25,15 "コカリヌ
350 DATA 50,50,50,50,50,3,20,20,20,25,15 "ジニス
360 DATA 45,82,36,30,88,2,20,15,10,35,20 "ヒムラ
370 DATA 62,75,39,52,76,2,15,15,15,35,20 "ハインリッヒ
380 DATA 33,43,45,44,56,1,20,20,25,25,10 "ジョージ
390 DATA 37,32,85,71,45,3,25,25,20,20,10 "グロリア
400 DATA 41,85,33,35,73,2,15,15,15,40,15 "カダフィ
410 DATA 65,47,66,47,56,1,20,20,20,25,15 "アレクサンダー
420 DATA 45,36,82,95,38,1,20,20,20,20,15 "イオセ
430 DATA 53,66,58,55,74,2,20,15,20,30,15 "デモン
440 DATA 98,43,74,65,68,2,20,20,25,20,15 "エARTH
450 DATA 98,10,90,90,90,3,30,30,50,5 "FOBOS
460 DATA 35,15,92,95,38,3,25,25,30,10,10 "GROLY
470 DATA 43,56,78,75,74,3,20,20,25,20,15 "HAKEN
480 DATA 78,63,74,65,78,3,25,25,25,15,10 "JUDA
490 '
500 FOR I=1 TO12:FOR J=1 TO16: READ SK(I,J):NEXT: NEXT
510 DATA 16,18,63,67,85,29,8,25,8,16,17,32,1,1,0,0 "AL TIA
520 DATA 25,19,48,39,70,31,12,30,4,20,18,96,2,1,0,1 "BEGA
530 DATA 35,21,55,37,83,27,0,25,15,16,17,77,3,0,0,6 "COSMO
540 DATA 22,18,35,25,76,39,24,27,5,12,10,65,4,2,0,7 "DEMON
550 DATA 32,65,68,50,80,21,26,60,3,15,10,40,5,2,0,3 "EARTH
560 DATA 16,28,30,18,79,28,10,20,9,15,13,68,6,1,0,2 "FOBOS
570 DATA 13,17,90,32,80,12,3,20,4,23,18,37,7,3,0,0 "GROLY
580 DATA 22,25,67,67,95,22,30,15,16,12,65,8,2,0,0 "HAKEN
590 DATA 44,65,55,45,70,40,17,32,3,19,14,72,1,9,1,0,5 "IOSE
600 DATA 17,20,53,27,74,26,5,38,3,25,15,90,10,1,0,0 "JUDA
610 DATA 14,18,58,55,88,38,31,30,2,18,14,65,12,2,0,6 "KAPEL
620 DATA 23,23,30,60,80,22,57,62,9,20,15,12,2,0,4 "LUNA
630 UCL=212: JO=3
640 JOL=AND(JO)*15
650 RETURN
660 RESTORE680
670 FOR I=1 TO28: READ A,B,C,D,E: CIRCLE(A,B),C,7,1,D,E: NEXT
680 DATA 20,122,8,90,180,20,122,6,90,180,20,183,8,180,270,20,183,6,190,270
690 DATA 620,183,8,270,360,620,183,6,270,360,620,122,8,0,90,620,122,6,0,90
700 DATA 20,90,8,90,180,20,90,6,90,180,20,182,8,180,270,620,90,8,90
710 DATA 20,182,6,180,270,620,90,6,0,90,620,102,8,270,360,620,102,6,270,360
720 DATA 620,90,8,0,90,620,98,6,0,90,20,10,90,180,20,10,6,90,180
730 DATA 20,14,8,180,270,620,10,8,0,90,20,14,6,180,270,620,10,6,0,90
740 DATA 620,14,8,270,360,620,14,6,270,360,620,10,8,0,90,620,10,6,0,90
750 FOR I=1 TO12: READ A,B,C,D: LINE(A,B)-(C,D),PSET,7: NEXT
760 DATA 20,114,620,114,20,116,620,116,20,189,620,189,20,191,620,191
770 DATA 4,122,4,182,8,122,8,182,636,122,636,122,632,122,632,122

```

```

900 DATA 20,90,620,90,20,92,620,92,20,110,620,110,20,620,620,100
790 DATA 4,90,4,102,8,98,8,102,636,98,636,102,632,98,632,102
800 DATA 20,2,620,2,20,4,620,4,20,22,620,22,20,20,620,20
810 DATA 4,10,4,14,8,10,8,14,636,10,636,14,632,10,632,14
820 PRINT(20,115),7,7:PRINT(20,91),7,7:PRINT(20,3),7,7
830 FOR I=0TO100:PSET(RND(0)*639,RND(0)*634+24,RND(0)*63):NEXT
840 SCREEN0,0,0
850 LOCATE31,1:PRINT " 初 期 設 定 "
860 RETURN
870 LOCATE12,12:PRINT "          ジョミーの各要素を決定します。トータル・ポイントは20です。";
880 CONSOLE15,8:CLS:CONSOLE
890 C=2:D=200
900 LOCATE 30,14+C :COLOR C : PRINTN$(C);:A=D:GOSUB1080:PRINTC$(A1,A2,A3);:>;:LOCATE44,14+C:COLOR?
910 INPUT"?",A:D1=D-D-A:IF D<0 THEN A=D1:D=0
920 COLOR C:LOCATE42,14+C:GOSUB1080:PRINTC$(A1,A2,A3)
930 P(3,C-1)=A:C=C+1:IF C=7 THEN ELSE 900
940 PAUSE3:COLOR?:LOCATE12,12:PRINT"終了しました。これでよければR E Tを、再設定はテン・キーを押して下さい。";
950 LOCATE1150:IF K=0 AND K<10 THEN 870 ELSE IF K=11 THEN RETURN ELSE 950
960 LOCATE4,12:PRINT"データーロードしますか。(YES:RET・KEY N O:テン・キー)"
970 GOSUB1150:IF K=0 AND K<10 THEN GOSUB1190:RETURN ELSE IF K=11 THEN GOSUB1190 ELSE 970
980 OPEN"*.1",1,"CFDAta"
990 FOR I=1TO16:FORJ=1TO11:INPUT1,P(I,J):NEXT:NEXT
1000 FOR I=1TO12:FORJ=1TO17:INPUT1,S(I,J):NEXT:NEXT
1010 FOR I=1TO12:INPUT1,NP$(I):NEXT
1020 INPUT1,U1,J,J0,J0L
1030 CLOSE:RETURN1040
1040 RETURN
1050 GOSUB1170:LOCATE20,12:PRINT"データーがありません。初期設定が必要です。";
1060 PAUSE50
1070 RESUME870
1080 IF A>=100 THEN A=999
1090 A1=H$100:A=MOD100:A2=H$100:A3=MOD100
1100 IF A1=0 THEN A1=8J2121 ELSE A1=8J2535+A1:GOTO1120
1110 IF A2=0 THEN A2=8J2121:GOTO1130
1120 A2=8J2350+A2
1130 A3=8J2350+A3
1140 RETURN
1150 KEY0,"";K$=INKEY$(0):KK=ASC(K$):K=KK-48:IF KK=15 THEN K=11 ELSE IF K<0 THEN K=12
1160 RETURN
1170 LOCATE0,12:PRINT "          ";
1180 RETURN
1190 GOSUB1170:LOCATE20,12:PRINT"データー読込み中です。しばらくお待ち下さい。";
1200 RETURN
1210 RESTORE1250:FOR I=1TO12:FORJ=1TO3:READ M$(I,J):NEXT:NEXT
1220 RETURN
1230 DATA 一般に銀河の宝石と呼ばれるこの惑星は地表の90%を美しいマリブルーの海でおおわれ、かつては連邦統一の観光地として多くの人でにぎわっていた。
1240 DATA 住民はアングロ系、数億人から十億人まで戦争を好まない。旧ブルジョア系のロマン作家が代々支配し現在の当主はこの惑星の人々からブリティ・プリンセスと愛される17歳になったばかりのプリンセス・ナターシャである。
1250 DATA ジョーがヒムラーに捕われてA L T I Aに流れついたときから道をさがして助け、やがて彼がCOSMOに帰還するときその胸につかっていた。気高く愛らしい少女である。
1260 DATA B E G Aへ・・・かつてなんと多くの英雄達がこの言葉のもとに戦い死んでくたがて死んでいったことか。希望と美夢の星B E G A、劣悪な自然環境のなかで人々は貧しくとも自由を愛し、またたび戦い、なげき死をも恐れず勇敢に戦った。
1270 DATA そんな彼らに"スター・クルス"と呼ばれ信頼される若きオーナー、コネリアス。彼は第1次星間戦争のとき、B E G A地区のリーダーとして勇傑よく抵抗し倒れた英雄アンリ・マシュアの孫であり、ジョミーに対抗して銀河連邦共和国統一の夢に燃えていた。
1280 DATA 彼はドクター・ギルドアから"SHIELD"の設計図を得てその巨大なアルマダに装備させているという。
1290 DATA "S D、O 3 グランド・コスモ"かつては地下資源の探掘のみを目的としたこの惑星がこんなに美しい都市になるとは誰が予想したのだろうか。
1300 DATA G W - 2初期においてたのグラント・ガード(辺境警備兵)にすぎなかったナターシャの幼少期が、G D I(銀河統一戦線)に身を投じエル・エドワードの片断となって各地に転々と銀河連邦政府樹立の後、地位も名誉も捨てて再びS D、O 3へ帰還していったとき
1310 DATA 多くの人が大げに彼が捨てた後を追いつ現在のCOSMOの基設ができあがった。多くの彼も"ルナ戦役"でジョーの真切のためこの世を去り彼の家族

```


も虐殺された。ただまっ子のジョーミだけが脱出。そして今・・・

1320 DATA 超エネルギー艦「Sairon」の主生産惑星であり、第3帝国の反体制軍を地球から運行し強制労働させて「Sairon」を発掘し地球へ送っている。

1330 DATA また帝国軍の主要前線基地でもあり多くの宇宙戦艦が常にパトロールを行っていた。施設官ヒムラーはかつてハインリッヒの親衛隊長を務めた男でその悪魔のような残虐性にはハインリッヒですら眉をしかめたことがあったという。

1340 DATA ジョーミ一家を虐待し最悪のステファニーを連れ去ったのは彼である。DEMONの地下都市のどこかに彼女を監禁されているのだろうか・・・それとも・・・

1350 DATA 地球・・・ああ、地球・・・遙か昔、多くの人が人口過剰のこの惑星から夢と自由を求め銀河の星々へとびたてられていた。そして、奇麗な自然のなかで惑星開発に従事する彼らの心の中にはいつもこの青く美しい星の記憶があったという。

1360 DATA この星で豊饒な生活を送る手から自分たちの惑星を取り戻す為に戦ったあの長い戦い(第1次・第2次星間戦争)の後エル・エドワードのもとで奇跡的な復興を選び銀河連邦のリーダーとして平和と自由のシンボルとなった栄光の日々・・・そして結局・・・

1370 DATA エドワード亡き今、人々はハインリッヒの独裁政治に鬱々感き行方知れない彼の幼なじみ「ニーナ・ハノーバー」の出現を密かに祈っているという・・・

1380 DATA 遙か昔よりF.O.B.O.S.は旧財閥のひとつであるハノーバー家の所有物で第1次星間戦争末期、当主エドワードが政府軍の非道を見かね半隊を誂えし第2次星間戦争の暗黒の幕が下って多くの無名戦士の物語が生れたことでも有名である。

1390 DATA 現在の当主はエドワードの甥のジョージ2世であり王國派のアレクサンダーの娘を娶い迎え安泰を計っている。人々は本末王家の血を引くべきこの男がスナイダー将軍を裏切り座の王女ニーナを自分の命と引き替えたハインリッヒに売ったことを愛憎人である。

1400 DATA 噂ではF.O.B.O.S.の地下都市のどこかにエドワードに勝利をもたらしたあの「SENSOR」が隠れているというが・・・

1410 DATA もしもも自由商業都市としてローランド家の管理下にあったこの星はK.A.P.E.L.と同じく革命後しばらく治安が乱れた時期があった。

1420 DATA この星で後継者の子として生まれその後G.D.I.で補給部隊の将校として諜報をあらわしたトーマス将軍がエドワードの命により行方知れなくなったのはそうい時期であった。彼はG.R.O.L.Y.がもつ自由で活発な雰囲気を楽しんでいることと世論を統一することに成功した。

1430 DATA 現在の当主は彼の娘であるグロリア、ゆいづジョーミの同盟国であるがまだ若い彼女にこの星を守ることはむずかしい。彼女はジョーミが救援にきてくれるのを待っている。

1440 DATA 惑星H.A.K.E.N.・・・あまりにも美しいがゆえに、あまりにも豊饒なためにゆえにこの星は人々を狂わせ墜落させた。この星の人々にとっては戦争ですら退屈を紛やめ手段でなく、戦争でしか死ぬことが戦争詩を詠むために不可欠であると考えている。

1450 DATA いつもと戦いはこの星にあった。ゆえに文化は高く都市は整備され歴史が刻まれてきた。ハインリッヒはこの星の戦艦の子として生まれたが、GW-2末期の混乱に乗じてローランド家からこの星を譲渡したG.D.I.に参加、今日の地位を得た。

1460 DATA エドワードは彼を正当なマナージャーとは認めずローランドの連理ジャンヌを後継者としたが時すでに遅く彼女はハインリッヒにより奴隷商人に売られてしまったという・・・

1470 DATA 旧体制の中で最も財閥のひとつであったハプスブルグ家が所有する銀河第2の惑星であり、自然に豊饒な人々の文化レベルは高く軍備も整備されている。

1480 DATA 当主アレクサンダーのもとに従来の対外的には開明的であったが第2次星間戦争末期に大兵力をもってS.D.I.に加入しその優れた軍事手段で最終勝利を挙げた。

1490 DATA しかし「ルナ戦役」においてはスナイダー将軍の豪傑を無視し結果的にハインリッヒと暗黒の同盟軍にあるといわれるが彼自身は旧体制の再構築を意図する王國派の思想を公認している。「AMPLE I.F.B.R」は彼のものとあるといわれている。

1500 DATA 死の砂漠、食肉植物のジャングル、メタンの海、この星を語るに多くの言葉はいらないまた語るすべもない。人々が宇宙に進出してはじめてこの星の存在が知られるようになり多くの開拓者がとびつていったが・・・帰った者は1人もいない。

1510 DATA ただいつのころか・・・1人の男に集れた少数の男女が流るつき共同生活をはじめた。不屈な心にもいまだを寄せつけなかったこの星の自然が彼らには寛容で、やがて壮大な寺院が立ち並ぶ大都市が誕生した。宇宙宗教カオスの聖都バロバである。

1520 DATA 「いのちもあるもの全てカオス(宇宙の根拠)の意志にあり! 他を犯すもの全て滅びさるものなり!!」・・・不屈な力をもつ男、名をソロン(J.U.D.A.法皇)という。

1530 DATA 今は海賊の巢窟として知られるこの星もかつては銀河連邦内における唯一の自由地として繁栄を誇ったこともあった。しかし打ち続く戦乱のなかであってオーナーであったローランド家が没落し支配権が分裂、複雑な勢力分布から貴族相争う厄介の状態となった。

1540 DATA 宇宙航路において商船を狙い撃つ軍するP.I.R.A.T.、そのなかでも最も恐れる「R.E.D. S.K.U.L.L」ハローグがこの機会を遂げずなく大艦隊を結集してK.A.P.E.L.を攻撃、占領しその日から彼が王として君臨するようになった。

1550 DATA 彼はDEMONの刑務所に監禁されていたときジュリアンに命を救われたことがあり、その義理からか今は帝国軍の一員となっている。

1560 DATA もっとも地球に近しい星L.U.N.A.、気候様々で人々は芸術を愛し最も美しい星のひとつといわれる。代々シャーマン家の保衛し、革命後住民の支持により愚厚な老貴族オナールが立憲君主国の王としてその地位を保っている。

1570 DATA しかし実質的には王子ジュリアン(養子・ハインリッヒの次男)が政治、および軍事を補佐しており、彼の天才的手腕によりL.U.N.A.は空前の繁栄を上げた。

1580 DATA 連邦において向う敵対しとまでいれたスナイダー将軍の艦隊をその初戦においては望々と正面から戦い打ち取り、結果としてルナ戦役の勝利を導いたのは彼の軍事手腕によるところが大きい。噂では最近「SONAR」を手に入れたといわれているが・・・

1590 RESTORE1000:FOR1=1012:FORJ=1035:READ MSK(J,I):NEXT NEXT

1600 DATA 宮殿の中庭でジョーミはナターシャと再会した。「お久しぶりです。ナターシャ姫、命の恩人であるあなたの国を攻めた罪をさとおぼせましょう。でもわかって下さい。銀河に再び平和を取り戻すためにはこれしかなかったのです。」

1610 DATA 「・・・私こそ王國派の側近にたまたまこれであんなと戦うことになるなんて、わたしには女王なんて重すぎたのです。できればただの女の子としてあなた

のそばにいたかった」

1620 DATA 「本当ですか! ナターシャ姫」ジョーミ・・・これからはナターシャと呼んで下さい。ほんとうに・・・あなたのそばにいたいのですか。」ジョーミはうなずくかわりに優しく彼女の肩を抱いた。そしてちいさく囁く彼女のくちもとに、そっと唇をかけた。

1630 DATA 「ああ・・・ルミ。きみとギルド博士がハインリッヒの部下に連れ去れたから僕はどんなに心配していたことか。幸か不幸か、さうでもない。もうどんなことがあっても二度ときみを離しはしない。僕はきみをずっと愛していた。どうか要になってほしい。」

1640 DATA ルミは再会の喜びに加え、今またコーネリアスから思いもかけない言葉に聞き喜ぶさのあまり泣きだしてしまっていた。ジョーミはそんな涙を眺めながらナターシャのことを

1650 DATA 思い出していた。コーネリアスはジョーミに振り向くと彼の手をとり「ジョーミありがとう。話はルミから聞いた。僕はきみのことを諦めていたけれど、これからは力をあわせて銀河連邦復興のために戦おう。」彼らふたりはその日、兄弟の契りを交した。

1660 DATA ジョーミはハロルドにおさねられるままサラムスの海が見える丘にたっている。「殿下2才の誕生日でございます。スナイダー将軍との約束も殿下にはいまだ秘密にしていますがこの丘の地下に地下軍事基地が隠されています。」

1670 DATA 将軍はあなたがらっぱに成人できたならこの事を伝えるよう言い残してなくなりました。きっと殿下が実力を養わないままに戦って自滅されることを恐れられたのでしょう。

1680 DATA さあ、ごらん下さい。」ハロルドに続いて地下に驚愕の階段を降りてゆくとそこには巨大な軍事基地が構築されていた。そしてドックには何れも雙頭の宇宙戦艦がジョーミをむかえるがごとくキラキラ輝いていた。その日からジョーミの新たな戦いが始まった。

1690 DATA ジョーミは息をさしながらかやとその扉の前にとどまった。J.U.D.A.で得たKEYを鍵穴に差し込めとやがて扉は轟く音とともに静かに開いた。彼女はほろ布を腰のあたりにもったただけの粗末な寝床に横たわっていた。

1700 DATA ステファニー!! 彼が夢中で彼女を抱きかかっていた。「ジョーミ・・・」、彼女はジョーミに気づくとしばらく放心したように彼の頬をながめていた。やがて・・・

1710 DATA 「つかつかと貴方からきてくれたと信じていました。貴方にこれを手渡したにどんな尊厳をうけても生きたがってきませんでした。さあジョーミ・・・」彼女はプロチナのペンダントをジョーミのくびにかけ、そして安心したように彼の腕の中で息をひきとった。

1720 DATA ジョーミはジュリアンを伴って南米の貧しい村にあちこち教会を訪れた。そこには戦災で肉親を失った子供達ばかりをあわせて生活していた。「神よ、お許し下さい!」ジョーミは自らの罪の重さに思わずびつづきして祈った。

1730 DATA そんな彼に気付いたのかひとりのシスターが近づいてきた。まだあどけない少女である。「あなたがたは・・・」と問かけたとときジュリアンが振り返った。

1740 DATA 「ニーナ・・・やっぱりここにいたんだね。約束どおりきみをむかえにきた。僕と一緒に帰ってくるね。」彼女は言葉は無くただとめとなく流れる涙が彼女のすべてであった。やがてニーナはエドワード3世として執政に地球の人々にむかえられた。

1750 DATA 「サー・ジョージ、私は貴方を行うとしても許すことができない。とうして私の父を裏切りニーナ姫をジュリアンに売ったのですか。」その氣の配わそうな男は左右をM.P.I.に支えられまるで放心したかのごとくつたつた。

1760 DATA 「ジョーミ・・・許してくれ。あのときはあずかるしかなかった。しかしニーナをジュリアンに渡したには、彼らに必ず守ってくれると信じたからだ。」

1770 DATA それにスナイダー将軍が最後にはなっていた。彼には生れて間もないと、海賊に連れ去られた男の子がいてそれがどうもジュリアンではないかと・・・彼の戦いぶりを見て戦士の直感でわかったのだらう。もしそうなら本望だといって、彼は死んでいったんだ。

1780 DATA ジョーミはG.R.O.L.Y.の砂漠でようやくヒムラーをつみつけた。ステファニーの仇をつため、DEMONの王家のレプリックを取り戻したいといっただけこの日を待ち望んだことか。しかし彼の側にはあの英雄で知られた「Waifein」機動歩兵隊が揃っている。

1790 DATA 「ジョーミか・・・よくここまで来たな。はめてやろう。しかしきみのさのみすばらしい機動歩兵は俺の「Waifein」は倒せまい。おとなしくひきあげたらどうだ。」

1800 DATA ハロルドはいう。「殿下、Waifeinを倒せるのはクルスの「B.E.G.A.自由騎士団」ぐらいなものだ。ここは必ず上げたいほうはくろいものではないでしょうか。それともいっぺんおちかちかやってみますか。それなら私もお供します。さあ、御命令を!!」

1810 DATA 街角に一群の男供が集まっている。覗いてみるとひとりのみすばらしい少年が縄を打たれてすりこんでいる。側でわめきちらしているのがやうな奴隷商人のようだ。ジョーミは男に40Gを渡し少年を引き取った。彼に僅かばかりの金を与え別れようとしたとき

1820 DATA 突然抱きついてきた。「・・・きみは・・・女の子なのか・・・」ジョーミは驚いてその子をつみつけた。彼女は泣きださずとくはすかしそうに衣服を脱ぎはがした。

1830 DATA 「私の名はジャンヌ・ローランド、流された王家の姫君です。自分を守るためにずっと男として生きてきたけどどう復讐したい。最後に貴方の好きな人女として貰ってもらいたかったのです。」ジャンヌ姫、さあ衣服を脱ぎ、御一緒に王宮にまいりますよ。」

1840 DATA 「ジョーミ、今さらきみにこんなことを頼めた義理ではないが、できれば患子のアーサーを私の後継者として認めてほしい。彼は私と違って誠実な男だ。そればかりを兄の様にしたい。きみには彼見てもして彼を見ずしてほしい。」

1850 DATA 私はこのとおりもうそう永くはない。それにもうおれはもう老いもない。すべてをアーサーに譲り私は今お眠り願いますよ。どうだろう、引き受けてくれないか・・・

1860 DATA ジョーミは病院のベッドに横たわる老将軍の手を取りちいさくうなずいた。彼はそれを見て安心したのか「ありがとう・・・」と一言つぶやきやがて息を引き取った。彼の死は再びこの銀河に戦乱を呼ぶのか。巨星墜つ! いまひとつの時代が幕を降した。

1870 DATA 深い霧のなか、それはまるで幻のようにゆらいている。ソロモンのマスクである。ここにたどりつてしまったい何人の部下たちが倒れていたことだらう。しかし今やつジョーミはJ.U.D.A.の神祕に立ちあえる。愛するステファニーのために・・・

1880 DATA よくここまで来た。おまえの神祕たいことはすべて教えてやろう。しかしただひとつ条件がある。それはおまえのその優れた能力を少しばかり私に分けてもらいたいという事だ

1890 DATA どうだ。本当に師を愛するなら自分の星は犠牲にできるはずだ。もしよ


```

600 FOR I=1T012:IF P(S(1,13),6)=3 AND I<5P THEN J0=I:GOTO550
640 NEXT
650 GOSUB1720:PRINT"戦いに破れたジョーは再起を期して独り宇宙へ旅立って
いた。。。":PAUSE30:J0=0:GOTO550
660 GOSUB1720:PRINTNS$(SP):"の襲撃は治安部隊により鎮圧されました。":PAUSE10

670 (SP,5)=(SP,5)+20:IF (SP,5)>100 THEN (SP,5)=100
680 *
690 IF P(S(SP,13),6)=3 AND SP<(SP,13) AND (SP,13)<3 THEN (SP,13)=SP:
GOS3300
700 IF SP=J0 THEN 990
710 IF RND(0)*150>P(S(P,13),2) OR (SP,6)<20 OR P(S(SP,13),6)=3 OR (SP,2)
<15 THEN RETURN
720 IF (S(SP,6)>(SP,8) THEN D1=(SP,8) ELSE D1=(SP,6)
730 FOR I=1T012:IF P(S(1,13),6)=P(S(SP,13),6) THEN 780
740 IF S(1,6)+S(1,2)>D1+P(S(13,2),2)/100 AND S(1,8)>D1+P(S(SP,13),2)/100 A
ND INT(RND(0)*5)>0 OR RND(0)*100<(SP(SP,1)+5) THEN 780
750 IF S(1,6)+S(1,2)>S(1,8) THEN D2=S(1,8) ELSE D2=S(1,6)+S(1,2)
760 D1=D1+P(S(SP,13),2)/100:D3=1-(S(SP,6)<(SP,6)-D1-(S(SP,8)+S(SP,8)-D1
770 IF P(S(D3,13),6)<3 THEN 810 ELSE 800
780 NEXT
790 RETURN
800 GOSUB1920:RETURN
810
820 C1=P(S(SP,13),6)+5:C2=P(S(D3,13),6)+3
830 GOSUB1720:COLOR C1:PRINT NS$(SP):COLOR7:PRINT"軍が":COLOR C2:PRINT N
S$(D3):COLOR7:PRINT">へ進攻しました!!":PAUSE10
840 PAUSE5:GOSUB1720:PRINT"攻撃側":COLOR C1:PRINTNS$(SP):COLOR7:PRINT"軍"
"LOCATE57,12:PRINT"防衛側":COLOR C2:PRINTNS$(SP):COLOR7:PRINT"軍":C3=7:
C4=7:D5=D2:D6=D1:LDD=0
850 COLOR C4:LOCATE 42,12:A=D1:GOSUB1600:PRINTCH$(A1,A2,A3)
860 COLOR C4:LOCATE 42,12:A=D2:GOSUB1600:PRINTCH$(A1,A2,A3):IF LDD=1 THEN
GOSUB1780:PAUSE10:GOTO910 ELSE IF LDD=2 THEN GOSUB1780:PAUSE10:GOTO940
870 R1=RND(0)*P(S(SP,13),4):R2=RND(0)*P(S(D3,13),4)
880 IF R1<R2 THEN D1=D1-RND(0)*D2*(P(S(D3,13),1)+.4*S(D3,4)+.2*S(D3,7)+.2*S
(D3,12)+.2)*500-1:GOSUB1790:PAUSE5:C3=2:C4=1 ELSE D2=D2-RND(0)*D1*(P(S(SP,1
3),1)+.4*S(SP,4)+.2*S(SP,7)+.2*S(SP,12)+.2)*500-1:GOSUB1790:PAUSE5:C3=1:C4=
2
890 IF D1<=0 THEN D1=0:LDD=1 ELSE IF D2<=0 THEN D2=0:LDD=2
900 GOTO850
910 COLOR7:GOSUB1720:COLOR C1:PRINT NS$(SP):COLOR7:PRINT"軍は":COLOR C2:
PRINTNS$(D3):COLOR7:PRINT"の反撃により壊滅しました!":PAUSE20
920 R=(RND(0)*50+50)/100:S(D3,6)=(S(D3,6)+D6)*R:S(D3,8)=(S(D3,8)+D6)*R:S(D3,2
)=S(D3,2)*.9:S(SP,7)=(S(SP,7)+D6)/10
930 RETURN
940 R=RND(0)*S(D3,5)+S(D3,2)+S(D3,6)+.7*S(D3,3)+S(D3,3)*.6:S(D3,4)=S(D3,4)+.
7*S(D3,5)+S(D3,5)*.7:S(D3,6)=S(D3,6)+R*D1:S(D3,7)+D5/10:S(D3,8)=S(D3,8)+S(D
3,8)+R*D1:IF S(D3,2)=0 THEN S(D3,2)=RND(0)*5+1
950 IF S(D3,14)=2 AND P(S(SP,13),6)=2 THEN S(D3,13)=D3:GOTO970 ELSE IF S(D
3,14)=1 AND P(S(SP,13),6)=1 THEN S(D3,13)=D3:P(D3,6)=1:GOTO970 ELSE S(D3,13
)=S(SP,13)
960 GOSUB3300:GOSUB1720:COLOR C2:PRINT NS$(D3):COLOR7:PRINT"軍は壊滅、惑星
都市は占領されました!":PAUSE20:RETURN
970 GOSUB3300:GOSUB1720:COLOR C2:PRINT NS$(D3):COLOR7:PRINT"軍は壊滅、惑星
都市は解放されました!":PAUSE20:RETURN
980
990 *****
1000 FOR I=1T05:IF P(3,1)<0 THEN P(3,1)=0 ELSE IF P(3,1)>100 THEN P(3,1)=100

1010 NEXT
1020 GOSUB3400
1030 GOSUB1720:LOCATE12,12:PRINT"〇"中断 1)予算変更 2)緊急政策 3
)貿易 4)情報収集 5)艦隊出撃"
1040 A$=INKEY$(2):B$=BIN$(ASC(A$)):C$=RIGHT$("00000000")+B$,8)
1050 D$=MID$(C$,6,1):IF D$="1" THEN 1070
1060 GOSUB1680:GOSUB1710:RETURN
1070 GOSUB1680:IF K=11 THEN GOSUB3300:GOSUB1710:RETURN ELSE IF K>5 THEN 107
0
1080 ON K+1 GOSUB 1100,1170,1240,1350,1390,1450
1090 GOTO 1020
1100 GOSUB1720:PRINT"テキーラを書き込んでいます。しばらくお待ち下さい。"
1110 OPEN"0",#1,"CFDATA"
1120 FOR I=1T016:FOR J=1T011:PRINT#1,P(1,J):NEXT NEXT
1130 FOR I=1T012:FOR J=1T017:PRINT#1,S(1,J):NEXT NEXT
1140 FOR I=1T012:PRINT#1,NS$(I):NEXT
1150 PRINT#1,UKL,JOL
1160 CLOSE:CLS4:END
1170 IF (SP,13)=3 THEN GOSUB1720:PRINT"<予算変更> 新しい国家予算を決めて
下さい。" ELSE GOSUB1720:PRINT"直接支配惑星しか予算変更は
できません。":PAUSE20:RETURN
1180 A=100:R1=1T05
1190 LOCATE54,12:GOSUB1600:NZ$="<"CH$(A1,A2,A3):PRINTNS(7+1):NZ$
1200 LOCATE72,12:COLOR6:INPUT" ",Z:IF Z>A THEN 1200 ELSE P(S(SP,13),6)+1=A-Z
A=Z-A:COLOR7:LOCATE72,12:PRINT" "
1210 NEXT
1220 GOSUB1720:PRINT"これでよければR E T、やり直す場合はテン・キーを押して
下さい。"
1230 GOSUB1680:IF K=11 THEN RETURN ELSE IF K>11 THEN 1230 ELSE 1170
1240 GOSUB1720:PRINT"<緊急政策> 1)産業 2)文化 3)福祉 4
)開発":PAUSE5
1250 GOSUB1680:IF K=11 THEN RETURN ELSE IF K>4 OR K=0 THEN 1250
1260 ON K GOSUB 1280,1290,1380,1310
1270 (SP,9)=0:RETURN
1280 (SP,3)=(SP,3)+RND(0)*S(SP,9):RETURN
1290 (SP,4)=(SP,4)+RND(0)*S(SP,9):RETURN
1300 (SP,5)=(SP,5)+RND(0)*S(SP,9):RETURN
1310 (SP,8)=(SP,8)+RND(0)*S(SP,9):RETURN

```

```

1330 RETURN
1335 GOSUB1720:PRINT"<貿 易> 1) 戦艦を完る (1 隻 1 O G) 2) 核燃料を  
完る (1 O P 1 O G)"
1340 GOSUB1680:IF K=11 THEN RETURN ELSE IF K=1 THEN ELSE IF K=2 THEN 1370 E  
LSE 1340
1350 IF S(SP,6)>0 THEN S(SP,6)=S(SP,6)-1:S(SP,9)=S(SP,9)+10
1360 GOSUB3480:GOTO1330
1370 IF S(SP,8)>9 THEN S(SP,8)=S(SP,8)-10:S(SP,9)=S(SP,9)+10
1380 GOSUB3480:GOTO1330
1390 GOSUB3300:GOSUB1720:PRINT"<情報収集> 費用は 1 回 1 O G です。どの艦  
を見ますか。(A-L)"
1400 GOSUB1680:IF K=11 THEN RETURN ELSE IF K>17 AND K<29 AND S(SP,9)>10  
THEN SPP=SPP+K-16 ELSE 1400
1410 S(SPP,9)=S(SPP,9)-10
1420 GOSUB3450:GOSUB1840
1430 IF INKEY$(0)<>CHR$(13) THEN 1430
1440 SP=SPP:GOTO1390
1450 GOSUB3300:GOSUB1720:PRINT"<艦隊出撃> どの艦型へ出撃しますか。(A-L  
)"
1460 GOSUB1680:IF K=11 THEN RETURN ELSE IF K>17 AND K<29 THEN SPP=K-16 EL  
SE 1460
1470 IF P(S(SP,13),6)=3 THEN GOSUB1720:PRINT$(SPP);"/へ移動します。準備完  
了の戦艦は"; ELSE 1520
1480 SS=S(SP,6)+P(S(SP,13),2)/100:IF SS=0 THEN PRINT"残金がありません。  
";PAUSE18:RETURN ELSE IF SS>S(SP,8) THEN SS=S(SP,8)
1490 A=SS:GOSUB1600:PRINT$(A1,A2,A3);"です。R E T<発進O>延期"
1500 GOSUB1680:IF K=0 THEN RETURN ELSE IF K=11 THEN ELSE 1500
1510 S(SP,6)=S(SP,6)-SS:S(SP,8)=S(SP,8)-SS:JO=SPP:S(SPP,6)=S(SPP,6)+SS:S(SP  
P,8)=S(SPP,8)+SS:GOSUB3300:GOSUB1710:RETURN190
1520 GOSUB1720:PRINT$(SPP);"/へ出撃します。準備完了の戦艦は";
1530 SS=S(SP,6)+P(S(SP,13),2)/100:IF SS=0 THEN PRINT"残金がありません。  
";PAUSE18:RETURN ELSE IF SS>S(SP,8) THEN SS=S(SP,8)
1540 A=SS:GOSUB1600:PRINT$(A1,A2,A3);"です。R E T<発進O>延期"
1550 GOSUB1680:IF K=0 THEN RETURN ELSE IF K=11 THEN ELSE 1550
1560 S(SP,6)=S(SP,6)-SS:S(SP,8)=S(SP,8)-SS
1570 GOSUB1870
1580 RETURN
1590 '-----サブ・ルーチン-----
1600 ' (数字交換)
1610 IF A=1000 THEN A=999
1620 A1=A#100:A#A MOD100:D2=A#10:A#A#A MOD10
1630 IF A1=0 THEN A1=A#2121 ELSE A1=A#2330+A1:GOTO1650
1640 IF A2=0 THEN A2=A#2121:GOTO1660
1650 A2=A#2330+A2
1660 A3=A#2330+A3
1670 RETURN
1680 ' (入力)
1690 K$=INKEY$(0):KK=RSC(K$):K=KK-48:IF KK=13 THEN K=11 ELSE IF K<0 THEN K=1  
2
1700 KEY0,"":RETURN
1710 ' (空白)
1720 LOCATE0,12:PRINT" ";LOCATE4,12
1730 RETURN
1740 ' (表示)
1750 GOSUB1710:LOCATE20,12:PRINT"データー読み中です。しばらくお待ち下さい  
"
1760 RETURN
1770 ' (効果音)
1780 SOUND1,10:SOUND1,3:SOUND1,16:SOUND7,7:SOUND8,16:SOUND11,10:SOUND12,60:  
SOUND13,9:RETURN
1790 SOUND1,10:SOUND1,3:SOUND1,16:SOUND7,1:SOUND8,16:SOUND11,10:SOUND12,40:  
SOUND13,9:RETURN
1800 ' (A D V 表示)
1810 PALETTE 0,0,0,0,0,0,0,0,7
1820 CONSOLE3,9:CLS:FOR I=1TO3:PRINT$(JO,1):NEXT:CONSOLE
1830 RETURN
1840 GOSUB1720:LOCATE26,12:PRINT"H I T R E T U R N K E Y","KEY0,"
1850 IF INKEY$(0)<>CHR$(13) THEN 1850 ELSE RETURN
1860 '
1870 '-----戦艦-----
1880 D1=S:F1=200-SK(SPP):S1=SP
1890 IF S(SPP,6)>S(SPP,8) THEN D2=S(SPP,8) ELSE D2=S(SPP,6)
1900 F2=200:S(SPP,6)=S(SPP,6)-D2:S(SPP,8)=S(SPP,8)-D2:S2=SPP:DFS=1
1910 GOTO1960
1920 '
1930 F1=200-SK(SPP,D1):S1=SP
1940 IF S(D3,6)>S(D3,8) THEN D2=S(D3,8) ELSE D2=S(D3,6)
1950 F2=200:S(D3,6)=S(D3,6)-D2:S(D3,8)=S(D3,8)-D2:S2=S2:DFS=2
1960 '
1970 GOSUB3600:EN=0:IF D2=0 THEN EE=1 ELSE EE=0
1980 CONSOLE3,8:CLS:CONSOLE
1990 FOR I=1TO5:V1(1)=. . . . .:V2(1)=. . . . .:V3(1)=. . . . .:NEXT
2000 FOR I=1TO7:XA(1)=1:KB(1)=1:VX(1)=IF S(S1,13)=S1 THEN KA(S(S1,16))+2
2010 IF S(S2,13)=S2 THEN KB(S(S2,16))+2
2020 X1=S(50-RND(0))+44:Y1=INT(RND(0))+8+3:X2=RND(0)+40:Y2=INT(RND(0))+8+3:X3=  
RND(0)+40:Y3=INT(RND(0))+6+4:IF DFS=1 THEN L1=L2=L3=0 ELSE L1=L2=L1+L3  
=1
2030 FOR I=1TO5:V1(1)=0:V2(1)=0:V3(1)=0:V4(1)=0:V5(1)=0:NEXT
2040 V1(1)=D1:V2(1)=D2:V3(1)=S(S2,2):V1(4)=F1:V2(4)=F2:V3(4)=S(S2,8)+200/V3  
(1)
2050 '
2060 GOSUB3510:GOSUB3190:GOSUB3230
2070 IF DFS=1 THEN X=X1:Y=Y1:GOSUB 2670:XA1=X1:YA1=Y1:X1=X:Y1=Y ELSE 2060
2075 IF EN=1 THEN 2310 ELSE GOSUB3190:GOTO2150
2080 S=S1:A4=KA(4):A5=KB(3):GOSUB2610
2090 IF V1(4)>10 AND V1(5)=0 AND R=0 THEN V1(5)=1:V1(4)=V1(4)-10:GOTO2150

```



```

2100 IF V1(5)=1 AND R=0 AND BL=1 AND BRP(S(1),13),1) THEN ELSE 2120
2110 AV=V1(1):BV=V1(1):LL=V2(5):RR=RR:AV=NS(27):BV=NS(27):AS=S1:BS=S2:AS=
KA(5):AI=KB(1):GOSUB2460:V2(1)=V2(1)-(BM+BR):V2(2)=V2(2)+BM:V2(3)=V2(3)+
BR:V1(5)=0:IF V3(1)=0 THEN 2270 ELSE 2150
2120 IF V1(5)=1 AND R=0 AND AL=1 AND BRP(S(1),13),1) AND V2(1)>0 THEN ELSE
2130
2125 AV=V1(1):BV=V2(1):LL=V2(5):RR=RR:AV=NS(27):BV=NS(27):AS=S1:BS=S2:AS=
KA(5):AI=KB(1):GOSUB2460:V2(1)=V2(1)-(BM+BR):V2(2)=V2(2)+BM:V2(3)=V2(3)+
BR:V1(5)=0:IF V2(1)=0 AND V3(1)=0 THEN 2270 ELSE GOSUB190:GOTO2150
2130 IF R=0 THEN XA1=X1:YA1=Y1:X1=X1+SGN(X3-X1)*4+KA(6):Y1=Y1+SGN(Y3-Y1):V1
(4)=V1(4)-1:GOTO2150GOTO2150
2140 IF R=0 AND AL=1 AND V2(1)>0 THEN XA1=X1:YA1=Y1:X1=X1+SGN(X2-X1)*4+KA(6
):Y1=Y1+SGN(Y2-Y1):V1(4)=V1(4)-1
2150 GOSUB150:GOSUB250:IF DFS=2 AND V2(4)>0 AND V2(1)>0 THEN X=X2:Y=Y2:GO
SUB 2670:X2=X2:Y2=Y2:X2=X2:Y2=Y2:GOTO2220 ELSE IF DFS=2 THEN GOSUB150:GOTO
2220
2160 IF V2(4)<0 OR V2(1)=0 THEN 2220
2170 S=S2:AA=KB(4):AS=KA(3):GOSUB2610
2180 IF V2(5)=0 AND R=0 THEN V2(5)=1:V2(4)=V2(4)-10:GOTO2220
2190 IF V2(5)=1 AND R=0 AND AL=1 AND BRP(S(2),13),1) THEN AV=V2(1):BV=V1(1
):LL=V1(5):RR=RR:AV=NS(27):BV=NS(27):AS=S2:BS=S1:AS=KB(5):AI=KA(1):GOSUB2
460:V1(1)=V1(1)-(BM+BR):V1(2)=V1(2)+BM:V1(3)=V1(3)+BR:V1(5)=0 ELSE 2210
2200 IF V1(1)=0 THEN 2270 ELSE GOSUB150:GOTO2220
2210 IF R=0 AND AL=1 THEN XA2=X2:YA2=Y2:X2=X2+SGN(X1-X2)*4+KB(6):Y2=Y2+SGN
(Y1-Y2):V2(4)=V2(4)-10
2220 GOSUB190:GOSUB250:IF DFS=2 AND (V2(1)=0 OR V2(4)=0) THEN GOSUB 2660:
GOSUB150:GOTO2270
2230 IF V3(4)<0 OR V3(1)=0 THEN 2270
2240 S=S2:AA=KB(4):AS=KA(3):GOSUB2610
2250 IF V3(5)=0 AND R=0 THEN V3(5)=1:V3(4)=V3(4)-10:GOTO2270
2260 IF V3(5)=1 AND R=0 AND BL=1 AND BRP(S(2),13),1) THEN AV=V3(1):BV=V1(1
):LL=V1(5):RR=RR:AV=NS(27):BV=NS(27):AS=S2:BS=S1:AS=KB(5):AI=KA(1):GOSUB2
460:V1(1)=V1(1)-(BM+BR):V1(2)=V1(2)+BM:V1(3)=V1(3)+BR:V1(5)=0 ELSE GOSUB150
2270 GOSUB330
2280 IF V1(1)=0 OR V1(4)=0 THEN GOSUB1720:PRINTNS(S(1)):PRINT"敵は全滅しました！
！":PAUSE20 ELSE 2310
2290 S(S2,6)=S(S2,6)+V2(1)+V2(2)+V1(2):S(S2,7)=V1(3)+S(S2,7):S(S2,8)=S(S2,8
)+V2(4)+V2(1)+V2(2)+V1(2):200:S(S1,6)=S(S1,6)+V1(1):S(S1,7)=S(S1,7)+V1(2
)+V3(3)+V3(3):10:S(S1,8)=S(S1,8)+V1(4)+V1(1):200:GOSUB330:RETURN
2310 IF V3(1)=0 OR V3(4)=0 AND V2(1)=0 THEN GOSUB1720:PRINTNS(NS(28)):PRINT"全
滅！、都市は占領されました。":PAUSE20 ELSE 2380
2340 S(S2,6)=S(S2,6)+V2(1)+V2(2)+V1(1)+V1(2):S(S2,7)=S(S1,7)+V2(3):S(S2,8)=
S(S2,8)+V1(4)+V1(1):200:V2(4)=V2(4):200:S(S2,2)=S(S2,2)+V3(3):IF JO=S1 THEN
FOR I=1TO5:P(3,1)+P(3,1)+RND(0)+V2(3)+V3(3):NEXT
2350 IF JO=S1 THEN S(S2,14)=3 THEN S(S2,13)=S2:JO=S2:GOSUB330:RETURN190 ELSE
IF JO=S1 THEN S(S2,13)=3:JO=S2:GOSUB330:RETURN190 ELSE IF P(S(S2,13),6)=3
AND S2<JO THEN I=JO:GOTO2430
2360 S(S2,13)=S(S1,13):FOR I=1TO12:IF P(S(1,13),6)=3 THEN GOSUB1720:PRINT"ジョ
ーは":NS(1):PRINT"へ脱出しました。":PAUSE20:GOTO2430
2370 NEXT:GOSUB1720:PRINT"戦いに破れたジョーは再起を期して独り宇宙へ飛立
ていった。":PAUSE20:JO=0:GOSUB330:RETURN190
2380 IF (V2(1)=0 OR V2(4)=0) AND EE=0 THEN GOSUB1720:PRINTNS(S(2)):PRINT"艦隊は退
却しました！":PAUSE20:V2(1)=0:LOCATE22,Y2:PRINT"EE=X2-BL:Y2=0
2390 IF V1(2)=KA(7) AND V1(1)>0 THEN V1(2)=V1(2)-KA(7):V1(1)=V1(1)+KA(7)
2400 IF V2(2)=KB(7) AND V2(1)>0 THEN V2(2)=V2(2)-KB(7):V2(1)=V2(1)+KB(7)
2410 IF V3(2)=KB(7) AND V3(1)>0 THEN V3(2)=V3(2)-KB(7):V3(1)=V3(1)+KB(7)
2420 GOTO2050
2430 JO=1:IF P(S(1,13),6)=2 AND S(S2,14)=2 THEN S(S2,13)=S2 ELSE IF P(S(1
),13),6)=1 AND S(S2,14)=1 THEN S(S2,13)=S2 ELSE S(S2,13)=S(S1,13)
2440 GOSUB330:RETURN
2450 GOTO2050
2460 BV=0:BM=0:RM=0
2470 GOSUB1720:PRINTNS(AS):PRINTNS(33):PRINT"発射！！ 目標":NS(35):PRINT
2480 PAUSE40:GOSUB1720
2490 IF AS=JO THEN AA=NS(25-UK,12) ELSE AA=5
2500 A=P(AS,1)*.4+S(AS,7)*.2+S(AS,4)*.2+S(AS,12)*.2)*RND(0)+(LL+1)*AS/AI-(
RR+AA)
2510 IF A>0 AND B>0 THEN BV=BV+1:RM=RM+1:BV=BV-1:GOSUB1720:PAUSE5:COLOR
2 ELSE2540
2520 IF RM MOD7=0 THEN GOSUB1720:RM=RM+1
2530 LOCATE (RM MOD7)+10,12:PRINT"MISS S！"
2540 IF A>0 AND B>0 THEN BV=BV+1:RM=RM+1:B=B-1:GOSUB1720:PAUSE5:COLOR
6 ELSE2570
2550 IF RM MOD7=0 THEN GOSUB1720:RM=RM+1
2560 LOCATE (RM MOD7)+10,12:PRINT"MISS S！"
2570 AA=AA-1:IF AA>0 THEN 2580 ELSE COLOR:PAUSE10
2580 GOSUB1720:PRINT"状況報告！！":NS(35):PRINT"大破":
2590 A=AA:GOSUB1600:N1=CH$(A1,A2,A3):A=AA:GOSUB1600:N2=CH$(A1,A2,A3)
2600 PRINTN1;" 小破",N2:PAUSE20:RETURN
2610
2620 R=INT(RND(0)*2):AR=SGN(X1-X2)*2+(Y1-Y2)*2:BR=SGN(X1-X3)*2+(Y1-Y3)*2
2630 IF AR<(P(S(1,13),4)*.6+P(S(1,13),1)*.2+S(5,4)*.2)*RND(0)+AA/AS THEN AL
=1 ELSE AL=0
2640 IF BR<(P(S(1,13),4)*.6+P(S(1,13),1)*.2+S(5,4)*.2)*RND(0)+AA/AS THEN BL
=1 ELSE BL=0
2650 RETURN
2660 AR=SGN(X1-X2)*2+(Y1-Y2)*2:BR=SGN(X1-X3)*2+(Y1-Y3)*2:RETURN
2670
2680 GOSUB1720:PRINT"艦隊に御命令を！(移動>1-9:チャージ,艦隊攻撃>R
ET:基地攻撃>0)"
2690 GOSUB1680:IF K=11 AND R=0 AND DFS=2 THEN 2690 ELSE IF K=0 THEN 2900 ELSE
IF K=11 THEN 2960
2700 IF DFS=1 THEN AA=KA(6) ELSE AA=KB(6)
2710 ON K GOTO 2720,2750,2740,2750,2760,2770,2780,2790,2800
2720 X=X+4+AA:Y=Y+1:GOTO2810
2730 Y=Y+1:GOTO2810
2740 X=X+4+AA:Y=Y+1:GOTO2810
2750 X=X+4+AA:GOTO2810
2760 GOTO2810
2770 X=X+4+AA:GOTO2810
2780 X=X+4+AA:Y=Y-1:GOTO2810
2790 Y=Y-1:GOTO2810
2800 X=X+4+AA:Y=Y-1
2810 IF DFS=2 THEN 2850
2820 IF X<0 OR X>76 OR Y<3 OR Y>10 THEN EN=1:RETURN
2830 IF DFS=1 THEN V1(4)=V1(4)-1 ELSE V2(4)=V2(4)-1
2840 IF X<0 THEN X=0 ELSE IF X>76 THEN X=76
2850 IF Y<3 THEN Y=3 ELSE IF Y>10 THEN Y=10
2860 V(4)=V(4)-1
2870 GOTO 3060
2880 GOSUB1720:PRINT"防衛基地に御命令を！(チャージ,艦隊攻撃>RET:待
機>5:降伏>0)"
2890 GOSUB1680:IF K=11 THEN 3040 ELSE IF K=5 THEN 3060 ELSE IF K=0 THEN V3(
4)=0:RETURN2270 ELSE 2890
2900 IF V1(5)=0 THEN GOSUB110:GOTO2680
2910 IF L3=0 THEN GOSUB1120:GOTO2680
2920 GOSUB2660:AV=V1(1):BV=V5(1):LL=V5(5):RR=RR:AV=NS(27):BV=NS(27):AS=S1
:BS=S2:AS=KA(5):AI=KB(1)
2930 GOSUB2460
2940 V3(1)=V3(1)-(BM+BR):V3(2)=V3(2)+BM:V3(3)=V3(3)+BR:V1(5)=0
2950 IF V3(1)=0 THEN RETURN2270 ELSE GOTO 3060
2960 IF DFS=1 THEN ELSE 3010
2970 IF V1(5)=0 AND V1(4)>10 THEN GOSUB150:V1(5)=1:V1(4)=V1(4)-10:GOTO3060
ELSE IF V1(5)=0 THEN 2880
2980 IF L2=0 OR V2(1)=0 OR V2(4)=0 THEN GOSUB110:GOTO2680
2990 GOSUB2660:AV=V1(1):BV=V2(1):LL=V2(5):RR=RR:AV=NS(27):BV=NS(27):AS=S1
:BS=S2:AS=KA(5):AI=KB(1):GOSUB2460
3000 V2(1)=V2(1)-(BM+BR):V2(2)=V2(2)+BM:V2(3)=V2(3)+BR:V1(5)=0:IF V2(2)=
0 THEN RETURN2270 ELSE GOTO3060
3010 IF V2(5)=0 AND V2(4)>10 THEN GOSUB150:V2(5)=1:V2(4)=V2(4)-10:GOTO3060
ELSE IF V2(5)=0 THEN 2880
3020 IF L1=0 THEN GOSUB110:GOTO2680
3030 GOSUB2660:AV=V2(1):BV=V1(1):LL=V1(5):RR=RR:AV=NS(27):BV=NS(27):AS=S2
:BS=S1:AS=KB(5):AI=KA(1):GOSUB2460:V1(1)=V1(1)-(BM+BR):V1(2)=V1(2)+BM:V1
(3)=V1(3)+BR:V2(5)=0:IF V1(1)=0 THEN RETURN 2270 ELSE 3060
3040 IF V3(5)=0 THEN GOSUB120:V3(5)=1:V3(4)=V3(4)-10:GOTO3060
3050 IF L1=0 THEN GOSUB110:GOTO2680 ELSE GOSUB2660:AV=V3(1):BV=V1(1):LL=V1
(5):RR=RR:AV=NS(27):BV=NS(27):AS=S2:BS=S1:AS=KB(5):AI=KA(1):GOSUB2460:V1
(1)=V1(1)-(BM+BR):V1(2)=V1(2)+BM:V1(3)=V1(3)+BR:V1(5)=0
3060
3070 IF DFS=1 THEN S=S1:AA=KA(4):AS=KB(3):GOSUB2610:L2=L1:L3=BL:GOTO3090
3080 S=S2:AA=KB(4):AS=KA(3):GOSUB2610:IF AL=1 OR BL=1 THEN L1=1 ELSE L1=0
3090 GOSUB1720:RETURN
3100 GOSUB1720:PRINT"艦隊の位置は未確認です 攻撃できません！！":PAUSE20:
RETURN
3110 GOSUB1720:PRINT"重砲台チャージされています！！":PAUSE20:RETURN
3120 GOSUB1720:PRINT"惑星の位置は未確認です 攻撃できません！！":PAUSE20:
RETURN
3130 GOSUB1720:PRINT"重砲台チャージ完了しました！！":PAUSE10:RETURN
3140
3150 IF (DFS=1 OR L1=1) AND V1(1)>0 AND V1(4)>0 THEN COLOR P(S(1,13),6)+3:
LOCATEX1,Y1:PRINT"LOCATE X1,Y1:PRINTCH$(8J7633,8J7634):LOCATE X1,Y1:
PRINT"NEXT:LOCATEX1,Y1:PRINT"NEXT:RETURN
3160 FOR I=1TO5:AA=V1(1):GOSUB1600:V3(1)=CH$(A1,A2,A3)+ " ":NEXT
3170 IF V1(5)=1 AND (DFS=1 OR KB(2)=2) THEN V3(5)= "チャージ":AA=V1(4):GO
SUB1600:V3(4)=CH$(A1,A2,A3)+ " " ELSE IF DFS=1 OR KB(2)=2 THEN V3(5)= "
N, G
3180 COLOR7:RETURN
3190 IF (DFS=2 OR L2=1) AND V2(1)>0 AND V2(4)>0 THEN COLOR P(S(2,13),6)+3:
LOCATE X2,Y2:PRINT"LOCATE X2,Y2:PRINTCH$(8J7631,8J7632):LOCATE X2,Y2:
PRINT"NEXT:LOCATEX2,Y2:PRINT"NEXT:RETURN
3200 FOR I=1TO5:AA=V2(1):GOSUB1600:V3(1)=CH$(A1,A2,A3)+ " ":NEXT
3210 IF V2(5)=1 AND (DFS=2 OR KA(2)=2) THEN V3(5)= "チャージ":AA=V2(4):GO
SUB1600:V3(4)=CH$(A1,A2,A3)+ " " ELSE IF DFS=2 OR KA(2)=2 THEN V3(5)= "
N, G
3220 COLOR7:RETURN
3230 IF DFS=2 OR L3=1 THEN COLOR7:LOCATE X3,Y3:PRINTCH$(8J7634,S2): ELSE F
OR I=1TO5:V3(1)= " ":NEXT:LOCATEX3,Y3:PRINT" ":GOTO3260
3240 FOR I=1TO5:AA=V3(1):GOSUB1600:V3(1)=CH$(A1,A2,A3)+ " ":NEXT
3250 IF V3(5)=1 AND (DFS=2 OR KA(2)=2) THEN V3(5)= "チャージ":AA=V3(4):GO
SUB1600:V3(4)=CH$(A1,A2,A3)+ " " ELSE IF DFS=2 OR KA(2)=2 THEN V3(5)= "
N, G
3260 FOR I=1TO4:LOCATE22,16:I:COLOR7-I:PRINTV3(I):NEXT:COLOR2:LOCATE22,22:P
RINTV3(5)
3270 FOR I=1TO4:LOCATE39,16:I:COLOR7-I:PRINTV3(I):NEXT:COLOR2:LOCATE39,22:P
RINTV3(5)
3280 FOR I=1TO4:LOCATE56,16:I:COLOR7-I:PRINTV3(I):NEXT:COLOR2:LOCATE56,22:P
RINTV3(5):COLOR7
3290 RETURN
3300 "-----表示画面-----
3310 LOCATE4,1:PRINT"起動":"LOCATE22,1:PRINT"<<第4章 R A T T A C Kの冒
い>>"
3320
3330
3340 LOCATE8,15:PRINTNS(25):NS(26):LOCATE48,15:PRINTNS(25):NS(26)

```



```

3538 FOR I=1:105:LOCATE6,1+10
3539 PRINT#(1):LOCATE 3,1+16-PRINT#8:(BJ7634+1):IF I=J0 THEN COLOR6
3570 LOCATE17,1+16-PRINT#(P(S(1),13),6)+33):PRINTUSING"%      ">N
P(S(1,13)):COLOR7:NEXT
3580 FOR I=77012:LOCATE46,1+10
3590 PRINT#(1):LOCATE43,1+16-PRINT#8:(BJ7634+1):IF I=J0 THEN COLOR6
3620 LOCATE57,1+10-PRINT#(P(S(1),13),6)+33):PRINTUSING"%      ">N
P(S(1,13)):COLOR7:NEXT
3610 GOSUB1710
3620 '
3630 FOR I=17012:LOCATE SX(1),SY(1):PRINT#8:(BJ7634+1):NEXT
3640 RETURN
3650 '
3660 PALETTE 0,0,0,0,0,0,0,7
3670 CONSOLE5,9:CLS:FOR I=1705:PRINT#(SP,1):NEXT:CONSOLE
3680
3690 LOCATE64,1:COLOR P(S(SP,13),6)+3: PRINT NS$(SP):"      ":COLOR7
3700 CONSOLE15,8:CLS:CONSOLE
3710 LOCATE5,15:PRINTUSING"%      ">N(1),N(7),N(13),N(19)
3720 FOR I=6705:FOR J=1705:LOCATE 1+18+5,16+J:PRINT#(1+6+J+1):NEXT:NEXT
3730 LOCATE 57,21:PRINT"超絶超兵衛"
3740 FOR I=1705:LOCATE49,16+1+P(S(SP,13),1):GOSUB1600:PRINT#8:(A1,A2,A3):N
EXT
3750 FOR I=1705:LOCATE27,16+1+P(S(SP,13),1+6):GOSUB1600:PRINT#8:(A1,A2,A3
):NEXT
3760 FOR I=1705:LOCATE45,16+1+A(S(SP,1):GOSUB1600:PRINT#8:(A1,A2,A3):NEXT
3770 FOR I=1704:LOCATE69,16+1+A(S(SP,1+5):GOSUB1600:PRINT#8:(A1,A2,A3):NEXT
3780
3790 LOCATE69,21+A(S(SP,16)):IF A=0 OR S(SP,13)<SP THEN PRINT "   NO   "; E
LSE PRINT LEFT$(N(37+4),8);
3800 RETURN
3810 '
3810 LOCATE14,20:CLS
3820 LOCATE14,15:PRINT"豊攻軍";NS$(S1);N(27):LOCATE19,15-PRINT#(28):LOCAT
E15,15-PRINT"防衛軍";N$(S2);N(27)
3830 LOCATE15,17-PRINT#(30):LOCATE15,18-PRINT#(31):LOCATE15,19-PRINT#(29):L
OCATE15,20-PRINT#(32):LOCATE15,22-PRINT#(33)
3840 CONSOLE
3850 RETURN
3860 ' -----アドベンチャー-----
3870 ON JO GOSUB 3690,3720,3750,3780,3810,3840,3990,3980,3950,3960,3870,400
0
3880 RETURN
3890 IF S(J0,17)=0 AND URL#12<30 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETURN
3900 GOSUB 1840:P(3,3)+P(3,3)+17:S(1,14)=S:P(1,6)=S:S(1,13)=1
3910 GOSUB1720:PRINT"メスはジョーとナターシャの結婚を心から祝福し、彼にサー
の称号を与えた。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3920 IF S(J0,17)=0 AND S(11,17)=1 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETURN
3930 GOSUB 1840:P(3,5)+P(3,5)+17:S(2,14)=S:P(2,6)=S:S(2,13)=2
3940 GOSUB1720:PRINT"ジョーはコネリアスから"BIG A自由騎士団"(機動前
兵隊)を得た。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3950 IF S(J0,17)=0 AND P(3,5)>50 AND URL#12=20 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 E
LSE RETURN
3960 GOSUB 1840:S(3,6)=S(3,6)+40
3970 GOSUB1720:PRINT"ジョーは新たに戦艦4隻を得た。":PAUSE50:GOSUB3300:
GOSUB1720:RETURN
3980 IF S(J0,17)=0 AND S(10,17)=1 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETURN
3990 GOSUB 1840:P(3,2)+P(3,2)+17
3800 GOSUB1720:PRINT"ジョーはR A T A C Kの記念碑の側に碑を置きながら
復讐を誓った。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3810 IF S(J0,17)=0 AND S(12,17)=1 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETURN

```

```

3828 GOSUB 1840:FOR I=1:105:P(3,1)=P(3,1)+1:NEXT:FOR I=1:101:P(5,1)=P(3,1)+N
INT:NF(5)=NF(3)+(5,13)+(5,5)+(5,14)+3
3830 GOSUB1720:PRINT"ハンリッとは逃亡するところを群衆に見発見され裁判の後、
処刑された。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3840 IF S(J0,17)=0 AND P(3,5)>65 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETURN
3850 GOSUB 1840:S(J0,14)+3:P(J0,6)=S(J0,13)+J0
3860 GOSUB1720:PRINT"ジョーはその気の強いだけの男を罰する気になれず許して
やった。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3870 IF S(J0,17)=0 AND INT(RND(0)*10)=0 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETU
RN
3880 GOSUB 1840
3890 GOSUB1720:PRINT"ジョーはルミの顔いを叶え、BEGAに連れてゆく決心を
した。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3900 IF S(J0,17)=0 AND S(J0,9)=40:FOR I=1:101:P(8,1)=P(14,1):NEXT:NF(8)=NF
(14):(S(8,13)+S(8,14)+3:P(3,4)+P(3,4)+17
3920 GOSUB1720:PRINT"ハーガンの市民はジャン王女を歓迎のなかで向かえ入れた
。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3930 IF S(J0,17)=0 AND P(3,1)>70 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETURN
3940 GOSUB 1840:FOR I=1:101:P(9,1)=P(15,1):NEXT:NF(9)=NF(15):(S(9,13)+S(9
,14)+3:S(9,6)+S(9,6)+56
3950 GOSUB1720:PRINT"ジョーはアーサーから"AMPLIFIER"を装備した大
魔導を操れた。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3960 IF S(J0,17)=0 AND P(3,4)>65 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETURN
3970 GOSUB 1840:FOR I=1:105:P(3,1)=P(3,1)+25:NEXT:S(10,13)=10:S(10,14)+3:P(10
,6)+3
3980 GOSUB1720:PRINT"もうあうこともなかる。さらばじゃ、そう言うてソロモン
は霧と化した":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
3990 IF S(J0,17)=0 AND S(4,17)=1 AND P(3,5)>65 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 E
LSE RETURN
4000 GOSUB 1720:PRINT" 闘う>RET  逃る>ZERO"
4010 GOSUB 1690:IF K=11 THEN 4050 ELSE IF K=0 THEN ELSE 4010
4020 P(3,5)=P(15,1)+S(J0,17)=0:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
4030 IF S(2,17)=1 OR P(3,5)>95 THEN 4050
4040 GOSUB1720:PRINT"ジョーの機動兵団はWaffenに打ちめされた。":
S(J0,17)=0:FOR I=1:105:P(3,1)=P(3,1)+17:NEXT:PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RET
URN
4050 FOR I=1:101:P(4,1)=P(16,1):NEXT:S(4,14)+3:NF(4)+NF(16):P(3,1)=P(3,1)+
17
4060 IF S(4,13)>3 THEN S(4,13)+4
4070 GOSUB1720:PRINT"ヒムラーを倒したジョーはハロルド将軍をDEMONの秘
政官に任命した":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
4080 IF S(J0,17)=0 AND S(4,17)=1 THEN S(J0,17)=1:GOSUB1800 ELSE RETURN
4090 GOSUB1840:(S(12,13)+S(12,14)+3:P(12,6)+3:S(11,14)+3:P(11,6)+3:IF S(1
,13)+3 THEN S(11,13)+3
4100 GOSUB1720:PRINT"事実を知ったジュリアンはハーロックと共に連邦軍に参加し
た。":PAUSE50:GOSUB3300:GOSUB1720:RETURN
4110 "---ENDING MUSIC---
4120 TONE 150
4130 SOUND7,63
4140 MUSIC"V1B04G5+EEDC+C+B-G3+A-GFG5+E-C:V1204C5+CC-REC-C3+D+A-GFC5+C-C:V8
CGR5A5A8AAAAA"
4150 MUSIC"+B-G3+A-GFG5+E-CD+D00505B-E-(-G)+D3+A-GFC5+C-CD+AF05E+HGE:R8AAAAA
FRFR"
4160 MUSIC"C+CC-GE+C3-DC5+CC-GECD2+CGCGCGDCD5+A03G+EGD2:REARE3R5FRFR5R"

```

PC-8801シリーズ(要ディスク、要漢字ROM) ツージャewelズ プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Tatsuhiko Tanaka

このゲームは、要漢字ROM、ディスク専用ゲームだ。PC-8801mkII以降の機種では、V1モードに設定すること。プログラムは、マシン語11本、BASIC1本で構成されている。では、さっそくマシン語プログラムを入力しよう。

マシン語入力モニターを使用し、リストログ402ページのマシン語チェックサンプログラムで確認しよう。

リスト1～11までのマシン語プログラムを間違いなく入力したら、

BSAVE "PR1", &HC000, &H2000 RETURN

```
BSAVE "PR2",&HC000,&H2000 RETURN
```

```
BSAVE "PR3",&HC000,&H2000 RETURN
```

BSAVE "PR4",&HC000, &H900 RETURN

```
BSAVE "PR5",&HC000,&H2000 RETURN
```

BSAVE "PR6".&HC000.&H2000 RETURN

BSAVE "PR7",&HC000,&H2000 RETURN

BSAVE "PR8".&HC000.&H2000 RETURN

BSAVE "PR9" &HC000 &H2000 RETURN

BSAVE "PR10"&HC000 &H1600 RETURN

BSAVE "PR11" &HC000 &H1000 RETURN

と順采にデノスクにヤープする

リスト12/4 BASICなので そのま

キリストばかりに入れ！

SAVE "DC" RETURN

でセーブしよう。

さて、次にリスト1～12までがセーブされたディスク（プログラムディスクと呼ぶ）から、ゲーム用の別のディスク（ゲームディスクと呼ぶ）を作らなければならない。

プログラムディスクをセットし、

RUN "PG" RETURN

で、画面に“1 or 2”と表示されるので、後はこのメッセージに従って入力すれば、ゲームディスクが完成する。

実行方法は、ゲームディスクをセットすれば、オートスタートするのだ。

●リスト

C008	6F	32	68	42	CD	EB	C0	76	C428	00	00	00	00	00	00	00	00	EC	C850	00	00	00	00	00	FF	00	07	C078	06	3F	06	3F	06	3F	06	3F	58		
C009	6F	42	CD	88	42	CD	EB	C0	76	C429	00	00	00	00	00	00	00	00	C858	00	00	CC	FF	33	CC	00	00	C800	06	3F	06	3F	06	3F	06	3F	60		
C010	AF	CD	CD	88	C0	3E	17	CD	8B	9E	C430	00	00	00	00	00	00	00	C860	00	00	00	0C	0F	FF	00	00	C808	06	3F	06	3F	0C	1F	4E	4E			
C018	C0	3E	0F	CD	88	C0	3E	21	4A	90	C440	00	00	00	00	00	00	00	C868	00	00	00	00	00	00	00	00	C80F	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F			
C020	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C450	21	18	E4	11	77	06	19	C870	00	00	00	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F			
C028	00	21	00	8E	01	02	00	CD	17		C450	21	18	E4	11	77	06	19	C878	00	00	CC	FF	FF	33	00	00	C80A	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F			
C030	4A	8F	01	00	89	C3	00	8E	14		C458	36	50	23	36	40	19	10	C880	00	00	00	00	00	00	00	00	C80A	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F			
C038	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C460	21	C8	F3	11	28	00	3E	19	C888	00	00	33	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F		
C040	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C468	36	50	23	36	40	19	10	C898	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F		
C048	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C470	3D	20	F5	00	00	00	00	00	C898	00	00	33	00	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F	
C050	3E	01	CD	C0	8F	AF	CD	C0	47		C478	00	00	00	00	00	00	00	00	C8A0	33	00	00	00	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F	
C058	8F	78	CD	C0	8F	79	CD	C0	41		C480	11	00	B5	3E	40	F5	CD	0A	C8A8	00	00	CC	FF	FF	33	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F	
C060	8F	78	CD	C0	8F	79	CD	AF	F5		C488	21	34	3E	07	21	A8	01	21	C8B8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F	
C068	C0	8F	78	CD	C0	8F	79	CD	AF		C490	00	00	00	00	00	00	00	00	C8B8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F	
C070	70	CD	C0	8F	AF	CD	C0	8F	87		C498	C2	91	B4	3E	09	21	A7	FA	6C	C8C0	3F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F				
C078	3E	01	CD	C0	8F	AF	CD	C0	87		C4A0	08	1A	77	13	09	08	00	00	C8C8	00	00	FF	FF	FF	FF	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F	
C080	8F	3E	00	00	8F	3D	8F	3D	06		C4B8	AB	84	00	00	00	00	00	00	C8D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F	
C088	00	08	00	00	00	00	00	00	00	00	C4C0	00	08	00	00	00	00	00	00	00	C8D8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C808	0C	1F	0C	1F	0C	1F	0C	1F
C090	F5	0E	0B	03	DF	FE	FE	FE	FE	FE	C488	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
C098	00	28	FA	3C	0A	D3	FF	DE	70		C4C0	D9	21	E6	F5	11	E7	F5	3E	84	C8E8	00	00	33	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
C0A0	FC	77	23	3E	00	CD	F1	CD	0E		C4C8	07	81	3F	0D	0E	08	01	87	30	C8F0	33	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
C0A8	C0	8F	78	CD	C0	8F	79	CD	AF		C4D8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C0B0	23	3E	00	CD	D3	FF	F1	CD	0E		C4D8	84	21	69	FA	11	68	FA	3E	85	C8F8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
C0B8	F5	0E	0B	D3	FF	F1	CD	0E	70		C4E0	09	81	3F	0D	0E	08	01	39	74	C898	00	00	33	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
C0C0	F5	DB	FE	E6	E2	28	FA	3E	96		C4E8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C0C8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C4F8	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C0D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C500	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C0D8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C508	CC	00	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C518	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C0E8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C520	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C0F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C528	00	00	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C0F8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C530	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C100	21	00	B4	01	05	00	3E	0C	E6		C538	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C108	CD	60	8E	CD	00	B4	21	00	26		C540	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C110	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C548	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C118	8E	21	00	AE	0A	01	01	02	3E		C548	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C120	10	CD	60	8E	21	00	B0	01	7E		C548	00	00	33	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00				
C128	01	03	3E	10	CD	60	8E	21	17		C550	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
C130	60	8E	21	00	60	01	01	14	7E		C560	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00										

D0A0	00 00 1F 00 00 30 00 40	BF	D478	C1 80 C7 00 CD 80 67 00	E9	D850	00 00 00 00 00 00 00 00	28	DC28	07 80 07 80 07 80 1F F0	98
D0A8	00 00 30 00 00 18 3F 0E	9F	D480	00 00 1F 14 33 D4 33 00	92	D858	1F F0 03 00 03 00 3F F0	64	DC30	00 78 00 78 00 78 00 78	EC
D0B0	00 00 03 00 1F 00 01 80 03		D488	61 80 61 80 01 80 3F 00	3E	D860	00 00 00 00 00 00 00 C0	F8	DC38	00 78 00 78 60 F0 1C F0	C3
D0B8	00 C0 00 C0 18 00 07 80 A7		D490	00 00 06 14 01 94 04 00	17	D868	1F F0 03 00 06 C0 0C 00	A4	DC40	00 3C F0 F0 F3 C0 FF 00	DA
D0C0	00 00 30 00 30 00 30 00 20		D498	03 20 D1 98 65 98 03 00	F8	D870	00 00 18 14 FF CA 18 00	15	DC48	FF 00 F3 C0 F0 F0 F0 3C	E2
D0C8	00 00 18 00 00 00 30 27		D4A0	1F F0 00 18 00 18 01 E0	AC	D878	00 00 30 14 3F EA 61 80	38	DC50	00 00 30 00 00 00 00 30	F0
D0D0	00 60 7F C0 00 60 07 0E	C2	D4A8	C1 80 00 00 00 60 00 30	0D	D880	00 00 18 36 FF B6 0C 00	67	DC58	00 F0 00 F0 00 00 FF FC	FF
D0D8	0C 60 07 F0 00 C0 01 80 3C		D4B0	00 00 C7 KA C1 8A C7 0E	27	D888	7F F0 06 00 06 00 03 00	CE	DC60	80 0E 0C 0E 0E 1E F0 3C	BC
D0E0	00 00 18 30 18 30 FF FC	3B	D4B8	C1 80 C7 00 CD 80 67 00	28	D890	00 00 1F EA 30 6A 60 60	CB	DC68	F8 7C DC DF CF 9E C7 1E	CE
D0E8	18 30 18 30 18 00 07 F0	57	D4C0	00 00 00 00 00 00 00 00	94	D898	00 60 00 C0 00 80 02 00	03	DC70	C0 0E F0 0E FC 0E F0 0E	2E
D0F0	00 00 1F 00 00 00 1C 00	5E	D4C8	1F F0 00 18 00 18 01 E0	AC	D8A0	00 00 30 14 3F EA 61 80	38	DC78	F3 8E F0 F0 0E 0E 0E DF	F6
D0F8	FF FC 06 00 C0 00 03 F0	C8 D8	D4D0	07 F0 06 00 06 00 06 00	AD	D8A8	81 80 01 80 03 00 04 00	05	DC80	1F 00 78 00 3C 0C 3C 0C	F8
D100	00 00 00 C0 FF 80 18 00	74	D4D8	06 06 00 00 00 00 00 00	B8	D8B0	00 00 00 14 FF CA 00 00	29	DC88	E0 3C F0 3C 78 78 1F 0E	8B
D108	18 78 30 00 31 00 60 FC	26	D4E0	00 00 00 00 00 60 00 00	74	D8B8	00 C0 00 C0 00 C0 FF C0	8F	DC90	FF 00 F0 78 F0 1C F0 1C	8B
D110	00 00 00 00 00 00 1F 00	AD	D4E8	00 00 00 00 00 60 00 00	00	D8C0	00 00 00 00 FF CA 00 00	00	DC98	F8 78 F0 F0 00 00 00 30	9B
D118	3F F0 00 00 C0 0C 0F F0	2F	D4F0	07 F0 06 00 06 00 06 00	CD	D8C8	33 03 03 00 06 00 08 04	E4	DCA0	1F 00 70 38 C0 0C 0C 00	9B
D120	00 00 00 00 FF F0 00 18	EA	D4F8	06 06 06 00 06 00 07 D5	6E	D8D0	00 00 F0 54 00 C0 00 C0	66	DCA8	C1 EC C0 F4 70 78 1F BC	A8
D128	00 00 00 00 00 18 01 0E	0A	D500	0F 00 00 00 00 60 00 04	F4	D8D8	00 C0 01 00 06 00 F8 0F	FE	DCB0	FF 00 F0 0E FC 0E F0 0E	30
D130	00 00 FF C0 00 30 00 C0	EC	D508	00 60 00 00 00 60 07 EC	4C	D8E0	00 00 00 14 FF CA 00 C0	55	DCB8	FF 00 F1 C0 F0 70 F0 1C	90
D138	01 80 01 80 00 C0 00 30 03		D510	00 00 00 00 00 00 C0 B1		D8E8	01 80 06 00 10 00 00 00	22	DCC0	1F 00 78 00 78 00 1F F0	A4
D140	00 00 30 00 18 30 00 C0	5E	D518	1F 00 06 18 03 30 03 00	40	D8F0	00 00 30 14 FF CA 00 C0	55	DCC8	00 78 00 30 00 78 3F FF	FF
D148	05 70 00 00 C0 00 7F FC	D2	D520	00 00 00 00 00 00 01 76		D8F8	31 80 32 00 30 00 1F 80	82 94	DCD0	FF FC 07 80 07 80 07 80	3C
D150	00 00 00 00 FC 30 01 8C	52	D528	18 F0 1D 98 19 00 03 89		D8A8	06 06 00 00 FF CA 00 00	00	DCD8	07 80 00 00 00 00 00 30	F0
D158	C1 80 0F 00 19 00 07 00	01	D530	00 00 00 00 00 00 01 80	86	D8B8	00 C0 01 80 03 00 04 00	29	DCD8	E0 3C F0 3C 0C 3C 0C 3C	2C
D160	00 00 30 FC 60 08 C0 00	85	D538	01 F0 01 80 0F F0 0F 8D		D8C0	00 00 1F D4 30 CA 7C 00	12	DCD8	E0 3C F0 3C 70 78 1F 0E	E3
D168	00 00 00 00 69 80 30 7C	4E	D540	00 00 03 00 1F C0 06 1C	19	D8C8	83 C0 00 01 80 02 00 77	77	DCD8	F0 0E 78 0C 3C 18 1F 30	8E
D170	00 00 18 30 18 00 1F 00	81	D548	07 EC 1C 00 00 00 00 00	00	D8D0	00 00 03 D4 3E 0A 00 00	00	DCD8	0F 07 C0 03 00 01 80	9E
D178	6C D8 CD BC 65 6C 1F 3D	0D	D550	00 00 FF FC 03 0C 83 30	62	D8D8	FF F0 06 00 00 00 10 00	02	DD00	C0 0E 0C 0E C3 0E 67 9C	4D
D180	00 00 30 00 F9 00 3E 18 80		D558	03 40 03 00 06 18 00 91		D8E0	00 00 CC D4 CC CA 00 C0	CB	DD08	6F DC 3C F8 3C 78 38	BC
D188	38 18 70 1F 91 98 30 70 00		D560	00 00 00 1C 00 00 07 80	B8	D8E8	00 C0 01 80 03 00 04 00	59	DD10	F0 0E 3C 38 1E 07 80 0E	A4
D190	00 00 1F 00 62 18 C3 0C	AA	D568	39 00 C1 80 01 80 01 80	39	D8F0	00 00 30 14 FF CA 00 00	55	DD18	03 C0 00 00 00 00 3F 00	94
D198	C3 0C 03 0C 0F 18 00 00	D	D570	00 03 00 00 00 00 00 00	00	D8F8	06 06 00 00 FF CA 00 00	00	DD20	F0 0E 3C 38 1F 0F 60 03	79
D1A0	00 00 60 30 C1 C1 C0 30	AE	D578	C0 C0 00 18 00 30 00 E0	41	D900	00 00 30 00 30 6C 3C 00	09	DD28	03 C0 03 C0 03 C0 03 C0	11
D1A8	C0 30 C1 FC D3 30 61 00	8A	D580	00 00 00 00 3F F0 03 00	87	D908	33 03 01 C0 30 30 00 00	85	DD30	FF C0 00 78 01 E0 03 00	24
D1B0	00 00 FC 00 0C 3C 18 30	0D	D588	03 03 03 03 03 FF FC	61	D910	00 00 01 8C 31 92 30 CC	85	DD38	0F 00 1E 78 00 FF FC	FC
D1B8	30 30 30 30 30 1F 00	00	D590	00 00 00 00 FF FC 03 00	00	D918	00 60 00 00 07 00 07 00	78	DD40	00 00 00 00 00 00 3F 00	52
D1C0	00 07 00 00 00 00 00 00	7B	D598	03 60 06 18 60 60 60 6E		D920	00 00 C0 0C D3 D2 FC 0C	82	DD48	F0 78 78 78 78 78 3F 88	88
D1C8	01 98 00 CC 64 CC 03 80	81	D5A0	00 00 06 00 FF FC 06 0C	88	D928	C0 C0 C0 C0 C0 00 7F F0	F0	DD50	00 F0 00 F0 00 F0 FF FC	F0
D1D0	00 00 1F 00 31 80 60 00	91	D5A8	06 C0 00 18 18 30 30 37		D930	00 00 00 0C FF D2 0C 0C	02	DD58	F0 0C 0C 0C 0C FF FC	18
D1D8	C0 60 00 30 30 1F 00	1D	D5B0	00 00 06 00 FF FC 03 00	00	D938	00 00 00 00 00 00 00 00	00	DD60	00 00 00 00 00 00 3F 00	94
D1E0	00 00 61 FC 30 C0 C1 FC	BB	D5B8	00 00 00 00 00 00 00 00	00	D940	00 00 1E 18 33 24 61 98	FE	DD68	78 00 00 00 78 00 1F F0	34
D1E8	C0 30 C1 FC D3 30 61 00	AA	D5C0	00 00 06 00 FF FC 18 18	14	D948	C0 C0 60 00 30 00 30 18	99	DD70	00 00 00 3C 00 30 3F C0	00
D1F0	01 80 0F 00 01 80 0F 00	C1	D5C8	60 18 00 30 00 60 00 C0	65	D950	00 00 0C 0C FF D2 0C 0C	7A	DD78	C0 3C 0C 3C 0C 3C 3F C0	84
D1F8	01 80 18 00 00 00 00 00	81	D5D0	00 00 0C 00 18 00 3F C0	04	D958	6D 80 60 80 CC 30 30 6D	00	DD80	00 00 00 00 00 00 3F 00	94
D200	00 00 3E 00 06 30 06 30	7C	D5D8	60 C0 60 00 60 00 00 00	00	D960	00 60 30 60 18 00 04 4D	46	DD88	7F F8 07 80 07 80 07 80	81
D208	3F FC C6 30 C6 30 38 60	99	D5E0	00 00 00 00 7F FC 00 0C	3C	D968	00 00 C0 14 C3 CA 00 00	F0	DD90	00 00 00 00 00 00 3F 00	94
D210	00 00 18 00 78 18 18 00	84	D5E8	00 0C 00 00 0C 7F FC	5C	D970	00 00 C0 00 00 00 7F 00	00	DD98	7F F8 07 80 07 80 07 80	81
D218	78 00 18 78 18 0F 00	91	D5F0	00 00 18 00 FF FC 18 00	00	D978	C0 C0 C0 C0 C0 00 7F 00	00	DDA0	00 00 00 00 00 00 3F 00	94
D220	00 00 00 00 00 00 00 00	00	D5F8	18 60 00 00 00 C0 00 00	00	D980	00 00 00 14 FF CA 00 00	00	DDA8	E0 3C 3F C0 00 3C 0F F0	94
D228	58 CC CC CC 65 8C 3E 18	F0	D600	00 00 F8 00 00 FC FC	0E AC	D988	00 00 01 80 03 00 04 00	F9	DDB0	00 00 00 00 F0 00 00 00	4D
D230	00 00 00 00 FF 80 00 00	99	D608	00 18 00 60 01 80 0E	D5	D990	00 00 1E 6C 33 36 61 80	00	DDB8	F7 00 F8 38 F0 38 1C 00	D0
D238	FF 80 00 0C 06 18 03 00	B2	D610	00 00 FF FC 18 00 60 59		D998	C0 C0 60 00 00 00 18 00	99	DDC0	00 00 00 00 00 00 3F 00	94
D240	00 00 1F 00 00 00 00 00	00	D618	00 00 00 18 00 00 00 00	00	D9A0	00 00 0C 14 FF CA 00 00	00	DDC8	07 80 07 80 07 80 07 80	81
D248	0C 0C 0C 00 06 00 06 00	82	D620	00 00 18 00 FF FC 18 18	39	D9A8	6D 80 6D 80 CC 00 00 43	2F	DDD0	00 00 00 78 00 78 00 00	94
D250	00 00 01 80 CF 00 D9 8C	C7	D628	18 10 18 00 18 00 0F	F8 5D	D9B0	00 00 00 00 00 00 66 30	70	DDD8	00 78 00 78 30 F0 0C 94	94
D258	D1 8C 61 8C 61 80 03 00	88	D630	00 00 C0 C0 0C 60 00 0A	00	D9B8	66 30 60 01 80 0E 00	67	DDD8	00 00 00 F0 00 00 78 00	05
D260	00 00 00 00 00 00 00 00	00	D638	00 00 18 00 00 00 00 00	00	D9C0	00 00 00 00 FF CA 00 00	00	DDC0	F3 C0 F0 00 00 00 00 94	94
D268	01 80 3F FC C1 80 3E 70	05	D640	00 00 0F FC 30 0C 0C	35	D9C8	00 00 00 00 FF CA 00 00	00	DDD0	00 00 0F 80 07 80 07 80	6A
D270	00 00 78 00 04 00 C0 00	7E	D648	03 30 30 00 03 00 1C 30	00	D9D0	01 80 0E FF F0 38 0C 0E	61	DDD8	07 80 07 80 07 80 03 00	5D 7C
D278	C7 F0 78 00 00 03 00 04	00	D650	00 00 01 0F 1F 00 03 29		D9D8	C0 0E FF F0 38 01 F0 00	69	DDC0	00 00 00 00 00 00 7F BC	91
D280	00 00 00 00 00 00 00 00	00	D658	0F FC 00 00 00 00 00 00	00	D9E0	00 00 00 00 00 00 00 00	00	DDC8	00 00 00 00 00 00 7F BC	91
D288	30 30 30 00 60 03 00	CD	D660	00 00 C6 0C C6 0C C6 0C	AC	D9E8	07 00 07 00 03 80 00 00	83	DD10	00 00 00 00 00 00 3E F8	24
D290	00 00 1F 00 03 80 1F F0	F3	D668	00 00 00 30 00 C0 0F 00	49	D9F0	07 00 01 C0 00 00 00 E0	A2	DD18	C7 1C 07 1C 07 1C 07 1E	44
D298	00 00 07 00 18 CC 07 F0	44	D670	00 00 1F 00 00 00 FF FC	40	D9F8	00 00 00 00 01 80 07 00	AA	DD20	00 00 00 00 00 00 1F 00	FD
D2A0	00 00 30 30 38 F8 33 18	FD	D678	03 03 03 00 06 00 18 00	72	DA00	00 00 00 00 00 00 0C 3C	36	DD28	00 78 00 78 00 00 00 00	94
D2A8	3C 18 30 00 00 00 00 00	00	D680	1F F0 00 18 00 00 00 00	00	DA08	00 00 00 00 00 00 00 2F	2F	DD30	00 00 00 00 00 00 FF F0	FD
D2B0	00 00 1F 00 03 00 1C 00	20	D688	19 C0 00 18 00 18 00 00	0F	DA10	00 00 00 00 00 00 00 3A	F0	DD38	F0 1C FF F0 F0 00 00 00	F1
D2B8	FF F0 00 0C 00 00 07 F0	88	D690	00 00 03 00 FF FC 03 00	67	DA18	1F C0 00 C0 00 C0 3F F0	D0	DD40	00 00 00 00 00 00 3F FC	59
D2C0	00 00 30 00 03 F0 30 0C	E7	D698	03 03 00 00 06 00 18 00	92	DA20	00 00 00 00 00 00 1F F0	59	DD48	0E 3C 3F FC 00 3C 0C 3C	F5
D2C8	3C 0C 1F 00 00 00 00 00	00	D700	00 00 00 00 00 00 00 00	00	DA28	00 00 30 00 00 00 00 00	00	DD50	00 00 00 00 78 00 78 00	28
D2D0	00 03 03 06 00 00 00 00	B7	D708	00 00 00 00 00 FF FC	79	DA30	00 00 00 00 3F C0 0C 0C	A1	DD58	7E 0C 00 78 00 78 00 78	28
D2D8	1E 00 33 00 63 0C 00 F0	1A	D710	00 00 FF FC 00 0C 0C 30	C9	DA38	1F FC 00 18 00 30 00 C0	85	DD60	00 00 00 00 00 00 3F F0	6D
D2E0	00 00 00 00 01 80 0F 00	22	D718	03 03 C0 0C 60 F0 18 88		DA40	00 00 0C 14 FF CA C0 D3	D3	DD68	F0 00 3F F0 3C 3F F0 D0	00
D2E8	03 00 00 00 00 00 00 00	00	D720	00 00 00							

C120	00 00 00 00 00 00 00 00 00	E1	C568	E6 E8 D8 DC DE E2 FD 5E	C980	00 00 00 00 00 00 00 00	79	CD8F	00 00 00 00 00 00 00 00	C5 2B
C128	E2 D7 EC FD 1B FF E2 E8 72	E2	C570	FF E2 E1 E0 D4 FD 68 FF	C988	00 00 00 00 00 00 00 00	80	CE90	00 00 00 00 00 00 00 00	CE
C130	F2 21 FF E2 E7 E7 E2 E8 80	E7	C578	E2 E7 E7 E2 E5 DC FD 6B	C990	00 00 00 00 00 00 00 00	81	CE98	00 00 00 00 00 00 00 00	D6
C138	FD 25 FF E2 E7 E7 E2 E8 80	E7	C580	FE D4 D8 E7 D3 FD 72 E8	C998	00 00 00 00 00 00 00 00	82	CEA0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C140	FD 2A FF E2 E7 E7 E2 E8 80	E7	C588	FE 00 00 00 00 00 00 00	C9A0	00 00 00 00 00 00 00 00	83	CEA8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C148	2A FF E2 E7 E7 E7 E2 E8 80	E7	C590	00 00 00 00 00 00 00 00	C9B0	00 00 00 00 00 00 00 00	84	CEB0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C150	32 FF E2 E2 DE FD 3E FF 16	E2	C598	00 00 00 00 00 00 00 00	C9C0	00 00 00 00 00 00 00 00	85	CEB8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C158	DF E2 E2 D7 FD 3E FF D6 A3	E2	C5A0	DF E2 DC 00 D4 FD 00 80	C9D0	00 00 00 00 00 00 00 00	86	CEC0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C160	E2 D7 FD 3E FF D6 A3	E2	C5A8	E3 FD 6E E2 00 00 80	C9E0	00 00 00 00 00 00 00 00	87	CEC8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C168	DE D4 FD 68 FF E5 D8 D4 D0	E5	C5B0	00 00 00 00 00 00 00 00	C9F0	00 00 00 00 00 00 00 00	88	CED0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C170	DE FD 6C FE 00 00 00 00 76	FE	C5B8	D4 E6 D8 30 FE 00 00 3A	C9F8	00 00 00 00 00 00 00 00	89	CEE0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C178	00 00 00 00 00 00 00 00	00	C5C0	00 00 00 00 00 00 00 00	CA00	00 01 00 00 00 00 00 00	90	CEE8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C180	D4 E9 D8 E7 FD D4 E5 8C	E7	C5C8	D1 DF DF D3 FF D8 D8 E8	CA10	00 00 00 00 00 00 00 00	91	CEF0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C188	D7 FD 07 FD D8 D4 DC E5 93	FD	C5D0	D7 FD 05 FF D4 E7 D8 E5	CA18	00 00 00 00 00 00 00 00	92	CEF8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C190	FD 15 FF E5 E8 E6 E7 D4 D4	FD	C5D8	D0 FF E2 E2 D7 FD 12 53	CA20	00 00 00 00 00 00 00 00	93	CEG0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C198	FD 1E FD 1E FD 1E FD 28 32	FD	C5E0	FE E2 FE E2 FD 20 FF 37	CA28	00 00 00 00 00 00 00 00	94	CEG8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1A0	FD D4 E1 E7 D8 D8 E1 FD A0	FD	C5E8	D8 DF DF FD 23 FF D4 E7 1D	CA30	00 00 00 00 00 00 00 00	95	CEH0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1A8	32 FF E8 E3 FD 34 FF D8 6D	FF	C5F0	D8 E5 D9 D4 DF DF D7 27 01	CA38	00 00 00 00 00 00 00 00	96	CEH8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1B0	DC DF D8 E1 DA FD 38 FF E7	DF	C5F8	FF D4 E7 D8 E5 D5 E2 E7 D2 90	CA40	00 00 00 00 00 00 00 00	97	CEI0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1B8	E2 DF E2 E5 FD 4F FF D8 27	DF	C600	FE D4 FE D2 32 FF DC E5 80	CA48	00 00 00 00 00 00 00 00	98	CEI8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1C0	FE D8 E6 DE FD 14 FF D8 24	FE	C608	D4 E5 D7 FD E2 E5 68	CA50	00 00 00 00 00 00 00 00	99	CEJ0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1C8	E8 E1 DA D8 E2 E1 FD 01 C5	E8	C610	D7 FD 41 FF D8 E6 E7 FD 8C	CA58	00 00 00 00 00 00 00 00	100	CEJ8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1D0	FE E8 E1 D4 E0 DC E7 D8 AC	FE	C618	47 FF DC DC D4 E5 D7 E5 82	CA60	00 00 00 00 00 00 00 00	101	CEK0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1D8	FD 06 FF E2 E5 FD E8 49	FD	C620	FE D4 FE D2 32 FF DC E5 80	CA68	00 00 00 00 00 00 00 00	102	CEK8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1E0	FE D8 E6 DE FD 14 FF D8 24	FE	C628	00 00 00 00 00 00 00 00	CA70	00 00 00 00 00 00 00 00	103	CEL0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1E8	E0 E2 E1 FD 19 FF D8 D4 0D	E0	C630	D4 E1 D4 D7 E8 FD 62 FF 9C	CA78	00 00 00 00 00 00 00 00	104	CEL8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1F0	D7 FD 1B FF D8 D4 D7 D5 F7	D7	C638	D8 E9 DC E8 E6 FD 66 E6	CA80	00 00 00 00 00 00 00 00	105	CEM0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C1F8	E2 D7 FD 1B FF D8 D4 D7 28 AE	E2	C640	FE 00 00 00 00 00 00 00	CA88	00 00 00 00 00 00 00 00	106	CEM8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C200	EC FD 5C FF D8 D4 D7 D5 F7	EC	C648	D8 DF DF D2 52 FE 00 EA	CA90	00 00 00 00 00 00 00 00	107	CEN0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C208	E8 FD 5A FF E2 EA E1 FD C2	E8	C650	00 00 00 00 00 00 00 00	CA98	00 00 00 00 00 00 00 00	108	CEN8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C210	6D FF DC E5 FD 70 FE 00 77	6D	C658	00 00 00 00 00 00 00 00	CAA0	00 00 00 00 00 00 00 00	109	CEO0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C218	EC D8 FD 0C 9C FF D9 FD 58	EC	C660	E8 E3 FD 7B FF D7 E2 EA 08	CAA8	00 00 00 00 00 00 00 00	110	CEO8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C220	2D FF D7 FD 0C 9C FF D9 FD 58	2D	C668	E1 FD 7C FE 00 00 00 00	CAB0	00 00 00 00 00 00 00 00	111	CEP0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C228	FF D4 E6 E7 FD 46 FF E3 AF	FF	C670	F7 81 E1 3E 00 77 D1 E2 0B	CAB8	00 00 00 00 00 00 00 00	112	CEP8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C230	EC D5 D7 DC E1 FD 5F 5F 9C	EC	C678	81 7B CD 11 79 CD 91 7B 6A	CAC0	00 00 00 00 00 00 00 00	113	CEQ0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C238	E5 DC DE D4 D4 5F FF E1 A9	E5	C680	C9 3E 25 32 9F 81 7B 3C CB	CAD0	00 00 00 00 00 00 00 00	114	CEQ8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C240	DC E8 FE D4 D4 5F FF E1 A9	DC	C688	FA 81 21 3D 3D 9C D4 F7 68	CAD8	00 00 00 00 00 00 00 00	115	CER0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C248	73 FE 00 00 00 00 00 00 7B	73	C690	C9 2A F7 81 7E F5 FE 3E 22	CAE0	00 00 00 00 00 00 00 00	116	CER8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C250	DF E2 E2 E5 FD 04 FF E2 7C	DF	C698	77 F1 FE C1 30 0D 3F 21 22	CAF0	00 00 00 00 00 00 00 00	117	CES0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C258	E8 E1 E7 D4 DC E1 FD 07 67	E8	C6A0	FE 16 00 5F 19 22 67 8D	CAF8	00 00 00 00 00 00 00 00	118	CEC0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C260	FF D4 D7 FD 27 FF D4 B2	FF	C6A8	E1 18 E6 CD 01 7C 3E 3E 3E	CB00	00 00 00 00 00 00 00 00	119	CEC8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C268	FF D4 D7 FD 27 FF D4 B2	FF	C6B0	01 CD 0A 7D 01 00 01 CD 9A	CB08	00 00 00 00 00 00 00 00	120	CED0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C270	DF D7 E6 FD 27 FE 00 00 F8	DF	C6B8	9D 7D 3E 01 CD 2F D7 CD 1D	CB10	00 00 00 00 00 00 00 00	121	CEE0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C278	00 00 00 00 00 00 00 00	00	C6C0	F3 7B C9 F5 D8 FE E6 02 73	CB18	00 00 00 00 00 00 00 00	122	CEE8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C280	E5 E2 E2 E2 E2 E2 E2 E2	E5	C6C8	2D FA 3E D3 3D 3D 3D 3D	CB20	00 00 00 00 00 00 00 00	123	CEF0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C288	E5 D4 E6 E6 FD 05 FF E2 E2	E5	C6D0	D3 FD 3E 09 D3 FF D8 FE 58	CB28	00 00 00 00 00 00 00 00	124	CEF8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C290	D5 DC DC E1 FD 0D FF E2 AE	D5	C6D8	E6 04 28 FA 3E 08 D3 FF E2	CB30	00 00 00 00 00 00 00 00	125	CEG0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C298	DF D7 FD 1B FF D4 D7 FD D4	DF	C6E0	FE E6 04 20 FA E1 C9 3D	CB38	00 00 00 00 00 00 00 00	126	CEG8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2A0	2D FF D7 FD 0C 9C FF D9 FD 58	2D	C6E8	E1 DC 0C FE 00 00 00 00	CB40	00 00 00 00 00 00 00 00	127	CEH0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2A8	CD D4 E1 E7 FD 33 FF D4 F0	CD	C6F0	CB 47 C9 CD E8 7B C8 3C 4C	CB48	00 00 00 00 00 00 00 00	128	CEH8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2B0	D4 E6 E6 FD 34 FF E5 DC 03	D4	C6F8	B4 8D 0C E8 7B C8 3C 4C	CB50	00 00 00 00 00 00 00 00	129	CEI0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2B8	D9 D9 DC E1 FD 4F E2 00 80	D9	C700	41 2A 35 27 D7 FF D1 4C AC	CB58	00 00 00 00 00 00 00 00	130	CEI8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2C0	E5 D8 FD 76 FE 00 00 9C	E5	C708	10 19 3D 2E 3D 3D 3D 3D	CB60	00 00 00 00 00 00 00 00	131	CEJ0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2C8	D5 EC D8 FD 76 FE 00 00 9C	D5	C710	19 01 14 FF E2 FF 21 08 12 35	CB68	00 00 00 00 00 00 00 00	132	CEJ8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2D0	E5 DC D8 FD 76 FE 00 00 9C	E5	C718	06 27 FF 26 09 FF 09 13 55	CB70	00 00 00 00 00 00 00 00	133	CEK0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2D8	00 00 00 00 00 00 00 00	00	C720	FE FF FB 1A 3A 2A 19 FF 6D	CB78	00 00 00 00 00 00 00 00	134	CEK8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2E0	E2 DF D5 D5 FF 00 00 00 00	E2	C728	06 08 15 FF E2 0A 1A 1E 61	CB80	00 00 00 00 00 00 00 00	135	CEL0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2E8	DA E2 D5 DF DC E1 FD 43 17	DA	C730	28 12 02 10 0A 1A 1E 61	CB88	00 00 00 00 00 00 00 00	136	CEL8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2F0	FF D8 DF D4 E2 FD 75 FF 9A	FF	C738	05 4B 04 13 02 29 FE F6 7D	CB90	00 00 00 00 00 00 00 00	137	CEM0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C2F8	E2 D5 DA E2 D5 FD 43 9A 41 8D	E2	C740	FE FE 14 16 06 08 FE 12 3B	CB98	00 00 00 00 00 00 00 00	138	CEM8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C300	D4 E9 D8 FD 76 FE 00 00 9C	D4	C748	FE 2A 18 FE 00 00 00 00	CB9A	00 00 00 00 00 00 00 00	139	CEN0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C308	D7 DF D8 FD 35 FF E8 D4 49	D7	C750	FF FB 1A 3A 2A 19 FF FC 89	CB98	13 7A 13 AA 13 C6 13 DF 78	140	CEN8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C310	EB FD 56 FE 00 00 00 00 0F	EB	C758	16 01 29 FE FF 19 07 15 83	CBA0	00 00 00 00 00 00 00 00	141	CEO0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C318	00 00 00 00 00 00 00 00	00	C760	FF 37 19 BA 06 34 0A F6 72	CBA8	00 00 00 00 00 00 00 00	142	CEO8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C320	D8 BA D8 FD 76 FE 00 00 9C	D8	C768	FF 2D 54 7F 1E 22 5A 80	CBAA	00 00 00 00 00 00 00 00	143	CEP0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C328	EA D8 DF E6 FD 2E FF E2 7E	EA	C770	1F 0D F5 FF 20 1A F6 06 8D	CBAB	6C 73 6F 00 4A 65 77 65	144	CEP8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C330	D7 DF EC FD 54 FF E2 DE 90	D7	C778	27 28 14 1A 2A 13 F6 0F 4B	CBBC	00 00 69 6E 00 74 68 65 A3	145	CEQ0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C338	D8 EC FE FE 00 00 00 00 3D	D8	C780	26 06 3B 33 FF 6E 07 F6 4E	CBBD	00 44 75 6E 67 65 6E 63	146	CEQ8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C340	00 00 00 00 00 00 00 00	00	C788	1F 2C 29 1F 0D 1E 18 6E 80	CBDE	00 00 00 00 00 00 00 00	147	CER0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C348	D8 EC FD 09 FF D8 EC D8 73	D8	C790	25 27 28 25 27 28 14 15 68	CBDE	00 00 00 00 00 00 00 00	148	CER8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C350	E2 DF D8 FD 22 FF E1 E2 80	E2	C798	48 02 13 02 1F 0D F5 14 F3	CBE0	00 00 00 00 00 00 00 00	149	CEC0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C358	DC FD 3B FF E1 DC D8 D8 95	DC	C7A0	05 08 16 FE 56 62 E1 63 1B	CBE8	65 72 00 31 2E 34 00 00	150	CEC8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C360	FD 5B FF E2 D5 FD 08 5E 61	FD	C7A8	E1 19 FF FE 00 00 18 6E 80	CBF0	00 00 00 00 00 00 00 00	151	CED0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C368	FE D5 E1 E7 D4 D7 1F FE 0E	FE	C7B0	0A 13 33 40 07 1F 0D F5 14	CBF8	00 00 00 00 00 00 00 00	152	CEE0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C370	00 00 00 00 00 00 00 00	00	C7B8	FE FE 0F 0C 13 F6 01 15 B5	CBF8	00 00 00 00 00 00 00 00	153	CEE8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C378	00 00 00 00 00 00 00 00	00	C7C0	10 1A F6 1F 10 FF D1 28 CE	CC00	10 3B 19 A2 10 3B 12 B2 8D	154	CEF0	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C380	D4 D7 DF E2 D5 FD 42 79	D4	C7C8	16 12 0D 00 00 00 00 00	CC08	10 A2 11 13 10 77 11 61 A2	155	CEF8	00 00 00 00 00 00 00 00	DE
C										

D210	33 00 40 07 1F 0C 10 F5 8C	D580	68 5F 33 00 23 4C 13 02 1E	D920	F5 FD 00 00 0A 2D 15 00 37	DC90	F5 FD 00 00 0A 2D 15 00 37
D218	FD 00 00 00 00 00 00 00 00	D588	00 1A 15 05 23 04 1F 0E 24	D930	01 36 29 19 40 00 06 B9 5E	DC98	1C 13 81 24 15 00 33 A1
D220	1A 00 66 70 66 70 0C 13 2B	D590	2D 05 FD 00 00 56 61 1A 85	D938	FD 00 00 0A 19 59 68 5E 80	DCA0	F5 FD 00 00 0A 16 16 1A EE
D258	02 13 F6 6F 40 19 FF 4F DB	D598	0A 2C 2A 13 F6 FF 0E FF 12	D940	16 1A FF 7F 7A 01 2B 63	DCA8	4C 13 01 29 FF 89 54 FF EE
D260	16 26 19 19 48 29 0A 14 52	D5A0	1F 0D 05 FD 00 00 43 13 02 93	D948	00 1F 05 FD 00 00 43 13 02 93	DCB0	68 28 1F 0C 10 F5 FD 00 4C
D268	1A 00 66 70 66 70 0C 13 2B	D5A8	68 54 19 3C 07 0A 21 14 0C	D950	0A 27 4C F6 FF 0C 54 0D 08	DCB8	02 13 F6 6F 6B 4C 13 23 93
D270	07 1F 0C 2D 05 FD 00 00 9E	D5B8	F6 59 68 5E 1A F6 FF 4D 2D	D958	29 F5 FF 75 FF 46 3D 3C 81	DCD0	75 91 00 10 F5 FD 00 00 E9
D278	FF 34 16 12 3F 02 13 02 FB	D5C0	05 1F 04 16 1A 00 7F 79 95	D960	4F FD 00 00 9B 5A 04 FE	DCD8	FF 89 1A 24 49 2A 13 02 FA
D280	0A 08 F6 51 33 2D 40 68	D5C8	FF 7A 15 05 FD 00 00 41 FE	D968	FF 12 14 23 06 FD 10 5E 8A	DCD8	13 16 00 10 F5 FD 00 00 9E
D298	FF 28 1F 0C 2D 05 FD 00 00 9E	D5D0	0A 26 28 6F 1A 24 08 99	D970	16 0A 2C 2A 1F 0C 10 F5 FE	DCD8	4C 13 02 1F 0D FD 00 00 3B
D2A0	1A 00 66 70 66 70 0C 13 2B	D5D8	8B 9D 7C 81 19 FF 22 54 91	D978	FD 00 00 9E 5A 04 FE 09	DCD8	FF 89 1A 24 49 2A 13 02 FA
D2A8	1A 00 66 70 66 70 0C 13 2B	D5E0	0B 33 0C 13 07 13 08 2A 8F	D980	0D 2C 4C 10 3D 09 40 8A 7E	DCD8	54 17 09 13 F6 FF 38 29 A9
D2B8	28 16 15 0C 13 0C 1F 02 59	D5E8	5F 1F 05 FD 00 00 43 13 02 93	D988	2C 2A 13 0C 1F 02 1F 0C 22	DCD8	02 13 F6 6F 6B 4C 13 23 93
D2C0	1F 0C 1F 05 FD 00 00 43 13 02 93	D5F0	02 1F 0D 05 FD 00 00 43 13 02 93	D990	10 F5 FD 00 00 69 56 70 9A	DCD8	10 F5 FD 00 00 69 56 70 9A
D2B8	15 3B 06 00 FF 71 23 1A 87	D5F8	62 68 1A F6 59 68 5E 14 9B	D998	54 FF 85 FF 05 16 59 68 24	DCD8	21 08 12 5A 17 09 29 BC
D2C8	33 00 61 F2 61 F2 29 1A 87	D600	1A 23 16 FF 7B 04 13 0C 0F	D9A0	5E 16 05 0F 02 06 06 28 37	DD10	1A 16 0F 0C 15 1F 19 07 49
D2D0	19 00 00 33 FE FF 0E 14 06	D608	1F 02 1F 0C 19 F5 2D 0C 7A	D9A8	0F 0C 10 33 F6 59 68 5E 8A	DD18	15 FF 0F 21 08 13 0C 1C 92
D2D8	00 00 00 33 FE FF 0E 14 06	D610	00 59 68 5E 16 FF 7C 06 CC	D9B0	1A FF 86 0C 23 03 37 06 97	DD20	15 FF 0F 21 08 13 0C 1C 92
D2D8	1A 19 06 1A 06 FF 0F 7C 7C	D618	09 29 14 F6 59 68 5E 1A 93	D9B8	3A 16 FF 0C 06 12 49 24 71	DD28	16 01 15 10 1A F6 06 15 F6
D2E0	33 FF 2F 02 13 02 1F 0D 55	D620	FF 05 54 FF 7D 22 13 00 2F	D9C0	02 13 02 1F 0D 55 FF 0C 5C	DD30	28 FF 19 07 15 FF 20 FF 87
D2E8	FF 0F 00 FF 0C 1A 06 1E	D628	0A 03 FF 50 02 1F 0C 19 28	D9C8	0C 05 2D 06 00 00 00 00 00	DD38	21 19 FF 16 02 06 02 06 1E
D2F0	00 FF 2D 54 1F 36 13 F6 0A	D630	5E FE 4D 11 53 03 01 26 44	D9D0	2A 19 FF 4F 16 FF 87 36 0C	DD40	F5 10 13 F6 2D 0A FF 10 61
D2F8	FF 96 08 15 FF 40 54 19 2B 0D	D638	06 4C 10 F5 59 7F 1A FF 85	D9D8	FF 09 08 2A 13 0C 1F 02 2E	DD48	06 08 14 23 AB 0A E9 35 D7
D300	3C 07 0A 20 1F 0C 10 F5 7E	D640	7E 06 27 FF 47 FF 18 19 97	D9E0	1F 0C 10 33 F6 59 68 5E 8A	DD50	27 02 19 FF 20 FF 21 40 EE
D308	03 03 24 27 F6 19 FF 82	D648	FF 42 F6 5A 04 0E 1F 02 46	D9E8	5F 19 05 FD 00 00 43 13 02 93	DD58	54 17 09 13 F6 FF 38 29 A9
D310	40 06 00 33 FF 33 1C 1E 1E	D650	29 19 3D 33 F6 FF 28 24 49	D9F0	4C 10 14 05 28 F6 FF 47 A2	DD60	00 02 1F 0D FD 00 00 3B
D318	07 0A 2D 40 02 29 26 03 DB	D658	4C 10 22 09 FF 42 FF 43 6B	D9F8	FF 48 54 FF 2F 3A 0B 20 FF 5F	DD68	10 04 1F 8D F5 FF 21 08 A2
D320	40 00 33 11 53 03 01 F6 03	D660	16 1A FE 41 03 0C 13 23 12	DA00	1F 0C 10 33 F6 59 68 5E 8A	DD70	12 19 0D 35 1F 0A 16 00 F3
D328	05 05 FF 28 29 35 27 F1	D668	8B 9D 7C 81 19 FF 22 54 91	DA08	68 5E 1A F6 59 68 5E 14 9B	DD78	FF 89 1A 24 49 2A 13 02 FA
D330	02 19 1F 0C 1F 05 FD 00 00 43 13 02 93	D670	16 1A 26 03 0C F5 59 7E D5	DA10	F2 F4 1A F4 0E FE 14 02 1A	DD80	33 00 61 F2 61 F2 29 1A 87
D338	40 F6 FF 05 54 FF 2B 2A 0E	D678	33 FF 68 4C 13 07 13 23 B7	DA18	02 15 33 27 FF 7B 04 13 F4	DD88	FF 89 1A 24 49 2A 13 02 FA
D340	13 20 29 14 F6 FF 0C 06 8A	D680	02 02 19 3D 33 F6 15 33 51	DA20	0C 1F 02 1F 0C 10 F5 FF 56	DD90	14 05 4C 13 F6 FF 19 07 FA
D348	12 22 10 02 23 19 16 00 B3	D688	02 FF FF 6A 19 1D 0F 8C	DA28	41 19 1F 0C 10 33 F6 59 68 5E 8A	DD98	15 FF 20 21 16 FF 0F 87
D350	0B 2C 00 33 FF 33 1C 1E 1E	D690	4C 10 22 09 FF 42 FF 43 6B	DA30	4C 10 14 05 28 F6 FF 47 A2	DDA0	47 0A 14 05 28 F6 FF 47 A2
D358	4C 14 26 08 FF 10 13 20 FB	D698	0C 13 02 29 23 0F FF 63	DA38	59 68 5E 1A 02 4C 05 F3 7E	DDA8	16 FF 96 08 15 FF 21 08 78
D360	29 14 F6 AB 12 19 5A 88 1E	D700	2D FF 07 16 FF 7D 22 13 00 2F	DA40	16 FF 7B 04 13 0C 1F 4C 3A	DDB0	21 19 FF 16 02 06 02 06 1E
D368	33 FF 40 19 FF 08 81 E7	D708	33 15 F6 5A 04 0E 1F 02 46	DA48	10 26 03 0C 10 F5 FF 00 00	DDB8	54 17 09 13 F6 FF 38 29 A9
D370	28 1F 0C 1F 05 FD 00 00 43 13 02 93	D710	0A 03 FF 50 02 1F 0C 19 28	DA50	0A 19 1D 24 16 1A F6 0E	DDC0	FF 0F 00 FF 0F 00 FF 0F 00
D378	FF 40 19 FF 08 81 E7 0A 03	D718	0C 13 02 29 23 0F FF 63	DA58	FF 2B 4C 13 07 10 FF 3F 10	DDC8	19 FF 13 33 02 33 01 28 61
D380	00 35 27 08 F6 26 08 FF E7	D720	0F 07 16 FF 7D 22 13 00 2F	DA60	19 1E 06 16 F6 FF 34 FF B5	DDD0	1F 0D F5 00 00 60 60 60 8B
D388	19 04 1F 0E 2D 33 F6 FF F1	D728	0A 03 FF 50 02 1F 0C 19 28	DA68	5E 16 03 0C F6 59 68 5E 14 9B	DDD8	19 FF 2D 16 80 60 60 60 8B
D390	6F FF 40 19 FF 08 81 E7 0A 03	D730	7F 07 16 FF 7D 22 13 00 2F	DA70	4C 10 14 05 28 F6 FF 47 A2	DDDE	02 13 F6 6F 6B 4C 13 23 93
D398	12 03 1A 5A 88 19 26 03 DB	D738	33 40 07 15 02 19 3D F5 B8	DA78	02 13 02 1F 0D 55 FF 0C 5C	DDF0	02 49 12 40 F6 06 15 28 A3
D400	40 00 33 FF 00 00 00 FF 71 22	D740	0F 07 16 FF 7D 22 13 00 2F	DA80	00 FF 34 FF 15 19 14 48 36	DDF8	12 26 0F 0C 40 0D F5 5F 5F
D408	23 14 01 28 F6 0A 19 FF 82	D748	16 1A 26 03 0C F5 59 7E D5	DA88	03 2D 40 F6 FF 28 24 29 35	DDF8	00 02 1F 0D FD 00 00 3B
D410	FF 40 0E 27 08 F6 26 08 FF E7	D750	0A 16 F6 14 0C 14 1A 8B 4A	DA90	27 02 19 FF 20 FF 21 40 EE	DE00	33 FF 35 19 FF 21 08 12 A7
D418	6E 07 FF 6D 2D 00 02 1F FA	D758	0D 7C 81 19 FF 22 54 91	DA98	19 1E 06 16 F6 FF 34 FF B5	DE10	19 1E 06 16 F6 FF 34 FF B5
D420	00 F5 FD 00 00 FF 05 54 FF	D760	68 5E 1A F6 59 68 5E 14 9B	DA98	0F 0C 10 33 F6 59 68 5E 8A	DE18	FD 00 00 9B 5A 04 FE 09
D428	04 19 FF 08 81 E7 0A 03	D768	16 1A 26 03 0C F5 59 7E D5	DAC0	12 33 02 1F 0D 55 FF 0C 5C	DE20	1A FF 0F 00 FF 0F 00 FF 0F 00
D430	2A F6 00 33 FF 33 1C 1E 1E	D770	0F 07 16 FF 7D 22 13 00 2F	DAC8	02 13 02 1F 0D 55 FF 0C 5C	DE28	FF 54 FF 5F 5F 5F 5F 5F 5F
D438	1F 0C 10 F5 FD 00 00 FF 07	D778	0A 16 F6 14 0C 14 1A 8B 4A	DAD0	4C 11 16 FF 2B 4C 13 1A C8	DE30	10 47 4C 13 02 1F 0D F5 E7
D440	33 16 FF 25 08 14 F6 FF 61	D780	0D 7C 81 19 FF 22 54 91	DAD8	03 2D 40 F6 FF 28 24 29 35	DE38	FD 00 00 9B 5A 04 FE 09
D448	19 07 15 FF 40 19 FF 08 81 E7	D788	68 5E 1A F6 59 68 5E 14 9B	DAE0	4C 11 16 FF 2B 4C 13 1A C8	DE40	16 89 7C 70 83 81 16 21 EC
D450	16 FF 25 08 14 F6 FF 61	D790	F6 20 19 10 22 3D 3C 4E 67	DAE8	15 27 2D 4E FE 14 59 68 6B	DE48	06 4C 13 02 1F 0D F5 0C 1D
D458	0F 97 19 7F F2 98 33 10 CF	D798	0D 7C 81 19 FF 22 54 91	DAF0	5E 1A FF 88 48 15 04 05 18	DE50	F5 10 33 F6 6F 56 70 73 8B
D460	2A 0B 33 4C 13 02 1F 0D 55	D800	1F 0D 05 FD 00 00 43 13 02 93	DAF8	0F 0C 10 33 F6 59 68 5E 8A	DE58	14 07 0A 14 05 28 F6 FF 47 A2
D468	F5 FD 00 00 00 00 00 00 00	D808	0A 16 F6 14 0C 14 1A 8B 4A	DAF8	0F 0C 10 33 F6 59 68 5E 8A	DE60	54 FF 05 0E 29 2C 09 33 4B
D470	19 07 15 FF 40 19 FF 08 81 E7	D810	1F 0D 05 FD 00 00 43 13 02 93	DB00	48 27 16 FF 2B 29 14 F6 B0	DE70	81 28 1F 0E 2D 33 F6 59 7C 8B
D478	19 07 15 FF 40 19 FF 08 81 E7	D818	0A 16 F6 14 0C 14 1A 8B 4A	DB08	AC FF AD E0 50 25 42 14 7D	DE78	70 83 81 16 69 56 70 40 4F
D480	2A 0B 33 4C 13 02 1F 0D 55	D820	22 1A 1F 0C 10 F5 FD 00 00 43 13 02 93	DB10	FF 21 08 12 5A 17 09 29 BC	DE80	FF 15 28 06 FF 15 28 06 FF 15
D488	19 07 15 FF 40 19 FF 08 81 E7	D828	33 F5 05 1F 0A 1A 8B 9D 10	DB18	FF 21 08 12 5A 17 09 29 BC	DE88	16 F6 89 7C 70 83 81 19 04
D490	13 F6 FF 0C 06 FF 42 FF 6A	D830	7C 81 19 FF 22 54 91 02 06	DB20	F6 FF 8E 0C FF 96 08 02 24	DE90	F5 10 33 F6 6F 56 70 73 8B
D498	43 0C 13 02 29 26 03 0A 06	D838	23 4C 13 02 15 02 40 1A 84	DB28	10 24 16 FF 09 1F 0C 10 33	DE98	08 2A 13 0C 1F 02 1F 0C 16
D440	05 59 68 5E 1A F6 FF 4D 2D	D840	5A 04 0E 1F 02 46 1A 85	DB30	0A 19 1D 24 16 1A F6 0E	DEA0	1C 1A FF 7E 19 07 05 08 60
D448	72 1A 20 02 02 F6 FF 33 FF	D848	8B 9D 7C 81 19 FF 22 54 91	DB38	4C 13 01 28 F6 1D 24 19 3D	DEA8	1C 1A FF 7E 19 07 05 08 60
D458	74 35 02 02 F6 FF 33 FF	D850	FF 68 4C 13 0A 02 4E FE 08	DB40	FF 31 FF 35 16 23 FF 11 C8	DEB0	33 26 20 33 04 28 1F 0C 91
D460	2D FF 33 16 1A 9D 5B 74 1F	D858	1A F6 59 68 5E 1A 15 48	DB48	39 26 03 15 FF 19 07 0B 4C	DEB8	10 5A 03 0F 02 04 04 47 9D
D468	15 1C 2D 02 07 19 59 68 7D	D860	0A 16 F6 14 0C 14 1A 8B 4A	DB50	1F 0D 05 FD 00 00 43 13 02 93	DEB8	EE EE EE 00 FF 7E F6 FF 6F
D470	5E 40 0D 00 00 00 00 00 00	D868	4D 05 05 F6 1F 4C 14 4C 07	DB58	02 13 02 1F 0D 55 FF 0C 5C	DEB8	00 06 0F FF 02 10 0A 82
D478	68 5E 2A F6 FF 13 FF 2D 09	D870	10 3C F5 41 03 23 0D 1F 9B	DB60	00 14 48 27 19 FF 3B 0A 1B	DEB8	14 33 81 29 F5 10 0C 06 36
D480	23 F6 FF 0C 23 01 28 1F E3	D878	2D 15 4E FE 14 59 68 5E 8A	DB68	0C 16 01 3F FF 96 08 15 3B	DEB8	F6 89 7C 70 83 81 54 10 89
D488	0E 2D F5 FD 00 00 FF 41 C9	D880	1A FF 50 02 1F 0C 19 28	DB70	FF 21 08 12 5A 17 09 29 BC	DEB8	FF 36 54 12 0C 0F 83 FF 0E
D490	19 FF 16 1A 1A F6 FF 4D 2D	D888	10 8B 9D 7C 81 19 FF 22 54 91	DB78	F6 FF 8E 0C FF 96 08 02 24	DEB8	4F F6 FF 0F 9F 91 1A 4B
D498	19 26 03 15 23 19 33 05 87	D890	1F 0C 10 F5 FD 00 00 43 13 02 93	DB80	16 FF 09 1F 0C 10 F5 FD 06	DEB8	15 06 4C 10 1A 3A 3D EE CC DD
D4A0	02 13 01 28 F6 0A 19 FF 82	D898	68 5E 1A F6 59 68 5E 14 9B	DB88	08 29 02 1F 0D 55 FF 0C 5C	DEB8	EE EE EE 00 FF 7E F6 FF 6F
D4A8	06 07 0A 2D 40 02 29 26 03 DB	D900	0A 16 F6 14 0C 14 1A 8B 4A	DB90	98 15 41 33 01 29 10 22 FF	DEB8	10 1A 28 1F 0F 36 34 1A
D4B0	03 40 0D 00 00 00 00 00 00	D908	16 1A 26 03 0C F5 59 7E D5	DB98	0A 1A 15 08 FF 47 10 22 FF	DEB8	FF 89 1A 24 49 2A 13 02 FA
D4B8	61 16 1A 5A 88 19 26 03 DB	D910	0F 07 16 FF 7D 22 13 00 2F	DBA0	48 19 FF 07 16 26 29 1D 5F	DEB8	10 1A 28 1F 0F 36 34 1A
D4C0	2C 4C 13 02 1F 0D 55 FF 0C 5C	D918	0D 7C 81 19 FF 22 54 91	DBA8	0F 0C 10 33 F6 59 68 5E 8A	DEB8	10 1A 28 1F 0F 36 34 1A
D4C8	00 00 6D F6 28 54 19 3C 0C	D920	1F 0D 05 FD 00 00 43 13 02 93	DBB0	FF 31 FF 35 16 23 FF 11 C8	DEB8	10 1A 28 1F 0F 36 34 1A
D4D0	07 0A 2D 40 02 29 26 03 DB	D928	2D 15 4E FE 14 59 68 5E 8A	DBB8	39 26 03 15 FF 19 07 0B 4C	DEB8	10 1A 28 1F 0F 36 34 1A
D4D8	F6 59 68 5E 1A F6 FF 4D 2D	D930	1				

[illegible]

C440	FD	00	FF	21	08	12	1A	FF	54	C570	F7	00	F7	00	F7	00	F7	00	11	C6A0	6F	FF	70	19	FF	96	0B	15	12	C7D0	2F	FF	00	00	00	00	33	E1	D9
C448	32	14	FF	9C	16	12	3F	07	5B	C578	F7	00	F7	00	F7	00	F7	00	19	C6A8	5A	88	54	23	4C	13	02	1F	47	C7D8	39	C9	00	00	4B	03	00	94	
C450	F6	FF	32	14	16	1F	3F	02	94	C57E	F7	00	F7	00	F7	00	F7	00	19	C6B0	0F	21	FF	02	1A	FF	00	00	27	C7E0	00	00	00	00	4C	97	00	8A	
C458	02	14	16	27	33	01	28	26	9A	C586	00	F7	00	F7	00	F7	00	F7	29	C6B8	1E	2F	09	0C	10	5A	88	CA	C7E8	5F	79	00	00	00	55	87	63		
C460	1F	0D	F5	FD	00	FF	21	08	6A	C590	00	F7	00	F7	00	F7	00	F7	38	C6C0	16	1A	F6	F6	00	00	00	4F	C7F0	4C	97	00	00	48	9F	00	81		
C468	12	1A	FF	32	14	FF	3C	16	48	C598	F7	00	00	00	D0	BA	CB	93	79	C6C8	00	D3	CE	C9	00	F8	0D	C7F8	00	00	00	55	87	00	91	9A			
C470	12	3F	02	1F	02	1F	05	P5	80	C5A0	00	00	00	00	00	00	00	00	75	C6D0	10	CB	0A	C7	00	50	F2	F6	C800	55	87	00	00	00	55	87	7C		
C478	FD	00	FF	21	08	12	1A	FF	8C	C5A8	F4	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	49	C6D8	14	00	1E	4C	13	01	28	1F	C808	55	87	00	00	4C	97	00	8F		
C480	16	16	12	3F	02	13	02	1F	7F	C5B0	F7	00	F7	00	F7	00	F7	00	51	C6E0	0D	F5	FD	00	FF	21	08	12	D0	C810	00	00	00	00	5F	79	00	80	
C488	00	F5	FD	00	FF	21	08	12	85	C5B8	F7	00	F7	00	F7	FE	FE	FE	5C	C6E8	1A	F6	FF	31	14	FF	16	20	D8	C818	72	65	00	00	00	00	00	87	
C490	1A	FF	16	12	3F	02	13	02	94	C5C0	F7	00	F7	00	F7	00	F7	00	5D	C6F0	3F	FE	02	1F	02	1F	02	1F	D8	C820	00	00	00	00	00	00	00	8F	
C498	00	FF	31	FF	35	19	06	43	3C	C5C8	2B	FF	2F	02	1F	0D	F5	1F	5F	C6F8	FD	00	FF	21	08	12	3F	02	D8	C828	00	00	00	00	00	00	00	90	
C4A0	0A	2C	2A	13	02	1F	0D	F5	FA	C5D0	FF	21	08	12	1A	F6	FF	34	12	C700	55	87	00	00	48	9F	00	00	8A	C830	2F	FF	00	00	00	00	33	E1	
C4A8	FD	00	FF	21	08	12	1A	FF	8C	C5D8	16	01	28	1F	0D	C3	BA	00	FA	C708	30	00	00	00	40	83	00	00	C2	C838	39	C9	00	00	40	B3	00	F5	
C4B0	34	16	12	3F	07	F6	FF	32	3D	C5E0	CD	EA	82	C3	D8	EA	9B	9B	C710	39	C9	00	00	00	00	83	E1	D0	C840	00	00	00	4C	97	00	8B	EB		
C4B8	19	06	4A	35	01	2C	2A	13	80	C5E8	DE	06	00	FE	00	00	DC	21	C718	39	C9	00	00	40	B3	00	00	D4	C848	5F	79	00	00	00	55	87	7C		
C4C0	02	1F	0D	F5	FD	00	FF	21	C1	C5F0	00	F7	DB	08	00	DB	E1	D5	C720	00	00	00	00	4C	97	00	00	CA	C850	4C	97	00	00	48	9F	00	E2		
C4C8	08	12	1A	FF	33	16	12	3F	39	C5F8	DA	D8	E2	E1	FE	00	86	84	41	C728	5F	79	00	00	00	00	55	87	A3	C858	00	00	4C	97	55	87	00	DF	
C4D0	07	F6	FF	34	16	10	07	33	24	C600	00	00	C1	BE	00	C5	CE	63	C730	4C	97	00	00	48	9F	00	00	C1	C860	5A	80	00	00	4C	97	00	8F		
C4D8	01	28	1F	0D	F5	FD	00	FF	E2	C608	00	00	00	00	00	00	00	51	C738	00	00	00	00	55	87	00	00	DB	C868	5A	80	00	00	55	87	00	E6		
C4E0	21	08	12	1A	F6	41	0A	16	50	C610	00	00	00	00	00	00	00	52	C740	00	00	00	00	00	00	00	5F	79	D0	C870	00	00	00	00	00	00	38		
C4E8	23	12	3F	02	13	02	1F	0E	64	C618	00	00	FE	C5	00	B8	FE	FE	54	C748	55	87	00	00	4C	97	00	00	CE	C878	55	87	00	00	00	00	00	1C	
C4F0	2D	3F	02	13	02	1F	0E	64	90	C620	F7	F7	F7	F7	F7	F7	F7	FE	9E	C750	00	00	00	00	5F	79	00	00	EF	C880	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	40	
C4F8	33	01	28	1F	0D	F5	FD	00	36	9A	F7	F7	F7	F7	F7	F7	F7	FE	9E	C758	72	65	00	00	00	00	00	00	F6	C888	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	48	
C500	FF	21	08	12	1A	FF	33	16	61	C630	F7	F7	F7	F7	F7	F7	F7	FE	9E	C760	55	87	00	00	48	9F	00	00	EA	C890	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	50	
C508	12	3F	02	13	02	1F	0E	64	90	C638	1A	F6	55	62	81	13	01	19	43	C768	00	00	00	00	40	B3	00	00	22	C898	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	58	
C510	34	16	FF	9A	1F	4C	13	02	38	C640	FF	5A	61	41	16	03	13	9E	9E	C770	39	C9	00	00	00	00	33	E1	D0	C900	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	60	
C518	29	14	47	01	28	1F	0D	F5	8A	C648	0F	21	08	12	1A	FF	33	16	61	C778	39	C9	00	00	40	B3	00	00	24	C908	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	68	
C520	0D	F5	FD	00	FF	21	08	12	1E	C650	3F	FE	02	1F	0D	F5	FE	5C	5C	C780	00	00	00	00	4C	97	00	00	24	C910	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	70	
C528	1A	FF	33	16	12	3F	02	1F	7F	C658	F7	21	08	12	19	FF	2B	FF	9A	C788	5F	79	00	00	00	00	55	87	03	C918	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	78	
C530	3F	02	13	02	1F	0E	64	90	7F	C660	2F	1A	FF	34	16	01	28	1F	00	C790	4C	97	00	00	48	9F	00	00	21	C920	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	80	
C538	16	FF	9A	1F	4C	13	02	38	55	C668	05	F5	FD	00	FF	FF	FF	FF	29	C798	00	00	4C	97	55	87	00	00	1E	C928	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	88	
C540	14	48	27	01	28	1F	0D	F5	80	C670	FF	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	29	C800	13	FE	2D	1A	F6	54	15	80	24	C930	13	FE	2D	1A	F6	54	15	80	
C548	F5	FD	00	FF	21	08	12	1A	FF	C678	12	03	19	5A	88	14	F6	FF	57	C7A8	5A	80	00	00	55	87	00	00	25	C938	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	90	
C550	00	F7	00	F7	00	F7	00	F7	F1	C680	A2	40	40	07	10	3A	0C	11	C7B0	00	00	00	00	00	00	00	00	77	C940	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	98		
C558	00	F7	00	F7	00	F7	00	F7	FE	C688	28	14	05	23	10	02	5A	88	4A	C7B8	55	87	00	00	00	00	00	00	58	C948	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	AA	
C560	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C690	14	F6	FE	FE	FE	FE	FE	FE	58	C7C0	00	00	00	00	00	00	00	00	5B	C950	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	AB	
C568	CE	C9	00	04	F4	FE	FE	FE	A6	C598	1E	28	FF	09	0C	10	F6	FF	BD	C7C8	00	00	00	00	00	00	00	00	8F	C958	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	BA	

リスト

C000	P5	0C	47	27	08	FF	25	4C	A7	C2F0	F7	21	08	12	1A	FF	32	F6	2D	C5E0	26	03	40	00	F5	FE	05	16	2A	C7E0	33	01	28	1F	0D	F5	FD	00	12
C008	10	14	0A	2B	40	FF	F6	21	77	C2F8	F7	34	16	FF	31	14	FF	15	D5	C5F0	8F	32	14	03	4A	23	4C	A8	C7E8	0F	21	FF	02	1A	FF	00	20		
C016	08	12	1A	FF	34	14	FF	32	7C	C300	3F	02	13	02	1F	0D	F5	FD	37	C5F8	14	03	1F	0D	F5	FD	00	FF	2C	A4	C7F0	1A	FF	07	03	3A	FE	C2	
C024	16	2C	06	2A	13	02	1F	0D	8B	C308	00	0A	19	FE	B4	19	5A	88	9C	C5F8	14	03	1F	0D	F5	FD	00	FF	67	74	C7F8	AE	K0	10	F6	FF	21	08	12
C032	B2	AA	00	00	00	00	00	00	9B	C310	4A	1A	15	02	26	03	40	0D	BA	C600	0A	9A	40	00	F5	FD	00	FF	3E	C780	02	1C	32	02	16	FF	2D	AF	
C040	0A	DE	05	25	07	21	09	FF	8C	C318	3F	FE	02	1F	0D	F5	FE	5C	5C	C608	00	00	00	00	4C	97	00	00	24	C788	00	00	00	00	00	00	00	2A	
C048	F0	1A	4C	10	02	1F	0D	FF	83	C320	2D	10	02	16	F6	FE	25	08	4D	C610	FE	7E	19	23	1A	F6	54	15	80	C790	0D	F5	FE	F6	08	02	15	8E	
C056	F0	1A	4C	10	02																																		

[illegible]

[illegible]

●リスト6

C000	42	07	03	00	00	00	00	00	4C	C350	20	FF	01	C2	C1	05	6E	00	29	C6A0	00	00	00	26	32	00	00	00	00	BE	C9F0	CC	05	49	21	00	00	34	28	41					
C002	42	07	03	00	00	83	07	11	00	A5	C358	00	00	10	D1	21	7F	00	37	C6A8	00	00	00	6C	82	00	00	00	00	26	53	C9F8	45	FF	01	CD	0C	05	48	00	4D	28	47		
C010	00	00	00	00	27	42	00	00	00	39	C360	C2	07	2A	F2	00	00	00	5F	A4	C680	32	00	00	00	00	C8	09	00	41	9A	CA00	00	00	00	5A	45	FF	01	CC	35	00			
C012	00	00	00	00	00	00	00	00	00	39	C362	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C682	32	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CAB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	19	00		
C020	42	00	00	00	00	83	04	1D	00	C6	C364	00	00	00	00	00	00	00	00	B3	C6C0	C8	07	3D	02	3D	00	00	00	00	00	CA10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11	00		
C028	00	00	00	00	67	42	00	00	00	91	C378	C2	09	2A	2F	00	00	00	9B	FA	C6C8	32	00	00	00	C8	07	3D	82	4E	00	CA18	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
C030	83	06	1D	00	00	00	00	00	67	FD	C380	21	00	00	C2	06	2A	2F	85	C6D0	32	00	00	00	68	32	00	00	00	00	00	CA20	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	29		
C032	00	00	00	00	83	09	1D	00	83	C382	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	C6D2	32	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CA28	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	31		
C040	00	00	00	00	67	00	00	00	00	A9	C384	C2	04	2A	2F	00	00	00	00	00	C6E0	32	00	00	00	C8	00	00	00	00	00	CA30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
C048	83	05	46	00	00	00	00	00	00	81	57	C398	21	00	00	C2	08	0E	2F	83	C6E8	00	00	00	C9	32	00	00	00	00	00	CA38	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	41	
C050	42	FF	01	93	83	05	6D	00	DA	EA	C3A0	00	00	00	E9	21	AF	00	00	1C	C6F0	C8	08	09	00	00	00	00	00	00	00	CA40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	49		
C052	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C3A8	00	00	0E	AF	00	00	00	00	AA	C6F2	32	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CA48	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	52		
C060	86	06	51	15	00	00	00	23	6A	C3B2	22	00	00	00	00	02	17	00	00	A3	C700	00	00	00	1B	33	00	00	00	00	00	CA50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	61		
C068	43	C5	00	00	00	86	05	49	C5	C9	C3B8	00	00	00	DF	22	FF	01	C1	3D	C708	C9	07	81	00	00	C9	00	00	00	00	CA58	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	61		
C070	00	00	00	00	66	43	FF	01	82	5B	C3C0	C2	05	49	00	C2	00	00	1E	B1	C710	33	00	00	00	C9	08	06	27	00	00	CA60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	2A		
C072	00	00	00	00	00	00	00	00	A5	AE	C3C2	23	FF	01	C3	22	1C	48	00	00	C718	00	00	00	57	33	00	00	00	00	00	CA68	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	71	
C080	42	FF	01	93	8A	07	00	00	00	4F	C3D6	C2	0F	00	00	00	00	00	00	00	C728	C9	07	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CA70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	84	
C088	00	00	00	00	01	44	FF	01	86	13	C3D8	C2	08	48	E0	00	00	00	82	0C	C738	33	00	00	00	C9	08	06	47	00	00	CA78	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	42		
C090	93	07	08	17	00	00	00	00	73	7C	C3D8	23	FF	01	C5	C3	07	03	00	00	C738	B1	00	00	00	9F	33	BE	00	00	00	CA80	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	38	
C098	44	00	00	00	93	07	08	00	75	DC	C3E0	00	00	00	E9	23	00	00	00	87	C738	C9	08	0E	86	00	00	00	3C	0D	00	CA88	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	91		
C100	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C3	07	81	02	00	00	00	00	00	87	C748	B1	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CA90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
C0A8	93	04	08	00	00	00	00	00	A2	A9	C3F8	23	00	00	C0	C3	05	48	2F	1D	AF	C748	00	00	00	62	34	FF	01	C5	6A	CA98	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	A1		
C0B0	00	00	00	00	93	06	08	00	55	55	C400	00	00	00	1D	2A	F1	01	C2	C7	C750	C9	05	47	BE	00	00	00	00	00	00	CAA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	A9		
C0B8	00	00	00	00	A2	44	00	00	00	00	C408	C3	05	48	AF	00	00	00	67	F2	C758	34	FF	01	CA	00	05	49	BE	2F	00	CAA8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	72		
C0C0	44	00	00	00	93	03	03	17	81	81	C418	60	00	00	9C	24	00	00	00	FC	C768	CA	07	1B	24	2C	00	00	00	00	00	00	CAB8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C1	
C0D0	00	00	00	00	C3	44	00	00	00	97	C420	C4	04	2B	49	60	00	00	D9	59	C770	35	00	00	00	CA	07	1B	24	00	00	CA00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	8A		
C0D8	93	08	09	17	00	00	00	00	DC	2F	C428	24	C9	00	00	CA	02	2B	C9	93	C778	AC	00	00	00	CD	35	00	00	00	00	00	CA08	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D1
C0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C430	CA	07	1B	24	00	00	00	00	00	C780	CA	07	1B	24	00	00	00	00	00	00	00	CA10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
C0E8	00	00	00	00	FC	44	97	00	00	7F	C438	C4	01	2B	49	60	00	00	C2	C7	C788	36	00	00	00	CA	07	1B	24	00	00	CA18	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	A2		
C0F0	93	05	47	97	00	00	00	48	6E	6E	C440	25	00	00	00	CA	09	2B	C9	EA	C798	AC	00	00	00	3F	36	00	00	00	00	CA20	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E9		
C0F8	45	FF	01	83	93	05	47	17	7E	7E	C448	60	00	00	44	25	00	00	00	D5	C798	CA	04	1B	00	00	00	00	00	00	00	00	CA28	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	F1	
C100	93	08	09	17	00	00	00	00	94	92	C458	25	00	00	00	CA	04	27	C9	00	C7A8	00	00	00	59	36	00	00	00	00	00	CA30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
C110	45	00	00	00	93	08	09	97	51	51	C460	60	00	00	56	25	00	00	00	00	C7B0	CA	09	1B	00	00	00	00	00	00	00	00	CB00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	C3	
C118	00	00	00	00	94	45	00	00	00	82	C468	C4	04	2B	C9	60	00	00	6F	87	C7B8	36	00	00	00	CA	00	00	00	00	00	00	CB08	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	CB	
C120	45	FF	01	93	08	09	97	1D	00	00	C470	25	00	00	00	CA	05	49	00	00	C7C0	CA	09	1B	00	00	00	00	00	00	00	00	CB10	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	D3	
C128	45	FF	01	98	98	07	1D	00	00	82	C478	60	00	00	CA	25	00	00	00	65	C7C8	00	00	00	AD	3C	00	00	00	00	00	00	CB20	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	
C130	00	00	00	00	E9	45	00	00	00	00	C480	C4	0B	5A	C9	60	00	00	DD	6D	C7D0	37	AA	00	00	00	CA	00	00	00	00	00	CB28	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	
C138	98	07	11	00	00	00	00	00	00	00	C488	25	E0	00	00	00	00	45	49	49	C7D8	00	00	00	00	42	37	00	00	00	00	00	CB38	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	
C140	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C490	60	2F	00	1B	26	00	00	00	E6	C7E0	CA	05	46	00	00	00	00	00	00	00	00	CB40	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	
C148	00	00	00	00	36	46	00	00	00	8F	C498	C4	05	49	00	AF	00	00	5B	23	C7F0	37	FF	01	CA	00	00</																		

23 5
RE

DE60 C8 EE C4 EE FD 00 BD BA 1A
DE68 CD BA 54 DD CC CA 16
DE70 FE 00 00 00 00 00 00 00
DE78 BE 0C 1F 0D 05 FF C2 06
DE80 C7 C9 CE FD C7 C8 EE 06
DE88 00 A3 AA F2 B3 EF C7 A4 B2
DE90 FD 00 BD C2 CC CA 06 27 A7
DE98 BD BA CD BA 54 FD 00 00 C8
DEA0 00 00 00 05 C8 BA BD 0C EE
DEA8 1F 0D F5 FE C2 C7 C9 F5
DEB0 CE CD 00 C7 CE EE 00 A3
DEB8 AA F2 C7 00 00 00 3C
DECO BD C2 CC C4 00 BE CB CB 09

DECC C8 CB CC EE FD 00 BD BA 1A
DEDD EE DE DE CC 00 54 FF A7 38
DEE0 04 1F 0D 05 FF C2 06
DEE8 07 C9 CE CD 00 00 C8 EE
DEER 00 A3 AA F2 FA EF C7 A4 59
DEFO FD 07 FE E6 DA EC 00 F3 62
DEF0 F7 F7 F7 F7 F7 F7 F7 14 8D
DEF8 02 03 1C 03 16 FE 2B FF 42
DF00 07 0C 13 08 3D 02 F5 54
DF10 FE FD 00 CD EA E2 00 C3 46
DF18 D8 EA DE E6 FD 00 DC 2F
DF20 00 07 00 00 00 00 00 00
DF28 E1 DA D8 E2 E1 FD 00 AB 05

DF30 B3 B2 BD 00 CD D4 E7 E6 92
DF38 E8 00 F7 FD 00 00 00 00 F3
DF40 AB B3 9D 00 00 00 00 00
DF48 00 00 00 00 00 00 00 27
DF50 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 28
DF58 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 33
DF60 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 3B
DF68 02 03 1C 03 16 FE 2B FF 42
DF70 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 4B
DF78 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 53
DF80 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 5B
DF88 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 6B
DF90 FF 00 FF 00 FF 00 FF 6B

DF98 FF 00 FF 00 FF 00 FF 73
DFA0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 78
DFA8 FF 00 FF 00 FF 00 FF 83
DFB0 3A 01 C7 07 00 2A EF 90
DFB8 FF 00 FF 00 FF 00 FF 93
DFC0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 9B
DFC8 FF 00 FF 00 FF 00 FF 03
DFD0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 0B
DFD8 FF 00 FF 00 FF 00 FF 03
DFE0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 0B
DFE8 FF 00 FF 00 FF 00 FF 03
DFF0 FF 00 FF 00 FF 00 FF 0B
DFF8 FF 00 FF 00 FF 00 FF 03 41

リスト

C000 F3 D3 5C 21 A4 C3 11 4C 6B
C008 0E 06 06 04 36 20 23 A7
C010 10 FB 19 20 28 FC 3E A2 5F
C018 FB 3A 68 CA 21 29 C0 11 5A
C020 20 03 19 3D 20 FC 3E A2 5F
C028 CD C0 9F C9 00 00 00 00 00
C030 00 0E 06 06 04 36 20 23 D7
C040 10 FB 19 20 28 FC 3E 5F 78
C048 FB 3A 69 CA 21 3B C0 11 9D
C050 20 03 19 3D 20 FC 3E A2 5F
C058 CD C0 9F C9 00 00 00 00 00
C060 00 0E 06 06 04 36 20 23 D7
C068 00 00 00 00 00 00 00 28
C070 3A 67 FE 08 CA 8A 9D 70
C078 21 67 CA 00 00 00 00 1A
C080 23 36 01 CD 00 90 CD 30 F4
C088 90 C9 3C 32 67 CA CD 60 6D
C090 99 C9 00 00 00 00 00 00 B2
C098 00 00 00 00 00 00 00 00
C0A0 3E 01 32 74 90 CD 70 90 A2
C0A8 AF 32 74 90 CD 87 99 C9 03
C0B0 3A 01 CA E6 0C 00 00 20 39
C0B8 04 3E 00 00 00 FE 40 20 23
C0C0 04 3E 01 06 07 FE 80 20 6E
C0C8 04 3E 00 06 07 FE C0 20 85
C0D0 04 3E 00 00 00 03 59 78 83
C0D8 D3 5B 7F 0E 03 CA 1D 5D
C0E0 00 00 00 00 00 00 00 A0
C0E8 00 00 00 00 00 00 00 6F 55
C0F0 D3 70 21 EA BB 11 13 80 BD
C0F8 CD 50 9F 21 B6 64 11 D9
C100 80 CD 50 9F 21 B6 64 11 D9
C108 2F 80 CD 50 9F 21 D6 67 F7
C110 11 40 80 CD 50 9F 21 B2 31
C118 F4 3E 03 CD 00 9F 21 D2 8D
C120 F7 3E 03 CD 00 9F 21 D2 8D
C128 F7 3E 03 CD 00 9F 21 D2 8D
C130 21 E2 F7 CD 00 9F 21 E4 DC
C138 F7 3E 02 CD 00 9F 21 E4 DC
C140 CD 00 9F 21 E4 DC 00 9F 21
C148 91 F7 FC 08 FE 0B D2 40 9A
C150 91 F5 C6 A9 21 54 F8 CD 0A
C158 90 9F 01 06 13 5F 00 92 F2
C160 CA CD 00 9F 01 06 13 5F 00
C168 60 9D 01 70 00 DE BD 00 CD
C170 70 98 CD A0 90 3A 01 CA 3B
C178 E6 0C FE 05 CC 02 90 50 5E
C180 F1 FE 0C 00 00 00 00 00 00
C188 FE 05 FF C5 A0 92 FE 0F A9
C190 CC 00 CD 92 C9 00 00 00 00
C198 00 CD 92 C9 00 00 00 00 FF
C1A0 CD 92 C9 00 00 00 00 00 AD
C1A8 91 FE 1F 0E 00 00 00 00 00
C1B0 91 F5 C6 A9 21 54 F8 CD 0A
C1B8 00 9F 21 60 9D 11 80 78
C1C0 CA 01 70 00 DE BD 00 13 72
C1C8 4F 21 60 9D 11 80 78
C1D0 CD 00 9F 7F FE 0C CA D0 00
C1D8 91 FE 1F 0E 00 00 00 00 00
C1E0 92 FE 0C D0 00 01 F5 6C 2B
C1E8 A9 21 54 F8 CD 0A 92 F8
C1F0 F2 E6 CD DB 9E F1 21 24 CD
C1F8 CA 77 2C 36 01 C5 00 00 2D 4B
C200 3A 64 CA 47 3E 56 0E 0A 1D
C208 81 10 28 CD 00 00 00 00 00
C210 9D 01 08 00 DE BD 00 00 00
C218 CD 64 97 AF 32 65 CA C9 7B
C220 21 00 20 01 01 05 3E 10 78
C228 CD 00 97 01 01 05 3E 10 78
C230 CD 00 97 01 01 05 3E 10 78
C238 CD 00 97 01 01 08 3E 0C 42
C240 CD 00 97 21 00 00 01 01 E9
C248 10 3E 10 CD 90 97 01 01 E5
C250 11 3E 10 CD 90 97 01 01 E5
C258 05 CD F0 8E 00 00 00 C9 33
C260 21 00 20 01 01 09 3E 10 BC
C268 CD 90 97 01 01 09 3E 10 78
C270 CD 90 97 01 01 09 3E 02 7A
C278 CD 90 97 21 00 01 08 28
C280 11 3E 09 CD 90 97 01 07 96
C288 01 CD F0 8E AF D3 56 00 0E
C290 00 09 C9 00 00 00 00 00 00
C298 00 00 00 00 00 00 00 00
C2A0 21 00 42 01 03 08 3E 0E 20
C2A8 CD 90 97 01 01 0C 3E 01 AB
C2B0 CD 90 97 01 01 0C 3E 01 AB
C2B8 12 3E 03 CD 90 97 01 07 96
C2C0 CD 00 F0 8E C9 3E 07 D3 AE
C2C8 55 AF 32 5C CA 00 C9 00 AF
C2D0 21 00 28 CD 90 97 01 01 95
C2D8 CD 90 97 01 01 0E 3E 10 EC
C2E0 CD 90 97 01 01 0F 3E 0E EB
C2E8 CD 90 97 21 00 00 01 04 94
C2F0 12 3E 08 CD 90 97 01 02 84
C2F8 00 CD F0 8E 00 C3 52 92 F6
C300 21 37 CA 7E 0F 30 09 CD 78
C308 20 9F 11 F2 68 CD DB 9E 3B
C310 21 61 10 28 CD 00 00 00 00
C318 20 9F 11 05 69 CD DB 9E 3B
C320 21 2F CA 7E 0F 30 11 CD 98
C328 20 9F 11 33 69 CD DB 9E 3B
C330 C3 60 9D 00 00 00 00 00 A9
C338 21 2E CA 7E 0F 30 11 CD AF
C340 20 9F 11 25 69 CD DB 9E AF
C348 C3 60 93 00 00 00 00 00 C1
C350 21 2D CA 7E 0F 30 11 CD 9E
C358 20 9F 11 05 69 CD DB 9E 3B
C360 21 35 CA 7E 0F 30 09 CD DB
C368 20 9F 11 41 69 CD DB 9E 3B
C370 21 29 CA 7E 0F 30 09 CD DA
C378 20 9F 11 50 69 CD DB 9E 3B
C380 21 27 CA 7E 0F 30 09 CD DB
C388 20 9F 11 5F 69 CD DB 9E 3B
C390 21 31 CA 7E 0F 30 09 CD 92
C398 20 9F 11 05 69 CD DB 9E 3B
C3A0 21 36 CA 7E 0F 30 09 CD 97
C3A8 20 9F 11 72 69 CD DB 9E 5C
C3B0 21 28 CA 7E 0F 30 09 CD 19

C3B8 20 9F 11 93 69 CD DB 9E 8D
C3C0 21 2B CA 7E 0F 30 09 CD 2C
C3C8 20 9F 11 45 69 CD DB 9E 8D
C3D0 21 2C CA 7E 0F 30 09 CD 3D
C3D8 20 9F 11 B7 69 CD DB 9E D1
C3E0 21 38 CA 7E 0F 30 11 CD 61
C3E8 20 9F 11 DC 69 CD DB 9E 06
C3F0 C3 20 9A 00 00 00 00 2A
C3F8 21 33 CA 7E 0F 30 11 CD 74 64
C400 20 9F 11 F1 69 CD DB 9E 34
C408 C3 20 9A 00 00 00 00 43
C410 21 24 CA 7E 0F 30 09 CD 76
C418 20 9F 11 CA 69 CD DB 9E 25
C420 21 34 CA 7E 0F 30 09 CD 9E
C428 20 9F 11 06 6A CD DB 9E 72
C430 21 32 CA 7E 0F 30 09 CD A4
C438 20 9F 11 50 6E CD DB 9E 0D
C440 CD 20 9F 11 1B 6A CD DB CE
C448 9E C9 00 00 00 00 00 73
C450 81 60 94 21 42 F8 00 50 91
C458 9F C3 03 9A 00 00 00 1B
C460 00 00 00 00 00 00 00 24
C468 FD 00 00 00 00 00 00 29
C470 00 00 00 00 00 00 00 34
C478 00 00 00 00 00 00 00 3C
C480 3A 01 CA E6 3F 07 C6 42
C488 00 6F 26 96 AF BE 20 07 0B
C490 31 BF 62 CD DB 9E 07 FF
C498 32 01 CA E6 3F 07 C6 42
C4A0 AF 06 0C BE 28 02 CB C8 54
C4A8 23 B2 BE 28 02 CB D8 58
C4B0 23 B2 BE 28 02 CB D8 58
C4B8 0A 5F 0C 0A 57 CD DC 9E 9D
C4C0 C9 00 00 00 00 00 00 4D
C4C8 00 00 00 00 00 00 00 8C
C4D0 3A 01 CA E6 3F 07 C6 42
C4D8 00 6F 26 96 AF BE 20 07 0B
C4E0 11 BF 62 CD DB 9E C9 7E 63
C4E8 32 01 CA E6 3F 07 C6 42
C4F0 AF 06 0D 23 BE 28 02 CB 0F
C4F8 00 6F 26 96 AF BE 20 07 0B
C500 BE 28 02 CB D8 48 06 95 33
C508 0A 5F 0C 0A 57 CD DC 9E 9A
C510 C9 00 00 00 00 00 00 9E
C518 32 01 CA E6 3F 07 C6 42
C520 3A 01 CA E6 3F 07 C6 42
C528 02 6F 26 96 AF BE 20 07 AE
C530 11 BF 62 CD DB 9E C9 7E 63
C538 14 01 CA E6 3F 07 C6 42
C540 AF 06 0C BE 28 02 CB C8 15
C548 00 23 BE 28 02 CB D0 23 D6
C550 BE 28 02 CB D8 48 06 95 83
C558 0A 5F 0C 0A 57 CD DC 9E 3A
C560 C9 00 00 00 00 00 00 00
C568 00 00 00 00 00 00 00 2D
C570 3A 01 CA E6 3F 07 C6 42
C578 00 6F 26 96 AF BE 20 07 FF
C580 11 BF 62 CD DB 9E C9 7E 63
C588 32 01 CA E6 3F 07 C6 42
C590 AF 06 0C BE 28 02 CB C8 7E
C598 23 BE 28 02 CB D0 23 D6
C5A0 81 60 94 21 42 F8 00 50 91
C5A8 0A 5F 0C 0A 57 CD DC 9E 8A
C5B0 C9 00 00 00 00 00 00 3E
C5B8 00 00 00 00 00 00 00 7D
C5C0 3A 01 CA E6 3F 07 C6 42
C5C8 0A 4A 49 4D 7B 4D 4F 1E
C5D0 09 4C 67 4C 80 4C 3D 4D FD
C5D8 32 4C 4D 9C 0A 4D 69 4D 4D
C5E0 9C 4D 2A 4E 4D 41 4E 00
C5E8 FD 4C 4E 5E 4E 4F 00 00
C5F0 2F 4D 42 4F 65 4F 35 50 8D
C5F8 93 4F 68 50 FF 4F 9C 50 10
C600 00 00 87 00 92 00 85 00 64
C608 00 00 87 00 92 00 85 00 64
C610 94 00 88 00 95 00 89 81 91
C618 00 00 8A 82 96 00 80 00 33
C620 99 00 00 84 00 80 8F 85 17
C628 94 00 87 9E 98 00 8C 00 03
C630 9C 00 00 8D 9D 00 00 00 BA
C638 9E 00 00 8A 9F 00 00 89 AE
C640 A0 94 00 9A 01 00 00 00 DB
C648 81 60 94 00 9A 01 00 00 00
C650 A4 84 98 00 95 85 00 00 EB
C658 00 87 9A 92 0A 00 98 00 12
C660 00 00 9A 00 94 88 00 00 DF
C668 8A 8A 00 96 00 88 9E 97 88
C670 AC 8C 00 00 00 8D 00 99 9A
C678 AE 8E 00 9B AF 8F 00 00 53
C680 00 9A 00 96 00 91 00 00 BD
C688 02 92 9D 00 9C 03 83 00 00
C690 00 94 00 00 00 00 A9 A3 36
C698 00 97 AA A0 B7 00 AB 00 A1
C6A0 B8 00 AD 00 00 00 A5 70
C6A8 00 9A AE 00 00 00 00 00 00
C6B0 BC 9C 00 00 00 00 00 A8 33
C6B8 BE 9E 00 AA BF 9F 00 00 E2
C6C0 00 A1 B4 00 00 00 B5 00 00
C6C8 02 BE 62 3D 0B A3 80 00 40
C6D0 00 00 B8 00 00 00 00 98 F8
C6D8 00 00 BA B2 00 A7 00 83 64
C6E0 00 A8 BC BA 00 00 BD 35 30
C6E8 00 AB BE B6 00 00 BF 8C 00
C6F0 AC 00 00 B8 00 AD 00 00 00
C6F8 00 AE 00 BA 00 AF 00 BB 9C 7C
C700 3A 21 9F FE 23 CA 19 97 5C
C708 3E 23 32 21 9F C2 C3 03
C710 37 9F 3E 3C 32 21 9F 5C
C718 C9 3E 30 32 21 9F 21 42 6B
C720 C6 22 37 9F 3E BA 32 3A 03
C728 9F C9 00 00 00 00 00 57
C730 5F 5E 07 D3 54 C9 00 20
C738 ED 5F 5E 07 D3 55 C9 00 29
C740 CD 00 9E AF B9 28 F9 CD 78
C748 A5 99 CD DB 9E 21 00 CA 7E
C750 36 00 00 00 00 00 00 11
C758 ED B0 21 01 CA 36 01 CD 7C
C760 20 92 C9 00 36 FD CD 12
C768 98 CD 87 99 C9 00 00 7D

C770 3E 01 CD B8 8F CD C0 8F AE
C778 AF CD C0 8F 78 CD 9E 96
C780 79 CD C0 8F 16 78 CD 3D
C788 CD 8F 23 15 20 F8 C9 00 B7
C790 CD 4A 8F C0 3D C2 90 97 27
C798 C9 00 00 00 00 00 00 28
C7A0 01 01 CA 36 41 CD 00 92 89
C7A8 C9 00 00 00 00 00 00 38
C7B0 21 01 CA 36 98 CD A0 92 30
C7B8 C9 00 00 00 00 00 00 48
C7C0 21 01 CA 36 C1 CD 00 92 99
C7C8 C9 00 00 00 00 00 00 58
C7D0 21 01 CA 36 83 CD A0 92 38
C7D8 C9 00 00 00 00 00 00 68
C7E0 21 01 CA 36 16 CD 20 92 6E
C7E8 C9 00 00 00 00 00 00 88 4B
C7F0 CD 60 99 F3 3C 3B D3 31 FE
C7F8 C9 00 00 00 00 00 00 97
C800 3E 01 32 12 CA 3E 11 32 AE
C810 01 CA C9 00 00 00 00 00 74
C818 3E 01 32 1A CA 3E 00 32 BA
C820 01 CA C9 00 00 00 00 00 84
C828 01 32 31 CA 3E 02 32 DE
C830 32 CA C9 00 00 00 00 C5
C838 0E 02 32 32 CA 3E 4D 32 33
C840 01 CA C9 00 00 00 00 C4
C850 3E 01 32 5C CA 3E C8 32 E7
C858 01 CA C9 00 00 00 00 00 B4
C860 3E 00 32 5C CA 3E C2 32 F0
C868 01 CA C9 00 00 00 00 00 C4
C870 F3 D3 5C 21 5E C3 11 3E BE
C878 0E 32 32 D3 18 78 7E FA
C880 10 FB 19 3D 20 F5 D3 5F F8
C888 FB C9 00 00 00 00 00 00 00
C890 28 0E 20 C2 AF 20 23 BA
C898 18 F3 23 D2 7E 7F 23 7E F9
C8A0 FE 50 28 07 FE 22 28 28 55
C8A8 C3 AF 20 23 7E FE 22 2E 55
C8B0 AF 20 23 7E FE 22 2E 55
C8B8 7A 3A FB 81 FE FF CA D2 47
C8C0 80 3A FB 81 FE 03 28 0F C8
C8C8 7E CB E7 7D 81 7B C9 F9
C8D0 0E 02 32 32 D3 18 78 7E FA
C8D8 CB 47 77 AF 32 FD 81 18 00
C8E0 80 3A FB 81 FE 03 28 0F C8
C8E8 7E CB E7 7D 81 7B C9 F9
C8F0 AF 80 7D 7E 7F 23 7E FE 72
C8F8 AF 28 07 FE 3A 28 03 C3 BC F1
C900 4D 41 03 0C 4E 30 D1 09 FA
C908 40 1A F6 2C 0E 28 F1 0E 0A
C910 CD D5 FE 00 00 00 00 00 3C
C918 0E 28 1F 0E 2D 25 FD 00 5B
C920 00 FD 81 C9 3A 85 FE 3D 1C
C928 32 86 FE 1A 13 82 87 F9 9A
C930 00 00 00 00 00 00 00 8F 32
C938 0E 28 07 FE 22 28 28 55
C940 3E B4 E5 CD C0 9F E1 C1 AE
C948 11 18 03 19 0C 10 E8 3E 9E
C950 FA E5 CD C0 9F E1 23 23 AB
C958 0E 28 07 FE 22 28 28 55
C960 4D 41 03 0C 4E 30 D1 09 FA
C968 18 0E C3 CD 33 99 21 4C 5B
C970 C3 11 00 9D 06 0E 05 D5 4D
C978 E5 CD 50 9F E1 D1 01 20 AD
C980 09 3E 08 00 00 00 00 16 AE
C988 ED 21 5A C3 CD 33 99 21 5E
C990 0E 21 C3 11 60 9D 06 0E 05 26
C998 D5 E5 CD 50 9F E1 D1 01 82
C9A0 0E 00 D4 00 00 00 00 00 8B
C9A8 10 ED C9 00 00 00 28 9F 8B
C9B0 CD 20 9F 11 50 6D C9 00 18
C9B8 E7 80 18 2A 21 F4 80 18 CF
C9C0 25 21 09 81 18 20 21 18 C2
C9C8 0E 18 1E 21 22 8E 06 0E 0E
C9D0 21 46 81 18 20 21 5E 81 9E
C9D8 18 0C 21 6C 81 18 03 21 07
C9E0 36 81 AF 32 FD 81 CD 26 AA
C9E8 7F CD FB 78 C3 1E 09 12 C2
C9F0 00 00 00 00 00 00 00 B1
C9F8 00 00 00 00 00 00 00 B9
C9F0 00 00 00 00 00 00 00 C1 E2
C9F8 00 00 00 00 00 00 00 00
CA00 CD C0 9F C3 B0 90 22 E0 03
CA08 90 AF 32 E2 9D 2A 80 00 7E
CA10 3E FC CD C0 9F CD 00 CD E2
CA20 79 FE 0C CA 1D 9A FE 0C EC
CA28 D2 1D 9A 32 E3 9D 21 F8 4E
CA30 9C 11 08 00 19 0D C2 34 CB
CA38 9A 2E BA E0 9D CD 50 9F AE
CA40 0E 9D 00 00 00 00 00 00 8E
CA48 3E FC CD C0 9F CD 00 9E E3
CA50 79 FE 0C CA 1D 9A FE 0C EC
CA58 DA 5E CD FE 10 CA F5 9A 8E
CA60 FE 12 DA 4D 9A FE 0C EC
CA68 D2 9A 3A E2 9D 5F C6 D0 4C
CA70 2E 9D 6F 7B 3C 32 E2 9D 94
CA78 3E C2 81 77 2A E0 9D AE
CA80 0E 9D 00 00 00 00 00 00 8E
CA88 66 D8 00 99 22 80 9D 82
CA90 C3 45 9A 21 56 9D 11 0A 2B
CA98 00 19 0D C2 99 9A EB 00 68
CAB0 3A E2 9D 47 00 DE 26 0E 0E
CAB8 0E 9A 3A E2 9D 47 00 DE 26
CAE0 77 AF 78 3C 32 E2 9D 79 1E
CAB2 2A E0 9D 05 CD C0 9F D1 FE
CAB8 2A E0 9D 23 23 3E 66 D8
CAB0 3A E2 9D 47 00 DE 26 0E 0E
CAB8 0E 9A 3A E2 9D 47 00 DE 26
CAD0 0A 9A 3A E2 9D FE 0C CA 55
CAD8 50 9A 3D 32 E2 9D AF 2A 4D
CAE0 C0 9D CD C0 9F 2A E0 9D AF
CAE8 2B 22 80 9D 3E FC CD 00 12
CAFE 0E 9F C3 45 9A 32 E2 9D 74
CABF 0E 26 9D 6F 6F 3D AF 6C 78
CAB0 2A E0 9D 05 CD C0 9F D1 FE
CAB8 0E 9A 3A E2 9D 47 00 DE 26
CAB0 6F 36 FD CD 20 9F 21 D0 FA
CB10 9D 7E FE CD C2 28 9B 11 8F
CB20 00 9D CD 0E 9E C3 00 9A 2C

CB28 D6 D4 07 16 C0 5F 1A 6F 62
CB38 13 1A 67 11 D1 9D 1A 6E
CB40 90 23 13 C3 36 9B 3E FE AC
CB48 23 BE CA 57 9B DA 53 9B 8E
CB50 C3 18 9B 23 C3 33 9B 11 86
CB58 D0 9D 21 42 F8 CD 50 9F A7
CB60 CD 20 9F 11 15 99 21 44 DB
CB68 F8 CD 50 9F C3 00 9A 23 67
CB70 7E 32 EA 9D 0D 21 B0 CE E8
CB78 3A 01 C7 07 00 2A EF 90
CB80 11 0C 0D 19 D0 DD 7E 09
CB88 BA CA 99 9B FE 0C CA 99 6A
CB90 9B FE FF CA 5C 9C C3 83 64
CB98 BD DD CD 00 00 00 00 24
CBA0 FE 0C CA A8 9B C3 83 9B 5F
CBA8 DD 7E 02 BC BA B7 9B FE AE
CBB0 CA BD 9B C3 80 9D BD 52
CBB8 7E 03 FE 0C CA 3F 9C 7C 7E
CBC0 FE 7A D0 9E 00 FD 06 CA 75
CBC8 4F 0A CD C2 78 9B C3 D9 9A
CBD0 9B 06 CA 4F 0A 3D CA 78 DE
CBD8 DD 9D 7E 04 FE 0C CA 3F A4
CBE0 9C CB 7F CA F3 9B BE 7F AE
CBE8 06 CA 4F 0A 3D C2 78 9B FE
CBF0 C3 FB 9B 0

[illegible]

リスト8

C000	03	0D	07	20	2C	29	02	FF	1D	C430	FD	00	00	00	14	48	27	19	8D	C860	0F	19	1F	1F	FF	17	16	0C	C6	CC90	0F	63	4C	12	28	1F	0C	9F			
C008	21	08	12	40	0D	F5	05	21	6E	C438	FF	3B	0A	03	1A	FF	96	0B	FD	C868	20	0A	2D	40	02	1F	0D	F5	EA	CC98	10	33	FF	6B	2A	0F	03	43			
C010	F6	FF	2F	2F	19	26	0A	07		C440	15	1D	24	40	03	F4	2E	10	D2	C870	08	00	1B	39	53	03	16	F5	EA	CCA0	16	01	2F	1F	0E	2D	F5	FD	F7		
C018	19	06	1A	1F	0F	06	06	6E		C448	59	6B	33	56	16	0D	00	38		C878	0D	2D	3D	0F	07	1A	92	F5	EA	CCB0	08	00	60	A5	9E	7D	40	FF	33		
C020	02	13	01	29	26	03	40	0D	95	C458	2C	4C	13	02	1F	0D	F5	59	1B		C880	FF	2C	40	0D	F5	FF	52	19	1F	CCB8	15	28	FF	5A	19	1F	2C	9E		
C028	F5	FD	00	00	FF	21	08	12	11	C458	68	5E	1A	FF	41	16	21	06	79		C888	2C	2A	22	06	27	00	11	53	59	CCB8	5A	1E	2B	03	14	0C	10	14	68	
C030	19	26	0A	19	06	1A	16	1A	02	C460	02	F6	FF	0C	26	03	42	FF	6D		C890	2B	11	53	2B	00	14	FF	86	AB	CCD0	07	F6	05	23	2C	1A	00	FF	16	
C038	F5	06	06	03	06	02	13	01	2A	05	C468	13	0C	13	02	29	06	43	22		C898	0C	3A	12	2C	02	13	02	13	02	CCD8	05	51	0A	0F	16	00	00	00	00	5A
C040	00	0A	03	06	02	13	01	2A	05	C470	00	F5	00	00	FD	00	00	0D		C8A0	0D	05	FD	00	00	41	0A	16	C8	CCD8	10	19	FF	16	16	00	00	0C	5A		
C048	1F	0D	F5	FF	FF	0A	0D	00	72	C478	24	16	FF	2B	29	14	F6	59	2C		C8B0	40	23	01	29	26	03	15	FF	3A	CCD8	13	0C	1F	02	1F	0C	10	F5	14	
C050	FF	30	00	05	0F	2A	17	15	A9	C480	68	5E	1A	FF	41	16	21	06	A1		C8B8	52	40	0D	33	F6	FF	0B	FF	49	CCD8	0E	00	00	55	65	A7	F2	F4	F0	
C058	27	1F	0F	0F	00	00	00	82		C488	4C	10	1F	1F	F6	0A	4C	11	43		C8C0	54	FF	05	FF	56	2A	92	1A	83	CCD8	00	14	FF	50	02	15	33	27	88	
C060	00	00	00	00	00	FD	2B	29	74	C490	54	39	14	FF	10	13	02	65		C8C8	22	06	27	00	FF	2C	33	2C	61	CCD8	00	FF	15	28	5A	5A	FF	4A			
C068	33	26	02	06	4E	FD	00	00	CE	C498	1F	0D	F5	0F	0C	13	F6	FF	40		C8D0	02	13	02	1F	0D	F5	0D	FF	C5	CCD8	64	07	1F	0C	10	33	F6	FF	92	CC
C070	03	0D	35	27	02	08	23	33	F3	C4A0	41	0C	12	49	0C	10	26	03	54		C8D8	00	FF	2C	1A	FF	0E	0A	FF	F8	CCD8	05	33	02	10	02	3D	09	40	9F	
C078	00	FF	20	1F	14	FF	0F	16	8E	C4A8	15	0A	04	00	F6	F6	4D	8B	9B		C8E0	19	02	1F	0D	02	0A	FF	0D	F8	CCD8	00	9C	5C	14	23	0C	1F	0E	3D	
C080	10	11	01	01	01	01	01	01	01	C4B0	7C	13	02	1F	0D	F5	00	00	3E		C8E8	2A	13	02	1F	0D	03	F6	0F	74	CCD8	10	2D	F5	FD	00	00	7F	F2	98	05
C088	26	03	33	00	41	0A	16	01	05	C4B8	4C	13	07	10	19	06	F5	0F	15		C8F0	2A	FF	A6	FF	4F	1A	FF	A7	8D	CCD8	5A	FF	15	28	FF	5A	16	FF	83	
C090	29	00	16	23	2C	26	18	1F	34	C4C0	2A	15	27	00	1A	24	08	FF	2F		C8F8	2C	4C	10	14	0A	2B	1A	00	A3	CCD8	20	5E	18	02	09	F6	FF	FF	07	
C098	0E	2D	F5	FD	00	FF	20	0A	44	C4C8	09	0C	13	08	2A	F5	23	0C	0A		C908	15	02	26	03	40	0D	F5	FD	3F	13	CCD8	66	FF	35	34	0F	40	19	FF	3A
C0A0	FF	14	FF	0F	F6	03	0D	35	BC	C4D0	06	0F	03	40	15	02	19	15	2B		C900	00	00	11	53	03	41	F6	FF	66	CCD8	0A	2A	40	46	FF	40	19	FF	DE	
C0A8	27	02	08	23	16	05	05	2C	08	C4D8	27	F6	05	1F	04	16	1A	FF	10		C908	21	08	12	19	FF	3E	33	28	8D	CCD8	F5	7F	F2	98	19	0B	07	1A	48	
C0B0	2A	F6	10	02	26	03	15	2D	0D	C4E0	45	1A	15	02	F5	14	4C	14	83		C910	06	41	16	01	10	29	FF	57	C6	CCD8	F6	FF	40	19	FF	5F	16	FF	C6	
C0B8	13	FF	10	04	1F	0E	2D	F5	ED	C4E8	14	FF	09	13	02	F5	14	38	44		C918	F5	58	16	00	02	3A	20	33	DD	CCD8	68	02	10	26	03	40	0D	F5	F2	
C0C0	FD	00	00	01	15	10	1A	FF	BC	C4F0	2A	F5	4E	1E	14	00	FF	00	82		C920	2C	02	13	02	1F	0D	F5	0D	FF	CC	CCD8	0A	2A	40	46	FF	40	19	FF	DE
C0C8	05	54	19	47	0C	13	16	03	59	C500	00	00	00	00	00	59	68	5E	82		C928	00	00	0A	0A	06	27	00	FF	31	CCD8	00	16	FF	2B	4C	13	23	0D	F2	
C0D0	00	25	27	02	00	08	23	54	7A	C508	1A	00	1F	3D	FF	41	16	21	B4		C930	2C	33	2C	02	13	02	1F	0D	F7	CCD8	0F	09	29	0A	14	33	48	07	F6	
C0D8	1A	27	02	19	09	F6	10	02	05	C508	1A	00	1F	3D	FF	41	16	21	B4		C938	F5	FD	00	00	02	3A	20	5A	43	CCD8	1F	0D	F5	FD	00	00	69	56	12	
C0E0	26	03	54	1F	10	12	09	5A	5A	C510	06	4C	13	02	1F	0D	F5	0F	6C		C940	F5	FD	00	00	02	3A	20	5A	43	CCD8	70	40	00	FF	F2	98	54	FF	19	
C0E8	FF	08	1F	0C	0E	00	00	51		C518	0C	13	02	1F	0D	F5	00	00	3E		C948	29	19	40	00	06	0B	FD	00	5C	CCD8	05	28	05	18	00	00	00	00	54	
C0F0	EE	0E	00	14	40	23	02	04	19	C520	65	7B	0A	00	14	FF	10	08	98		C950	00	FF	2C	5A	FF	2B	2A	29	F8	CCD8	02	1F	0C	10	F5	FF	15	2A	BD	
C0F8	47	00	02	02	19	00	06	06	F1	C528	3D	09	40	F6	FF	41	19	FF	C1		C958	23	19	54	00	23	43	12	02	35	CCD8	10	7F	F2	98	1A	FF	40	19	09	
C100	89	FD	00	FF	FF	21	08	12	B1	C530	16	19	0D	F6	28	19	26	03	2D		C960	1F	0E	2D	16	00	02	1A	00	35	CCD8	0F	0B	16	05	11	13	0C	1F	01	
C108	16	FF	2A	14	27	02	1F	90		C538	4C	13	02	1F	0D	F5	00	00	3E		C968	F6	1F	03	FF	52	16	01	30		CCD8	08	28	00	06	F5	FD	00	00	94	
C110	0C	10	F5	FF	FF	21	08	12	1A	C540	06	07	0A	20	15	33	27	F6	A1		C970	13	F6	15	33	2A	13	08	29	F8	CCD8	0A	19	0D	35	0F	47	16	73		
C118	1A	F6	0A	0A	00	FF	31	14	81	C548	F6	4D	0B	07	1A	00	0D	DD		C978	FF	2C	5A	FF	0B	FF	2B	0A		CCD8	01	29	FF	15	28	FF	5A	16	4A		
C120	FF	3A	26	2C	0A	2A	13	02	99	C550	1F	2D	15	F5	05	06	36	40	EC		C980	2A	1F	0D	00	F5	FF	2C	1A	E2	CCD8	08	FF	5E	48	12	09	13	81	28	79
C128	1F	0D	FF	0D	FF	0D	FF	0D	90	C558	F6	59	7F	4B	0D	F5	C4	F4		C988	F5	FD	00	00	02	3A	20	5A	43	CCD8	0F	0B	16	05	11	13	0C	1F	01		
C130	00	FF	21	08	12	1A	F6	1F	5A	C560	1A	00	1A	06	41	0C	13	02	01		C990	12	FF	2C	33	10	1F	28	F6	16	CCD8	04	19	0F	16	05	2B	35			
C138	3D	FF	31	1D	12	3F	02	13	E9	C568	29	F5	FF	0C	06	F6	46	40	E1		C998	39	07	16	FF	2C	40	02	48	70	CCD8	0C	13	01	28	1F	0D	F5	FD	FB	
C140	02	1F	0D	F5	FF	33	FF	33	F3	C570	23	00	29	23	03	01	2A	28		C9A0	42	02	16	15	28	1F	0C	10	38	CCD8	00	00	FF	67	08	FF	5E	2D	95		
C148	35	19	04	27	03	12	02	1F	90	C578	05	00	24	03	1F	0D	F5	00	00		C9A8	F5	FD	00	00	02	3A	20	5A	43	CCD8	0F	0B	16	05	11	13	0C	1F	01	
C150	15	48	27	03	12	02	13	03	03	C580	19	3D	33	EE	EE	EE	EE	00	E6		C9B0	1F	0D	FF	16	1A	00	0D	40	19	CCD8	0F	0B	16							

D0C0	08 12 33 FF 00 04 1F 0D 1C	D190	F6 2E 07 1F 0C 10 F5 FD C5	D860	2C 29 02 23 19 54 23 4C 8E	DC30	10 F5 FF 86 0C 0D 2D F9
D0C8	F5 FD 00 00 10 13 F6 2B C9	D198	00 00 01 15 10 19 23 4C 1A	D868	13 02 08 19 40 06 0B 89 82	DC38	3D 11 0A 2B 40 F6 FF 0E DD
D0D0	F6 16 06 0B 14 23 AB A3	D1A0	13 02 29 5A 88 1A F6 0A EA	D870	FD 00 00 14 48 27 54 1A 30	DC40	FF 0F 06 27 FF 0C 06 FF 67
D0D8	AA E0 33 1F 09 19 28 C9	D1B0	13 02 29 5A 88 1A F6 0A EA	D878	13 02 29 5A 88 1A F6 0A EA	DC48	00 00 00 00 00 00 00 00 00
D0E0	FF 21 40 F6 FF 33 1A FF 8B	D1B8	1F 0E 2D F5 FD 00 00 FF CF	D880	08 12 1D FF 09 1F 0C 10 D2	DC50	12 09 1F 0C 10 F5 41 03 BB
D0E8	32 16 FF 8D 02 FF 21 08 B6	D1C0	31 16 0D 0E 2D 40 FF 25 F2	D888	F5 FF 21 08 12 1A FF 31 D9	DC58	24 27 F6 FF 37 1D FF 61 2A
D0F0	12 33 FF 10 04 1F 0D F5 39	D1C8	08 14 F6 FF 21 08 12 1A FF	D890	FF 32 16 12 FF 02 13 02 17	DC60	20 10 02 15 0F 3D 19 26 FE
D0F8	FF 33 1F 09 19 28 C9	D1D0	0F 0D F5 FD 00 00 00 00 00	D898	0F 0D F5 FD 00 00 00 00 00	DC68	10 02 15 0F 3D 19 26 FE
D100	1F 04 16 1A F6 FF 14 FF 2C	D1D8	0C 10 F5 11 53 03 41 FF 5C	D8A0	08 12 19 11 53 03 41 FF 52	DC70	1A F6 1F 3D FF 34 1D 14 1C
D108	95 19 89 7C 70 83 81 33 33	D1E0	3E 33 4C 10 14 0A 2B 19 AF	D8A8	3E 33 4C 10 14 0A 2B 19 AF	DC78	12 3F 02 13 02 1F 0D F5 D0
D110	02 1F 0D F5 FD 00 00 06 07	D1E8	F6 02 3A 20 33 FF 10 04 4C	D8B0	FF 0E FF 0F 06 27 F6 95 5B	DC80	FD 00 00 FF 21 08 12 54 E7
D118	15 28 FF 00 00 00 00 00 00 00	D1F0	1F 0D F5 FD 00 00 00 00 00	D8B8	5C 06 FF 95 5C A0 F6 1A 1D	DC88	FF 34 1D 14 FF 3D 02 13 19
D120	FF 21 40 F6 FF 0F 0B FF 54 A4	D1F8	2F 1A F6 FF 2E 02 15 02 5E	D8C0	02 07 F6 1F 2C 2F 15 2A 08	DC90	07 1F 3D 08 14 F6 FF 85
D128	FF 55 FF 16 89 7C 70 2D 2D	D1F8	19 40 F6 FF 33 1D 1A FF 83 31	D8C8	17 16 0F 19 1F 1F 0C 20 5F	DC98	0C 0D 2D 3D 10 14 0A 2B 4D
D130	83 81 19 FF 13 33 02 13 98	D500	25 09 1F 0E 2D F5 FD 00 4D	D8D0	0A 2D 40 02 1F 0D F5 02 4D	DCA0	19 FF 0E FF 0F 06 16 F6 FF 8D
D138	01 28 1F 0D F5 FD 00 00 00	D508	08 14 48 27 19 FF 3B 0A 4F	D8D8	3A 20 19 0D 35 FF 16 19 93	DCB0	96 08 15 FF 40 33 FF 2E D9
D140	FF 32 16 FF 8D 02 FF 21 0E	D510	03 1A F6 0E 0B 1D 2A F8	D8E0	06 1A F6 FF 48 FF 8B E5	DCB8	02 13 02 1F 0D F5 21 E4
D148	08 12 33 FF 10 04 1F 0D F5	D518	40 F6 1D 2D 15 16 05 02 AF	D8E8	33 FF A3 2D 40 01 28 1F 4F	DC8	08 12 1A F6 1F 3D FF 34 4D
D150	F5 FD 00 00 0A 2D 15 16 05	D520	13 10 11 0A 22 02 02 1F 9F	D8F0	0D F5 FE FE 00 00 00 4F 15	DC80	10 14 12 3F 02 13 02 1F 54
D158	FF 19 17 15 23 19 1A 23 D6	D528	0D F5 0F 0C 13 F6 1D 24 64	D8F8	00 95 5C 02 28 08 5B 5D A3 28	DC88	0D F5 FD 00 00 FF 21 08 BB
D160	13 1F 0D F5 FD 00 00 00 E2	D530	19 0D 1F 0E 2D F5 FD 00 4F	D8F8	06 27 0F AA 06 27 0F AA 06	DC90	FF 25 07 FF 6C 1F 28 FF 9F
D168	FF 49 1F 4F FF 4A 12 0A FE	D538	29 1A EE EE EE FF 4C 4C 5F	D900	14 03 22 02 06 F6 0D 2D 8C	DC98	02 1F 0D F5 21 08 BB
D170	14 23 15 02 40 0C 53 03 31	D540	F6 FF 1E 13 10 05 2A 13 AD	D910	10 02 1F 0D 33 F6 26 08 AE	DCE0	FF 86 0C FF 25 4C 10 14 E1
D178	F5 FD 00 00 FF 33 FF 35 A1	D548	02 1F 0D F5 41 03 24 27 CF	D918	1F 10 10 27 FF 86 0C 16 DE	DC80	0A 2B 40 FF 21 08 12 1A 8D
D180	19 FF 21 08 12 1A F6 0A 5B	D550	F6 FF 13 2D 40 02 29 26 FB	D920	37 4C 13 02 29 26 33 16 F9	DCE8	FF 25 07 FF 6C 1F 28 FF 9F
D188	06 0B 33 AC E0 35 27 02 87	D558	03 20 F5 1F 3D FF 2A F7	D928	23 FF 10 04 1F 0D F5 FD 59	DCFC	FF 34 FF 35 16 14 48 27 A1
D190	40 F6 0D 00 21 16 12 2A 2A	D560	08 2A 13 06 27 01 1F 28 F2	D930	00 00 FF 21 08 12 19 0D 65	DC00	33 FF 10 04 1F 0D F5 D1 41
D198	13 3D 2D 2D 2D FF 0D 08 EA	D568	FF 9E FF 1F 33 10 4C 13 9A	D938	20 19 1E 03 40 02 0E 3A E7	D080	00 FF 21 08 12 54 FF 72
D1A0	15 4C 13 02 1F 0D F5 FD 00	D570	15 02 02 13 02 1F 0D F5 FD	D940	20 33 07 0F 5A 1F 0C 2E 08	D088	32 1D 14 FF 3D 08 14 F6 FF
D1A8	AA EA E0 35 27 02 0D 0D 27	D578	16 15 33 2A 13 02 29 FF 12	D948	19 1F 17 16 0C 20 0A 2D C9	D090	86 0C FF 25 4C 10 14 0A 25
D1B0	2D 3D 14 0A 2B 16 FF 86 FF	D580	08 33 1F 0D 2C 2C 07 07 2C	D950	40 02 1F 0D F5 FD 00 00 89	D098	28 1F 0F 25 07 FF 6C 1F 1D
D1B8	0C FF 19 17 15 23 19 FF E7	D588	43 13 02 1F 0E 2D F5 1D 2A	D958	11 53 03 41 F6 02 3A 20 2B	D0A0	28 1F 0C 10 F5 FF 34 FF 8F
D1C0	1F 33 01 28 F6 0A 40 5B	D590	24 16 1A F6 0E 0B 1D 2A F8	D960	06 27 0F AA 06 27 0F AA 06	D0A8	32 1D 14 FF 3D 08 14 F6 FF
D1C8	FF 25 07 FF 6C 1F 28 1A 47	D598	1A FF 22 48 0C 02 23 19 D0	D968	02 FF 16 19 14 0A 2B 16 D0	D0B0	27 33 01 28 1F 0D F5 FD B6
D1D0	15 4C 13 02 1F 0D F5 0F 47	D5A0	1A 01 28 1F 0E 2D F5 FD 04	D970	FE 00 00 00 4F 00 95 5C 87	D0B8	00 00 FF 34 FF 35 16 01 9B
D1D8	0A F6 AB FF 97 19 91 AA	D5A8	00 00 1D 21 19 0D 20 16 1A	D978	02 28 08 5B 5D 01 80 50 0A	D0C0	28 14 48 27 1A FF 37 40 41
D1E0	06 69 7C 70 83 81 33 33	D5B0	FF 13 2D 3D 3D 3D 3D 3D 3D	D980	14 0A 2B 19 AF 0E 2D 0C 8C	D0C8	07 1F 3D 08 14 F6 FF 85
D1E8	13 02 1F 0D F5 05 0F 27 2A	D5B8	43 13 02 1F 0E 2D F5 25 06	D988	1F 0D F5 FD 00 00 02 3A BB	D0D0	14 FF 19 07 15 23 19 0D F9
D1F0	08 F6 FF 21 08 12 54 1B 68	D5C0	16 15 33 2A 13 02 29 FF 12	D990	20 54 41 03 24 03 13 FF A3	D0D8	00 F5 14 48 27 19 8F 75
D1F8	28 36 26 03 14 13 02 88 03	D5C8	13 02 1F 0E 2D F5 1D 2D 4A	D998	6B 29 13 23 28 89 FD 00 18	D0E0	FF 35 16 0D 90 14 5A 8B 85
D200	19 FF 11 08 12 1A F6 0A 5B	D5D0	06 27 0F AA 06 27 0F AA 06	D9A0	01 28 08 5B 5D 01 80 50 0A	D0E8	07 1F 3D 08 14 F6 FF 85
D208	0D 2A 10 23 19 40 0C 53 03	D5D8	1F 33 10 4C 13 02 15 02 87	D9A8	13 F4 FD 00 00 95 5C 54 CA	D0F0	FD 00 00 14 48 27 1A F6 E5
D210	03 F5 FD 00 00 FF 33 FF 08	D5E0	26 03 40 0D F5 FD 00 00 1D	D9B0	FF 2B 2A 29 23 19 54 23 B9	D0F8	21 38 2D 16 0A 2C 2A F6 4F
D218	35 19 FF 21 08 12 19 1F AA	D5E8	FF 13 2D 54 FF 10 26 84	D9B8	4C 13 02 1F 0E 2D F5 FD 3C	D088	14 48 11 4C 13 02 1F 0D 5F
D220	04 16 12 1A F6 0A 40 5B	D5F0	03 14 0A 2B 16 FF 86 FF	D9C0	00 00 FF 5A 1F 0C 2E 08	D090	86 0C FF 25 4C 10 14 0A 25
D228	03 02 13 06 14 05 2A 0F 8A	D5F8	16 0B 2C 40 10 14 07 F6 87 58	D9C8	13 F6 95 5C A0 95 5C A0 CC	D098	14 48 27 1A 60 7F 55 7C 2B
D230	03 16 01 28 1F 0E 2D F5 93	D600	FF 0C FF 95 06 16 58 5A 50	D9D0	14 2C 08 95 5C 19 FF 0F 05	DDA0	16 08 2C 2A 13 F6 23 2B 48
D238	FD 00 00 FF 33 FF 35 19 FF 85	D608	33 FF 13 FF 2D 06 27 14 90	D9D8	16 08 2C 2A 13 F6 23 2B 48	DDA8	08 15 4C 13 02 1F 0D 5F 3C
D240	21 08 12 1A F6 0A 40 5B	D610	10 16 1A F6 0E 0B 1D 2A F8	D9E0	0A 2B 19 AF 0E 2D 0C 8C	DDB0	07 1F 3D 08 14 F6 FF 85
D248	F6 AC AA E0 35 27 02 FF A3	D618	48 27 06 27 0F AA 06 27 0F	D9E8	03 19 FF 0B 16 15 33 0C 51	DDB8	07 15 14 48 27 16 FF 38 84
D250	25 4C 10 14 0A 2B 40 FF 2B	D620	09 13 02 4C 13 0C 1F 02 A0	D9F0	0A 20 1F 0C 10 F5 FE FF 20	DDC0	06 4C 13 F6 FF 2D 01 10 35
D258	86 0C FF 19 17 15 23 19 0F	D628	1F 0C 10 F5 FF 13 FF 2D 0B	D9F8	2C 14 03 19 FF 0B 1A 95 E6 05	DDC8	28 0C 1F 0C 10 F5 03 33 3E
D260	FF 1F 33 01 28 F6 0A 40 5B	D630	1A F6 06 05 54 12 1F 0D 6C	D9F8	02 28 08 5B 5D 01 80 50 0A	DDD0	02 1F 0D F5 21 08 BB
D268	40 FF 21 08 12 1A F6 0A 5B	D638	2A 13 02 1F 0E 2D F5 25 06	DA00	F5 FD 00 00 FF 2D 14 03 1B	DDD8	08 F6 01 0F 06 27 1A FF 85
D270	14 15 4C 13 02 1F 0D F5 ED	D640	1A 2C 06 2A 1F 0E 2D 33 17	DA10	19 FF 0B 16 1A F6 0D 40 85	DDD8	11 4C 13 0C 1F 02 1F 0C 85
D278	FD 00 00 FF 33 33 10 19 38	D648	F6 AC AA FF 74 35 27 02 3B	DA18	16 95 5C 33 1F 2B 4C 13 B5	DE00	10 F5 0F 0C 13 F6 01 15 0A
D280	56 69 7C 70 83 81 33 33	D650	19 59 58 15 19 26 03 0E 80	DA20	02 13 F6 0A 2F FF AF 6D 3C	DDF0	10 1A F6 1F 3D 08 14 F6 FF
D288	F5 FF 21 08 12 19 0D 20 CF	D658	0F F5 0E 07 08 F6 1F 26 E4	DA28	16 FF 2A 29 0A 1A 1D 2A	DDF8	00 00 FF 34 FF 35 16 01 9B
D290	19 15 03 16 9A 66 81 14 47	D660	19 FF 21 08 12 16 1F 26 EA	DA30	40 07 1F 0E 2D F5 FD 00 9D	DE00	24 16 FF 2B 4C 13 0C 1F CC
D298	05 02 13 01 28 1F 0D F5 CE	D668	02 0A 2D 3D 06 F6 23 0C DF	DA38	00 FF 2C 14 03 19 FF 0B 77	DE08	02 1F 0C 10 F5 0F 19 FF 3F
D2A0	FD 00 00 00 56 69 7C 70 83	D670	0A 1C CD 8D CB 8C 2A 1F	DA40	18 1A FF 2C 33 02 13 F6 B8	DE10	08 16 1A F6 15 2D 14 F6 6B
D2A8	68 5A FF 6B 28 FF 0C 10 83	D678	FF 24 12 09 16 07 13 0F 83	DA48	02 28 08 5B 5D 01 80 50 0A	DE18	07 1F 3D 08 14 F6 FF 85
D2B0	F5 FD 00 00 91 56 69 73 37	D680	F6 FF 2A 0B 2A 10 19 40 13	DA50	0A 2F AF F6 16 FF 2B 42	DE20	08 48 54 12 4C 13 FF 13 25
D2B8	56 68 5A 03 37 06 0C 13 FB	D688	0C 53 03 F5 15 10 15 23 FE	DA58	2A 29 0A 1A 1A 40 07 1F 23	DE28	2D 0A 02 1F 0C 10 F5 FD A2
D2C0	20 1F 0C 10 F5 FD 00 00 00	D690	F6 0A 03 15 17 15 23 FE	DA60	0E 2D F5 FD 00 00 02 3A BB	DE30	00 00 00 00 00 00 00 00 00
D2C8	23 01 28 1F 0E 2D F5 FD 3C	D698	03 16 07 5A 12 09 0D 80	DA68	0C 9F F4 19 21 1F 0A 2D	DE38	21 16 FF 2B 4C 13 0C 1F 3F
D2D0	00 00 FF 21 08 12 1A F6 0A	D6A0	1E 03 33 02 02 04 0D 26 41	DA70	16 F6 06 4A 54 26 08 FF 27	DE40	2D 01 10 28 0D 29 14 F6 CA
D2D8	0A 0A 40 FF 25 07 FF 0C 94	D6A8	F5 05 24 4C 06 F6 13 FF FE	DA78	10 13 F4 FD 00 00 95 5C 13 78	DE48	14 48 27 1A 14 13 23 23 30
D2E0	1F 28 1F 0D F5 FD 00 00 00	D6B0	2D 19 FF 0F 0E 9A 0A 0E 8B	DA80	12 13 23 28 40 81 1F 24 D0	DE50	28 0B 08 16 01 08 28 FF A2
D2E8	05 F5 FD 00 00 FF 8D 02 47	D6B8	68 16 FF 0C 06 27 02 93 93	DA88	00 0D A7 F2 01 81 14 24 D0	DE58	07 1F 3D 08 14 F6 FF 85
D2F0	21 08 12 1A FF 9F FF AC	DC00	13 02 29 26 03 40 0D F5 3F	DA90	22 13 08 3D 08 02 F5 FD E3	DE60	13 0C 1F 02 1F 0C 10 F5 AE
D2F8	69 16 FF 99 08 15 28 F6 1C DA	DC08	FD 00 00 FF 13 FF 2D 19 F2	DA98	00 00 FF 21 08 12 54 FF FF	DE68	01 15 10 1A F6 14 48 27 FF
D300	39 07 1F 0D F5 FD 00 00 00	DC10	5A 5D 40 68 1F 0F 0B 16 E8	DAA0	32 1D 14 0D 0D 20 1F 0C 42	DE70	16 49 12 06 4C 10 02 07 2A
D308	10 FF 21 16 FF 0F 1F 0C 64	DC18	12 12 5A 88 1A F6 0A EA	DA08	0C 9F F4 19 21 1F 0A 2D	DE78	05 02 1F 0D F5 21 08 BB
D310	10 F5 FF 20 FF 21 1F 0F 3F	DE00	4C 13 02 1F 0C 10 F5 0A 51	DA10	33 1F 0A 04 1F 0D F5 FF 0B	DE80	FF 34 FF 35 16 14 48 27 16
D318	08 1F 5A 16 89 7C 70 83 57	DE08	19 59 58 5E 33 FF 21 08 51	DA18	21 08 12 1A 1F 3D FF 32 74	DE88	14 48 0A 2D 40 0C 1F 02 E7
D320	81 19 1F 13 33 02 13 98	DE10	12 1F 0D F5 41 03 24 27 CF	DAC0	16 12 3F 02 13 02 1F 0D 44	DE90	1F 0C 10 F5 0F 0A 16 1A E7
D328	28 1F 0D F5 FD 00 00 14 55	DE18	FF 13 02 29 26 03 40 0D F5	DAC8	0F 0D F5 FD 00 00 02 3A BB	DE98	07 1F 3D 08 14 F6 FF 85
D330	48 27 1A FF 9A 1F 4C 13 A3	D700	01 0A 06 40 FF 05 16 02 84	DAD0	5A FF 32 1D 14 0D 0D 20 9A	DEA0	12 28 FF 13 FF 2D 33 01 A2
D338	02 1F 0D F5 06 15 28 FF 13	D708	2A 10 19 40 0C 53 03 F5 C9	DAD8	1F 0C 10 F5 FF 33 FF 35 48	DEA8	28 1F 0C 10 F5 FD 00 00 DB
D340	1C FF 1D 0F 03 15 14 0E CE	D710	FD 00 00 07 23 11 2C 29 74	DAE0	16 FF 2E 02 10 14 48 27 92	DEB0	5A 88 FF 40 54 19 3C 08 CB
D348	27 40 F6 FF 33 03 06 0E 99	D718	02 FF 13 FF 2D 40 0D F5 71	DAE8	33 01 28 1F 0D F5 0F 07 67	DEB8	14 48 27 1A F6 15 2D 14 F6
D350	43 13 02 1F 0D F5 14 48 0						

C110	02	13	66	0F	0A	28	17	1A	6C	C590	03	1A	F6	0F	0C	06	19	1D	AF	C9E0	29	1A	05	23	04	2D	33	8C	C300	08	1F	01	1A	2F	06	28	1F	7C	
C118	00	37	33	03	08	12	02	FF	8D	C598	24	15	26	03	0D	02	1F	1D	AF	C9E8	54	19	26	03	0D	02	1F	1D	AF	C308	02	07	1F	0C	10	F5	FD	16	1A
C150	00	F5	FD	00	00	FF	21	00	39	C5A0	00	00	1F	3A	F6	14	48	27	3C	C9F0	05	1F	04	33	CD	C8	0D	C8	41	C310	07	07	1F	0C	10	F5	FD	00	51
C158	12	5A	FF	10	1D	FF	3D	02	0A	C5A8	5A	F7	2E	0F	1F	0C	53	03	78	C9F8	C8	C4	54	F7	2A	C8	0D	EB	3F	C318	F5	FD	00	FF	AF	1A	F5	0D	D3
C160	13	02	08	1A	F6	FF	33	FF	79	C5B0	F5	FD	00	00	14	48	27	19	03	C9A0	19	15	27	F6	14	16	06	08	00	C320	16	12	2D	0A	02	1F	0D	21	00
C168	15	16	FF	9A	1F	4C	13	02	8D	C5B8	FF	FB	0A	03	1A	F6	36	08	00	C9A8	F6	2C	15	16	07	F4	12	02	95	C328	F5	FD	00	FF	21	08	12	1F	6B
C170	29	1A	08	1F	0F	10	0A	23	00	C5C0	15	1D	20	1A	F6	2F	02	1F	00	C9B0	5E	81	97	A6	F2	84	1A	00	R3	C330	1F	0D	0F	10	1F	0C	10	1A	2B
C178	1F	0D	F5	FF	21	08	12	1A	AE	C5C8	19	2C	06	02	59	68	5E	33	2C	C9B8	0F	19	10	22	16	1A	F6	0A	6C	C338	F5	FD	00	FF	2A	02	15	FF	4B
C180	F6	0A	0A	0F	F5	2F	07	FF	B5	C5D0	FF	0E	FF	0F	10	1D	2C	4C	00	C9C0	4A	2F	12	16	C8	0F	BE	0D	61	C340	51	12	20	1F	0C	10	F5	FD	F1
C188	6C	1F	28	16	15	4C	13	02	88	C5D8	13	02	1F	0D	F5	59	68	5E	F2	C9C8	29	1E	03	33	02	02	06	23	C348	C7	07	1F	0C	10	F5	FD	00	C8	
C190	13	F6	1F	0F	10	1D	2C	4C	00	C5E0	1A	F6	0A	03	1A	F6	36	08	00	C9D0	4A	2F	12	16	C8	0F	BE	0D	61	C350	14	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02
C198	0E	02	F5	15	16	FF	19	07	C4	C5E8	13	F6	1F	0F	10	1D	2C	4C	00	C9D8	50	4C	13	02	1F	0D	F5	FD	D1	C358	20	15	FF	0C	10	F5	FD	00	10
C1A0	F5	15	16	FF	19	07	C4	00	3F	C5F0	15	F5	1F	01	F6	25	0C	08	1E	C9E0	40	4D	F7	7C	1A	FF	21	08	12	C360	19	0A	F6	21	08	12	1F	0C	2E
C1A8	28	1F	0D	F5	FD	00	00	FF	AE	C5F8	28	FF	0A	FF	1F	7C	10	00	C7	C9E8	29	32	F6	0B	02	07	2D	19	BE	C368	F5	FD	00	FF	21	08	12	5A	E6
C1B0	21	08	12	5A	FF	31	16	FF	00	C600	23	0C	06	03	19	51	15	02	FE	C9F0	5E	81	97	A6	F2	84	1A	00	R3	C370	34	1F	0D	0F	10	1F	0C	10	1A
C1B8	30	02	13	02	08	1A	F6	FF	DE	C608	08	1F	0F	11	F5	50	10	12	00	C9F8	37	02	18	13	F5	0A	19	8A	4E	C378	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C1C0	33	02	13	02	08	1A	F6	FF	00	C610	02	1F	0D	F5	FD	00	00	FF	F5	C9A0	F2	75	1A	F6	C9	BE	C2	B2	C4	C380	10	14	0A	28	F6	FF	5F	58	00
C1C8	13	02	13	02	08	1A	F6	FF	00	C618	21	08	12	5A	FF	32	16	FF	00	C9A8	28	AA	AB	0D	FE	C5	40	FB	C388	21	08	12	5A	FF	34	14	FF	21	
C1D0	28	1F	0D	F5	FD	00	00	FF	00	C620	30	02	13	02	08	1A	F6	FF	00	C9B0	5E	81	97	A6	F2	84	1A	00	R3	C390	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C1D8	35	16	FF	19	07	C4	00	3F	16	C628	06	0C	FF	25	4C	10	1A	0A	1E	C9B8	02	07	0B	02	07	2D	19	BE	C398	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	
C1E0	15	28	FF	5A	33	01	28	1F	B2	C630	2B	40	FF	23	14	FF	34	16	00	C9C0	7D	3D	33	15	22	27	06	40	90	C400	54	FF	3D	10	14	0D	20	8F	
C1E8	0D	F5	FD	00	00	C3	F6	FF	E3	C638	2C	0E	2A	1F	0C	10	F5	FD	00	C9C8	15	02	19	40	FF	B2	F2	95	91	C408	1F	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02
C1F0	28	1F	0D	F5	FD	00	00	FF	00	C640	00	00	00	00	14	48	27	19	03	C9D0	0F	19	10	22	16	1A	F6	0A	6C	C410	30	02	13	02	08	1A	F6	FF	00
C1F8	19	07	15	FF	40	33	FF	2E	8D	C648	15	2C	47	0C	37	51	12	06	45	C9D8	02	07	0B	02	07	2D	19	BE	C418	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	
C200	02	13	02	13	02	08	1A	F6	FF	C650	4C	13	F6	FF	9C	1D	05	28	50	C9E0	4A	2F	12	16	C8	0F	BE	0D	61	C420	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C208	FF	21	08	12	5A	FF	34	14	FF	C658	13	02	07	1F	0C	10	F5	FD	00	C9E8	5A	1A	24	02	03	04	16	F6	F8	C428	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C210	40	FF	25	07	0F	1C	1F	28	FF	C660	40	1A	0E	15	28	FF	9C	1F	7D	C9F0	0B	06	04	F6	05	08	05	00	00	C430	54	FF	34	16	0D	20	14	F6	FF
C218	14	15	4C	13	02	08	1A	F6	FF	C668	12	3F	02	1F	0C	10	F5	FD	00	C9F8	02	07	0B	02	07	2D	19	BE	C438	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	
C220	FD	00	00	00	FF	21	08	12	5A	C670	00	35	27	02	05	28	10	14	05	C9A0	2A	2A	2D	FE	F4	14	15	04	1B	C440	10	14	0A	28	F6	FF	5F	58	00
C228	FF	10	1D	2C	4C	00	3F	1A	00	C678	0A	2B	40	24	4C	14	FF	5F	95	C9A8	F7	F2	95	1A	05	11	29	33	3C	C448	10	14	0A	28	F6	FF	5F	58	00
C230	0C	10	F5	FD	00	00	00	AE	00	C680	16	12	07	1F	0C	10	F5	FD	00	C9B0	5E	81	97	A6	F2	84	1A	00	R3	C450	20	15	FF	0C	10	F5	FD	00	10
C238	21	14	F6	FF	21	08	12	5A	FF	C688	02	F6	0F	00	10	1D	2C	4C	00	C9B8	02	07	0B	02	07	2D	19	BE	C458	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	
C240	FF	25	07	0F	1C	1F	28	FF	00	C690	12	06	2A	1F	0C	10	F5	FD	00	C9C0	02	07	0B	02	07	2D	19	BE	C460	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	
C248	FF	33	FF	15	16	FF	2E	02	B5	C698	5A	FF	7D	22	13	02	29	14	12	C9C8	05	0F	08	13	12	06	04	15	12	C468	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C250	10	14	48	27	33	01	28	1F	00	C6A0	F6	1C	11	2F	22	19	1F	0A	89	C9D0	02	09	41	4E	FF	14	59	68	27	C470	FF	34	16	0D	20	14	F6	FF	00
C258	0D	F5	FD	00	00	FF	3B	FF	F2	C6A8	19	06	1A	F6	05	08	00	00	00	C9D8	0A	0F	1A	12	3F	02	1F	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	FF	4B	
C260	0E	02	F5	15	16	FF	19	07	C4	C6B0	02	13	01	09	54	10	10	10	31	C9E0	40	4D	F7	7C	1A	FF	21	08	12	C478	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C268	19	07	15	FF	15	28	FF	5A	FF	C6B8	12	09	1F	0C	10	F5	FD	00	00	C9E8	0F	19	10	22	16	1A	F6	0A	6C	C480	1F	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02
C270	33	01	28	1F	0D	F5	FD	00	00	C6C0	16	1A	F6	FF	9C	1D	05	28	50	C9F0	1F	AC	33	02	05	06	0C	15	42	C488	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C278	00	FF	21	08	12	5A	FF	34	14	C6C8	FF	B1	02	1F	0C	10	F5	FD	00	C9F8	02	07	0B	02	07	2D	19	BE	C490	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	
C280	1D	0D	00	20	1F	0C	1F	28	FF	C6D0	02	F6	0F	00	10	1D	2C	4C	00	C9A0	02	07	0B	02	07	2D	19	BE	C498	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	
C288	FF	33	FF	15	16	FF	2E	02	B5	C6D8	05	2A	1A	F6	03	2D	26	08	00	C9A8	13	08	2A	1F	0C	10	F5	FD	00	C4A0	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C290	10	14	48	27	33	01	28	1F	00	C6E0	F6	0A	19	15	F6	08	00	00	00	C9B0	F7	50	4C	13	02	1F	0D	F5	FD	C4A8	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15
C298	0F	19	07	15	FF	40	33	FF	2E	C6E8	27	4C	07	37	1F	00	10	11	14	C9B8	02	07	0B	02	07	2D	19	BE	C4B0	0C	10	F5	FD	00	FF	2A	02	15	
C2A0	0A	16	1A	F6</																																			

D280	00 FF 21 08 12 54 FF 31 10	D5E0	09 13 01 28 1F 0D F5 FD 18	D940	10 8E 9D 7C A0 F4 14 08 B0	DCA0	1F 3D FF 32 1D 14 12 3F 8B
D288	1D FF 3D 02 13 FF 0D FF F3	D5E8	07 FF 21 08 12 19 FF 16 25	D948	18 54 FF 15 27 2A 13 0C 41	DCB8	02 13 02 1F 0D F5 FD 00 19
D290	1F 0C 1F 7B 04 03 0C 1F 02	D5F6	16 FF 21 08 12 19 FF 16 25	D956	16 FF 21 08 12 19 FF 16 25	DCD8	FF 21 08 12 19 FF 16 25
D298	F6 FE 2E 02 10 14 28 27 22	D5FC	00 06 27 05 28 13 02 1F 9B	D95E	FE 00 23 11 2B 2D 1F BD 05	DCD8	1F 3D 02 13 02 08 14 19
D2A0	33 01 28 1F 0D FF F5 FF 21 0F	D600	00 F5 FD 00 FF 21 08 12 0F	D960	FF 13 40 0D F5 FD 00 01 8B	DCD8	F6 06 15 28 FF 25 4C 10 55
D2A8	08 12 1A 1F 3D FF 31 1D 57	D608	19 FF 16 16 FF 2E 02 13 64	D968	15 10 33 23 10 23 10 0C 0B	DCD8	1A 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D2B0	12 3F 0D 1A 1F 3D FF 31 1D 57	D616	02 29 1A 1F 3D FF 31 1D 57	D970	16 FF 21 08 12 19 FF 16 25	DCD8	33 23 02 13 02 08 14 19
D2B8	FD 00 1A 0C 3F 54 05 28 E4	D61E	FF 5C 8A A4 D6 0E 35 27 B7	D978	A0 9D 8B 9D 7C 81 1A 01 CE	DCD8	10 FF 21 08 12 54 FF 32 73
D2C0	13 02 07 1F 0C 10 F5 06 E4	D620	02 40 F6 F6 16 06 27 15 85	D980	15 10 FF 22 33 09 13 F6 E4	DCD8	1D 14 0D 00 20 1F 0C 10 62
D2C8	15 28 FF 0E FF 0C FF 5D DB	D628	2C 47 0F 37 33 28 13 27	D988	FF 19 FF D3 54 1C 28 05 E8	DCD8	F5 06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D2D0	08 1F 4A 0B 08 1F 0C 1F 02	D636	1D 19 4B 29 10 22 19 23 26	D990	2B 0C 1F 0C 1A 1F 0C E9 B8	DCD8	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D2D8	06 F6 08 03 03 13 1B 2D 33	D640	19 15 19 40 F6 FF 0C 23 C1	D998	FF 2D 54 1F 4C 44 10 12 CA	DCD8	12 1A FF 33 1D FF 33 16 E8 F0
D2E0	24 28 14 0C 13 02 1F 0D 5F	D648	0C 15 02 1E 03 33 02 02 99	D9A0	16 FF 15 27 2A 13 0C 1F 3A	DD00	2C 06 2A 13 02 1F 0D F5 6F
D2E8	F5 AF F6 0A 0B 23 05 06	D650	40 2B 05 F5 FD 00 0A DB	D9A8	02 1F 0C 10 F6 F6 F6 F6 A6	DD08	00 FF 21 08 12 54 FF 6F
D2F0	03 06 1A 0A 2B 40 0D F5 E7	D658	16 1A F6 F6 0D 40 0D 9D	D9B0	FF 1B FF 13 40 0D F5 FC	DD08	32 1D FF 25 07 1F 0C 10 A2
D2F8	03 06 1A 0A 2B 40 0D F5 E7	D666	FF B1 02 19 FF 21 08 12 3B	D9B8	0C F3 C0 C8 CB BE F3 14 A4	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D300	19 FF 21 08 12 16 12 07 84	D674	3D F6 F6 F6 F6 00 00 5B	D9C0	14 15 04 29 14 FF 11 FF 1A	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D308	1F 0C 10 F5 0A 0A 06 27 4C	D682	05 2A 1A F6 03 2D 26 08 E3	D9D0	9E 16 F6 72 A0 9D 8B 9D 2A	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D310	FF FF 21 08 12 1A FF 31 5D	D68A	F6 0A 19 15 FF 00 00 7A	D9D8	7C 81 1A FF 14 15 28 30	DD08	32 1D FF 25 07 1F 0C 10 A2
D318	16 12 3F 02 13 02 1F 0D 95	D690	2C 47 0F 37 33 28 13 27	D9E0	FF 0C 47 27 08 0D 29 14 7B	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D320	F5 FD 00 61 5D 7E 68 81 0A	D698	28 12 02 10 F6 40 10 41 BC	D9E8	F6 FF 7F 27 0A 15 37 15 C7	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D328	16 FF 3B 06 4C 13 F6 F3 99	D706	33 FF 6F 5F 2B 28 2D 04 F8	D9F0	16 15 4C 13 F6 FF 7B 04 C7	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D330	C6 BA CB C4 C3 1A 14 15 42	D714	29 14 FF 09 2A 15 08 FE F8	D9F8	0C 1F 02 1F 0C 10 F5 41 EA	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D338	04 1F 0C 10 F5 0D 28 14 89	D722	00 00 00 15 4C 10 F5 15	D9A0	FD 00 FF 21 08 12 54 FF 64	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D340	F6 61 5D 7E 68 81 1A 0F 57	D730	06 F6 F6 F6 F6 00 00 63	D9A8	34 16 0D 00 2D 40 02 07 BC	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D348	19 1F 1F FF CA 16 F5 06 D5	D738	4E FE 1F 1A F6 06 02 13 F5	D9B0	1F 0C 10 F5 06 2D 40 07 5C	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D350	F6 FF 7F 7B 04 03 0C 1F 02	D746	01 28 FF 0F 0A 1F 0C 1F 02	D9B8	02 1F 0C 10 F6 F6 F6 F6 A6	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D358	1F 0C 10 F5 FD 00 FF 21 80	D754	2C 47 0F 37 33 28 13 27	D9C0	21 08 12 1A FF 25 07 FF 79	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D360	08 12 54 FF 34 1D 14 0D 1A	D762	14 19 4B 4C 13 02 07 1F 9D	D9C8	06 1F 28 1F 0C 10 F5 05 EA	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D368	0D 2D 40 0D F5 FD 00 0A DB	D770	0C 15 05 16 12 07 1F 79	D9D0	02 13 02 1F 0C 10 F5 41 EA	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D370	F5 06 15 28 FF 25 4C 10 7C	D778	0C 15 05 16 12 07 1F 79	D9D8	00 06 4A 16 1A F6 FE FE 94	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D378	14 0A 2B 40 F6 FF 21 08 FA	D786	0C 15 05 16 12 07 1F 79	D9E0	00 00 4F 0D F6 C2 29 F8	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D380	12 1A FF 25 07 1F 0C 1F 3C	D794	0C 15 05 16 12 07 1F 79	D9E8	00 50 FE 1F 1A F6 06 02 13 AB	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D388	28 F6 0A 19 15 FF 00 00 7A	D802	14 12 3F 02 13 02 1F 9D	D9F0	01 28 1F 0D F5 FD 00 FF 88	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D390	FF 0C 00 00 15 4C 10 F5 15	D810	21 08 12 54 FF 31 10 14 3A	D9F8	00 0D 40 02 1F 0C 10 F5 41 EA	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D398	1F 0D F5 FD 00 01 15 10 B7	D818	00 0D 40 02 1F 0C 10 F5 41 EA	D9A0	00 F5 06 15 28 FF 25 4C 12	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D400	33 23 10 23 10 03 13 02 35	D826	00 0D 40 02 1F 0C 10 F5 41 EA	D9A8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D408	29 03 11 16 F6 61 5D 7E 84	D834	14 12 3F 02 13 02 1F 9D	D9B0	08 12 1A FF 25 07 FF 79	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D410	68 81 0D 28 14 89	D842	00 F5 06 15 28 FF 25 4C 12	D9B8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D418	33 09 13 FF 36 54 12 07 84	D850	15 28 19 4B 4C 10 14 0A 1A	D9C0	08 12 1A FF 25 07 FF 79	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D420	3D 0C 13 07 1F 0C 10 F5 2E	D858	28 40 24 1C 14 FF 16 16 21	D9C8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D428	1C 02 54 FF 34 1D 14 0D 1A	D866	2 C 47 0F 37 33 28 13 27	D9D0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D430	1F 02 1F 0C 10 F5 FD 00 FF 21	D874	00 FF 15 28 FF 25 4C 10 7C	D9D8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D438	09 1F 0C 10 33 F6 0D 40 6D	D882	86 0C FF 72 0D 1F 0C 10 88	D9E0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D440	16 05 0F 08 F6 FF BE 3C 0D	D890	F5 FE 00 FF 33 FF 35 16 96	D9E8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D448	02 1F 0C 10 F5 FD 00 FF 21	D898	FF 2E 13 02 1F 0C 10 F5 41 EA	D9F0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D450	00 FF 21 08 12 54 FF 31 95	D906	27 19 4B 4C 10 14 0A 1A	D9F8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D458	1D 14 0D 00 2D 40 02 07 9D	D914	00 F5 06 15 28 FF 25 4C 12	D9A0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D460	1F 0C 10 F5 06 15 28 0D 64	D922	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9A8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D468	0D 2D 40 0D F5 FD 00 0A DB	D930	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9B0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D470	BA 0E C8 C7 14 FF 09 FF 31	D938	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9B8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D478	1A 12 1A 1F 3D FF 31 1D 57	D946	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9C0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D480	1A F6 0A 4C 11 19 1E 03 C5	D954	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9C8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D488	54 FF 10 29 14 F6 FF 36 E7	D962	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9D0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D490	54 FF 85 FF 05 16 23 11 4A	D970	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9D8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D498	1F 0C 10 F5 FD 00 FF 21 80	D978	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9E0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D500	08 12 1A F6 1F 3D FF 34 ED	D986	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9E8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D508	12 3F 02 13 02 1F 0D ED	D994	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9F0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D510	F5 FD 00 14 48 27 1A FF D2	D9A2	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9F8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D518	A8 40 40 0D 28 14 89	D9B0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9A0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D520	00 FF 9A 1F 4C 13 02 1F 0D 99	D9B8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9A8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D528	D498 F5 FD 00 14 48 27 1A FF D2	D9C6	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9B0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D530	D498 A8 40 07 13 02 13 F6 B1	D9CC	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9B8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D538	D498 FF 2E 02 13 02 1F 0D 95	D9D2	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9C0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D540	D4A0 FD 00 FF 1C FF 1D 16 FF BD	D9D8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9C8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D548	D4A8 6B 28 FF 55 09 13 01 28 A8	D9E0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9D0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D550	D4B0 F6 FE AE 08 41 03 2D 29 A9	D9E8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9D8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D558	D4B8 0A 14 23 40 07 1F 0E D2	D9F0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9DE	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D560	D4C0 F5 FD 00 FF 44 0C 13 23 0B	D9F8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9E0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D568	D4C8 FF 63 02 13 23 FF 2E 0F 9C	D9A0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9E8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D570	D4D0 29 0A 14 33 40 07 1F 0E 92	D9A8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9F0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D578	D4D8 2D F5 FD 00 FF 21 08 12 0F	D9B0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9F8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D580	D4E0 06 05 03 14 0C 13 23 F6 0E	D9B8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9A0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D588	D4E8 0A 19 14 48 27 16 1A 5A EC	D9C6	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9A8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D590	D4F0 88 FF 40 33 01 28 1F 0E 14	D9CC	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9B0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D598	D4F8 2D F5 FD 00 FF 21 08 12 0F	D9D2	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9B8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D600	D500 FF 10 12 1A 1F 3D FF 31 1D 57	D9D8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9C0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D608	D508 C2 C6 BB C8 F3 14 14 15 18	D9DE	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9C8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D610	D510 04 1F 0C 10 F5 0D 28 14 89	D9E0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9D0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D618	D518 F6 8D F6 14 02 03 0C 6E	D9E8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9D8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D620	D520 5A 14 14 1F 0C 10 F5 06 E4	D9F0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9DE	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	14 0A 2B 10 FF 33 1D FF 78
D628	D528 27 33 FF 2E 07 1F 0C 10 6C	D9F8	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9E0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	DD08	06 15 28 FF 25 4C 10 7C
D630	D530 F5 FE 00 FF 21 08 12 1A 4C	D9A0	00 14 0A 2B 40 F6 FF 21 11	D9E8			

C300	07	FF	6C	1F	28	F6	FF	16	87	C750	1A	F6	68	FF	F2	7D	33	FF	AF	C8A0	0C	06	FF	4C	27	15	02	89	BF	CFD0	21	08	12	54	FF	32	16	FF	91	
C308	10	FF	25	08	1A	0C	37	33	4A	C758	13	2D	3D	23	19	05	23	11	00	C8A8	4E	FE	BE	BA	B4	4D	4B	08	8B	CFE0	30	02	13	02	07	1F	0C	10	5D	
C310	FF	6B	28	FF	55	09	13	01	D6	C760	4C	13	02	13	F6	25	3D	2D	20	C8B0	10	11	F6	0A	19	FF	21	08	D0	0000	01	15	1A	F6	FF	05	BF	B9		
C318	28	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	54	C768	0C	13	02	10	10	22	F6	6F	00	C8B8	12	16	F6	01	0F	00	00	00	B1	0000	18	54	FF	6B	28	FF	09	0A		
C320	12	1A	0F	25	08	1A	0C	37	33	C770	7F	F2	7D	19	FF	0F	0F	1E	00	C8C0	08	18	16	1F	0F	00	00	00	00	0000	10	13	F6	5E	73	FF	FD	08	06	
C328	12	1A	0F	25	08	1A	0C	37	33	C778	40	01	1F	0F	12	4B	08	0C	00	C8C8	2D	3D	4E	F6	BE	BC	B4	4D	C4	0000	02	15	1A	F6	FF	05	BF	B9		
C330	4C	13	0C	1F	02	1F	0C	10	BA	C780	2A	13	0C	1F	02	1F	0C	10	EC	C8D0	4F	4C	27	15	02	26	4E	FD	55	0020	22	19	FF	0B	16	AB	12	3F	47	
C338	F3	F5	FF	3A	FF	35	19	06	4A	C788	F5	FF	1B	FF	13	40	0D	F6	B3	C8D8	00	BE	BE	B4	4D	2C	10	0C	65	0028	12	2F	2B	1A	0F	0C	10	3F	47	
C340	16	F6	FD	0C	06	06	02	13	3B	C790	F6	F6	FD	0F	21	08	12	7A	7F	C8E0	18	13	1F	00	00	00	00	00	00	0030	0D	29	11	F6	FF	32	FF	35	A5	
C348	01	28	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	C798	4F	F3	1D	1A	00	00	2D	51	00	C8E8	4C	13	23	00	00	00	00	07	30	0038	19	0C	15	F3	93	07	F6	FD		
C350	21	08	12	54	FF	33	1D	0F	10	C7A0	00	02	07	1F	0C	10	F5	FD	00	C8F0	2A	02	15	FF	18	54	1F	07	76	0040	0F	19	FF	0B	16	AB	12	3F	47	
C358	3D	02	13	02	07	1F	0C	10	B1	C7A8	86	0C	FF	25	4C	10	1A	0A	9F	C8F8	12	09	11	51	4C	10	4E	BE	8A	0048	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C360	F5	FF	6C	0F	FF	25	4C	10	B9	C7B0	2B	40	FF	21	08	12	54	FF	33	C900	BC	B4	4D	2C	10	0C	65	0050	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8			
C368	14	0A	2B	1F	06	AB	1A	0F	35	C7B8	31	14	F2	16	25	06	1A	2A	3F	C908	F6	FF	4D	19	F6	00	00	00	0058	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8		
C370	19	CD	0B	0F	0C	10	00	00	00	C7C0	13	02	1F	0D	00	FF	00	0F	0A	C910	08	0C	10	00	00	00	00	00	0060	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8		
C378	09	FF	BA	02	1F	0C	10	00	2F	C7C8	19	14	07	F6	FF	13	40	0D	96	C918	27	F6	3D	2A	16	23	1F	07	80	0068	13	02	07	1F	0C	10	00	2F	47	
C380	FD	0F	FF	21	08	12	54	FF	33	C7D0	16	FF	39	29	FF	23	F6	5F	8A	C920	12	06	27	15	02	23	00	00	0068	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8		
C388	33	1D	0F	25	08	1A	0C	37	33	C7D8	97	A6	AD	0A	F6	14	02	03	FF	C928	0A	00	2D	4E	FE	BA	B4	4D	0070	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8		
C390	1F	0C	1F	05	0C	47	27	08	05	C7E0	3A	14	14	23	16	00	00	15	4E	C930	4D	AD	FF	1E	3D	09	19	F6	68	0078	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C398	FF	25	4C	10	1A	0A	2B	1F	06	C7E8	10	22	33	09	13	14	2D	40	8B	C938	1B	2D	15	2D	10	4E	FE	1C	0088	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8		
C400	F6	FF	21	08	12	54	FF	33	1D	C7F0	07	1F	0C	10	F5	FD	00	F3	DE	C940	D2	00	B4	4D	0F	19	FF	18	1E	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C408	14	0A	2B	1F	06	AB	1A	0F	35	C7F8	BE	C9	2C	BD	C2	F3	0C	DF	00	C948	4C	13	B9	4E	FE	BE	BA	B4	4D	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C410	FF	25	4C	10	1A	0A	2B	1F	06	C7F8	3A	14	14	23	16	00	00	15	4E	C950	4D	AD	FF	1E	3D	09	19	F6	68	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C418	02	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	54	C808	16	FF	29	1A	0F	7B	04	F6	9C	C958	02	15	19	4E	FE	BE	BA	B4	4D	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C420	12	54	FF	33	1D	0F	10	00	2F	C810	01	15	10	1A	0F	3B	06	02	5A	C960	4D	01	01	02	03	1A	54	F6	E3	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C428	00	06	4A	16	1A	F6	F6	FE	1D	C818	16	01	29	F6	FF	21	08	12	54	C968	FF	B5	FF	18	4C	13	F3	5D	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C430	00	06	4A	16	1A	F6	F6	FE	1D	C820	09	FF	33	F6	FF	13	40	0D	F6	C970	3F	32	10	0D	00	00	00	00	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C438	02	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	54	C828	16	FF	DC	02	F6	6D	1F	2A	98	C978	18	4E	FE	D2	00	B4	4D	0F	8A	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C440	14	0A	2B	1F	06	AB	1A	0F	35	C830	13	02	07	1F	0C	10	F5	FD	00	C980	19	FF	B5	FF	18	4C	13	F3	5D	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C448	02	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	54	C838	13	02	07	1F	0C	10	F5	FD	00	C988	0A	16	06	08	0C	10	19	00	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C450	19	CD	0B	0F	0C	10	00	00	00	C840	18	4A	1F	06	FF	2A	13	02	07	C990	C9	8B	4D	0A	19	05	08	00	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C458	02	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	54	C848	16	FF	DE	1F	2A	13	02	07	9A	C998	F6	FF	21	08	12	54	FF	33	1D	0F	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8
C460	01	28	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	C850	F6	10	13	26	0A	AE	00	35	24	C9A0	87	FF	6C	00	00	18	12	33	FF	25	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8
C468	21	08	12	54	FF	33	1D	0F	10	C858	27	02	19	1D	2A	16	02	1F	DA	C9A8	28	16	15	28	1F	0C	10	00	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C470	FD	0F	FF	21	08	12	54	FF	33	C860	0C	10	F5	FD	00	1A	16	1A	FF	C9B0	53	F5	0F	0A	19	00	00	00	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C478	10	F5	FD	0F	0F	34	54	54	54	C868	07	FF	A8	40	07	00	00	1E	22	C9B8	00	06	4A	16	FF	96	00	00	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C480	4C	13	0C	1F	02	1F	0C	10	BA	C870	14	F6	FF	19	07	15	FA	FF	24	C9C0	00	06	4A	16	FF	96	00	00	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C488	21	08	12	54	FF	33	1D	0F	10	C878	48	2D	A3	C2	F6	BA	BE	A4	0F	C9C8	FF	40	33	FF	2E	02	13	13	5B	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C490	08	FF	25	4C	10	1A	0A	2B	1F	C880	33	05	A2	13	01	28	1F	00	EA	C9D0	06	08	0C	10	2D	3D	26	4E	AC	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C498	04	10	F6	FF	25	4C	10	1A	0A	C888	F5	FD	00	00	15	F5	FD	00	00	C9D8	FE	00	00	D2	00	B4	4D	0F	8B	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C500	14	0A	2B	1F	06	AB	1A	0F	35	C890	11	16	F6	FF	6F	FF	70	19	73	C9E0	19	FF	B5	FF	18	4C	13	B9	00	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8	
C508	01	28	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	C898	FF	29	1A	0F	15	10	19	0F	DE	C9E8	4E	FE	BE	BA	B4	4D	0F	8A	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8		
C510	19	CD	0B	0F	0C	10	00	00	00	C900	28	16	15	28	1F	0C	10	00	00	C9F0	2F	7F	FF	18	4C	13	F3	5D	0098	10	26	03	16	15	28	1F	0C	E8		
C518	02	1F	0D	F5	FD	0F	0F	34	54	C908	13	0C	1F	02	1F	0C	10	F6	9F	C9F8	23	0F	2A	02	16	00	00	00	0098											

D440 C4 19 F6 FE 4D C5 CE C7 8C
D448 BA CB 00 CC 0D CB CB BD 8D
D450 3D 09 14 1A F6 FE 00 FF 8B
D458 85 FF 55 11 3D 15 FE 12
D460 FE 00 1A 4C FE 0A F6 4A
D468 1A 4C F6 FE F6 06 4E FE 0D
D470 14 02 03 2C 27 32 07 3A
D478 54 FF 8F 07 15 33 27 F6 9A
D480 01 15 4E 00 00 00 00 13
D488 0C 1F 02 1F 0C 10 F5 FD BD
D490 00 06 4A 16 1A F6 FE F6 D6
D498 00 00 4F 00 00 BB CB CE F6
D4A0 C5 CB 1A 4C FE 0A F6 4A
D4A8 00 00 14 14 15 1A 26 FE E1

D4B0 FE 00 00 00 00 00 FF C4 45
D4B8 FF 66 FE 2E 00 00 00 00 ED
D4C0 00 1E 2B 48 29 00 00 00 4E
D4C8 00 00 5B 3C 00 00 00 00 5A
D4D0 02 13 01 28 1F 0D F5 FD 00
D4D8 00 FF 96 0B 15 1D 24 F6 00
D4E0 27 F6 FF 21 08 12 16 FF 20
D4E8 00 00 00 10 F5 FE FF 34 26
D4F0 16 14 48 27 33 00 00 00 F4
D4F8 FF 33 16 FF 1F 08 12 33 81 0A
D500 12 3F 02 13 02 1F 0D F5 5E
D508 FF FF FF FF 18 3B AC
D510 00 00 00 00 00 00 00 00 00
D518 16 FF 14 11 FF 0E 2D F5 83

D520 2D FF 01 43 42 05 18 3D
D528 4A 33 FF 2E 02 13 02 1F
D530 00 F5 FD 00 FF FF E5 FF 1E
D538 13 21 0E 00 00 00 00 00 00
D540 35 26 03 16 18 13 02 13
D548 F6 FF 34 16 FF 25 08 0A 92
D550 14 33 40 07 1F 0E 2D 05
D558 00 00 00 00 00 00 00 00 00
D560 33 1D 14 FF 3D 03 13 02 F4
D568 07 1F 0C 10 F5 0C 47 27 EC
D570 08 FF 25 4C 10 14 0A 2B 16
D578 16 F6 FF FF FF 18 3B AC
D580 13 FF 2D 33 01 40 13 1D 11
D588 0F 40 40 FF 21 08 12 33 23

D590 FF 31 16 FF 3F 33 4C 13 7A
D598 02 1F 05 F5 FD 00 00 FF 8C
D5A0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 71
D5A8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 1F
D5B0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 81
D5B8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 89
D5C0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 91
D5C8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 9F
D5D0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF A1
D5D8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF A9
D5E0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF B1
D5E8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF B9
D5F0 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF C1
D5F8 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF C9 F3

リスト11

C000 00 00 00 00 DA 23 00 00 00 BD
C008 16 08 17 B7 00 00 00 DA 8E
C010 23 00 00 00 16 05 6D 00 7B
C018 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C020 16 05 46 00 00 00 00 00 00
C028 5A FF 01 15 3F 00 00 00 96
C030 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C038 FC 00 00 00 00 00 00 00 00
C040 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C048 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C050 FC 00 00 00 00 00 00 00 00
C058 00 00 00 00 FC 00 00 00 14
C060 00 00 00 00 00 00 00 00 32
C068 FC 00 00 00 00 00 00 00 24
C070 00 00 00 00 FC 00 00 00 2C
C078 00 00 00 00 00 00 00 00 38
C080 00 0B 5E 00 00 00 00 00 51
C088 65 7F 38 97 00 00 60 00 66
C090 00 00 00 00 85 65 00 00 6A
C098 00 0B 61 00 00 00 00 F4 B8
C0A0 65 00 00 00 00 62 00 32
C0A8 00 00 00 56 66 00 00 2B
C0B0 00 0B 63 00 00 00 89 67
C0B8 66 00 00 00 00 64 00 4D
C0C0 00 00 57 67 00 00 75 3E
C0C8 00 65 00 00 00 7C 74 F4
C0D0 67 00 00 00 00 67 60 69
C0D8 00 00 00 9E 67 00 00 9D
C0E0 00 0B 66 00 00 00 00 B9
C0E8 67 00 00 00 00 68 00 82
C0F0 00 00 00 00 67 63 00 00 CA
C0F8 00 0B 69 63 00 00 00 8F A8
C100 68 00 00 00 00 85 E3 80
C108 00 00 00 00 65 00 00 81
C110 00 0B 6A 00 00 00 00 26 C6
C118 68 00 00 00 00 6B 00 B7
C120 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C128 00 0B 6F 00 00 00 00 58 BB
C130 68 00 00 00 00 5F 00 C3
C138 00 00 00 A8 65 7F 30 97 4C
C140 00 00 78 00 00 00 00 75 3E
C148 68 00 00 00 00 71 00 ED
C150 00 00 00 81 68 00 00 00 FA
C158 00 0B 72 00 00 00 8A 20
C160 68 00 00 00 00 73 00 97
C168 00 00 7B 68 00 00 00 0C
C170 00 0B 74 00 00 00 97 47
C178 68 00 00 00 00 75 00 21
C180 00 00 00 B4 68 00 00 5D
C188 00 0B 76 00 00 00 00 00
C190 68 00 00 00 00 77 30 81
C198 00 00 00 C0 68 00 00 00 8B
C1A0 00 0B 7A 00 00 00 00 DC C2
C1A8 68 7F 00 92 00 00 5B 00
C1B0 00 00 00 26 6A 00 00 01
C1B8 00 07 09 AD 2E 2F 42 D5
C1C0 5A 00 00 00 00 07 09 AE A9
C1C8 2F 00 00 00 00 00 00 71
C1D0 00 07 17 B7 00 00 00 E1 E7
C1D8 6A 00 00 00 00 78 E1 63
C1E0 00 00 00 AC 6A 00 00 00 B7
C1E8 00 07 00 00 00 00 00 00 00
C1F0 15 00 00 00 00 07 0B B5 8D
C1F8 00 00 00 14 68 00 00 38 37
C200 00 07 04 00 00 00 00 CD
C208 60 00 00 00 00 00 00 00 00
C210 00 00 00 24 60 00 00 00 56
C218 00 09 05 00 00 00 36 1E
C220 60 00 00 00 00 00 00 00 49
C228 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C230 00 05 03 00 00 00 46 41
C238 60 00 00 00 00 01 01 00 5F
C240 00 00 00 5A 60 00 00 00 BC
C248 00 01 00 00 00 00 00 00 00
C250 60 00 00 00 00 00 00 00 00
C258 00 00 00 BB 60 00 00 00 35
C260 00 08 06 A7 31 00 00 FE 0E
C268 60 00 00 00 00 00 00 00 00
C270 81 00 00 00 64 71 7F 40 7F
C278 00 07 03 0E 00 00 00 C7 19
C280 61 00 00 00 00 07 01 0E B9
C288 00 00 00 C7 61 00 00 72
C290 00 07 02 00 00 00 00 00 00
C298 62 00 00 00 00 00 07 A5 71
C2A0 07 00 00 3A 62 00 00 00 05
C2A8 00 01 07 AE 00 00 00 5C 77
C2B0 82 87 00 00 00 07 3A 9C
C2B8 00 00 00 7F 62 00 00 00 5B
C2C0 00 09 31 00 00 00 00 91 4D
C2C8 62 00 00 00 00 00 00 00 23
C2D0 00 00 00 91 62 00 00 00 85
C2D8 00 04 31 00 00 00 00 91 60
C2E0 62 00 00 00 00 00 46 00 4F
C2E8 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C2F0 00 05 47 00 00 00 00 BF BD
C2F8 62 00 00 00 00 00 48 00 69 44
C300 00 00 00 BF 62 00 00 00 E4
C308 00 05 00 00 00 00 00 00 00
C310 62 00 00 00 00 00 85 6D 00 A7
C318 00 00 00 BF 62 00 00 00 FC
C320 00 05 6E 00 00 00 00 BF 15
C328 62 00 00 00 00 00 00 00 00
C330 00 00 00 CF 62 00 00 00 24
C338 00 0B 52 00 00 00 00 E9 41
C340 62 00 00 00 00 00 54 00 C4
C348 00 00 00 FC 62 00 00 00 59
C350 00 0B 53 00 00 00 00 14 85
C358 63 00 00 00 00 00 55 00 DE
C360 00 00 00 4D 63 00 00 00 D3
C368 00 0B 5A 00 00 00 00 00 00
C370 63 00 00 00 3F 57 00 00 37
C378 00 00 00 74 63 00 00 00 12
C380 00 0B 58 00 00 00 00 87 2D
C388 63 00 00 00 00 59 00 12
C390 00 00 00 A3 63 00 00 00 59
C398 00 0B 4B 00 00 00 00 66 17
C3A0 6E 7F AD 91 00 00 00 40 8D
C3A8 00 00 00 92 6E 7F 40 81 BB

C3B0 3F 0B 4D 00 00 00 00 1F 29
C3B8 64 74 00 9A 3F 0B 4E 00 85
C3C0 00 00 00 4A 64 7F 00 9A 4A
C3C8 00 02 10 B8 00 00 00 FE F3
C3D0 00 00 00 00 02 1A 00 00 5A
C3D8 00 00 00 D4 64 7F 40 97 99
C3E0 3F 00 00 00 00 00 00 F3 D5
C3E8 64 00 00 00 00 07 0C 9A CB
C3F0 00 00 00 5B 3C 00 00 00 5A
C3F8 00 07 0E A7 00 00 00 63 D2 53
C400 6B 00 00 00 00 07 29 B1 0E
C408 00 00 00 79 6B 00 00 00 B0
C410 00 00 00 00 02 1A 00 00 5A
C418 6B 00 00 00 07 0E BE 12
C420 00 00 00 BE 6B 00 00 00 0D
C428 00 07 1F A8 00 00 00 E3 9D
C430 00 00 00 5B 3C 00 00 00 5A
C438 00 00 00 F5 6B 00 00 00 88
C440 00 07 2E 2B AC 00 00 1D 2D
C448 6C 00 00 00 07 2E AB 58
C450 AC 00 00 41 6C 00 00 00 6D
C458 00 07 32 A4 33 38 00 00 D1
C460 6C 00 00 00 07 32 A4 33
C468 B8 33 00 8F 6C 00 00 12
C470 00 07 32 A4 33 38 00 00 A2
C478 00 00 00 00 00 87 30 00 5C
C480 00 00 00 BD 6C 00 00 00 6D
C488 00 04 3C B4 00 00 00 2F 6F
C490 6D 00 00 00 00 00 5C 20 6D
C498 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C4A0 00 00 7B AF 00 00 00 4B E4
C4A8 14 7F 07 97 00 00 7C AF BC
C4B0 00 00 00 85 14 7F 0C 93
C4B8 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C4C0 10 7F 40 CB FC 00 00 00 1A
C4C8 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C4D0 FC 00 00 00 00 00 00 00 00
C4D8 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C4E0 00 00 00 00 00 00 00 00 A4
C4E8 FC 00 00 00 00 00 00 00 A8
C4F0 00 00 00 FC 00 00 00 00 B0
C4F8 00 00 00 00 00 00 00 00 B1
C500 00 00 00 54 55 56 00 07 D3
C508 65 D4 00 00 00 00 00 D4 DA
C510 55 56 00 1C 65 54 D5 2A
C518 00 00 00 54 55 56 00 29 83
C520 65 56 D5 00 00 00 54 C9
C528 55 D6 00 3D 65 D4 D5 56 B9
C530 00 00 00 D4 D5 56 6D 61
C538 55 56 D5 00 00 00 00 00 00
C540 55 D6 00 80 65 54 D5 30 8B
C548 00 00 00 54 D5 D6 00 8F 9B
C550 65 D4 00 00 00 00 00 D4 22
C558 55 D6 00 9A 65 54 55 3E C6
C560 FF FF FF FF 00 00 00 21
C568 00 00 00 00 00 00 00 2D
C570 00 00 00 00 00 00 00 35
C578 00 00 00 00 00 00 00 7D
C580 00 00 00 00 00 00 00 45
C588 00 00 00 00 00 00 00 4D
C590 00 00 00 00 00 00 00 55
C598 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C5A0 00 00 00 00 00 00 00 65
C5A8 00 00 00 00 00 00 00 6D
C5B0 00 00 00 00 00 00 00 75
C5B8 00 00 00 00 00 00 00 85
C5C0 00 00 00 00 00 00 00 8D
C5C8 00 00 00 00 00 00 00 80
C5D0 00 00 00 00 00 00 00 95
C5D8 00 00 00 00 00 00 00 9A
C5E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C5E8 00 00 00 00 00 00 00 AD
C5F0 00 00 00 00 00 00 00 B5
C5F8 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C600 00 00 00 00 00 00 00 C6
C608 00 00 00 00 00 00 00 C6
C610 00 00 00 00 00 00 00 D6
C618 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C620 00 00 00 00 00 00 00 E6
C628 00 00 00 00 00 00 00 EE
C630 00 00 00 00 00 00 00 FE
C638 00 00 00 00 00 00 00 FE
C640 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C648 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C650 00 00 00 00 00 00 00 16
C658 00 00 00 00 00 00 00 26
C660 00 00 00 00 00 00 00 2E
C668 00 00 00 00 00 00 00 36
C670 00 00 00 00 00 00 00 36
C678 00 00 00 00 00 00 00 4E
C680 00 00 00 00 00 00 00 4E
C688 00 00 00 00 00 00 00 46
C690 00 00 00 00 00 00 00 56
C698 00 00 00 00 00 00 00 56
C6A0 00 00 00 00 00 00 00 66
C6A8 00 00 00 00 00 00 00 6E
C6B0 00 00 00 00 00 00 00 76
C6B8 00 00 00 00 00 00 00 76
C6C0 00 00 00 00 00 00 00 86
C6C8 00 00 00 00 00 00 00 8E
C6D0 00 00 00 00 00 00 00 96
C6D8 00 00 00 00 00 00 00 96
C6E0 00 00 00 00 00 00 00 A6
C6E8 00 00 00 00 00 00 00 AE
C6F0 00 00 00 00 00 00 00 BE
C6F8 00 00 00 00 00 00 00 BE
C700 00 00 00 00 00 00 00 7B
C708 20 7F 97 07 11 07 11 0E 4E
C710 00 00 00 43 20 00 00 3A
C718 41 07 1D 00 00 00 00 00 00
C720 20 00 00 00 41 04 1D 00 69
C728 00 00 00 00 20 00 00 9F
C730 41 05 1D 00 00 00 00 9B
C738 20 00 00 00 11 09 1D 00 6E
C740 00 00 00 00 20 00 00 B7
C748 41 08 5B 00 00 00 B4 67
C750 20 00 00 00 41 08 17 B7 4E
C758 00 00 00 B4 20 00 00 F3

C760 41 05 18 00 00 00 00 D4 89
C768 20 FF 01 42 42 05 09 D9 21
C770 00 00 00 00 21 FF 01 41 9D
C778 42 05 46 3C 21 FF 00 55 71
C780 21 FF 01 43 42 05 18 3D
C788 14 00 00 AF 21 FF 01 43 76
C790 42 05 46 3C 94 00 00 23 07
C798 22 FF 01 43 42 05 18 3D
C7A0 00 00 00 78 FF 01 43 76
C7A8 42 05 48 28 59 00 00 BE 3D
C7B0 22 FF 01 45 42 05 18 3D
C7B8 59 00 00 92 23 FF 01 45 42
C7C0 42 05 48 28 59 00 00 19 39
C7C8 23 FF 01 45 43 07 12 00 53
C7D0 00 00 00 3A 23 00 00 00 F4
C7D8 43 07 11 BC 00 00 00 8D 43
C7E0 23 00 00 00 00 00 00 00 00
C7E8 00 00 00 CD 23 BC 00 00 5B
C7F0 43 07 1D BC 00 00 00 47 21
C7F8 24 00 00 00 43 04 1D BC 83 1F
C800 25 00 00 00 43 04 1D BC 83
C808 43 06 1D BC 00 00 00 70 62
C810 24 00 00 00 43 09 1D BC 21
C818 00 00 00 70 24 00 00 00 74
C820 43 08 5B BC 00 00 00 7A BA
C828 24 00 00 43 09 1D BC 83 1F
C830 00 00 00 95 24 00 00 00 B1
C838 43 07 08 00 00 00 00 AA FC
C840 24 00 00 00 43 07 22 14 AC
C848 00 00 00 24 00 00 00 00 00
C850 43 07 3B 14 00 00 00 E6 97
C858 24 00 00 00 43 07 22 14 AC
C860 00 00 00 25 00 00 00 00 00
C868 43 07 3B 94 00 00 00 00 00
C870 25 00 00 00 43 04 08 14 C0
C878 00 00 00 1A 25 00 00 00 7F
C880 43 04 08 14 00 00 00 5D 88
C888 25 00 00 00 43 04 08 14 C0
C890 00 00 00 5D 25 00 00 00 DA
C898 43 03 08 14 00 00 00 72 34
C8A0 25 94 00 00 43 05 14 C5
C8A8 00 00 00 43 05 14 C5 85
C8B0 45 05 48 94 1D 1E 32 84 B0
C8B8 25 FF 01 44 43 05 47 78
C8C0 00 00 00 17 26 FF 01 42 07
C8C8 13 05 00 00 43 05 47 78
C8D0 26 7F B0 97 43 05 48 94 A8
C8D8 9D 1E 32 3E 27 FF 01 44 36
C8E0 43 05 48 94 1D 1E 32 84 B0
C8E8 27 FF 01 44 43 05 48 94 A8
C8F0 9D 9E 32 81 27 FF 01 44 11
C8F8 43 05 48 94 82 00 00 BB 51 5B
C900 27 FF 01 44 44 07 13 32 C4
C908 43 05 48 94 82 00 00 00 00
C910 44 07 13 82 00 00 00 2E 17
C918 28 00 00 00 44 01 13 32 93
C920 1D 0E 57 28 00 00 00 40
C928 44 01 13 32 93 1D 0E 57 28
C930 29 9E 1D 00 44 01 13 32 67
C938 1D 0E 57 28 00 00 00 C4
C940 44 01 13 32 93 9E 00 1C AE
C948 28 00 00 00 44 01 13 32 93
C950 00 00 00 3A 2B 00 00 00 7E
C958 44 07 2F 32 00 00 00 59 26
C960 28 00 00 00 44 07 2F 32 80
C968 00 00 00 44 07 2F 32 80
C970 44 09 2F 32 00 00 00 A7 87
C978 2B 82 00 00 44 09 2F 32 80
C980 00 00 00 F3 2B 00 00 00 67
C988 44 09 2F 32 00 00 00 94 FC
C990 2C 7F 40 98 44 04 2F 32 85
C998 00 00 00 FC 2C 00 00 00 6C
C9A0 44 04 13 00 00 00 00 FF BF
C9A8 2C 00 00 00 44 09 2F 32 80
C9B0 00 00 00 2A 2D 00 00 00 00
C9B8 44 09 13 00 00 00 00 4B 2C
C9C0 2D 00 00 00 44 02 13 00 0F
C9C8 00 00 00 6F 2D 00 00 00 2D
C9D0 44 08 5B 00 00 00 00 81 C1
C9D8 2D 00 00 00 44 05 49 3C 9C
C9E0 00 00 00 9C 2D FF 01 43 85
C9E8 44 05 49 3C 00 00 00 CD C0
C9F0 2D FF 01 45 47 1F 2B BC
C9F8 59 00 00 11 2F 00 00 59 8A
CA00 45 07 1F A8 59 00 00 4B 81
CA08 00 00 00 45 07 1F 2B BC
CA10 D9 00 00 4E 2E 00 00 2C
CA18 45 09 1F 28 59 00 00 5B 2B
CA20 2E A8 00 45 09 1F A8 05
CA28 59 00 00 45 09 1F A8 05
CA30 45 09 1F 28 59 00 00 4B 83
CA38 2E 00 00 45 02 1F 28 BE
CA40 59 00 00 79 2E 00 00 00 AC
CA48 45 09 1F 28 59 00 00 4B 83
CA50 2E FF 01 42 45 05 48 00 1C
CA58 00 00 00 2C FF 01 46 42 62
CA60 46 05 49 28 59 00 00 FC 3B
CA68 2E FF 01 45 05 49 A8 E1
CA70 59 00 00 3B 2F FF 01 45 42
CA78 46 05 49 28 59 00 00 3B 12
CA80 2F FF 01 45 46 05 48 00 51
CA88 00 00 00 46 05 48 00 00 00
CA90 46 05 46 00 00 00 8A 75
CA98 2F FF


```

CEC0 00 00 00 A7 3F 00 00 00 74
CEC8 4F 09 28 00 00 00 00 B6 CC
CED0 3F 00 00 00 4F 04 28 00 58
CED8 00 00 00 B6 3F 00 00 00 9B
CEDE 4F 09 28 00 00 00 00 B6 E1
CEEB 3F 00 00 00 4F 04 28 00 5F
CEFD 00 00 00 00 40 7F 30 98 45
CEFE 4F 04 13 00 00 00 00 B5 E1 16
CF00 40 00 00 00 4F 05 48 00 AB
CF08 00 00 00 D6 40 FF 01 4E 3B
CF10 4E 02 10 00 00 00 00 A3 E2
CF18 3B 00 00 00 3F 00 00 00 61
CF20 00 00 00 00 00 00 00 00 EF
CF28 3F 00 00 00 00 00 00 36
CF30 00 00 00 00 3F 00 00 00 3E
CF38 00 00 00 00 00 00 00 07
CF40 3F 00 00 00 00 00 00 0E
CF48 00 00 00 00 3F 00 00 00 56
CF50 00 00 00 00 00 00 00 1F
CF58 3F 00 00 00 00 00 00 66
CF60 00 00 00 00 3F 00 00 00 6E
CF68 00 00 00 00 00 00 00 37
CF70 3F 00 00 00 00 00 00 7E
CF78 00 00 00 00 3F 00 00 00 86
CF80 70 00 00 00 10 00 00 00 4F
CF88 3F 00 00 00 00 00 00 96
CF90 00 00 00 00 3F 00 00 00 9E
CF98 00 00 00 00 00 00 00 67
CFA0 3F 00 00 00 00 00 00 0E
CFA8 00 00 00 00 3F 00 00 00 B6
CFB0 00 00 00 00 00 00 00 7F
CFB8 3F 00 00 00 00 00 00 06
CFC0 00 00 00 00 3F 00 00 00 CE
CFCE 00 00 00 00 00 00 00 97
CFD0 3F 00 00 00 00 00 00 DE
CFDE 00 00 00 00 3F 00 00 00 E6
CFE0 00 00 00 00 00 00 00 AF
CFE8 3F 00 00 00 00 00 00 F6
CFF0 00 00 00 00 3F 00 00 00 FE
CFF8 00 00 00 00 00 00 00 C7 2B

```

●リスト12 ベーシックプログラム

```

100 'PROGRAM DISK TO GAME DISK
110 CLEAR ,&HBFFF
120 DEFINT A-Z
130 DATA 7E,23,66,6F,1A,4F,13,1A
140 DATA 47,C5,D1,01,00,01,ED,80,C9
150 FOR I=1 TO 17
160 READ A$:POKE &HDDFF+I,VAL("&H"+A$)
170 NEXT
180 Z=&HE000:VA=VARPTR(#0)+9
190 INPUT "1 or 2":F
192 IF F=2 THEN INPUT "DRIVE 1 = PROGRAM DISK , DRIVE 2 =
GAME DISK ライフクマ ヲイ",A$:GOTO 200
194 IF F=1 THEN 200 ELSE 190
200 '
210 FOR I=1 TO 11
215 IF F=1 THEN INPUT "DRIVE 1 = PROGRAM DISK ライフクマ ヲイ",
A$
220 BLOAD "PK"+MID$(STR$(1),2,2)
230 READ VR,TR,SR,SC=1
235 IF F=1 THEN INPUT "DRIVE 1 = GAME DISK ライフクマ ヲイ",A$
240 FOR J=1 TO VR
250 AD=&HBFF0+J:&H100:CALL Z(AD,VA)
260 DSKO$ F,SR,TR,SC
270 SC=SC+1:IF SC=17 THEN TR=TR+1:SC=1
280 NEXT
290 NEXT
300 DATA 32,0,0,32,2,0,32,4,0,9,6,0,32,7,0,32,9,0
310 DATA 32,0,1,32,2,1,32,4,1,22,6,1,16,8,1

```

MSX(32K)/MSX2 ジャンケン クエスト プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Yasunori Takahara

このプログラムは、BASIC 2本、マ リスト 3もマシン語だ。手に違う名前を付けないこと。そして、
シン語 2本の計4本で構成されている。 BSAVE'JKQ-MP',&HD000,&HE2C5,&HD000[RETURN] マシン語入力の前には、
リスト 1はBASIC。入力後、 リスト 4はBASIC。これが最後のプロ CLEAR 300,&HBFFF [RETURN] を実行してから作業するように。
CSAVE"ファイル名" [RETURN] でセーブする。 CSAVE"JKQ-MN" [RETURN] なお、実行は、リスト1をロード後、
リスト 2はマシン語。 リスト2~3のファイル名は、必ずこ RUN [RETURN]
BSAVE'JKQ-VR',&HC000,&HD87C,&HC000[RETURN] の通りにしないと動作しないので、勝 で、自動的にスタートする。

●リスト1

```

1000 REM ***** JANKEN QUEST LOADER
1010 REM ***** For MSX(32K)
1020 REM ***** BY 1986 Y. TAKAHARA
1030 CLEAR300,&HBFFF:KEY1,CHR$(255)+*RUN'+CHR$(13)
1040 SCREEN1,2,0:COLOR15,1,1:WIDTH32:KEYOFF
1050 FORI=0TO23
1060 IF I=10 THEN LOCATE10,23:PRINT"PUSH F1 KEY";
1070 PRINT:NEXT
1080 IF INKEY$(<)CHR$(255) THEN 1080
1090 FORI=0TO23
1100 IF I=10 THEN LOCATE7,23:PRINT"LOADING V-RAM DATA";
1110 PRINT:NEXT
1120 BLOAD"CAS:JKQ-VR"
1130 DEFUSR=&HD800:A=USR(0)
1140 CLEAR300,&HCFFF
1150 FORI=0TO23
1160 IF I=10 THEN LOCATE8,23:PRINT"LOADING MAP DATA";
1170 PRINT:NEXT
1180 BLOAD"CAS:JKQ-MP"
1190 FORI=0TO23
1200 IF I=10 THEN LOCATE6,23:PRINT"LOADING MAIN PROGRAM"
1210 PRINT:NEXT
1220 LOCATE0,0:CLOAD"JKQ-MN"

```

●リスト2

```

C000 07 0F 0F 07 07 07 0F 0F 18
C008 0F 0F 0F 0E 0E 00 00 17
C010 C0 E0 E0 C0 C0 C0 E0 50
C018 E0 E0 E0 E0 E0 E0 00 18
C020 07 0F 0A 02 00 0F 20
C028 0F 0F 0F 0E 0E 00 3F
C030 C0 E0 A0 80 00 00 E0 70
C038 E0 E0 E0 E0 C0 00 00 18
C040 03 0F 01 01 00 03 1A
C048 03 03 0F 01 01 00 14
C050 E0 F0 30 10 00 00 F0 00
C058 F0 F0 F0 E0 E0 E0 00 88
C060 00 03 0F 01 01 00 03 37
C068 03 03 0F 01 01 00 26
C070 E0 F0 30 10 00 00 F0 30
C078 F0 F0 F0 B8 3C 1C 00 18
C080 07 0F 0C 08 00 0F 88
C088 0F 0F 0F 0C 07 38 18
C090 C0 F0 80 80 00 C0 C0 80
C098 C0 C0 C0 80 80 80 00 18
C0A0 07 0F 0F 0C 08 00 0F 99
C0A8 0F 0F 1D 3F 00 00 26
C0B0 18 18 18 18 18 18 30
C0B8 00 00 0F FF 00 00 76
C0C0 C0 00 00 03 07 0E 1C 8C
C0C8 00 0F 0C 07 38 18
C0D0 18 1C 0E 03 00 00 DC
C0D8 18 38 70 E0 C0 00 00 F8
C0E0 07 0F 0F 0F 0F 07 00
C0E8 C0 E0 E0 E0 E0 C0 48
C0F0 03 0F 01 01 00 01 BE
C0F8 01 01 03 03 07 00 C7 FC
C100 00 00 00 00 00 00 C1
C108 0E 1E 3C 10 C0 C0 0F
C110 50 50 50 00 00 00 C1
C118 50 50 F8 50 F8 50 59
C120 20 78 A0 70 28 00 C1
C128 C0 C8 10 20 98 18 91
C130 A0 A0 A0 80 98 00 41
C138 10 20 40 00 00 00 69
C140 10 20 40 40 40 20 10 00 21
C148 40 20 10 10 10 20 40 00 F9
C150 20 A8 70 20 70 A8 20 00 A1
C158 00 20 20 F8 20 20 00 00 91
C160 00 00 00 00 00 20 40 A1
C168 00 00 00 78 00 00 00 A1
C170 00 00 00 00 00 60 60 F1
C178 00 00 08 10 20 40 80 00 31
C180 7C 82 82 7C 82 82 7C 00 C3
C188 30 10 10 10 10 10 00 D9
C190 7C 82 82 1C 20 40 FE 00 4B
C198 7C 82 02 3C 02 82 7C 00 95
C1A0 0C 14 24 44 84 FE 04 0F 6F
C1A8 FE 80 FC 02 82 7C 00 E5
C1B0 7C 82 80 FC 82 82 7C 00 6B
C1B8 FE 02 02 0C 10 10 10 00 B7
C1C0 7C 82 82 7C 82 82 7C 00 D7
C1C8 7C 82 82 7C 82 82 7C 00 87
C1D0 00 00 20 00 20 00 00 D1
C1D8 00 00 20 00 20 20 40 39
C1E0 18 30 60 C0 60 30 18 00 B1
C1E8 00 00 F8 00 F8 00 00 99
C1F0 80 E0 F8 FE F8 00 00 5F
C1F8 7C C6 C6 1C 38 00 40 4C 3C
C200 6C FE FE FE 7C 38 10 00 EC
C208 10 28 44 82 FE 82 82 00 CA
C210 F8 84 84 FC 82 82 7C 00 C5
C218 7C 82 82 80 82 82 7C 00 5A
C220 FC 82 82 82 82 82 FC 00 64
C228 FE 80 80 FC 80 FE 00 E2
C230 FE 80 80 FC 80 80 00 6C
C238 7C 82 80 9E 82 82 7E 00 9C
C240 82 82 82 FE 82 82 82 00 08
C248 7C 10 10 10 10 7C 00 52
C250 3E 04 04 84 84 84 00 DC
C258 82 84 98 E0 98 84 82 00 36
C260 80 80 80 80 80 FE 00 20
C268 82 C6 AA 92 82 82 00 34
C270 C2 C2 A2 92 98 86 82 00 3C
C278 7C 82 82 82 82 7C 00 BC
C280 FC 82 82 FC 80 80 80 00 BE
C288 7C 82 82 82 8A 84 7A 00 D4
C290 FC 82 82 FC 88 84 82 00 DC
C298 7E 80 80 7C 02 02 00 54
C2A0 FE 10 10 10 10 10 10 C0
C2A8 82 82 82 82 82 7C 00 F2
C2B0 82 82 82 44 44 28 10 00 B8
C2B8 82 82 82 92 AA C6 82 00 84
C2C0 82 44 28 10 28 44 82 00 6E
C2C8 82 44 28 10 10 10 10 00 B8
C2D0 FE 04 08 10 20 40 FE 00 0A
C2D8 70 40 40 40 40 40 70 00 BA
C2E0 88 50 20 70 20 70 20 00 BA
C2E8 10 10 10 10 10 10 00 DA
C2F0 20 50 88 00 00 00 00 AA
C2F8 00 00 00 00 00 00 F8 00 B2 AE
C300 FF FF FF FF FF FF FF BB
C308 FF FF FF FF FF FF FF C3
C310 00 00 00 00 00 00 00 D3
C318 00 00 00 00 00 00 00 DB
C320 80 80 80 80 E0 E0 E0 63
C328 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 C3
C330 FF FF FF FF FF FF FF ED
C338 00 7E 7E 52 7E 52 7E 15
C340 FF FF FF FF FF FF FF FB
C348 AA 55 AA 55 AA 55 AA 07
C350 7E 7E 7E 7E 7E 7E 00 85
C358 7E 7E 7E 5E 5E 7E 7E CB
C360 00 7F 7F 7F 7F 7F 7F 9C
C368 7F 7F 7F 7F 7F 7F 7F 23
C370 00 FE FE FE FE FE FE FE 25
C378 FE FE FE FE FE FE FE 2B
C380 18 18 18 1F 1F 18 18 11
C388 00 FF FF FF FF FF FF FF AF
C390 18 18 18 F8 18 18 18 D3
C398 00 00 00 00 00 00 00 5B
C3A0 FF FF FF FF FF FF FF 5B
C3A8 FF FF FF FF FF FF FF AF
C3B0 FF FF D5 D5 D5 D5 D5 AF
C3B8 FF FF C7 BB BF BB C7 3B
C3C0 06 06 06 06 06 06 05 B3
C3C8 07 06 07 03 03 0F 10 1F E3
C3D0 60 60 60 C0 C0 E0 F0 70 73
C3D8 70 F0 60 C0 C0 F0 08 F8 CB
C3E0 06 06 06 06 06 07 3D 3C
C3E8 1E 0F 07 03 03 0F 10 23
C3F0 C0 C0 D8 D8 D8 F0 F0 93
C3F8 3F 3F 1F 1F 0F 00 00 8F CF
C400 F0 70 60 C0 C0 F0 08 F8 F4
C408 00 00 00 00 19 06 0E 06
C410 1C 1B 0F 03 03 0F 10 5E
C418 00 00 00 00 00 B0 D8 D8 14
C420 20 78 70 C0 C0 F0 08 F8 5C
C428 78 78 30 30 30 30 30 9C
C430 30 30 30 30 30 30 30 74
C438 00 00 3C 5E 8F 8F 8F 8F 8F
C440 8F 8F 8F 8F 5E 3C 00 00 D4
C448 FF FF 7F 7F 3F 3F 1F 1F C4
C450 0F 0F 07 07 03 01 01 48
C458 80 80 C0 C0 E0 E0 F0 3C
C460 F8 F8 FC FE FE FF FF 06
C468 01 01 03 03 07 0F 0F 60
C470 1F 1F 3F 3F 7F 7F FF EC
C478 FF FF FE FE FC FC F8 1E
C480 F0 E0 E0 C0 C0 80 80 64
C488 F0 E0 E0 C0 C0 80 80 6C
C490 0E 7E 7E 7E 7E 7E 7E C6
C498 7E 7E 72 72 72 7E 7E 1C
C4A0 7E 7E 4E 4E 4E 7E 7E 94
C4A8 7E 7E 7E 7E 7E 7E 00 DE
C4B0 EE EE EE EE EE EE EE 4E
C4B8 E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 7C
C4C0 00 00 70 50 70 50 70 70
C4C8 60 F0 F8 F0 F8 F0 80 1C
C4D0 60 F0 F0 18 00 18 70 C0 34
C4D8 03 07 0F 0F 0F 0F 0F 08
C4E0 1F 1F 1F 0F 01 01 01 14
C4E8 C0 E0 F0 F0 F0 E0 F8 E4
C4F0 F8 F8 F8 F0 80 80 80 8C
C4F8 64 28 30 FE 20 40 3C 00 12 10

```


C500	00 00 00 00 00 00 00 00	C5	C750	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	99	CDAA	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	ED	D1F0	00 00 00 00 80 80 00 00	31
C508	00 00 00 00 00 00 00 00	C6	C758	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	A1	CDAB	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	EE	D1F8	00 00 00 00 78 00 00 00	31
C510	38 20 20 20 00 00 00 00	6D	C759	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	A9	CDAC	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FD	D200	00 00 00 05 07 03 08 00	00
C518	00 00 00 00 20 20 00 00	10	C768	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	B1	CDAB	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	05	D208	18 00 00 00 00 00 00 00	F2
C520	00 00 00 00 00 40 20 00	C3	C770	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	B9	CDCC	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	10	D210	00 00 40 40 00 80 20 00	F2
C528	00 00 00 00 00 00 00 00	4D	C778	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	C9	CDDB	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	15	D220	00 00 30 00 00 00 00 00	1A
C530	FE 02 FE 02 02 04 38 00	C5	C780	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	D1	CDDB	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	25	D228	07 0F 0A 0A 08 0C 07 07	3E
C538	00 00 7C 04 10 10 60 00	05	C788	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	D9	CDDE	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	3D	D230	00 00 00 00 00 00 00 00	E1
C540	00 00 0C 30 50 10 10 00	B1	C790	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	E9	CDDE	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	3D	D238	00 00 00 00 00 00 00 00	CA
C548	00 00 00 00 00 00 00 00	49	C798	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	F1	CDDE	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	3D	D240	03 07 07 03 0F 1F 0F	9A
C550	00 00 7C 04 10 10 7C 00	3D	C7A0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	F9	CDDE	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	45 00	D248	37 27 07 07 06 06 06 0E	A3
C558	00 00 08 7C 18 28 48 00	29	C7A8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	F9	CE00	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	4E	D250	00 00 00 00 00 00 00 00	F2
C560	00 20 7C 24 28 20 20 00	40	C7B8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	F1	CE08	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	56	D258	EC E4 80 E0 60 60 60 70	4A
C568	00 00 78 08 08 08 7C 00	F9	C7C8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	11	CE10	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	56	D268	07 07 07 07 07 07 07 07	3A
C570	00 00 00 00 00 00 00 00	B1	C7D0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	19	CE18	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	66	D270	00 00 00 00 00 00 00 00	08
C578	00 00 54 04 08 70 00 00	61	C7D8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	21	CE20	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	66	D278	00 00 00 00 00 00 00 00	3A
C580	00 00 00 00 00 00 00 00	43	C7E0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	29	CE28	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	76	D280	00 00 00 00 00 00 00 00	0E
C588	FE 02 1C 10 20 40 00 00	EB	C7E8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	31	CE30	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	76	D288	7F 76 0F 0F 0F 0F 0F 0F	A3
C590	02 0C 38 08 08 00 00 00	78	C7F0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	39	CE38	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	86	D290	00 00 00 00 00 00 00 00	FC
C598	10 FE 82 04 08 30 00 00	AB	C7F8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	41 00	CE40	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	86	D298	FE 06 FF 0F 7F FF EE FF	96
C5A0	7C 10 10 10 10 10 FE 00	2F	C800	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	4A	CE48	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	96	D300	00 00 00 00 00 00 00 00	56
C5A8	04 FE 0C 14 24 44 84 00	78	C808	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	52	CE50	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	A6	D308	05 02 00 00 00 00 00 00	85
C5B0	40 FC 44 44 44 84 84 00	95	C810	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	5A	CE58	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	AE	D310	00 00 00 00 00 00 00 00	FC
C5B8	10 7C 10 10 02 10 10 00	47	C818	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	62	CE60	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	B6	D318	8E 22 1C 00 00 00 00 00	0F
C5C0	3E 22 42 02 02 04 18 00	47	C820	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	72	CE68	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	C6	D320	00 00 00 00 00 00 00 00	F2
C5C8	40 7E 84 44 04 08 00 00	8F	C828	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	7A	CE70	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	D6	D328	00 00 00 00 00 00 00 00	6A
C5D0	FE 02 02 02 02 02 02 02	9B	C830	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	8A	CE78	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	E6	D330	00 00 00 00 00 00 00 00	76
C5D8	44 FE 44 44 04 08 30 00	A3	C838	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	92	CE80	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D338	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C5E0	70 02 72 02 02 04 78 00	09	C840	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	9A	CE88	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D340	00 00 00 00 00 00 00 00	3E
C5E8	FE 02 04 08 18 24 C2 00	B7	C848	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	A2	CE90	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D348	00 00 00 00 00 00 00 00	7A
C5F0	40 FE 02 04 08 18 24 C2	99	C850	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	B2	CE98	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D350	00 00 00 00 00 00 00 00	15
C5F8	82 42 22 02 04 78 00 00	23 58	C858	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	C2	CEA0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D358	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C600	7E 42 42 7E 82 04 38 00	04	C860	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	DA	CEA8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D360	00 00 00 00 00 00 00 00	19
C608	1C 70 10 FE 10 10 20 00	A8	C868	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	E2	CEB0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D368	00 00 00 00 00 00 00 00	3E
C610	84 84 84 84 84 84 84 84	72	C870	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	F2	CEB8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D370	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C618	7C 00 FE 10 10 10 60 00	E8	C878	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	02	CEC0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D378	00 00 00 00 00 00 00 00	19
C620	20 20 20 28 24 20 20 00	E2	C880	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	0A	CEC8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D380	00 00 00 00 00 00 00 00	91
C628	08 08 08 08 08 00 00 00	84	C888	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	12	CED0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D388	00 00 00 00 00 00 00 00	07
C630	00 7C 00 00 00 00 00 00	95	C890	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	1A	CED8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D390	00 00 00 00 00 00 00 00	28
C638	FE 02 24 18 18 24 C2 00	38	C898	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	22	CEE0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D398	00 00 00 00 00 00 00 00	5D
C640	10 FE 02 04 38 54 92 00	38	C900	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	32	CEE8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D400	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C648	08 08 08 08 08 00 00 00	26	C908	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	42 00	CEF0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D408	00 00 00 00 00 00 00 00	19
C650	44 44 44 44 44 44 44 44	9C	C910	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	52	CEF8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D410	00 00 00 00 00 00 00 00	91
C658	80 FE 80 80 80 7E 00 00	A6	C918	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	62	CF00	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	FE	D418	00 00 00 00 00 00 00 00	07
C660	FE 02 02 02 04 08 70 00	FA	C920	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	72	CF08	14 14 14 14 14 14 14 14	77	D420	03 07 07 07 07 07 07 07	34
C668	30 48 48 84 84 02 02 00	FA	C928	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	82	CF10	14 14 14 14 14 14 14 14	81	D428	00 00 00 00 00 00 00 00	07
C670	10 FE 02 04 08 18 24 C2	99	C930	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	92	CF18	14 14 14 14 14 14 14 14	83	D430	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C678	FE 02 04 08 18 24 C2 00	84	C938	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	02	CF20	14 14 14 14 14 14 14 14	81	D438	00 00 00 00 00 00 00 00	6C
C680	FE 02 06 1C 00 00 00 00	BE	C940	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	12	CF28	21 21 21 21 21 21 21 21	FF	D440	03 07 07 07 07 07 07 07	06
C688	10 10 40 84 84 8E 7C 00	46	C948	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	22	CF30	21 21 21 21 21 21 21 21	FF	D448	00 00 00 00 00 00 00 00	03
C690	44 24 44 44 44 44 44 44	95	C950	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	32	CF38	21 21 21 21 21 21 21 21	FF	D450	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C698	7C 10 20 20 20 20 20 20	2C	C958	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	42 00	CF40	84 84 84 84 84 84 84 84	2F	D458	00 00 00 00 00 00 00 00	03
C6A0	20 FE 22 24 20 20 20 00	FC	C960	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	52	CF48	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D460	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6A8	7C 04 04 04 04 04 FE 00	2C	C968	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	62	CF50	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D468	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6B0	FE 02 02 02 02 04 78 00	8C	C970	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	72	CF58	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D470	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6B8	7C 00 FE 02 04 08 70 00	09	C978	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	82	CF60	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D478	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6C0	82 82 82 02 02 04 78 00	8C	C980	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	92	CF68	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D480	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6C8	50 50 50 50 52 92 9C 00	46	C988	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	02	CF70	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D488	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6D0	80 80 80 80 80 80 80 80	95	C990	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	12	CF78	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D490	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6D8	FE 82 82 82 82 82 9C 00	24	C998	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	22	CF80	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D498	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6E0	FE 82 82 02 02 04 78 00	28	C9A0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	32	CF88	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D500	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6E8	80 00 02 02 04 08 70 00	92	C9A8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	42	CF90	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D508	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6F0	90 48 00 FE 00 00 00 00	94	C9B0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	52	CF98	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D510	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C6F8	60 90 60 00 00 00 00 00	00 94	C9B8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	62	CA00	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D518	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C700	00 FF F9 F9 F9 FF FF FF	B9	C9C0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	72	CA08	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D520	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C708	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9C8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	82	CA10	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D528	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C710	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9D0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	92	CA18	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D530	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C718	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9D8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	02	CA20	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D538	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C720	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9E0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	12	CA28	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D540	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C728	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9E8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	22	CA30	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D548	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C730	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9F0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	32	CA38	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D550	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C738	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9F8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	42	CA40	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D558	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C740	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9A0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	52	CA48	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D560	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C748	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9A8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	62	CA50	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D568	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C750	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9B0	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	72	CA58	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D570	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C758	00 FF FF 3F 1F 07 01 00	A3	C9B8	F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0	82	CA60	84 84 84 84 84 84 84 84	3F	D578	00 00 00 00 00 00 00 00	84
C											

D640	EO	80	80	00	00	00	00	00	00	F6	D6D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	AE	D760	00	00	00	00	00	00	00	00	37	D7F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C7
D648	00	00	00	00	00	00	00	80	80	E0	FE	D6D8	00	00	00	00	00	00	00	00	AE	D768	00	00	00	00	00	00	00	00	3F	D7F8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CF
D650	07	01	01	00	00	00	00	00	00	2F	D6E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	BE	D770	00	00	00	00	00	00	00	00	47	D800	CD	7E	21	00	00	00	00	00	15	
D658	00	00	00	00	00	00	01	01	07	37	D6E8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	BE	D778	00	00	00	00	00	00	00	00	4F	D808	00	01	00	08	CD	5C	00	00	00	33
D660	00	00	00	00	00	00	00	00	00	32	D6F0	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	C6	D780	00	00	00	00	00	00	00	00	57	D810	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
D668	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	36	D6F8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	CE 8A	D788	00	00	00	00	00	00	00	00	5F	D818	CD	5C	00	21	00	00	00	00	00	08
D670	00	00	00	00	00	FF	FF	FF	FF	42	D700	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D7	D790	00	00	00	00	00	00	00	00	67	D820	10	01	00	08	CD	5C	00	00	00	58
D678	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	46	D708	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D0	D798	00	00	00	00	00	00	00	00	6F	D828	00	08	11	00	20	01	00	00	00	02
D680	00	00	00	00	00	00	00	00	00	56	D710	02	00	00	00	00	00	00	00	00	D7	D7A0	00	00	00	00	00	00	00	00	77	D830	CD	5C	00	21	00	00	00	00	00	00
D688	00	00	00	00	00	00	00	00	00	5E	D718	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EF	D7A8	00	00	00	00	00	00	00	00	7F	D838	28	01	00	08	CD	5C	00	00	00	21
D690	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	D720	00	00	00	00	00	00	00	00	00	F7	D7B0	00	00	00	00	00	00	00	00	87	D840	00	08	11	00	30	01	00	00	00	2A
D698	00	00	00	00	00	00	00	00	00	6E	D728	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	D7B8	00	00	00	00	00	00	00	00	8F	D848	CD	5C	00	21	00	00	00	00	00	48
D6A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	76	D730	00	00	00	00	00	00	00	00	00	07	D7C0	00	00	00	00	00	00	00	00	97	D850	08	01	00	00	00	00	00	00	00	00
D6A8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7E	D738	00	00	00	00	00	00	00	00	00	0F	D7C8	00	00	00	00	00	00	00	00	9F	D858	21	00	00	00	00	00	00	00	00	23
D6B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	86	D740	00	00	00	00	00	00	00	00	00	17	D7D0	00	00	00	00	00	00	00	00	A7	D860	08	CD	59	00	21	00	00	00	00	21
D6B8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	8E	D748	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1F	D7D8	00	00	00	00	00	00	00	00	AF	D868	00	08	01	00	08	CD	59	00	00	37
D6C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	96	D750	00	00	00	00	00	00	00	00	00	27	D7E0	00	00	00	00	00	00	00	00	BF	D870	21	00	38	11	00	00	00	00	00	83
D6C8	00	00	00	00	00	00	00	00	00	9E	D758	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D7E8	00	00	00	00	00	00	00	00	BF	D878	08	CD	59	00	00	00	00	00	00	9A

●リスト3

D000	63	63	63	63	63	63	63	E8	D390	62	62	62	62	66	66	65	62	7E	D720	62	62	62	62	60	60	62	03	DAB0	63	63	63	63	63	63	CB		
D008	63	63	63	63	63	63	63	F0	D398	63	63	63	63	63	63	63	83	8B	D728	62	62	62	62	62	62	62	0F	DAB8	63	63	63	63	63	63	AA		
D010	63	63	63	63	63	63	63	F8	D3A0	63	63	63	63	63	63	63	8B	8B	D736	68	68	69	69	62	62	62	31	DAC0	63	63	63	63	63	63	B2		
D018	63	63	63	63	63	63	63	00	D3A8	63	63	63	63	63	63	63	8B	8B	D740	62	61	60	62	62	62	62	1C	DAC8	68	68	68	68	68	68	00		
D020	63	63	63	63	63	63	63	08	D3B0	63	63	63	63	63	63	63	9B	9B	D748	62	62	62	62	68	69	69	41	DAD0	62	62	62	62	62	62	BA		
D028	62	62	62	62	62	62	62	08	D3B8	63	63	63	63	63	63	63	A3	A3	D750	62	62	62	62	62	60	60	2B	DAD8	62	62	62	68	62	62	C8		
D030	62	62	62	62	62	62	62	10	D3C0	63	63	63	63	63	63	63	AB	AB	D758	62	62	62	62	62	62	62	37	DAE0	62	62	62	62	60	62	C6		
D038	62	62	62	62	62	62	62	18	D3D0	63	63	63	63	63	63	63	B3	B3	D760	8F	63	63	63	63	63	63	73	DAE8	62	62	92	62	62	62	30		
D040	62	62	62	62	62	62	62	20	D3D8	63	63	63	63	63	63	63	BB	BB	D768	63	63	63	63	63	63	63	8F	DAF0	68	62	62	62	62	62	30		
D048	62	62	62	62	62	62	62	28	D3E0	63	63	63	63	63	63	63	CB	CB	D770	63	63	63	63	63	63	63	85	DAF8	62	61	60	62	62	62	41		
D050	62	62	62	62	62	62	62	30	D3E8	63	63	63	63	63	63	63	CB	CB	D778	63	63	63	63	63	63	63	95	DB00	62	62	62	68	62	62	F1		
D058	62	62	62	62	62	62	62	38	D3F0	62	62	62	62	62	62	62	DB	DB	D780	63	63	63	63	63	63	63	67	DB08	62	62	62	62	60	60	EF		
D060	62	62	62	62	62	62	62	40	D3F8	62	62	62	62	62	62	62	DB	F5	D788	63	63	63	63	63	63	63	77	DB10	62	62	62	62	62	62	62		
D068	62	62	62	62	62	62	62	48	D400	62	62	62	62	62	62	62	EA	EA	D790	63	63	63	63	63	63	63	A9	DB18	8F	63	63	63	63	63	37		
D070	62	62	62	62	62	62	62	50	D408	8C	63	63	62	62	62	62	F4	F4	D798	63	63	63	63	63	63	63	85	DB20	63	63	63	63	63	63	13		
D078	63	63	63	63	63	63	63	58	D410	62	62	62	62	62	62	62	EA	EA	D7A0	63	63	63	63	63	63	63	95	DB28	63	63	63	63	63	63	2B		
D080	63	63	63	63	63	63	63	60	D418	62	62	62	62	68	69	62	10	10	D7A8	62	62	62	62	62	62	62	8F	DB30	63	63	63	63	63	63	33		
D088	63	63	63	63	63	63	63	70	D420	62	62	62	62	62	62	62	0A	0A	D7B0	62	62	62	62	68	63	62	C2	DB38	63	63	63	63	63	63	2B		
D090	63	63	63	63	63	63	63	78	D428	62	62	62	62	62	62	62	0C	0C	D7B8	62	62	62	62	62	62	62	A5	DB40	63	63	63	63	63	63	33		
D098	63	63	63	63	63	63	63	80	D438	68	69	69	62	62	62	62	28	28	D7C0	62	62	62	62	62	62	62	E7	DB48	63	63	63	63	63	63	3B		
D0A0	63	63	63	63	63	63	63	88	D440	63	63	63	63	63	63	63	24	24	D7C8	8C	63	63	62	62	62	62	68	A1	DB50	63	63	63	63	63	63	6D	
D0A8	63	63	63	63	63	63	63	90	D448	63	63	63	63	63	63	63	2C	2C	D7D0	62	62	62	62	62	62	62	62	B7	DB58	63	63	63	63	63	63	8E	
D0B0	63	63	63	63	63	63	63	98	D450	63	63	63	63	63	63	63	34	34	D7D8	62	62	62	62	62	62	62	62	D3	DB60	62	62	62	62	62	62	7E	
D0B8	63	63	63	63	63	63	63	A0	D458	63	63	63	63	63	63	63	44	44	D7E0	62	62	62	6														
D0C0	63	63	63	63	63	63	63	A8	D468	63	63	63	63	63	63	63	54	54	D7F8	63	63	63	63	63	63	63	95	F7	32	DB68	62	62	62	62	62	62	53
D0C8	62	62	62	62	62	62	62	B0	D470	63	63	63	63	63	63	63	5C	5C	D800	63	63	63	63	63	63	63	60	DB70	62	62	62	68	63	63	86		
D0D0	62	62	62	62	62	62	62	B8	D478	63	63	63	63	63	63	63	64	64	D808	63	63	63	63	63	63	63	1E	DB78	62	62	62	68	63	63	92		
D0D8	62	62	62	62	62	62	62	80	D480	62	62	62	62	62	62	62	6C	6C	D810	63	63	63	63	63	63	63	2F	DB80	62	62	62	62	60	60	67		
D0E0	62	62	62	62	62	62	62	88	D488	62	62	62	62	62	62	62	6C	6C	D818	63	63	63	63	63	63	63	3F	DB88	8C	63	62	62	62	68	A5		
D0E8	62	62	62	62	62	62	62	98	D490	62	62	62	62	62	62	62	6C	6C	D820	63	63	63	63	63	63	63	4F	DB90	62	62	62	62	62	62	7B		
D0F0	62	62	62	62	62	62	62	00	D498	69	69	68	62	62	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	18	DB98	62	61	60	62	68	69	62	99		
D0F8	62	61	60	62	62	62	62	08	D500	62	62	62	62	62	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	28	DBA0	62	62	62	62	62	62	8F			
D100	62	62	62	62	62	62	62	16	D508	63	63	63	63	63	63	63	62	62	62	62	63	63	63	63	63	38	DBB0	68	69	69	62	62	62	68	85		
D108	62	62	62	62	62	62	62	24	D518	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	48	DBB8	63	63	63	63	63	63	AB			
D110	62	62	62	62	62	62	62	32	D520	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	58	DBC0	63	63	63	63	63	63	00			
D118	63	63	63	63	63	63	63	40	D528	68	69	69	62	66	66	65	62	62	62	62	63	63	63	63	63	68	DBC8	63	63	63	63	63	63	E1			
D120	63	63	63	63	63	63	63	48	D530	66	66	64	62	62	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	78	DBD0	63	63	63	63	63	63	63			
D128	63	63	63	63	63	63	63	56	D538	62	61	60	62	68	69	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	88	DBD8	63	63	63	63	63	63	8A			
D130	63	63	63	63	63	63	63	64	D540	62	62	62	62	62	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	98	DBE0	63	63	63	63	63	63	D3			
D138	63	63	63	63	63	63	63	72	D548	68	69	69	62	66	66	65	62	62	62	62	63	63	63	63	63	08	DBE8	63	63	63	63	63	63	0B			
D140	63	63	63	63	63	63	63	80	D550	62	62	62	62	68	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	18	DBF0	63	63	63	63	63	63	63			
D148	63	63	63	63	63	63	63	88	D558	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	28	DBF8	63	63	63	63	63	63	8E			
D150	63	63	63	63	63	63	63	96	D560	62	62	62	62	68	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	38	DBF8	63	63	63	63	63	63	8E			
D158	63	63	63	63	63	63	63	04	D568	62	62	62	62	68	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	48	DBF8	63	63	63	63	63	63	8E			
D160	63	63	63	63	63	63	63	12	D570	62	62	62	62	68	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	58	DBF8	63	63	63	63	63	63	8E			
D168	62	62	62	62	62	62	62	20	D578	62	62	62	62	68	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	68	DBF8	63	63	63	63	63	63	8E			
D170	62	62	62	62	62	62	62	28	D580	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	78	DBF8	63	63	63	63	63	63	8E			
D178	62	62	62	62	62	62	62	36	D588	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	88	DBF8	63	63	63	63	63	63	8E			
D180	62	62	62	62	62	62	62	44	D590	63	63	63	63	63	63	63	63	63																			

[illegible]

●リスト4

```

0 REM ***** JANKEN QUEST
20 REM ***** FOR MSX(32K) 86 7
30 REM ***** BY Y.TAKAHARA with EVE
40 CLEAR300,&HCFF:WIDTH32
45 DIM ST$(9),SN(9),HD(2),HZ(2),HF(2),H$(2)
50 DEFINITA-Z:DEFUSR=&HE200:R=RND(-TIME)
52 DEFUSR1=&HE225
54 DEFUSR2=&HE276
56 HF(O)=1:HF(1)=1:HF(2)=1
57 HD(O)=3:HD(1)=1:HD(2)=2
58 H$(O)="*":H$(1)="*":H$(2)="*"-
60 CD$="1":?7:CD=O:KY=O:LF=3:MF=3:EV=O:MT=O:HK=O:TT=3:SB=O
:AT=O:MR=O:KN=O:TN=1:TS=1:KD=O
70 X=9:AX=3:AY=8:I=I=O
80 GOSUB1100:GOSUB1000:GOSUB9500
85 GOSUB10000
90 GOSUB1210
100 REM ***** MAIN
110 S=STICK(O):A$=INKEY#
120 IFS=3THEN X=X+1:AC=AC+1:AC=ACMOD2:TW=1
130 IFS=7THEN X=X-1:AC=AC+1:AC=ACMOD2:TW=O
140 IF S=5OR S=1THEN GOSUB500
150 IF A$=CHR$(13)THEN GOSUB800
160 IF X>18OR X<0THEN GOSUB700
170 IF A$=" "THEN GOSUB1500
180 IF A$="S"OR A$="L"THEN GOSUB15000
200 GOSUB900
225 GOSUB4000
230 GOTO 100
500 REM ***** UP & DOWN
501 AC=AC+1:AC=AC MOD2
505 TW=-1:GOSUB900
510 PI=VPEEK(&H1800+X+227)
520 PO=VPEEK(&H1800+X+226)
530 IF S=1THEN 620
540 IF PO=105AND PI=105THEN AY=AY+1:GOTO550
545 RETURN
550 PUTSPRITEO,(XO,63),6,48
560 PUTSPRITE9,(O,200)
570 FORI=47 TO 63 STEP2
580 XO=(X+2)*8:YO=I:PP=TW*2+4+(1V2)MOD2
581 GOSUB920
590 FORJ=OTO49:NEXTJ,I
592 FORI=20TOOSTEP-1:PUTSPRITEI,(O,200):NEXT
595 GOSUB1270:X=X+1
600 PUTSPRITEI,((X+2)*8,31),8,49
601 PUTSPRITEI,((X+2)*8,31),6-2*(P=5)-2*(P=23)-2*(P=22),4
602 TW=1:FORI=(X+2)*8 TO (X+2)*8+16
603 XO=I:YO=31:PP=TW*2+4+I MOD2
604 GOSUB920
605 FORJ=OTO29:NEXTJ,I:X=X+2
606 TW=-2:FORI=31TO51 STEP2
607 XO=(X+2)*8:YO=I:PP=TW*2+4+(1V2)MOD2
608 GOSUB920
609 FORJ=OTO49:NEXTJ,I
610 FORI=OTO1:PUTSPRITEI,(O,200):NEXT
615 RETURN
620 IF PO=102 AND PI=102 THEN AY=AY-1:GOTO640
630 RETURN
640 PUTSPRITEO,(X*8,31),8,49
645 PUTSPRITEI,(X*8,31),6-2*(P=5)-2*(P=23)-2*(P=22),48
647 PUTSPRITEI,(O,200)
650 TW=-1:FORI=51TO31 STEP-2
652 XO=(X+2)*8:YO=I:PP=TW*2+4+(1V2)MOD2
654 GOSUB920
656 FORJ=OTO49:NEXTJ,I
660 TW=O:FORI=(X+2)*8 TO (X+2)*8+16 STEP-1
662 XO=I:YO=31:PP=TW*2+4+I MOD2
664 GOSUB920
666 FORJ=OTO29:NEXTJ,I:X=X-2
670 FORI=20TOOSTEP-1:PUTSPRITEI,(O,200):NEXT
672 GOSUB1240:X=X-1
680 PUTSPRITEO,((X+2)*8,63),6,48
682 TW=-2:FORI=63 TO 47 STEP-2

```

```

684 X=(X+2)*8:Y=O:I:PP=TW*2+4:(IV2)MOD2
686 GOSUB920
688 FORJ=OTO49:NEXTJ,I
689 FORI=OTO1:PUTSPRITE1,(O,200):NEXT
690 RETURN
700 REM ***** NEXT AREA
710 P=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+4+IN*250)
720 IF X>18 THEN 750
730 IF P=0 OR P=1 THEN X=O:GOTO790
735 AX=AX-1:X=18
740 GOSUB1210
745 GOTO790
750 IF P=0 OR P=2 THEN X=18:GOTO790
755 AX=AX+1:X=0
760 GOSUB1210
765 GOTO790
790 RETURN
800 REM ***** COMMAND SELECT
810 FORI=10T04 STEP-1:LOCATE23,1:PRINTSPC(8):NEXT
820 ST*(O)="7":ST*(1)="7":ST*(2)="7":ST*(3)="7":ST*(4)="7":ST*(5)="7":ST*(6)="7":ST*(7)="7":ST*(8)="7":ST*(9)="7":ST*(10)="7":ST*(11)="7":ST*(12)="7":ST*(13)="7":ST*(14)="7":ST*(15)="7":ST*(16)="7":ST*(17)="7":ST*(18)="7":ST*(19)="7":ST*(20)="7":ST*(21)="7":ST*(22)="7":ST*(23)="7":ST*(24)="7":ST*(25)="7":ST*(26)="7":ST*(27)="7":ST*(28)="7":ST*(29)="7":ST*(30)="7":ST*(31)="7":ST*(32)="7":ST*(33)="7":ST*(34)="7":ST*(35)="7":ST*(36)="7":ST*(37)="7":ST*(38)="7":ST*(39)="7":ST*(40)="7":ST*(41)="7":ST*(42)="7":ST*(43)="7":ST*(44)="7":ST*(45)="7":ST*(46)="7":ST*(47)="7":ST*(48)="7":ST*(49)="7":ST*(50)="7":ST*(51)="7":ST*(52)="7":ST*(53)="7":ST*(54)="7":ST*(55)="7":ST*(56)="7":ST*(57)="7":ST*(58)="7":ST*(59)="7":ST*(60)="7":ST*(61)="7":ST*(62)="7":ST*(63)="7":ST*(64)="7":ST*(65)="7":ST*(66)="7":ST*(67)="7":ST*(68)="7":ST*(69)="7":ST*(70)="7":ST*(71)="7":ST*(72)="7":ST*(73)="7":ST*(74)="7":ST*(75)="7":ST*(76)="7":ST*(77)="7":ST*(78)="7":ST*(79)="7":ST*(80)="7":ST*(81)="7":ST*(82)="7":ST*(83)="7":ST*(84)="7":ST*(85)="7":ST*(86)="7":ST*(87)="7":ST*(88)="7":ST*(89)="7":ST*(90)="7":ST*(91)="7":ST*(92)="7":ST*(93)="7":ST*(94)="7":ST*(95)="7":ST*(96)="7":ST*(97)="7":ST*(98)="7":ST*(99)="7":ST*(100)="7":ST*(101)="7":ST*(102)="7":ST*(103)="7":ST*(104)="7":ST*(105)="7":ST*(106)="7":ST*(107)="7":ST*(108)="7":ST*(109)="7":ST*(110)="7":ST*(111)="7":ST*(112)="7":ST*(113)="7":ST*(114)="7":ST*(115)="7":ST*(116)="7":ST*(117)="7":ST*(118)="7":ST*(119)="7":ST*(120)="7":ST*(121)="7":ST*(122)="7":ST*(123)="7":ST*(124)="7":ST*(125)="7":ST*(126)="7":ST*(127)="7":ST*(128)="7":ST*(129)="7":ST*(130)="7":ST*(131)="7":ST*(132)="7":ST*(133)="7":ST*(134)="7":ST*(135)="7":ST*(136)="7":ST*(137)="7":ST*(138)="7":ST*(139)="7":ST*(140)="7":ST*(141)="7":ST*(142)="7":ST*(143)="7":ST*(144)="7":ST*(145)="7":ST*(146)="7":ST*(147)="7":ST*(148)="7":ST*(149)="7":ST*(150)="7":ST*(151)="7":ST*(152)="7":ST*(153)="7":ST*(154)="7":ST*(155)="7":ST*(156)="7":ST*(157)="7":ST*(158)="7":ST*(159)="7":ST*(160)="7":ST*(161)="7":ST*(162)="7":ST*(163)="7":ST*(164)="7":ST*(165)="7":ST*(166)="7":ST*(167)="7":ST*(168)="7":ST*(169)="7":ST*(170)="7":ST*(171)="7":ST*(172)="7":ST*(173)="7":ST*(174)="7":ST*(175)="7":ST*(176)="7":ST*(177)="7":ST*(178)="7":ST*(179)="7":ST*(180)="7":ST*(181)="7":ST*(182)="7":ST*(183)="7":ST*(184)="7":ST*(185)="7":ST*(186)="7":ST*(187)="7":ST*(188)="7":ST*(189)="7":ST*(190)="7":ST*(191)="7":ST*(192)="7":ST*(193)="7":ST*(194)="7":ST*(195)="7":ST*(196)="7":ST*(197)="7":ST*(198)="7":ST*(199)="7":ST*(200)="7":ST*(201)="7":ST*(202)="7":ST*(203)="7":ST*(204)="7":ST*(205)="7":ST*(206)="7":ST*(207)="7":ST*(208)="7":ST*(209)="7":ST*(210)="7":ST*(211)="7":ST*(212)="7":ST*(213)="7":ST*(214)="7":ST*(215)="7":ST*(216)="7":ST*(217)="7":ST*(218)="7":ST*(219)="7":ST*(220)="7":ST*(221)="7":ST*(222)="7":ST*(223)="7":ST*(224)="7":ST*(225)="7":ST*(226)="7":ST*(227)="7":ST*(228)="7":ST*(229)="7":ST*(230)="7":ST*(231)="7":ST*(232)="7":ST*(233)="7":ST*(234)="7":ST*(235)="7":ST*(236)="7":ST*(237)="7":ST*(238)="7":ST*(239)="7":ST*(240)="7":ST*(241)="7":ST*(242)="7":ST*(243)="7":ST*(244)="7":ST*(245)="7":ST*(246)="7":ST*(247)="7":ST*(248)="7":ST*(249)="7":ST*(250)="7":ST*(251)="7":ST*(252)="7":ST*(253)="7":ST*(254)="7":ST*(255)="7":ST*(256)="7":ST*(257)="7":ST*(258)="7":ST*(259)="7":ST*(260)="7":ST*(261)="7":ST*(262)="7":ST*(263)="7":ST*(264)="7":ST*(265)="7":ST*(266)="7":ST*(267)="7":ST*(268)="7":ST*(269)="7":ST*(270)="7":ST*(271)="7":ST*(272)="7":ST*(273)="7":ST*(274)="7":ST*(275)="7":ST*(276)="7":ST*(277)="7":ST*(278)="7":ST*(279)="7":ST*(280)="7":ST*(281)="7":ST*(282)="7":ST*(283)="7":ST*(284)="7":ST*(285)="7":ST*(286)="7":ST*(287)="7":ST*(288)="7":ST*(289)="7":ST*(290)="7":ST*(291)="7":ST*(292)="7":ST*(293)="7":ST*(294)="7":ST*(295)="7":ST*(296)="7":ST*(297)="7":ST*(298)="7":ST*(299)="7":ST*(300)="7":ST*(301)="7":ST*(302)="7":ST*(303)="7":ST*(304)="7":ST*(305)="7":ST*(306)="7":ST*(307)="7":ST*(308)="7":ST*(309)="7":ST*(310)="7":ST*(311)="7":ST*(312)="7":ST*(313)="7":ST*(314)="7":ST*(315)="7":ST*(316)="7":ST*(317)="7":ST*(318)="7":ST*(319)="7":ST*(320)="7":ST*(321)="7":ST*(322)="7":ST*(323)="7":ST*(324)="7":ST*(325)="7":ST*(326)="7":ST*(327)="7":ST*(328)="7":ST*(329)="7":ST*(330)="7":ST*(331)="7":ST*(332)="7":ST*(333)="7":ST*(334)="7":ST*(335)="7":ST*(336)="7":ST*(337)="7":ST*(338)="7":ST*(339)="7":ST*(340)="7":ST*(341)="7":ST*(342)="7":ST*(343)="7":ST*(344)="7":ST*(345)="7":ST*(346)="7":ST*(347)="7":ST*(348)="7":ST*(349)="7":ST*(350)="7":ST*(351)="7":ST*(352)="7":ST*(353)="7":ST*(354)="7":ST*(355)="7":ST*(356)="7":ST*(357)="7":ST*(358)="7":ST*(359)="7":ST*(360)="7":ST*(361)="7":ST*(362)="7":ST*(363)="7":ST*(364)="7":ST*(365)="7":ST*(366)="7":ST*(367)="7":ST*(368)="7":ST*(369)="7":ST*(370)="7":ST*(371)="7":ST*(372)="7":ST*(373)="7":ST*(374)="7":ST*(375)="7":ST*(376)="7":ST*(377)="7":ST*(378)="7":ST*(379)="7":ST*(380)="7":ST*(381)="7":ST*(382)="7":ST*(383)="7":ST*(384)="7":ST*(385)="7":ST*(386)="7":ST*(387)="7":ST*(388)="7":ST*(389)="7":ST*(390)="7":ST*(391)="7":ST*(392)="7":ST*(393)="7":ST*(394)="7":ST*(395)="7":ST*(396)="7":ST*(397)="7":ST*(398)="7":ST*(399)="7":ST*(400)="7":ST*(401)="7":ST*(402)="7":ST*(403)="7":ST*(404)="7":ST*(405)="7":ST*(406)="7":ST*(407)="7":ST*(408)="7":ST*(409)="7":ST*(410)="7":ST*(411)="7":ST*(412)="7":ST*(413)="7":ST*(414)="7":ST*(415)="7":ST*(416)="7":ST*(417)="7":ST*(418)="7":ST*(419)="7":ST*(420)="7":ST*(421)="7":ST*(422)="7":ST*(423)="7":ST*(424)="7":ST*(425)="7":ST*(426)="7":ST*(427)="7":ST*(428)="7":ST*(429)="7":ST*(430)="7":ST*(431)="7":ST*(432)="7":ST*(433)="7":ST*(434)="7":ST*(435)="7":ST*(436)="7":ST*(437)="7":ST*(438)="7":ST*(439)="7":ST*(440)="7":ST*(441)="7":ST*(442)="7":ST*(443)="7":ST*(444)="7":ST*(445)="7":ST*(446)="7":ST*(447)="7":ST*(448)="7":ST*(449)="7":ST*(450)="7":ST*(451)="7":ST*(452)="7":ST*(453)="7":ST*(454)="7":ST*(455)="7":ST*(456)="7":ST*(457)="7":ST*(458)="7":ST*(459)="7":ST*(460)="7":ST*(461)="7":ST*(462)="7":ST*(463)="7":ST*(464)="7":ST*(465)="7":ST*(466)="7":ST*(467)="7":ST*(468)="7":ST*(469)="7":ST*(470)="7":ST*(471)="7":ST*(472)="7":ST*(473)="7":ST*(474)="7":ST*(475)="7":ST*(476)="7":ST*(477)="7":ST*(478)="7":ST*(479)="7":ST*(480)="7":ST*(481)="7":ST*(482)="7":ST*(483)="7":ST*(484)="7":ST*(485)="7":ST*(486)="7":ST*(487)="7":ST*(488)="
```

```

1220 P=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+IN*250)
1230 A=USR(P*160):GOTO1300
1240 REM ***** UP
1246 IF AY=5 AND AX=2 THEN AY=AY-1
1250 P=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+IN*250)
1260 A=USR(P*160):GOTO1300
1270 REM ***** DOWN
1275 IF AY=9 AND(AX=0 OR AX=4)THEN AY=AY-1
1276 IF AY=5 AND AX=2 THEN AY=AY+1
1280 P=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+IN*250)
1290 A=USR(P*160):GOTO1300
1300 REM *****
1305 FORI=12TO13:PUTSPRITEI,(0,200):NEXT
1306 GOSUB9100
1310 P2=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+IN*250)
1320 IF P2=2 THEN LOCATE11,6:PRINT"ss":LOCATE11,7:PRINT"ss"
1330 IF P2=3 THEN LOCATE11,5:PRINT"vw":LOCATE11,6:PRINT"a":LOCATE11,7:PRINT"'"
1340 IF P=20 OR P=22 THEN PUTSPRITE12,(48,39),11,16:PUTSPRITE13,(48,39),1,17
1345 IFAX=4ANDAY=IANDKD=IANDIN=1THENLOCATE18,4:PRINT"lih":LOCATE18,5:PRINT"lih":LOCATE18,6:PRINT"ffd":LOCATE18,7:PRINT"ffe"
1346 IFAX=4ANDAY=OANDIN=1THENLOCATE14,4:PRINT"mcc":LOCATE14,5:PRINT"mcc":LOCATE14,6:PRINT"hil":LOCATE14,7:PRINT"hil"
1350 REM *****
1360 TK=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+IN*250)
1365 TA=0
1366 IF MC>0 THEN MC=MC-1
1370 ON TK GOTO 2510,2600,2700,2800,2900,3000,3100,3200,3300
1490 DR=0:CI=0:RETURN
1500 REM ***** COMMAND
1505 P1=VPEEK(&H1800+X+227)
1506 P0=VPEEK(&H1800+X+226)
1510 ON CD+1 GOTO 1520,1800,1900,2300,2400
1520 REM ***** トフ
1524 IF P0=149 AND P1=149THEN 2200
1525 IF P0=115 AND P1=115THEN 1535
1530 IF P0=96 AND P1=96 THEN 1535 ELSE RETURN
1535 P2=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+IN*250)
1550 IF P2=0 OR P2=3 THEN 1600
1551 IF DR=1 THEN 1600
1555 IF P2=4 THEN GOSUB9100:PRINT"コトフハコレイティフカナイ."
1560 IF KY<1 THEN GOSUB9100:PRINT"カ"カ"タイ":RETURN
1565 KY=KY-1:POKE&HE000+AX*5+AY*25+2,0
1570 IF AX=0 AND AY=4 THEN POKE&HE000+AX*5+AY*25+2,3:P2=3
1580 GOSUB1070:GOTO1600
1590 RETURN
1600 REM ***** ENTER ROOM
1605 PUTSPRITE9,(0,200)
1610 IN=-(IN):TW=1
1615 LOCATE11,5:PRINT"li":LOCATE11,6:PRINT"li":LOCATE11,7:PRINT"cc"
1620 FORI=51 TO 43 STEP-1
1630 XO=(X+2)*8:YO=I:PP=TW*2+4+1 MOD2
1640 GOSUB920:FORJ=0TO49:NEXTJ,I
1680 IF P2=3 THEN 1700
1685 TW=-2:GOSUB1210
1690 RETURN
1700 REM ***** TOILET
1703 IN=0:TW=-2
1705 LOCATE11,5:PRINT"vw":LOCATE11,6:PRINT"a":LOCATE11,7:PRINT"'"
1710 IF TT=0 THEN GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1715 FORI=10TO11:PUTSPRITEI,(0,200):NEXT
1720 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1725 FORI=0TO3:GOSUB9000:NEXT
1730 LOCATE5,21:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1735 N=0
1737 S=STICK(0)
1738 LOCATE4+N*7,21:PRINT" "
1740 IF S=3 THEN N=1 ELSE IF S=7 THEN N=0
1745 LOCATE4+N*7,21:PRINT" "
1750 IF INKEY#="" THEN 1760
1755 FORI=0TO199:NEXT:GOTO1737
1760 IF N=1 THEN RETURN
1770 TT=TT-1:LF=MF:GOSUB1060:RETURN
1800 REM ***** フィグ
1810 IF P0=106 AND P1=106 THEN 1815 ELSE RETURN
1815 P2=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+IN*250)
1818 IF P2=0 THEN GOSUB10120:GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1820 POKE&HE000+AX*5+AY*25+3+IN*250,0
1821 IF P2=1 THEN AT=1:M#="アクトンタクトヲモツテイノチハイテモムイキテス":GOTO1880
1822 IF P2=2 OR P2=3 OR P2=4 THEN HZ(P2-2)=1:M#="タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス":GOTO1880
1823 IF P2=5 THEN SB=1:M#="スハハ" プレステットヲモツテイノチハイテモムイキテス":GOTO1880
1824 IF P2=7 THEN KY=KY+2:GOSUB9100:PRINT"カ"カ"タイ":GOSUB1060:RETURN
1830 NN=RND(1)*2:GOSUB9100
1831 LOCATE2,19:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1832 LOCATE5,21:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1835 N=0
1837 S=STICK(0)
1838 LOCATE4+N*7,21:PRINT" "
1840 IF S=3 THEN N=1 ELSE IF S=7 THEN N=0
1845 LOCATE4+N*7,21:PRINT" "
1850 IF INKEY#="" THEN 1860
1855 FORI=0TO299:NEXT:GOTO1837
1860 IF N<NN THEN GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1865 IF RND(1)>.8 THEN 1870
1866 GD=RND(1)*11+10:KN=KN+GD

```

```

1867 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1868 GOSUB1060:RETURN
1870 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1872 TT=TT+1:GOSUB1060:RETURN
1880 GOSUB9100:PRINTM#
1885 GOSUB9500:RETURN
1900 REM ***** ハズ
1910 IF P0=116 AND P1=116 THEN 1914 ELSE RETURN
1914 IF AX=4 AND AY=1 THEN 2080
1915 IF AX=2 AND AY=8 THEN NN=1
1916 IF AX=4 AND AY=4 THEN NN=2
1917 IF AX=1 AND AY=5 THEN NN=3
1918 IF AX=1 AND AY=3 THEN NN=4
1919 IF AX=4 AND AY=2 THEN NN=5
1920 IF NN=2 THEN 2000
1925 GOSUB9100:LOCATE2,19:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1930 IF NN=2 THEN 1960
1932 LOCATE4,20:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1934 LOCATE4,21:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1936 LOCATE4,22:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1939 LOCATE4,23:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1940 NB=3:GOSUB2100
1941 ON N+1 GOTO1942,1943,1944,2195
1942 IF KN<200 THEN 1990 ELSE KN=KN-200:EV=1:GOSUB1060:GOTO2180
1943 IF KN<10 THEN 2190 ELSE KN=KN-10:TT=TT+1:GOSUB1060:GOTO2180
1944 GOSUB9100:LOCATE2,19:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1945 LOCATE4,20:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1946 NB=3:GOSUB2100
1947 IF N=3 THEN 2195
1950 IF N=3 THEN 2195
1952 IF KN<30 THEN 2190 ELSE KN=KN-30:HF(N)=1:GOSUB1060:GOTO2180
1960 LOCATE4,20:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1962 LOCATE4,21:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1964 LOCATE4,22:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1968 LOCATE4,23:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
1970 NB=3:GOSUB2100
1972 ON N+1 GOTO 1974,1975,1976,2195
1974 IF KN<80 THEN 2190 ELSE KN=KN-80:MT=1:GOSUB1060:GOTO2180
1975 IF KN<80 THEN 2190 ELSE KN=KN-80:MR=1:GOSUB1060:GOSUB9500:GOTO2180
1976 IF KN<30 THEN 2190 ELSE KN=KN-30:KY=KY+1:GOSUB1060:GOTO2180
2000 REM ***** INFORMATION
2005 GOSUB9100:LOCATE2,19:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2006 LOCATE4,20:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2007 LOCATE4,21:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2008 LOCATE4,22:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2009 LOCATE4,23:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2010 NB=3:GOSUB2100
2012 ON N+1 GOTO 2020,2040,2060,2195
2020 IF KN<50 THEN 2190 ELSE KN=KN-50
2022 GOSUB1060:GOSUB9100:ON NN-2 GOTO 2030,2033,2036
2030 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2033 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2036 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2040 IF KN<30 THEN 2190 ELSE KN=KN-30
2042 GOSUB1060:GOSUB9100:ON NN-2 GOTO 2050,2053,2056
2050 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2053 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2056 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2060 IF KN<10 THEN 2190 ELSE KN=KN-10
2062 GOSUB1060:GOSUB9100:ON NN-2 GOTO 2070,2073,2076
2070 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2073 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2076 PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2080 REM *****
2081 IF HZ(0)+HZ(1)+HZ(2)=3 THEN 2085
2082 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2083 RETURN
2085 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2086 KD=1:GOSUB1345:GOSUB10130:RETURN
2100 REM ***** SELECT(TALK)
2110 N=NB
2111 LOCATE3,20+N:PRINT" "
2112 IF INKEY#="" THEN RETURN
2113 S=STICK(0):IF S=1 THEN N=N-1 ELSE IF S=5 THEN N=N+1
2114 IF N=NB OR N=0 THEN N=N-(N<0)*NB
2116 LOCATE3,20+N:PRINT" "
2119 FORI=0TO199:NEXT:GOTO2111
2180 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2190 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2195 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2200 REM ***** エレベーター
2210 IF EV=0 THEN GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2220 GOSUB9100:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2230 LOCATE2,20:PRINT"タクトヲモツテイノチハイテモムイキテス."
2240 N=9-AY:NN=9-AY
2245 LOCATE3+N*2,19:PRINT" "
2250 S=STICK(0)
2260 IF S=3 THEN N=N+1 ELSE IF S=7 THEN N=N-1
2265 IF N=NB OR N=0 THEN N=N-(N<0)*NB
2270 LOCATE3+N*2,19:PRINT" "
2275 IF INKEY#="" THEN 2290
2277 FORJ=0TO299:NEXT:GOTO2245
2290 IF N=3 OR N=5 THEN 2245
2294 IF NN<N THEN 2245
2295 AY=9-N
2296 FORI=12TO13:PUTSPRITEI,(0,200):NEXT
2297 IF N=NN THEN GOSUB1250
2298 IF N=NN THEN GOSUB1280
2299 RETURN
2300 REM ***** フィグ
2310 P2=PEEK(&HE000+AX*5+AY*25+IN*250)
2315 IF P2<1 THEN RETURN

```



```

2320 LOCATE11,5:PRINT"":LOCATE11,6:PRINT"a":LOCATE11,7
:PRINT""
2330 DR=1:RETURN
2400 REM ***** マント
2410 IF MC=0 THEN MC=5
2415 GOSUB9100:IF MC=5 THEN PRINT"OK!":PLAY"S9M500006L16
CCC" ELSE PRINT"マイマント!":PLAY"S9M500003C16"
2420 IF MC=5 THEN 2430
2430 RETURN
2500 REM ***** ENEMY INIT
2510 REM ***** NORMAL MAN
2520 IF X=0 THEN 2540
2522 IF X=18 THEN 2530
2524 IF RND(1)>.5 THEN 2540
2530 EX=0:XS=1:GOTO2550
2540 EX=144:XS=-1
2550 EY=36:C=15:PT=18:C1=1
2555 EF=2:EH=0
2560 GOSUB3400
2570 RETURN
2600 REM ***** STONE
2610 EX=RND(1)*105+20:EE=EX
2620 EY=36:C=14:PT=20:C1=1:C2=RND(1)*20+10
2625 EF=1:EH=3
2630 GOSUB3400
2640 RETURN
2700 REM ***** PAPER PLANE
2720 IF X=0 THEN 2740
2722 IF X=18 THEN 2730
2724 IF RND(1)>.5 THEN 2740
2730 EX=0:XS=1:GOTO2750
2740 EX=144:XS=-1:Y=1
2750 EY=RND(1)*32+4:C=7:PT=21-(EX=0):C1=1
2755 EF=1:EH=2
2760 GOSUB3400
2770 RETURN
2800 REM ***** HASAMI
2820 IF X=0 THEN 2840
2822 IF X=18 THEN 2830
2824 IF RND(1)>.5 THEN 2840
2830 EX=0:XS=1:GOTO2850
2840 EX=144:XS=-1
2850 EY=36:C=15:PT=23-(EX=0)*2:C1=1:EE=RND(1)*36
2855 EF=1:EH=1
2860 GOSUB3400
2870 RETURN
2900 REM ***** JANKEN BOY
2920 IF X=0 THEN 2940
2922 IF X=18 THEN 2930
2924 IF RND(1)>.5 THEN 2940
2930 EX=0:XS=1:GOTO2950
2940 EX=144:XS=-1
2950 EY=36:C=15:PT=35:C1=1:EE=RND(1)*12
2955 EF=5:EH=0
2960 GOSUB3400
2970 RETURN
3000 REM ***** CLEAN WOMAN
3010 EX=20:EY=36:C=15:PT=37:C1=1
3015 EF=3:EH=0
3020 GOSUB3400:RETURN
3100 REM ***** JANKEN MAN
3110 EX=RND(1)*144:EY=48
3120 EE=RND(1)*16+3:YS=-1:XS=SGN(72-EX)
3125 EF=3:EH=0
3130 PUTSPRITE8,(EX+16,63),6,51
3140 C=15:PT=31-(XS=1)*2:C1=1
3150 GOSUB3400:RETURN
3200 REM ***** BULLBURN
3220 IF X=0 THEN 3240
3222 IF X=18 THEN 3230
3224 IF RND(1)>.5 THEN 3240
3230 EX=0:XS=1:GOTO3250
3240 EX=144:XS=-1
3250 EY=36:EE=-1:C=15:PT=27-(XS=1)*2:C1=1
3255 EF=5:EH=0
3260 GOSUB3400
3270 RETURN
3300 REM ***** JANKEN MAOU
3310 TA=1:EX=24:EY=35:EF=10
3320 PUTSPRITE6,(40,35),7,41
3330 PUTSPRITE7,(56,35),7,42
3340 PUTSPRITE8,(40,51),7,43
3350 PUTSPRITE9,(56,51),7,44
3360 PLAY"S9M5000L401CCL8CCR4L4CCL8CC
3370 PLAY"R4L4CCL8CCR4L4CCL8CCR4","V12L402R4BADBADF2"
3380 PLAY"C4CCL8CCR4L4CCL8CCR4","V12L403BADBADF2"
3385 PLAY"","V8L403BADBADF1"
3390 RETURN
3400 REM ***** ENEMY PUT
3410 PUTSPRITE9,(EX+16,EY+15),C,PT
3420 RETURN
4000 REM ***** ENEMY
4005 IF C1=0 THEN 1370
4010 ON TK GOTO 4100,4200,4300,4400,4500,4600,4700,4
800
4020 FORI=0TO139:NEXT:RETURN
4100 REM ***** NORMAL MAN
4105 IF RND(1)>.92 THEN XS=-XS
4110 EX=EX+XS*4:IF EX<144 OR EX>0 THEN C1=0:PUTSPRITE9,(0
,200):GOTO4190
4120 C2=C2+1:C2=C2 MOD2:PT=18+C2:GOSUB3400
4190 GOTO5000
4200 REM ***** STONE
4210 IF C2<2 THEN EY=EY-C2*6 ELSE C2=C2-1:GOTO4225
4220 IF EY=6 THEN C2=-1
4222 IF EY=36 THEN C2=RND(1)*20+10
4224 GOTO4230
4225 EX=EE+RND(1)*3-1
4230 GOSUB3400

```

```

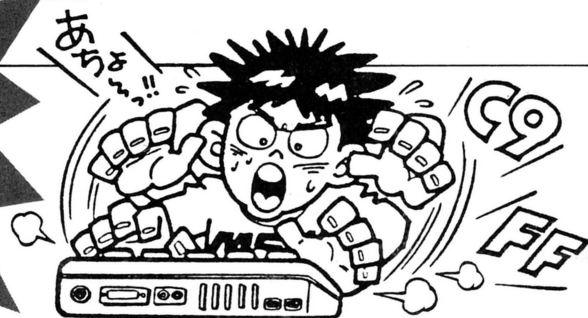
4240 GOTO5000
4300 REM ***** PAPER PLANE
4310 EX=EX+XS*10
4320 IF EX>144 OR EX<0 THEN C1=0:PUTSPRITE9,(0,200):GOTO4
390
4325 IF RND(1)>.9 THEN YS=-YS
4330 EY=EY+YS
4335 IF EY<4 OR EY>36 THEN YS=-YS
4340 PT=21-(XS=1):GOSUB3400
4390 GOTO5000
4400 REM ***** HASAMI & BOY
4410 EX=EX+XS*4+XS*6*(-(TK=5))
4420 IF EX>144 OR EX<0 THEN C1=0:PUTSPRITE9,(0,200):GOTO4
390
4430 EE=EE-1:IF EE<0 THEN XS=-XS:EE=200
4434 C2=C2+1:C2=C2 MOD2
4435 IF TK=5 THEN PT=35+C2:GOTO4450
4440 PT=23-(XS=1)*2+C2
4450 GOSUB3400
4490 GOTO5000
4500 REM ***** CLEAN WOMAN
4510 FORI=0TO99:NEXT
4520 GOTO5000
4600 REM ***** JANKEN MAN
4610 IF YS=0 THEN 4650
4620 EY=EY+YS*2
4630 IF EY=36 THEN YS=0 ELSE IF EY>48 THEN PUTSPRITE9,(0
,200):C1=0:RETURN
4640 PT=31-(XS=1)*2:GOTO4670
4650 EX=EX+XS*4:EE=EE-1:IF EE<0 THEN YS=1:PUTSPRITE8,(EX+
16,63),6,51
4660 C2=C2+1:C2=C2 MOD2:PT=31-(XS=1)*2+C2
4670 GOSUB3400
4680 GOTO5000
4700 REM ***** BULLBURN
4710 EX=EX+XS*2:IF EX>144 OR EX<0 THEN PUTSPRITE9,(0,200)
:C1=0:RETURN
4720 EE=EE+1:IF EE>14 THEN EE=0:IF RND(1)>.7 THEN XS=-XS
4730 YS=VAL(MID$( "-8-8-5-5-4-3-2-0 2 3 4 5 8 8 ",EE*2+1
,2))
4740 EY=EY+YS:C2=C2+1:C2=C2 MOD2
4750 PT=27-(XS=1)*2+C2:GOSUB3400
4760 GOTO5000
4800 REM ***** JANKEN MAOU
4805 C=RND(1)*15+1
4810 PUTSPRITE6,(40,35),C,41
4820 PUTSPRITE7,(56,35),C,42
4830 PUTSPRITE8,(40,51),C,43
4840 PUTSPRITE9,(56,51),C,44
4850 GOTO5000
5000 REM ***** ALL ENEMIES
5010 XX=ABS(EX-X*8):YY=ABS(EY-36)
5015 IF MC=5 THEN 5090
5020 IF XX<12 AND YY<12 THEN 6000
5090 RETURN
6000 REM ***** BATTLE
6001 IF EH=0 THEN HH=1 ELSE HH=0
6005 PLAY"S9M5000L6405CDEFGAB06CDEFGAB07C2"
6010 GOSUB9100:FORI=24 TO 0 STEP-1
6020 LOCATE1,20:PRINT"BATTLE!"
6030 FORJ=0TO29:NEXTJ,1:LOCATE0,20:PRINT"
6034 LOCATE2,16:PRINTSPC(5);
6035 LOCATE2,16:PRINTSTRING$(EFV2,&H96):IF EF MOD2=1 THE
N PRINTCHR$(&H97)
6040 GOSUB9100:LOCATE2,19:PRINT"トッパツナ?"
6050 LOCATE4,21:PRINT"ツッパツナ?"
6060 LOCATE4,20:PRINT"ツッパツナ?"
6065 LOCATE15,19:PRINT"ヒョウ バット"
6070 LOCATE15,20:PRINT"
6080 LOCATE15,21:PRINT"
6090 LOCATE15,22:PRINT"
6100 LOCATE15,23:PRINT"
6110 FORI=0TO2
6120 IF HF(1)=1 THEN PUTSPRITE15+I,(128+I*16,167),11,38+I
6130 NEXT
6135 PUTSPRITE19,(0,200)
6140 REM ***** JANKEN
6160 IF HH=1 THEN EH=RND(1)*3+1
6162 IF MR=0 OR TK>6 THEN 6170
6165 IF RND(1)>.5+(TK>4)*.15 THEN N=EH-1 ELSE N=RND(1)*3
6167 IF HF(N)=1 THEN PUTSPRITE15+N,(128+N*16,167),9,38+N
6170 N=0:S=3:GOSUB6530
6180 REM *****
6185 FORI=0TO9:GOSUB6500:NEXT
6186 LOCATE15,19:PRINT"
6190 FORI=27TO15 STEP-1
6200 LOCATE1,19:PRINT"ジャンケン"
6210 GOSUB6500:PLAY"S9M5000L6406C"
6220 NEXT:FORI=0TO499:NEXT
6230 FORI=29TO19 STEP-1
6240 LOCATE1,19:PRINT"ジャンケン"
6250 GOSUB6500:PLAY"S9M5000L6406C"
6260 NEXT:FORI=0TO499:NEXT
6265 IF TK=5 THEN EH=HD(N)
6270 FORI=29TO21 STEP-1
6280 LOCATE1,19:PRINT"ジャンケン"
6290 GOSUB6500:PLAY"S9M5000L6406C"
6300 NEXT:FORI=0TO499:NEXT
6305 IF AT=0 AND TA=0 THEN 6350
6306 IF AT=1 AND TA=1 THEN 6350
6310 IF TA=0 THEN PUTSPRITE19,(88,120),10,37+EH ELSE 6330
6320 FORI=0TO2:GOSUB6500:FORJ=0TO499:NEXT:NEXT:GOTO6350
6330 IF AT=0 THEN PUTSPRITE15+N,(136,120),11,38+N
6340 FORI=0TO2:FORJ=0TO499:NEXT:NEXT
6345 EH=HD(N):GOTO6350
6350 PUTSPRITE15+N,(136,120),11,38+N
6360 PUTSPRITE19,(88,120),10,37+EH
6365 LOCATE15,19:PRINT"
6370 NN=(EH-1)-N

```

```
6380 IF NN<O THEN NN=NN+3  
6390 ON NN GOTO 6600,6700  
6400 REM ***** AIKO  
6405 FORI=OT05  
6410 LOCATE15,19:PRINT "       7イコ"  
6420 PLAY"S9M500OL32OD":FORJ=OT0299:NEXT  
6430 LOCATE15,19:PRINT "  
6435 FORJ=OT0299:NEXT  
6440 NEXT  
6450 GOT06660  
6500 REM ***** HAND SELE  
6510 S=STICK(O):A$=INKEY#  
6520 IF S=3 THEN N=N+1 ELSE IF S=7 THEN N=N-1  
6530 IF N>2 OR N<0 THEN N=-N*(O)*2  
6540 IF HP(N)=0 THEN N=N-(S=3)+(S=7):GOTO6530  
6550 PUTSPRITE18,(128+N*16,167),9,50  
6555 FORJ=OT099:NEXT  
6560 RETURN  
6600 REM ***** YOU WIN  
6605 FORI=OT04  
6610 LOCATE15,19:PRINT"7フワ 8リ"  
6620 PLAY"S9M500OL32OGD":FORJ=OT0299:NEXT  
6630 LOCATE15,19:PRINT "  
6635 FORJ=OT0299:NEXT  
6640 NEXT  
6650 EF=EF-1-SB  
6655 LOCATE2,16:PRINT "*" :LOCATE2,16:PRINTSTRING$(EYF  
2,&H96);:IF EF MOD2=1 THEN PRINTCHR$(&H97);  
6656 IF EF=<0 THEN 6800  
6660 NB=1:GOSUB2100  
6665 IF N=0 THEN FORI=15TO19:PUSPRITEI,(0,200):NEXT:GOSU  
B9100:RETURN  
6670 GOT06065  
6700 REM ***** YOU LOST  
6710 FORI=OT04:LOCATE16,19:PRINT"7フワ ママ"  
6720 PLAY"S9M500OL32OC3":FORJ=OT0299:NEXT  
6730 LOCATE16,19:PRINT "  
6740 FORJ=OT0299:NEXT:NEXT  
6750 LF=LF-1:LOCATE24,2:PRINTSPC(6);  
6760 GOSUB1060  
6770 IF LF=<0 THEN 7000  
6780 GOT06660  
6800 REM ***** TEKI DIED  
6805 FORI=15TO19:PUSPRITEI,(0,200):NEXT  
6806 PLAY"S9M500OOIC2"  
6807 IF TK<9 THEN FORJ=45TO47:C=15:PT=J:GOSUB3400:FORI=O  
T099:NEXT:I,J  
6808 IF PLAY(O) THEN 6808  
6809 GOSUB9100:PRINT"オキヲ ヲツクナリ";  
6810 IF TK=9 THEN 12000  
6815 GOSUB10110  
6820 IF RND(1)>.8 THEN 6840  
6830 GD=RND(1)*TK+TK  
6832 IF TK=8 THEN GD=GD+20  
6833 KN=KN+GD  
6835 GOSUB9000:PRINT"ウッー オホヲ ";GD;" カハス テニイレ。";  
6838 GOT06860  
6840 GOSUB9000:PRINT"カイツ フタヲテ ニイレ。";  
6850 TT=TT+1  
6860 TN=TN-1:GOSUB1060  
6862 IF TK=6 AND HK=0 THEN GOSUB9000:PRINT"*フケラ ナニイレ。";;  
HK=1  
6865 TK=0:PUSPTEI9,(0,200)  
6870 IF TN>O THEN RETURN  
6880 GOSUB9000:PRINT"タイグ イ LIFE#"1チヤリ";  
6890 TS=TS+1:TN=TS&T:M*=MF+1:IF MF>12 THEN MF=12:GOSUB90  
0:PRINT"ステップ マダ イ ツル。";  
6895 GOSUB1060:RETURN  
7000 REM ***** FINAL  
7010 FORI=15TO1STEP-1,COLOR,I,I:FORJ=OT099:NEXTJ,I  
7015 FORI=OT031:PUSPTEI,(0,200):NEXT  
7020 CLS:LOCATE10,10:PRINT"GAME OVER"  
7030 IF INKEY#="" THEN RUN ELSE 7030  
7100 REM ***** OPENING  
7101 PLAY"S9M500OL4Q1CCCL8CCR4L4CCL8CC  
7102 PLAY"R4L4CCL8CCR4L4CCL8CCR4","V1ZL4Q2R4BADBAADF2"  
7103 PLAY"L4CCL8CCR4L4CCL8CCR4","V1ZL4Q3BADBAADF2"  
7104 PLAY"","VBUL4Q3BADBAADFI"  
7110 CLS:FORI=OT031:PUSPTEI,(0,200):NEXT  
7120 RESTORE 7500  
7130 READ A$:IF A$="" THEN 7160  
7140 LOCATE4,6:PRINTA$  
7150 LOCATE0,0:PRINTCHR$(27)+*M*:GOTO7130  
7160 READ A$:IF A$="" THEN 7200  
7170 LOCATE4,6:PRINTA$  
7180 LOCATE0,0:PRINTCHR$(27)+*L*:GOTO7160  
7200 LOCATE9,18:PRINT"PUSH SPACE KEY"  
7210 IF INKEY#"<>" THEN 7210 ELSE 7220  
7220 'LOCATE0,18:PRINTSPC(32)  
7230 'FORI=OT010:LOCATE0,0:PRINTCHR$(27)+*M*:NEXT  
7240 FORI=OT030:LOCATE0,0:PRINTCHR$(27)+*L*:NEXT  
7250 REM *****  
7300 LOCATE8,8:PRINT"NEW GAME"  
7310 LOCATE8,12:PRINT"CONTINUE GAME"  
7320 N=O  
7330 S=STICK(O)  
7340 LOCATE7,8+N*4:PRINT"  
7350 IF S=1 THEN N=N-1 ELSE IF S=5 THEN N=N+1  
7360 IF N<0 OR N>1 THEN N=-N*(O)  
7370 LOCATE7,8+N*4:PRINT"  
7380 IF INKEY#="" THEN 7400  
7390 FORJ=OT0199:NEXT:GOT07330  
7400 REM *****  
7410 IF N=O THEN RETURN  
7420 CLS:LOCATE3,10:PRINT"ソウゲイ ショウ スー -ズロ エンター。";.  
7430 S$=INKEY$:IF S$="" THEN 7430  
7440 IF S$<" " THEN CLS:GOT07300  
7450 GOSUB16000:RETURN90
```

[illegible]

マシン語を 打ち込むには、 これが必要



MSXマシン語モニタプログラム

MSX用マシン語モニタプログラムがバージョンアップした。これからは、このモニタを利用して入力してほしい。

厳密に言うと、これはマシン語モニタ作成プログラムである。&H8300~&H84DFに置かれたマシン語プログラム"mon_A"と、&HF100~&HF2DFに置かれた"mon_B"プログラムを発生させ、カセットにセーブするためのものなのだ。とりあえず、以下の手順を実行してみよう。
①右のプログラムを入力する②デバッグしたなら、RUN[RETURN]③新しいカセットをテープレコーダにセット、REC状態にする④何かキーを押す⑤"mon_A"というファイル名のマシン語プログラムを自動的にセーブしてくれる⑥しばらく待つ⑦③をくり返す⑧④をくり返す⑨"mon_B"というプログラムを自動的にセーブしてくれる。⑩以上で終わり。

これで、マシン語によって作られたモニタプログラムが2つできた。このどちらかを使ってマシン語を入力すればいいわけだ。両プログラムとも機能は同じ。ただ置かれているエリアが"mon_A"は&H8300~&H84DF、"mon_B"のほうは&HF100~&HF2DFとちがっているだけ。今後、ログイン誌上でご紹介するMSXマシン語プログラムは、このいずれかを指定するので、その指示によって使いわけてほしい。

それぞれのモニタの走らせ方は、

①NEW: CLEAR10, &H82FF (mon_Aの場合)
NEW: CLEAR10, &H [打ち込もうとするマシン語プログラムのスタートアドレスから1を引いたもの] (mon_Bの場合)

それぞれ入力できたら [RETURN]

②BLOAD "CAS:R [RETURN]

③[F1]を押す。するとモニタは起動する。

モニタで使うコマンドは次の4つである。

●Sコマンド データを打ち込むとき使う。たとえばB000番地から入力するのならSB000とした後、[RETURN]とする。アドレスは[SPACE]で1つ進み、[BS]で1つ戻る。このモードから抜きたいときは、[RETURN]を押せばいい。

●Dコマンド メモリ内のデータをディスプレイに表示させるコマンド。B000番地からCFFF番地までの内容を見たいときは、DB000, CFFF [RETURN]とする。もちろんログイン仕様のチェックサム付で表示される。

●Pコマンド メモリ内のデータをプリンタに打ち出す。書式はDコマンドと同じ。

●Bコマンド BASICに戻る。

なお、"mon_A"のプログラムは、ディスク上でも実行可である。ディスクにセーブするときには、1度カセットに落としたものをCLEAR 10, &H82FF [RETURN] としたのち読み込ませて、BSAVE "ファイル名", &H8300, &H84DF, &H8300 [RETURN] とすればいい。ディスクにセーブされたモニタの走らせ方は、NEW: CLEAR10, &H82FF [RETURN] BLOAD "ファイル名", R [RETURN] でOKだ。

2種類のモニタプログラム、活用してくれ!

```

100 CLEAR 100, &HFFFF: DEFINT A-Z
110 SCREEN 1: GOSUB 380
120 TA = &HD000: EA = &HD23F
130 FOR I = TA TO EA STEP 16
140 CS = 0
150 FOR J = 0 TO 15
160 READ A$: A = VAL("&H"+A$)
170 POKE I+J, A: CS = CS+A
180 NEXT
190 READ A$: IF VAL("&H"+A$) <> CS MOD 256 THEN BEEP: PRINT PRIN
T PEEK(&HF6A4)*256+PEEK(&HF6A3); "きょう か 100-200 きょう に まちが
い か あるらしい": END
200 NEXT
210 I$ = "A:8300-84DF"
220 FOR I = 0 TO 1
230 CLS: PRINT: PRINT "マシンご モニタ[mon_"; I$; "]" を
240 PRINT "セーブ" します。
250 PRINT "テープレコーダ" を、うろあんし ようにたい に して
260 PRINT "なにか キーを おしてくだ" さい...: I$ = INPUT$(1)
270 PRINT: PRINT: PRINT "<NOW SAVING>"
280 DEF USR = &HD1E0: A = USR(0)
290 IF I THEN 360
300 GOSUB 380
310 FOR J = &HD000 TO &HD1DF
320 IF (PEEK(J) = &H83 OR PEEK(J) = &H84) AND (PEEK(J+1) <> &H83 A
ND PEEK(J+1) <> &H84) THEN POKE J, PEEK(J)+&H6E
330 NEXT
340 POKE &HD203, &HF1: POKE &HD20A, &HF2: POKE &HD23B, &H42
350 I$ = "B:F100-F2DF"
360 NEXT
370 PRINT: PRINT "Completed.": END
380 CLS: PRINT: PRINT "しゅ らく おまちくだ" さい...: RETURN
390 DATA 21, 14, 83, 11, 7F, F8, 01, 0A, 00, ED, B0, 21, 1E, 83, 22, 9A, 66
400 DATA F3, C3, CF, 00, 41, 3D, 55, 53, 52, 28, 30, 29, 0D, 00, CD, 6C, C4
410 DATA 00, FD, 21, FB, FA, 3E, C3, 32, B6, FF, 21, DB, 84, 22, B7, FF, 53
420 DATA CD, 3B, 00, 11, 25, 83, D5, CD, D1, 84, 3E, 5D, CD, A5, 00, CD, 92
430 DATA AE, 00, D8, 23, 7E, FE, 5D, 28, 02, 18, 01, 23, 7E, CD, 8D, 84, 44
440 DATA FE, 20, 28, F7, B7, C8, FE, 42, 20, 07, 3E, C9, 32, B6, FF, D1, E2
450 DATA C9, F5, CD, 96, 84, 38, 1A, F1, FE, 53, CA, 8B, 83, F5, D5, CD, A8
460 DATA 96, 84, E1, 38, 0C, F1, FE, 44, CA, ED, 83, FE, 50, CA, E8, 83, 2F
470 DATA F5, F1, CD, C0, 00, 3E, 3F, CD, A5, 00, C9, EB, CD, 64, 84, CD, 98
480 DATA 84, 84, 3E, 2D, CD, A5, 00, CD, 9F, 00, FE, OD, C8, FE, 20, 20, 62
490 DATA 03, 23, 18, E8, FE, 08, 20, 03, 2B, 18, E1, CD, BB, 83, 38, DC, 92
500 DATA CD, 9F, 00, CD, BB, 83, 38, D4, 23, 18, D1, CD, 8D, 84, CD, A5, DF
510 DATA 00, FE, 47, 30, 17, FE, 41, 30, 04, FE, 3A, 30, 0F, FE, 30, 38, DC
520 DATA 0B, FE, 41, 38, 02, D6, 07, D6, 30, ED, 6F, C9, FD, 7E, 00, 77, 7E
530 DATA CD, D1, 84, CD, 82, 83, 37, C9, 3E, C9, 32, B6, FF, AF, 32, FC, BF
540 DATA FA, CD, 64, 84, CD, C9, 84, 7D, 81, E5, F5, 06, 08, CD, 84, 84, 84
550 DATA F1, FD, 86, 00, F5, 3A, FC, FA, FD, 86, 00, 32, FC, FA, 23, 10, 77
560 DATA EC, CD, C9, 84, F1, E1, D5, 11, 08, 00, 19, D1, CD, C9, 84, CD, 97
570 DATA 6D, 84, 2B, E7, 30, 10, 23, CD, 46, 84, 38, 0A, 7D, FE, 08, 30, F2
580 DATA C0, CD, 3D, 84, 18, B7, CD, 3D, 84, CD, D1, 84, C9, CD, C9, 84, B0
590 DATA 3A, FC, FA, C3, 6D, 84, CD, B7, 00, D8, E6, 02, C8, CD, 58, 84, 99
600 DATA CD, B7, 00, D8, E6, 02, 28, F8, 06, 00, 10, FE, CD, B7, 00, E6, E2
610 DATA 02, 20, F7, C9, CD, D1, 84, 7C, 4F, CD, 6D, 84, 7D, CD, 70, 84, CB
620 DATA 0F, 0F, 0F, 0F, F5, E6, 0F, C6, 30, FE, 3A, 38, 02, C6, 07, CD, 28
630 DATA A5, 00, F1, C9, CD, C9, 84, 7E, FD, 77, 00, 18, E0, FE, 61, D8, 9A
640 DATA FE, 7B, D0, E6, 5F, C9, 11, 00, 00, 06, 05, D7, CD, 8D, 84, FE, 26
650 DATA 2C, 28, 24, B7, 28, 21, FE, 41, 38, 03, FE, 5B, 3F, EB, 30, 06, AB
660 DATA D6, 30, 30, 08, 18, 0F, FE, 47, 30, 0B, D6, 37, 29, 29, 29, 29, 96
670 DATA B5, 6F, EB, 10, D6, 37, C9, B7, C9, F5, 3E, 20, CD, A5, 00, F1, 2B
680 DATA C9, 3E, OD, CD, A5, 00, 3E, 0A, C3, A5, 00, 33, 33, C3, A2, 00, 01
690 DATA 3E, FF, CD, EA, 00, 06, 0A, 3E, D0, CD, 2D, D2, 10, F9, 21, 37, 3F
700 DATA D2, 06, 06, 7E, 23, CD, 2D, D2, 10, F9, CD, F0, 00, AF, CD, EA, 77
710 DATA 00, 21, 00, 83, CD, 28, D2, D9, 21, DF, 84, CD, 28, D2, D9, CD, 35
720 DATA 28, D2, 21, 00, D0, 11, E0, D1, 7E, CD, 2D, D2, 23, B7, E5, ED, A3
730 DATA 52, E1, 20, F4, CD, F0, 00, C9, 7D, CD, 2D, D2, 7C, C5, D5, E5, 11
740 DATA CD, ED, 00, E1, D1, C1, C9, 6D, 6F, 6E, 5F, 41, 20, 00, 00, 00, 00

```

マシン語ダンプリストのチェックサムについて

ログインの誌上に掲載されているチェックサムは、アドレスを上位2バイト(上2ケタ)、下位2バイト(下2ケタ)に分け、それにつづく8つのデータをすべて加えた合計値の下位2バイト(下2ケタ)を掲載するというフォーマットを採用している。つまり、打ち込んだデータに誤りがあれば、チェックサムの値が異なってくるわけだ。下に掲載されているプログラムリストを間違いなく打ち込めば、マシン語プログラムの修正がラクに行なえるのだ。

さて、このプログラムをRUNさせると、トップアドレスとエンドアドレスを尋ねられるから、チェックサムを求めたいマシン語プログラムのアドレスを入力してくれ。その際&Hなどの16進表記は必要ない。ダイレクトに16進数を打ち込んでくれればOKだ。

このプログラムは256バイトごとのチェックサムも合わせて出力しているから活用してほしい。256バイトごとのチェックサムは、プログラムリストの一番右に表示してあるから、プログラムをチェックするときは、まず256

バイトごとのチェックサムを確かめてくれ。もし誤っていたならば、そのブロックの8バイトチェックサムを調べて、打ち込み誤りをしている個所を見つけだして、訂正すればよい。なお、256バイトごとのチェックサムは、データのみを加算となっているから注意してほしい。また、このチェックサムプログラムは、マイクロソフトBASIC

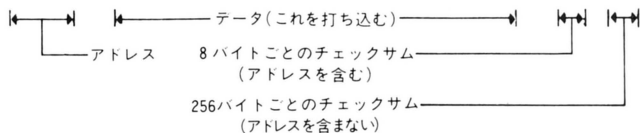
で書かれているため、マイクロソフトのBASICを採用しているマシンでは、変更点なしで動く。また、マイクロソフト以外のBASICでも、若干の変更で動作する。

ログインでは今後も、長大なマシン語ダンプリストを掲載する場合は、このチェックサムプログラムに準拠してプログラムリストを掲載していくので、このプログラムをカセットテープやディスクケットなどにセーブしておくとう便利に使えるだろう。

●マシン語ダンプリストの1例

8000	00	1B	00	64	00	91	22	53	05
8008	54	41	44	44	52	22	3B	3A	8E
8010	8D	20	0D	34	01	3A	53	41	4D
8018	F1	44	00	3A	00	6E	00	91	06
8020	22	45	4E	41	44	44	52	22	92

80E8	00	26	01	A0	00	8B	20	28	02
80F0	FF	85	28	28	41	44	F3	19	D5
80F8	29	F6	1C	00	01	29	F1	28	F6 D0



●汎用チェックサムダンプリスト

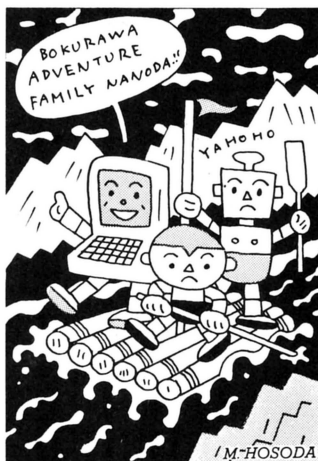
```

100 PRINT"START ADDRESS :"; :GOSUB 180:SA=D
110 PRINT" END ADDRESS :"; :GOSUB 180:EA=D:AE=0
120 FOR AD=SA TO EA STEP 8 :CS=0:D=INT(AD/256):X=1:GOSUB 220
130 D=AD-INT(AD/256)*256:X=1:GOSUB 220:PRINT " ";
140 FOR A=0 TO 7:D=PEEK(AD+A):GOSUB 220:PRINT " ";;NEXT A
150 PRINT " ";;D=CS:X=1:GOSUB 220
160 IF (INT((AD+8)/256)=(AD+8)/256)+(AD>=EA) THEN D=AE:GOSUB 300:AE=0
170 PRINT:NEXT AD:END
180 INPUT A$:D=0:FOR I=1 TO LEN(A$):DT=ASC(MID$(A$,I,1))
190 IF (DT>96)*(DT<123) THEN DT=DT-32
200 DT=DT-48:IF DT>9 THEN DT=DT-7
210 D=D*16+DT:NEXT I:RETURN
220 DT=INT(D/16):GOSUB 280
230 DT=D-INT(D/16)*16:GOSUB 280
240 CS=CS+D:IF CS>255 THEN CS=CS-256
250 IF X=1 THEN X=0:GOTO 270
260 AE=AE+D:IF AE>255 THEN AE=AE-256
270 RETURN
280 DT=DT+48:IF DT>57 THEN DT=DT+7
290 PRINT CHR$(DT);:RETURN
300 PRINT " ";;GOSUB 220:RETURN
  
```


□グインの1987年1月号は、はっき
りいって変わります。どう変わる
かは、1月号をご購入のうえ、お確か
めください、というわけなので一す!

内容は、まず恒例ソフトウエ
アプレゼントでスタートし、
装いも新たなソフトログ、ソ
フトレビュー、そして特集に
超強力アドベンチャー開発ツ
ール(PC-8801版)の登場だ!

これを使えば、簡単にコマンド選択方式のテキスト
アドベンチャーが次々作れてしまうぞ。わかりやす
くていねいに説明するので、いまからシナリオを考
えておこう。そのほか、おもしろソフトが目白押し
のMSX通信も増ページだ。新連載もたくさんあるか
ら、期待していてほしい。1987年もログインですね!



原稿募集

月刊ログインでは、よりよい誌面づくりを
めざし、広く読者の皆さまに、ソフトウエア
(ゲームプログラム、アプリケーションプロ
グラムなど)、ハードウエア(簡単に作れるも
の)、記事企画、アイデアなどを募集していま
す。あなたの自信作をログイン編集部までお
送りください。また、その際には、次の事に
注意してください。

- ソフトウエアを投稿するときは、カセット
テープ及びディスクなど、プログラム
を記録したメディアを同封し、実行方法、
オペレーション、使用機種を必ず明記する。
- ハードウエア関連の投稿には、そのハード
ウエアの概略、回路図、データシート、製
作手順をレポートにまとめ、できればハー

ドウエア自体、詳しい資料を送付する。

- 企画、アイデアの場合は、その内容について
レポート用紙になるべく具体的にまとめる。
- なお、投稿には、あなたの住所、氏名、電
話番号を必ず明記してください。また整理の
つごう上、投稿書類などは返却いたしかねま
すので、必要なものはコピーを用意しておい
てください。

読者の皆さまからの、たくさんの投稿をお
待ちしています。

■送り先

〒107 東京都港区南青山16-11-1
スリーエフ南青山ビル(株)
アスキー
ログイン編集部 投稿係

●スタッフ

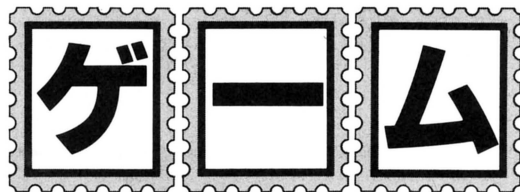
発行人	塚本慶一郎	編集長	小島文隆
編集	三ツツ	坂中	晩亭
金井	哲夫	田中	富美子
加川	良	康木	緑
新井	創一	水野	澤治
室田	雅一	伊東	みか
金田	健	石井	理恵子
金田	妙子	金矢	八十男
小島	千栄	川村	久美子
制作スタッフ	本間	智嗣	山田
荒井	清和	田宮	朋子
編集協力	上野	利幸	由井
田辺	達也	山口	裕生
船田	巧	青柳	昌行
鈴木	弘明	加藤	影一
田中	芳洋	森岡	憲一
篠田	泰樹	土方	幸和
篠田	一彰	板橋	文朗
藤本	清輝	八幡	雅彦
二木	康夫	三輪	悦子
制作協力	深山	典子	今井
プロベア	N E X T	今井	邦孝
三宅	政吉	石川	かおる
清水	正昭	SPA	AGE Y Y
浜崎	千英子	前田	美穂子
真田	弘美	山口	志乃
佐野	哲次	川野	忠仁
小松	和好	松本	鏡子
高橋	由佳	出浦	美佐子
アメリカ駐在	細田	雅亮	横山
イラスト	佐	陽一郎	佐久間
川上	富也	スワン	松本
もろが	卓	土居	孝幸
野沢	朗	石川	かおる
加藤	俊章	水科	人土
フォトグラフ	水科	人土	八木澤芳彦

●広告目次

アートデザイン	146
アイルーム	162
アルシス ソフトウェア	144-145
イクシヨップ	409
ウィンキーソフト	164
エニックス	135-137
エム・アイ・エー	173
エム・エー・シー(ハミングバードソフト)	93, 95
AVCフタバ電機	411
カシオ計算機	50-51
クエイザーソフト	116-117
クリスタルソフト	96-97
ゲーム・アーツ	70-71
ゲーム・エイド	412
光栄	151-153
工画堂スタジオ	167
コスモス・コンピューター	58-59
コナミ	123, 128
コソバイル	156
サイン・ソフト	102-105
システムサコム	72-73
システムソフト	99
シャープ	44-47
シノアール	122
シンキングラビット	94
スキャップ	100-101
スクウェア	74-78
スターグラフ	98
ストラットフォード・コンピューターセンター	157
ソフトランド	168
底田出版	172, 414
T&E SOFT	108-113
デービーソフト	88-91
テクノソフト	129-131
天昇電気	56
東芝EMI	表2-1
東宝	161, 163
日本コンピュータシステム	120-121
日本ソフトバンク	408
日本デクスタ	154-155
日本テレネット	138-143
日本電気	表2-1
日本ファルコム	79-87
ハート電子産業	169
ハード	171
パンフィックコンピュータバンク	406-407
バック・イン・ビデオ	158
バックス・エレクトロニカ・ジャパン	150
バドソン	表3
ハル研究所	160
ビー・エヌ・エヌ	413
ビー・ビー・エス	64-69
ビクター音楽産業	52-55
ビー・アイ・ケイ	170
富士通	表4
ブラザー工業	114-115
プロダクションジャパン	159
ボーステック	60-63
ボット・ビー	106-107
ボニー	132-133
マイクロキャビン	124-127
マイクロネット	165
マイコンハウスSPS	166
松下電器産業	48-49
メロランダム	404-405
ランダムハウス	147-149
リバーヒルソフト	118-119
産都商事ファントム	410

1月号は**12月8日発売**です。(特別価格**520円**)

MEMO RANDUM



特典

★メモランダムソフトは
クーポン券付き、
点数によりステキなオリジナル
グッズプレゼント。
★メモランダムから最新
ゲームソフト情報を
お届けします。



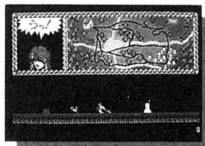
ZETA2号 チャンピオンソフト

あの ZETA マガジン 第2号。

第3号は、11月末発売予定。

注文No.	機種	メディア	定価
L12-01	PC9801F/VM	5"2DD	3,800
L12-02	PC8801/2/SR/FR	5D	3,800

注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
L12-03	チャンピオンソフト	ZETA 2号	FM-7	5D	3,800
L12-04	チャンピオンソフト	ZETA 2号	FM77/AV	3.5D	4,800
L12-05	チャンピオンソフト	ZETA 2号	XI/TURBO	5D	3,800
L12-06	チャンピオンソフト	ZETA 創刊号	FM-7	5D	3,800
L12-07	P S K	コスモエンジェル	PC9801M/VM	5"2HD	4,800
L12-08	P S K	コスモエンジェル	PC8801/2/SR/FR	5D	4,800
L12-09	P S K	コスモエンジェル	FM-7	5D	4,800
L12-10	P S K	コスモエンジェル	FM77/AV	3.5D	4,800
L12-11	P S K	ファイナルロリータ	PC9801M/VM	5"2HD	6,800
L12-12	P S K	ファイナルロリータ	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L12-13	P S K	ファイナルロリータ	FM-7	5D	6,800
L12-14	P S K	ファイナルロリータ	FM77/AV	3.5D	6,800
L12-15	ジャスト	天使たちの午後	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L12-16	ジャスト	天使たちの午後	FM77/AV	3.5D	6,800
L12-17	ジャスト	天使たちの午後	XI/TURBO	T/B	4,800
L12-18	ジャスト	天使たちの午後・番外編	PC8801/2/SR/FR	5D	3,000
L12-19	ジャスト	エリカ	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L12-20	ジャスト	エリカ	XI/TURBO	T/B	4,800
L12-21	ドリームソフト	悪女伝説	MSX(16K)	T/B	4,800
L12-22	グレイソフト	ファイブ・スイート・ドリーム	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
L12-23	グレイソフト	⑧ 課外授業編	PC8801/2/SR/FR	5D	3,000
L12-24	ウィンキーソフト	ジョッキング クロスワード	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
L12-25	ウィンキーソフト	ジョッキング クロスワード	FM77AV	3.5D	7,800



177

マカダミアソフト

注文No.	機種	メディア	定価
L12-26	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
L12-27	XI/TURBO	5D	7,800

お申し込み方法

★右記の申し込み用紙にご記入のうえ現金書留にてお申し込みください。現金受け取り後ただちに郵送いたします。

お申し込み先: ☎160 東京都新宿区歌舞伎町2-9-18
ライオンズプラザ新宿1008号メモランダム通信販売係

★代金着払いも取り扱っております。お電話にてお問い合わせください。

★上記以外のソフトはお電話にてお問い合わせください。

㊦ 全国どこでも送料無料



ソフト通信販売

最新ソフト情報 ☎ 03-232-3244
 テレホンサービス

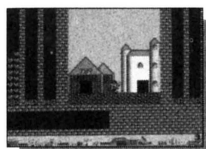
注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
L12-28	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃん 看護婦、OL、新妻編	PC9801F/VM	5"2DD	9,000
L12-29	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃん 看護婦、OL、新妻編	PC8801/2/SR/FR	5D	9,000
L12-30	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃん 看護婦、OL、新妻編	FM-7	5D	9,000
L12-31	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃん 看護婦、OL、新妻編	FM77/AV	3.5D	10,500
L12-32	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃん (看護婦、OL編)	XI/TURBO	5D	6,000
L12-33	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃん OL編	XI/TURBO	5D	3,000
L12-34	チャンピオンソフト	フェアースレディンズ番外編 クラブ編&SF編	PC9801F/VM	5"2DD	6,000
L12-35	チャンピオンソフト	フェアースレディンズ番外編 クラブ編&SF編	PC8801/2/SR/FR	5D	6,000
L12-36	チャンピオンソフト	フェアースレディンズ番外編 クラブ編&SF編	FM-7	5D	6,000
L12-37	チャンピオンソフト	フェアースレディンズ番外編 クラブ編&SF編	FM77/AV	3.5D	6,000
L12-38	チャンピオンソフト	フェアースレディンズ番外編 クラブ編&SF編	XI/TURBO	5D	6,000



ウィバーン アルシスソフト

注文No.	機種	メディア	定価
L12-39	PC8801SR/FR/MR	5D	6,800
L12-40	FM77/AV	3.5D	6,800

注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
L12-41	アルシスソフト	ウィバーン	XI/TURBO	5D	6,800
L12-42	マイクロキャビン	カーマイン (11月中旬発売予定)	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
L12-43	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリス (11月中旬発売予定)	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
L12-44	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリス (11月上旬発売予定)	XI/TURBO	5D	7,800
L12-45	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリス (11月下旬発売予定)	MSX(16K)	ROM	6,800
L12-46	日本テレネット	ファイナルゾーン (11月上旬発売予定)	XI/TURBO	5D	6,800
L12-47	日本テレネット	ファイナルゾーン (11月下旬発売予定)	MSX(16K)	ROM	6,800
L12-48	アスキー	覇邪の封印	PC9801F/VF	5"2DD	9,800
L12-49	アスキー	覇邪の封印	PC9801M/VM	5"2HD	9,800
L12-50	アスキー	覇邪の封印	PC9801U/UV	3.5D	9,800
L12-51	アスキー	覇邪の封印	PC8801SR/FR/MR	5D	8,800
L12-52	アスキー	覇邪の封印	XI/TURBO	5D	8,800
L12-53	ザインソフト	未来	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
L12-54	ザインソフト	未来	XI/TURBO	5D	7,800



ロマンシア 日本ファルコム

注文No.	機種	メディア	定価
L12-55	PC9801M/VM	5"2HD	6,800
L12-56	PC8801SR/FR/MR	5D	6,800

注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
L12-57	日本ファルコム	ロマンシア	XI/TURBO	5D	6,800
L12-58	日本ファルコム	太陽の神獣アステカII	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
L12-59	システムソフト	大戦略 88	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
L12-60	サブロジック	フラッシュレーサーII	PC9801F/VM	5"2DD	12,000
L12-61	光栄	信長の野望全国版	PC8801SR/FR/MR	5D	9,800
L12-62	クリスタルソフト	アスピック	PC6001MKII/SR	T/B	4,800
L12-63	クリスタルソフト	夢幻の心臓II	MZ-2500	3.5D	7,800
L12-64	ボーステック	CRYSTAL PRISON	PC8801/2/SR/FR	5D	7,500
L12-65	日本ファルコム	ザナドゥンナリオII	PC9801M/VM	5"2HD	5,800
L12-66	日本ファルコム	ザナドゥンナリオII	PC8801/MKII.	5D	5,800
L12-67	日本ファルコム	ザナドゥンナリオII	PC8801SR/FR/MR	5D	5,800
L12-68	日本ファルコム	ザナドゥンナリオII	FM77/AV	3.5D	5,800
L12-69	日本ファルコム	ザナドゥンナリオII	XI/TURBO	5D	5,800

(ザナドゥがないと動きません)



プリントショップ ブロダーバンド

注文No.	機種	メディア	定価
L12-70	PC9801M/VM	5"2HD	12,800
L12-71	PC9801F/VF	5"2DD	12,800

注文No.	メーカー	品名	機種	メディア	定価
L12-72	ブロダーバンド	プリントショップ	PC8801/2/SR/FR	5D	9,800
L12-73	T & E	レイドック	MZ-2500	3.5D	6,800
L12-74	T & E	ハイドライドII	MZ-2500	3.5D	6,800
L12-75	S P S	リ・バース	MZ-2500	3.5D	7,800
L12-76	チャンピオンソフト	慶子ちゃんの秘密	PC9801F/VM	5"2DD	4,800
L12-77	チャンピオンソフト	慶子ちゃんの秘密	PC8801/2/SR/FR	5D	4,800
L12-78	チャンピオンソフト	慶子ちゃんの秘密	FM77/AV	3.5D	4,800

申し込み用紙

住所〒						氏名	
						おでんわ	
注文No.						合計	
数量	本	本	本	本	本	本	
金額	円	円	円	円	円	円	

MEMO RANDUM

新宿駅東口 役所通り沿い ☎ 03-232-5366

超優良中古パソコンが電話一本で買える!!
1-2001-6003(7007)

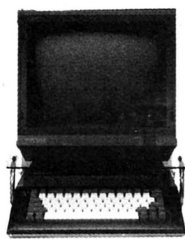


J-DMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

全商品6ヶ月保証付



PC-6001MK II
¥84,800⇒¥18,000
¥84,800⇒¥22,000(新品)



PC-6001MK II SR
¥89,000⇒¥19,000
¥89,000⇒¥23,000(新品)



PC-8801
¥228,000⇒¥32,000
PC-8801+漢字ROM
¥266,000⇒¥42,000



PC-9801
¥298,000⇒¥68,000
PC-9801+漢字ROM
¥338,000⇒¥78,000

NEC

本体

PC-6001	¥89,800⇒¥10,000
PC-6001+PC-6006(本体+ROM+RAMカードリッジ)	¥104,600⇒¥14,000
PC-6001MK II	¥84,800⇒¥18,000
PC-6001MK II SR	¥89,000⇒¥19,000
PC-6001MK II SR(新品)	¥89,000⇒¥23,000
PC-6601SR	¥155,000⇒¥38,000
PC-8001	¥168,000⇒¥15,000
PC-8001MK II	¥123,000⇒¥25,000
PC-8001MK II SR	¥108,000⇒¥32,000
PC-8801	¥228,000⇒¥32,000
PC-8801+漢字ROM	¥266,000⇒¥42,000
PC-8801MK II/10	¥168,000⇒¥52,000
PC-8801MK II/20	¥225,000⇒¥78,000
PC-8801MK II/30	¥275,000⇒¥98,000
PC-8801MK IIMR	¥238,000⇒¥158,000
PC-9801	¥298,000⇒¥68,000
PC-9801+漢字ROM	¥338,000⇒¥78,000
PC-9801E	¥215,000⇒¥105,000
PC-9801F2	¥398,000⇒¥188,000
PC-9801U2	¥298,000⇒¥158,000
PC-98XA/2(新品)	¥695,000⇒¥268,000
PC-98XA/3(新品)	¥1,035,000⇒¥398,000
PC-100/10	¥398,000⇒¥78,000
PC-100/10(新品)	¥398,000⇒¥88,000
PC-100/20	¥448,000⇒¥98,000
PC-100/30	¥558,000⇒¥128,000

ディスプレイ

PC-6041(12インチ、2000字グリーン)	¥36,000⇒¥10,000
PC-60M43(14インチ、800字カラー)	¥65,800⇒¥18,000
PC-8048(12インチ、800字カラー)	¥59,800⇒¥15,000
PC-8853(14インチ、4050字カラー)	¥168,000⇒¥45,000
PC-8851(14インチ、4050字モノクロ)	¥58,800⇒¥22,000
PC-KD551(14インチ、4050字カラー)	¥118,000⇒¥48,000
PC-MD651(14インチ、4050字モノクロ)	¥59,800⇒¥20,000
PC-KD651(14インチ、4050字カラー)	¥198,000⇒¥62,000
N-5921(PC-9801XA専用14インチモノクロディスプレイ) 新品同様	¥90,000⇒¥42,000

フロッピーディスク

TEAC FD55BV(8801MK II増設用フロッピーディスク、色・グレー) 新品	¥60,000⇒¥28,000
PC-6031(PC-6001MK II用5インチ、片面倍密シングル)	¥89,800⇒¥22,000
PC-6031SR(PC-6001MK II SR用3.5インチ、片面倍密シングル)	¥59,800⇒¥25,000
PC-8032-1W(増設用片面倍密デュアル) 新品	¥178,000⇒¥28,000
PC-8032-2W(増設用両面倍密デュアル)	¥249,000⇒¥38,000
PC-80S31(両面倍密デュアル)	¥168,000⇒¥65,000
PC-8831-MW(5インチIMBデュアル) 新品同様	¥138,000⇒¥98,000
PC-8881(8インチフロッピーディスク)	¥442,000⇒¥108,000
PC-8882(拡張用8インチフロッピーディスク)	¥400,000⇒¥95,000
PC-9881K(8インチフロッピーディスク)	¥320,000⇒¥145,000

PC-9831-FD4(PC-9801F1内蔵増設ドライブ) 新品 限定1台 ¥80,000⇒¥35,000
PC-98H33(5インチ10MB固定ディスク) 限定4台 ¥443,000⇒¥128,000

プリンタ

PC-6021(40桁サマープリント)	¥49,800⇒¥16,000
PC-6022(カラープロットプリンタ)	¥39,800⇒¥15,000
PC-6023(カラープロットプリンタ、ハガキ・A4カット紙)	¥79,800⇒¥25,000
PC-8023C(10インチ、ドットプリンタ)	¥153,000⇒¥28,000
PC-8024(10インチドットプリンタ)	¥128,000⇒¥38,000
PC-8024(10インチドットプリンタ) 新品	¥128,000⇒¥75,000
PC-8027(タテ型10インチ、ドットプリンタ)	¥89,000⇒¥32,000
PC-8027(10インチドットプリンタ) 新品	¥89,000⇒¥52,000
PC-8821(10インチ、18ドット・シリアルプリンタ)	¥198,000⇒¥42,000
PC-8822(10インチ、16ドット漢字プリンタ)	¥234,000⇒¥48,000
PC-8825(10インチ、24ドット漢字サマープリント)	¥176,000⇒¥48,000
PC-8826(10インチカラープロットプリンタ)	¥148,000⇒¥38,000
PC-PR101(10インチ、24ドット・漢字プリンタ)	¥238,000⇒¥78,000
PC-PR201(15インチ、24ドット・漢字プリンタ)	¥298,000⇒¥128,000
PC-PR401(80桁サマープリント)	¥39,800⇒¥18,000
PC-PR403(80桁16ドット・サマープリント) 新品	¥99,800⇒¥48,000
PC-PR104(10インチ、24ドット漢字ラインプリンタ)	¥148,000⇒¥48,000
NK3618-22(10インチ、18ドット漢字プリンタ)	¥234,000⇒¥48,000
NK3824-CSC(15インチ、24ドット漢字プリンタ) 新品同様	¥288,000⇒¥138,000
NM-9100(10インチ、16ドット漢字プリンタ)	¥220,000⇒¥42,000
NM-9400(15インチ、24ドット漢字プリンタ)	¥310,000⇒¥115,000
NM9900(15インチ、24ドットカラー・漢字プリンタ) 新品	¥298,000⇒¥168,000

その他

128K RAMボード(PC-98U2用、5-8・10MHz対応) 新品	¥11,000⇒¥8,800
256K RAMボード(PC-98U2用、5-8・10MHz対応) 新品	¥19,800⇒¥14,800
512K RAMボード(PC-98U2用、5-8・10MHz対応) 新品	¥29,800⇒¥19,800
1MB超高速RAMディスク 新品	¥44,800⇒¥35,000
(PC-98U2用、5-8・10MHz対応+RAMディスク用ユーティリティソフト付)	
1.5MB超高速RAMディスク(RAMディスク用ユーティリティソフト付) 新品	¥59,800⇒¥45,000
2MB超高速RAMディスク(RAMディスク用ユーティリティソフト付) 新品	¥74,800⇒¥55,000
PC-60M54(PC-6001MK II・PC-6601用3.5インチフロッピーユニット) 新品同様	¥39,800⇒¥12,000
PC-8001MK II-01(漢字ROMボード) 新品	¥32,000⇒¥18,000
PC-8011(PC-8001用拡張ユニット)	¥148,000⇒¥32,000
PC-8012-03(音声認識ユニット)	¥98,000⇒¥32,000
PC-8012-05(音声認識ボード)	¥64,000⇒¥28,000
PC-8027-02(PC-8027用漢字ROM) 新品	¥30,000⇒¥15,000
PC-8863(PC-88U2用エミュレータ専用通信ボード)	¥68,000⇒¥22,000
PC-9801-06(GP-IBインターフェースボード)	¥68,000⇒¥12,000
PC-10000-11(増設用フロッピーディスクドライブ)	¥60,000⇒¥32,000

NEC N5200用ハードウェア

N-5231-06(RAM256KB、8FD-IMB×2、カラーCRT、日本語付加機構、カタ漢字変換基本ソフト(PTOS-EX4)付、本体)	¥893,000⇒¥380,000
N-5231-60(グラフィック付加機構、カラー用)	¥140,000⇒¥55,000
N-5231-61(汎用アダプタ、RS232Cケーブル付)	¥79,000⇒¥35,000
N-5231-95(増設256KBメモリー、N5231-96付)	¥130,000⇒¥52,000
N-5233-23(5インチ、24ドット漢字プリンタ、トラクタ付)	¥333,000⇒¥160,000

* 新品も取扱っておりますのでお気軽にご相談下さい。*



C.B.クラブ制度

当社で商品をお買い上げの方全員に、C.B.クラブカードを無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時に会員特別価格でご購入になれます。
会員専用ホットライン☎03/797 1444



ショールームOPEN!!

○レンタル・リース用PC-9801展示中/
○ビジネスソフトのデモ実施中!

全商品6ヶ月保証付



PC-98XAモデル2
¥695,000⇒¥268,000 **新品**
PC-98XAモデル3
¥1,035,000⇒¥398,000 **新品**



PC-100モデル10
¥398,000⇒¥78,000
PC-100モデル20
¥448,000⇒¥98,000
PC-100モデル30
¥558,000⇒¥128,000



CZ-811C (X-1Fモデル10)
¥89,800⇒¥33,800 **新品同様**
CZ-812C (X-Fモデル20)
¥139,800⇒¥59,800 **新品同様**
CZ-811D (14インチ、2000字RGBTV)
¥89,800⇒¥39,800 **新品同様**



CZ-856C (X-1ターボII)
¥178,000⇒¥118,000 **特上品**
CZ-855D (15インチ、4050字RGBTV)
¥119,800⇒¥78,000 **特上品**

SHARP

本体
MZ-721 (データレコーダ内蔵) ¥ 89,800⇒¥ **18,000**
MZ-731 (データレコーダ・カラープロッタ内蔵) ¥ 128,000⇒¥ **25,000**
MZ-1500 (高速クイックディスク内蔵・RF出力付) ¥ 89,800⇒¥ **25,000**
MZ-2000 (グリーンディスプレイ・データレコーダ内蔵) ¥ 218,000⇒¥ **32,000**
MZ-2000 (GRAM、1.2、3ページ内蔵) ¥ 265,000⇒¥ **45,000**
MZ-2200+MZ1T02 (本体・専用データレコーダ) ¥ 147,800⇒¥ **26,500**
MZ-2500モデル30 (MZ-2521) ¥ 198,000⇒¥ **78,000**
MZ-5521 (16ビット、5インチFD×2) ¥ 388,000⇒¥ **118,000**
X-1 (CZ800C、GRAM付、マニアタイプ) ¥ 187,000⇒¥ **35,000**
X-IC (CZ801C) ¥ 119,800⇒¥ **30,000**
X-ID (CZ802C) ¥ 198,000⇒¥ **32,000**
X-ICs (CZ803C) ¥ 119,800⇒¥ **30,000**
X-ICK (CZ804C) ¥ 139,000⇒¥ **32,000**
X-IFモデル10 (GRAM・高速電磁カセットレコーダ内蔵) ¥ 89,800⇒¥ **32,000**

ディスプレイ
CU-14H1 (14インチ、4000字デジタルカラー) ¥ 99,800⇒¥ **45,000**
MZ-1D11 (MZ-5500用12インチ、4050字カラー) ¥ 113,000⇒¥ **48,000**
プリンタ
CZ-81P (10インチカラープロッタプリンタ) ¥ 34,800⇒¥ **14,000**
CZ-8PK2 (10インチ、16ドット漢字プリンタ) ¥ 134,800⇒¥ **42,000**
CZ-800P (ドットプリンタ) ¥ 142,800⇒¥ **32,000**
CZ-8PP2 (カラープロッタプリンタ) ¥ 54,800⇒¥ **25,000**
CZ-8PP2 (MZ-1500用カラープロッタプリンタ) ¥ 39,800⇒¥ **19,800**
MZ-1P01 (AC BOXアダプター付)

特選極上品・特価コーナー

X1シリーズ特選極上品コーナー

X-1Fモデル10 (GRAM高速電磁カセットレコーダ内蔵) **新品同様** ¥ 89,800⇒¥ **34,800**
X-1F/10セット (本体+CZ81D-TVディスプレイ) **新品同様** ¥ 179,600⇒¥ **74,600**
X-1Fモデル20 (漢字ROM・5インチFD・1基内蔵) **新品同様** ¥ 139,800⇒¥ **59,800**
X-1F/20セット (本体+CZ81D-TVディスプレイ) **新品同様** ¥ 229,600⇒¥ **124,000**
X-1ターボII (CZ856C) **特上品** ¥ 178,000⇒¥ **118,000**
X-1ターボIIセット (本体+CZ855D-TVディスプレイ) **特上品** ¥ 297,800⇒¥ **196,000**

ディスプレイ特選極上品コーナー

MD-12P1 (12インチ、4050字グリーン) **新品同様** ¥ 39,800⇒¥ **29,800**
CU-14G (14インチ、2000字デジタルカラー) **新品同様** ¥ 49,800⇒¥ **36,800**
CU-14H2 (14インチ、4050字デジタルカラー) **新品同様** ¥ 99,800⇒¥ **49,800**
CZ-811D (14インチ、2000字RGBTV) **新品同様** ¥ 89,800⇒¥ **39,800**
CZ-855D (15インチ、4050字RGBTV) **特上品** ¥ 119,800⇒¥ **78,000**

その他特選極上品コーナー

CZ-8PD2 (10インチドットプリンタ) **新品同様** ¥ 79,800⇒¥ **32,000**
MZ-1P09 (MZ-1500用カラープロッタプリンタ) **新品同様** ¥ 47,600⇒¥ **25,000**

FUJITSU

MB25020 (FM-8本体) ¥ 218,000⇒¥ **18,000**
MB25010 (FM-7本体) ¥ 128,000⇒¥ **25,000**
MB25015 (FM-new7本体) ¥ 99,800⇒¥ **28,000**
MB25220 (FM-77D) ¥ 228,000⇒¥ **68,000**
MB25260 (FM-77 L4本体) ¥ 238,000⇒¥ **88,000**
FM77AV-2 ¥ 158,000⇒¥ **88,000**
MB25040 (FM11AD+増設ドライブ) ¥ 456,000⇒¥ **75,000**
MB25055 (FM-11BS本体) ¥ 398,000⇒¥ **108,000**

FM16B・FDII (JISキーボード付) ¥ 405,000⇒¥ **188,000**
MB27413 (10インチ、24ドット漢字熱転写プリンタ) ¥ 90,000⇒¥ **42,000**
FMPR-351+FMPR-CF1 (15インチ、24ドット漢字プリンタ) **新品同様** ¥ 335,000⇒¥ **198,000**
MB27406 (シリアルドットプリンタ) ¥ 89,000⇒¥ **28,000**
MB27409 (10インチドットプリンタ) ¥ 98,000⇒¥ **32,000**

MSX

VICTOR/HC-80 (MSXX2.64KRAM) **新品** ¥ 89,800⇒¥ **35,000**
TOSHIBA/HX-10DPN (64K RAM 21ピンアナログ漢字付) ¥ 69,800⇒¥ **18,000**
TOSHIBA/HX-20 (64K RAM) ¥ 29,800⇒¥ **22,000**
SONY/HB-201 (64K RAM、2スロット、RF付) ¥ 59,800⇒¥ **18,000**

SEIKOSHA

GP-500F (FM用10インチドットプリンタ) **新品** ¥ 49,800⇒¥ **19,800**
GP-500MX (MSX用10インチドットプリンタ) **新品** ¥ 49,800⇒¥ **19,800**
GP-550E (PC用10インチ、18ドット漢字プリンタ) ¥ 119,800⇒¥ **25,000**
GP-700M (カラーグラフィックプリンタ) ¥ 99,800⇒¥ **28,000**
SP-800M (10インチ、9ドットプリンタ) **新品** ¥ 70,800⇒¥ **32,800**
SP-800F (10インチ、9ドットプリンタ) **新品** ¥ 70,800⇒¥ **32,800**

EPSON

HC-20 (ハンドヘルドコンピュータ) ¥ 138,000⇒¥ **45,000**
HC-88 (ハンドヘルドコンピュータ) ¥ 298,000⇒¥ **128,000**
TF-10MZ (5インチ、FD2ドライブ、1/F別売) ¥ 129,800⇒¥ **52,000**
TF-20PC (両面倍密デュアルフロッピーディスク) ¥ 142,000⇒¥ **52,000**
MP-80K (10インチ、9ドット漢字プリンタ) ¥ 189,000⇒¥ **38,000**
RP-80 (10インチドットプリンタ) ¥ 89,000⇒¥ **28,000**
RP-80F/T II K (10インチ漢字プリンタ) ¥ 129,000⇒¥ **38,000**
FP-80PC (10インチドットプリンタ) ¥ 189,800⇒¥ **32,000**
SP-80 (10インチドットプリンタ汎用ROMカプセル付) ¥ 62,800⇒¥ **32,000**
#8175 (FP-80用漢字ユニット) ¥ 40,000⇒¥ **13,000**
MP-100 (15インチドットプリンタ) ¥ 192,800⇒¥ **36,000**
MP-100 III (15インチドットプリンタ) ¥ 192,800⇒¥ **38,000**

その他

TOSHIBA/PA-7007 (バソビア7本体) ¥ 119,000⇒¥ **15,000**
TOSHIBA/JW-1 (44ピン漢字プリンタ) ¥ 428,000⇒¥ **42,000**
カシオ/mine (16ドットワープロ専用機) ¥ 98,000⇒¥ **18,000**
カシオ/HW-110 (カシオワード、ワープロ専用機) ¥ 59,800⇒¥ **22,000**
SONY/SMC777+SMI720 (本体+プリンタセット) ¥ 232,800⇒¥ **78,000**
SHARP/PC-1501 (8インチ5.25インチRAM8.5KB) ¥ 64,800⇒¥ **18,000**
SHARP/CE-150 (8インチ5.25インチRAM8.5KB) ¥ 49,800⇒¥ **15,000**
ニデコ/NH-200F (FM用5インチFD2ドライブ) ¥ 128,000⇒¥ **48,000**
STAR/TR-24 (PC-FM-X1) (24ドット80ピン熱転写漢字プリンタ) **新品** ¥ 76,300⇒¥ **39,800**
横河/NP-510 (PC) (24ドット80ピン熱転写漢字プリンタ) **新品** ¥ 182,500⇒¥ **115,000**
東京電子/LFD-550PC (PC用5インチFD2ドライブ) ¥ 148,000⇒¥ **55,000**
東京電子/LFD-550IPC (PC用5インチFD2ドライブ) **新品** ¥ 148,000⇒¥ **68,000**
東京電子/LFD-550IFM (PC用5インチFD2ドライブ) **新品** ¥ 148,000⇒¥ **69,800**
東京電子/LFD-880 (PC) (8インチフロッピーディスク) ¥ 223,000⇒¥ **138,000**
LOGITEC/LFD-562 (PC-9801用5インチ2DD用ドライブ) ¥ 148,000⇒¥ **68,000**
I/Oデータ/PFD8 (8インチフロッピーディスク) ¥ 208,000⇒¥ **132,000**
和知電子/MK1100PC (PC用TVコンバータ) **新品** ¥ 12,800⇒¥ **9,500**
和知電子/MK1100FM (FM用TVコンバータ) **新品** ¥ 12,800⇒¥ **9,800**
SANYO/PHC-DR11 (データレコーダ) **新品** ¥ 12,800⇒¥ **9,800**

◎掲載の商品はいずれも検査済限定品ですので今すぐお電話下さい。

- コンピュータバンクではあなたの不要になったパソコンを電話1本で査定し買取ります。
- どんな問い合わせにも親切に対応いたします。
- ▼本社注文デスク

☎03(797)1221

- 全商品保証付 6ヶ月の保証期間だから安心です。
- 全国無料配送 全国どこでも配達料はいただきません。
- 高額下取り 少ない予算で買いかえもラクラク。
- 代金引換えシステム 商品到着時の代金支払いでOK。

コンピュータバンク

株式会社/パシフィックコンピュータバンク
〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル
営業時間/AM9:30~PM10:00 年中無休

- クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
- 日曜配達可 留守の多い方でも安心です。
- 高額買取 電話1本で即、現金お支払い。
- ボーナス一括払い 商品は即お手元へ、お支払いはボーナス時に。

電話一本で高額買取、即現金お支払い!!

03(797)1221

日本語版初登場!!

ACE of ACES[®]

11月下旬発売

(原版NOVA)
WWIエア・コンバット・ゲーム

A5判変型箱入り
コンバットブック2冊(各224ページ)
ルールブック1冊(約40ページ)カード12枚
予価 **3,200円**

リヒトホーフェン

「ACE OF ACES」日本語版が、日本初登場。今回発売されるのは、「リヒトホーフェン」。このフライト・シミュレーション・ゲームは、連合軍機VSドイツ軍機という形で行なわれる。コンバットブックの各ページには写真とイラストで自分の飛行機と敵機の様子が描かれており、状況に応じて次の行動を選択しながら敵機を撃墜しようとするゲームである。自分がコックピットに座り、実際に操縦しながら敵機と対戦している感覚がリアルに味わえる。

本書の特徴

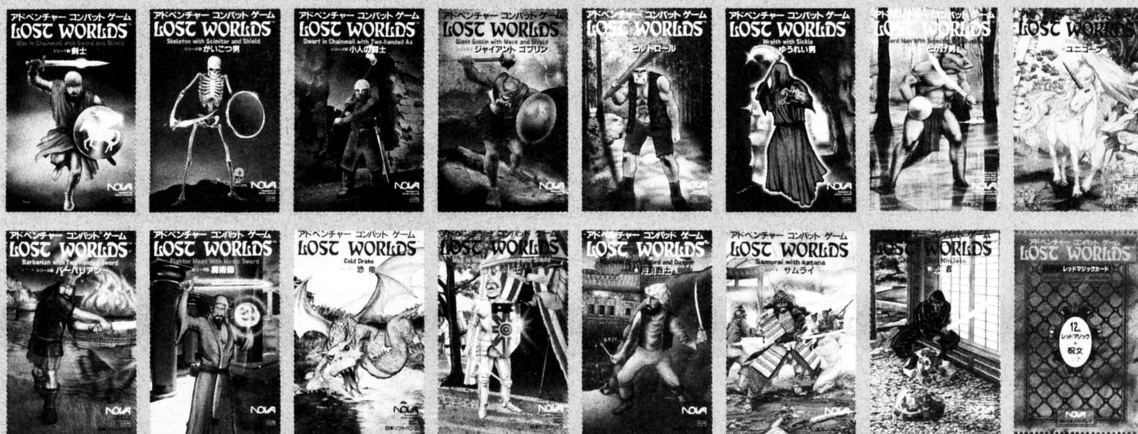
- 初級、スタンダード、上級の3つのルールが用意されており、それぞれのレベルに応じてプレイすることができる。
- これまでの「ACE OF ACES」は全てイラストのみであったが、コックピットの様子が写真に変わり、よりリアルになっている。
- 飛行機のタイプがさまざまに用意されており、自由に選ぶことが可能。

好評発売中

LOST WORLDSTM 失われた世界

2点以上選んで闘い合うコンバット・ゲームブック。
組み合わせも選び方もさらに充実。

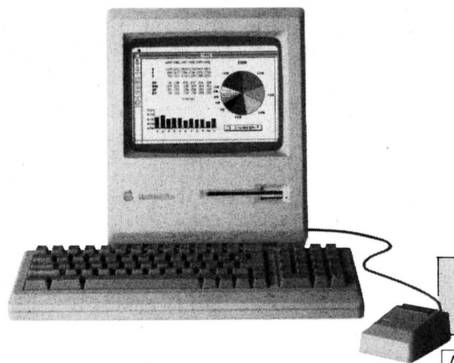
アドベンチャーコンバットゲームシリーズ①～⑬+オプション・レッドマジックカード(原版NOVA) 各巻 A5変形 定価680円



SOFT BANK

日本ソフトバンク出版事業部

〒102 東京都千代田区九段南2-3-16 ☎03(261)4095



Computer Lab IKESHOP

セットプライス

A セット フルバンドル ¥693,000

①+②+③+ソフトウェア 10万円分自由に選択

B セット コミュニケーションセット

スマートコムII (通信ソフト) ¥38,000

エブソンSR-120AT (モデム) ¥49,800

モデムケーブル ¥8,000

定価合計 ¥95,800

¥70,000

(注)①,②などの番号はプライスリストを参照して下さい。他にも自由にセットが組めます。お問い合わせ下さい。

◎階層型データベースMORE ¥58,000

マッキントッシュプライスリスト

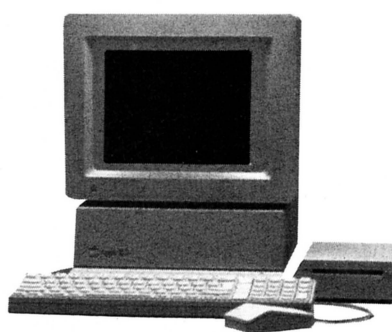
①日本語マッキントッシュプラス ¥498,000

②イメージライタII ¥113,000

接続ケーブル ¥6,000

③800K外部ディスク ¥76,000

④ハードディスクHD-20 ¥285,000



アップルの超新星……

アップル IIGS

あこがれのアップルに新しい仲間が加わりました。その名もアップルIIGS、GSというネーミングは、グラフィックとサウンドから取ったそうで、機能もその名に恥ない素晴らしいものとなっています。基本仕様は以下の通りです。詳しくはお問い合わせ下さい。

CPU: 65C816 16ビットCPU

メモリー: 256KB RAM(標準)

8MBまで拡張可能

128KB ROM(標準)

1MBまで拡張可能

OS: ProDOS16, ProDOS8, パスカ

CP/M(要Z-80カード), DOS3.3

拡張スロット: 合計8スロット

グラフィック: 640×200ドット

128色/画面(4096色カラーパレットより)

直輸入ソフト続々入荷!

●超特価の為、品切れの場合もありますのでまずお電話ください。担当木村まで



ACCESSORIES

A+ Mouse	¥ 15,000
I/W II Color Ribbon	¥ 2,700
I/W Multistrike Ribbon	¥ 2,700
I/W Ribbon	¥ 1,500
Mac Nifty A/B Switched	¥ 8,000
Mac Nifty A/B/C/D Switched	¥ 10,000
Mac Nifty Audio Digitizer	¥ 37,000
Macvision	¥ 58,000
Mouse Clean Kit	¥ 4,800
Mouse Pad	¥ 2,500
Mouse Pocket	¥ 2,000
Mouse Stick	¥ 13,000
Thunderscan	¥ 50,000



DESK ACCESSORY PROGRAM

Accessory Pak #1	¥ 7,000
Battery Pak #1	¥ 8,500
Calculator Const. Set	¥ 17,000
Click Art Effects	¥ 8,500
Hayden M.U.D	¥ 10,000
Sidekick With Phonelink	¥ 16,000
Tempo	¥ 20,000



GRAPHICS

Comic Works	¥ 16,000
Draw Art	¥ 9,000
Easy 3D	¥ 18,000
Fontastick	¥ 8,000
Full Paint	¥ 18,000
Graphic Works	¥ 17,000
Mac 3D	¥ 38,000
Mac The Knife III	¥ 6,000
MacDraw (E,J)	¥ 33,000
MacPaint (E,J)	¥ 22,000
Phonenix 3D	¥ 9,000
Silicon Press	¥ 13,000
Video Works	¥ 20,000



BOOKS

Macintosh Buyer's Guide	¥ 2,000
MacWorld (E)	¥ 2,000
MacWorld (J)	¥ 1,800
MenuhandBook	
Daisywheel - Connection	¥ 1,000
Excel	¥ 2,000
File & Report	¥ 1,500
Filevision	¥ 1,500
MacDraw	¥ 1,500
MacProject	¥ 1,500
MacTerminal	¥ 1,500
MS. Basic	¥ 1,500
MS. Chart	¥ 1,500
MS. File	¥ 1,500
Nibble Mac	¥ 2,000
Variety Soft Manual	¥ 500



BUSINESS

Business Filevision	¥ 62,000
Crunch	¥ 23,000
EgWord Ver 2.2	¥ 51,000
Excel (E)	¥ 80,000
Helix	¥ 24,000
JAM	¥ 21,000
Mac Publisher II	¥ 46,000
MacProject (E,J)	¥ 33,000
MacWrite	¥ 22,000
More	¥ 58,000
MS. Chart	¥ 28,000
MS. File	¥ 37,000
MS. Multiplan	¥ 37,000
MS. Word	¥ 37,000
Picture Base	¥ 15,000
Stat Works	¥ 24,000
Think Tank 512	¥ 32,000
II in a Mac	¥ 18,000



EDUCATIONAL

Concertware + MIDI Version	¥ 20,000
Kidtalk	¥ 13,000
Music Works	¥ 13,000
Professional Composer	¥ 80,000
Smooth Talker	¥ 18,000
Studio Session	¥ 21,000
Typing Tutor III	¥ 10,000



LANGUAGES

Exper Lisp	¥ 80,000
Mac C & C Tool Kit	¥ 90,000
Mac Pascal	¥ 22,000
Macintosh 68000 Development	¥ 34,000
Modula-2	¥ 29,000
MS. Basic	¥ 30,000
TML Pascal	¥ 21,000



ENTERTAINMENT

Alter Ego (Female, Male)	¥ 9,500
Ancient Art of War	¥ 8,000
Archon	¥ 9,000
Balance of Power	¥ 8,500
Chipwits	¥ 9,000
Computer Baseball	¥ 7,000
Deja Vu	¥ 9,000
Flight Simulator	¥ 8,800
Hitchhikers Guide to the Galaxy	¥ 6,500
Mac Attack	¥ 8,000
Mac Gammon	¥ 6,000
Mac Golf	¥ 11,000
Mac Wars	¥ 8,000
Music Const. Set	¥ 9,500
One on One	¥ 8,000
Orbiter	¥ 9,000
Pinball Const. Set	¥ 7,500
Pision Chess	¥ 10,000
Racter	¥ 8,500
Rogue	¥ 7,500
Sargon III	¥ 8,000
Temple of Apsahai Trilogy	¥ 6,500
Winter Games	¥ 6,500
Wizardry 1	¥ 11,000



COMMUNICATION

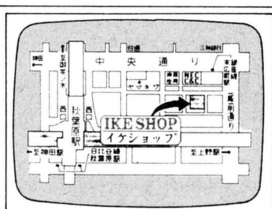
MacTerminal	¥ 22,000
Smartcom II	¥ 30,000



OTHER SOFTWARE

Copy II Mac	¥ 15,000
Icon Library	¥ 6,000
Icon Switcher	¥ 6,000
Mac Zap	¥ 12,000
Switcher Const. Set	¥ 4,500

☆MACユーザーの為に会員カードを発行しています。お問い合わせ下さい。



申し込み方法

送料全国無料サービス(但し2万円以下の場合送料1000円) ※注文は現金書留又は銀行振込(三和銀行秋葉原支店普通預金95053(株)イケショップ)クレジットご希望の方はお電話にてご相談受けします。



〒101 東京都千代田区外神田4-8-1
TEL 03(251) 4749 LOGIN係

毎週木曜日は定休日です。

Fantom

〒257 神奈川県秦野市曽屋 1737-6

渡部商事ファントム

●お電話による
お問い合わせ
お申し込みは

TEL
0463-82-3177

全国無料配達 (但し御注文は2,000円以上とさせていただきます。)

◎お買上げの方で入会希望の方は胸から上の顔写真を同封して下さい。

リスト以外でも気軽にTELして下さい。(入会後はすべて1割引です)

★5,000円ごとに300円引き

(ソフト一覧)

未来	¥7,800円	98/88/X1/MZ2500
ザナドゥ	¥7,800円 11,600円	98/88/X1/FM7
シナリオ2	¥5,800円	98/88/X1/FM7
グラディウス	¥4,980円	MSX
ツインビー	¥4,800円	MSX
魔城伝説	¥4,800円	MSX
アルファ	¥5,900円	98/88/X1/FM7
覇邪の封印	¥8,800円(88用のみ)	98/88/X1/FM7
ロマンシア	¥6,800円 11,800円	98/88/X1/MSX
三国志	¥14,800円	98/88/X1/FM16B
レリクス	¥7,200円 11,800円	98/88/X1/MSX
ハイドライド2	¥6,800円 11,800円 16,400円	88/X1/FM7/MZ2500/MSX
ウイングマン2	¥6,800円 11,400円	98/88/X1/FM7
地球戦士ライザー	¥6,400円 11,400円	88/X1/FM7/MSX
冒険浪漫	¥7,800円	88
賢者の遺言	¥7,800円	88
スーパーランボー	¥6,800円 11,500円 15,800円	88/X1/MSX2
北斗の拳	¥6,800円 11,400円	98/88/X1/FM7
ブラスティ	¥7,900円	98/88/X1/FM7
ファイナルゾーン	¥6,800円 11,400円 16,800円	88/X1/MSX
リバーズ	¥7,800円	88/X1/MZ2500
信長の野望全国版	¥9,800円	88
トップマネジメント	¥19,800円 16,800円	98/88/X1/MZ2500
殺人倶楽部	¥7,800円	98/88/X1/FM7
影の伝説	¥6,800円 11,400円	X1/MSX
レイドック	¥6,800円	FM7/MZ2500/MSX2
A列車で行こう	¥7,800円 11,600円	98/88/X1/FM7
ロストパワー	¥7,800円	88/X1/FM77
エクスシオン	¥7,800円	98
夢大陸アドベンチャー	¥4,980円	MSX
アステカ2太陽の神戦	¥7,800円	98/88/X1
ファンタジー	¥9,800円	98/88/FM7
ドルアーガの塔	¥6,000円 6,800円 11,400円 13,800円 14,800円	88/X1/FM7/MZ2500/1500/MSX
アスピック	¥4,800円	60
ディーブフォース	¥7,800円	FM77AV
スーパーマリオ	¥6,800円	88/X1
マカセラ	¥7,800円	88/X1
九玉伝	¥7,800円	88/X1/FM7
軽井沢誘拐案内	¥5,800円 11,400円	88/60/X1/FM7
ナンバストリート	¥7,400円 11,400円 14,800円	98/88/X1/FM7/MSX
スーパービッドフォール	¥5,800円	88
サマーゲームズ	¥6,800円	88
グーニーズ	¥6,800円 98価格未定	98/88/X1
アルパトロス	¥8,800円 11,800円 16,800円	98/88/60/X1/FM7/MSX
アルパトロス	¥4,500円	98/88/X1/FM7
拡張コース(エキスパート、ワールドコース、ビジュアル)		
スペースキャンプ	¥4,800円	MSX

夢幻戦士ヴァリス	¥7,800円 11,600円	98/88/X1/FM7/MSX
タナゴのホライゾン	¥6,800円	88/FM7
ナイルの涙	¥6,800円 11,500円	88/X1/MSX
スターシンフォニー	¥7,800円	88/FM7
ロボレス2001	¥6,800円 11,400円	88/X1/MZ2500
うでいぼん	¥6,800円	88/X1
バトルオブベガス	¥5,800円	MSX
ストレンジャー	¥7,800円	88
大惑星ユング	¥7,800円	FM7
アーク	¥7,800円	88/MZ2500/X1/FM7
アトラス	¥6,800円	98
めざん一刻	¥6,800円	98/88/X1/FM7
はーりいぶ、おっくす	¥6,800円	MSX
カーマイン	¥7,800円	98/88
リグラス	¥7,800円 11,600円 14,800円	98/88/X1/FM7/MZ2500
ZETA2号	¥3,800円 3,500円 4,800円	98/88/X1/FM7
ZETA3号	¥3,800円 3,500円 4,800円	98/88/X1/FM7
フェアリーズレジェンズ	¥7,800円 11,400円	98/88/FM7
フェアリーズレジェンズ	¥3,000円	98/88/X1/FM7
スペシャル(SF, 学園, クラブ, 芸能界)		
がんばれ美樹ちゃん!	¥1,500円 3,500円 1,800円	98/88/X1/FM7
ポップレモン	¥7,800円 11,400円	88/X1/FM7
オメガ	¥3,800円 3,500円 4,800円	98/88/FM7
177	¥7,800円	98/88/X1
聖女バニック	¥4,800円	88
聖女伝説	¥6,800円 11,400円	98/88/X1/MSX
プラトニッククラブ	¥6,800円	98/88
ラブメイ	¥4,800円	88
マリコの部屋	¥4,800円	88
きゆり	¥4,800円	88
エリカ	¥6,800円 11,400円	88/X1/FM7
ファイブスイートドリーム	¥7,800円	88/X1/FM7
課外授業編	¥3,000円 3,500円 4,800円	88/X1/FM7
天使たちの午後	¥6,800円 11,400円	88/X1/FM7
天使たちの午後(海外版)	¥3,000円	88/X1/FM7
ザ・ビービング	¥4,800円	88
全国ナンパ修業京都篇	¥4,800円	88
シンデレラベルデュ	¥6,800円	88
ルーン	¥6,800円	88
その後の魔子ちゃん	¥3,000円 3,500円 3,500円	98/88/X1/FM7
(OL, 看護婦, 新妻)		
口説き方おしえます	¥6,800円	88/FM7/MZ2500
ソープランドストーリー	¥7,800円	88/FM7/MZ2500
カリオストロの城	¥7,800円 11,400円	88/FM7/X1
キングスナイト	¥5,900円	MSX(予定) 88/X1/FM7
トップジップ	¥6,800円 11,400円 15,800円	88/X1/FM7/MSX
XE-1b(ジョイスティック)	3,900円	
XO-1(ジョイスティックコントローラ)	3,900円	

フロッピーディスク大特価!

ノーブランド	
5" 2D	¥100
5" 2DD	¥250
5" 2HD	¥600
3.5" 2D	¥600
3.5" 2DD	¥700

(国産ノーブランドです)

ファミコンソフト

子猫物語	¥2,900円
スーパーゼビウス(ガンの謎)	¥4,900円
テラレスタ	¥4,900円
戦場の狼	¥4,900円
悪魔城ドラキュラ	¥2,980円
バギーボウラー	¥4,900円
うる星やつら	¥4,900円
キャッスルエクセレント	¥4,900円
スーパースターフォース	¥5,300円
銀河伝承	¥5,000円
デッドゾーン	¥2,980円
シャロックホームズ	¥5,000円
スーパーモンキー大冒険	¥4,900円
オセロD2980	¥4,900円
ガルフォース	¥2,980円
ドラゴンボール	¥4,900円
ディーヴァ	¥5,500円
バベルの塔	¥3,900円
ワルキューレの冒険	¥3,900円
スカイキッド	¥3,900円
スーパーゼビウス	¥4,900円
ブリーダー	¥2,980円

ナムコキャラクターグッズ

●ドラゴンバスターTシャツ
SML 各1,700円

●スカイキッドTシャツ(新作)
SML 各1,700円

●ドルアーガの塔Tシャツ
SML 各1,800円

●下敷(各200円)
スカイキッド、ドラゴンバスター、ゼビウス、ドルアーガの塔、モス、
クロバタ、バックランド、サンダーストーム、インスターの復活

●クーラーボトル
(コップ、ストロータイプ)
ドルアーガの塔
スカイキッド
ドラゴンバスター
各1,200円

●バックランドファンタジーバック
1,800円

●ペーパーバック
ドルアーガの塔
マッピー
各150円

●パッチ(8種類)各250円
(ドラゴンバスター、クロバタ、バックマン、マッピー、バックラ
ンド、スカイキッド、ディグダグII、ドルアーガの塔)

●お申し込み方法

- ①現金書留
 - ②振替口座 横浜5-27481
 - ③銀行振込み
 - 銀行振込み口座
横浜銀行(秦野支店)
⑧206961
- 銀行振込みの場合事前に電話をお願いいた
します。

渡部商事ファントム

フリガナ	フリガナ	メーカー名	商品名	メディア(ディスク/テープ)	金額
住所	〒 - - - - - () -				
フリガナ					
氏名					
年令		職業	機種	割引料金	
				合計料金	

秋葉原価格でローンがてきます
電気の街秋葉原
22年
の信用!!

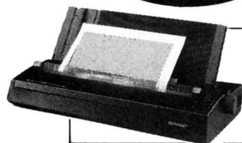
AVCフタバ

03(253)7661



AVCフタバ電機株

〒101 東京都千代田区外神田2-8-8 外神田ユニオンビル601号



SHARP
熱転写カラー漢字プリンタ
CZ-8PC1

特価 ¥5[?]000

標準価格 69,800円

初回	2回目以降
¥6,500	¥6,000×9回

今すぐ もよりの電話から	名古屋 052-452-3271
札幌 011-611-5104	大阪 06-311-3931
仙台 022-284-3704	広島 082-295-6873
新潟 0252-75-4175	福岡 092-481-2494

NEC PC-8800シリーズ PC-8801mkII MR



PC-8801mkII MR (本体)
¥238,000 (192KB RAM)
PC-KD854 (モニター)
¥89,800
現金特価 ¥2[?]5,000

標準価格合計 ¥327,800

初回	2回目以降
¥11,700	¥8,700×35回
¥7,200	¥6,900×47回

FM77 AV

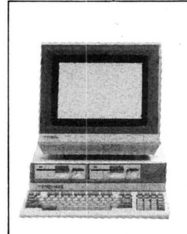


純正セット
FM-77AV2 (本体)
¥158,000
FM-TV151 (モニター)
¥89,800
現金特価 ¥175,000

標準価格合計 ¥247,800

初回	2回目以降
¥7,000	¥6,000×35回
¥6,600	¥4,700×47回

NEC PC-8800シリーズ PC-8801mkII FR/30



PC-8801mkII FR/30 (本体)
¥178,000 (64KB RAM)
PC-KD854 (モニター)
¥89,800

現金特価 ¥2[?]7,000

標準価格合計 ¥267,800

初回	2回目以降
¥8,180	¥7,100×35回
¥5,900	¥5,600×47回

SHARP パソコンテレビ AV1C



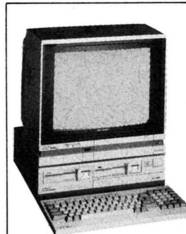
マルチビジュアル端子
搭載!

CZ822C (本体)
¥118,000
CZ820D (モニター)
¥79,800
現金特価 ¥1[?]5,000

標準価格合計 ¥197,800

初回	2回目以降
¥6,700	¥5,300×35回
¥8,800	¥4,100×47回

SHARP パソコンテレビ turbo II

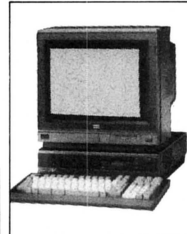


Model 31
CZ856C (本体)
¥178,000
CZ855D (モニター)
¥119,800
現金特価 ¥[?]80,000

標準価格合計 ¥297,800

初回	2回目以降
¥6,200	¥6,200×35回
¥8,400	¥4,800×47回

FM77 AV



FM-77AV2 (本体)
¥158,000
CU-14FA (モニター)
¥49,800 シャープ製
現金特価 ¥148,000

標準価格合計 ¥207,800

初回	2回目以降
¥8,520	¥5,000×35回
¥4,400	¥4,000×47回

パソコン本体

NEC	標準価格	現金特価	36回均等	48回均等
PC-9801UV2	¥318,000	¥276,000	¥8,818	¥6,933
PC-9801VM2	¥415,000	¥396,000	¥10,196	¥8,017
PC-8801mkII FR/30	¥178,000	¥170,000	¥4,822	¥3,792
PC-8801mkII MR	¥238,000	¥178,000	¥6,476	¥5,092
富士通				
FM-77AV1	¥128,000	¥93,000	¥3,203	¥2,519
FM-77AV2	¥158,000	¥111,000	¥3,823	¥3,006
SHARP				
XIG M10	¥69,800	¥53,000	—	—
XIG M30	¥118,000	¥89,800	¥3,093	¥2,432
X1 turbo III	¥168,000	¥168,000	¥4,684	¥3,683
X1 turbo M40	¥258,000	¥98,000	¥3,376	¥2,654
Super-MZ V2	¥199,800	¥199,800	¥5,580	¥4,386

CRTディスプレイ

NEC	標準価格	現金特価	24回均等	36回均等
PC-TV453	¥138,000	¥121,000	¥5,458	¥3,823
PC-TV471	¥248,000	¥220,000	¥9,833	¥6,889
PC-KD853	¥118,000	¥79,800	¥4,415	¥3,093
PC-KD854	¥89,800	¥78,000	¥3,343	¥2,342
SHARP				
CU-14FA	¥49,800	¥38,000	—	—
CU-14G	¥49,800	¥38,000	—	—

MSX2

SONY	標準価格	現金特価	24回均等	36回均等
HB-F500(MSX2)	¥128,000	¥100,000	¥4,917	¥3,444
HB-F300	¥148,000	¥119,000	¥5,851	¥4,099
HB-F1	¥32,800	¥27,000	—	—
National				
FS-4500(MSX2)	¥108,000	¥82,000	¥4,032	¥2,824
FS-5500F2(MSX2)	¥228,000	¥173,000	¥8,506	¥5,959
FS-A1	¥29,800	¥25,000	—	—

SHARP パソコンテレビ turbo III



CZ-870C (本体)
¥168,000
CZ-870D (4050/2000文字対応)
¥109,800

AVC特価

5.1M FDD 2基搭載

標準価格合計 ¥277,800

初回	2回目以降
¥9,500	¥7,700×35回
¥10,500	¥6,000×47回

SHARP Super MZ V2



MZ-2531 (本体)
¥199,800
MZ-1D22 (4096色対応)
¥108,000

AVC特価

3.5 1M FDD 2基搭載

標準価格合計 ¥307,800

初回	2回目以降
¥10,600	¥8,200×35回
¥6,500	¥6,500×47回

拡張・周辺機器

Logitech	標準価格	現金特価	12回均等	24回均等
LFD-550II(FM/FDD)	¥98,000	¥65,000	¥6,013	¥3,196
LFD-580(FDD)	¥148,000	¥104,000	¥9,620	¥5,113
LFD-590(FDD)	¥158,000	¥111,000	¥10,268	¥5,458
SHARP				
CZ-502F(FDD)	¥99,800	¥78,000	¥7,215	¥3,835
CZ-8BSI(サウンドボード)	¥23,800	¥19,800	—	—
CZ-8BV(イメージボード)	¥39,800	¥32,000	¥2,960	—
NEC (イメージスキャナ)				
PC-IN502	¥99,800	¥87,800	¥7,844	¥4,169
富士通				
MB27631H(FDD)	¥85,000	¥67,000	¥6,198	¥3,294
TEC				
FS506PC(FDD)+1/F	¥71,600	¥62,000	¥5,735	¥3,048
LAND UV2用				
LDS-5UV(FDD)	¥78,000	¥66,000	¥6,105	¥3,245

プリンター

NEC	標準価格	現金特価	24回均等	36回均等
PC-PR201V	¥298,000	¥270,000	¥11,800	¥8,267
PC-PR201H2	¥245,000	¥278,000	¥9,735	¥6,820
PC-PR201F	¥188,000	¥178,000	¥7,277	¥5,098
PC-PR101F	¥158,000	¥175,000	¥6,146	¥4,308
PC-PR201TL	¥135,000	¥177,000	¥5,261	¥3,686
PC-PR101TL	¥79,800	¥74,000	¥3,147	¥2,204
MZ-1P17 (SHARP)	¥79,800	¥59,800	¥2,940	¥2,060
EPSON				
AP-80K(ROM)	¥72,800	¥54,000	¥2,655	—
VP-130K	¥177,000	¥128,000	¥6,293	¥4,409
SEIKOSHA				
GP800M/R(ケーブル)	¥70,800	¥51,000	¥2,508	—
SL-80MK	¥118,000	¥85,000	¥4,179	¥2,928
FM-PR201 (富士通)	¥79,000	¥60,000	¥2,950	¥2,067
M-1024II brother	¥99,800	¥73,000	¥3,589	¥2,514
AP-2400 (Star)	¥188,000	¥136,000	¥6,687	¥4,684

頭金なし 手軽な電話クレジット。

カレジットクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。

納期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。

製品先取り お支払いは約1〜2か月後方から。

低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3〜48回。ボーナス併用可

完全保証 すべてメーカー保証書付アフターケア万全。

無料配送 全国どこでも無料配送。

全国セッティング ご注文の際、お申し付け下さい。別途料金

18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM11時まで受付 日曜・祝日も営業

●ワープ多種在庫。 ●セットの組合せは自由/広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

●セットの組合せは自由/広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

アドベンチャーヒントお答え集

君のPCやFMそれにMZ元気がいい。きっとアドベンチャーでこまっているね。だってとってもむづかしいんだものね。ゲーム・エイトのお答え集ならいっばつ、だって魔法は得意なもの。人気のアドベンチャーを解析して作ったヒント・お答え集で君の行き詰まったゲームにすてお答え。申し込み方法は、料金と送料とほしいものの品名をはっきりと書いて、現金書留か、郵便局で定額小為替(ていかくこがわせ)を買って封筒に入れ簡易書留(かんいしかきとめ)または、郵便振替でお申込み下さい。こちらに着きたいおくります。

今直ぐ発送できるもの

- (ア) アビス2 700円
アビス 700円
◎アビス(テープ版) 700円
アステカ 700円
◎アグレス 800円
アゲイン 700円
ALICE(PSK) 800円
◎アリオン 800円
◎アルファ 700円
暗黒星雲 700円
暗黒城 700円
Yellow Loman 700円
異次元からの脱出 700円
WILL(テストラップ?) 700円
WORRY(X1) 500円
ウイザード&プリンセス 800円
ウイングマン 700円
◎ウイングマン2(ディスク版) 800円
◎エリカ 800円
エルドラト伝奇 800円
英雄伝説サガ(PC88, PC98) 1,000円
オホーツクに消ゆ 800円
黄金の墓 700円
(カ) カフルスバイ 700円
カムイの剣 800円
海底軍艦 500円

- 軽井沢誘拐案内殺人事件 700円
鍵穴殺人事件 700円
機動戦士ガンダムI 500円
機動戦士ガンダムII 500円
◎クリスタルプリズン 800円
クリティカルマス 800円
魔子ちゃんの秘密 700円
ゴジラ 500円
ゴルゴ13 狼の果 700円
◎コスモエンジェル 700円
暗闇の視点 700円
(サ) サザンクロス 700円
サラダの国のトマト姫 700円
◎照魔鏡の伝説 800円
サクエスト 1,200円
サスレーズ 500円
ザ・バーム 700円
ザ・フォアウェイ 700円
ザース 700円
シャウッドフォレスト 800円
新竹取物語 800円
白伝説 700円
シ・エージェント 700円
ジャグラーストーン 700円
地獄の練習問題 800円
Gメン記憶を捜せ 500円
スターライトアドベンチャーI 500円
スレンジャーデッセイ 700円

- セイバー 800円
◎聖女伝説 700円
聖なる剣 500円
◎1,000年王国 800円
ZODIAC I 700円
(タ) タイムシークレット 500円
タイムトンネル 700円
タイムゾーン 1,800円
探検隊パート2 800円
ターククリスタル 1,000円
超人ロック 700円
手掛りを捜せ 500円
テラ4001 700円
天使たちの午後 800円
デーモンズリング 800円
デゼニランド 700円
デゼニワールド 700円
トランシルバニア 800円
◎トランシルバニア2 800円
東京ナバストリート(2人分) 700円
ドリームランド(PC88, PC98) 700円
ドンファン 700円
道化師殺人事件 800円
(ナ) ◎ナイルの涙 700円
ナナコSOS 700円
ニューゴジラ 800円
忍者屋敷 500円
(ハ) はーりいふおっくす 700円

- ハイレースアドベンチャー 700円
◎バックトゥザ・フューチャー 800円
ファイナルロリータ 700円
ファンハウスミステリー 800円
フェアリーズレジデンス(X1不可) 800円
フーディーキャッスル 700円
◎冒険者達(賢者の遺言) 800円
ボートピア連続殺人事件 500円
(ファミコン用もだいじょうぶ)
◎北斗の拳 800円
(マ) ◎魔界王 500円
マスカレード 800円
魔法もへかの館 500円
ミオのミステリーアドベンチャー 700円
ミューアグミのミステリーアドベンチャー 800円
ミステリーハウスI 700円
ミステリーハウス2(MSX, PC98) 700円
ミッションインポッシブル 700円
南太平洋アドベンチャー 700円
ムーアの謎(DISK, X1, Tape) 700円
名探偵登場 500円
(ヤ) ユリシース 800円
4次元少女リティア 700円
(ラ) ラクランジュ2(88, X1, FM7) 700円
ランギスタンからの脱出 800円
◎リバーズ 1,000円
リングクエスト 900円
ロリータシンドローム(88のみ) 700円
ロリータ? 700円
(ワ) ワンダーハウス(PC88) 500円
惑星メフィウス 700円

◎印は新発売です。この外にもまだまだあるけど詳しくは資料をゲーム・エイトまで請求してね。◎はーりいふおっくす2巻の魔王 800円
ゲーム・エイトはアドベンチャーは何でも出ますからお楽しみに。上記以外のスタークラストアドベンチャーシリーズ全て700円です。

ゲーム・エイト

TEL 03・205・4862

※ゲーム・エイトのヒントお答え集についてのお問い合わせは、直接ゲーム・エイトにお願いします。発売元へのお問い合わせはご遠慮ください。

〒160 東京都新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデ・スワ104号 ゲーム・エイト

送料 ヒント集は切手60円 安く申込める、郵便振替
3冊まで60円、3冊毎に60円増し 郵便振替口座 東京8-162846

ロール・プレイング・ゲーム ヒントお答え地図集

おませしました!!人気ロールプレイングゲームのヒント集の新発売。マップを中心にしたお答え集。

- (ア) AXIOM 700円
アークスロード 700円
アリババ 700円
ウルティマ2 800円
◎ウイザードリー 800円
Epsilon3 1,000円
オランダ妻は電気ウナギの
夢を見るか 700円
(カ) ◎カリオストロの城 800円
◎カーミン 800円
カレシアスベルセウス 700円
コスミックソルジャー 700円
(サ) サイキックシティ 700円
サ・スクリーマー 900円
◎ザナドゥ 1,000円
◎三国志 800円
◎ジェネシス 700円
上海 700円
(タ) トリオン(ディスク版のみ) 700円
(ハ) ハイドライトI 1,000円
◎ハイドライトII 1,000円
◎覇邪の封印 800円
ファイヤークリスタル
(FM, X1, SRはダメ) 1,000円
ファンタジアン 1,000円
◎フラスティ 1,000円
ブラックオニキス
(MSXも可) 1,000円
(マ) 夢幻の心臓 1,000円
◎夢幻の心臓2 800円
(ラ) ライザ 700円
リザード 800円
◎レリクス 800円
◎ロストパワー 800円



お申込み方法

1. 現金書留か定額小為替でお申込みの場合
お名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をしっかりと書いて、料金と送料60円(3冊まで60円、3冊毎に60円増)をあわせて送って下さい。
2. 郵便振替(安く申込める)の場合
口座名 ゲームエイト
口座番号 東京8-162846
住所 〒160 新宿区高田馬場1-24-4
ヴェルデスワ104号
※振替用紙の裏の通信欄にお名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をはっきりと書いて送料60円(3冊まで60円、3冊毎に60円増)をたして送って下さい。
用紙は郵便局にあります。
3. 資料請求はかならず、お名前、住所、年令、お持ちのパソコン名を書いて切手120円分同封してゲームエイトまで。

Strategic Confrontation

大戦略

HAND BOOK

ゲームハンドブック・シリーズ②

A5判/定価1,500円

ビー・エヌ・エヌ企画部編

新刊

これで
アンタが勝てなまや
が悪い

人気のウォーゲームソフト
『大戦略』シリーズを10倍楽し
く遊ぶハンドブックシリ
ーズ第2弾。PC 9801
シリーズ用オリジナル版か
ら、パワーアップセット、
最新のPC 8801版ま
で、全てのマップについて
攻略法を掲載。戦略の基礎
からマップエディットのコツ
まで丁寧に解説し、その他
詳細な資料を網羅。「大戦
略」ファン待望の一冊、ここ
に登場!



ゲームハンドブック・シリーズ③

ローグ

近刊

HAND BOOK

ビー・エヌ・エヌ企画部編/A5判/予価1,500円

もっと深く。もっと強く。そんなあなたの願いがこの一冊で実現します。すべての薬品、秘伝、責め具、秘宝を一挙に掲載。悪霊退散の悲願をこめて、いまBNN企画部が総力をあげて貴方に贈る究極の戦術書。あなたのより豊かなナイトライフをお約束します。

BNN
Bug News Network

〒102 東京都千代田区麹町4-5
紀尾井町レジデンス5F
株式会社ビー・エヌ・エヌ
お問合せはTel 03(238)1321営業部まで

ゲームハンドブック・シリーズ①

ウィザードリィ

好評
発売中

HAND BOOK

監修：バグ・ニュース編集部/A5判/定価1,200円

今やロールプレイングの代名詞とも呼ぶべき「ウィザードリィ」。その楽しさをまるごと本にしました。アイテム・スぺル・モンスター全カタログ/1~10F完全マップ/一目でわかるパーティと装備のオール実例集/モンスター攻略法ほかファン必読の情報満載!!



アソコン・ブックス

新刊のご案内



1986 パソコン ゲーム 大全集

アソコン
でらっくす・2

パート 2

大好評！ パソコンゲームカ
タログ『大全集』待望の第2弾

- アソコン本誌の読者アンケートを集計した
ゲームソフトTOP50を発表！
- 1位から30位までの人気ゲームは20ページ
にわたり詳しくご紹介！
- きれいなカラーページがグーンと増えて、
ますます見やすく楽しい誌面！
- 便利なジャンル別構成。86年度下半期のゲ
ーム情報は、この一冊ですべてOK！

最新ゲームから名作ゲームま
で、堂々200本を完全収録

- 欲しいソフトの価格・対応機種・メーカー
名がすぐわかる、ソフトインデックス！
- 巻末ソフトハウス電話帖も充実。掲載ゲー
ムのメーカー・電話番号・住所を収録！
- カラー&2色刷り128ページ、モノクロ16ペ
ージ。他に類を見ない豪華保存版！
- 読んで、見て楽しい、パソコンゲームカタ
ログの決定版！

好評発売中！
定価 880円

グラフィック・アドベンチャーブック●2

デーモンズシティ 鬼神狩り

画期的な大型サイズ、大胆なカラー・イラスト展開
で、ゲームブックの新時代を築くシリーズ第2弾！

封印を解かれ、地上にさまよい出た魔界の一族「百鬼衆」の
邪悪な触手は、平和な大都会を「鬼のなく街」デーモンズ・シ
ティへと変えつつあった。

この異変に気づいた霊能力者である主人公は、百鬼衆の現世
への抜け道である鬼噴を再度封じるため、果敢に立ち上がる…。

- 迫力の劇画タッチ構成。サイコロ振りのいら
ないスピーディーなゲーム進行！
- 切って楽しめるキャラクター&タロット&E
SPカード、大型イメージピンナップ付き！
- 謎また謎！ アイテム、情報、仲間を集めて
闘うスリリングなオリジナル・シナリオ！
- ゲームに行きづまった人に贈る『袋とじ正解
集』も付いて、誰でも遊べる親切設計！
- 週刊誌と同じ大型サイズ。君を魔界へ引きず
り込むハイパー・ゲームブック登場！

11月下旬発売予定
定価 880円



発売中

グラフィック・アドベンチャーブック●1

剣と魔法と竜の国

ゲームブックに、パズル&ボードゲームの要素をミックスした、愛
と勇気の冒険ファンタジー。美しいイラスト満載のシリーズ第1弾。 定価 880円

アピール・パソコン・ゲーム

アソコン8

おなじみ正解コマンド解析マガジン第8弾!! 人気
作、話題作を集中掲載！ 新作も続々登場するぞ！

- 詳しい『ゲーム必勝マニュアル』。好評『おっかけ最新
ゲーム情報』『アソコンHot Line』など情報満載！
 - 『ゲーム調査室』はスクロール・シューティング特集
『プログラミング講座』では戦略級SWGに挑戦だ！
 - 『袋とじ』では、ヒント&マップ&アダルト大公開！
「デーモンズ★シティ」「アソコンNo.8」の発売が遅れてしまいました。ゴメンネ！
- 充実のラインナップ
アルファ☆殺人倶楽部☆メル
ヘン・ヴェールII☆悪魔の封
印☆ザ・スクリーマー☆セイ
バー☆D-SIDE☆九龍島
☆ウィバーン☆冒険浪漫☆ロ
ストパワー☆魔法使いウィズ
——などを収録予定！

11月下旬発売予定 定価 600円

アクティブ・パソコン・ゲーム

発売中

アソコン7

北斗の拳、ウイングマン2、ブラスティーなど人気作を徹底解剖。
モンスター探訪記、ゲーム調査室、アダルト情報など楽しさ満載！ 定価 600円

アスキーの雑誌は、未来へのテーマを提示します。



MSXの情報をすばやくキャッチ

MSX MAGAZINE

毎月8日発売 定価480円(送料100円)

特集

エレショーでMSXをキャッチ!

超低価格MSX2から、プロ仕様のもまで。10月初旬に開かれたエレクトロニクス・ショーから話題のマシンをいち早くレポート。この冬マシンを購入しようというキミなら絶対に見逃せないね

マイクロコンピュータ総合誌

ASCII

毎月18日発売 定価500円(送料100円)

新機種を緊急レポート!

10月のエレクトロニクスショー、データショウで8ビットマシンから32ビットワークステーションまで、各社からニューマシンが発表された。編集部総力を集めて、最新機種の機能を特別速報する!

コンピュータインタフェイス

マルチコントロール プロセッシング システムの製作。実験ノシリーズ第2弾は、A/V機器のワイヤードコントロールに挑戦。ワイヤードの特徴を生かした双方向制御で、A/Vの世界がさらに広がる

特集

パソコン通信を100%活用するための情報誌

NETWORKER

ネットワークマガジン

毎月18日発売 定価550円

特集

ALL THAT'S モデム

電話回線を120%活用させる魔法の箱、モデム。パソコン通信の普及にともない、今やその種類も50を超えようとしている。このモデムを構造、使用方法、選択の基準の3点から徹底解説した*モデムのすべて*

UNIX

毎月18日発売 定価980円 **MAGAZINE**

AI最前線のUNIXを見る

急成長市場として注目されているAIビジネスに、UNIXはいかに使われているのか。人工知能とUNIXの接点をレポートし、人工知能実用化に向けてUNIXの関わり方をケーススタディします

BIWEEKLY

ファミコン通信

第12号 11月14日金曜日発売 定価290円

新作ゲームが完璧にわかる!

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977 株式会社アスキー

●目録('86年6月版)送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

LOGIN HOT LINE



いよいよ、号数も12月号となり、1986年の締めくくりとなりました、今日この頃です。といっても、いつも思うのですが、二カ月近くタイムラグがあるので、あんまし、せっぱ詰まった感じはないんですね。でも、やっぱり、年末進行で会社は進んでいくのだった。

でもほんとうのことをいうと、担当者は、11月発売(予定)のデータベースソフトの〔THE CARD2.0(仮称)〕と〔THE FILE〕っていう、2つのビジネスソフトの担当をしているので、その関係のお仕事が終わっていて、それに、NECパソコンフェア'86の仕込みもしなきゃなんないし。こんな所に、無駄駄目を書いている暇は、本当はないはずなのだ。でも、実際には、この時間が一番好きなのです。が………ただし、ネタのあるときだけね。

〈NECパソコンフェア'86〉について、ひとこと。前回のホットラインでは、ビジネスブースとホビーブースの2つのブースに出展するって、書いたんだけど、それに、もうひとつ、書籍ブースにも、出展することになりました。ここは、皆さんが今読んでる月刊ログインやその他の月刊誌や書籍の販売を担当している、出版営業部が担当します。この人たちがいるから、皆さんのおともとまで、この本が届くのです。(うそそ、編集部の皆さんがいて、印刷所の皆さんがいて、取り次ぎの皆さんがいて、書店の皆さんがいて、初めての、皆さんのおともとに、この本が届くのです。皆さんアリガトウ。出版営業部の人たちは、このルートを終た、販売営業に、日夜努力しているのです。)

書籍ブースでは、販売もできるということです。アスキーの販売している書籍・ソフトウェアを〈NECパソコンフェア'86〉でも、書店やパソコンショップのように販売することになる予定です。(もしかすると、書店やパソコンショップでは、買うことのできない、あの、通信販売ソフト………なんとなくヒワイな響きだな………[Disk LOGIN]の限定販売もできるかもしれません。ただし、通信販売だけで、予定数販売終了しなければ、話ですが。)

とにかく、NECパソコンフェアに遊びにきてね(特にホビーブースに)。

東京 11月6～8日、大阪 11月28～29日、名古屋 12月5～6日です。

前回のホットラインでも、書いたんだけど、まだ、ゲームソフトの製品の上がりがないんで、どう書いたもんだか、よくわかんない。んですよね。本当は、担当者がちゃんとして遊んでみて、じゃない、確認して、みなさんにおすめしなきゃならないんですけど、ともかく、時期が時期だけに、あんまし、お話ができない。(って、いうよりも、製品が余りに多くて、どれがどれだかわからなくなってる、………って事もあるんですけどね。)

ともかく、多分、発売時期順だと思いますけど、年末進行中の製品群(群ってことばすこいですがねえ)をもういちどご紹介いたします。

■ログ(PC-8801/16Bit MS-DOSマシン用)

8ビットのPC-8801用は前回、お知らせしましたが、MS-DOSマシン用が発売されることになりました。大半のMS-DOSマシンで動作できると思います。詳しくは広告で。

■覇邪の封印(工画堂ソフト:FM-7/77 X1シリーズ)

マイコン各誌で話題の〔覇邪の封印〕が工画堂ソフトよりFM-7/77 X1シリーズ用に移植完了、発売されます。〔覇邪の封印〕は、やはり、営業部の電話のおねーさんがのめりこんで、遊んで、じゃない、勉強しています。多分、この本がでるころには、とけてるんじゃないのかな?やっぱり、皆さんが支持してくれただけのソフトなのですね。ところで、なんで、アスキーのところに〔覇邪の封印〕がのっているかって?まあ、いいじゃない。いいものはいんだから。

■サンダーボール(PC-8801/X1シリーズ)

前回と同じくね。PC-8801版は遅れそうです。

■アムノーク(FM-77AV+アナログディスプレイ)

77AV専用ソフトですが、これはすこい。内容は、いわゆる、ぶっつけ鬼ごっこ(ボールを相手にシュートして、鬼にして、その間に、フィールドにある棒を自分の色に変えるっていうたわいのないものなんですけど………)これが、よく動くん。だ。ともかく、どこかでデモしていたら、見てみてください。AVが欲しくなっちゃうから。

■スターエージェント(FM-7/77)

前はPC-8801/X1シリーズもいっしょだったんだけど、本年中は、FM-7シリーズだけになった。ごめんさい。

■キャッスルエクセレント(MSX:ROM)

おっと、乱入してきました。[キャッスルエクセレント]です。みなさまの御要望に添えてMSX版が登場します。

■冒険者達/賢者の遺言(X1シリーズ)

不毛のアドベンチャー市場に敢然と乗り込み、新風を巻き起こした、アドベンチャー界の異端児[冒険者達/賢者の遺言]。X1シリーズに移植されます。本当に内容は、いいものです。X1シリーズも売れたら、いいな。([冒険者達/賢者の遺言]がもう少し売れたら、第二弾も出せるし、インクボットの作者の小松君もアドベンチャーゲーム作りたいてってたしね。ロールプレイングだけがゲームじゃない。)

■ダンジョンマスター(MSX)

マルチプレイヤーリアルタイムロールプレイングゲーム。要するに、3人まで同時に遊べる、アクション型迷路ロールプレイングゲームなのです。アイテムが50種類、モンスターも30種類以上うろつき回っているのだ。このゲーム、担当者は、ちょっと、注目してるんです。

■ブラックオニキス2(ファイアークリスタル:MSX)

おまたせしました。名前は変わりましたが、あのファイアークリスタルです。

■棋 聖(仮称:PC-8801シリーズ/X1シリーズ)

前回、はからずも暴露した、思考ゲームののがてな担当者です。社にいる将棋好きな人に、次回には取材していきます。

■東芝Rupo用ソフト①～③(仮称:東芝ワープRupo用)

なんなんだ、このソフト。こんなページに載せていいんかい?

■1942(MSX1/MSX2/PC-8801/FM-7/77/X1)

■戦場の狼(MSX1/MSX2/PC-8801/FM-7/77/X1)

■魔界村(MSX1/MSX2/PC-8801/FM-7/77/X1)

わーい。やっとなんと名前が書けるよ。いやー水かった。アスキーの86年末を飾る目玉商品その1つとてころです。12月中に発売できるよう、目下追い込みの真っ最中です。まだ、製品自体を見ていないので、その辺うまくいえないけど、私も期待しています。多分、ファミコン版を下敷に作成したようです。おたのしみに。(このゲームには、ゲームセンターでは、随分投資しましたからね。)

■ウィザードリィ2(PC-8801/9801/FM-7/77/X1)

一年ぶりの御無沙汰でした。あのウィザードリィが帰ってきました。アスキーの86年末を飾る、目玉商品その2となるでしょう。担当者のパーティは、現在、僧侶のレベル7の呪文をとる、司教のレベルまで、止まっています。そろそろ、最終パーティを組み直そうかというところ。みなさんのパーティはどうでしょうか?強いパーティでも、年齢はどうでしょうか?歳をとるのは、こわいですよ。(実感?)

■ASCIIスティックII TURBO(MSX)

先行して発売された、ファミコン版ASCIIスティックII TURBOのMSX版です。なんたって、シックで、キュートなASCIIスティックII TURBOです。以上、アスキースティックでおなじみの株式会社アスキーからのお知らせでした。なんちて。

■J・P Winkle(J・P・ウインクル:MSXマガジンソフト MSX:ROM)

MSXマガジン編集部からの初お目見えのソフトです。内容は、アクションパズルゲームとでもいましょうか、いままでのゲームソフトの大集成といえましょうか、のめりこむと恐ろしいソフトです。うちの営業部のおねーさんも昼休みになるといつのまにか消えてMSXの前にいるのです。MSXマガジン11月号では、田口編集長みずからページがございまして、ご覧になれなかったかたは、バックナンバー買ってね。

■MSX-AID(MSX:ROM)

■MSXペーし君(MSX(2):ROM)

なんと、月刊ログイン11月号には、特集として6ページも割いていただきました。MSXペーし君ですが、その実力は特集を読んでいただければ、わかっていただけると思います。プログラムコンテストも行っておりますので、一度ご覧になってください。ご覧になれなかったかたは、バックナンバー買ってね。



アスキーに対するご意見、ご希望、また弊社の販売についてお気付きの点などがございましたら、(株)アスキー営業部「HOT LINE」係宛ハガキにてお送り下さい。よろしくお願い致します。



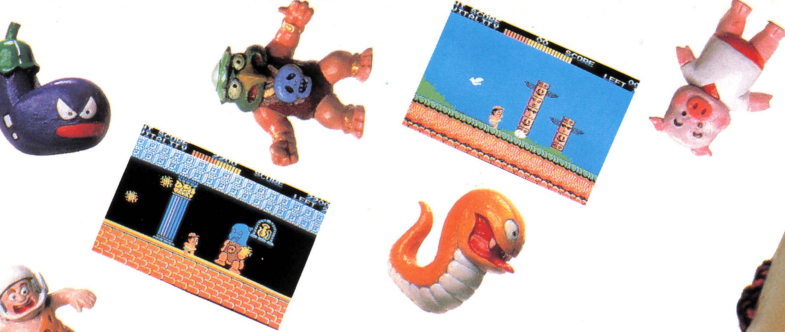
製品についてのお問い合わせは以下の通りです。

* 出版物	486-1977
* ソフトウェア	486-8080
* ファミコン	250-5600



製品のお買い上げ後のご質問はユーザーサポート宛

* 出版物 * ゲーム	498-0299
* ビジネスソフト	498-0205
* ファミコン	250-5600



高橋名人の 冒険島

ぼうけんじま ©1986 HUDSON SOFT

主役は誰だ。高橋だ。

あの高橋名人を主人公にした人気のアクションゲーム「高橋名人の冒険島」が、ついにBEE CARDになった。森あり、山あり、谷ありの広い島には、オカシナ敵、ユワイ敵がいっぱい。さあ、君が高橋名人になって、敵たちをやっつけてくれ。

11月下旬
発売!



12月中旬新登場!!

ジョイカードスーパーII
ToyCard
Super II

MSX 対応・
2段階連射式

訂正とお詫び
先月号のスーパーマリオブラザーズスペシャルの広告の対応機種が間違っていました。どうもすみませんでした。(深く反省!)正しい対応機種はX1/F/TURBO(S2D) PC-8801mk II SR/FR/MR/TR (PC-8801, PC-8801mk II ではご使用になれません。)

※画面の写真は、RGB対応機種で撮影したものです。

MSX以外の機種でもご使用になれますが、連射機能は使えませんのでご了承ください。

ハドソンのカードソフト



BC-M9

高橋
名人の冒険島

適応機種 **MSX**

価格 **4,800円**

MSXはマイクロソフト社の商標です。

◎BEE CARDは、カードサイズの手軽なゲームソフト。

使う時は、MSX専用カートリッジBEE PACKが必要です。



BEE PACK 価格 980円

BCラインアップ

野球狂

スターフォース

ジェット セット
ウィリー

コナミの
ブーヤン

ボンバーマン・
スペシャル

スターソルジャー



HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

本社/〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1-18 ハドソンビル ☎011-841-4622
東京/〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1-1 ハドソンビル ☎03-260-4622
大阪/〒556 大阪市浪速区下寺2丁目3-2 ☎06-644-4622
営業所/東北・名古屋・広島・福岡・アメリカ・イギリス・西ドイツ

信頼と創造の富士通

富士通

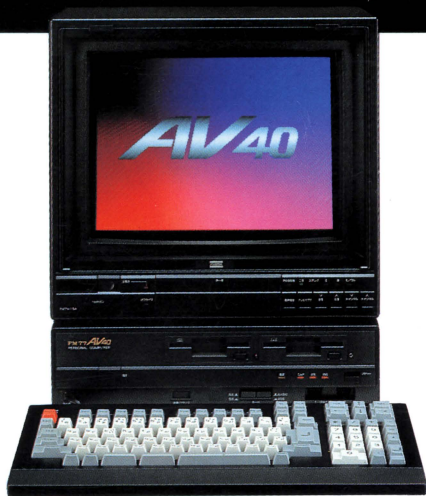
ひょーげん族。

FM音源3音搭載
26万色カラー表示
400ライン8色対応

自由な感性を志向する人びとへ
マルチ・クリエイティブ・パソコン
FM77AV40——富士通から。



Created by Daizaburo Harada



新発売

マルチ・クリエイティブ・パソコン

FM77AV40

■FM77AV40本体(キーボード付) 標準価格 ¥228,000
■カラーCRTテレビ—15SD 標準価格 ¥138,000(アンテナ工事費別)

同時発売

FM77AV20

■FM77AV20—2本体 標準価格¥168,000
■FM77AV20—1本体 標準価格¥138,000
■カラーCRTテレビ—15S 標準価格¥108,000

天然色パソコン

FM77AV

■FM77AV—2本体 標準価格¥158,000
■FM77AV—1本体 標準価格¥128,000
■カラーCRTテレビ—15 標準価格¥89,800

FMシリーズマニュアル通信販売のお知らせ

このたび、FMシリーズのマニュアル通信販売を開始いたしました。ご購入など詳しくは下記までお問い合わせください。
●お問い合わせ——富士物流(株)富士通マニュアル通販センター
☎03(474)1231(土・日・祝日を除く9:00—17:00)または全国の富士通プラザ

富士通株式会社 ●OA営業統轄部 〒100東京都千代田区丸の内1-6-1 ☎(03)216-3211(代)
技術的なお問い合わせは—FMインフォメーションサービス ☎(03)432-0816 [お問い合わせ時間] 10:00—18:00月—土(祝日を除く) 富士通プラザ(マイコンスライプ含む) ●丸の内(03)215-0321
●秋葉原(03)251-1448 ●札幌(011)222-5466 ●仙台(022)266-8711 ●名古屋(052)261-5141 ●大阪(06)344-7648 ●広島(082)211-1717 ●福岡(092)713-4392